

## บทที่ 3

### การวิเคราะห์และออกแบบระบบ

การออกแบบระบบงานนั้น นับว่าเป็นขั้นตอนหนึ่งที่มีความสำคัญเพราะ การออกแบบระบบงานจะทำให้ทราบถึงกระบวนการทำงานของระบบทั้งหมด ทำให้ทราบความต้องการของผู้ใช้งาน อีกทั้งยังจะทำให้ทราบข้อบกพร่องต่างๆของระบบเดิม ซึ่งทำให้สะดวกต่อการวางแผนออกแบบระบบงานใหม่และพัฒนาโปรแกรมประยุกต์ให้เป็นไปอย่างมีระบบแบบแผน เพื่อให้ตรงตามเป้าหมายของระบบงานที่กำหนดไว้และเพื่อให้เกิดประโยชน์สูงสุดกับระบบงานต่อไป

การออกแบบระบบงานประกอบไปด้วยรายละเอียดดังนี้

1. กำหนดขอบเขตของระบบ
2. การออกแบบระบบ
3. การออกแบบฐานข้อมูล

#### 3.1 กำหนดขอบเขตของระบบ

ระบบที่จะพัฒนาขึ้นมาต้องมีเป้าหมายที่สำคัญคือการใช้งานที่ง่ายและผู้ใช้งานสามารถค้นหาข้อมูลได้อย่างสะดวกที่สุด โดยระบบจะแบ่งออกเป็น 3 ส่วน ดังนี้

1. ส่วนของผู้ดูแลระบบ
2. ส่วนของครูผู้สอน
3. ส่วนของผู้เรียน

โดยแต่ละส่วนมีรายละเอียดตามลำดับดังนี้

##### 3.1.2 ส่วนของผู้ดูแลระบบ

ผู้ดูแลระบบจะมีหน้าที่เพียงดูแลควบคุม และให้ข้อมูลในการใช้งานแก่ผู้ใช้ระบบเท่านั้น โดยมีระบบการทำงานดังนี้

1. ล็อกอินเพื่อเข้าสู่ระบบ
2. สามารถดูรายงานอย่างง่ายๆ เกี่ยวกับ ผู้เรียนและครูผู้สอน ได้
3. สามารถล็อกอินเสมือนครูผู้สอน เพื่อทำไปจัดการแก้ไขของครูผู้สอนแต่ละคน
4. สามารถจัดการแก้ไข หมวดหมู่ ประเภท ของเนื้อหาบทเรียน

### 3.1.3 ส่วนของครูผู้สอน

ครูผู้สอนจะมีหน้าที่ป้อนข้อมูลเข้าสู่ระบบเป็นส่วนใหญ่และสื่อสารข้อมูลข่าวสารไปยังผู้เรียน โดยผู้จัดทำได้สร้างระบบให้ครูผู้สอนมีความผูกพันกับระบบอี-เลิร์นนิ่งนี้ โดยเพิ่มความสามารถของระบบเสมือนว่าครูผู้สอนมีเว็บไซต์เป็นของตนเอง สามารถนำเสนอข้อมูลตัวหนังสือ ภาพ และไฟล์ ทั้งที่เกี่ยวกับบทเรียนและไม่เกี่ยวกับบทเรียนได้ เช่น ประวัติของตนเอง ข่าวสารของตนเอง เป็นต้น และสามารถโต้ตอบกับผู้เรียน หรือผู้ใช้งานผ่านกระดานข่าวของตนเองได้ โดยมีระบบการทำงานดังนี้

1. ต้องทำการสมัคร และล็อกอินเพื่อเข้าสู่ระบบ
2. สามารถจัดการข่าวสาร ประกาศ หรือ ข้อมูลอื่นๆ ได้
3. โต้ตอบกับผู้ใช้งานผ่านกระดานข่าวของตนเอง
4. สามารถจัดการบทเรียนและแบบฝึกหัด แต่ละบทเรียนได้

### 3.1.3 ส่วนของผู้เรียน

ผู้เรียนจะมีหน้าที่รับข้อมูลส่วนใหญ่ และยังสามารถทำแบบฝึกหัดผ่านระบบนี้ได้ โดยระบบสามารถเฉลยและให้คะแนน ได้ทันที หากผู้เรียนต้องการสอบถามไปยังครูผู้สอน สามารถสอบถามโดยผ่านกระดานข่าวของครูผู้สอนคนนั้น โดยมีระบบการทำงานดังนี้

1. ต้องทำการสมัคร และ ล็อกอิน เพื่อเข้าสู่ระบบ
2. สามารถเข้าไปอ่านบทความต่างๆ ของครูผู้สอนได้
3. สามารถเรียนรู้บทเรียน และ ทำแบบฝึกหัดในบทนั้นๆ
4. โต้ตอบกับครูผู้สอนผ่านกระดานข่าวของครูผู้สอนคนนั้นๆ

### 3.2 การออกแบบระบบ

ในการออกแบบขั้นตอนการทำงานของระบบใหม่นี้เพื่อให้เห็นภาพรวมของระบบงานรวมไปถึงข้อมูลและขั้นตอนการทำงานทั้งหมด โดยอาศัยแบบจำลองที่สามารถแยกแยะออกเป็น 2 ด้านคือ

1. แบบจำลองเชิงตรรกะ (Logical Model) แบบจำลองที่อธิบายการดำเนินงานในระบบว่ามีการทำงานและความต้องการใดบ้าง โดยไม่คำนึงถึงเทคโนโลยี หรือโปรแกรมภาษาใดๆที่นำมาติดตั้งใช้งาน

2. แบบจำลองเชิงกายภาพ (Physical Model) เป็นแบบจำลองที่นอกจะอธิบายการดำเนินงานของระบบว่าทำงานอย่างไรแล้ว แล้วยังอธิบายว่ามีการดำเนินงานอย่างไร นอกจากนี้ยังมีการแสดงถึงประสิทธิภาพของเทคโนโลยีที่เลือกมาติดตั้งใช้งานเพื่อสนองความต้องการและแสดงข้อจำกัดของเทคโนโลยีนั้นๆด้วย

ในขั้นตอนการวิเคราะห์ระบบจะเน้นแบบจำลองประเภทเชิงตรรกะมากกว่าจำลองเชิงกายภาพ เนื่องจากสาเหตุต่อไปนี้

1. มีลักษณะที่เป็นกลาง แสดงรายละเอียดของระบบงานปัจจุบันเท่านั้น ไม่อ้างอิงถึงเทคโนโลยีใดๆ
2. สนับสนุนการรวบรวมข้อมูลให้สมบูรณ์มากขึ้น โดยลดความเสี่ยงที่อาจมีข้อมูลหรือความต้องการใดๆสูญหายไปเนื่องจากการเน้นถึงสิ่งที่ระบบต้องการดำเนินงานว่ามีงานอะไรบ้าง ไม่ใช่ดำเนินงานอย่างไร
3. นักวิเคราะห์ระบบสามารถสื่อสารกับผู้ใช้ระบบโดยไม่ต้องใช้คำศัพท์เทคนิคใดๆจึงทำให้ผู้ใช้สามารถเข้าใจได้ง่ายขึ้น

