

## การพัฒนาโปรแกรม

แนวทางการพัฒนาระบบสารสนเทศเพื่อการจัดการโครงการระหว่าง หจก.จีเนียสไอซ์เบอร์(ประเทศไทย) กับ บริษัท สแกนดิเนเวีย (ประเทศ เดนมาร์ก และ สวีเดน) ได้ทำการพัฒนาโปรแกรมขึ้น ตามแนวทางการวิเคราะห์ระบบ งานใหม่ เพื่อให้ผู้ใช้สามารถใช้งานได้ง่าย ไม่ซับซ้อน สามารถติดตามความคืบหน้าของงานได้สะดวก ผ่านระบบออนไลน์ โดยนำเสนอออกเป็น 3 ส่วน ดังนี้

6.1 รายการพัฒนาโปรแกรม

6.2 ไฟล์โปรแกรมในการพัฒนาระบบสารสนเทศเพื่อการจัดการโครงการระหว่าง หจก.จีเนียสไอซ์เบอร์(ประเทศไทย) กับ บริษัท สแกนดิเนเวีย (ประเทศ เดนมาร์ก และ สวีเดน)

6.3 แผนผังเว็บไซต์

### 6.1 รายการพัฒนาโปรแกรม

การพัฒนาระบบสารสนเทศเพื่อการจัดการโครงการระหว่าง หจก.จีเนียสไอซ์เบอร์(ประเทศไทย) กับ บริษัท สแกนดิเนเวีย (ประเทศ เดนมาร์ก และ สวีเดน)สามารถจำแนกการพัฒนาโปรแกรมออกเป็น 4 ส่วน ตามผู้ใช้งาน ดังนี้

- 1) ผู้ดูแลระบบ (เจ้าของ หจก.จีเนียสไอซ์เบอร์)
- 2) เจ้าของโครงการ (บริษัทลูกค้า)
- 3) ผู้ดูแลโครงการ
- 4) โปรแกรมเมอร์

#### 1) ผู้ดูแลระบบ (เจ้าของ หจก.จีเนียสไอซ์เบอร์)

ผู้ดูแลระบบ (เจ้าของ หจก.จีเนียสไอซ์เบอร์) มีหน้าที่ในการ ดูแลข้อมูลของโครงการที่จะจัดทำ ว่าแต่ละโครงการนั้นใครเป็นเจ้าของโครงการ (บริษัทลูกค้า) และในโครงการจะมีใครที่เป็นผู้ดูแลโครงการ โดยกำหนดให้พนักงานของ หจก.จีเนียสไอซ์เบอร์ เป็นโปรแกรมเมอร์ในการปฏิบัติงานในแต่ละโครงการ โดยมีส่วนที่เกี่ยวข้องดังต่อไปนี้

- (1) พัฒนาโปรแกรม การกำหนดข้อมูลของ หจก.จีเนียสไอซ์เบอร์

- (2) พัฒนาโปรแกรม การกำหนดชื่อผู้ใช้งานและสิทธิ์ของผู้ใช้งาน
- (3) พัฒนาโปรแกรม การกำหนดเจ้าของโครงการ (บริษัทลูกค้า)
- (4) พัฒนาโปรแกรม การกำหนดผู้ดูแลโครงการ
- (5) พัฒนาโปรแกรม การกำหนดผู้ปฏิบัติงานในโครงการ
- (6) พัฒนาโปรแกรม การกำหนดโครงการ
- (7) พัฒนาโปรแกรม การตั้งค่าระบบ

## 2) เจ้าของโครงการ (บริษัทลูกค้า)

เจ้าของโครงการ (บริษัทลูกค้า) มีหน้าที่ในการ ดูแลโครงการ ตรวจสอบงาน มอบหมายภาระงานให้กับผู้ดูแลโครงการและโปรแกรมเมอร์ โดยมีส่วนที่เกี่ยวข้องดังต่อไปนี้

