

บทที่ 4

การออกแบบจอภาพ

การออกแบบหน้าจอของระบบการเรียนแบบอิเล็กทรอนิกส์ วิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ เพื่อชีวิตสถาบันราชภัฏเชียงราย มีการแบ่งหน้าจอออกแบบออกเป็น 2 ส่วนคือส่วนผู้เรียนและส่วนผู้สอน แต่และส่วนจะเข้าสู่ระบบได้ก็ต่อเมื่อป้อนข้อมูลรหัสประจำตัวและรหัสผ่านที่ถูกต้อง ถ้าไม่ถูกต้องก็จะไม่สามารถเข้าสู่ระบบได้

หน้าจอเข้าสู่ระบบหน้าแรกจะเป็นหน้าจอหลักของระบบจะมีระบบรักษาความปลอดภัย โดยออกแบบให้ใส่รหัสประจำตัว รหัสผ่าน และให้เลือกประเภทผู้ใช้งานคือ นักศึกษา หรืออาจารย์ ถ้าหากใส่รหัสประจำตัวและรหัสผ่านไม่ถูกต้องระบบจะไม่อนุญาตให้เข้าไปใช้งาน เมื่อผู้ใช้งานประเภทนักศึกษาเข้าสู่ระบบได้แล้วระบบจะจัดการให้ใช้งานตามหน้าจอของส่วนนักศึกษาหรือผู้ใช้งานประเภทอาจารย์เข้าสู่ระบบจะจัดการให้ใช้งานตามหน้าจอของส่วนควบคุม

**E-learning for the "Technology Information for Life"
Course of Rajabhat Institute Chiang Rai**

ระบบการเรียน วิชา เทคโนโลยีสารสนเทศ เพื่อชีวิต สถาบันราชภัฏเชียงราย

การศึกษาในลักษณะ E-learning ไม่ใช่เพียงการค้นคว้าหาความรู้
นักศึกษาของผู้สอน เท่านั้น แต่การศึกษา แบบนี้จะเน้นสื่อเสริมเนื้อหาใน
บทเรียนต่างๆ เพื่อให้ผู้ศึกษาได้เรียนรู้ และเข้าใจสอดคล้องกับเนื้อหา
เพื่อ เป็นแนวทางการพัฒนาการเรียนของตนเองอีกรูปแบบหนึ่งใน
อนาคต

รายวิชา เทคโนโลยีสารสนเทศเพื่อชีวิต รูปแบบ E-learning ที่ผู้สอน
ได้จัดทำขึ้นนี้จะทำให้ ผู้เรียน มีความเข้าใจเนื้อหา ตามขั้นตอนของ
การเรียนเสมือนกับที่ได้เรียนกับอาจารย์ผู้สอนใน ห้องเรียนจริง

เข้าสู่ระบบ
ป้อนรหัสประจำตัวและรหัสผ่าน

User ID:

Password:

Status: Student

รูป 4.1 จอภาพเข้าสู่ระบบ

จากรูป 4.1 อธิบายหน้าจอได้ดังนี้

- หมายเลข 1 ช่องป้อนรหัสประจำตัว
- หมายเลข 2 ช่องป้อนรหัสผ่าน
- หมายเลข 3 ส่วนเลือกสถานะผู้ใช้ระบบ
- หมายเลข 4 Sign In ปุ่มส่งข้อมูลการป้อนเข้าไปตรวจสอบในระบบ

เมื่อเข้าสู่ระบบได้จะมีการออกแบบจอภาพระบบการเรียนวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศเพื่อชีวิต สถาบันราชภัฏเชียงรายแบ่งออกเป็น 2 ส่วน

1. การออกแบบการใช้งานส่วนของผู้เรียน
2. การออกแบบการใช้งานส่วนของผู้สอน

4.1 การออกแบบการใช้งานส่วนของผู้เรียน



รูป 4.2 การออกแบบหน้าจอการใช้งานส่วนผู้เรียน

จากรูป 4.2 อธิบายหน้าจอได้ดังนี้

- หมายเลข 1 เลือกบทเรียน เป็นส่วนที่ให้นักศึกษาเลือกบทเรียนที่ต้องการศึกษา
- หมายเลข 2 แนวการสอน เป็นส่วนที่ให้นักศึกษาดูแนวการสอนของรายวิชา
- หมายเลข 3 แนะนำการเรียน เป็นส่วนที่ช่วยเหลือนักศึกษาในการใช้งานระบบ

- หมายเลข 4 ทำแบบทดสอบ เป็นส่วนที่ใช้ในการทดสอบของนักศึกษา
 หมายเลข 5 ตรวจสอบผลการสอบ เป็นส่วนรายงานผลการสอบของนักศึกษา
 หมายเลข 6 ข่าวประกาศ เป็นส่วนแจ้งข่าวสาร ประกาศต่างๆ จากอาจารย์ผู้สอน
 หมายเลข 7 กระดานถามตอบ เป็นส่วนแลกเปลี่ยนความคิดเห็นในรายวิชา
 หมายเลข 8 ส่งจดหมาย เป็นส่วนที่ใช้ในการส่งจดหมายถึงอาจารย์
 หมายเลข 9 เอกสารประกอบการสอน เป็นส่วนที่ให้นักศึกษาเข้ามาดาวน์โหลดเอกสาร

4.1.1 หน้าจอบทเรียน

เป็นส่วนที่ให้นักศึกษาเลือกบทเรียนที่ต้องการศึกษา

The screenshot shows a web browser window with the following content:

- Navigation Menu (Left):**
 - Chapter 1
 - Back to Main Page
 - Home
 - 1 คำนำ
 - 2 ความหมายของข้อมูล
 - 3 ความหมายของสารสนเทศ
 - 4 บทบาทหน้าที่ของ สารสนเทศในองค์กร
 - 5 ความหมายของ เทคโนโลยีสารสนเทศ
 - 6 องค์ประกอบของ เทคโนโลยีสารสนเทศ
 - 7 การประยุกต์ใช้ เทคโนโลยีสารสนเทศ
 - 8 การรับส่งจดหมายอิเล็กทรอนิกส์
 - 9 สรุป
 - 10 แบบฝึกหัด
 - 11 เอกสารอ้างอิง
- Main Content (Right):**
 - บทที่ 1 ความหมายของสารสนเทศ**
 - จุดประสงค์การเรียนรู้
 - 1. ผู้เรียนสามารถอธิบายความหมายของข้อมูลได้
 - 2. ผู้เรียนสามารถอธิบายความหมายของสารสนเทศได้
 - 3. ผู้เรียนสามารถอธิบายความแตกต่างระหว่างสารสนเทศและข้อมูลได้
 - 4. ผู้เรียนสามารถอธิบายบทบาทหน้าที่ของสารสนเทศในองค์กรได้
 - 5. ผู้เรียนสามารถอธิบายความหมายของเทคโนโลยีสารสนเทศได้
 - 6. ผู้เรียนสามารถอธิบายองค์ประกอบของเทคโนโลยีสารสนเทศได้
- Download/Presentation Section:**
 - Download: DOC | PDF | PPT | FLASH
 - Presentation: Swish
- Footer:**
 - E-learning for the "Technology Information for Life" Course of Rajabhat Institute Chiang Rai is © NOPPADON 2002-2003 all rights reserved

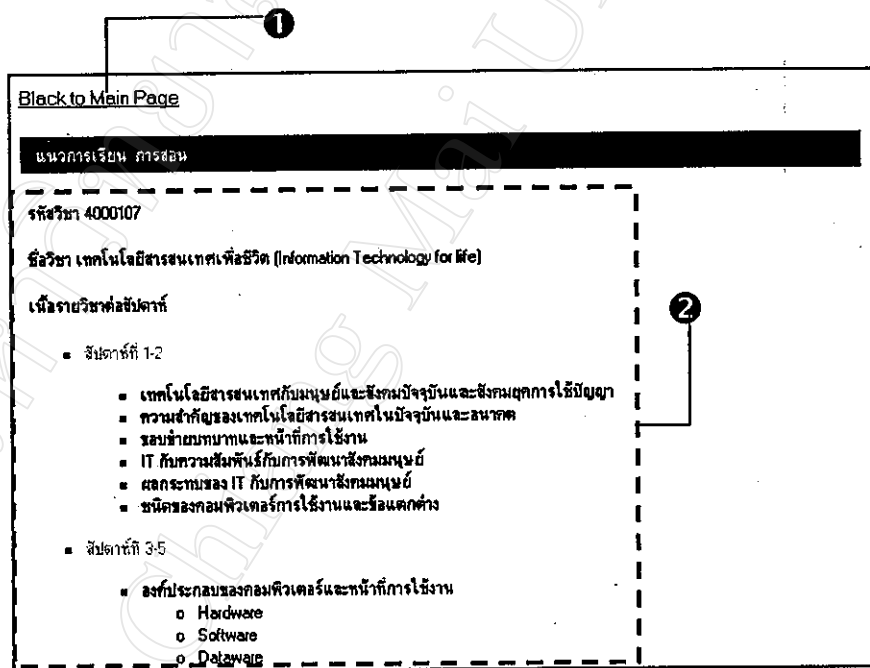
รูป 4.3 หน้าจอการเลือกบทเรียน

จากรูป 4.3 อธิบายหน้าจอได้ดังนี้

- หมายเลข 1 Back to Main Page เป็นส่วนที่ใช้คลิกกลับไปหน้าจอการใช้งานส่วนผู้เรียน
- หมายเลข 2 Home เป็นส่วนที่ใช้คลิกกลับมาที่หน้าจออีกครั้ง
- หมายเลข 3 เป็นรายละเอียดเนื้อหาในบทเรียนสำหรับนักศึกษาในการเลือกเรียนในหัวข้อ
ต้องการศึกษา และแบบฝึกหัด และส่วนของเอกสารอ้างอิง
- หมายเลข 4 Down load เป็นส่วนเอกสารในรูปแบบต่างๆ ที่นักศึกษาสามารถคลิกดาวน์โหลด
เก็บไว้เพื่อนำไปศึกษาค่อยๆ ได้
- หมายเลข 5 Swish เป็นการนำเสนอบทเรียน นักศึกษาสามารถควบคุมการเรียนรู้ด้วยตนเองได้

4.1.2 หน้าจอแสดงแนวการสอน

เป็นส่วนที่ให้นักศึกษาคูแนวการสอนของรายวิชา



รูป 4.4 หน้าจอแสดงแนวการสอน

จากรูป 4.4 อธิบายหน้าจอได้ดังนี้

- หมายเลข 1 Back to Main Page เป็นส่วนที่ใช้คลิกกลับไปหน้าจอการใช้งานส่วนผู้เรียน
- หมายเลข 2 เป็นส่วนที่แสดงรายละเอียดแนวการสอนในรายวิชา

