

บทที่ 5

การออกแบบโครงสร้างและหน้าจอแสดงผล

การออกแบบโครงสร้างและหน้าจอการแสดงผลเป็นสิ่งที่มีความสำคัญต่อการพัฒนา ระบบทดสอบสมรรถนะด้านความรู้ภาษาอังกฤษของบุคลากร โรงเรียนเทคโนโลยีเอเชียเป็นส่วนที่ใช้ในการติดต่อกับผู้ใช้งานระบบในทุกระดับ จึงต้องออกแบบให้ดูน่าสนใจและง่ายต่อการใช้งาน โดยเนื้อหาในบทนี้จะกล่าวถึง 3 ส่วนหลักคือ

5.1 โครงสร้างของระบบ

5.2 การนำข้อมูลเข้าสู่ระบบ

5.3 การออกแบบหน้าจอแสดงผล

5.1 โครงสร้างของระบบ

ระบบทดสอบสมรรถนะด้านความรู้ภาษาอังกฤษของบุคลากร โรงเรียนเทคโนโลยีเอเชีย จะแสดงผลการทำงานในรูปแบบของเว็บเพจ(Webpage) ผ่านระบบอินเทอร์เน็ตการเข้าสู่ระบบผู้ใช้งาน จะต้องทำการเลือกการทำงานในส่วนต่างๆที่ต้องการจากเมนูการใช้งานระบบ จากนั้นกรใส่ชื่อผู้ใช้ (Username) และรหัสผ่าน (Password) เพื่อให้ระบบทำการตรวจสอบสิทธิ์การใช้งานก่อนทุกครั้ง โดยโครงสร้างการทำงานของระบบแยกตามสิทธิ์การใช้งานของผู้ใช้งานระบบ ดังนี้

1) ผู้ดูแลระบบ สามารถเข้าถึงส่วนของการใช้งานระบบ คือ การจัดการข้อมูลพื้นฐานและการจัดการข้อมูลผู้ใช้งานระบบ

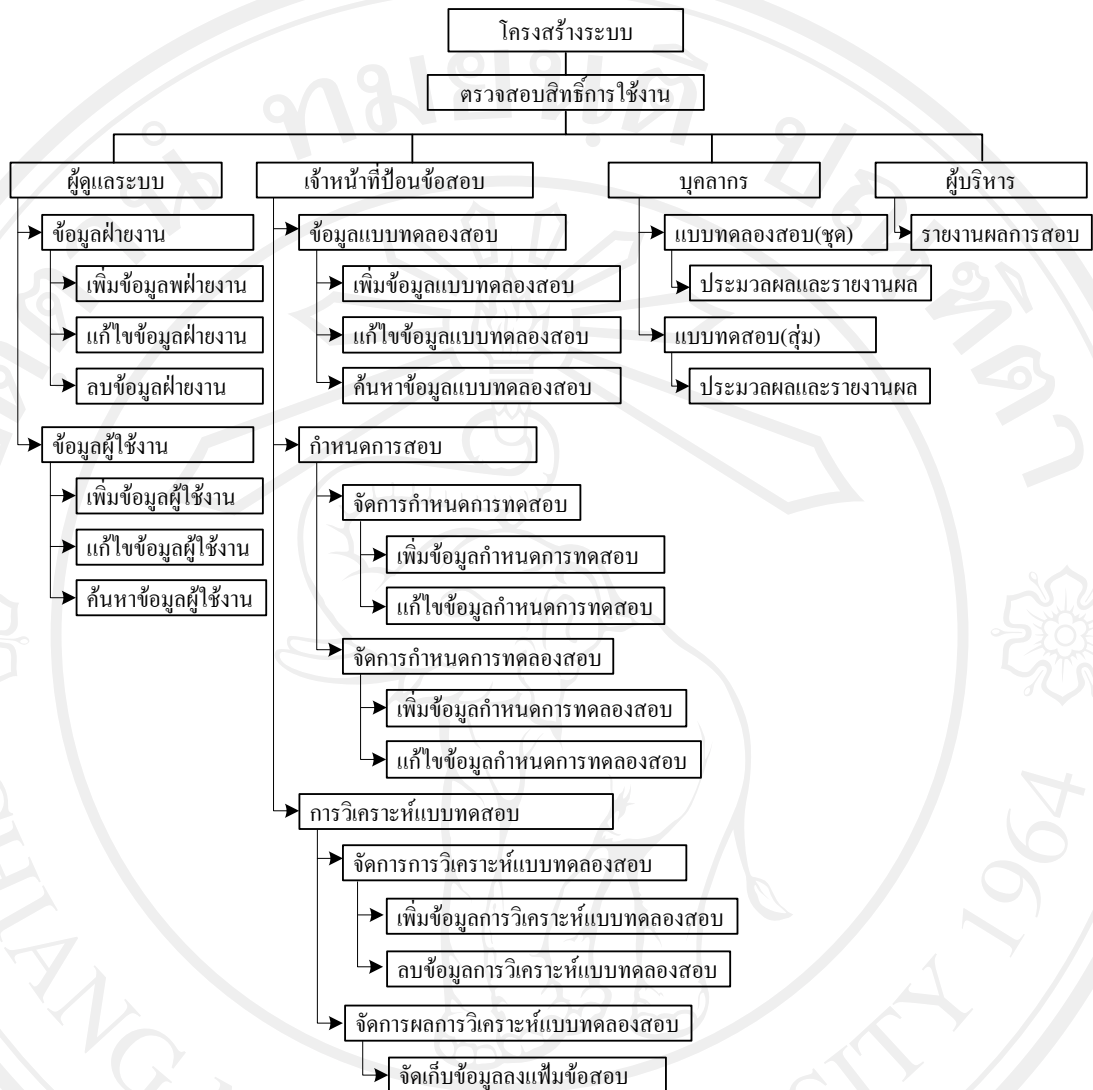
2) เจ้าหน้าที่ป้อนข้อสอบ สามารถเข้าถึงส่วนของการเข้าใช้งานระบบ คือ การจัดการแบบทดสอบ ส่วนจัดการการสอบและส่วนผลการวิเคราะห์แบบทดสอบ