- (1) พัฒนาโปรแกรม การกำหนดระยะเวลาขอบเขตที่ต้องส่งงาน
- (2) พัฒนาโปรแกรม การมอบหมายภาระงานให้ผู้ดูแลโครงการและโปรแกรมเมอร์
- (3) พัฒนาโปรแกรม การอัปโหลดไฟล์งาน
- (4) พัฒนาโปรแกรม การส่งข้อความให้ผู้ปฏิบัติงานในโครงการ
- (5) พัฒนาโปรแกรม การแก้ไขข้อมูลส่วนตัว

## 3) ผู้ดูแลโครงการ

ผู้ดูแลโครงการ มีหน้าที่ในการ ดูแลโครงการ ตรวจสอบงาน มอบหมายภาระงานให้กับโปรแกรมเมอร์ โดยมีส่วนที่เกี่ยวข้องดังต่อไปนี้

- (1) พัฒนาโปรแกรม การกำหนดระยะเวลาขอบเขตที่ต้องส่งงาน
- (2) พัฒนาโปรแกรม การมอบหมายภาระงานให้โปรแกรมเมอร์
- (3) พัฒนาโปรแกรม การอัปโหลดไฟล์งาน
- (4) พัฒนาโปรแกรม การส่งข้อความให้ผู้ปฏิบัติงานในโครงการ
- (5) พัฒนาโปรแกรม การแก้ไขข้อมูลส่วนตัว

## 4) โปรแกรมเมอร์

โปรแกรมเมอร์ มีหน้าที่ในการ ปฏิบัติงานตามที่ได้รับมอบหมายจาก ผู้ดูแลระบบ (เจ้าของ หจก.จีเน็ยสไอเซเบอร์) เจ้าของโครงการ (บริษัทลูกค้า) และ ผู้ดูแลโครงการ โดยมีส่วนที่เกี่ยวข้องดังต่อไปนี้

- (1) พัฒนาโปรแกรม การอัปโหลดไฟล์งาน

- (2) พัฒนาโปรแกรม การส่งข้อความให้ผู้ปฏิบัติงานในโครงการ
- (3) พัฒนาโปรแกรม การแก้ไขข้อมูลส่วนตัว

## 6.2 ไฟล์โปรแกรมในการพัฒนาระบบสารสนเทศเพื่อจัดการโครงการระหว่าง หจก.จีเนียสไอซีเบอร์(ประเทศไทย) กับ บริษัท สแกนดีไซน์ (ประเทศ เดนมาร์ก และ สวีเดน)

ในการพัฒนาระบบสารสนเทศเพื่อจัดการโครงการระหว่าง หจก.จีเนียสไอซีเบอร์ (ประเทศไทย) กับ บริษัท สแกนดีไซน์ (ประเทศ เดนมาร์ก และ สวีเดน) นั้น ได้ใช้ระบบฐานข้อมูลมายเอสคิวแอล (MySQL) โปรแกรมพัฒนาระบบพีเอชพี (PHP) โดยเป็น การพัฒนาโปรแกรมเชิงวัตถุ (Object Oriented Programming) ประกอบด้วยกลุ่มของวัตถุ (Class of Objects) ซึ่งทำงานร่วมกัน มีการจัดกลุ่มของข้อมูลและพฤติกรรมหรือฟังก์ชันที่กระทำกับข้อมูลนั้นเป็นกลุ่มๆ ในรูปของออบเจกต์ ตามลักษณะการใช้งานของผู้ใช้ โดยมีไฟล์ Class ที่เกี่ยวข้อง ดังตาราง 6.1

ตาราง 6.1 ไฟล์ กลุ่มของวัตถุ (Class of Objects)ที่ใช้ในการพัฒนาระบบสารสนเทศเพื่อจัดการโครงการระหว่าง หจก.จีเนียสไอซีเบอร์(ประเทศไทย) กับ บริษัท สแกนดีไซน์ (ประเทศ เดนมาร์ก และ สวีเดน)

