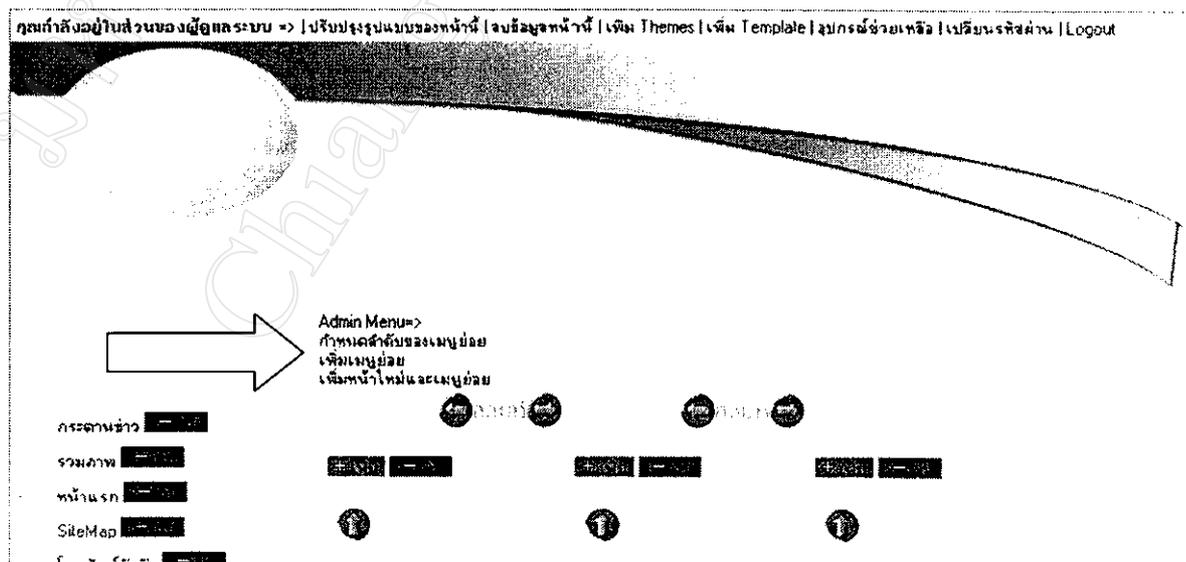


จากรูป 3.1 จะเป็นการแสดงให้เห็นถึงหน้าจอเมื่อผู้ดูแลระบบได้ทำการล็อกอินเข้ามาใช้ ซึ่งผู้ดูแลระบบสามารถที่จะเพิ่มลบแก้ไขในส่วนต่างๆ ได้ดังนี้

- ส่วนที่ 1 เป็นส่วนของเมนูสำหรับผู้ดูแลระบบซึ่งสามารถที่จะเปลี่ยนรายละเอียดต่างๆ ของหน้าเว็บได้ เช่น หน้าตา รูปแบบ ลบหน้านี้เป็นต้น
- ส่วนที่ 2 สำหรับปรับปรุงเปลี่ยนแปลงภาพโลโก้ ซึ่งส่วนนี้จะขึ้นอยู่กับหน้าตาที่ผู้ดูแลระบบเลือกใช้ว่าจะสามารถเปลี่ยนโลโก้ในจุดไหน ของหน้าจอได้บ้าง
- ส่วนที่ 3 สำหรับปรับปรุงข่าวสาร เพิ่ม ลบข่าวสารต่างๆ ของแต่ละเว็บเพจ
- ส่วนที่ 4 สำหรับปรับปรุงเมนูหลัก เพิ่ม ลบ เมนูต่างๆ ตลอดจนการเลือกที่จะกำหนดให้เป็นเมนูแบบตัวหนังสือ หรือ ภาพ
- ส่วนที่ 5 สำหรับเพิ่ม ลบ ข้อมูล ของรายละเอียดต่างๆ ภายในเว็บเพจ เช่น ตัวหนังสือ , รูปภาพ, ตาราง หรือ ไฟล์อื่นๆ