4.1.3 หน้าจอแนะนำการเรียน

เป็นส่วนที่ช่วยเหลือนักศึกษาในการใช้งานระบบ

Home	
1	ประวัติและวิวัฒนาการของคอมพิวเตอร์
2	คอมพิวเตอร์ยุค - ก่อนประวัติศาสตร์
3	Pascal 1)
4	Leibniz
5	Babbage (แบบจง)
6	Lady Ada Augusta Lovelace (เลดี้ เมดา ออกัสต้า เลิฟเลค)
7	Hollerith (ฮอลเลอร์ริธ)
8	George Boole
9	กำเนิดเครื่องคอมพิวเตอร์

จุดประสงค์การเรียนรู้

1. ผู้เรียนเข้าใจถึงกาส่วนประกอบของคอมพิวเตอร์ได้
2. ผู้เรียนได้ทราบประวัติบุคคลที่เกี่ยวข้องกับคอมพิวเตอร์ในอดีต
3. ผู้เรียนได้ทราบและเข้าใจในหลักการทํางานของคอมพิวเตอร์ได้
4. ผู้เรียนได้ทราบเทคโนโลยีที่ใช้ทำคอมพิวเตอร์ในแต่ละยุคได้
5. ผู้เรียนเข้าใจภาพแบ่งประเภทของคอมพิวเตอร์ในประเภทต่าง ๆ ได้

Download : [DOC](#) | [PDF](#) | [PPT](#) | [FLASH](#)

Presentation : [Swish](#)

E-learning for the "Technology Information for Life" Course of Rajabhat Institute Ch Rai is © [NOPPADON](#) 2002-2003 all rights reserved

รูป 4.5 หน้าจอแนะนำการเรียน

จากรูป 4.5 อธิบายหน้าจอได้ดังนี้

ในหน้าจอนี้เป็นส่วนอธิบาย แนะนำวิธีการศึกษายบทเรียนในแต่ละส่วน ประกอบไปด้วย 3 ส่วน ซึ่งจะมีหมายเลขบอกคำอธิบายในแต่ละส่วนว่ามีการใช้งานเบื้องต้นอย่างไร เพื่อให้เกิดความสะดวกในการใช้งาน

4.1.4 หน้าจอทำแบบทดสอบ

เป็นส่วนใหญ่ใช้ในการทดสอบของนักศึกษา นักศึกษาจะต้องทำการลงทะเบียนสอบโดยการใส่รหัสประจำตัวและรหัสผ่านให้ถูกต้องจึงจะสามารถทำการสอบได้

รูป 4.6 หน้าจอการลงทะเบียนสอบ

จากรูป 4.6 อธิบายหน้าจอได้ดังนี้

หมายเลข 1 ช่อง Student ID เป็นช่องสำหรับใส่รหัสประจำตัว

หมายเลข 2 ช่อง Password เป็นช่องสำหรับใส่รหัสผ่าน

หมายเลข 3 ปุ่ม Sign In เป็นปุ่มสำหรับกดตกลงยืนยันข้อมูล

หมายเลข 4 Back to Main Page เป็นส่วนที่ใช้คลิกกลับไปหน้าจอการใช้งานส่วนผู้เรียน

เมื่อนักศึกษาป้อนรหัสประจำตัวและรหัสผ่าน ได้ถูกต้องหน้าจอก็จะเปลี่ยนไปสู่หน้าจอการทำแบบทดสอบดังรูป 4.7 นี้

รูป 4.7 หน้าจอการทำแบบทดสอบ

จากรูป 4.7 อธิบายหน้าจอได้ดังนี้

- หมายเลข 1 ออกจากการทำแบบทดสอบ
- หมายเลข 2 เป็นส่วนแสดงข้อมูลนักศึกษา
- หมายเลข 3 เป็นส่วนแสดงของกระดาษคำตอบ
- หมายเลข 4 เป็นส่วนของคำถาม
- หมายเลข 5 เป็นส่วนตัวเลือก ก-จ ให้ตอบ
- หมายเลข 6 ปุ่ม OK กดเพื่อตกลงเลือกคำตอบ

4.1.5 หน้าจอการตรวจผลการสอบ

เป็นส่วนใหญ่ใช้ในการทดสอบของนักศึกษา นักศึกษาจะต้องทำการลง ใสรหัสประจำตัว ให้ถูกต้องจึงจะสามารถทำการตรวจสอบ โดยจะแสดงผลดังรูป 4.9

รูป 4.8 หน้าจอตรวจผลการสอบ

Name Surname	Major	Section	คะแนน/หน่วย
451805150	บริหารธุรกิจ	การจัดการทั่วไป	A 5

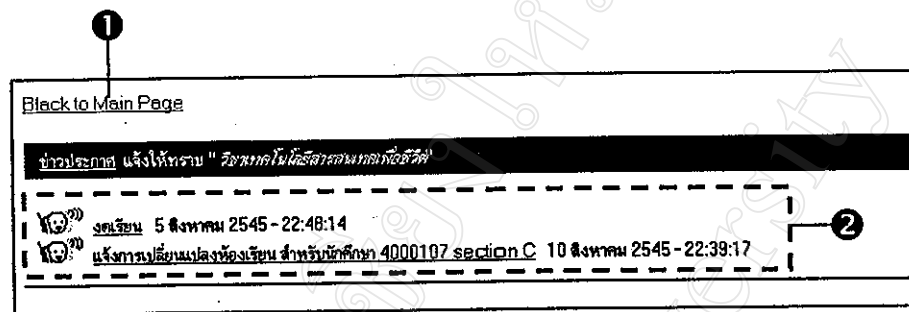
รูป 4.9 หน้าจอแสดงผลการสอบ

จากรูป 4.8-4.9 อธิบายหน้าจอได้ดังนี้

- หมายเลข 1 Back to Main Page เป็นส่วนที่ใช้คลิกกลับไปหน้าจอการใช้งานส่วนผู้เรียน
- หมายเลข 2 ส่วนที่ใช้สำหรับป้อนรหัสนักศึกษา
- หมายเลข 3 ปุ่ม Submit Query เป็นปุ่มตกลงยืนยัน
- หมายเลข 4 หน้าจอรายงานผลการสอบตามรหัสประจำตัว

