

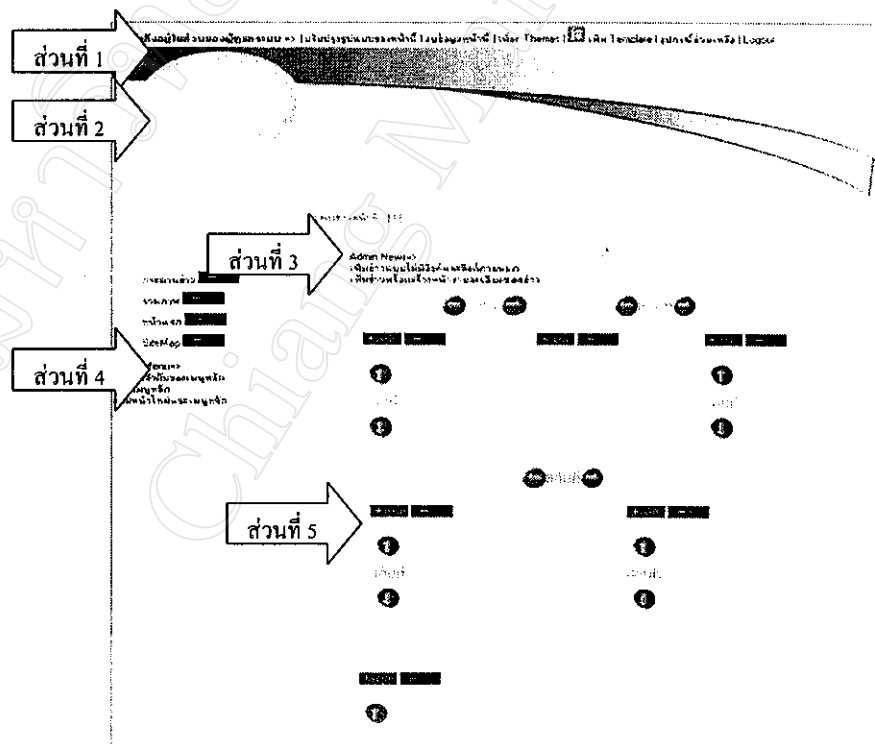
บทที่ 3

การออกแบบการแสดงผล

การออกแบบการแสดงผลของโปรแกรม ได้แบ่งการแสดงผลออกเป็น 2 ส่วน คือ ส่วนของผู้ดูแลระบบ และส่วนของผู้ใช้ โดยหน้าจอของส่วนของผู้ดูแลระบบ และผู้ใช้จะถูกออกแบบให้อยู่ในตำแหน่งที่เหมือนกันทุกประการ เพื่อประโยชน์ที่ผู้ดูแลระบบจะสามารถออกแบบเว็บได้เหมือนจริงที่สุด

3.1. การออกแบบหน้าหลัก

หน้าเว็บจะคล้ายๆ หน้าจอสำหรับผู้เยี่ยมชม แต่จะมีไอคอนสำหรับผู้ดูแลระบบใช้ในการเพิ่ม ลบ แก้ไข ในส่วนต่างๆ ตลอดจนมีเมนูสำหรับผู้ดูแลระบบเพิ่มขึ้นมาด้านบนของทุกเว็บเพจ โดยมีลักษณะดังต่อไปนี้