3.2. การออกแบบหน้าจอทั่วไป

ลักษณะทั่วไป จะเหมือนการออกแบบหน้าหลัก แต่จะมีเมนูสำหรับปรับปรุงเมนูย่อยขึ้นมาอีกเมนู อยู่ตำแหน่งเดียวกับข่าวสาร เมนูนี้คือ เมนูสำหรับการสร้างเมนูย่อย ซึ่งผู้ใช้สามารถสร้างได้ในรูปแบบของตัวหนังสือและรูปภาพ

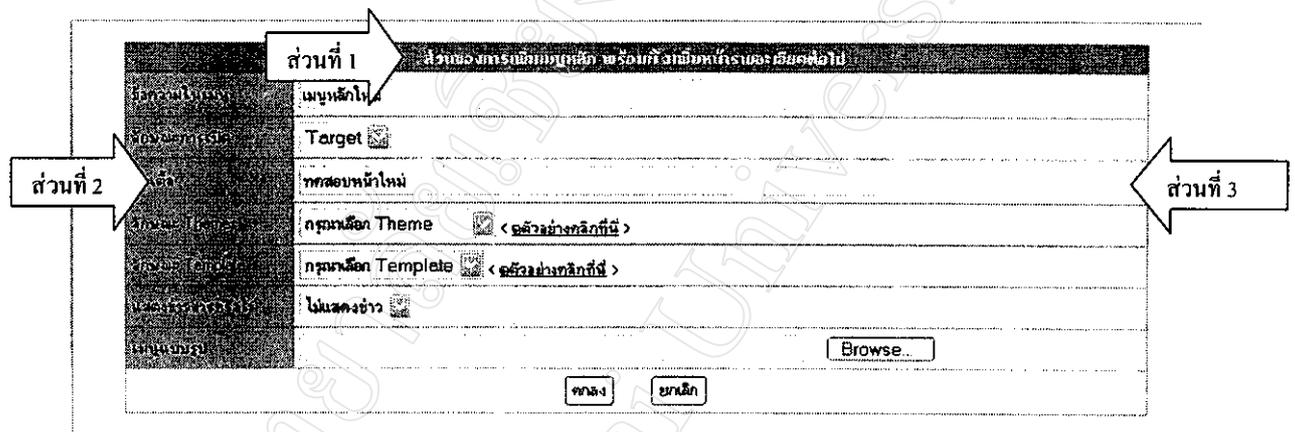


รูป 3.2 แสดงหน้าจอทั่วไปที่มีเมนูสำหรับการเพิ่มเมนูย่อย

จากรูป 3.2 จะเป็นหน้าจออื่นๆ ที่ไม่ใช่หน้าจอแรก ผู้ดูแลระบบจะสามารถเข้ามา เพิ่ม ลบ แก้ไข เมนูย่อยได้ตามความต้องการ ไม่ว่าจะเป็นการเชื่อมโยงไปภายนอก หรือจะเป็นการสร้างหน้าใหม่ขึ้นเพื่อใช้ภายในเว็บเพจ

3.3. การออกแบบหน้าจอสำหรับการป้อนข้อมูล

หน้าจอสำหรับการป้อนข้อมูลนั้นมีหลายจุดในเว็บเพจ เช่น การเปลี่ยนหน้าตาเว็บเพจ การเปลี่ยนรูปแบบเว็บเพจ, การเพิ่มข้อมูลภาพลงในเว็บเพจและการป้อนรูปลงในอัลบั้มภาพ เป็นต้น



รูป 3.3 แสดงหน้าจอสำหรับการป้อนข้อมูล

จากรูป 3.3 จะเห็นว่าหน้าจอจะจัดรูปแบบให้เหมือนกับการกรอกแบบฟอร์มต่างๆ ทั่วไปที่จะเน้นสีแยกเป็นส่วนๆ ให้ผู้ดูแลระบบเข้าใจได้ง่ายไม่สับสน โดยมีการแบ่งเป็นส่วนๆ ดังนี้

- ส่วนที่ 1 สำหรับแสดงว่าเรากำลังจะทำอะไร อยู่ในส่วนไหนของ โปรแกรม
- ส่วนที่ 2 สำหรับแสดงข้อความเพื่อบอกว่าภายในบรรทัดนี้เราต้องป้อนข้อมูล หรือเลือกข้อมูลอะไร เช่น เลือกลักษณะหน้าตาเว็บเพจ เป็นต้น
- ส่วนที่ 3 สำหรับการป้อนข้อมูล ภายในนี้จะเป็นช่องต่างๆ ไว้สำหรับการป้อนข้อมูล หรือเลือกใช้ข้อมูลตามความต้องการ