ดังนั้นในขั้นตอนนี้จึงจะกล่าวถึงการออกแบบระบบโดยใช้แบบจำลองเชิงตรรกะ (Logical Model) เท่านั้น โดยเครื่องมือที่ใช้ในการจำลองแบบขั้นตอนการทำงานเรียกว่า “แผนภาพกระแสข้อมูล (Data Flow Diagram : DFD)”

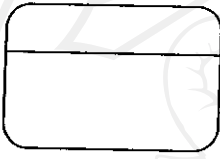


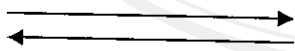
แผนภาพแสดงการไหลของข้อมูล เป็นเครื่องมือที่ใช้ในการเขียนภาพที่ได้จากการวิเคราะห์ระบบโดยแผนภาพนี้ จะช่วยให้การวิเคราะห์เป็นไปโดยง่ายและมีความเข้าใจตรงกัน ระหว่างผู้วิเคราะห์ระบบเองหรือระหว่างผู้วิเคราะห์กับ โปรแกรมเมอร์หรือระหว่างผู้วิเคราะห์กับผู้ใช้ระบบ โดยจะสรุปประโยชน์ในการใช้แผนภาพการไหลของข้อมูลดังนี้

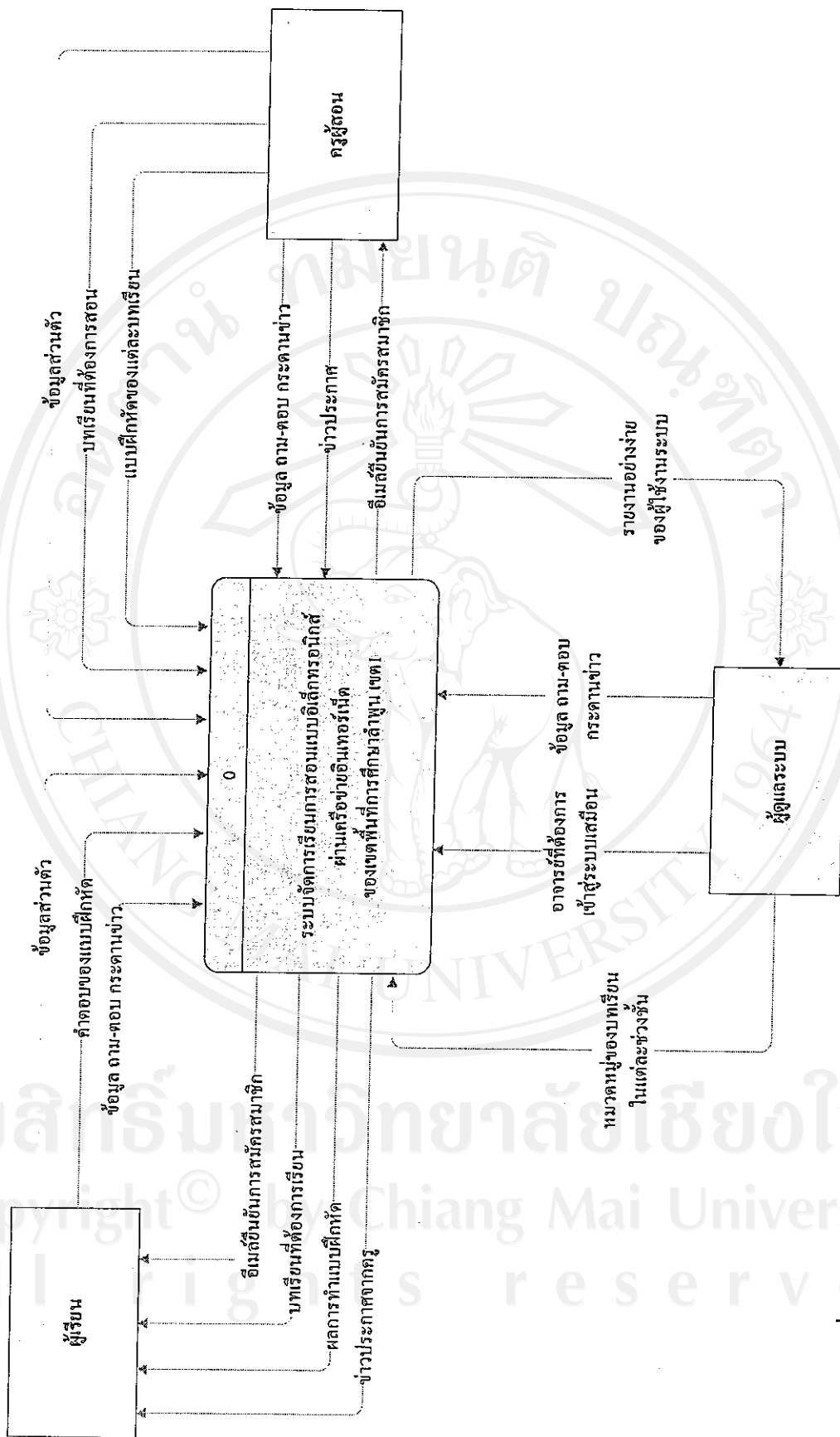
1. การใช้แผนภาพนี้จะทำให้ได้อย่างอิสระในการวิเคราะห์ระบบ โดยไม่ต้องใช้เทคนิคอื่นมาช่วย เนื่องจากสามารถใช้สัญลักษณ์ต่างๆแทนสิ่งที่วิเคราะห์มา
2. การใช้แผนภาพนี้เป็นสื่อที่ง่ายต่อการแสดงความสัมพันธ์ระหว่างระบบย่อยกับระบบใหญ่ ซึ่งจะทำให้เข้าใจความสัมพันธ์ต่างๆได้ดี
3. การใช้แผนภาพนี้เป็นสื่อที่ช่วยให้การวิเคราะห์เป็นไปโดยง่ายและมีความเข้าใจตรงกัน ระหว่างผู้วิเคราะห์ระบบเอง หรือระหว่างผู้วิเคราะห์กับ โปรแกรมเมอร์ หรือระหว่างผู้วิเคราะห์กับผู้ใช้ระบบ

4. การใช้แผนภาพนี้ช่วยให้การวิเคราะห์ระบบเป็นไปได้สะดวกโดยจะเห็นถึงข้อมูลและขั้นตอนต่างๆเป็นแผนภาพการไหลของข้อมูล (Data Flow Diagram)

