

บทที่ 4

การออกแบบจอภาพ

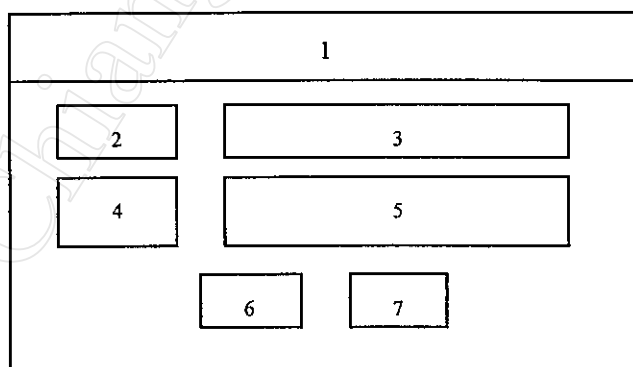
การออกแบบจอภาพสำหรับระบบการสนับสนุนการตัดสินใจในการปรับปรุงตารางการผลิตสินค้าประเภทผ้าผ้าม่านของบริษัทพีสบา (ประเทศไทย) จำกัด แบ่งออกเป็น 4 ประเภท ดังนี้

1. การออกแบบจอภาพหลัก
2. การออกแบบจอภาพของระบบงานย่อย
3. การออกแบบจอภาพเพื่อการนำเข้าและปรับปรุงข้อมูล
4. การออกแบบจอภาพส่วนสนับสนุนการใช้งานสำหรับผู้ใช้

4.1 การออกแบบจอภาพหลัก

จอภาพหลักมีวัตถุประสงค์เพื่อเป็นจอภาพการเริ่มต้นเข้าสู่ระบบสนับสนุนการตัดสินใจในการปรับปรุงตารางการผลิตของบริษัทพีสบา (ประเทศไทย) จำกัด ลักษณะการออกแบบแบ่งออกเป็น

- 1) จอภาพตรวจสอบการเข้าสู่ระบบ เพื่อการตรวจสอบสิทธิ์ และความสามารถในการเข้าสู่ระบบ โดยมีลักษณะการออกแบบเป็นดังภาพ



- รูปที่ 4.1 ลักษณะการออกแบบจอภาพเพื่อตรวจสอบการเข้าสู่ระบบ
- ส่วนที่ 1 ชื่อระบบงาน
- ส่วนที่ 2 ป้ายบอกรายการให้ใส่ชื่อผู้ใช้
- ส่วนที่ 3 รักรายการชื่อผู้ใช้

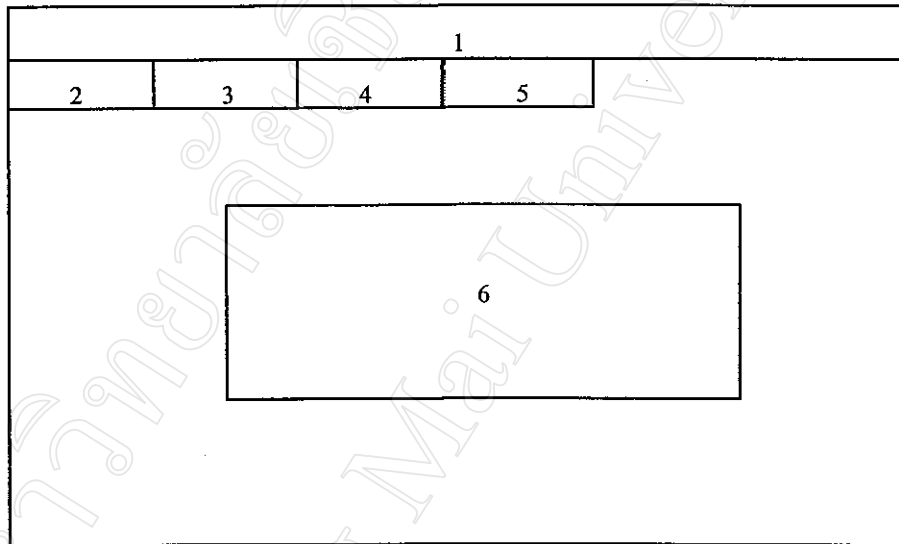
ส่วนที่ 4 ป้ายบอกรายการให้ใส่รหัสผ่าน

ส่วนที่ 5 รับรายการรหัสผ่าน

ส่วนที่ 6 ปุ่มคำสั่งแสดงการยืนยันชื่อผู้ใช้ และรหัสผ่าน

ส่วนที่ 7 ปุ่มคำสั่งยกเลิกการทำงาน และออกจากระบบ

- 2) จอภาพหลักของระบบ ซึ่งใช้ระบบการติดต่อกับผู้ใช้ในลักษณะของเมนูปรากฏขึ้นเพื่อให้ผู้ใช้เลือกหัวข้อเข้าไปในการทำงานของระบบ โดยมีลักษณะการออกแบบเป็นดังภาพ



รูปที่ 4.2 ลักษณะการออกแบบจอภาพเริ่มต้นเข้าสู่ระบบ

ส่วนที่ 1 ชื่อระบบงาน

ส่วนที่ 2 เมนูสำหรับเลือกกระบวนงานย่อย ประกอบด้วย

- ระบบการประยุกต์ใช้ทฤษฎีพีชคณิตเพื่อการจัดระดับความสำคัญของรายการสั่งซื้อสินค้า
- ระบบการประยุกต์ใช้ทฤษฎีของการหาเหตุผลบนฐานข้อสันนิษฐาน

ส่วนที่ 3 เมนูสำหรับการนำเข้าและปรับปรุงข้อมูล ประกอบด้วย

- การนำเข้า และปรับปรุงข้อมูลค่าสำคัญของประโยคหมายเหตุในใบสั่งซื้อสินค้า
- การนำเข้า และปรับปรุงข้อมูลเหตุการณ์ปัญหาที่เกิดขึ้นในโรงงานผลิต
- การนำเข้า และปรับปรุงข้อมูลของสถานการณ์ร่วมของปัญหา
- การนำเข้า และปรับปรุงข้อมูลคำตอบของปัญหา

