



ภาคผนวก

ลิขสิทธิ์มหาวิทยาลัยเชียงใหม่

Copyright© by Chiang Mai University  
All rights reserved

แบบบันทึกผลการทดลองเกมสกีการทดลองภาคเช้าภายใต้เงื่อนไขแรงกดดันทางสังคมต่ำ (First game) ทั้งหมด 10 รอบ

**First game รอบที่ 1**

คู่แข่งชั้น	จำนวนชั่วโมงที่สามารถลดการเล่นเกมส์ได้ (ชั่วโมง)	
	ผู้เล่น A	ผู้เล่น B
1	4	8
2	7	12
3	6	10
4	5	3
5	10	5
6	9	8
7	7	9
8	10	10
9	13	0
10	7	10
11	9	8
12	12	12

ที่มา: จากการเก็บข้อมูลในห้องปฏิบัติการ

**First game รอบที่ 2**

คู่แข่ง	จำนวนชั่วโมงที่สามารถลดการเล่นเกมได้ (ชั่วโมง)	
	ผู้เล่น A	ผู้เล่น B
1	5	6
2	10	11
3	9	5
4	4	4
5	9	11
6	11	9
7	11	7
8	10	16
9	12	0
10	7	13
11	10	10
12	10	0

ที่มา : จากการเก็บข้อมูลในห้องปฏิบัติการ

**First game รอบที่ 3**

คู่แข่งชั้น	จำนวนชั่วโมงที่สามารถลดการเล่นเกมได้ (ชั่วโมง)	
	ผู้เล่น A	ผู้เล่น B
1	1	9
2	15	11
3	8	16
4	6	8
5	12	9
6	7	0
7	12	5
8	12	16
9	16	12
10	5	11
11	9	11
12	9	9

ที่มา : จากการเก็บข้อมูลในห้องปฏิบัติการ

**First game รอบที่ 4**

คู่แข่ง	จำนวนชั่วโมงที่สามารถลดการเล่นเกมได้ (ชั่วโมง)	
	ผู้เล่น A	ผู้เล่น B
1	1	8
2	16	16
3	11	12
4	3	7
5	12	12
6	8	0
7	13	9
8	15	16
9	5	16
10	3	8
11	9	11
12	10	10

ที่มา : จากการเก็บข้อมูลในห้องปฏิบัติการ

**First game รอบที่ 5**

คู่แข่ง	จำนวนชั่วโมงที่สามารถลดการเล่นเกมส์ได้ (ชั่วโมง)	
	ผู้เล่น A	ผู้เล่น B
1	6	10
2	16	0
3	9	2
4	5	7
5	13	15
6	4	16
7	15	10
8	15	16
9	1	16
10	7	9
11	2	12
12	11	16

ที่มา : จากการเก็บข้อมูลในห้องปฏิบัติการ

**First game รอบที่ 6**

คู่แข่ง	จำนวนชั่วโมงที่สามารถลดการเล่นเกมส์ได้ (ชั่วโมง)	
	ผู้เล่น A	ผู้เล่น B
1	0	12
2	16	0
3	5	16
4	11	8
5	13	4
6	5	0
7	16	16
8	16	16
9	16	16
10	10	11
11	0	8
12	14	0

ที่มา : จากการเก็บข้อมูลในห้องปฏิบัติการ

**First game รอบที่ 7**

คู่แข่งกัน	จำนวนชั่วโมงที่สามารถลดการเล่นเกมส์ได้ (ชั่วโมง)	
	ผู้เล่น A	ผู้เล่น B
1	10	14
2	1	16
3	9	9
4	15	13
5	11	15
6	2	2
7	16	1
8	2	16
9	16	16
10	9	15
11	1	2
12	14	0

ที่มา : จากการเก็บข้อมูลในห้องปฏิบัติการ



**First game รอบที่ 8**

คู่แข่ง	จำนวนชั่วโมงที่สามารถลดการเล่นเกมส์ได้ (ชั่วโมง)	
	ผู้เล่น A	ผู้เล่น B
1	3	16
2	1	1
3	5	13
4	8	15
5	0	16
6	4	6
7	16	16
8	1	8
9	4	0
10	8	14
11	12	2
12	15	1

ที่มา : จากการเก็บข้อมูลในห้องปฏิบัติการ

**First game รอบที่ 9**

คู่แข่งชั้น	จำนวนชั่วโมงที่สามารถลดการเล่นเกมได้ (ชั่วโมง)	
	ผู้เล่น A	ผู้เล่น B
1	0	16
2	16	1
3	13	12
4	1	9
5	14	16
6	9	4
7	16	0
8	1	7
9	2	0
10	13	8
11	7	3
12	16	0

ที่มา : จากการเก็บข้อมูลในห้องปฏิบัติการ

**First game รอบที่ 10**

คู่แข่ง	จำนวนชั่วโมงที่สามารถลดการเล่นเกมส์ได้ (ชั่วโมง)	
	ผู้เล่น A	ผู้เล่น B
1	0	16
2	2	16
3	9	16
4	2	7
5	16	16
6	1	0
7	15	9
8	9	3
9	1	0
10	11	16
11	4	1
12	15	0

ที่มา : จากการเก็บข้อมูลในห้องปฏิบัติการ

แบบบันทึกผลการทดลองเกมสกีการทดลองภาคเช้าภายใต้เงื่อนไขแรงกดดันทางสังคมสูง (Second game) ทั้งหมด 10 รอบ