ลำดับ	ชื่อไฟล์	คำอธิบาย
1	AccessController.class.php	ควบคุมการเข้าถึงของผู้ใช้งาน
2	AccountController.class.php	ควบคุมผู้ใช้งาน การแก้ไขข้อมูลส่วนตัว ข้อความส่วนตัว
3	AdministrationController.class.php	ควบคุมระบบการใช้งานของผู้ดูแลระบบ
4	ApplicationController.class.php	ควบคุมการใช้งานพื้นฐานของระบบ
5	CommentController.class.php	ควบคุมการแสดงความคิดเห็นของโครงการ
6	CompanyController.class.php	ควบคุมการใช้งานข้อมูลของบริษัท
7	ConfigController.class.php	ควบคุมการใช้งานข้อมูลของระบบ
8	DashboardController.class.php	ควบคุมการแสดงผลหน้าหลักของผู้ใช้งาน
9	ErrorController.class.php	ควบคุมการเกิดความผิดพลาดในระบบ
10	FeedController.class.php	ควบคุมการนำข้อมูลออกเป็น XML
11	FilesController.class.php	ควบคุมการใช้งานอัปโหลดไฟล์งานในโครงการ
12	FormController.class.php	ควบคุมฟอร์มการใช้งาน
13	MessageController.class.php	ควบคุมการใช้งานในส่วน of ข้อความ

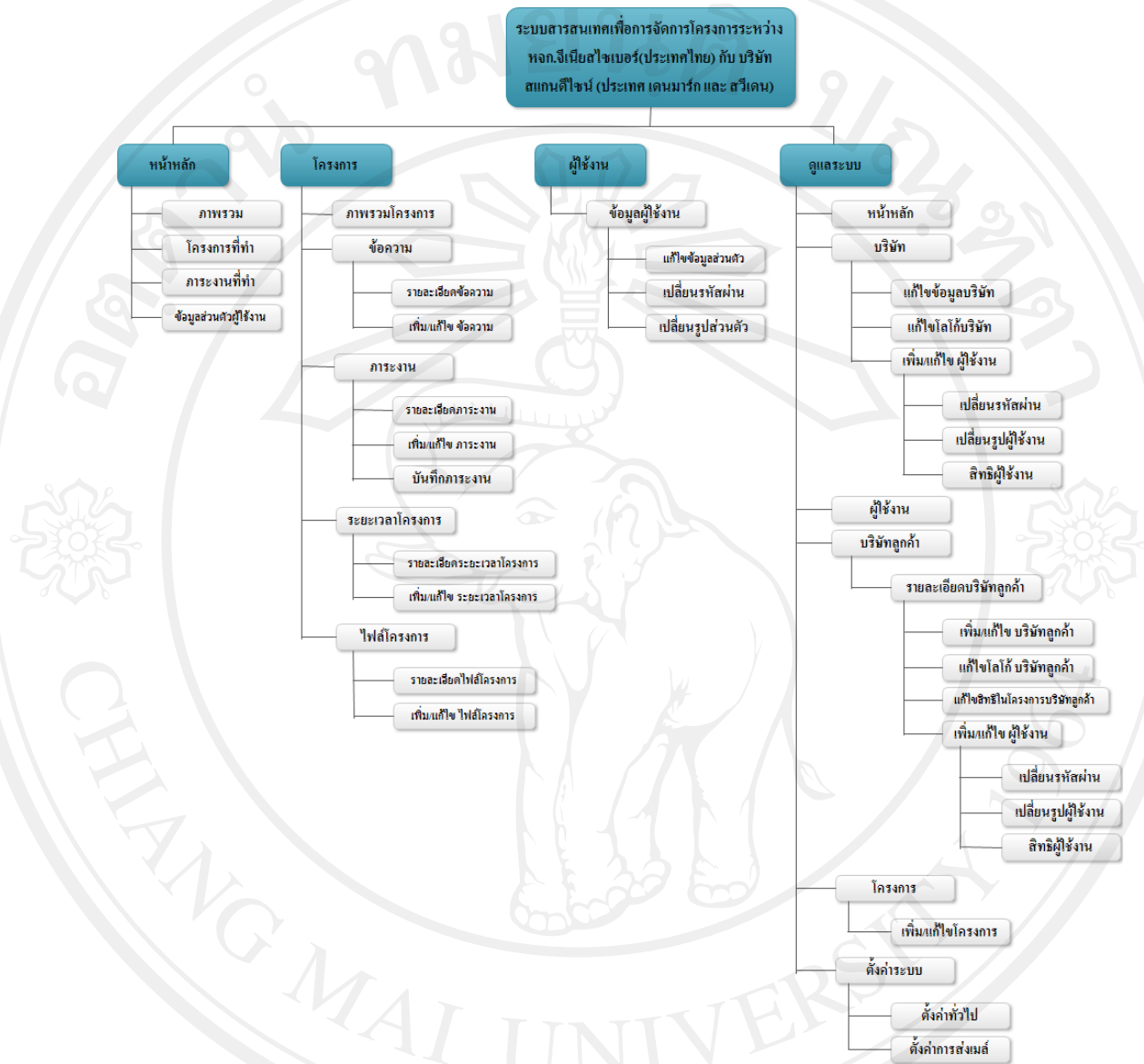
ตาราง 6.1 ไฟล์ กลุ่มของวัตถุ (Class of Objects) ที่ใช้ในการพัฒนาระบบสารสนเทศเพื่อการจัดการโครงการระหว่าง หจก.จีเนียสไซเบอร์(ประเทศไทย) กับ บริษัท สแกนดีไซน์ (ประเทศ เดนมาร์ก และ สวีเดน) (ต่อ)