3) บุคลากร สามารถเข้าถึงส่วนของการใช้งานระบบ คือ การทดลองสอบและการทดสอบ

4) ผู้บริหาร สามารถเข้าถึงส่วนของการใช้งานระบบ คือ รายงานผลการสอบ

โครงสร้างการทำงานของระบบ ทดสอบสมรรถนะด้านความรู้ภาษาอังกฤษของบุคลากร

โรงเรียนเทคโนโลยีเอเชียสามารถแสดงได้ดังรูป 5.1

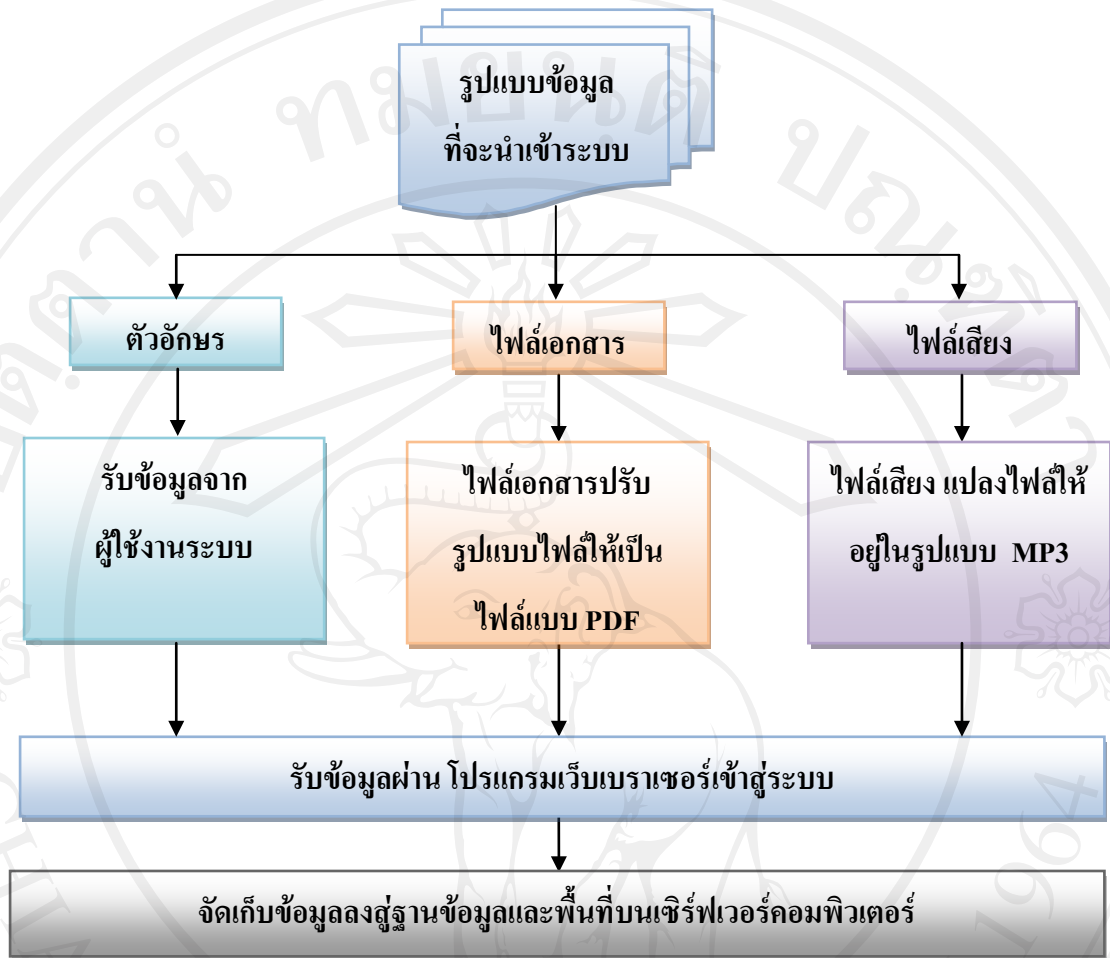


รูป 5.1 แสดงโครงสร้างของระบบ

5.2 การนำข้อมูลเข้าสู่ระบบ

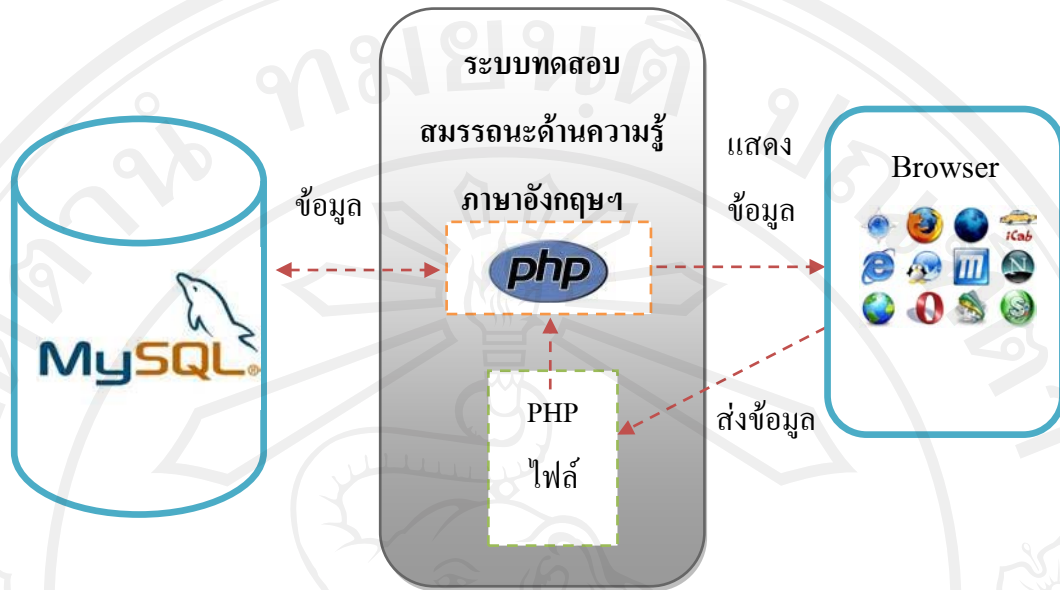
ข้อมูลที่น่าเข้าสู่ ระบบทดสอบสมรรถนะด้านความรู้ภาษาอังกฤษของบุคลากร โรงเรียน - เทคโนโลยีเอเชียมีรูปแบบที่แตกต่างกัน 3 รูปแบบซึ่งข้อมูลแต่ละรูปแบบมีวิธีการนำเข้างดังนี้

- 1) ข้อมูลตัวอักษรหรือข้อความ จะถูกนำเข้าสู่ระบบ โดยใช้เป็นพิมพ์จากเครื่องคอมพิวเตอร์ โดยวิธีการกรอกข้อมูลผ่านกล่องรับข้อความบนโปรแกรมเว็บเบราว์เซอร์ในระบบ
- 2) ข้อมูลไฟล์เอกสาร ไฟล์เอกสารจะถูกทำให้อยู่ในรูปแบบไฟล์ชนิดพีดีเอฟ (PDF) ก่อนจะนำเข้าสู่ระบบโดยผ่านโปรแกรมเว็บเบราว์เซอร์เพื่อนำไปจัดเก็บไว้ในพื้นที่ที่กำหนดไว้
- 3) ข้อมูลไฟล์เสียง ไฟล์เสียงจะถูกทำให้อยู่ในรูปแบบไฟล์ชนิดเอ็มพีสาม (MP3) ก่อนจะนำเข้าสู่ระบบโดยผ่านโปรแกรมเว็บเบราว์เซอร์และนำไปจัดเก็บไว้ในพื้นที่ที่กำหนดไว้