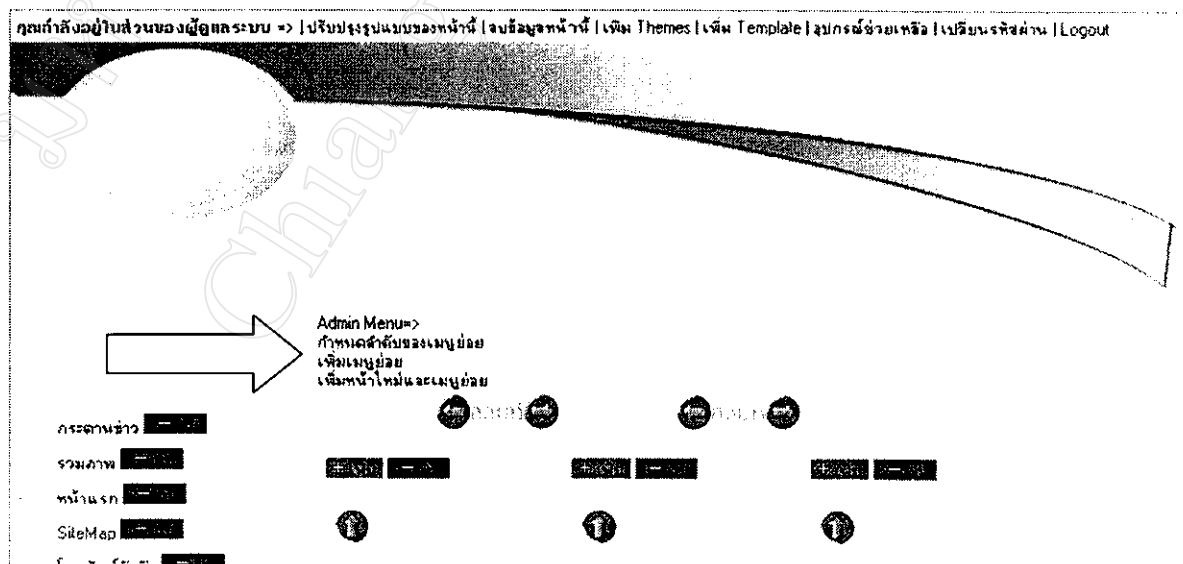
รูป 3.1 แสดงหน้าจอทั่วไปเมื่ออยู่ในหมวดของผู้ดูแลระบบ

จากรูป 3.1 จะเป็นการแสดงให้เห็นถึงหน้าจอเมื่อผู้ดูแลระบบได้ทำการล็อกอินเข้ามาใช้ ซึ่งผู้ดูแลระบบสามารถที่จะเพิ่มลบแก้ไขในส่วนต่างๆ ได้ดังนี้

- ส่วนที่ 1 เป็นส่วนของเมนูสำหรับผู้ดูแลระบบซึ่งสามารถที่จะเปลี่ยนรายละเอียดต่างๆ ของหน้าเว็บได้ เช่น หน้าตา รูปแบบ ลบหน้านี้เป็นต้น
- ส่วนที่ 2 สำหรับปรับปรุงเปลี่ยนแปลงภาพโลโก้ ซึ่งส่วนนี้จะขึ้นอยู่กับหน้าตาที่ผู้ดูแลระบบเลือกใช้ว่าจะสามารถเปลี่ยนโลโก้ในจุดไหน ของหน้าจอได้บ้าง
- ส่วนที่ 3 สำหรับปรับปรุงข่าวสาร เพิ่ม ลบข่าวสารต่างๆ ของแต่ละเว็บเพจ
- ส่วนที่ 4 สำหรับปรับปรุงเมนูหลัก เพิ่ม ลบ เมนูต่างๆ ตลอดจนการเลือกที่จะกำหนดให้เป็นเมนูแบบตัวหนังสือ หรือ ภาพ
- ส่วนที่ 5 สำหรับเพิ่ม ลบ ข้อมูล ของรายละเอียดต่างๆ ภายในเว็บเพจ เช่น ตัวหนังสือ , รูปภาพ, ตาราง หรือ ไฟล์อื่นๆ

3.2. การออกแบบหน้าจอทั่วไป

ลักษณะทั่วไป จะเหมือนการออกแบบหน้าหลัก แต่จะมีเมนูสำหรับปรับปรุงเมนูย่อยขึ้นมาอีกเมนู อยู่ตำแหน่งเดียวกับข่าวสาร เมนูนี้คือ เมนูสำหรับการสร้างเมนูย่อย ซึ่งผู้ใช้สามารถสร้างได้ในรูปแบบของตัวหนังสือและรูปภาพ



รูป 3.2 แสดงหน้าจอทั่วไปที่มีเมนูสำหรับการเพิ่มเมนูย่อย

3.4. การออกแบบสำหรับการยืนยันการกระทำ

หลังจากการสั่งงานต่างๆ โดยเฉพาะการลบข้อมูล จะต้องมีแบบฟอร์มสำหรับการยืนยันการกระทำ อย่างน้อย 1 ครั้งก่อนการกระทำนั้นๆ