**Second game รอบที่ 1**

คู่แข่งกัน	จำนวนชั่วโมงที่สามารถลดการเล่นเกมส์ได้ (ชั่วโมง)	
	ผู้เล่น A	ผู้เล่น B
1	10	11
2	6	8
3	9	8
4	9	7
5	10	16
6	5	4
7	8	14
8	10	16
9	9	8
10	16	12
11	6	8
12	3	14

ที่มา : จากการเก็บข้อมูลในห้องปฏิบัติการ

**Second game รอบที่ 2**

คู่แข่งกัน	จำนวนชั่วโมงที่สามารถลดการเล่นเกมส์ได้ (ชั่วโมง)	
	ผู้เล่น A	ผู้เล่น B
1	15	1
2	12	8
3	4	11
4	13	14
5	15	16
6	7	5
7	12	15
8	9	16
9	8	14
10	16	16
11	10	16
12	16	16

ที่มา : จากการเก็บข้อมูลในห้องปฏิบัติการ

**Second game รอบที่ 3**

คู่แข่ง	จำนวนชั่วโมงที่สามารถลดการเล่นเกมส์ได้ (ชั่วโมง)	
	ผู้เล่น A	ผู้เล่น B
1	7	1
2	10	10
3	7	11
4	15	10
5	16	0
6	8	8
7	16	16
8	16	16
9	6	14
10	1	16
11	12	14
12	10	16

ที่มา : จากการเก็บข้อมูลในห้องปฏิบัติการ

**Second game รอบที่ 4**

คู่แข่งกัน	จำนวนชั่วโมงที่สามารถลดการเล่นเกมส์ได้ (ชั่วโมง)	
	ผู้เล่น A	ผู้เล่น B
1	13	1
2	15	11
3	7	11
4	13	16
5	2	16
6	9	11
7	16	16
8	10	16
9	7	1
10	0	16
11	16	16
12	15	16

ที่มา : จากการเก็บข้อมูลในห้องปฏิบัติการ

**Second game รอบที่ 5**

คู่แข่งกัน	จำนวนชั่วโมงที่สามารถลดการเล่นเกมส์ได้ (ชั่วโมง)	
	ผู้เล่น A	ผู้เล่น B
1	4	1
2	2	9
3	11	11
4	15	16
5	13	16
6	12	7
7	16	1
8	4	0
9	5	10
10	16	16
11	16	16
12	16	16

ที่มา : จากการเก็บข้อมูลในห้องปฏิบัติการ



**Second game รอบที่ 6**

คู่แข่งชั้น	จำนวนชั่วโมงที่สามารถลดการเล่นเกมได้ (ชั่วโมง)	
	ผู้เล่น A	ผู้เล่น B
1	3	1
2	16	9
3	10	12
4	9	12
5	15	10
6	10	12
7	1	13
8	5	7
9	7	9
10	0	16
11	16	16
12	1	16

ที่มา : จากการเก็บข้อมูลในห้องปฏิบัติการ

**Second game รอบที่ 7**

คู่แข่งชั้น	จำนวนชั่วโมงที่สามารถลดการเล่นเกมได้ (ชั่วโมง)	
	ผู้เล่น A	ผู้เล่น B
1	5	7
2	13	8
3	12	12
4	14	13
5	11	16
6	12	13
7	16	3
8	12	8
9	10	11
10	16	16
11	16	16
12	2	16

ที่มา : จากการเก็บข้อมูลในห้องปฏิบัติการ

**Second game รอบที่ 8**

คู่แข่ง	จำนวนชั่วโมงที่สามารถลดการเล่นเกมส์ได้ (ชั่วโมง)	
	ผู้เล่น A	ผู้เล่น B
1	16	16
2	9	13
3	14	14
4	16	15
5	14	16
6	9	14
7	16	7
8	10	16
9	15	14
10	0	16
11	16	16
12	0	16

ที่มา : จากการเก็บข้อมูลในห้องปฏิบัติการ

**Second game รอบที่ 9**

คู่แข่งกัน	จำนวนชั่วโมงที่สามารถลดการเล่นเกมส์ได้ (ชั่วโมง)	
	ผู้เล่น A	ผู้เล่น B
1	1	16
2	16	12
3	10	16
4	12	0
5	7	16
6	4	12
7	16	12
8	3	16
9	16	1
10	16	0
11	0	16
12	2	16

ที่มา : จากการเก็บข้อมูลในห้องปฏิบัติการ

**Second game รอบที่ 10**

คู่แข่งกัน	จำนวนชั่วโมงที่สามารถลดการเล่นเกมส์ได้ (ชั่วโมง)	
	ผู้เล่น A	ผู้เล่น B
1	16	2
2	14	8
3	15	16
4	15	11
5	3	8
6	16	13
7	16	16
8	4	16
9	16	14
10	16	16
11	16	16
12	2	16

ที่มา : จากการเก็บข้อมูลในห้องปฏิบัติการ

## ประวัติผู้เขียน

ชื่อ-สกุล

นางสาวสุทธิณี เอกฉันท์

วัน เดือน ปี เกิด

25 เมษายน 2532

ประวัติการศึกษา

สำเร็จการศึกษามัธยมศึกษาตอนปลาย โรงเรียนยุพราชวิทยาลัย เชียงใหม่

ปีการศึกษา 2549

สำเร็จการศึกษาระดับปริญญาตรี สาขาเศรษฐศาสตร์บัณฑิต มหาวิทยาลัยเชียงใหม่

ปีการศึกษา 2553

ลิขสิทธิ์มหาวิทยาลัยเชียงใหม่

Copyright© by Chiang Mai University  
All rights reserved