รูป 5.2 แสดงการนำข้อมูลเข้าสู่ระบบ

ข้อมูลทั้งหมดที่อยู่ในรูปแบบตัวหนังสือ ข้อความ จะถูกจัดเก็บให้อยู่ในระบบฐานข้อมูลมายเอสคิวแอล และข้อมูลที่อยู่ในรูปแบบไฟล์เอกสาร ไฟล์เสียง จะถูกเก็บไว้บนพื้นที่ เซิร์ฟเวอร์คอมพิวเตอร์ โดยผ่านโปรแกรมเว็บเบราว์เซอร์ โดยระบบจะทำการประมวลผล ผ่านภาษาพีเอชพี ซึ่งสามารถจัดเก็บ และดึงข้อมูลจาก มายเอสคิวแอล มาประมวลผลเพื่อ แสดงเมื่อได้รับการร้องขอจาก ผู้ใช้งานระบบ แสดงดังรูปที่ 5.3



รูป 5.3 แสดงกระบวนการนำเข้าสู่ข้อมูลและการแสดงผลของระบบ

5.3 การออกแบบหน้าจอแสดงผล

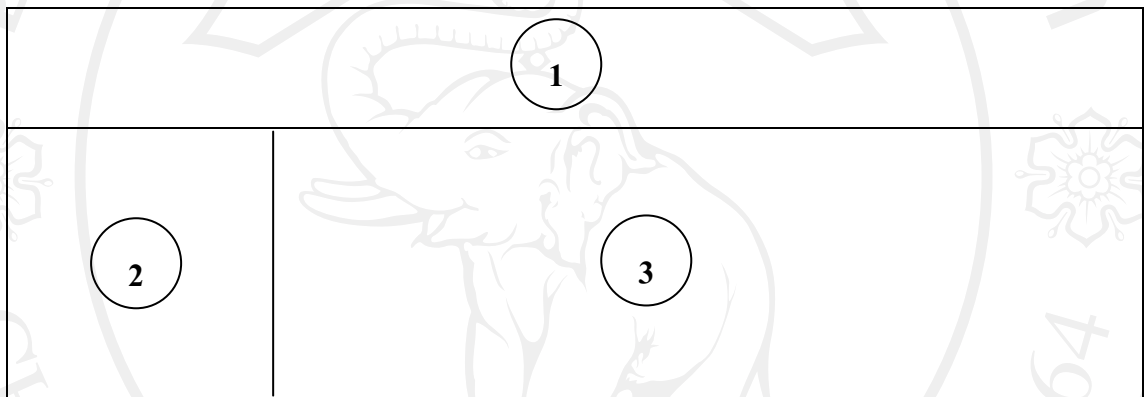
ระบบทดสอบสมรรถนะด้านความรู้ภาษาอังกฤษของบุคลากร โรงเรียนเทคโนโลยีเอเชีย ได้มีการออกแบบหน้าจอแสดงผลเพื่อให้สอดคล้องกับโครงสร้างของ ระบบและเหมาะสมกับการใช้งานของผู้ใช้ในแต่ละระดับ ดังนี้

- 5.3.1 หน้าจอหลัก
- 5.3.2 หน้าจอส่วนของผู้ดูแลระบบ
- 5.3.3 หน้าจอส่วนของผู้ที่ป้อนข้อสอบ
- 5.3.4 หน้าจอส่วนของบุคลากร
- 5.3.5 หน้าจอส่วนของผู้บริหาร

5.3.1 หน้าจอหลัก

หน้าจอหลักเป็นหน้าจอที่ผู้ใช้งานทุกระดับต้องเข้ามาใช้งานก่อนเข้าสู่การทำงานของระบบในส่วนต่างๆ ซึ่งประกอบด้วยทั้งหมด 2 ส่วน คือหน้าจอหลักและหน้าจอการเข้าใช้งานระบบ

1) หน้าจอหลัก เป็นหน้าจอแรกที่ผู้ใช้งานระบบเข้ามาใช้งานเพื่อทำการเลือกการเข้าสู่การทำงานในส่วนต่างๆ ของระบบจากเมนูการใช้งานระบบ ก่อนที่จะทำการกรอกชื่อผู้ใช้และรหัสผ่านของตนเองเพื่อให้ระบบทำการตรวจสอบสิทธิ์ในการใช้งาน สามารถแสดงได้ดังรูป 5.4



รูป 5.4 แสดงหน้าจอหลักของระบบ

จากรูป 5.4 สามารถอธิบายส่วนต่างๆ ได้ดังนี้

(1) ส่วนหัวของระบบ เป็นส่วนที่อยู่ตำแหน่งบนสุดในทุกๆ หน้าของระบบ ซึ่งรายละเอียด ประกอบไปด้วย รูปภาพพื้นหลังและชื่อเต็มของระบบ

(2) ส่วนเมนูการเข้าใช้งานระบบ เป็นส่วนที่แสดงเมนูการเข้าใช้งานระบบในส่วนต่างๆ ตามสิทธิ์การเข้าใช้งานของผู้ใช้งานระบบ ประกอบด้วย เมนูข้อมูลผู้ใช้งานระบบและข้อมูลพื้นฐาน ข้อมูลกำหนดการสอบ ข้อมูลแบบทดสอบ ข้อมูลการวิเคราะห์แบบทดสอบ การเข้าสู่การสอบและรายงานผลการสอบ ตามลำดับ

(3) ส่วนคำแนะนำการใช้งานระบบ เป็นส่วนที่แนะนำชื่อของระบบและวิธีการเข้าสู่ระบบในส่วนต่างๆ

2) หน้าจอการเข้าใช้งานระบบ เป็นหน้าจอที่ผู้ใช้งานระบบต้องทำการกรอกชื่อผู้ใช้ และรหัสผ่านของตนเองเพื่อให้ระบบทำการตรวจสอบสิทธิ์ในการเข้าใช้งานตามเมนูที่เลือก สามารถแสดงได้ดังรูป 5.5

รูป 5.5 แสดงหน้าจอการเข้าใช้งานระบบ

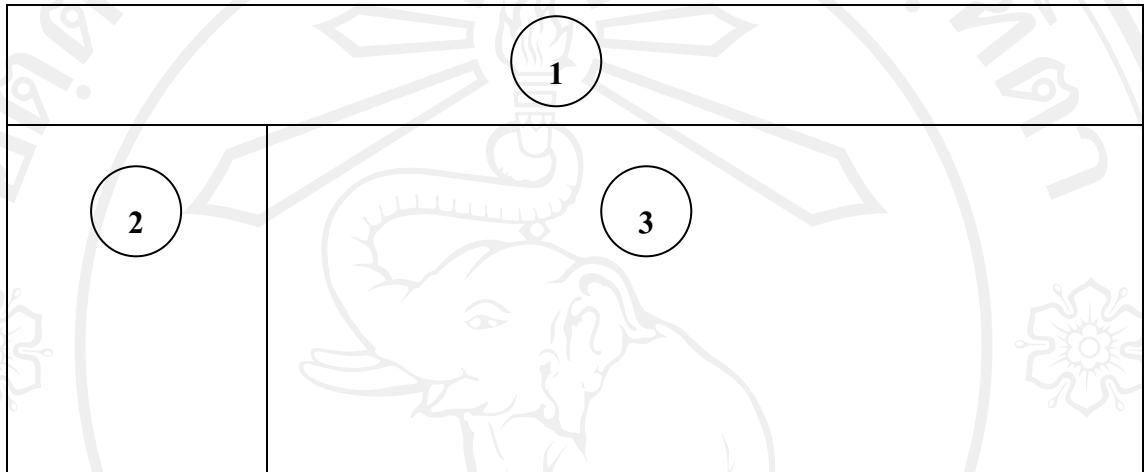
จากรูป 5.5 สามารถอธิบายส่วนต่างๆ ได้ดังนี้