ลำดับ	ชื่อไฟล์	คำอธิบาย
14	MilestoneController.class.php	ควบคุมการกำหนดระยะเวลาในโครงการ
15	ProjectController.class.php	ควบคุมการสร้าง แก้ไข โครงการ
16	TagController.class.php	ควบคุมการกำหนด Tag ในโครงการ
17	TaskController.class.php	ควบคุมการกำหนดภาระงานในโครงการ
18	UserController.class.php	ควบคุมการกำหนดผู้ใช้งาน

จากตาราง 6.1 เป็นการแสดงรายชื่อไฟล์ กลุ่มของวัตถุ (Class of Objects) ที่ใช้ในการพัฒนาระบบสารสนเทศเพื่อการจัดการโครงการระหว่าง หจก.จีเนียสไซเบอร์(ประเทศไทย) กับ บริษัท สแกนดีไซน์ (ประเทศ เดนมาร์ก และ สวีเดน) โดยจะมีการนำเอา Class ในแต่ละกลุ่มของวัตถุ ไปใช้งานในแต่ละระบบของการใช้งาน ร่วมกับไฟล์ประกอบอื่นๆ เพื่อให้ระบบทำงานได้ถูกต้องตามการพัฒนาโปรแกรมเชิงวัตถุ (Object Oriented Programming)

### 6.3 แผนผังเว็บไซต์

ในการแสดงแผนผังเว็บไซต์ของระบบสารสนเทศเพื่อการจัดการโครงการระหว่าง หจก.จีเนียสไซเบอร์(ประเทศไทย) กับ บริษัท สแกนดีไซน์ (ประเทศ เดนมาร์ก และ สวีเดน) จะแสดงถึงแผนผังโดยรวมของระบบทั้งหมดว่าประกอบด้วยส่วน การทำงานต่างๆของระบบ ว่ามีระบบย่อยอะไรบ้าง โดยแผนผังเว็บไซต์ของระบบ แสดงได้ ดัง รูป 6.1



รูป 6.1 แผนผังระบบสารสนเทศเพื่อการจัดการโครงการระหว่าง หจก.จีเนียสไซเบอร์(ประเทศไทย) กับ บริษัท สแกนดิเนเวีย (ประเทศ เดนมาร์ก และ สวีเดน)