

บทที่ 4

การออกแบบจอภาพและการออกแบบรายงาน

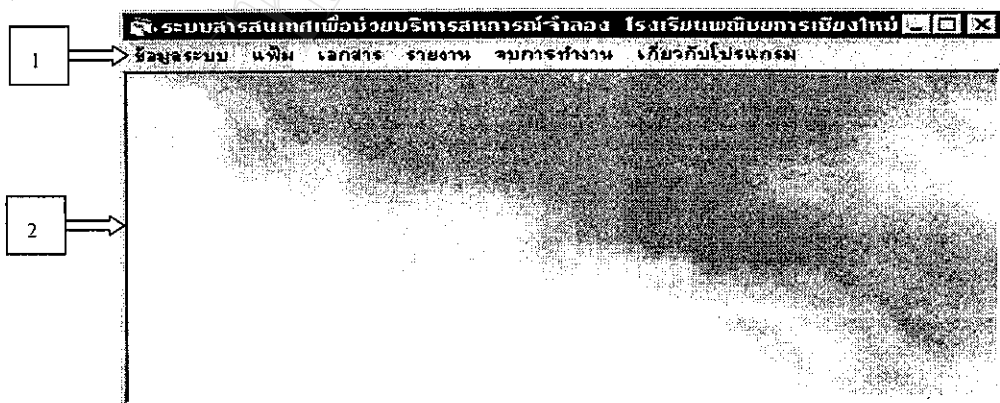
การออกแบบจอภาพและการออกแบบรายงานเป็นการออกแบบในขั้นตอนต่อไปหลังจากที่ได้ ออกแบบฐานข้อมูลดังที่ได้แสดงไว้ในบทที่ 3 แล้ว ซึ่งใช้ในการติดต่อระหว่างระบบและผู้ใช้ระบบ (User Interface) การออกแบบหน้าจอเป็นการออกแบบข้อมูลนำเข้า (Input Design) และการออกแบบ ส่วนนำเสนอข้อมูล (Output Design) หรือการออกแบบส่วนแสดงผลข้อมูล ทั้งรูปแบบของการแสดง ผลข้อมูลออกทางจอภาพและการแสดงผลข้อมูลออกทางเครื่องพิมพ์ ตามขอบเขตข้อมูลและความ ต้องการของผู้ใช้ระบบ

4.1 การออกแบบจอภาพ

การออกแบบจอภาพเป็นการออกแบบส่วนที่นำข้อมูลเข้า และในส่วนของแสดงผลข้อมูลของ ระบบสารสนเทศเพื่อช่วยบริหารสหกรณ์จำลอง โรงเรียนพลศึกษาการเชียงใหม่ มีรายละเอียดดังนี้

หน้าจอ 1 : จอภาพเริ่มต้นการใช้งาน

วัตถุประสงค์ : เพื่อใช้เป็นหน้าจอหลักเพื่อติดต่อเข้าสู่หน้าจออื่น ๆ ลักษณะหน้าจอจะเป็นแบบเมนูให้ เลือกรการทำงานซึ่งมีหัวข้องานของระบบดังนี้ ข้อมูลระบบ เพิ่มข้อมูล เอกสาร รายงาน จบการทำงาน เกี่ยวกับโปรแกรม ทำงาน เกี่ยวกับโปรแกรม เป็นต้น