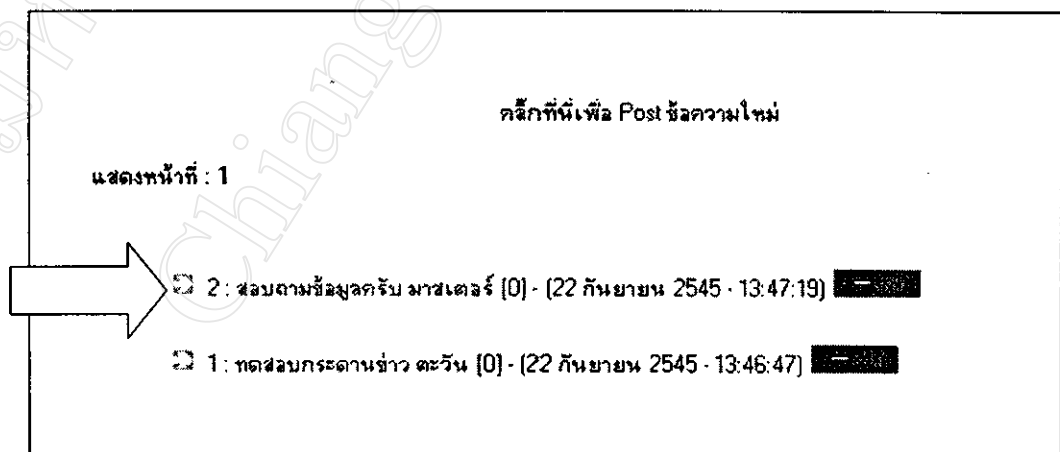


รูป 3.4 แสดงหน้าจอสำหรับการยืนยันการกระทำ

จากรูป 3.4 จะเห็นว่า การออกแบบหน้าจอสำหรับการยืนยันจะเป็นลักษณะง่ายๆ คือมีส่วนหัวเพื่อจะบอกว่าเราจะทำอะไร เช่น ลบข้อมูลข่าวสารหมายเลข 5 และมีปุ่มสำหรับการยืนยันคือ ปุ่มตกลง และปุ่มยกเลิก

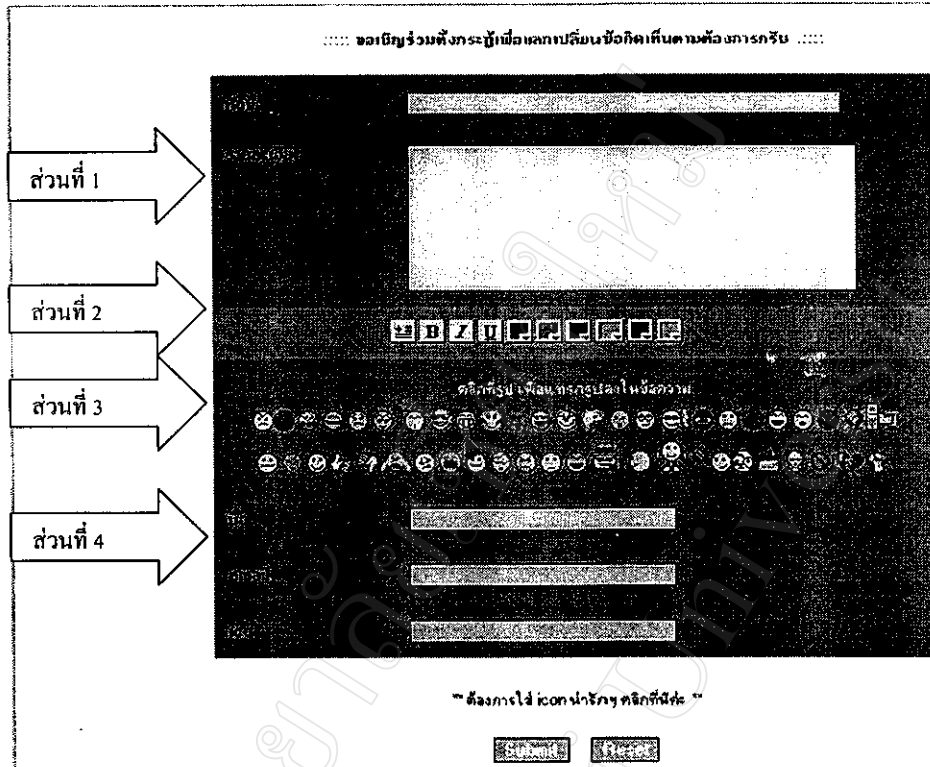
3.5. การออกแบบหน้าจอสำหรับการใช้งานกระดานข่าว