ส่วนที่ 4 เมนูส่วนสนับสนุนการใช้งานสำหรับผู้ใช้ ประกอบด้วย

- การแสดงภาพของช่วงเวลาที่เหมาะสมไว้สำหรับการทำงานในชั้นตอนต่างๆ

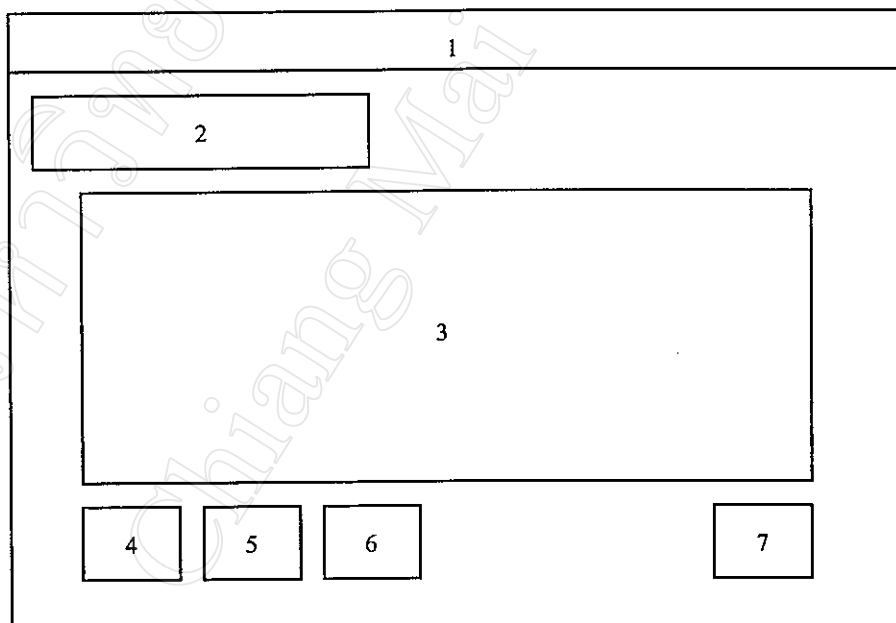
- การจัดการเกี่ยวกับผู้ใช้อันประกอบด้วย
 - (1) การเพิ่มผู้ใช้ที่มีสิทธิ์เข้าใช้ระบบ
 - (2) การเปลี่ยนรหัสผ่านของผู้ใช้
 - การเข้าสู่ข้อมูลความช่วยเหลือ
- ส่วนที่ 5 ออกจากระบบงาน
- ส่วนที่ 6 สัญลักษณ์ และชื่อบริษัท

4.2 การออกแบบจอภาพของระบบงานย่อย

ระบบงานย่อยประกอบด้วย

4.2.1 ระบบการประยุกต์ใช้ทฤษฎีพีชชีเพื่อการจัดระดับความสำคัญของรายการสั่งซื้อสินค้าที่แบ่งออกเป็น

- (1) จอภาพของการคำนวณระดับความสำคัญของตารางการผลิตสินค้าโดยมีลักษณะการออกแบบเป็นดังภาพ



รูปที่ 4.3 ลักษณะการออกแบบจอภาพการคำนวณระดับความสำคัญรายการสั่งซื้อสินค้า

ส่วนที่ 1 ชื่อระบบงาน

ส่วนที่ 2 ชื่อระบบงานย่อย

ส่วนที่ 3 ตารางแสดงผลลัพธ์ตามคำสั่ง

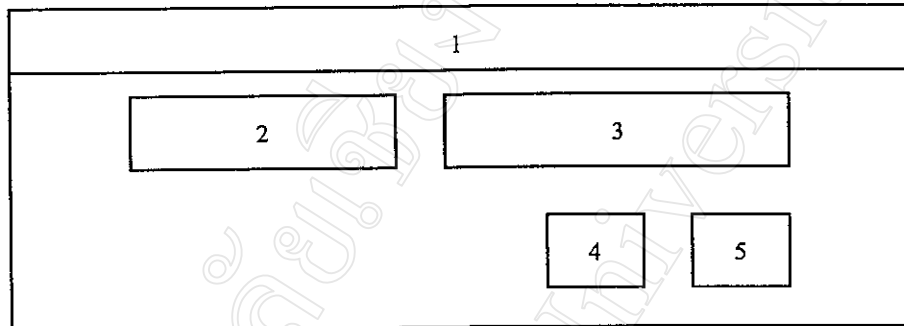
ส่วนที่ 4 ปุ่มคำสั่งเพื่อเรียกข้อมูลจากฐานข้อมูล

ส่วนที่ 5 ปุ่มคำสั่งเพื่อคำนวณระดับความสำคัญของข้อมูลรายการสั่งซื้อที่เรียกขึ้นมา

ส่วนที่ 6 ปุ่มคำสั่งเพื่อเข้าสู่การพิมพ์รายงานผลลัพธ์จากการคำนวณ

ส่วนที่ 7 ปุ่มคำสั่งเพื่อจบการทำงาน และย้อนกลับไปยังเมนูหลัก

- (2) การออกแบบจอภาพเพื่อการพิมพ์ผลลัพธ์จากการคำนวณ มีวัตถุประสงค์เพื่อการออกรายงานผลลัพธ์จากการคำนวณระดับความสำคัญของรายการสั่งซื้อสินค้ามีลักษณะการออกแบบเป็นดังภาพ



รูปที่ 4.4 ลักษณะการออกแบบจอภาพเพื่อการพิมพ์ผลลัพธ์จากการคำนวณ

ส่วนที่ 1 ชื่อระบบงาน

ส่วนที่ 2 ป้ายบอกรายการให้ระบุวันกำหนดส่งสินค้า

ส่วนที่ 3 รับรายการวันกำหนดส่งสินค้า

ส่วนที่ 4 ปุ่มคำสั่งเพื่อเรียกดูรายงานที่จะพิมพ์

ส่วนที่ 5 ปุ่มคำสั่งเพื่อจบการทำงาน และย้อนกลับไปยังเมนูหลัก

- (3) การแสดงผลทางจอภาพ และเครื่องพิมพ์

ผลที่ได้จากการคำนวณระดับความสำคัญของรายการสั่งซื้อสินค้าจะแสดงให้ผู้ใช้ทราบทั้งทางจอภาพ และทางเครื่องพิมพ์ โดยมีลักษณะการออกแบบเป็นดังแบบฟอร์มต่อไปนี้