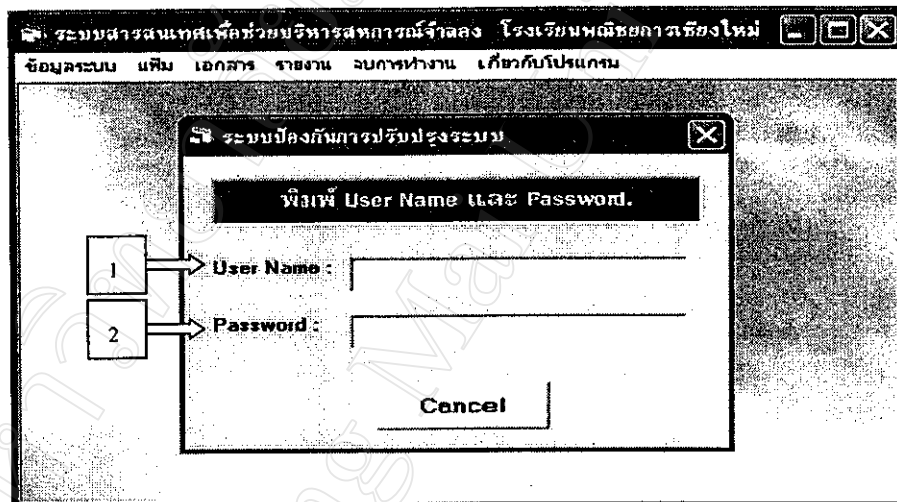


รูป 4.1 จอภาพเริ่มต้นการใช้งาน

- หมายเลข 1 ส่วนของแถบเมนูสำหรับการเข้าสู่หน้าจออื่น ๆ เช่น ข้อมูลระบบ เพิ่มเอกสาร รายงาน จบการทำงาน และเกี่ยวกับระบบ เป็นต้น
- หมายเลข 2 พื้นที่สำหรับวางตำแหน่งของหน้าจอการทำงานจากการเรียกใช้เมนูต่าง ๆ ที่ได้กล่าวไว้ในหมายเลข 1 ได้เมื่อมีการเรียกใช้งาน

หน้าจอ 2 : จอภาพการป้องกันการใช้งานระบบ

วัตถุประสงค์ : เพื่อใช้เป็นหน้าจอสำหรับการอนุญาตเข้าใช้ระบบงานสำหรับผู้มีสิทธิ์ และป้องกันไม่ให้ผู้ที่ไม่เกี่ยวข้องกับระบบงานเข้ามาแก้ไขข้อมูล



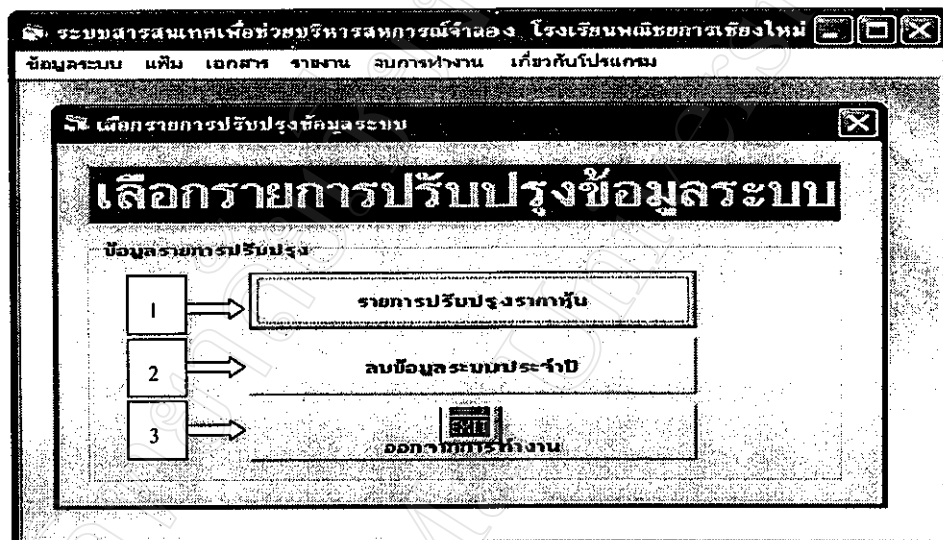
รูป 4.2 จอภาพเริ่มต้นการใช้งาน

หมายเลข 1 แสดงส่วนที่ใช้ในการกรอกข้อมูลของชื่อผู้ใช้และรหัสผ่านของผู้ที่มีสิทธิ์เข้าไปใช้ระบบงาน

หมายเลข 2 ปุ่มปฏิบัติการเพื่อยกเลิกการทำงานของหน้าจอ

หน้าจอ 3 : จอภาพรายการปรับปรุงข้อมูลระบบ

วัตถุประสงค์ : เพื่อแสดงรายการสำหรับการปรับปรุงข้อมูลเกี่ยวกับระบบซึ่งได้แก่ รายการปรับปรุงราคาหุ้นประจำปี รายการลบข้อมูลระบบประจำปี และออกจากการทำงาน