4.1.6 หน้าจอข่าวประกาศ

เป็นส่วนแจ้งข่าวสาร ประกาศต่างๆ จากอาจารย์ผู้สอน ให้นักศึกษารับทราบข่าวสารต่างๆ จากอาจารย์ผู้สอน



รูป 4.10 หน้าจอข่าวประกาศ

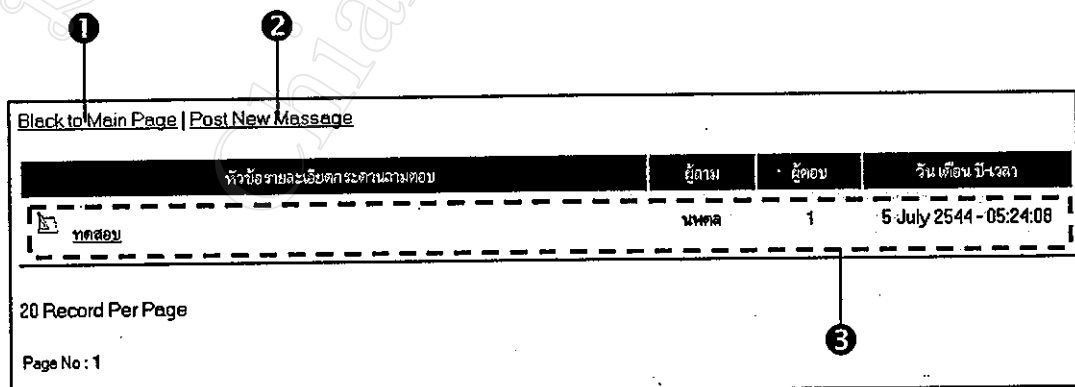
จากรูป 4.10 อธิบายหน้าจอได้ดังนี้

หมายเลข 1 Back to Main Page เป็นส่วนที่ใช้คลิกกลับไปหน้าจอการใช้งานส่วนผู้เรียน

หมายเลข 2 แสดงหัวข้อข่าวประกาศ

4.1.7 หน้าจอกระดานถามตอบ

เป็นส่วนแลกเปลี่ยนความคิดเห็นในรายวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศเพื่อชีวิต เมื่อนักศึกษาต้องการตั้งกระทู้ถาม หรือสอบถามเรื่องเนื้อหาแต่ไม่กล้าถามในชั้นก็สามารถถามผ่านกระดานถามตอบ ที่นี้ได้



รูป 4.11 กระดานถามตอบ

จากรูป 4.11 อธิบายหน้าจอได้ดังนี้

- หมายเลข 1 Back to Main Page เป็นส่วนที่ใช้คลิกกลับไปหน้าจอการใช้งานส่วนผู้เรียน
- หมายเลข 2 Post New Message เป็นส่วนที่ใช้คลิกเพื่อตั้งหัวข้อกระทู้หรือคำถามใหม่
- หมายเลข 3 แสดงหัวข้อคำถามกระทู้

4.1.8 หน้าจอการตั้งหัวข้อคำถาม

เป็นส่วนที่ใช้สำหรับตั้งหัวข้อหรือคำถามเมื่อมีข้อสงสัยหรือปัญหาในรายวิชาและต้องการทราบคำตอบในส่วนที่ตนเองถาม

The screenshot shows a web form for creating a new message. At the top, there is a header with the text 'เชิญ ตั้งกระทู้เพื่อแลกเปลี่ยนข้อคิดเห็นตามต้องการ'. Below this, there are several input fields and buttons. Callout 1 points to a 'หัวข้อ' (Topic) field. Callout 2 points to a large text area for the message content. Callout 3 points to a 'ชื่อ' (Name) field. Callout 4 points to an 'email address' field. Callout 5 points to an 'ICQ' field. Callout 6 points to 'Submit' and 'Reset' buttons at the bottom of the form.

รูป 4.12 หน้าจอการป้อนหัวข้อและรายละเอียดคำถาม

จากรูป 4.12 อธิบายหน้าจอได้ดังนี้

- หมายเลข 1 เป็นส่วนป้อนหัวข้อคำถาม
- หมายเลข 2 เป็นส่วนป้อนรายละเอียดของคำถาม
- หมายเลข 3 เป็นส่วนป้อนชื่อผู้ถาม
- หมายเลข 4 เป็นส่วนป้อนรายละเอียดอีเมลแอดเดรส
- หมายเลข 5 เป็นส่วนป้อนหมายเลขเบอร์ ICQ
- หมายเลข 6 เป็นปุ่มควบคุมการตกลง และยกเลิกการตั้งคำถาม

4.1.9 หน้าจอการส่งจดหมาย

เป็นส่วนที่ใช้ในการส่งจดหมายถึงอาจารย์ผู้สอนเมื่อต้องสอบถาม กับอาจารย์ผู้สอน

The image shows a screenshot of an email composition window. It features several fields and buttons, each labeled with a circled number from 1 to 9. The fields include 'From:', 'To:' (with the email address 'noppadon@nicr.ec.th'), 'CC:', 'BCC:', and 'Subject:'. Below these is a large 'Messages:' area. At the bottom, there is an 'Attach file' button, a 'Browse...' button, and a 'Send' button. The window is overlaid with a large, semi-transparent watermark that reads 'มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าธนบุรี' (Mahavithayalai King Mongkut's University of Technology Thonburi).