Fisba (Thailand) Ltd. Production scheduling priority

Date : _____

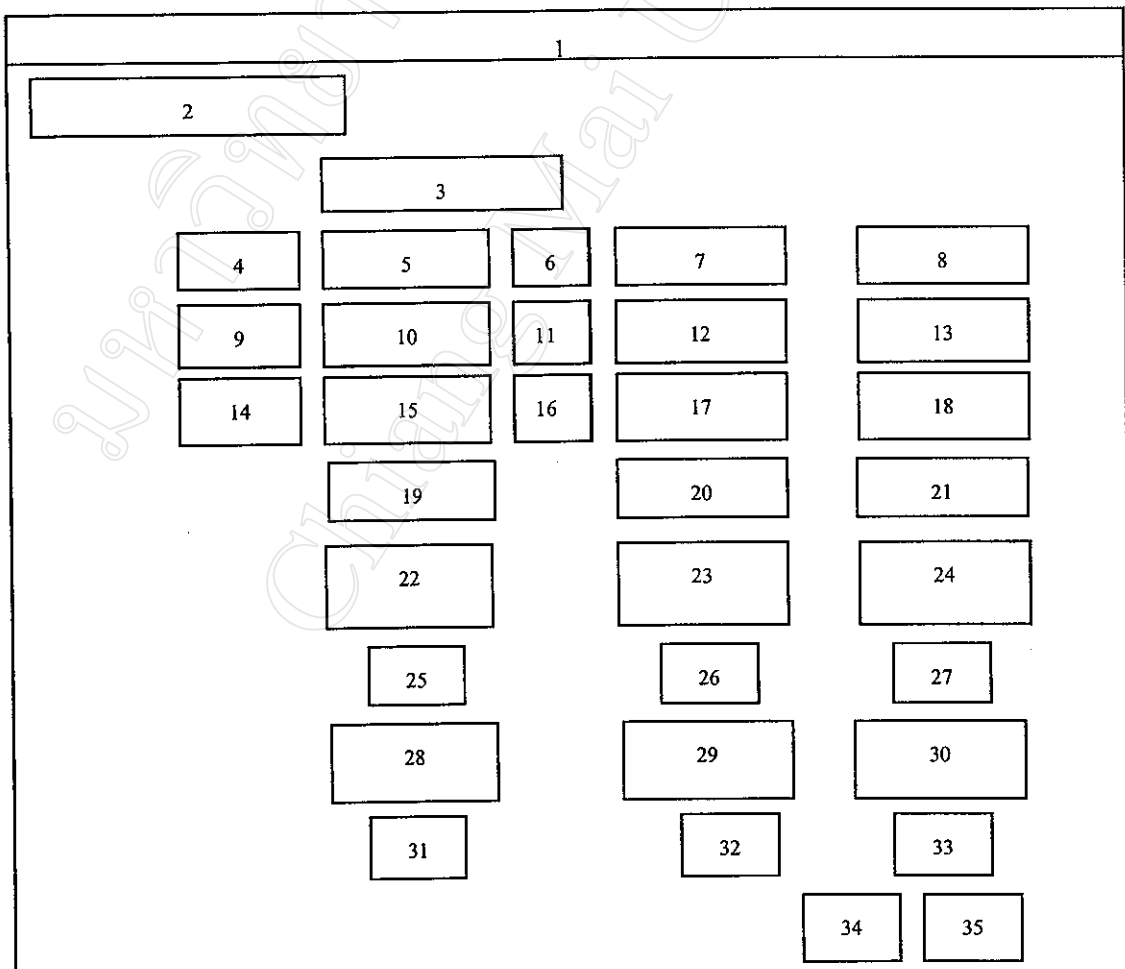
Order date	Delivery	Sales order no.	NF order no.	Article	Design	Color	Priority

Page no :

รูปที่ 4.5 แบบฟอร์มรายงานผลการจัดระดับความสำคัญของใบสั่งซื้อสินค้า

4.2.2 การออกแบบจอภาพ ในระบบการประยุกต์ใช้ทฤษฎี CBR เพื่อสนับสนุนการตัดสินใจปรับปรุงตารางการผลิต ซึ่งประกอบด้วย

(1) การออกแบบจอภาพของการนำเข้าสู่ข้อมูลความรู้เดิม มีลักษณะดังภาพ



รูปที่ 4.6 ลักษณะการออกแบบจอภาพเพื่อการนำเข้าสู่ข้อมูลความรู้เดิม

- ส่วนที่ 1 ชื่อระบบงาน
- ส่วนที่ 2 ชื่อระบบงานย่อย
- ส่วนที่ 3 รับรายการรูปแบบสินค้า
- ส่วนที่ 4 ป้ายบอกรายการให้ระบุปัญหาที่เกิดขึ้น
- ส่วนที่ 5 รับรายการปัญหา
- ส่วนที่ 6 ป้ายบอกรายการให้ระบุขั้นตอนการทำงาน
- ส่วนที่ 7 รับรายการขั้นตอนการทำงาน
- ส่วนที่ 8 รับรายการคำขยายทางภาษาของเหตุการณ์ที่ระบุ
- ส่วนที่ 9 ป้ายบอกรายการให้ระบุสถานการณ์ร่วมของปัญหา
- ส่วนที่ 10 รับรายการสถานการณ์
- ส่วนที่ 11 ป้ายบอกรายการให้ระบุขั้นตอนการทำงาน
- ส่วนที่ 12 รับรายการขั้นตอนการทำงาน
- ส่วนที่ 13 รับรายการคำขยายทางภาษาของสถานการณ์ที่ระบุ
- ส่วนที่ 14 ป้ายบอกรายการให้ระบุวิธีแก้ปัญหา
- ส่วนที่ 15 รับรายการแก้ปัญหา
- ส่วนที่ 16 ป้ายบอกรายการให้ระบุขั้นตอนการทำงาน
- ส่วนที่ 17 รับรายการขั้นตอนการทำงาน
- ส่วนที่ 18 รับรายการคำขยายทางภาษาของวิธีแก้ปัญหาที่ระบุ
- ส่วนที่ 19 ปัญหาที่ระบุ
- ส่วนที่ 20 ขั้นตอนการทำงานของปัญหาที่ระบุ
- ส่วนที่ 21 คำขยายทางภาษาของเหตุการณ์ที่ระบุ
- ส่วนที่ 22 รายการสถานการณ์ที่ระบุ
- ส่วนที่ 23 รายการขั้นตอนการทำงานของสถานการณ์ที่ระบุ
- ส่วนที่ 24 รายการคำขยายทางภาษาของสถานการณ์ที่ระบุ
- ส่วนที่ 25 ปุ่มคำสั่งเพื่อลบสถานการณ์ที่ระบุไปแล้ว
- ส่วนที่ 26 ปุ่มคำสั่งเพื่อลบขั้นตอนการทำงานในสถานการณ์ที่ระบุไปแล้ว
- ส่วนที่ 27 ปุ่มคำสั่งเพื่อลบคำขยายทางภาษาของสถานการณ์ที่ระบุไปแล้ว
- ส่วนที่ 28 รายการของวิธีการแก้ปัญหาที่ระบุ
- ส่วนที่ 29 รายการขั้นตอนการทำงานของวิธีการแก้ปัญหาที่ระบุ
- ส่วนที่ 30 รายการคำขยายทางภาษาของวิธีการแก้ปัญหาที่ระบุ