รูป 4.3 จอภาพรายการปรับปรุงข้อมูลระบบ

หมายเลข 1 แสดงส่วนที่ใช้ในเลือกทำรายการปรับปรุงราคาหุ้น

หมายเลข 2 แสดงส่วนที่ใช้ในเลือกทำรายการลบข้อมูลระบบประจำปี

หมายเลข 3 ปุ่มปฏิบัติการเพื่อยกเลิกการทำงานของหน้าจอ

หน้าจอ 4 : รายการปรับปรุงราคาหุ้น

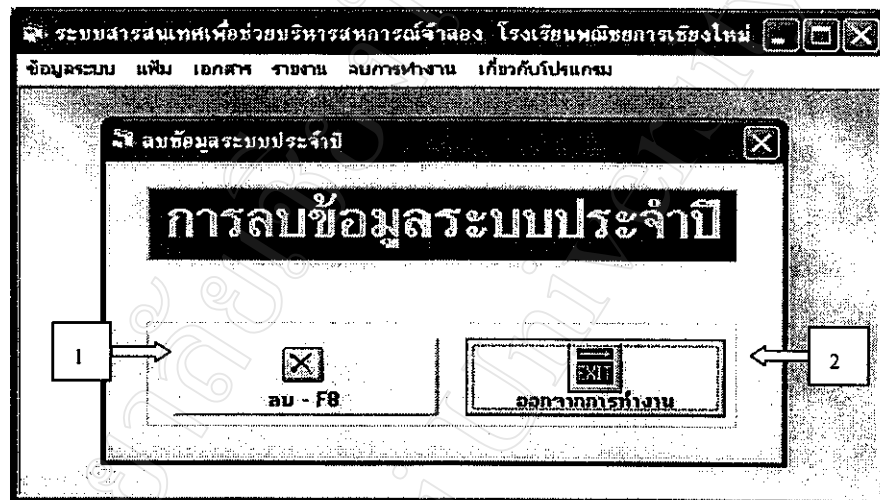
วัตถุประสงค์ : เพื่อใช้ในการบันทึกและแก้ไขราคาหุ้น

รูป 4.4 จอภาพสำหรับบันทึกและแก้ไขราคาหุ้น

- หมายเลข 1 เป็นส่วนที่ใช้บันทึกข้อมูลราคาหุ้น ซึ่งเป็นข้อมูลระบบที่ให้สำหรับผู้บริหารเข้าไปปรับปรุงในแต่ละปีการศึกษา
- หมายเลข 2 ปุ่มสำหรับการบันทึกข้อมูล
- หมายเลข 3 ปุ่มสำหรับออกจากการทำงานเพื่อกลับสู่เมนูหลักเพื่อเรียกใช้การทำงานอื่น ๆ ต่อไป

หน้าจอ 5 : หน้าจอการลบข้อมูลระบบประจำปี

วัตถุประสงค์ : เพื่อใช้ในการลบข้อมูลระบบเมื่อสิ้นปีการดำเนินการของร้านค้าสหกรณ์จำลอง โรงเรียน
พนมวิทยการเชียงใหม่



รูป 4.5 จอภาพสำหรับการลบข้อมูลระบบประจำปี

- หมายเลข 1 เป็นส่วนที่ใช้เป็นคำสั่งในการเลือกลบข้อมูลระบบเมื่อสิ้นปีการดำเนินการ
ของร้านค้าสหกรณ์ ซึ่งจะทำการลบข้อมูลสมาชิก ข้อมูลพนักงาน ข้อมูล
ร้านค้า ข้อมูลการซื้อสินค้า ข้อมูลการขายสินค้า
- หมายเลข 2 ปุ่มสำหรับออกจากการทำงานเพื่อกลับสู่เมนูหลัก

หน้าจอ 6 : รายการปรับปรุงข้อมูลสมาชิก

วัตถุประสงค์ : เพื่อใช้เก็บข้อมูลที่เกี่ยวข้องกับสมาชิกของสหกรณ์จำลอง

รูป 4.6 จอภาพสำหรับปรับปรุงข้อมูลสมาชิก

- หมายเลข 1 แสดงส่วนที่ใช้บันทึกข้อมูลสมาชิกสหกรณ์จำลอง ได้แก่ รหัสสมาชิก วันที่สมัครสมาชิก ชื่อ-สกุลสมาชิก เพศ กลุ่มสมาชิก ระดับชั้นเรียน ที่อยู่ปัจจุบัน เบอร์โทรศัพท์ จำนวนหุ้นที่ซื้อ ราคาหุ้น รวมสุทธิ
- หมายเลข 2 ใช้ในการแสดงถึงปุ่มในการปฏิบัติการซึ่งได้แก่ ปุ่มเพิ่มข้อมูล ปุ่มบันทึกข้อมูล ปุ่มลบข้อมูล ปุ่มล้างข้อความ ปุ่มดูข้อมูลหลัก และปุ่มออกจากการทำงาน เป็นต้น
- หมายเลข 3 พื้นที่ใช้ในการแสดงรายละเอียดข้อมูลสมาชิกเกี่ยวกับ รหัสสมาชิก และชื่อสมาชิกที่เก็บไว้ในฐานข้อมูลขึ้นมาแสดง