- (1) ส่วนหัวของระบบ เป็นส่วนที่อยู่ตำแหน่งบนสุดในทุกๆ หน้าของระบบ ซึ่งรายละเอียด ประกอบไปด้วย รูปภาพพื้นหลังและชื่อเต็มของระบบ
- (2) ส่วนเข้าใช้งานระบบ เป็นส่วนที่แสดงกล่องรับข้อความสำหรับให้ผู้ใช้งานระบบทำการกรอกชื่อผู้ใช้และรหัสผ่าน เพื่อเข้าใช้งานระบบตามสิทธิ์ที่ได้รับ

5.3.2 หน้าจอส่วนของผู้ดูแลระบบ

หน้าจอในส่วนของผู้ดูแลระบบเป็นหน้าจอเฉพาะของผู้ที่มีสิทธิ์ใช้งานระบบในระดับของผู้ดูแลระบบเท่านั้น ประกอบด้วยหน้าจอต่างๆ ดังนี้

1) หน้าจอหลักผู้ดูแลระบบ



รูป 5.6 แสดงหน้าจอหลักของผู้ดูแลระบบ

จากรูป 5.

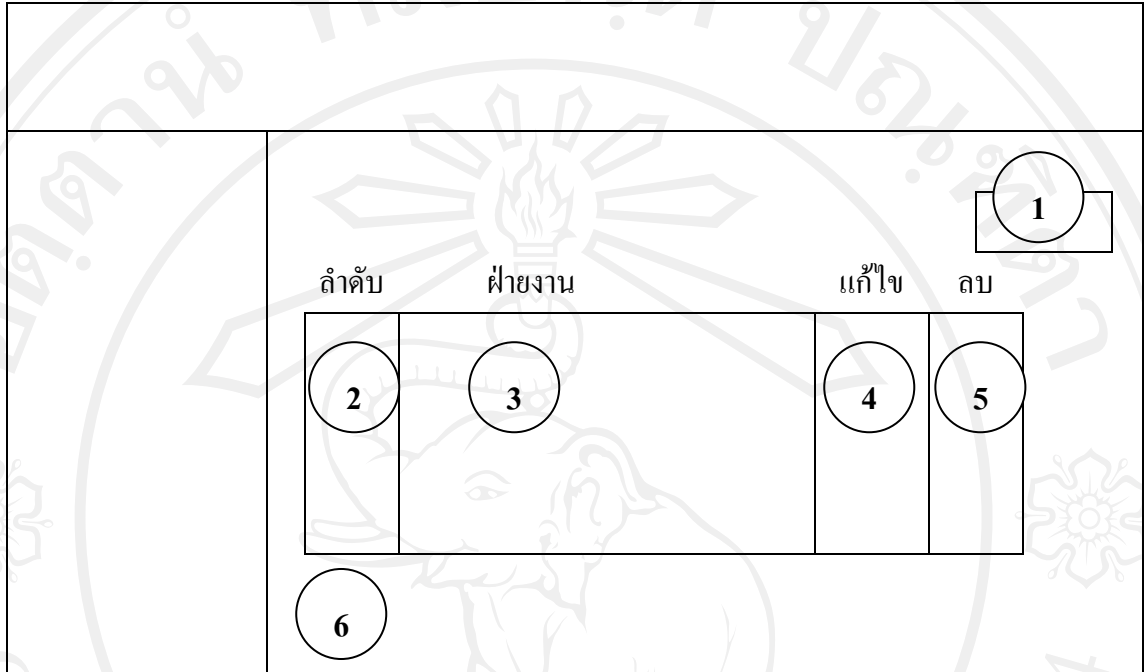
6 สามารถอธิบายส่วนต่างๆ ได้ดังนี้

(1) ส่วนหัวของระบบ เป็นส่วนที่อยู่ตำแหน่งบนสุดในทุกๆ หน้าในส่วนของผู้ดูแลระบบ ซึ่งรายละเอียด ประกอบไปด้วย รูปภาพพื้นหลังและชื่อเต็มของระบบ

(2) ส่วนเมนูผู้ใช้งานระบบ เป็นส่วนที่แสดงเมนูการทำงานของระบบเฉพาะในส่วนของผู้ดูแลระบบ ประกอบด้วย เมนูจัดการข้อมูลพื้นฐาน จัดการข้อมูลผู้ใช้งานระบบและออกจากระบบ พร้อมกับแสดงชื่อของระบบที่กำลังเข้าใช้งานอยู่ นอกจากนี้ยังเป็นส่วนที่แสดงข้อมูลของผู้ใช้งานระบบที่กำลังใช้งานในส่วนนี้ ประกอบด้วย ชื่อ นามสกุล ฝ่ายงาน และสถานะหรือระดับของผู้ใช้งานระบบ โดยจะปรากฏในทุกๆ หน้าของส่วนผู้ดูแลระบบ

(3) หน้าจอทำงานของระบบ เป็นส่วนที่แสดงผลการทำงานตามเมนูที่เลือกในส่วนของผู้ดูแลระบบ

2) หน้าจอจัดการข้อมูลฝ่ายงาน



รูป 5.7 แสดงหน้าจอจัดการข้อมูลฝ่ายงาน

จากรูป 5.7 สามารถอธิบายได้ดังนี้

- (1) ส่วนแสดงปุ่มกด เพื่อทำการเพิ่มชื่อฝ่ายงานเข้าสู่ระบบ
- (2) ส่วนแสดงลำดับของชื่อฝ่ายงานทั้งหมดที่อยู่ในระบบ
- (3) ส่วนแสดงชื่อฝ่ายงานทั้งหมดที่อยู่ในระบบ
- (4) ส่วนแสดงปุ่มกดเพื่อเข้าไปทำการแก้ไขข้อมูลของฝ่ายงานที่เลือก
- (5) ส่วนแสดงปุ่มกดเพื่อทำการลบข้อมูลของฝ่ายงานที่เลือกออกจากระบบ
- (6) ส่วนแสดงจำนวนหน้าของข้อมูลฝ่ายงานทั้งหมด และหน้าปัจจุบันที่เปิดอยู่

3) หน้าจอจัดการข้อมูลผู้ใช้งานระบบ

<input type="text"/>				
รหัส	ชื่อ-สกุล	ฝ่ายงาน	สถานะ	แก้ไข
2	3	4	5	6
7				

รูป 5.8 แสดงหน้าจอจัดการข้อมูลผู้ใช้งานระบบ

จากรูป 5.8 สามารถอธิบายได้ดังนี้

- (1) ส่วนแสดงปุ่มกดเพื่อทำการเพิ่มข้อมูลของผู้ใช้งานระบบ
- (2) ส่วนแสดงข้อมูลรหัสหรือชื่อผู้ใช้งานทั้งหมดที่อยู่ในระบบ
- (3) ส่วนแสดงค่านำหน้าชื่อ+ชื่อ+นามสกุลของผู้ใช้งานทั้งหมดที่อยู่ในระบบ
- (4) ส่วนแสดงชื่อฝ่ายงานของผู้ใช้งานทั้งหมดที่อยู่ในระบบ
- (5) ส่วนแสดงสถานะหรือระดับของผู้ใช้งานทั้งหมดที่อยู่ในระบบ
- (6) ส่วนแสดงปุ่มกดเพื่อเข้าไปแก้ไขข้อมูลของผู้ใช้งานแต่ละคนที่อยู่ในระบบ