3.4. การออกแบบสำหรับการยืนยันการกระทำ

หลังจากการสั่งงานต่างๆ โดยเฉพาะการลบข้อมูล จะต้องมีแบบฟอร์มสำหรับการยืนยันการกระทำ อย่างน้อย 1 ครั้งก่อนการกระทำนั้นๆ

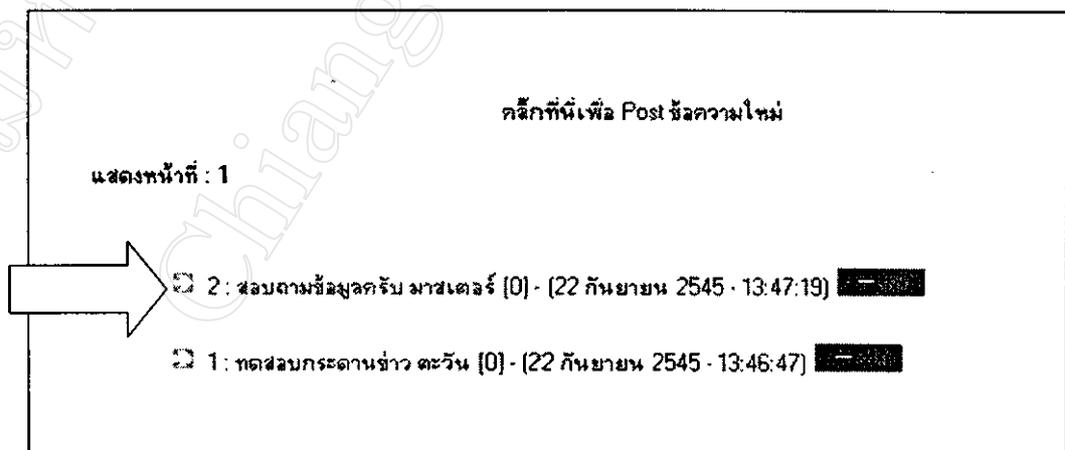


รูป 3.4 แสดงหน้าจอสำหรับการยืนยันการกระทำ

จากรูป 3.4 จะเห็นว่า การออกแบบหน้าจอสำหรับการยืนยันจะเป็นลักษณะง่ายๆ คือมีส่วนหัวเพื่อจะบอกว่าเราจะทำอะไร เช่น ลบข้อมูลข่าวสารหมายเลข 5 และมีปุ่มสำหรับการยืนยันคือ ปุ่มตกลง และปุ่มยกเลิก

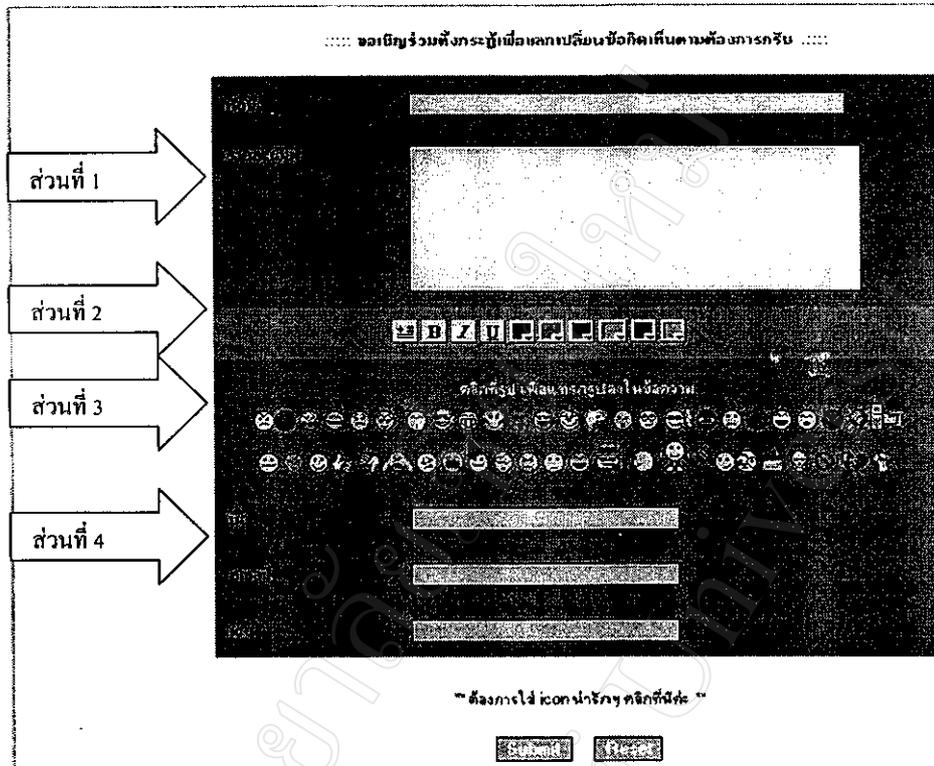
3.5. การออกแบบหน้าจอสำหรับการใช้งานกระดานข่าว