หน้าจอ 7 : รายการปรับปรุงข้อมูลกลุ่มสมาชิก

วัตถุประสงค์ : เพื่อใช้เก็บข้อมูลเกี่ยวกับกลุ่มของสมาชิกของสหกรณ์จำลอง

รูป 4.7 จอภาพสำหรับปรับปรุงข้อมูลกลุ่มสมาชิก

- หมายเลข 1 แสดงส่วนที่ใช้บันทึกข้อมูลกลุ่มสมาชิกสหกรณ์จำลอง ได้แก่ รหัสกลุ่มสมาชิก ชื่อกลุ่มสมาชิก
- หมายเลข 2 พื้นที่ใช้ในการแสดงรายละเอียดข้อมูลกลุ่มสมาชิกเกี่ยวกับรหัสกลุ่มสมาชิก และชื่อกลุ่มสมาชิกที่เก็บไว้ในฐานข้อมูลขึ้นมาแสดง
- หมายเลข 3 ใช้ในการแสดงถึงปุ่มในการปฏิบัติการ ซึ่งได้แก่ปุ่มเพิ่มข้อมูล ปุ่มบันทึกข้อมูล ปุ่มลบข้อมูล ปุ่มล้างข้อความ ปุ่มดูข้อมูลหลัก และปุ่มออกจากการทำงาน

หน้าจอ 8 : รายการปรับปรุงข้อมูลระดับชั้นของสมาชิก

วัตถุประสงค์ : เพื่อใช้เก็บข้อมูลที่เกี่ยวข้องกับข้อมูลระดับชั้นเรียนของสมาชิกของสหกรณ์จำลอง

รูป 4.8 จอภาพสำหรับปรับปรุงข้อมูลระดับชั้น

- หมายเลข 1 แสดงส่วนที่ใช้บันทึกข้อมูลระดับชั้นเรียนของสมาชิกสหกรณ์จำลอง ได้แก่ รหัสระดับชั้น ชื่อระดับชั้น
- หมายเลข 2 พื้นที่ใช้ในการแสดงรายละเอียดข้อมูลระดับชั้นเกี่ยวกับ รหัสระดับชั้น และ ชื่อระดับชั้นที่เก็บไว้ในฐานข้อมูลขึ้นมาแสดง
- หมายเลข 3 ใช้ในการแสดงถึงปุ่มในการปฏิบัติการ ซึ่งได้แก่ปุ่มเพิ่มข้อมูล ปุ่มบันทึกข้อมูล ปุ่มลบข้อมูล ปุ่มล้างข้อความ ปุ่มดูข้อมูลหลัก และปุ่มออกจากการทำงาน เป็นต้น

หน้าจอ 9 : รายการปรับปรุงข้อมูลพนักงาน

วัตถุประสงค์ : เพื่อใช้เก็บข้อมูลที่เกี่ยวข้องกับพนักงานของสหกรณ์จำลอง

รูป 4.9 จอภาพสำหรับปรับปรุงข้อมูลพนักงาน

- หมายเลข 1 แสดงส่วนที่ใช้บันทึกข้อมูลพนักงานสหกรณ์จำลอง ได้แก่ รหัสสมาชิก วันที่เข้าทำงาน ชื่อ-สกุลพนักงาน เพศ ตำแหน่ง ที่อยู่ปัจจุบัน เบอร์โทรศัพท์
- หมายเลข 2 ใช้ในการแสดงถึงปุ่มในการปฏิบัติการ ซึ่งได้แก่ ปุ่มเพิ่มข้อมูล ปุ่มบันทึกข้อมูล ปุ่มลบข้อมูล ปุ่มล้างข้อความ ปุ่มดูข้อมูลหลัก และปุ่มออกจากการทำงาน เป็นต้น
- หมายเลข 3 พื้นที่ใช้ในการแสดงรายละเอียดข้อมูลพนักงานเกี่ยวกับ รหัสพนักงาน และชื่อพนักงานที่เก็บไว้ในฐานข้อมูลขึ้นมาแสดง

หน้าจอ 10 : รายการปรับปรุงข้อมูลตำแหน่งของพนักงาน

วัตถุประสงค์ : เพื่อให้เก็บข้อมูลที่เกี่ยวข้องกับข้อมูลตำแหน่งพนักงานของสหกรณ์จำลอง

รูป 4.10 จอภาพสำหรับปรับปรุงข้อมูลตำแหน่งพนักงาน

- หมายเลข 1 แสดงส่วนที่ใช้บันทึกข้อมูลตำแหน่งของพนักงานของสหกรณ์จำลอง ได้แก่ รหัสตำแหน่ง ชื่อตำแหน่ง
- หมายเลข 2 พื้นที่ใช้ในการแสดงรายละเอียดข้อมูลตำแหน่งเกี่ยวกับ รหัสตำแหน่ง และ ชื่อตำแหน่งที่เก็บไว้ในฐานข้อมูลขึ้นมาแสดง
- หมายเลข 3 ใช้ในการแสดงถึงปุ่มในการปฏิบัติการ ซึ่งได้แก่ ปุ่มเพิ่มข้อมูล ปุ่มบันทึกข้อมูล ปุ่มลบข้อมูล ปุ่มล้างข้อความ ปุ่มดูข้อมูลหลัก และปุ่มออกจากการทำงาน เป็นต้น