**สัญลักษณ์ที่ใช้ในแผนภาพการไหลของข้อมูล (Data Flow Diagram)**

ตารางที่ 3.1 ตารางแสดงสัญลักษณ์ที่ใช้ในแผนภาพการไหลของข้อมูล (Data Flow Diagram)

รูปสัญลักษณ์	ความหมาย
	Process - ขั้นตอนการทำงานภายในระบบ
	Data Store - แหล่งข้อมูลสามารถเป็นได้ทั้งไฟล์ข้อมูลและฐานข้อมูล
	External Agent - ปัจจัยหรือสภาพแวดล้อมที่มีผลต่อระบบ
	Data Flow - เส้นทางการไหลของข้อมูล แสดงทิศทางของข้อมูลจากขั้นตอนหนึ่งไปอีกขั้นตอนหนึ่ง



รูปที่ 3.1 แผนผังบริบทของระบบจัดการเรียนการสอนแบบอิเล็กทรอนิกส์ ผ่านเครือข่ายอินเทอร์เน็ต ของเขตพื้นที่การศึกษาลำพูน เขต 1

อธิบายแผนผังบริบท (Context Diagram) ของระบบจัดการเรียนการสอนแบบอิเล็กทรอนิกส์ ผ่านเครือข่ายอินเทอร์เน็ต ของเขตพื้นที่การศึกษาลำพูน เขต1

จากแผนผังบริบทของระบบจัดการเรียนการสอนแบบอิเล็กทรอนิกส์ ผ่านเครือข่ายอินเทอร์เน็ต ของเขตพื้นที่การศึกษาลำพูน เขต 1 สามารถอธิบายได้ดังนี้

#### 1. ส่วนของครูผู้สอน

- ผู้เรียนต้องสมัครสมาชิกก่อนเพื่อเข้าสู่ระบบ โดยกรอกที่อยู่อีเมลล์ของตนเองเพื่อยืนยันตัวตนผ่านทางอีเมลล์ของตนเองอีกครั้งและเมื่อยืนยันตัวเองแล้วผู้สมัครต้องกรอกข้อมูลส่วนตัวของตัวเองเพื่อทำการสมัครสมาชิก เมื่อกรอกข้อมูลเสร็จแล้ว ระบบจะทำการส่งรหัสผ่าน ไปยังอีเมลล์ของผู้สมัคร
- เมื่อเข้าสู่ระบบแล้ว ผู้เรียนสามารถสืบค้นหาข้อมูลรายวิชา และสามารถทำแบบฝึกหัดของแต่ละเรียนผ่านทางอินเทอร์เน็ตได้ พร้อมทราบผลคะแนน ได้ทันที
- ผู้เรียนสามารถเข้าไปสู่หน้าส่วนตัวของอาจารย์แต่ละคนได้เพื่อดูข้อมูลข่าวประชาสัมพันธ์ และสามารถสื่อสารโต้ตอบกับอาจารย์ครูผู้สอนนั้นๆ ผ่านทางกระดานข่าวได้
- ผู้เรียนสามารถเข้าไปแก้ไขข้อมูลส่วนตัวของตัวเองได้