ซึ่งเมื่อกดปุ่มเพื่อทำการแก้ไข หน้าจอจะแสดงผลเหมือนกับรูป 5.9 แสดงหน้าจอเพิ่มข้อมูลผู้ใช้งาน เพียงแต่หน้าจอในส่วนของการแก้ไขข้อมูลจะแสดงข้อมูลทุกส่วนของผู้ใช้งานที่ต้องการแก้ไข

ซึ่งอยู่ในระบบออกมาก่อนเพื่อเปรียบเทียบหรือตรวจสอบก่อนทำการแก้ไข และต่างจากหน้าจอเพิ่มข้อมูลผู้ใช้งานที่แสดงออกมาเพียงกล่องรับข้อความเปล่าๆ เพื่อรอทำการกรอกข้อมูลเท่านั้น

- (7) ส่วนแสดงจำนวนหน้าของข้อมูลผู้ใช้งานระบบทั้งหมด และหน้าปัจจุบันที่เปิดอยู่ซึ่งจะทำการแสดงข้อมูลของผู้ใช้งานระบบหน้าละ 20 รายชื่อ

4) หน้าจอเพิ่มข้อมูลผู้ใช้งานระบบ

คำนำหน้าชื่อ <input type="radio"/> นาย <input type="radio"/> นนาง <input type="radio"/> นนางสาว <input type="radio"/> อื่นๆ 1	
ชื่อ	<input type="text"/>
นามสกุล	<input type="text"/>
เพศ	<input type="text"/>
Username	<input type="text"/>
Password	<input type="text"/>
Confirm password	<input type="text"/>
ฝ่ายงาน	<input type="text"/>
ระดับผู้ใช้งาน	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
10	

รูป 5.9 แสดงหน้าจอเพิ่มข้อมูลผู้ใช้งาน

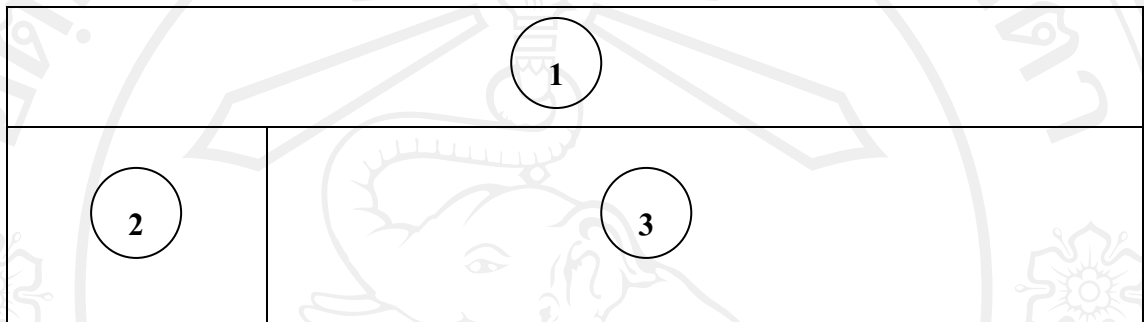
จากรูป 5.9 สามารถอธิบายได้ดังนี้

- (1) ส่วนรับข้อมูลคำนำหน้าชื่อผู้ใช้งาน
- (2) ส่วนรับข้อมูลชื่อจริงผู้ใช้งาน
- (3) ส่วนรับข้อมูลนามสกุลผู้ใช้งาน
- (4) ส่วนรับข้อมูลเพศผู้ใช้งาน
- (5) ส่วนรับข้อมูลชื่อผู้ใช้งาน
- (6) ส่วนรับข้อมูลรหัสผู้ใช้งาน
- (7) ส่วนรับข้อมูลรหัสผู้ใช้งานเพื่อยืนยัน
- (8) ส่วนรับข้อมูลฝ่ายงานผู้ใช้งาน
- (9) ส่วนรับข้อมูลระดับผู้ใช้งาน
- (10) ส่วนแสดงปุ่มยืนยันการเพิ่มข้อมูลและปุ่มล้างข้อมูล

5.3.3 หน้าจอส่วนของผู้ใช้ที่ป้อนข้อมูล

หน้าจอในส่วนของผู้ใช้ที่ป้อนข้อมูลเป็นหน้าจอเฉพาะของผู้ใช้ที่มีสิทธิ์ใช้งานระบบในระดับของผู้ใช้ที่ป้อนข้อมูลเท่านั้น ประกอบด้วยหน้าจอต่างๆ ดังนี้

1) หน้าจอหลักของผู้ใช้ที่ป้อนข้อมูล



รูป 5.10 แสดงหน้าจอหลักของผู้ใช้ที่ป้อนข้อมูล

จากรูป 5.10 สามารถอธิบายส่วนต่างๆ ได้ดังนี้

- (1) ส่วนหัวของระบบ เป็นส่วนที่อยู่ตำแหน่งบนสุดในทุกๆ หน้าในส่วนของผู้ใช้ที่ป้อนข้อมูลซึ่งรายละเอียด ประกอบไปด้วย รูปภาพพื้นหลังและชื่อเต็มของระบบ
- (2) ส่วนเมนูผู้ใช้งานระบบ เป็นส่วนที่แสดงเมนูการทำงานของระบบเฉพาะในส่วนของผู้ใช้ที่ป้อนข้อมูล ประกอบด้วย จัดการกำหนดการสอบ จัดการแบบทดลองสอบ ตรวจสอบผลการวิเคราะห์แบบทดลองสอบ โดยเมื่อดังกล่าวจะแยกส่วนการทำงานออกจากกันโดยจะแสดงผลตามระบบที่ผู้ใช้เลือกในหน้าจอหลัก โดยจะปรากฏชื่อของระบบที่เข้าใช้งานตรงส่วนบนสุด นอกจากนั้นยังเป็นส่วนที่แสดงข้อมูลของผู้ใช้งานระบบที่กำลังใช้งานในส่วนนี้ ประกอบด้วย ชื่อ นามสกุล ฝ่ายงาน และสถานะหรือระดับของผู้ใช้งานระบบ โดยจะปรากฏในทุกๆ หน้าในส่วนของผู้ใช้ที่ป้อนข้อมูล
- (3) หน้าจอทำงานของระบบ เป็นส่วนที่แสดงผลการทำงานตามเมนูที่เลือกในส่วนของผู้ใช้ที่ป้อนข้อมูล