หน้าจอ 12 : รายการปรับปรุงข้อมูลประเภทสินค้า

วัตถุประสงค์ : เพื่อใช้เก็บข้อมูลที่เกี่ยวข้องกับประเภทสินค้าของสหกรณ์จำลอง

รูป 4.12 จอภาพสำหรับปรับปรุงประเภทสินค้า

- หมายเลข 1 แสดงส่วนที่ใช้บันทึกข้อมูลประเภทสินค้าของสหกรณ์จำลอง ได้แก่ รหัสประเภทสินค้า ชื่อประเภทสินค้า
- หมายเลข 2 พื้นที่ใช้ในการแสดงรายละเอียดประเภทสินค้าเกี่ยวกับ รหัสประเภทสินค้า และชื่อประเภทสินค้าที่เก็บไว้ในฐานข้อมูลขึ้นมาแสดง
- หมายเลข 3 ใช้ในการแสดงถึงปุ่มในการปฏิบัติการ ซึ่งได้แก่ ปุ่มเพิ่มข้อมูล ปุ่มบันทึกข้อมูล ปุ่มลบข้อมูล ปุ่มล้างข้อความ ปุ่มดูข้อมูลหลัก และปุ่มออกจากการทำงาน เป็นต้น

หน้าจอ 13 : รายการปรับปรุงข้อมูลหน่วยนับสินค้า

วัตถุประสงค์ : เพื่อใช้เก็บข้อมูลที่เกี่ยวข้องกับหน่วยนับสินค้าของสหกรณ์จำลอง

The screenshot shows a software window titled "รายการปรับปรุงข้อมูลหน่วยนับสินค้". It is divided into three main sections, each indicated by a numbered arrow:

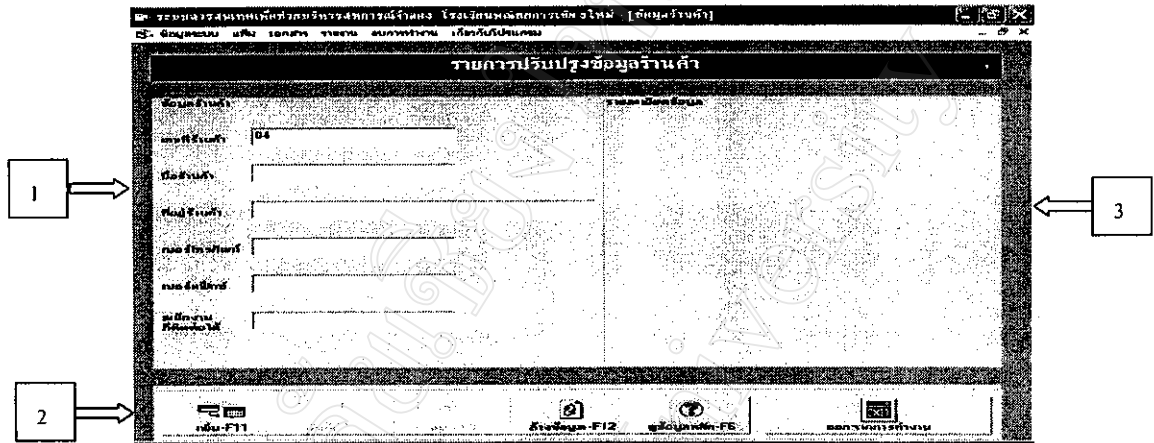
- Section 1:** "ข้อมูลหน่วยนับ" (Unit Information). It contains two input fields: "รหัสหน่วยนับ" (Unit Code) and "ชื่อหน่วยนับ" (Unit Name).
- Section 2:** "รายละเอียดข้อมูลหน่วยนับ" (Unit Detail). It contains a table with three columns: "งวดปี" (Year), "รหัสหน่วยนับ" (Unit Code), and "ชื่อหน่วยนับ" (Unit Name). The table is currently empty.
- Section 3:** A toolbar at the bottom with several icons and labels: "เพิ่ม-F11" (Add), "ลบ-F12" (Delete), "ลบ-F8" (Clear), "ล้างข้อมูล-F12" (Reset Data), "ส่งออก-F8" (Export), and "สถานะการพิมพ์" (Print Status).