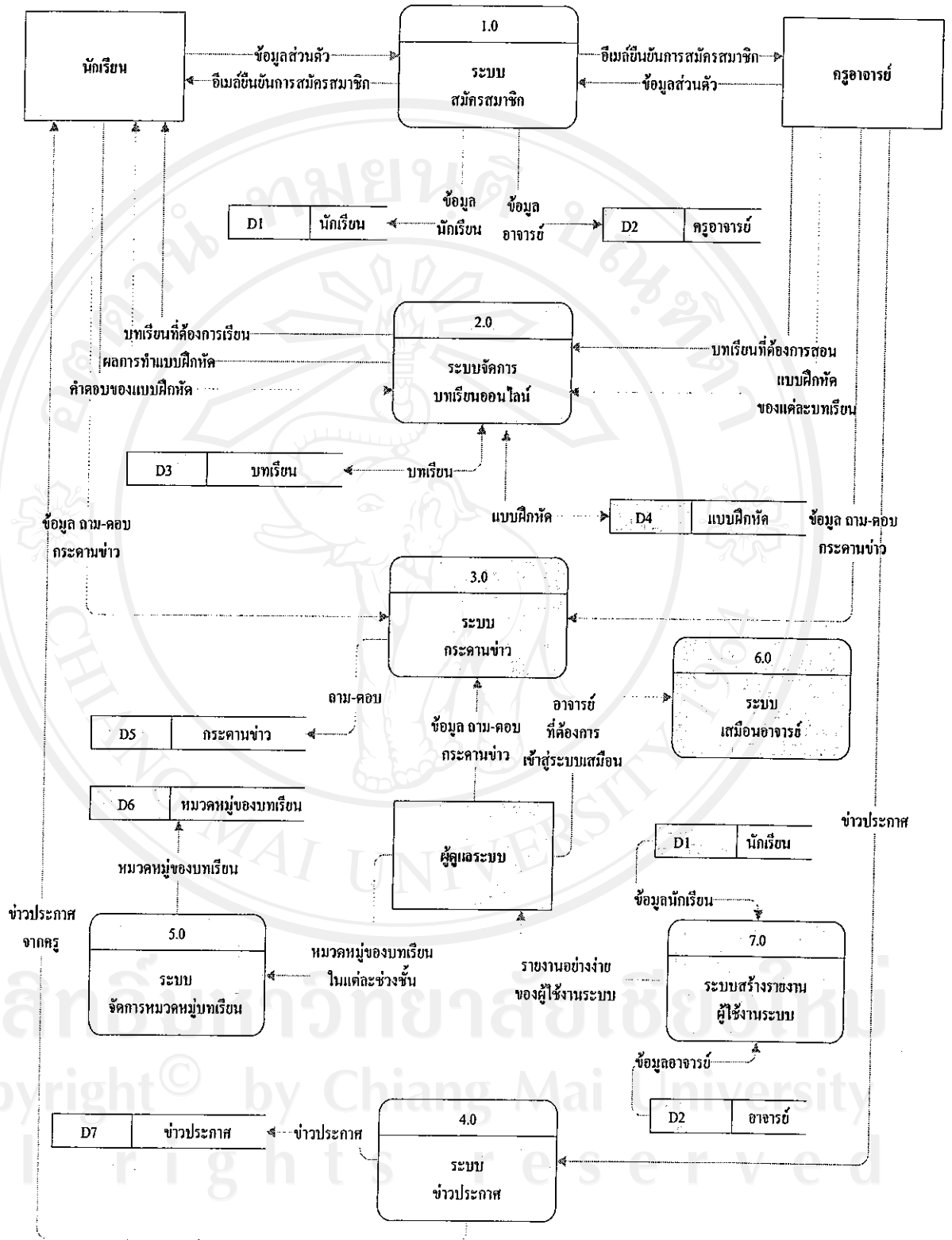
#### 2. ส่วนของครูผู้สอน

- ครูผู้สอนต้องสมัครสมาชิกก่อนเพื่อเข้าสู่ระบบ โดยกรอกอีเมลล์ของตนเองเพื่อทำการยืนยันตัวตนผ่านทางอีเมลล์ของตนเองอีกครั้งและเมื่อยืนยันตัวเองแล้วผู้สมัครต้องกรอกข้อมูลส่วนตัวของตัวเองเพื่อทำการสมัครสมาชิก เมื่อกรอกข้อมูลเสร็จแล้วระบบจะทำการส่งรหัสผ่าน ไปยังอีเมลล์ของผู้สมัคร
- เมื่อเข้าสู่ระบบแล้ว ครูผู้สอนสามารถเข้าไปจัดการ ข่าวสารประชาสัมพันธ์ ที่เกี่ยวกับตัวครูผู้สอนเอง
- ครูผู้สอนสามารถจัดการบทเรียนออนไลน์ และจัดการแบบฝึกหัดของบทเรียน
- ครูผู้สอนสามารถ จัดการกระดานข่าวของตนเอง
- ครูผู้สอนสามารถเข้าไปแก้ไขข้อมูลส่วนตัวของตัวเอง
- ครูผู้สอนสามารถ ถาม-ตอบ กระดานข่าว

### 3. ส่วนของผู้ดูแลระบบ

- ผู้ดูแลระบบเข้าไปจัดการหมวดหมู่รายวิชาของแต่ละช่วงชั้น
- ผู้ดูแลระบบสามารถดูข้อมูลของผู้ใช้งานระบบทั้งผู้เรียนและครูผู้สอน
- ผู้ดูแลระบบสามารถเข้าสู่ระบบของครูผู้สอน เหมือนครูผู้สอนที่ผู้ดูแลระบบต้องการเข้าไปจัดการข้อมูลต่างๆ
- ผู้ดูแลระบบสามารถ ถาม-ตอบ กระดานข่าว

ลิขสิทธิ์มหาวิทยาลัยเชียงใหม่  
Copyright© by Chiang Mai University  
All rights reserved



รูปที่ 3.2 แผนผังกระแสข้อมูลระดับที่ 0 ของระบบจัดการเรียนการสอนแบบอิเล็กทรอนิกส์ ผ่านเครือข่ายอินเทอร์เน็ต ของเขตพื้นที่การศึกษาลำพูน เขต 1



### อธิบายแผนผังกระแสข้อมูลระดับที่ 0 (level 0 Diagram)

จากแผนผังกระแสข้อมูลระดับที่ 0 (level 0 Diagram) ของระบบระบบจัดการเรียนการสอนแบบอิเล็กทรอนิกส์ ผ่านเครือข่ายอินเทอร์เน็ต ของเขตพื้นที่การศึกษาลำพูน เขต 1 สามารถแบ่งระบบการทำงานย่อย ออกเป็น 7 ระบบ ดังนี้

#### 1. กระบวนการ 1.0 แสดงการกระบวนการของระบบสมัครสมาชิก

- ครูผู้สอนและผู้เรียนต้องสมัครสมาชิกก่อนเพื่อเข้าสู่ระบบ โดยกรอกอีเมลล์ของตนเองเพื่อทำการ ยืนยันตัวตนผ่านทางอีเมลล์ของตนเองอีกครั้ง และเมื่อยืนยันตัวเองแล้ว ผู้สมัครต้องกรอกข้อมูลส่วนตัวของตัวเองเพื่อทำการสมัครสมาชิก เมื่อกรอกข้อมูลเสร็จแล้วระบบจะทำการบันทึกข้อมูลลงฐานข้อมูล และทำการส่งรหัสผ่านไปยังอีเมลล์ของผู้สมัคร
- ระบบตรวจสอบผู้ใช้ก่อนเข้าสู่ระบบ โดยผู้ใช้ต้องกรอกอีเมลล์และรหัสผ่าน ก่อนใช้งาน
- ระบบช่วยเมื่อผู้ใช้ลืมรหัสผ่านเข้าสู่ระบบ โดยผู้ใช้ต้องกรอกอีเมลล์ที่ใช้สมัคร หลังจากนั้นระบบจะทำการส่งรหัสผ่านไปยังอีเมลล์นั้นๆ

#### 2. กระบวนการ 2.0 แสดงการกระบวนการของระบบจัดการบทเรียนออนไลน์

- ครูผู้สอนเข้าไปจัดการบทเรียนออนไลน์ และจัดการแบบฝึกหัดของบทเรียน โดยระบบจะทำการบันทึกเข้าไปในฐานข้อมูล
- ครูผู้สอนสามารถเพิ่ม ไฟล์เพื่อดาวน์โหลด และ รูปภาพที่เกี่ยวข้องได้ไม่จำกัดจำนวน โดยระบบจะทำการบันทึก ไฟล์และรูปภาพ ลงในคอมพิวเตอร์แม่ข่าย
- ผู้เรียนสามารถสืบค้นหาข้อมูลรายวิชา พร้อมสามารถดูรูปภาพที่เกี่ยวข้องและสามารถดาวน์โหลดเอกสาร
- ผู้เรียนสามารถทำแบบฝึกหัดของแต่ละเรียนผ่านทางอินเทอร์เน็ตได้ พร้อมทราบผลคะแนนได้ทันที

#### 3. กระบวนการ 3.0 แสดงการกระบวนการของระบบกระดานข่าว

- ผู้เรียน ครูผู้สอน และผู้ดูแลระบบ สามารถเข้าไป ถาม-ตอบ เข้าไปในกระดานข่าว ระบบจะทำการบันทึกข้อมูล พร้อม IP Address ลงในฐานข้อมูล
- ครูผู้สอน และผู้ดูแลระบบ สามารถเข้าจัดการข้อมูลในกระดานข่าว คือ สามารถลบข้อมูลถาม-ตอบ กระทั่งที่ไม่เหมาะสม

4. กระบวนการ 4.0 แสดงการกระบวนการของระบบข่าวประกาศ

- ครูผู้สอนเข้าไปจัดการข้อมูลข่าวสารประชาสัมพันธ์ โดยระบบจะทำการบันทึกเข้าไปในฐานข้อมูล
- ครูผู้สอนสามารถเพิ่มไฟล์เพื่อคานวน์โหลดและรูปภาพที่เกี่ยวข้องได้ไม่จำกัดจำนวน โดยระบบจะทำการบันทึก ไฟล์และรูปภาพ ลงในคอมพิวเตอร์แม่ข่าย
- ผู้เรียนสามารถเข้าไปดูข้อมูลข่าวสารของอาจารย์แต่ละคนได้ พร้อมสามารถรูปภาพที่เกี่ยวข้อง และคานวน์โหลดเอกสาร