2) หน้าจอจัดการกำหนดการสอบ

1	2

รูป 5.11 แสดงหน้าจอจัดการกำหนดการสอบ

จากรูป 5.1

1 สามารถอธิบายได้ดังนี้

- (1) ส่วนเมนูจัดการกำหนดการสอบ เป็นส่วนที่แสดงเมนูการทำงานของระบบ เฉพาะการจัดการกำหนดการสอบ ประกอบด้วยเมนูจัดการกำหนดการทดลองสอบและจัดการกำหนดการทดสอบ นอกจากนั้นยังแสดงข้อมูลของผู้ใช้งานระบบที่กำลังใช้งานในส่วนนี้ ประกอบด้วย ชื่อ นามสกุล ฝ่ายงาน และสถานะหรือระดับของผู้ใช้งานระบบ
- (2) ส่วนแสดงผลตามเมนูที่เลือก

3) หน้าจอจัดการกำหนดการทดลองสอบและการทดสอบ

	1		
ครั้งที่	เริ่มสอบเมื่อ	วันสิ้นสุดการสอบ	แก้ไข
2	3	4	5

รูป 5.12 แสดงหน้าจอจัดการกำหนดการทดลองสอบและการทดสอบ

จากรูป 5.12 สามารถอธิบายได้ดังนี้

- (1) ส่วนแสดงปุ่มเพิ่มกำหนดการสอบ
- (2) ส่วนแสดงข้อมูลหมายเลขครั้งของการสอบทั้งหมดที่อยู่ในระบบ
- (3) ส่วนแสดงวัน เดือน ปี ที่เริ่มทำการสอบ
- (4) ส่วนแสดงวัน เดือน ปี ที่สิ้นสุดการสอบ
- (5) ส่วนแสดงปุ่มกดเพื่อทำการแก้ไขกำหนดการสอบ

4) หน้าจอเพิ่มกำหนดการทดสอบ

	ครั้งที่	1
	เพิ่มเมื่อ	2
	วันเริ่มทดสอบ	3
	วันสิ้นสุดการทดสอบ	4
		5

รูป 5.13 แสดงหน้าจอเพิ่มกำหนดการทดสอบ

จากรูป 5.13 สามารถอธิบายได้ดังนี้

- (1) ส่วนแสดงข้อมูลหมายเลขครั้งของการทดสอบ
- (2) ส่วนแสดงข้อมูลวัน เดือน ปี ที่ทำการเพิ่ม
- (3) ส่วนรับข้อมูลวัน เดือน ปี ที่เริ่มการทดสอบ
- (4) ส่วนรับข้อมูลวัน เดือน ปี ที่สิ้นสุดการทดสอบ
- (5) ปุ่มยืนยันการเพิ่มกำหนดการทดสอบ

5) หน้าจอจัดการแบบทดสอบ

			<div style="text-align: right;"> 1 </div>	
ชุดที่	เพิ่มข้อสอบเมื่อ	วันสิ้นสุดการทดสอบ	สถานะ	แก้ไข
<div style="border: 1px solid black; border-radius: 50%; width: 40px; height: 40px; margin: 0 auto; display: flex; align-items: center; justify-content: center;">2</div>	<div style="border: 1px solid black; border-radius: 50%; width: 40px; height: 40px; margin: 0 auto; display: flex; align-items: center; justify-content: center;">3</div>	<div style="border: 1px solid black; border-radius: 50%; width: 40px; height: 40px; margin: 0 auto; display: flex; align-items: center; justify-content: center;">4</div>	<div style="border: 1px solid black; border-radius: 50%; width: 40px; height: 40px; margin: 0 auto; display: flex; align-items: center; justify-content: center;">5</div>	<div style="border: 1px solid black; border-radius: 50%; width: 40px; height: 40px; margin: 0 auto; display: flex; align-items: center; justify-content: center;">6</div>

รูป 5.14 แสดงหน้าจอจัดการแบบทดสอบ

จากรูป 5.14 สามารถอธิบายได้ดังนี้

- (1) ส่วนแสดงปุ่มเพิ่มหมายเลขชุดของแบบทดสอบ
- (2) ส่วนแสดงข้อมูลหมายเลขชุดของแบบทดสอบทั้งหมดที่อยู่ในระบบ
- (3) ส่วนแสดงวัน เดือน ปี ที่เพิ่มชุดแบบทดสอบ
- (4) ส่วนแสดงวัน เดือน ปี ที่สิ้นสุดการทดลองสอบ
- (5) ส่วนแสดงสถานะของแบบทดสอบว่าสมบูรณ์แล้วหรือยังไม่สมบูรณ์
- (6) ปุ่มกดเพื่อเข้าไปเพิ่มหรือแก้ไขข้อมูลของแบบทดสอบแต่ละชุด

6) หน้าจอเพิ่มชุดแบบทดสอบ

	ชุดที่	1
	รหัสผู้บันทึก	2
	วันที่บันทึก	3
	วันสิ้นสุดการทดลองสอบ	4
		5

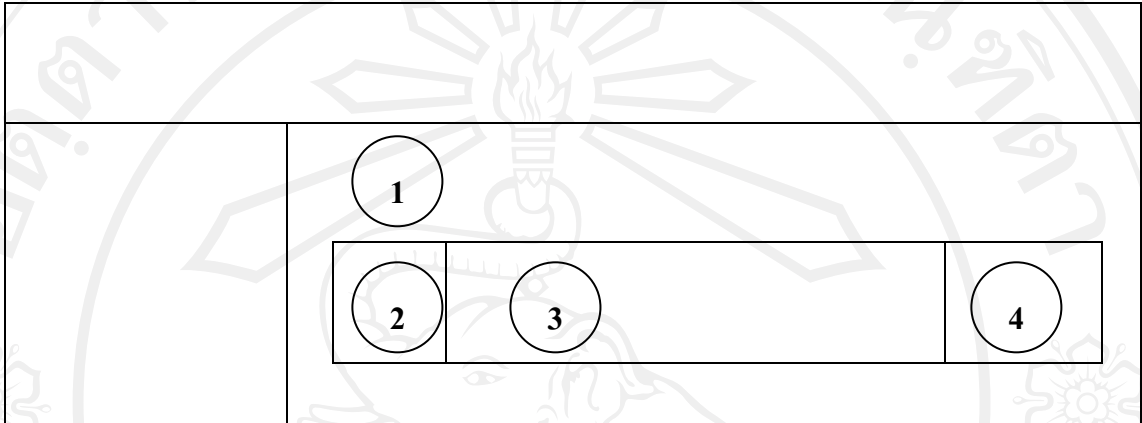
รูป 5.15 แสดงหน้าจอเพิ่มชุดแบบทดสอบ

จากรูป 5.15 สามารถอธิบายได้ดังนี้

- (1) ส่วนแสดงข้อมูลหมายเลขชุดของแบบทดสอบปัจจุบันที่จะเพิ่ม
- (2) ส่วนแสดงข้อมูลรหัสหรือชื่อผู้ทำการบันทึก
- (3) ส่วนแสดงข้อมูลวัน เดือน ปี ที่เริ่มการทดลองสอบ
- (4) ส่วนรับข้อมูลวัน เดือน ปี ที่สิ้นสุดการทดลองสอบ
- (5) ปุ่มยืนยันการเพิ่มชุดแบบทดสอบ