ส่วนที่ 31 ปุ่มคำสั่งเพื่อลบวิธีการแก้ปัญหาที่ระบุไปแล้ว

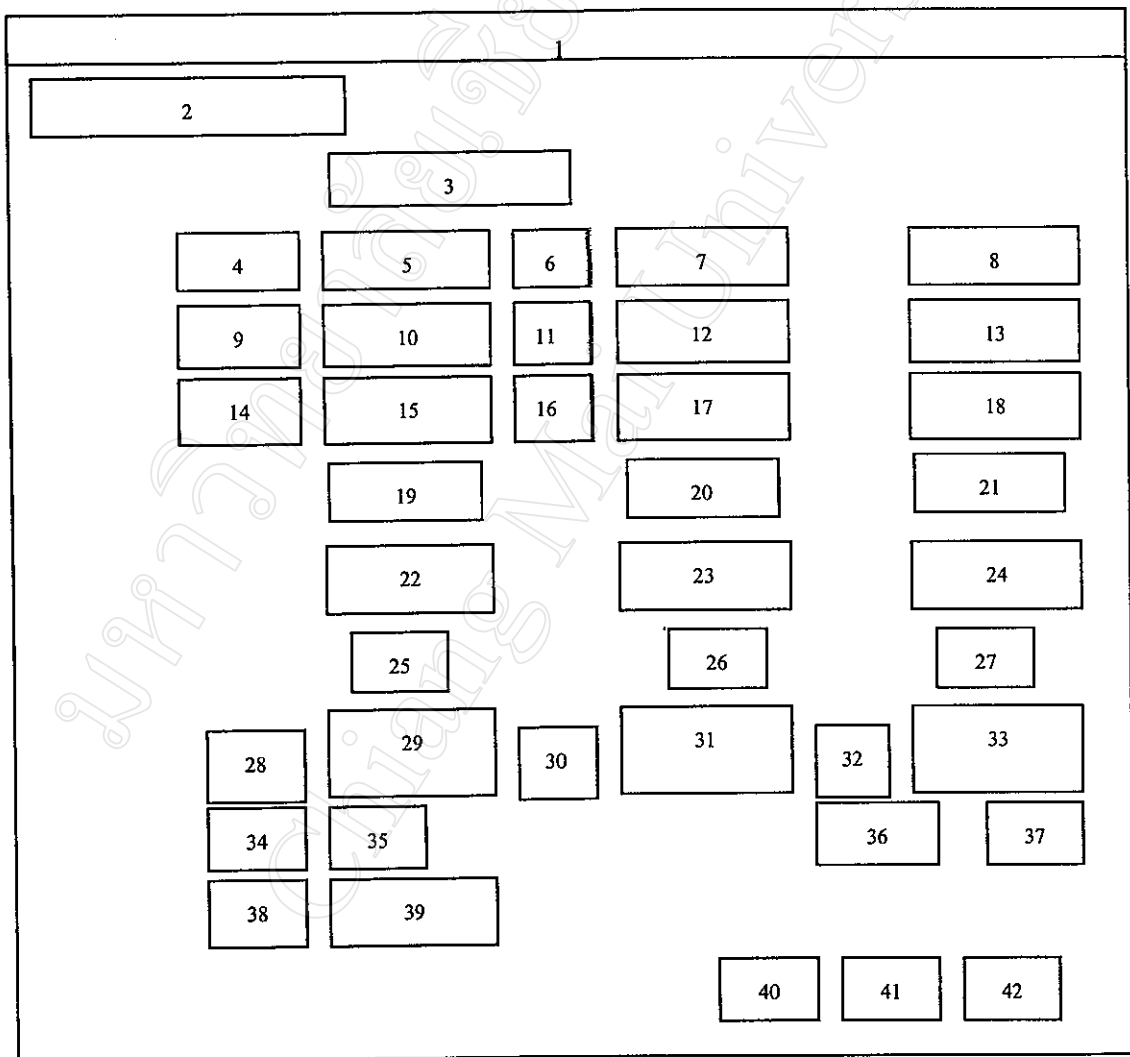
ส่วนที่ 32 ปุ่มคำสั่งเพื่อลบขั้นตอนการทำงานในวิธีการแก้ปัญหาที่ระบุไปแล้ว