รูป 4.13 หน้าจอการส่งจดหมาย

จากรูป 4.13 อธิบายหน้าจอได้ดังนี้

หมายเลข 1 เป็นส่วนป้อนอีเมลแอดเดรสผู้ส่ง

หมายเลข 2 เป็นส่วนป้อนอีเมลแอดเดรสผู้รับ

หมายเลข 3 เป็นส่วนป้อนอีเมลแอดเดรสผู้ส่ง คนอื่นๆ โดยแสดงอีเมลแอดเดรส

หมายเลข 4 เป็นส่วนป้อนอีเมลแอดเดรสผู้ส่ง คนอื่นๆ โดยไม่แสดงอีเมลแอดเดรส

หมายเลข 5 เป็นส่วนป้อนหัวข้อจดหมาย

หมายเลข 6 เป็นส่วนป้อนรายละเอียดของข้อความจดหมาย

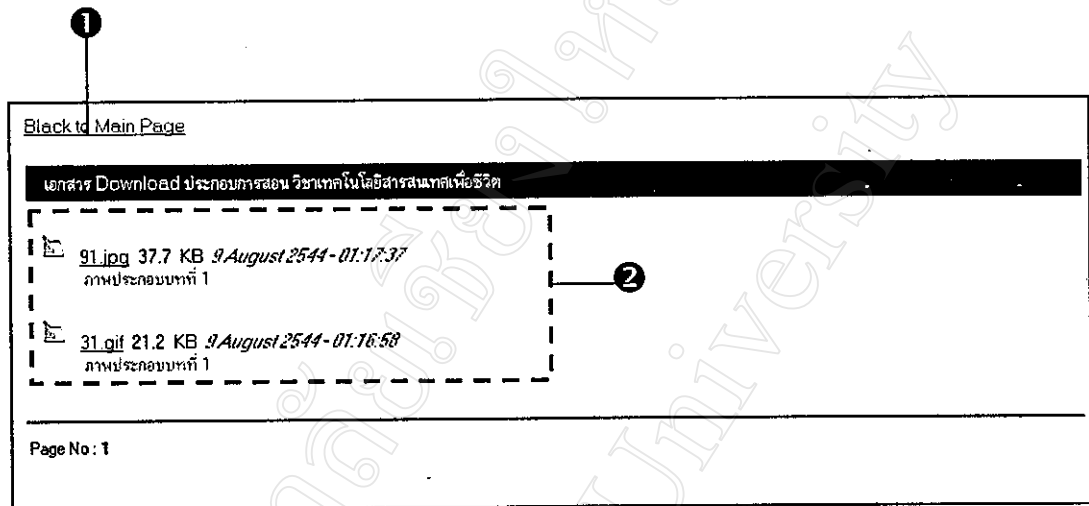
หมายเลข 7 เป็นส่วนป้อนแนบเพิ่มส่งไปพร้อมจดหมาย

หมายเลข 8 เป็นปุ่มสำหรับเลือกเพิ่มสำหรับแนบส่งจดหมาย

หมายเลข 9 เป็นปุ่มสำหรับกดส่งจดหมาย

4.1.10 หน้าจอเอกสารประกอบการสอน

เป็นส่วนที่ให้นักศึกษาเข้ามาดาวน์โหลดเอกสาร ที่ผู้สอนได้สร้างไว้เพื่อนำไปศึกษาเพิ่มเติม เป็นเพิ่มแบบเท็กซ์หรือรูปภาพ หรือสร้างเพื่อใช้เสริมเนื้อหาในบทเรียนที่ต้องการแล้วก็ให้นักศึกษา ดาวน์โหลดเอาไป



รูป 4.14 หน้าจอเอกสารประกอบการสอน

จากรูป 4.14 อธิบายหน้าจอได้ดังนี้

หมายเลข 1 Back to Main Page เป็นส่วนที่ใช้คลิกกลับไปหน้าจอการใช้งานส่วนผู้เรียนเป็น
 หมายเลข 2 เป็นส่วนแสดงรายละเอียดเอกสารประกอบการสอน

4.2 การออกแบบการใช้งานส่วนของผู้สอน

เป็นหน้าจอสำหรับการควบคุมการทำงานในส่วนของผู้เรียน ในรายวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศเพื่อชีวิต ประกอบด้วยระบบควบคุมดังนี้



