

บรรณานุกรม

- กวิณ ว่องวิทย์การ, กรุณา รักรัษวิณ, สถาปนา กิตติกุล, ณัฐธร ธรรมบุตร, 2548. การเปรียบเทียบภูมิปัญญาในการพัฒนาการของบ้านพื้นถิ่นไทลื้อ ระหว่างพื้นที่เลือกสรรใน อ.เชียงคำ จ. พะเยา ประเทศไทย กับพื้นที่เลือกสรรในแคว้นสิบสองปันนา มณฑลยูนนาน สาธารณรัฐประชาชนจีน .กรุงเทพฯ : สำนักงานกองทุนสนับสนุนการวิจัย.
- กิดานันท์ มลิทอง. 2540. เทคโนโลยีการศึกษาและนวัตกรรมการเรียนรู้ออนไลน์. กรุงเทพมหานคร : สำนักพิมพ์แห่งจุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย.
- ขนิษฐา เชื้อขาว. 2541. ความเชื่อของชาวไทลื้อ. ในเอกสารแนะนำอำเภอเชียงคำ. เอกสารเผยแพร่โดยสภาวัฒนธรรมอำเภอเชียงคำ.
- ขนิษฐา เชื้อขาว. 2541. วิถีชีวิตของชาวไทลื้อ. ในเอกสารแนะนำอำเภอเชียงคำ. เอกสารเผยแพร่โดยสภาวัฒนธรรมอำเภอเชียงคำ.
- จุฬาลักษณ์ เหวิน. 2537. ชนชาติไท สถาปัตยกรรมและขนบธรรมเนียมประเพณีไทในสิบสองปันนา. กรุงเทพฯ: โอ.เอส.ปริ้นติ้งเฮาส์.
- ทฤษฎีจิตวิทยาการเรียนรู้ [ระบบออนไลน์]. เข้าถึงจาก <http://edtech.edu.ku.ac.th/edtech/wbi/index.php?module=study&chapter=1&sub1=4&sub2=2#2>
- ทฤษฎี Interactive [ระบบออนไลน์]. เข้าถึงจาก <http://en.wikipedia.org/wiki/Interactive>
- พินัย สิริเกียรติกุล. 2543. บ้านไทลื้อ เชียงคำ. เอกสารประกอบการประชุมทางวิชาการเรื่อง “ความหลากหลายของเรือนพื้นถิ่นไทย”. กรุงเทพฯ มหาวิทยาลัยศิลปากร
- พินุช ภาสุรภัทร. 2513. หลักเกณฑ์ในการสร้างภาพประกอบหนังสือแบบเรียนระดับชั้นมัธยมศึกษาตอนปลาย. วิทยานิพนธ์ปริญญาโท สาขาวิชาศิลปศึกษา คณะครุศาสตร์ จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย, 2513
- ประพัทธ์ ชัยเจริญ. 2521. เทคนิคการผลิตสื่อการสอน. พิมพ์ครั้งที่ 1. มหาสารคาม: วัชรินทร์การพิมพ์.
- ยี่น ภู่วรรณ. 2545. พจนานุกรมคอมพิวเตอร์และอินเทอร์เน็ต. กรุงเทพมหานคร : ราชบัณฑิตยสถาน. 2545. ศัพท์บัญญัติความเป็นจริงเสมือนฉบับราชบัณฑิตยสถาน. กรุงเทพมหานคร : บริษัทซีเอ็ดยูเคชั่น จำกัด. โรงพิมพ์คุรุสภาลาดพร้าว.

เริ่ม เตชะแก้ว. 2528. รายงานการศึกษาค้นคว้าเรื่องสถาปัตยกรรมบ้านไทลื้อ. วิทยาลัยครู เชียงราย.
วีระพันธ์ จันทร์หอม. 2548ก. การออกแบบสารสนเทศ: การกำเนิดของอาชีพใหม่.

http://www.mediaartsdesign.org/~weeraphan/index.php?option=com_content&task=view&id=12&Itemid=2 (15 มกราคม 2550).