ส่วนที่ 33 ปุ่มคำสั่งเพื่อลบคำขยายทางภาษาของวิธีการแก้ปัญหาที่ระบุไปแล้ว

ส่วนที่ 34 ปุ่มคำสั่งเพื่อการเพิ่มเติมข้อมูลลงในฐานข้อมูล

ส่วนที่ 35 ปุ่มคำสั่งเพื่อจบการทำงาน และย้อนกลับไปยังเมนูหลัก

(2) การออกแบบจอภาพของการหาคำตอบจากข้อมูลความรู้เดิม มีลักษณะดังภาพ



รูปที่ 4.7 ลักษณะการออกแบบจอภาพเพื่อการหาคำตอบจากข้อมูลความรู้เดิม

ส่วนที่ 1 ชื่อระบบงาน

ส่วนที่ 2 ชื่อระบบงานย่อย

- ส่วนที่ 3 รับรายการรูปแบบสินค้า
- ส่วนที่ 4 ป้ายบอกรายการให้ระบุปัญหาที่เกิดขึ้น
- ส่วนที่ 5 รับรายการปัญหา
- ส่วนที่ 6 ป้ายบอกรายการให้ระบุขั้นตอนการทำงาน
- ส่วนที่ 7 รับรายการขั้นตอนการทำงาน
- ส่วนที่ 8 รับรายการคำขยายทางภาษาของเหตุการณ์ที่ระบุ
- ส่วนที่ 9 ป้ายบอกรายการให้ระบุสถานการณ์ร่วมของปัญหา
- ส่วนที่ 10 รับรายการสถานการณ์
- ส่วนที่ 11 ป้ายบอกรายการให้ระบุขั้นตอนการทำงาน
- ส่วนที่ 12 รับรายการขั้นตอนการทำงาน
- ส่วนที่ 13 รับรายการคำขยายทางภาษาของสถานการณ์ที่ระบุ
- ส่วนที่ 14 ป้ายบอกรายการให้ระบุวิธีแก้ปัญห
- ส่วนที่ 15 รับรายการแก้ปัญห
- ส่วนที่ 16 ป้ายบอกรายการให้ระบุขั้นตอนการทำงาน
- ส่วนที่ 17 รับรายการขั้นตอนการทำงาน
- ส่วนที่ 18 รับรายการคำขยายทางภาษาของวิธีแก้ปัญหที่ระบุ
- ส่วนที่ 19 ปัญหาที่ระบุ
- ส่วนที่ 20 ขั้นตอนการทำงานของปัญหาที่ระบุ
- ส่วนที่ 21 คำขยายทางภาษาของเหตุการณ์ที่ระบุ
- ส่วนที่ 22 รายการสถานการณ์ที่ระบุ
- ส่วนที่ 23 รายการขั้นตอนการทำงานของสถานการณ์ที่ระบุ
- ส่วนที่ 24 รายการคำขยายทางภาษาของสถานการณ์ที่ระบุ
- ส่วนที่ 25 ปุ่มคำสั่งเพื่อลบสถานการณ์ที่ระบุไปแล้ว
- ส่วนที่ 26 ปุ่มคำสั่งเพื่อลบขั้นตอนการทำงานในสถานการณ์ที่ระบุไปแล้ว
- ส่วนที่ 27 ปุ่มคำสั่งเพื่อลบคำขยายทางภาษาของสถานการณ์ที่ระบุไปแล้ว
- ส่วนที่ 28 รายการของวิธีการแก้ปัญหที่ดึงจากฐานข้อมูลความรู้
- ส่วนที่ 29 รายการขั้นตอนการทำงานของวิธีการแก้ปัญหที่ดึงจากฐานข้อมูลความรู้
- ส่วนที่ 30 รายการคำขยายทางภาษาของวิธีการแก้ปัญหที่ดึงจากฐานข้อมูลความรู้
- ส่วนที่ 31 ป้ายบอกรายการวิธีการแก้ปัญหที่ดึงจากฐานข้อมูลความรู้
- ส่วนที่ 32 ป้ายบอกรายการขั้นตอนการแก้ปัญหที่ดึงจากฐานข้อมูลความรู้

ส่วนที่ 33 ป้ายบอกรายการคำขยายทางภาษาของวิธีแก้ปัญหาที่ดึงจากฐานข้อมูล
ความรู้

ส่วนที่ 34 ป้ายบอกคะแนนความคล้ายคลึงของสถานการณ์ปัญหา กับสถานการณ์ใน
ข้อมูลความรู้เดิม

ส่วนที่ 35 คะแนนความคล้ายคลึงของสถานการณ์ปัญหากับสถานการณ์ในข้อมูล
ความรู้

ส่วนที่ 36 ป้ายบอกการเพิ่มลดคำขยายทางภาษา

ส่วนที่ 37 คำขยายทางภาษาที่เพิ่ม หรือลด

ส่วนที่ 38 ป้ายบอกรูปแบบสินค้า

ส่วนที่ 39 รูปแบบสินค้าที่ดึงจากข้อมูลผลลัพธ์

ส่วนที่ 40 ปุ่มคำสั่งเพื่อลบข้อมูลที่ระบุมาทั้งหมด

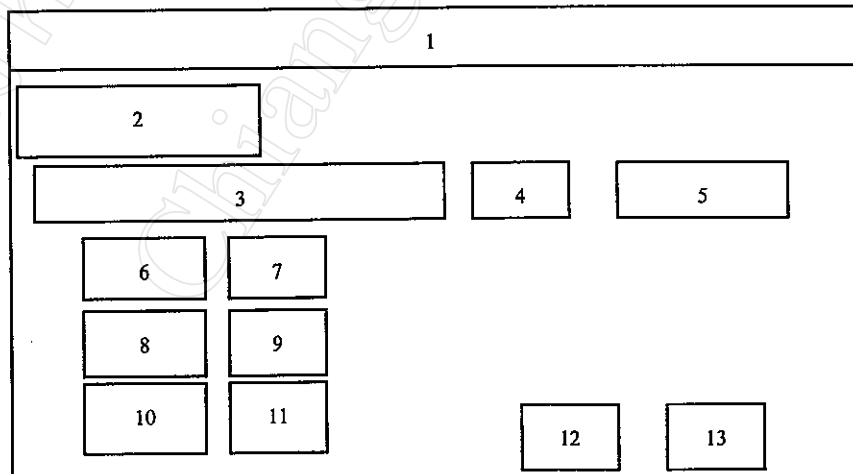
ส่วนที่ 41 ปุ่มคำสั่งเพื่อดึงข้อมูลจากฐานข้อมูลความรู้

ส่วนที่ 42 ปุ่มคำสั่งเพื่อจบการทำงาน และย้อนกลับไปยังเมนูหลัก

4.3 การออกแบบจอภาพเพื่อการนำเข้าและปรับปรุงข้อมูล

จอภาพสำหรับการนำเข้า และปรับปรุงข้อมูลประกอบด้วย

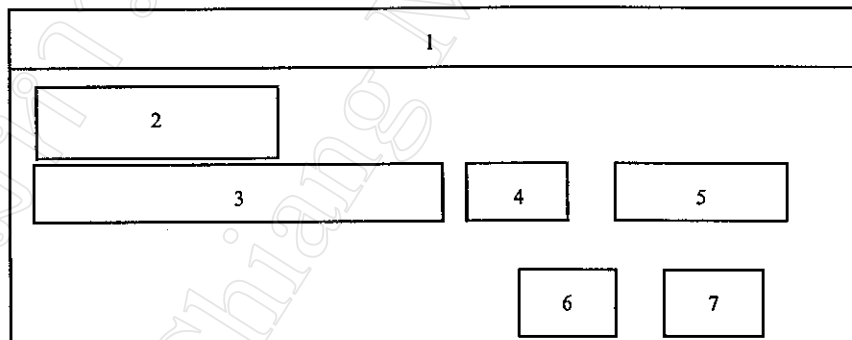
4.3.1 การออกแบบจอภาพเพื่อการนำเข้าและปรับปรุงข้อมูลคำสำคัญของประโยคหมายเหตุ
ในรายการสั่งซื้อสินค้า รวมทั้งน้ำหนักของ ระยะเวลา ความยากง่ายและคุณภาพ มีลักษณะดังภาพ



รูปที่ 4.8 ลักษณะการออกแบบจอภาพเพื่อการนำเข้า และปรับปรุงข้อมูลคำสำคัญของประโยคหมายเหตุ น้ำหนักของระยะเวลา ความยากง่าย และคุณภาพ