รูป 4.13 จอภาพสำหรับปรับปรุงหน่วยนับสินค้า

- หมายเลข 1 แสดงส่วนที่ใช้บันทึกข้อมูลหน่วยนับสินค้าของสหกรณ์จำลอง ได้แก่ รหัสหน่วยนับสินค้า ชื่อหน่วยนับสินค้า
- หมายเลข 2 พื้นที่ใช้ในการแสดงรายละเอียดหน่วยนับสินค้าเกี่ยวกับ รหัสหน่วยนับสินค้า และชื่อหน่วยนับสินค้าที่เก็บไว้ในฐานข้อมูลขึ้นมาแสดง
- หมายเลข 3 ใช้ในการแสดงถึงปุ่มในการปฏิบัติการ ซึ่งได้แก่ปุ่มเพิ่มข้อมูล ปุ่มบันทึกข้อมูล ปุ่มลบข้อมูล ปุ่มล้างข้อความ ปุ่มดูข้อมูลหลัก และปุ่มออกจากการทำงาน เป็นต้น

หน้าจอ 14 : รายการปรับปรุงข้อมูลร้านค้า

วัตถุประสงค์ : เพื่อใช้เก็บข้อมูลเกี่ยวกับร้านค้าของสหกรณ์จำลอง



รูป 4.14 จอภาพสำหรับปรับปรุงข้อมูลร้านค้า

- หมายเลข 1 แสดงส่วนที่ใช้บันทึกข้อมูลร้านค้าของสหกรณ์จำลอง ได้แก่ รหัสร้านค้า ชื่อร้านค้า ที่อยู่ร้านค้า เบอร์โทรศัพท์ ชื่อพนักงานขายที่ติดต่อได้
- หมายเลข 2 ใช้ในการแสดงถึงปุ่มในการปฏิบัติการ ซึ่ง ได้แก่ ปุ่มเพิ่มข้อมูล ปุ่มบันทึกข้อมูล ปุ่มลบข้อมูล ปุ่มล้างข้อความ ปุ่มดูข้อมูลหลัก และปุ่มออกจากการทำงาน เป็นต้น
- หมายเลข 3 พื้นที่ใช้ในการแสดงรายละเอียดข้อมูลร้านค้าเกี่ยวกับ รหัสร้านค้า และชื่อร้านค้าที่เก็บไว้ในฐานข้อมูลขึ้นมาแสดง

หน้าจอ 15 : รายการปรับปรุงข้อมูลการขายสินค้า

วัตถุประสงค์ : เพื่อใช้เก็บข้อมูลที่เกี่ยวข้องกับการขายสินค้าของสหกรณ์จำลอง

รูป 4.15 จอภาพสำหรับปรับปรุงข้อมูลการขายสินค้า

- หมายเลข 1 แสดงส่วนที่ใช้บันทึกข้อมูลหลักของเอกสาร ได้แก่ เลขที่ใบเสร็จ วันที่ออกใบเสร็จ ข้อมูลลูกค้าหรือสมาชิก
- หมายเลข 2 แสดงส่วนที่ใช้บันทึกข้อมูลสินค้าที่ขาย ได้แก่ รหัสสินค้า ชื่อสินค้า จำนวนที่ขาย หน่วยขาย ราคาขายต่อหน่วย
- หมายเลข 3 แสดงรายละเอียดสินค้าที่บันทึกจากหมายเลข 2 และคำนวณราคารวม
- หมายเลข 4 ปุ่มในการรับชำระเงินจากลูกค้า ซึ่งจะแสดงรายละเอียดเกี่ยวกับจำนวนเงินที่ลูกค้าชำระ จำนวนเงินที่ลูกค้าต้องชำระ และเงินทอนให้กับลูกค้า
- หมายเลข 5 ใช้ในการแสดงถึงปุ่มในการปฏิบัติการ ซึ่งได้แก่ ปุ่มเพิ่มข้อมูล ปุ่มลบข้อมูล ปุ่มล้างข้อความ ปุ่มดูข้อมูลหลัก และ ปุ่มออกจากการทำงาน เป็นต้น
- หมายเลข 6 ปุ่มในการพิมพ์เอกสารใบเสร็จรับเงินลูกค้า
- หมายเลข 7 ใช้ในการแสดงถึงปุ่มในการปฏิบัติการ ซึ่งได้แก่ ปุ่มเพิ่มข้อมูลสินค้าลงในตารางรายละเอียดการขายสินค้า ปุ่มบันทึกข้อมูลสินค้าจากตารางรายละเอียดการขายสินค้าในกรณีที่มีการแก้ไขข้อมูลการขายสินค้า ปุ่มลบข้อมูลสินค้าออกจากตารางรายละเอียดการขายสินค้า