5. กระบวนการ 5.0 แสดงการกระบวนการของระบบจัดหมวดหมู่บทเรียน

- ผู้ดูแลระบบเข้าไปจัดการหมวดหมู่รายวิชาของแต่ละช่วงชั้น โดยระบบจะทำการบันทึกข้อมูลลงฐานข้อมูล

6. กระบวนการ 6.0 แสดงการกระบวนการของระบบเสมือนอาจารย์

- ผู้ดูแลระบบสามารถเข้าสู่ระบบเสมือนครูผู้สอนได้ โดยสามารถจัดการข้อมูลทุกอย่างของครูผู้สอนคนนั้นๆ

7. กระบวนการ 7.0 แสดงการกระบวนการของระบบสร้างรายงานผู้ใช้งานระบบ

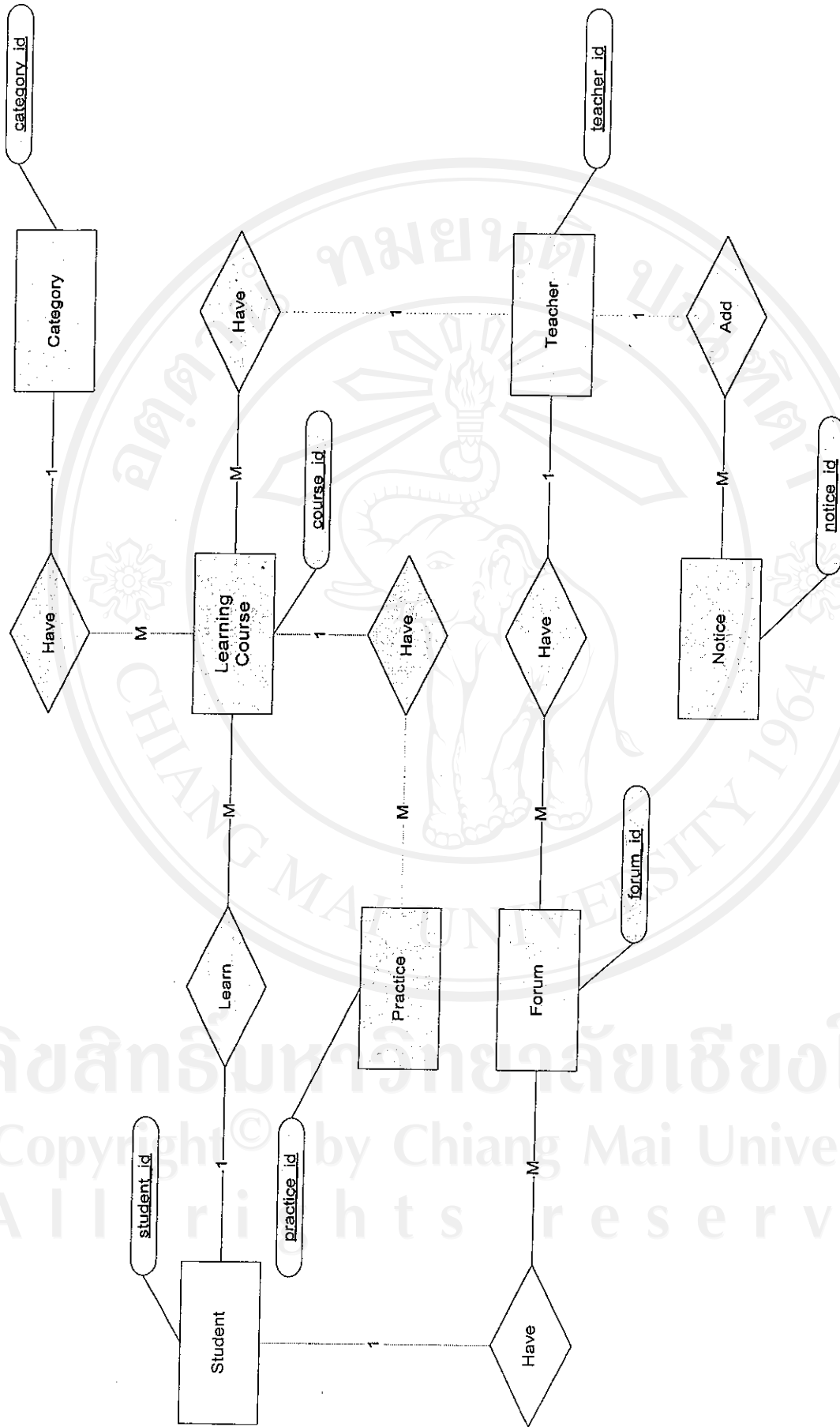
- ผู้ดูแลระบบสามารถดูรายงานข้อมูลผู้ใช้งานระบบอย่างง่าย และสามารถลบผู้ใช้งานระบบที่ไม่ต้องการ โดยระบบจะดึงข้อมูลจากฐานข้อมูลมาแสดง

### 3.3 การออกแบบฐานข้อมูล

การออกแบบฐานข้อมูล ต้องอาศัยความสัมพันธ์ระหว่างข้อมูล (Entity – Relationship Model : E-R) เป็นการออกแบบข้อมูลระดับแนวคิดทำให้ทราบว่าข้อมูลใดบ้างในระบบ เพื่อการออกแบบไฟล์ที่ใช้เก็บข้อมูลต่าง ๆ ลงฐานข้อมูลอย่างเหมาะสม แต่ก่อนที่จะออกแบบโครงสร้างของไฟล์ที่ใช้เก็บข้อมูลเหล่านี้ จะต้องนำความสัมพันธ์ระหว่างข้อมูล ที่ได้จากแผนภาพการไหลของข้อมูล(Data Flow Diagram : DFD) มาปรับปรุงเพื่อลดความซ้ำซ้อนและแปลงให้อยู่ในรูปแบบที่พร้อมจะนำไปออกแบบฐานข้อมูลในระดับกายภาพ ซึ่งเป็นการออกแบบเพื่อกำหนดโครงสร้างของฐานข้อมูล โครงสร้างของไฟล์ทางกายภาพที่จะใช้เก็บข้อมูลต่อไป

#### 3.3.1 การออกแบบข้อมูลระดับแนวคิด

เมื่อผู้ศึกษาได้ออกแบบแผนภาพการไหลของข้อมูล (Data Flow Diagram) ในระบบจัดการเรียนการสอนแบบอิเล็กทรอนิกส์ ผ่านเครือข่ายอินเทอร์เน็ต ของเขตพื้นที่การศึกษาลำพูน เขต 1 เรียบร้อยแล้ว เพื่อให้มองเห็นภาพในกระบวนการทำงานและความสัมพันธ์ของข้อมูลที่ใช้ในระบบทั้งหมด จึงได้ออกแบบจำลองฐานข้อมูลในระดับแนวคิด ซึ่งเป็นการจำลองข้อมูลของระบบ (Data Modeling) โดยใช้แผนภาพแสดงความสัมพันธ์ระหว่างข้อมูล (Entity Relational Diagram : ER) ซึ่งเป็นแบบจำลองของระบบจัดการเรียนการสอนแบบอิเล็กทรอนิกส์ ผ่านเครือข่ายอินเทอร์เน็ต ของเขตพื้นที่การศึกษาลำพูน เขต 1