กระดานข่าวที่ออกแบบจะเน้นความง่ายเป็นหลัก ไม่ว่าจะเป็นการตั้งกระทู้ การตอบกระทู้ได้ง่ายๆ ไม่ซับซ้อน



รูป 3.5 แสดงหัวข้อกระทู้ในกระดานข่าว

จากรูป 3.5 นี้จะมีไว้สำหรับแสดงหัวข้อกระทู้ต่างๆ ที่มีคนตั้งกระทู้เข้ามา โดยจะแสดงรายละเอียดต่างๆ ของคนที่ตั้งกระทู้เข้ามา เช่น ชื่อ วันเดือน ปี เวลา ที่ตั้งกระทู้



รูป 3.6 แสดงหน้าจอของการตั้งกระทู้คำถาม

จากรูป 3.6 จะเป็นการแสดงให้เห็นถึงวิธีการตั้งกระทู้คำถาม ซึ่งผู้ที่มาใช้บริการจะต้องป้อนข้อมูลลงไปในส่วนต่างๆ ดังนี้

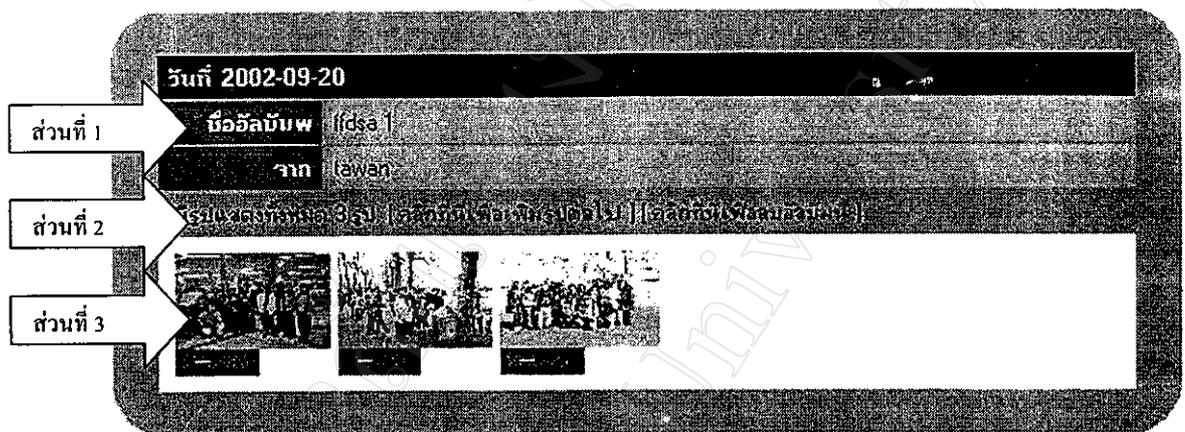
- ส่วนที่ 1 เป็นส่วนสำหรับการตั้งกระทู้คำถาม พร้อมรายละเอียดของคำถาม
- ส่วนที่ 2 เป็นการเพิ่มลูกเล่นให้กับตัวหนังสือด้วยการใส่สีและจัดรูปแบบตัวอักษร
- ส่วนที่ 3 เป็นการเพิ่มลูกเล่นโดยการใส่ไอคอนแสดงความรู้สึกต่างๆ
- ส่วนที่ 4 เป็นการป้อนรายละเอียดของผู้ตั้งกระทู้คำถาม เช่น ชื่อ อีเมลล์ ฯลฯ