กระดานข่าวที่ออกแบบจะเน้นความง่ายเป็นหลัก ไม่ว่าจะเป็นการตั้งกระทู้ การตอบกระทู้ได้ง่ายๆ ไม่ซับซ้อน



รูป 3.5 แสดงหัวข้อกระทู้ในกระดานข่าว

จากรูป 3.5 นี้จะมีไว้สำหรับแสดงหัวข้อกระทู้ต่างๆ ที่มีคนตั้งกระทู้เข้ามา โดยจะแสดงรายละเอียดต่างๆ ของคนที่ตั้งกระทู้เข้ามา เช่น ชื่อ วันเดือน ปี เวลา ที่ตั้งกระทู้



รูป 3.6 แสดงหน้าจอของการตั้งกระทู้คำถาม

จากรูป 3.6 จะเป็นการแสดงให้เห็นถึงวิธีการตั้งกระทู้คำถาม ซึ่งผู้ที่มาใช้บริการจะต้องป้อนข้อมูลลงไปในส่วนต่างๆ ดังนี้

- ส่วนที่ 1 เป็นส่วนสำหรับการตั้งกระทู้คำถาม พร้อมรายละเอียดของคำถาม
- ส่วนที่ 2 เป็นการเพิ่มลูกเล่นให้กับตัวหนังสือด้วยการใส่สีและจัดรูปแบบตัวอักษร
- ส่วนที่ 3 เป็นการเพิ่มลูกเล่นโดยการใส่ไอคอนแสดงความรู้สึกต่างๆ
- ส่วนที่ 4 เป็นการป้อนรายละเอียดของผู้ตั้งกระทู้คำถาม เช่น ชื่อ อีเมลล์ ฯลฯ

หมายเหตุ ในส่วนของการตอบกระทู้คำถามลักษณะหน้าจอในการป้อนจะมีลักษณะที่เหมือนกันกับรูป 3.6

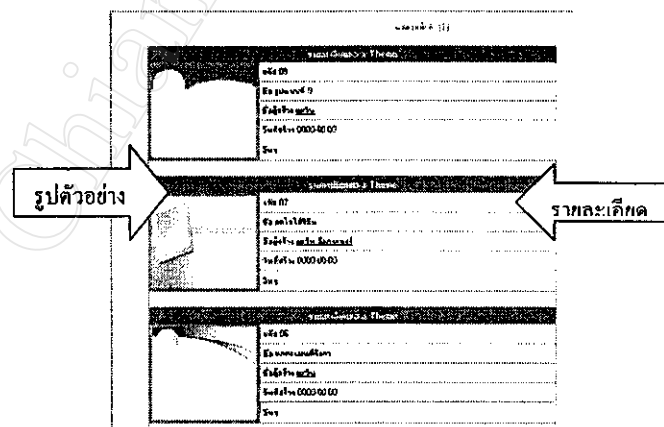


รูป 3.8 แสดงหน้าจอของการแสดงภาพภายในอัลบั้ม

จากรูป 3.8 จะเป็นการแสดงรูปตามขนาดจริงของขนาดไฟล์ภาพ ซึ่งการออกแบบหน้าจอจะมีส่วนบนแสดงข้อความบรรยายเนื้อหาของภาพ

3.7. การออกแบบหน้าจอสำหรับการแสดงรายละเอียดหน้าตาและรูปแบบเว็บเพจ

ในการใช้งานระบบเว็บเพจจะมีตัวเลือกที่สำคัญคือ สามารถเปลี่ยนหน้าตาและรูปแบบเว็บเพจได้ ดังนั้นจะมีส่วนที่มีไว้แสดงตัวอย่างของหน้าตาและรูปแบบเว็บเพจ โดยมีการออกแบบดังนี้



รูป 3.9 แสดงหน้าจอของการแสดงภาพตัวอย่างหน้าตาของเว็บเพจ (Themes)

จากรูป 3.9 การออกแบบจะประกอบไปด้วยส่วนของการแสดงรูปตัวอย่าง และ แสดงรายละเอียดของผู้ออกแบบ