รูปที่ 3.3 แสดงแผนภาพแสดงความสัมพันธ์ระหว่างข้อมูล (Entity – Relationship Model : E-R)

ลิขสิทธิ์มหาวิทยาลัยเชียงใหม่  
Copyright © by Chiang Mai University  
All rights reserved

### 3.3.2 การออกแบบฐานข้อมูลระดับกายภาพ

หลังจากได้ออกแบบแผนภาพแสดงความสัมพันธ์ระหว่างข้อมูล ( Entity – Relationship Model : E-R) สามารถนำไปกำหนดตารางต่างๆ ในระบบฐานข้อมูลเชิงสัมพันธ์เพื่อนำไปใช้จริง โดยจะต้องนำตารางฐานข้อมูลที่ได้มาทำให้อยู่ในรูปแบบบรรทัดฐาน (Normalization) เพื่อหลีกเลี่ยงปัญหาเกี่ยวกับ Data Anomalies ซึ่งได้แก่ Deletion Anomalies, Update Anomalies และ Insert Anomalies อันเกิดจากการเก็บข้อมูลที่ซ้ำซ้อน (Redundancy) กัน หลังจากผ่านการบวนการจัดให้อยู่ในรูปแบบบรรทัดฐานเรียบร้อยแล้ว จะได้ตารางในระบบฐานข้อมูลเชิงสัมพันธ์ โดยอ้างอิงระบบฐานข้อมูลมายเอสคิวแอล (MySQL) ได้ทั้งหมด 12 ตาราง ดังตารางต่อไปนี้

ตารางแสดงรายชื่อตารางและความหมายของแต่ละตารางของระบบฐานข้อมูลเชิงสัมพันธ์หลังการทำให้อยู่ในรูปแบบบรรทัดฐาน (Normalization)

ตารางที่ 3.2 ตารางแสดงรายชื่อตารางและความหมายของแต่ละตารางของระบบฐานข้อมูลเชิงสัมพันธ์

ชื่อตาราง	รายละเอียดของตาราง
chapter	บทเรียนแต่ละบทเรียน
city	อำเภอในจังหวัดลำพูน
course	รายวิชาที่ครูผู้สอนได้เปิดสอน
course_category	หมวดประเภทของรายวิชา
forum_answer	ข้อมูล ถาม-ตอบ ในกระดานข่าว
forum_topic	หัวข้อเรื่องของกระดานข่าว
level	ลำดับช่วงชั้นของการศึกษา
notice	ข่าวประชาสัมพันธ์
notice_type	ประเภทของข่าวประชาสัมพันธ์
practice	แบบฝึกหัดของแต่ละบทเรียน
school	รายชื่อโรงเรียน
user	ผู้ใช้งานระบบ

พจนานุกรมข้อมูล (Data Dictionary) ของระบบจัดการเรียนการสอนแบบอิเล็กทรอนิกส์ผ่านเครือข่ายอินเทอร์เน็ต ของเขตพื้นที่การศึกษาลำพูน เขต 1 ประกอบไปด้วยตาราง 12 ตาราง มีรายละเอียดของแต่ละตารางดังนี้

1. ตาราง chapter เก็บข้อมูลบทเรียนแต่ละบทเรียน

ตารางที่ 3.3 แสดงรายละเอียดโครงสร้างของตาราง chapter

Attribute	Type	Length	Description	หมายเหตุ
chapter_id	int	4	รหัสบทเรียน	Primary Key
course_id	int	4	รหัสรายวิชา	Foreign Key
chapter	varchar	255	ชื่อบทเรียน	
chapter_detail	text	65535	รายละเอียดบทเรียน	
page	int	4	ลำดับการแสดงผล	

2. ตาราง city เก็บข้อมูลอำเภอในจังหวัดลำพูน

ตารางที่ 3.4 แสดงรายละเอียดโครงสร้างของตาราง city

Attribute	Type	Length	Description	หมายเหตุ
city_id	tinyint	1	รหัสอำเภอ	Primary Key
city	varchar	255	อำเภอ	

3. ตาราง course เก็บข้อมูลรายวิชาที่ครูผู้สอนได้เปิดสอน

ตารางที่ 3.5 แสดงรายละเอียดโครงสร้างของตาราง course

Attribute	Type	Length	Description	หมายเหตุ
course_id	int	4	รหัสรายวิชา	Primary Key
course_category_id	tinyint	1	รหัสประเภทของรายวิชา	Foreign Key
email	varchar	255	อีเมลของผู้ใช้ระบบ	Foreign Key
course	varchar	255	ชื่อรายวิชา	
course_detail	text	65535	รายละเอียดรายวิชา	
date_add	datetime	8	วันที่สร้างรายวิชา	

## 4. ตาราง course\_category เก็บข้อมูลหมวดหมู่ของรายวิชา

ตารางที่ 3.6 แสดงรายละเอียดโครงสร้างของตาราง course\_category

Attribute	Type	Length	Description	หมายเหตุ
course_category_id	tinyint	3	รหัสประเภทของรายวิชา	Primary Key
level_id	tinyint	3	รหัสของระดับช่วงชั้น	Foreign Key
course_category	varchar	255	ประเภทของรายวิชา	

## 5. ตาราง forum\_answer เก็บข้อมูลข้อมูล ถาม-ตอบ ในกระดานข่าว

ตารางที่ 3.7 แสดงรายละเอียดโครงสร้างของตาราง forum\_answer

Attribute	Type	Length	Description	หมายเหตุ
ans_id	int	4	รหัสคำตอบ	Primary Key
topic_id	int	4	รหัสกระทู้	Foreign Key
ans	text	65535	คำตอบ	
email	varchar	255	คนตอบกระทู้	Foreign Key
date	datetime	8	วันเวลาที่ตอบกระทู้	
ip	varchar	15	IP ของเครื่องที่ตอบกระทู้	

## 6. ตาราง forum\_topic เก็บข้อมูลข้อมูลหัวข้อเรื่องของกระดานข่าว

ตารางที่ 3.8 แสดงรายละเอียดโครงสร้างของตาราง forum\_topic

Attribute	Type	Length	Description	หมายเหตุ
topic_id	int	10	รหัสกระทู้	Primary Key
topic	int	10	กระทู้	
detail	text	65535	รายละเอียดกระทู้	
email	varchar	255	อีเมลล์อาจารย์เจ้าของกระดานข่าว	Foreign Key
who	varchar	255	อีเมลล์คนตั้งกระทู้	
date	datetime	8	วันเวลาที่ตั้งกระทู้	
preview	int	5	จำนวนคนเปิดกระทู้	