- ส่วนที่ 1 ชื่อระบบงานย่อย
- ส่วนที่ 2 ป้ายบอกรายการให้ระบุตัวอย่างประโยคหมายเหตุ
- ส่วนที่ 3 รับรายการตัวอย่างประโยคหมายเหตุ
- ส่วนที่ 4 ป้ายบอกรายการให้ระบุคำสำคัญของประโยคหมายเหตุที่ระบุ
- ส่วนที่ 5 รับรายการคำสำคัญของประโยคหมายเหตุที่ระบุ
- ส่วนที่ 6 ป้ายบอกรายการให้ระบุน้ำหนักของระยะเวลาที่ใช้ตามคำสำคัญที่ระบุ
- ส่วนที่ 7 รับรายการน้ำหนักของระยะเวลาที่ใช้ตามคำสำคัญที่ระบุ
- ส่วนที่ 8 ป้ายบอกรายการให้ระบุน้ำหนักของความยากง่ายตามคำสำคัญที่ระบุ
- ส่วนที่ 9 รับรายการน้ำหนักของความยากง่ายตามคำสำคัญที่ระบุ
- ส่วนที่ 10 ป้ายบอกรายการให้ระบุน้ำหนักของคุณภาพตามคำสำคัญที่ระบุ
- ส่วนที่ 11 รับรายการน้ำหนักของคุณภาพตามคำสำคัญที่ระบุ
- ส่วนที่ 12 ปุ่มคำสั่งเพื่อบันทึกข้อมูล
- ส่วนที่ 13 ปุ่มคำสั่งจบการทำงานและย้อนกลับไปยังเมนูหลัก

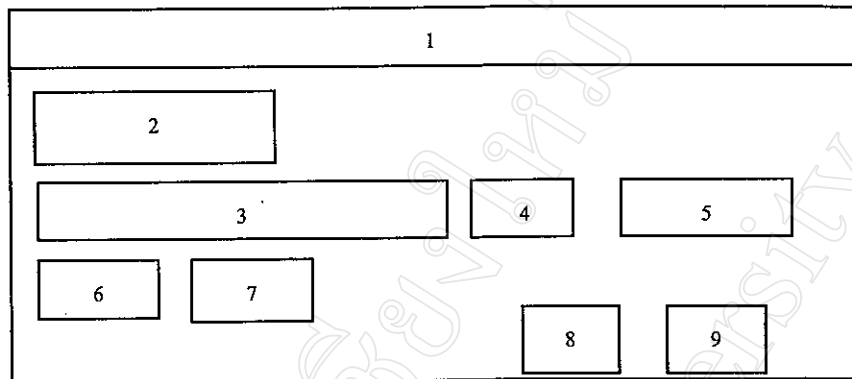
4.3.2 การออกแบบจอภาพเพื่อการนำเข้าและปรับปรุงข้อมูลเหตุการณ์ที่เกิดขึ้นในโรงงานอันเป็นผลให้พนักงานไม่สามารถปฏิบัติตามตารางเวลาผลิตที่กำหนดไว้ มีลักษณะดังภาพ



รูปที่ 4.9 ลักษณะการออกแบบจอภาพเพื่อการนำเข้า และปรับปรุงข้อมูลเหตุการณ์

- ส่วนที่ 1 ชื่อระบบงานย่อย
- ส่วนที่ 2 ป้ายบอกรายการให้ระบุเหตุการณ์
- ส่วนที่ 3 รับรายการเหตุการณ์
- ส่วนที่ 4 ป้ายบอกรายการให้ระบุคำขยายทางภาษาของเหตุการณ์
- ส่วนที่ 5 รับรายการคำขยายทางภาษาของเหตุการณ์
- ส่วนที่ 6 ปุ่มคำสั่งเพื่อบันทึกข้อมูล
- ส่วนที่ 7 ปุ่มคำสั่งจบการทำงานและย้อนกลับไปยังเมนูหลัก

4.3.3 การออกแบบจอภาพเพื่อการนำเข้าและปรับปรุงข้อมูลสถานการณ์ร่วมของเหตุการณ์ที่เป็นปัญหา มีลักษณะดังภาพ



รูปที่ 4.10 ลักษณะการออกแบบจอภาพเพื่อการนำเข้า และปรับปรุงข้อมูลสถานการณ์

ส่วนที่ 1 ชื่อระบบงานย่อย

ส่วนที่ 2 ป้ายบอกรายการให้ระบุสถานการณ์

ส่วนที่ 3 รับรายการสถานการณ์

ส่วนที่ 4 ป้ายบอกรายการให้ระบุคำขยายทางภาษาของสถานการณ์

ส่วนที่ 5 รับรายการคำขยายทางภาษาของสถานการณ์

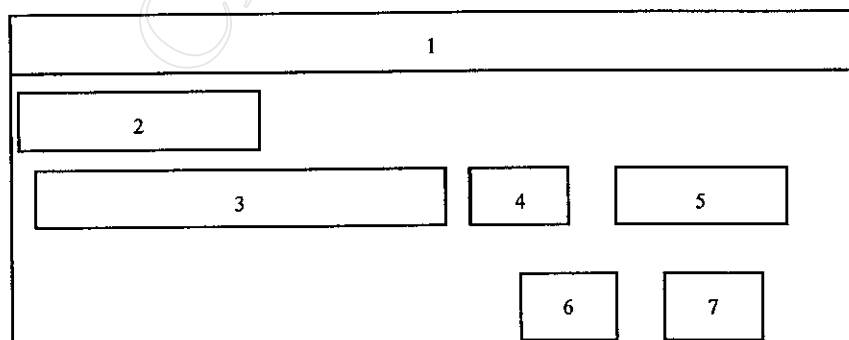
ส่วนที่ 6 ป้ายบอกรายการให้ระบุนำหนักของสถานการณ์ระบุ

ส่วนที่ 7 รับรายการน้ำหนักของสถานการณ์ที่ระบุ

ส่วนที่ 8 ปุ่มคำสั่งเพื่อบันทึกข้อมูล

ส่วนที่ 9 ปุ่มคำสั่งจบการทำงานและย้อนกลับ ไปยังเมนูหลัก

4.3.4 การออกแบบจอภาพเพื่อการนำเข้าและปรับปรุงข้อมูลคำตอบในการแก้ไขปัญหาที่เคยใช้ได้ผลมีลักษณะดังภาพ