หน้าจอ 16 : รายการปรับปรุงข้อมูลการซื้อขายสินค้า

วัตถุประสงค์ : เพื่อใช้เก็บข้อมูลที่เกี่ยวข้องกับการซื้อขายสินค้าของสหกรณ์จำลอง

รูป 4.16 จอภาพสำหรับปรับปรุงข้อมูลการซื้อขายสินค้า

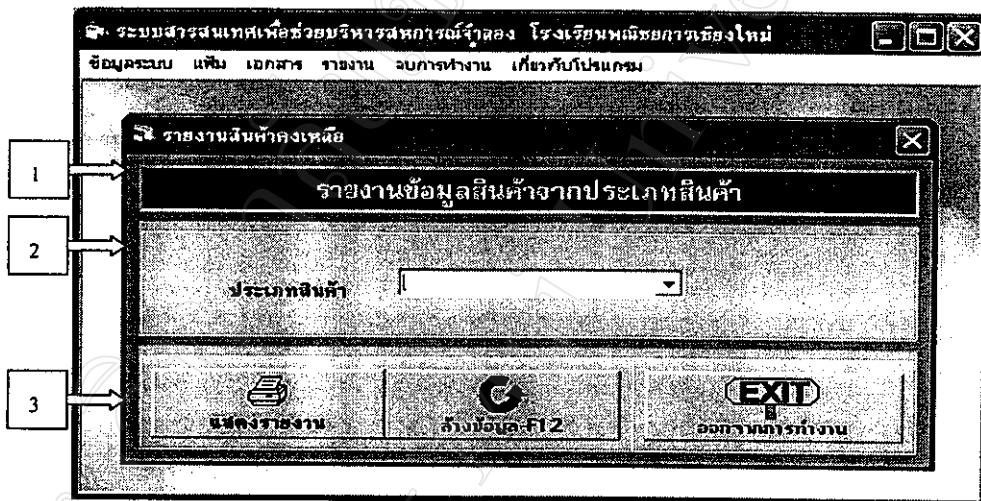
- หมายเลข 1 แสดงส่วนที่ใช้บันทึกข้อมูลหลักของเอกสาร ได้แก่ เลขที่ใบสั่งซื้อ เลขที่เอกสารชำระเงิน วันที่ซื้อ ข้อมูลร้านค้า
- หมายเลข 2 แสดงส่วนที่ใช้บันทึกข้อมูลสินค้าที่ซื้อได้แก่ รหัสสินค้า ชื่อสินค้า จำนวนที่ซื้อ หน่วยซื้อ ราคาซื้อต่อหน่วย
- หมายเลข 3 แสดงรายละเอียดสินค้าที่ได้บันทึกจากหมายเลข 2 และคำนวณราคารวม
- หมายเลข 4 ใช้ในการแสดงถึงปุ่มในการปฏิบัติการ ซึ่งได้แก่ ปุ่มเพิ่มข้อมูล ปุ่มลบข้อมูล ปุ่มล้างข้อความ ปุ่มดูข้อมูลหลัก และ ปุ่มออกจากการทำงาน เป็นต้น
- หมายเลข 5 ปุ่มในการพิมพ์เอกสารใบเสร็จรับเงินลูกค้า
- หมายเลข 6 ใช้ในการแสดงถึงปุ่มในการปฏิบัติการ ซึ่งได้แก่ ปุ่มเพิ่มข้อมูลสินค้าลงในตารางรายละเอียดการขายสินค้า ปุ่มบันทึกข้อมูลสินค้าจากตารางรายละเอียดการขายสินค้าในกรณีที่มีการแก้ไขข้อมูลการขายสินค้า ปุ่มลบข้อมูลสินค้าออกจากตารางรายละเอียดการขายสินค้า
- หมายเลข 7 แสดงข้อมูลของพนักงานผู้ที่ทำรายการ

4.2 การออกแบบรายงาน

เป็นการออกแบบส่วนในการแสดงข้อมูลของระบบ ซึ่งอยู่ในรูปของการออกรายงานทางจอภาพ และการออกรายงานทางเครื่องพิมพ์ โดยมีรูปแบบของหน้าจอในการเรียกข้อมูลมาแสดงดังรูป

หน้าจอ 17 : แสดงการเรียกดูรายงาน

วัตถุประสงค์ : เพื่อเรียกดูผลการปฏิบัติที่แสดงออกมาในรูปของรายงาน ซึ่งจะมีหน้าจอสำหรับการระบุถึงขอบเขตหรือข้อมูลที่ต้องการให้แสดงรายงาน