ตารางที่ 3.8 แสดงรายละเอียดโครงสร้างของตาราง forum\_topic (ต่อ)

Attribute	Type	Length	Description	หมายเหตุ
reply_who	varchar	255	อีเมลล์คนตอบกระทู้ล่าสุด	
reply_date	datetime	8	วันเวลาที่ตอบกระทู้ล่าสุด	
ip	varchar	15	IP ของเครื่องที่ตอบกระทู้	

## 7. ตาราง level เก็บข้อมูลลำดับช่วงชั้นของการศึกษา

ตารางที่ 3.9 แสดงรายละเอียดโครงสร้างของตาราง level

Attribute	Type	Length	Description	หมายเหตุ
level_id	tinyint	1	รหัสของระดับช่วงชั้น	Primary Key
level	varchar	255	ระดับช่วงชั้น	

## 8. ตาราง notice เก็บข้อมูลข่าวประชาสัมพันธ์

ตารางที่ 3.10 แสดงรายละเอียดโครงสร้างของตาราง notice

Attribute	Type	Length	Description	หมายเหตุ
notice_id	int	4	รหัสเนื้อหา	Primary Key
email	varchar	255	อีเมลล์ของผู้ใช้ระบบที่สร้างข่าวประชาสัมพันธ์	Foreign Key
notice_type_id	tinyint	1	รหัสประเภทข่าวประชาสัมพันธ์	Foreign Key
notice	varchar	255	หัวข้อข่าวประชาสัมพันธ์	
notice_detail	text		รายละเอียดข่าวประชาสัมพันธ์	
pic	varchar	100	รูปหลักของข่าวประชาสัมพันธ์	
page	int	4	ลำดับการแสดงผล	
date_add	date_time	8	วันที่สร้างข่าวประชาสัมพันธ์	



## 9. ตาราง notice\_type เก็บข้อมูลประเภทของข่าวประชาสัมพันธ์

ตารางที่ 3.11 แสดงรายละเอียดโครงสร้างของตาราง notice\_type

Attribute	Type	Length	Description	หมายเหตุ
notice_type_id	tinyint	1	รหัสประเภทข่าว ประชาสัมพันธ์	Primary Key
notice_type	varchar	100	ประเภทข่าวประชาสัมพันธ์	

## 10. ตาราง practice เก็บข้อมูลแบบฝึกหัดของแต่ละบทเรียน

ตารางที่ 3.12 แสดงรายละเอียดโครงสร้างของตาราง practice

Attribute	Type	Length	Description	หมายเหตุ
practice_id	int	4	รหัสประเภทของ แบบฝึกหัด	Primary Key
chapter_id	int	4	รหัสของรหัสรายวิชา	Foreign Key
practice	varchar	255	โจทย์ของแบบฝึกหัด	
answer_choice	varchar	10	ตัวเลือกที่ถูกต้องของ คำตอบของแบบฝึกหัด	
answer	text	65535	คำตอบของแบบฝึกหัด	
choice1	varchar	50	ตัวเลือกที่ 1	
choice2	varchar	50	ตัวเลือกที่ 2	
choice3	varchar	50	ตัวเลือกที่ 3	
choice4	varchar	50	ตัวเลือกที่ 4	
choice5	varchar	50	ตัวเลือกที่ 5	
choice6	varchar	50	ตัวเลือกที่ 6	
choice7	varchar	50	ตัวเลือกที่ 7	
choice8	varchar	50	ตัวเลือกที่ 8	
choice9	varchar	50	ตัวเลือกที่ 9	
choice10	varchar	50	ตัวเลือกที่ 10	

## 11. ตาราง school เก็บข้อมูลรายชื่อโรงเรียน

ตารางที่ 3.13 แสดงรายละเอียดโครงสร้างของตาราง school

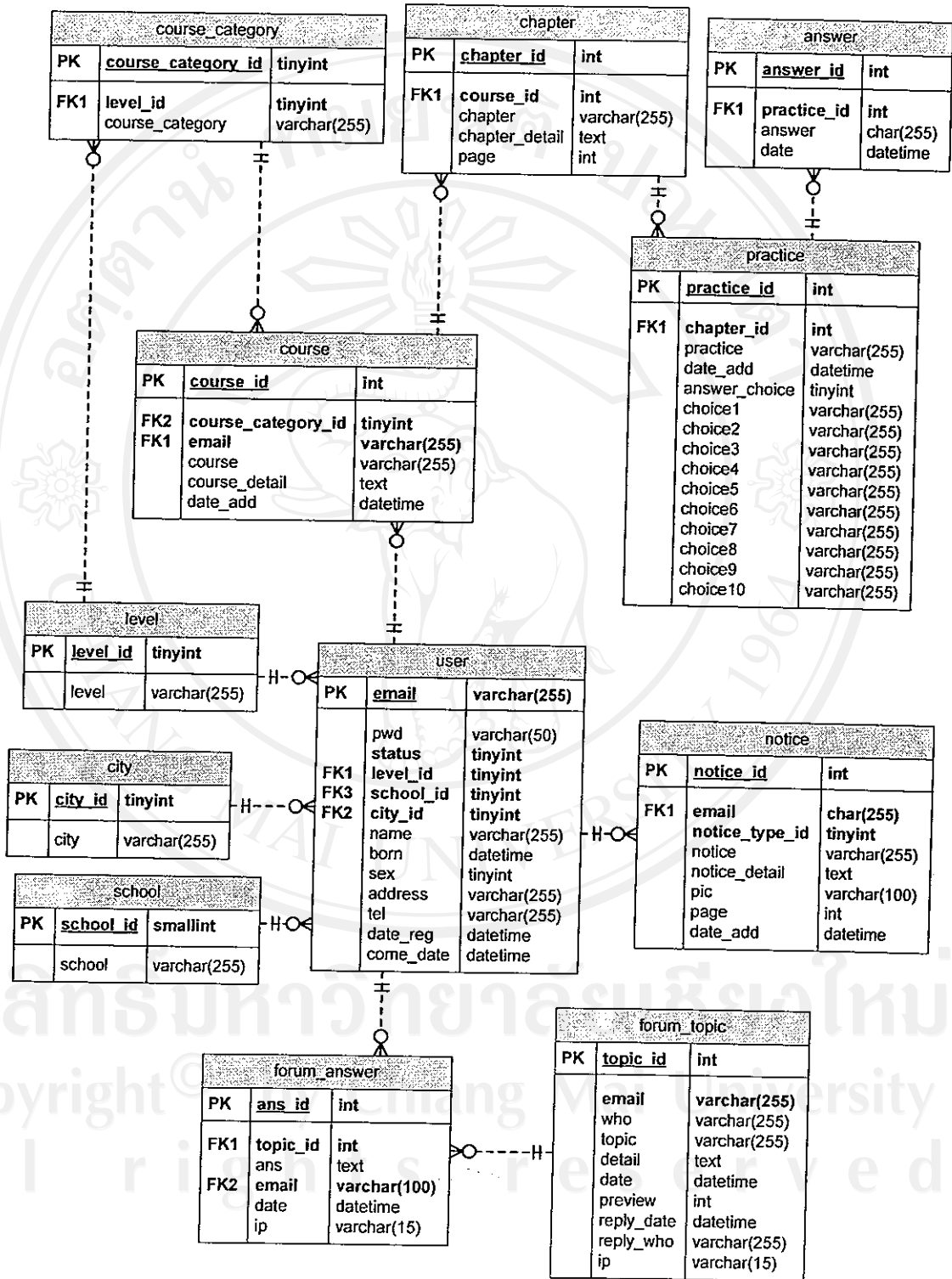
Attribute	Type	Length	Description	หมายเหตุ
school_id	tinyint	1	รหัสโรงเรียน	Primary Key
school	varchar	255	โรงเรียน	