รูปที่ 4.11 ลักษณะการออกแบบจอภาพเพื่อการนำเข้า และปรับปรุงข้อมูลคำตอบ

ส่วนที่ 1 ชื่อระบบงานย่อย

ส่วนที่ 2 ป้ายบอกรายการให้ระบุคำตอบ

ส่วนที่ 3 รับรายการคำตอบ

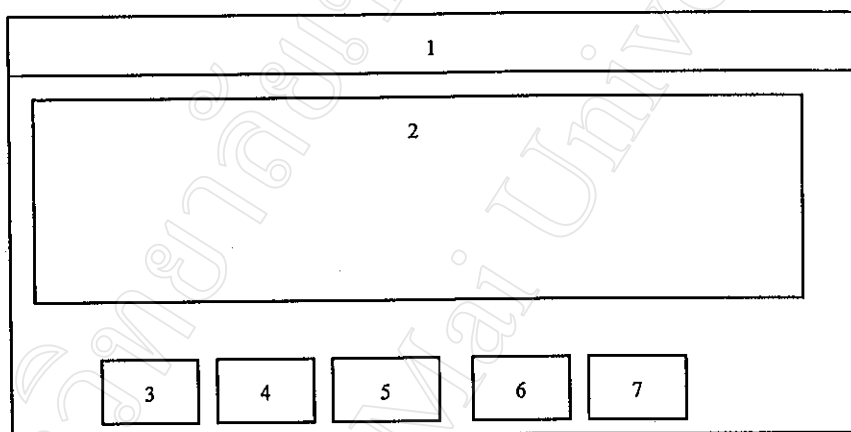
ส่วนที่ 4 ป้ายบอกรายการให้ระบุคำขยายทางภาษาของคำตอบ

ส่วนที่ 5 รับรายการคำขยายทางภาษาของคำตอบ

ส่วนที่ 6 ปุ่มคำสั่งเพื่อบันทึกข้อมูล

ส่วนที่ 7 ปุ่มคำสั่งจบการทำงานและย้อนกลับไปยังเมนูหลัก

4.3.5 การออกแบบจอภาพเพื่อการนำเข้าและปรับปรุงข้อมูลคำขยายทางภาษา



รูปที่ 4.12 ลักษณะการออกแบบจอภาพเพื่อการนำเข้า และปรับปรุงข้อมูลคำขยายทางภาษา

ส่วนที่ 1 ชื่อระบบงานย่อย

ส่วนที่ 2 ตารางการรับข้อมูลในตารางฐานข้อมูลของคำขยายภาษา ที่ประกอบด้วย

- หมายเลขประจำของคำภาษา
- หมายเลขประจำสำหรับคำขยายทางภาษา
- คำขยายทางภาษา
- คำทางภาษา
- หน้าหนึ่งของคำทางภาษา

ส่วนที่ 3 ปุ่มคำสั่งสำหรับการเพิ่มข้อมูลในตาราง

ส่วนที่ 4 ปุ่มคำสั่งสำหรับการบันทึกข้อมูลในตาราง

ส่วนที่ 5 ปุ่มคำสั่งสำหรับการลบข้อมูลในตาราง

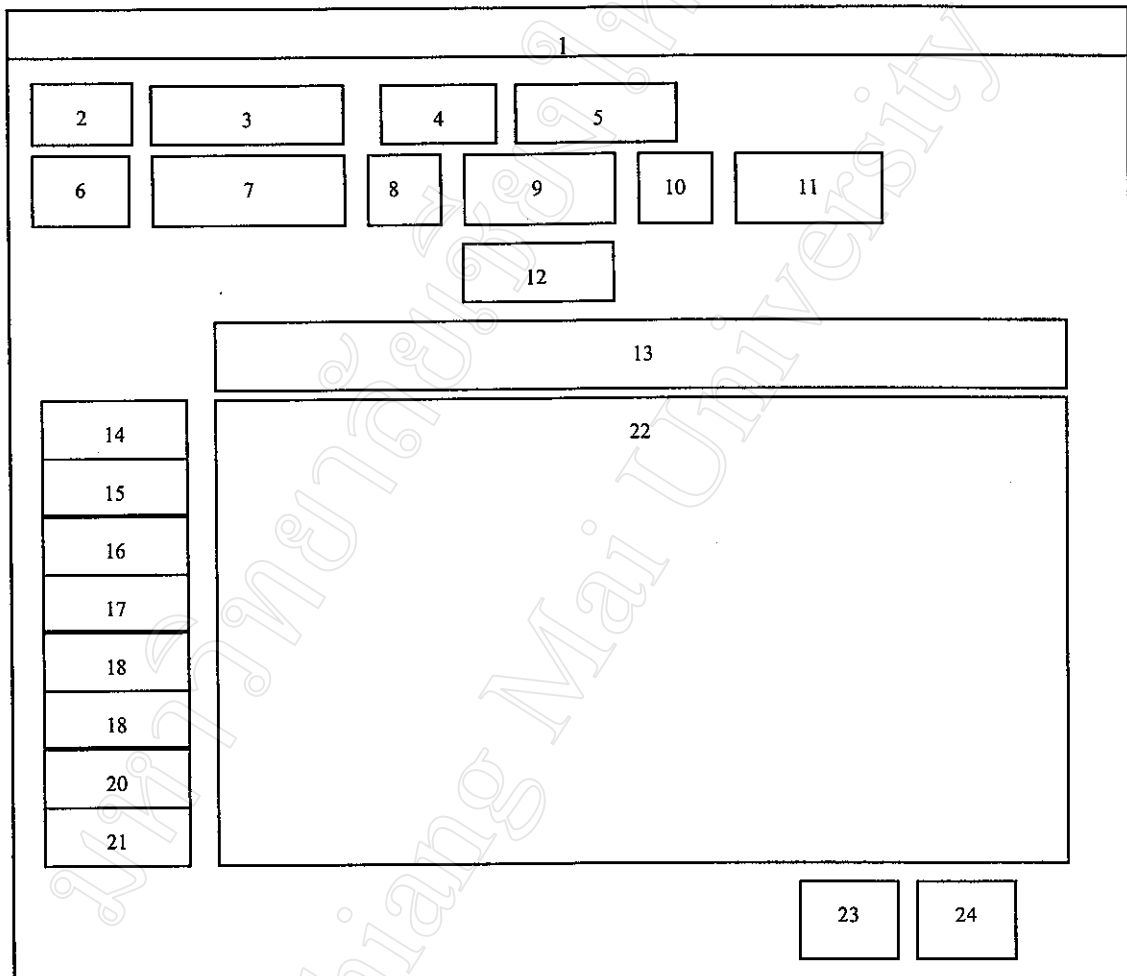
ส่วนที่ 6 ปุ่มคำสั่งเพื่อบันทึกข้อมูล

ส่วนที่ 7 ปุ่มคำสั่งจบการทำงานและย้อนกลับไปยังเมนูย่อยก่อนหน้า

4.4 การออกแบบจอภาพส่วนสนับสนุนการใช้งานสำหรับผู้ใช้

จอภาพส่วนสนับสนุนการใช้งานสำหรับผู้ใช้ประกอบด้วย

4.4.1 การออกแบบจอภาพเพื่อการแสดงเวลาการทำงานที่กำหนดไว้สำหรับทรัพยากรต่างๆ
ในขั้นตอนการผลิต มีลักษณะดังภาพ