สุรางค์ ไคว์ตระกูล. 2541. จิตวิทยาการศึกษา. กรุงเทพมหานคร. บริษัทด้านอุตสาหกรรมพิมพ์
จำกัด ครั้งที่ 5.

สำนักงานคณะกรรมการวัฒนธรรมแห่งชาติ. 2537

ไสว เชื้อสะอาด. 2538. ไทลื้อ – ล้านนาถึงสิบสองปีนนา.

ไสว เลี่ยมแก้ว. 2548. การรับรู้ (Perception). [ระบบออนไลน์]. เข้าถึงจาก
<http://gotoknow.org/blog/mind/7409> (12 กันยายน 2549).

อุทิศ ปฐมของ. 2541. ไทลื้อเชียงคำ. เอกสารแนะนำอำเภอเชียงคำ. เอกสารเผยแพร่โดยสภา
วัฒนธรรมอำเภอเชียงคำ.

ธรรมศักดิ์ เอื้อรักสกุล. 2547. การสร้างภาพยนตร์ 2D อนิเมชัน (How to Make 2D Animation).
กรุงเทพฯ: มีเดียอินเทลลิเจนซ์เทคโนโลยี.

Bowen, Jonathan, Jim Bennet and James Johnson. 1998. **Virtual Visit to Virtual Museums.**
Museums and the Web98 Papers. Archives & Museum Informatics[Online]. Available
from: http://www.archimuse.com/mw98/papers/bowen/bowen_paper.html

Chai-Yu-Tai . 2003. **Temple of Taipai a handheld Tour Guide for Pocket PC.** Department of
Telecommunication, Michigan state University, 2003

Shih-Chung Lee. 2002 **Evaluation and development of user interface of quick-time VR,**
Image-based environment for distance learning classroom at tamkang university.

[On-Line]. Available from: <http://www.adprima.com/ijim.html> (2002)

Dales, Edgar. 1969. **Audio Visual Method in Teaching 3D edition.** The Dryden Press. Holt.
N.Y.

Dusan pavlicek. 2003. **panoramic Model of the Department of Computer Science, FEE CTU.**
[On-line]. Available from :

<http://www.cgg.cvut.cz/publication/diplom/Pavlicek> Dusan/abstract_htm

Dwyer, F.M. 1978. Strate for improve Visual Learning. Stage College Pennsylvania: Learning
Service

Heinich Robert, Molenda Michael ,and Russells ,James D. Instruction Media. 1989. **The**

New Technologies of Instruction. NJ :Mac Millan .

Interactive Knowledge Retrieval systems [ระบบออนไลน์]. เข้าถึงจาก

<http://www.thaicai.com/cai.html>

Jean Piaget. 1983. **Handbook of child psychology, Vol.1.** New York: Wiley.

Jesse James Garrett. 2000. **The Elements of User Experience** **User-Centered Design for the Web:** New Riders Press (October 21, 2002)

Kalawsky R.S. Professor. **Exploiting Virtual Reality techniques in Education an Training.** Technological Issues, Advanced VR Reseach Centre, Loughborough University of Technogy. [On-line]. Available from: <http://www.lboro.ac.uk>

Noyes, J.M. & Cook.1999. **M. Interface technology: The leading edge.** Baldock: Research Studies Press.

Screven, C.G. 2000. **Information Design in Informal Settings : Museums and Other Public Spaces.** in Jacobson, Robert (ed.) Information Design. Cambridge, MA: The MIT Press.

Sutherland. 1965. **The Ultimate Display** **Proceeding of IFIPS Congress.** New York.

Wikipedia the free encyclopedia. 2006. **3D Model.**

http://en.wikipedia.org/wiki/3D_model (6 September 2006).

Wikipedia the free encyclopedia. 2006. **Human-Computer Interaction.**

http://en.wikipedia.org/wiki/Human-Computer_Interaction (17 April 2007).

Willams, C.M. 1968. **Learning From Picture.** 2ed. Washington D.C: National Education Association.