7) หน้าจอจัดการข้อสอบ

ในส่วนนี้จะเป็นหน้าต่างเนื่องจากหน้าจอจัดการข้อสอบ ดังรูปที่ 5.14 ซึ่งจะมีปุ่มกดเพื่อเข้ามาทำงานยังส่วนนี้



รูป 5.16 แสดงหน้าจอจัดการข้อสอบ

จากรูป 5.1

6 สามารถอธิบายได้ดังนี้

- (1) ส่วนแสดงข้อมูลหมายเลขชุดของแบบทดสอบ
- (2) ส่วนแสดงหมายเลขส่วนของแบบทดสอบ
- (3) ส่วนแสดงชื่อส่วนของแบบทดสอบ ประกอบด้วยทั้งหมด 5 ส่วน คือ

Vocabulary, Grammar & Structure, Listening, Reading Comprehension และ Writing Expression

- (4) ส่วนแสดงปุ่มกดเพื่อเข้าไปเพิ่มหรือแก้ไขข้อมูลของข้อสอบแต่ละส่วน

8) หน้าจอเพิ่มข้อสอบ

ในส่วนของหน้าจอเพิ่มข้อสอบจะเป็นหน้าต่างเนื่องจากหน้าจอจัดการข้อสอบ
 ดังรูปที่ 5.16 ซึ่งจะมีปุ่มกดเพื่อเข้ามาทำงานยังส่วนนี้

คำถาม		1	
ตัวเลือกที่1		<input type="radio"/>	ข้อถูก
ตัวเลือกที่2	2	<input type="radio"/>	ข้อถูก 3
ตัวเลือกที่3		<input type="radio"/>	ข้อถูก
ตัวเลือกที่4		<input type="radio"/>	ข้อถูก
			4

รูป 5.17 แสดงหน้าจอเพิ่มข้อสอบ

จากรูป 5.1 7 สามารถอธิบายได้ดังนี้

- (1) ส่วนรับข้อมูลของคำถาม
- (2) ส่วนรับข้อมูลของตัวเลือกแต่ละข้อ
- (3) ส่วนรับข้อมูลเพื่อเลือกข้อถูกของข้อสอบแต่ละข้อ
- (4) ปุ่มยืนยันการเพิ่มข้อมูลและปุ่มยกเลิก

9) หน้าจอแก้ไขข้อสอบ

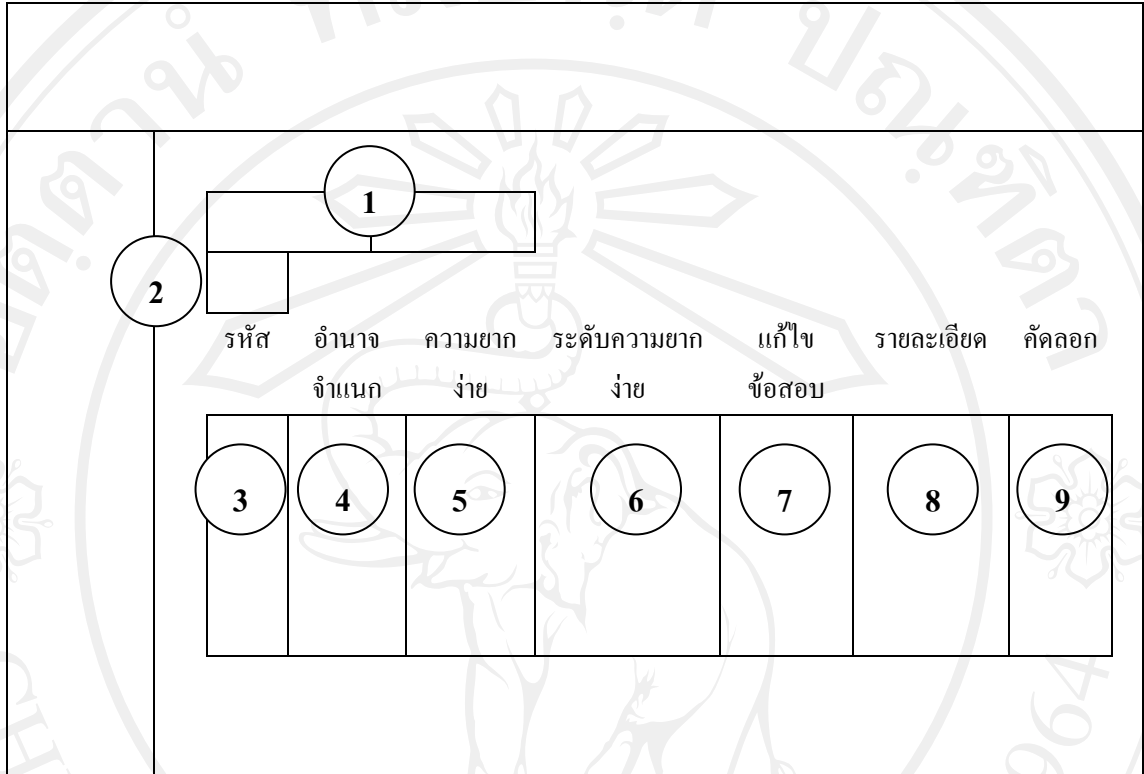
	คำถาม	1	
	ตัวเลือกที่1		<input type="radio"/> ข้อถูก
	ตัวเลือกที่2	2	
	ตัวเลือกที่3		<input type="radio"/> ข้อถูก 3
	ตัวเลือกที่4		<input type="radio"/> ข้อถูก
			4

รูป 5.18 แสดงหน้าจอแก้ไขข้อสอบ

จากรูป 5.18 สามารถอธิบายได้ดังนี้

- (1) ส่วนแสดงและรับข้อมูลของคำถาม
- (2) ส่วนแสดงและรับข้อมูลของตัวเลือกแต่ละข้อ
- (3) ส่วนแสดงและรับข้อมูลเพื่อเลือกข้อถูกของข้อสอบแต่ละข้อ
- (4) ปุ่มยืนยันการแก้ไขข้อมูลและปุ่มยกเลิก

10) หน้าจอแสดงผลการวิเคราะห์ข้อสอบ



รูป 5.19 แสดงหน้าจอแสดงผลการวิเคราะห์ข้อสอบ

จากรูป 5.19 สามารถอธิบายได้ดังนี้

(1) ส่วนรับข้อมูลหมายเลขชุดของแบบทดสอบและหมายเลขส่วนของแบบทดสอบ ที่ต้องการตรวจสอบผลการวิเคราะห์

(2) ส่วนแสดงปุ่มกดเพื่อทำการแสดงผลการวิเคราะห์ตามหมายเลขชุดและหมายเลขส่วนที่เลือกไว้

(3) ส่วนแสดงหมายเลขของข้อสอบทั้งหมดที่มีในชุดและส่วนที่ทำการเลือก

(4) ส่วนแสดงผลการวิเคราะห์หาค่าอำนาจจำแนกของข้อสอบทั้งหมดที่มีในชุดและส่วนที่ทำการเลือก

(5) ส่วนแสดงผลการวิเคราะห์ความยาก-ง่ายของข้อสอบทั้งหมดที่มีในชุดและส่วนที่ทำการเลือก