รูป 4.17 จอภาพสำหรับระบุขอบเขตหรือข้อมูลที่ต้องการให้แสดงรายงาน

- หมายเลข 1 แสดงส่วนของชื่อรายงานที่ต้องการแสดง ได้แก่ รายงานการขายสินค้า รายงานการซื้อสินค้า รายงานการยกเลิกเอกสาร รายงานข้อมูลสมาชิก รายงานข้อมูลสินค้า รายงานยอดซื้อสินค้าของสมาชิกเมื่อสิ้นปีการศึกษา รายงานยอดเงินปันผลให้กับสมาชิกสหกรณ์จำลอง
- หมายเลข 2 แสดงส่วนที่ใช้ระบุขอบเขตของข้อมูลที่ต้องการให้แสดงออกรายงาน
- หมายเลข 3 ใช้ในการแสดงถึงปุ่มในการปฏิบัติการ ซึ่งได้แก่ ปุ่มแสดงรายงาน ปุ่มล้างข้อมูลเมื่อระบุขอบเขตผิดพลาด หรือต้องการใส่ขอบเขตในการแสดงรายงานใหม่ ปุ่มออกจากการทำงานเพื่อกลับสู่หน้าจอของเมนูหลัก

หน้าจอก 18 : แสดงการออกรายงาน

วัตถุประสงค์ : เพื่อแสดงรายงานที่ต้องการหลังจากได้ระบุถึงขอบเขตของข้อมูลที่ต้องการจากรูป 4.14

ลำดับ	รหัส	ชื่อสมาชิก	เพศ	วันเกิด	จำนวนวัน	วันที่เริ่ม	วันที่จบ
1	0124	สุวิดา จงสุข	ชาย	10/01/2545	5	20	100
2	0174	ชัชวาลย์ ศิษย์เอก	ชาย	10/01/2545	20	20	400
รวมจำนวน			2 คน			รวมทุกขั	800.00

รูป 4.18 จอภาพแสดงการออกรายงาน

- หมายเลข 1 แสดงส่วนของรายละเอียดเกี่ยวกับจำนวนหน้าทั้งหมดของรายงาน เครื่องมือที่ใช้ในการพิมพ์เอกสารรายงาน การขยายหน้าจอของรายงาน และรายละเอียดจำนวนข้อมูล
- หมายเลข 2 แสดงส่วนของหัวรายงานใช้แสดงชื่อหน่วยงาน ชื่อรายงาน และเลขหน้าของรายงาน (จากรูปเป็นตัวอย่างการแสดงผลรายงานสมาชิกในกลุ่มประเภทพ่อค้า)
- หมายเลข 3 แสดงส่วนที่ระบุถึงเวลาที่แสดงรายงาน และ วันที่แสดงรายงาน
- หมายเลข 4 ใช้ในการแสดงรายงานของกลุ่มข้อมูลที่ต้องการทั้งหมด
- หมายเลข 5 ส่วนที่ใช้สรุปรวมของรายการ

หน้าจอ 19 : แสดงการแบ่งเงินปันผล

วัตถุประสงค์ : เพื่อกรอกข้อมูลในการแบ่งเงินปันผลกำไรที่ได้จากการขายสินค้าให้กับสถานศึกษาและสมาชิกตามนโยบายของสหกรณ์จำลอง

รูป 4.19 จอภาพสำหรับกรอกข้อมูลการแบ่งเงินปันผล

- หมายเลข 1 แสดงส่วนของรายละเอียดเกี่ยวกับการสรุปกำไรที่ได้จากการดำเนินการของร้านสหกรณ์จำลอง ประกอบด้วย ข้อมูลการระดมทุนจากสมาชิก ข้อมูลการขายสินค้าทั้งหมดที่ได้จากการดำเนินการ ข้อมูลรายจ่ายทั้งหมดที่เกิดขึ้นจากการดำเนินการ และ สรุปผลกำไรที่ได้จากการดำเนินการ
- หมายเลข 2 ใช้ในการแสดงถึงปุ่มในการปฏิบัติการ ซึ่งได้แก่ ปุ่มแสดงรายงาน ปุ่มล้างข้อมูลเมื่อระบุขอบเขตผิดพลาด หรือต้องการกรอกข้อมูลใหม่ ปุ่มออกจากการทำงานเพื่อกลับสู่หน้าจอของเมนูหลักในการเลือกทำงานต่อไป
- หมายเลข 3 แสดงการกรอกเปอร์เซ็นต์เพื่อแบ่งปันเงินกำไรที่ได้จากขายสินค้า ประกอบด้วยปันผลกำไรให้กับสถานศึกษาและปันผลกำไรให้กับสมาชิก