หมายเหตุ ในส่วนของการตอบกระทู้คำถามลักษณะหน้าจอในการป้อนจะมีลักษณะที่เหมือนกันกับรูป 3.6

3.6. การออกแบบหน้าจอสำหรับการใช้งานอัลบั้มภาพ

อัลบั้มภาพเป็นส่วนหนึ่งที่มีไว้สำหรับใช้เก็บรูปกิจกรรมต่างๆ ให้เป็นหมวดหมู่ และง่ายต่อการเข้าชม

[คลิกที่นี่เพื่อเพิ่มอัลบั้มใหม่] แสดงหน้าจอกำหนด : [1]



รูป 3.7 แสดงหน้าจอสำหรับการใช้งานอัลบั้ม

จากรูป 3.7 จะเห็นได้ว่าเป็นการออกแบบหน้าจอสำหรับการเก็บอัลบั้มภาพ ซึ่งอัลบั้มภาพนี้มีได้ไม่จำกัดจำนวนอัลบั้ม และได้ไม่จำกัดจำนวนภาพในแต่ละอัลบั้ม ในด้านการออกแบบจะมีการแบ่งแยกอัลบั้มออกจากกัน และจะแบ่งการแสดงผลเป็นส่วนๆ ดังนี้

- ส่วนที่ 1 เป็นส่วนของการแสดงรายละเอียดของอัลบั้ม เช่น ชื่ออัลบั้ม ฯลฯ
- ส่วนที่ 2 จะเป็นส่วนสำหรับผู้ดูแลระบบที่สามารถเพิ่ม ลบ ข้อมูลได้
- ส่วนที่ 3 จะเป็นส่วนของการแสดงรูปเล็กๆ เป็นรูปตัวอย่าง

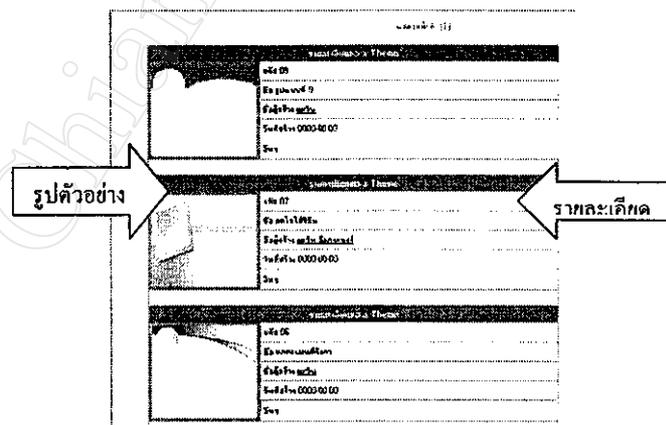


รูป 3.8 แสดงหน้าจอของการแสดงภาพภายในอัลบั้ม

จากรูป 3.8 จะเป็นการแสดงรูปตามขนาดจริงของขนาดไฟล์ภาพ ซึ่งการออกแบบหน้าจอจะมีส่วนบนแสดงข้อความบรรยายเนื้อหาของภาพ

3.7. การออกแบบหน้าจอสำหรับการแสดงรายละเอียดหน้าตาและรูปแบบเว็บเพจ

ในการใช้งานระบบเว็บเพจจะมีตัวเลือกที่สำคัญคือ สามารถเปลี่ยนหน้าตาและรูปแบบเว็บเพจได้ ดังนั้นจะมีส่วนที่มีไว้แสดงตัวอย่างของหน้าตาและรูปแบบเว็บเพจ โดยมีการออกแบบดังนี้



รูป 3.9 แสดงหน้าจอของการแสดงภาพตัวอย่างหน้าตาของเว็บเพจ (Themes)

จากรูป 3.9 การออกแบบจะประกอบไปด้วยส่วนของการแสดงรูปตัวอย่าง และ แสดงรายละเอียดของผู้ออกแบบ