(6) ส่วนแสดงผลการแปลผลจากความยาก-ง่ายของข้อสอบทั้งหมดที่มีในชุดและส่วนที่ทำการเลือก

(7) ส่วนแสดงปุ่มกดเพื่อทำการแก้ไขข้อสอบที่ต้องการ

(8) ส่วนแสดงปุ่มกดเพื่อทำการดูรายละเอียดและข้อมูลที่เกี่ยวข้องกับการวิเคราะห์ข้อสอบตามข้อที่เลือก

(9) ส่วนแสดงสถานะและปุ่มกดเพื่อทำการคัดลอกข้อสอบเข้าสู่คลังข้อสอบ ซึ่งจะปรากฏในขณะที่ยื่นส่งการทดลองสอบแล้วเท่านั้น

5.3.4 หน้าจอส่วนของบุคลากร

หน้าจอในส่วนของบุคลากรเป็นหน้าจอเฉพาะของผู้ที่มีสิทธิ์ใช้งานระบบในระดับของบุคลากรเท่านั้น ประกอบด้วยหน้าจอต่างๆดังนี้

1) หน้าจอการทำการสอบ

(2)	
(1)	คำถาม (3) <input type="radio"/> a <input type="radio"/> b (4) <input type="radio"/> c <input type="radio"/> d (5)
	(6)

รูป 5.20 แสดงหน้าจอการทำการสอบ

จากรูป 5.20 สามารถอธิบายได้ดังนี้

(1) ส่วนแสดงข้อมูลของผู้ใช้งานระบบที่กำลังใช้งานในส่วนนี้ ประกอบด้วย ชื่อ นามสกุล ฝ่ายงาน และสถานะหรือระดับของผู้ใช้งานระบบ

- (2) ส่วนแสดงเวลาที่ใช้ในการทดสอบที่เหลืออยู่
- (3) ส่วนแสดงข้อมูลของคำถาม
- (4) ส่วนแสดงและรับข้อมูลเพื่อเลือกข้อถูกของข้อสอบแต่ละข้อ
- (5) ส่วนแสดงข้อมูลของตัวเลือกแต่ละข้อ
- (6) ปุ่มยืนยันส่งแบบทดสอบหรือเสร็จสิ้นการสอบ

2) หน้าจอแสดงผลการสอบ

	1
	2

รูป 5.21 แสดงหน้าจอแสดงผลการสอบ

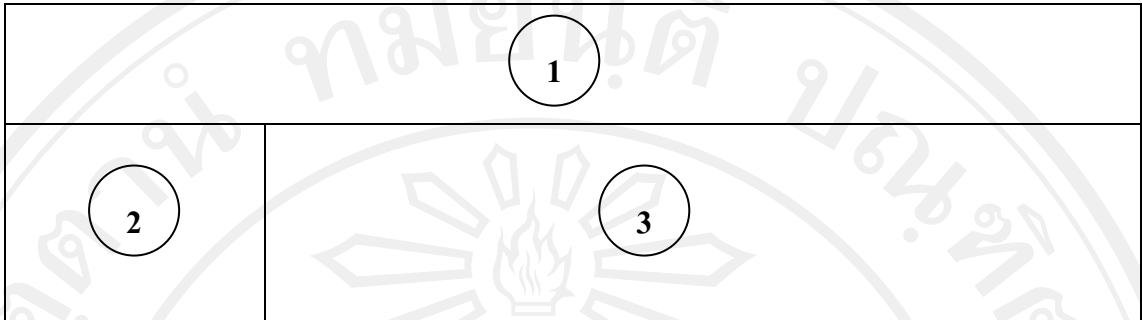
จากรูป 5. 21 สามารถอธิบายได้ดังนี้

- (1) ส่วนแสดงข้อมูลของบุคลากร
- (2) ส่วนแสดงผลข้อมูลการสอบ ซึ่งจะแสดงผลเป็นคะแนนรวม ร้อยละและคะแนนย่อยของแต่ละส่วน

5.3.5 หน้าจอส่วนของผู้บริหาร

หน้าจอในส่วนของบุคลากรเป็นหน้าจอเฉพาะของผู้ที่มีสิทธิ์ใช้งานระบบในระดับของผู้บริหารเท่านั้น ประกอบด้วยหน้าจอต่างๆดังนี้

1) หน้าจอหลักผู้บริหาร



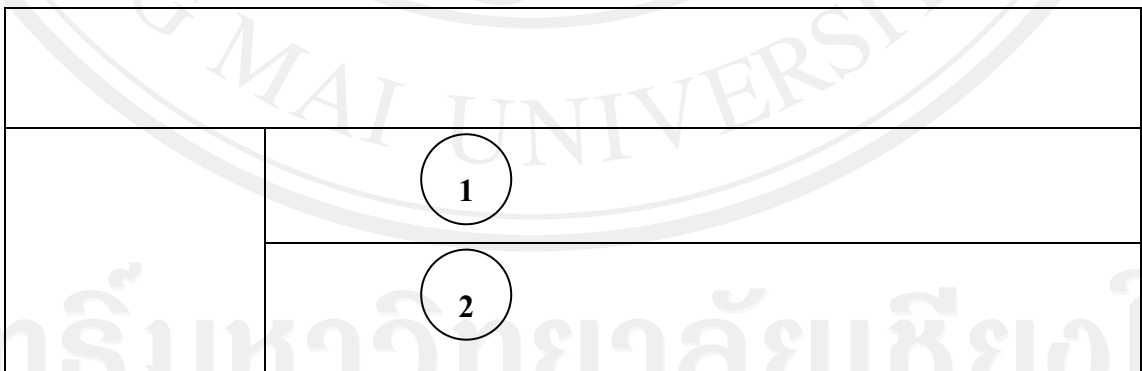
รูป 5.22 แสดงหน้าจอหลักของผู้บริหาร

จากรูป 5.

22 สามารถอธิบายส่วนต่างๆ ได้ดังนี้

- (1) ส่วนหัวของระบบ เป็นส่วนที่อยู่ตำแหน่งบนสุดในทุกๆ หน้าในส่วนของผู้ใช้ที่ป้อนข้อสอบซึ่งรายละเอียด ประกอบไปด้วย รูปภาพพื้นหลังและชื่อเต็มของระบบ
- (2) ส่วนแสดงข้อมูลของผู้ใช้งานระบบที่กำลังใช้งานในส่วนนี้ ประกอบด้วย ชื่อ นามสกุล ฝ่ายงาน และสถานะหรือระดับของผู้ใช้งานระบบ
- (3) หน้าจอทำงานของระบบ เป็นส่วนที่แสดงผลเมนูในส่วนของผู้บริหาร เพื่อให้เลือกดูผลการสอบตามเงื่อนไขที่ร้องขอ

2) หน้าจอแสดงผลการสอบ



รูป 5.23 แสดงหน้าจอผลการสอบ

จากรูป 5.23 สามารถอธิบายส่วนต่างๆ ได้ดังนี้

- (1) ส่วนแสดงผลการสอบของบุคลากร โดยจะแสดงผลตามเมนูที่เลือก
- (2) ส่วนแสดงผลการสอบของบุคลากร โดยจะแสดงผลเป็นกราฟแท่ง