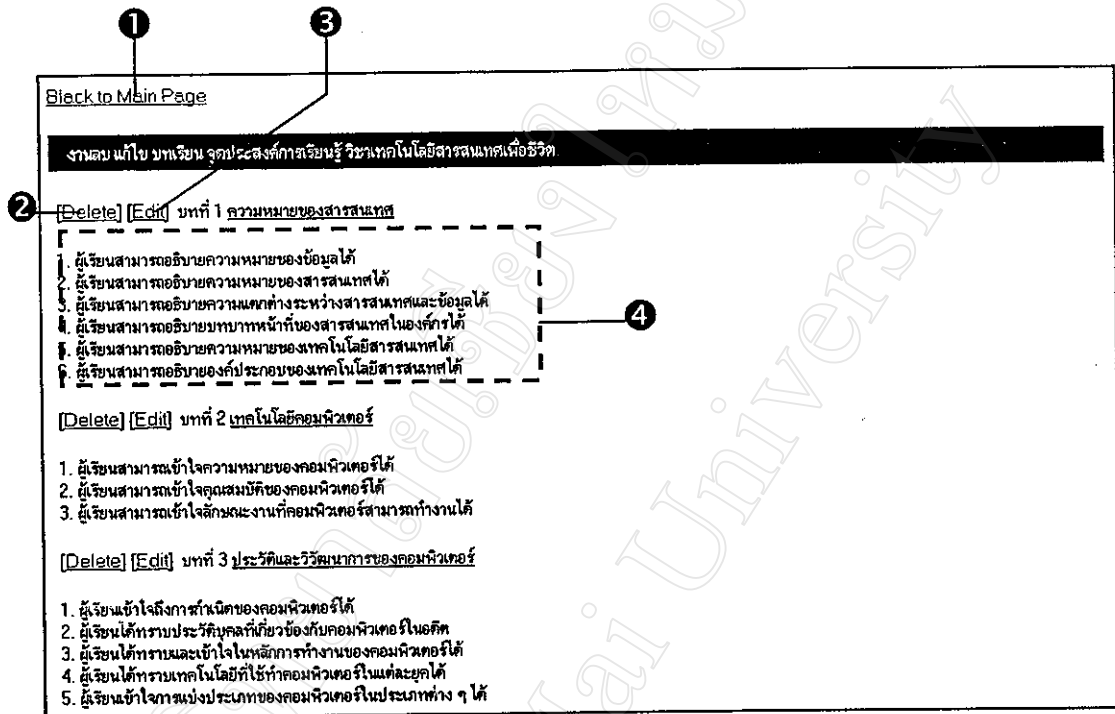
รูป 4.15 หน้าจอแสดงส่วนควบคุม

จากรูป 4.15 อธิบายหน้าจอได้ดังนี้

- หมายเลข 1 ส่วนควบคุมบทเรียนและจุดประสงค์การเรียนรู้
- หมายเลข 2 ส่วนควบคุมเนื้อหาบทเรียน
- หมายเลข 3 ส่วนควบคุมการดาวน์โหลดเอกสาร
- หมายเลข 4 ส่วนควบคุมแบบทดสอบ
- หมายเลข 5 ส่วนควบคุมข่าวประกาศแจ้งให้ทราบ
- หมายเลข 6 ส่วนควบคุมกระดานถามตอบ
- หมายเลข 7 ส่วนควบคุมข้อมูลนักศึกษา
- หมายเลข 8 ส่วนควบคุมข้อมูลอาจารย์ผู้สอน

4.2.1 หน้าจอควบคุมบทเรียนและจุดประสงค์การเรียนรู้

เป็นส่วนที่ควบคุมดูแลการกำหนดจุดประสงค์การเรียนรู้และหัวข้อบทเรียนมีรายการที่สามารถเพิ่ม แก้ไข ลบ ข้อมูล ได้



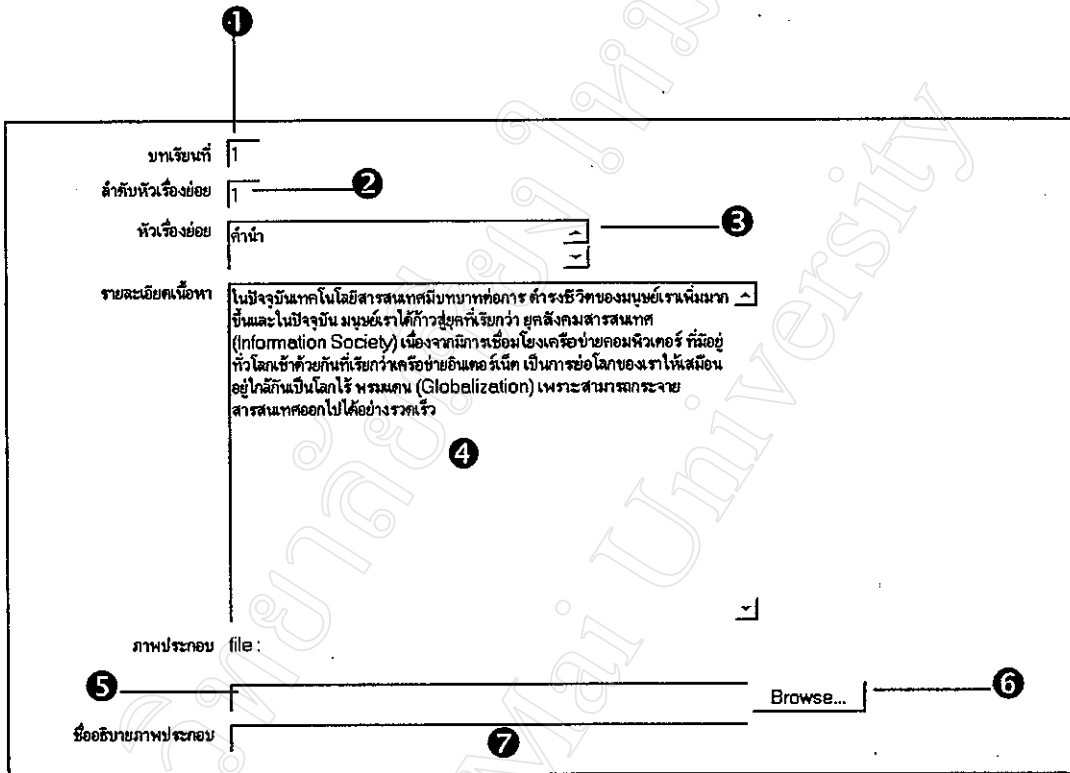
รูป 4.16 หน้าจอควบคุมการแสดงผลบทเรียนและจุดประสงค์การเรียนรู้

