

บทที่ 1

บทนำ

คุณภาพโปรตีนเป็นปัจจัยสำคัญของคุณภาพอาหารสัตว์ โดยส่งผลต่อการเจริญเติบโต ความสมบูรณ์ของตัวสัตว์ และผลกำไรจากการเลี้ยงสัตว์ การประเมินคุณภาพโปรตีนจึงจำเป็นต่อ การสร้างสูตรอาหารที่ดีสำหรับการเลี้ยงสัตว์ในเชิงอุตสาหกรรม สูตรเป็นสัตว์เศรษฐกิจหลักของ ประเทศไทย ที่ยังมีต้นทุนค่าอาหารสูงอยู่ โดยเฉพาะในลูกสุกรheymanยังประสบปัญหาหลาย ประการทั้งในแง่คุณภาพ และราคา การให้โปรตีโนย่างหนาจะทำให้ลูกสุกรใช้ประโยชน์ได้มากขึ้น และอาหารมีราคาถูกลง ในสัตว์เลี้ยงลูกด้วยนม ผลิตผลสุดท้ายของในโครง筋ที่ เกิดมาที่สุด จากกระบวนการคatabolism ของกรดอะมิโนที่ไม่ถูกใช้ประโยชน์คือ ยูเรีย โดยมีหลักเหตุที่ว่าสูตรอาหารที่มีกรดอะมิโนไม่สมดุล เมื่อนำมาเลี้ยงสัตว์จะทำให้สัตว์ไม่ สามารถใช้กรดอะมิโนในการสร้างโปรตีนได้หมด กรดอะมิโนที่เหลือจะถูกขับออกทางการหายใจ ปัสสาวะ ในรูปยูเรีย ขณะเดียวกันเมื่อวัดปริมาณยูเรียในเลือด (Blood Urea Nitrogen , BUN) จะพบ ว่าปริมาณสูงกว่าสูตรที่มีกรดอะมิโนสมดุล แต่การเก็บปัสสาวะของสุกรสามารถวัดค่ายูเรียทำได้ไม่ สะดวกในทางปฏิบัติ ดังนั้นการวัดค่ายูเรียจากเลือดจึงเป็นวิธีทางค่าความต้องการโปรตีนที่มีประสิทธิภาพ (Eggum ,1970 ; Chen et al . , 1996) และใช้ประเมินคุณภาพของโปรตีนที่ทดสอบในสัตว์ ได้ทุกชนิดรวมทั้งคน ซึ่งทำได้เร็ว ประหยัดค่าใช้จ่าย และให้ความแม่นยำในการประเมิน (พันพิพา , 2538) สำหรับธุรกิจอาหารสัตว์ ฟาร์มสัตว์ทดสอบเป็นสิ่งที่สำคัญต่อการทดสอบคุณภาพอาหารสัตว์ ที่ผลิต แต่งานในส่วนนี้ส่งผลให้ต้นทุนการผลิตสูงขึ้น ดังนั้นการทดสอบหากความสัมพันธ์ระหว่าง ค่า BUN ของลูกสุกรheyman และหนูเพื่อประเมินสูตรอาหารของลูกสุกรheymanจากค่า BUN ของ หนู อาจเป็นวิธีการหนึ่งที่จะลดต้นทุนการผลิต โดยใช้หนูเป็นสัตว์ทดสอบสูตรอาหารแทนลูกสุกรheyman

วัตถุประสงค์ของการวิจัย

1. เพื่อศึกษาหารวิธีประเมินคุณภาพโปรตีนในอาหารสัตว์ที่รักเรื่ว มีประสิทธิภาพ และประหยัดค่าใช้จ่าย
2. เพื่อหาค่าสหสัมพันธ์ในการวัดค่า BUN ของลูกสุกรหม่านม และหนูพันธุ์สเปรค คอว์เลย์ ที่อายุเหมาะสม
3. เพื่อสร้างสมการประเมินค่าระหว่างค่า BUN ของอาหารลูกสุกรหม่านม จากค่า BUN ของหนู

ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับจากการวิจัย

สามารถใช้หนูสเปรค คอว์เลย์ เป็นตัวทดสอบคุณภาพโปรตีนในสูตรอาหารลูกสุกรหม่านม โดยการวัดค่า BUN ซึ่งทำจะให้ประหยัดค่าใช้จ่ายในการคูและสัตว์ทดลอง