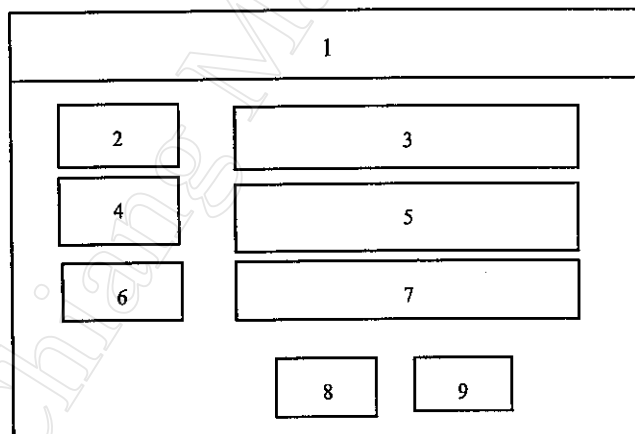
รูปที่ 4.13 ลักษณะการออกแบบจอภาพเพื่อแสดงเวลาการทำงานที่กำหนดไว้สำหรับทรัพยากร
ต่างๆในขั้นตอนการผลิต

- ส่วนที่ 1 ชื่อระบบงานย่อย
- ส่วนที่ 2 ป้ายบอกรายการให้ระบุขั้นตอนการทำงาน
- ส่วนที่ 3 รับรายการขั้นตอนการทำงาน
- ส่วนที่ 4 ป้ายบอกรายการให้ระบุกลุ่มงาน
- ส่วนที่ 5 รับรายการกลุ่มงาน
- ส่วนที่ 6 ป้ายบอกรายการให้ระบุชนิดของวันที่ที่ต้องการแสดงผล
- ส่วนที่ 7 รับรายการชนิดของวันที่ที่ต้องการแสดงผล

- ส่วนที่ 8 ป้ายบอกรายการให้ระบุวันที่เริ่มต้นแสดงผล
- ส่วนที่ 9 รัยรายการวันที่เริ่มต้นแสดงผล
- ส่วนที่ 10 ป้ายบอกรายการให้ระบุวันที่สิ้นสุดการแสดงผล
- ส่วนที่ 11 รัยรายการวันที่สิ้นสุดแสดงผล
- ส่วนที่ 12 ป้ายบอกรายการลักษณะของรูปแบบของวันที่ที่ใช้ในการระบุ
- ส่วนที่ 13 ป้ายบอกรายการตารางเวลาตั้งแต่ 08.00 – 22.00 นาฬิกา
- ส่วนที่ 14 – 21 แสดงรายการวันที่ตามตารางการผลิต
- ส่วนที่ 22 แผนภาพแสดงเส้นสีเพื่อบอกช่วงเวลาที่ได้รับการกำหนดตารางการทำงานของ
ทรัพยากร และกลุ่มที่ต้องการให้แสดงผล
- ส่วนที่ 23 ปุ่มคำสั่งเพื่อการแสดงผล
- ส่วนที่ 24 ปุ่มคำสั่งจบการทำงาน และกลับไปยังเมนูหลัก

4.2.2 การออกแบบจอภาพเพื่อการจัดการเกี่ยวกับผู้ใช้ แบ่งออกเป็น

- (1) การออกแบบจอภาพเพื่อเพิ่มผู้ใช้ที่มีสิทธิ์เข้าสู่ระบบ มีลักษณะการออกแบบเป็นดัง
ภาพ



รูปที่ 4.14 ลักษณะการออกแบบจอภาพเพื่อเพิ่มผู้ใช้ที่มีสิทธิ์เข้าสู่ระบบ

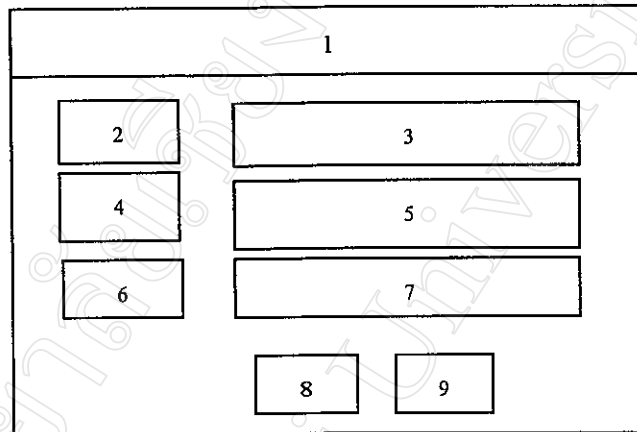
- ส่วนที่ 1 ชื่อระบบงาน
- ส่วนที่ 2 ป้ายบอกรายการให้ใส่ชื่อผู้ใช้
- ส่วนที่ 3 รัยรายการชื่อผู้ใช้
- ส่วนที่ 4 ป้ายบอกรายการให้ใส่รหัสผ่าน
- ส่วนที่ 5 รัยรายการรหัสผ่าน
- ส่วนที่ 6 ป้ายบอกรายการให้ใส่ระดับของสิทธิ์ในการเข้าใช้ระบบ

ส่วนที่ 7 รับรายการสิทธิ์ในการเข้าใช้ระบบ

ส่วนที่ 8 ปุ่มคำสั่งแสดงการยืนยันชื่อผู้ใช้ รหัสผ่าน และระดับสิทธิ์ในการเข้าใช้ระบบ

ส่วนที่ 9 ปุ่มคำสั่งยกเลิกการทำงาน และย้อนกลับไปสู่เมนูหลัก

(2) การออกแบบจอภาพเพื่อการเปลี่ยนรหัสผ่านในการเข้าใช้ระบบของผู้ใช้มีลักษณะการออกแบบเป็นดังภาพ



รูปที่ 4.15 ลักษณะการออกแบบจอภาพเพื่อการเปลี่ยนรหัสผ่านในการเข้าสู่ระบบ

ส่วนที่ 1 ชื่อระบบงาน

ส่วนที่ 2 ป้ายบอกรายการให้ใส่ชื่อผู้ใช้

ส่วนที่ 3 รับรายการชื่อผู้ใช้

ส่วนที่ 4 ป้ายบอกรายการให้ใส่รหัสผ่านเดิม

ส่วนที่ 5 รับรายการรหัสผ่านเดิม

ส่วนที่ 6 ป้ายบอกรายการให้ใส่รหัสผ่านใหม่

ส่วนที่ 7 รับรายการรหัสผ่านใหม่

ส่วนที่ 8 ปุ่มคำสั่งแสดงการยืนยันชื่อผู้ใช้ และรหัสผ่านใหม่

ส่วนที่ 9 ปุ่มคำสั่งยกเลิกการทำงาน และย้อนกลับไปสู่เมนูหลัก