จากรูป 4.16 อธิบายหน้าจอได้ดังนี้

- หมายเลข 1 Back to Main Page เป็นส่วนที่ใช้คลิกกลับไปหน้าจอการใช้งานส่วนผู้สอน
- หมายเลข 2 Delete เป็นส่วนลบบทเรียนและจุดประสงค์การเรียนรู้
- หมายเลข 3 Edit เป็นส่วนแก้ไขบทเรียนและจุดประสงค์การเรียนรู้
- หมายเลข 4 เป็นส่วนแสดงผลบทเรียนและจุดประสงค์การเรียนรู้

4.2.2 หน้าจอควบคุมเนื้อหาบทเรียน

เป็นหน้าจอในการกำหนดรายละเอียดเนื้อหาในหัวข้อของบทเรียนในแต่ละหัวข้อในส่วนนี้สามารถเพิ่ม ลบ แก้ไขได้ตามต้องการ



รูป 4.17 หน้าจอเนื้อหาบทเรียน

จากรูป 4.17 อธิบายหน้าจอได้ดังนี้

- หมายเลข 1 ช่องป้อนหมายเลขหัวข้อบทเรียน
- หมายเลข 2 ช่องป้อนหมายเลขหัวข้อย่อยบทเรียน
- หมายเลข 3 ช่องป้อนชื่อหัวข้อย่อยบทเรียน
- หมายเลข 4 ช่องป้อนรายละเอียดเนื้อหา
- หมายเลข 5 ช่องป้อนภาพประกอบบทเรียน
- หมายเลข 6 ปุ่มเลือกภาพประกอบบทเรียน
- หมายเลข 7 ช่องป้อนคำอธิบายภาพประกอบ

4.2.3 หน้าจอควบคุมการอัปโหลดเอกสาร

เป็นหน้าจอสำหรับให้ผู้สอนอัปโหลดเอกสารไปไว้ในเครื่องเซิร์ฟเวอร์เพื่อให้นักศึกษาเข้ามาดาวน์โหลดไป

The screenshot shows a web interface for uploading documents. At the top, there is a link 'Black to Main Page'. Below it is a header 'Up-load ข้อมูลเอกสารประกอบการเรียน'. The main content area includes the text 'รหัสวิชา 4000107', 'ชื่อวิชา เทคโนโลยีสารสนเทศเพื่อชีวิต (Information Technology for life)', and 'เลือกไฟล์สำหรับ Up-load'. There is a 'Browse...' button next to the file selection area. Below this is a section for 'รายละเอียดข้อมูลเกี่ยวกับไฟล์' with an 'Upload' button. Four numbered callouts are present: 1 points to the file selection area, 2 points to the 'Browse...' button, 3 points to the 'รายละเอียดข้อมูลเกี่ยวกับไฟล์' section, and 4 points to the 'Upload' button.

รูป 4.18 หน้าจอการดาวน์โหลดเอกสาร

จากรูป 4.18 อธิบายหน้าจอได้ดังนี้

- หมายเลข 1 ช่องป้อนเพิ่มข้อมูลสำหรับอัปโหลด
- หมายเลข 2 ปุ่มสำหรับเลือกเพิ่มข้อมูล
- หมายเลข 3 ช่องป้อนข้อความอธิบาย รายละเอียดเกี่ยวกับเพิ่มข้อมูล
- หมายเลข 4 ปุ่มสำหรับกด ในการอัปโหลดเอกสาร

4.2.4 หน้าจอควบคุมแบบทดสอบ

เป็นส่วนที่ใช้ในการบันทึกข้อสอบเก็บไว้เพื่อให้นักศึกษาทำการสอบโดยลักษณะข้อสอบจะเป็นแบบปรนัย มีตัวเลือก ก-จ และคำตอบเพื่อใช้ในการตรวจผลการสอบ

The screenshot shows a web-based test control interface. It is divided into two main sections. The top section is for entering a question and its options. It has a label 'คำถาม' (Question) followed by a text input field (1). Below this is a dashed box containing five rows for options, labeled 'ก', 'ข', 'ค', 'ง', and 'จ' on the left. A label '2' points to the right side of this dashed box. The bottom section is for entering the correct answer. It has a label 'คำตอบ' (Answer) followed by a dropdown menu (3) currently showing 'ก'. Below the dropdown is a label 'เหตุผล' (Reason) followed by a large text input field (4).

รูป 4.19 หน้าจอการป้อนแบบทดสอบ

จากรูป 4.19 อธิบายหน้าจอได้ดังนี้

หมายเลข 1 ช่องป้อนคำถาม

หมายเลข 2 เป็นส่วนสำหรับป้อนคำตอบตัวเลือก ก-จ

หมายเลข 3 ช่องเลือกคำตอบ ก-จ

หมายเลข 4 ช่องป้อนเหตุผลของคำตอบ

4.2.5 หน้าจอควบคุมข่าวประกาศแจ้งให้ทราบ

เป็นหน้าจอที่ใช้ป้อนข่าวสารประกาศต่างๆ แจ้งให้นักศึกษาทราบในการเรียน เพื่อให้ตั้งนักศึกษาทำตามที่ได้ประกาศไปแล้วนั้น

Black to Main Page

หัวข้อข่าวประกาศ

รายละเอียดประกาศ

Submit | Reset

รูป 4.20 หน้าจอควบคุมข่าวประกาศแจ้งให้ทราบ

จากรูป 4.20 อธิบายหน้าจอได้ดังนี้

หมายเลข 1 ช่องป้อนหัวข้อข่าวประกาศ

หมายเลข 2 เป็นส่วนสำหรับป้อนรายละเอียดข่าวประกาศ

4.2.6 หน้าจอควบคุมกระดานถามตอบ

เป็นส่วนควบคุมดูแลการตอบและถามในรายวิชา ถ้าคำถามหรือคำตอบใดที่ต้องการลบสามารถทำได้ที่นี่

Black to Main Page

Page No : 1

หัวข้อ	ถาม	ตอบ	วันเดือนปี-เวลา
[Delete]--> 44: ทศสอย	ทศส	1	5 July 2544-05:24:08

20 Rec/Page

รูป 4.21 หน้าจอควบคุมกระดานถามตอบ

จากรูป 4.21 อธิบายหน้าจอได้ดังนี้

หมายเลข 1 ช่องป้อนหัวข้อข่าวประกาศ

หมายเลข 2 เป็นส่วนสำหรับป้อนรายละเอียดข่าวประกาศ

4.2.7 หน้าจอการเพิ่มข้อมูลนักศึกษา

เป็นส่วนใหญ่ใช้ในการเพิ่มข้อมูลนักศึกษาเข้าไปในระบบซึ่งนักศึกษาที่จะเพิ่มเข้าไป จะต้องลงทะเบียนเรียนในรายวิชา 4000107 เทคโนโลยีสารสนเทศเพื่อชีวิตนี้ก่อน โดยข้อมูลทั้งหมดนี้ สามารถขอได้จากสำนักส่งเสริมวิชาการซึ่งมีรูปแบบในการนำข้อมูลเพิ่มเข้าไปดังรูป 4.23

รูป 4.22 หน้าจอการเพิ่มข้อมูลนักศึกษา

จากรูป 4.22 อธิบายหน้าจอได้ดังนี้

หมายเลข 1 Back to Main Page เป็นส่วนที่ใช้คลิกกลับไปหน้าจอการใช้งานส่วนผู้สอน

หมายเลข 2 ช่องป้อนเพิ่มข้อมูลนักศึกษา ซึ่งรูปแบบเพิ่มจะมีรูปแบบดังรูป 4.23

หมายเลข 3 ปุ่มสำหรับเลือกเพิ่มข้อมูลนักศึกษา

หมายเลข 4 ปุ่มสำหรับอัปโหลดข้อมูล

434898327	"	สุมาลี วงศ์สุภา	"	การบริหารธุรกิจ(แขนงวิชาคอมพิวเตอร์ธุรกิจ)	"	A	"	1/45	"	2502
451805101	"	พงษ์จันทร์ บินปิง q1	"	การจัดการทั่วไป	"	A	"	1/45	"	2582
451805102	"	อำไพ ปิ่นลัดดี q1	"	การจัดการทั่วไป	"	A	"	1/45	"	2662
451805103	"	ณัฐกานต์ เยอเมาะ q1	"	การจัดการทั่วไป	"	A	"	1/45	"	2742
451805104	"	สุภา จิตรเจนจรรยา q1	"	การจัดการทั่วไป	"	A	"	1/45	"	2822
451805105	"	จุฑารัตน์ เกษมราษฎร์ q1	"	การจัดการทั่วไป	"	A	"	1/45	"	2902
451805106	"	หทัยพรรณ ทะจักรี q4	"	การจัดการทั่วไป	"	A	"	1/45	"	2982
451805107	"	ศิริลักษณ์ อินบั้น q1	"	การจัดการทั่วไป	"	A	"	1/45	"	3062

รูป 4.23 รูปแบบของข้อมูลนักศึกษาที่ลงทะเบียน

4.2.8 หน้าจอการเพิ่มข้อมูลอาจารย์ผู้สอน

เป็นส่วนที่ใช้เพิ่มข้อมูลผู้สอนหน้าจอและการทำงานจะคล้ายกับหน้าจอควบคุมข้อมูลนักศึกษาและรูปเพิ่มในการนำข้อมูลเข้าไปเก็บในฐานข้อมูลก็ใช้รูปแบบเดียวกัน

รูป 4.25 หน้าจอการเพิ่มข้อมูลผู้สอนและรูปแบบข้อมูล

จากรูป 4.22 อธิบายหน้าจอได้ดังนี้

- หมายเลข 1 Back to Main Page เป็นส่วนที่ใช้คลิกกลับไปหน้าจอการใช้งานส่วนผู้สอน
- หมายเลข 2 ช่องป้อนเพิ่มข้อมูลผู้สอน ซึ่งรูปแบบเพิ่มจะมีรูปแบบดังรูป 4.26
- หมายเลข 3 ปุ่มสำหรับเลือกเพิ่มข้อมูลผู้สอน
- หมายเลข 4 ปุ่มสำหรับอัปโหลดข้อมูล

4879", "นพดล กันทอน", "วิทยาการคอมพิวเตอร์", "1230"

รูป 4.26 รูปแบบของข้อมูลผู้สอน