## 12. ตาราง user เก็บข้อมูลผู้ใช้งานระบบ

ตารางที่ 3.14 แสดงรายละเอียดโครงสร้างของตาราง user

Attribute	Type	Length	Description	หมายเหตุ
email	varchar	255	รหัสประเภทของรายวิชา	Primary Key
pwd	varchar	50	รหัสของระดับช่วงชั้น	Foreign Key
status	tinyint	1	ประเภทของรายวิชา	1=ผู้เรียน 2=อาจารย์ ,ครูผู้สอน 3=ผู้ดูแลระบบ
level_id	tinyint	1	รหัสของระดับช่วงชั้น	
school_id	tinyint	1	รหัสโรงเรียน	
city_id	tinyint	1	รหัสอำเภอ	
name	varchar	255	ชื่อ	
born	year	1	ปีเกิด	
sex	tinyint	1	เพศ	1=ชาย, 2=หญิง
address	varchar	255	ที่อยู่	
phone	varchar	255	เบอร์โทรศัพท์	
date_reg	datetime	8	วันที่สมัครสมาชิก	
come_date	datetime	8	วันที่เข้าระบบครั้งสุดท้าย	

ความสัมพันธ์ของตารางในฐานข้อมูลของระบบ

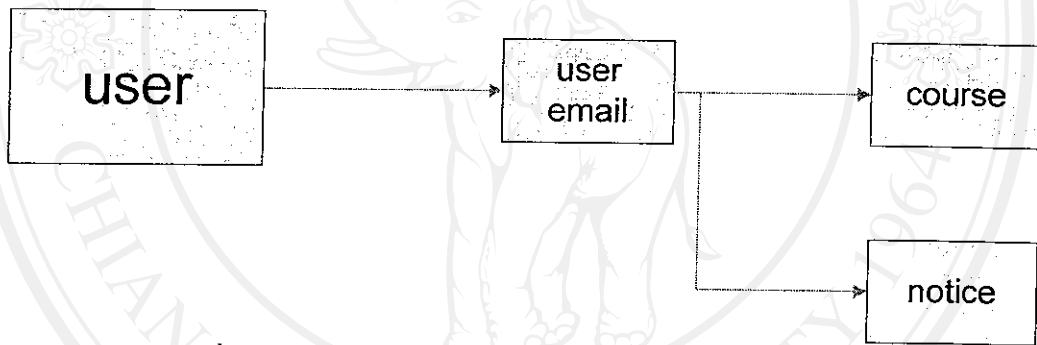


รูปที่ 3.4 แสดงตารางความสัมพันธ์ของตารางในฐานข้อมูลของระบบ

### 3.3.3 โครงสร้างการเก็บบันทึกรูปภาพและไฟล์

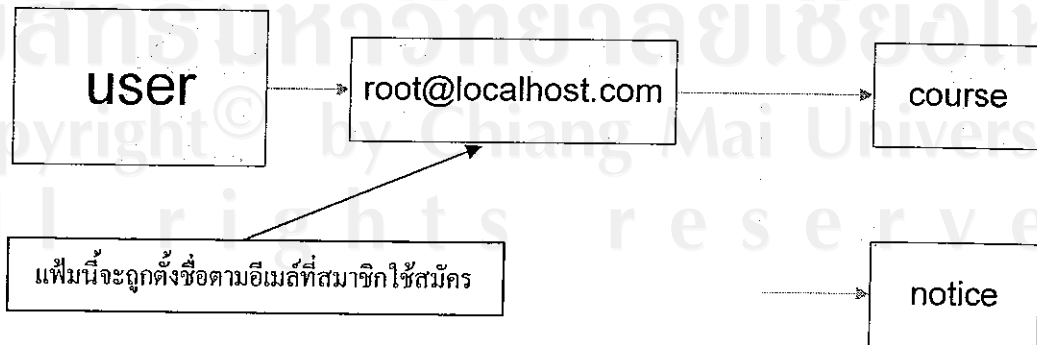
หลังจากการสร้างฐานข้อมูลที่จะใช้จริงแล้ว ข้อมูลที่เป็นตัวหนังสือทั้งหมดจะนำไปเก็บไว้ในฐานข้อมูลที่สร้างขึ้นมา แต่ระบบยังจำเป็นต้องเก็บข้อมูลที่เป็นรูปภาพและไฟล์ต่างๆ ไว้ด้วย ดังนั้นเพื่อความสะดวกในการเรียกใช้งานรูปภาพและไฟล์ ทางผู้จัดทำจึงได้จัดเก็บรูปภาพและไฟล์ไว้ในเครื่องแม่ข่าย (Server) โดยมีโครงสร้างและการทำงานดังนี้

เมื่อผู้ใช้งานระบบได้ทำการสมัครสมาชิกในสถานะครูผู้สอน ระบบจะทำการสร้างแฟ้มเก็บข้อมูลมาทั้งหมด 3 แฟ้ม ในแฟ้มที่ชื่อ user โดยแฟ้มแรกจะตั้งชื่อตามอีเมลที่สมาชิกใช้สมัคร และแฟ้มอีก 2 แฟ้ม จะถูกสร้างในแฟ้มแรก โดยจะสร้างแฟ้มชื่อ notice และ course เพื่อเก็บรูปภาพและไฟล์ของ ข่าวประชาสัมพันธ์และรายวิชาที่ถูกสร้างโดยสมาชิก ตามลำดับ สามารถอธิบายได้ตามรูปที่ 3.5

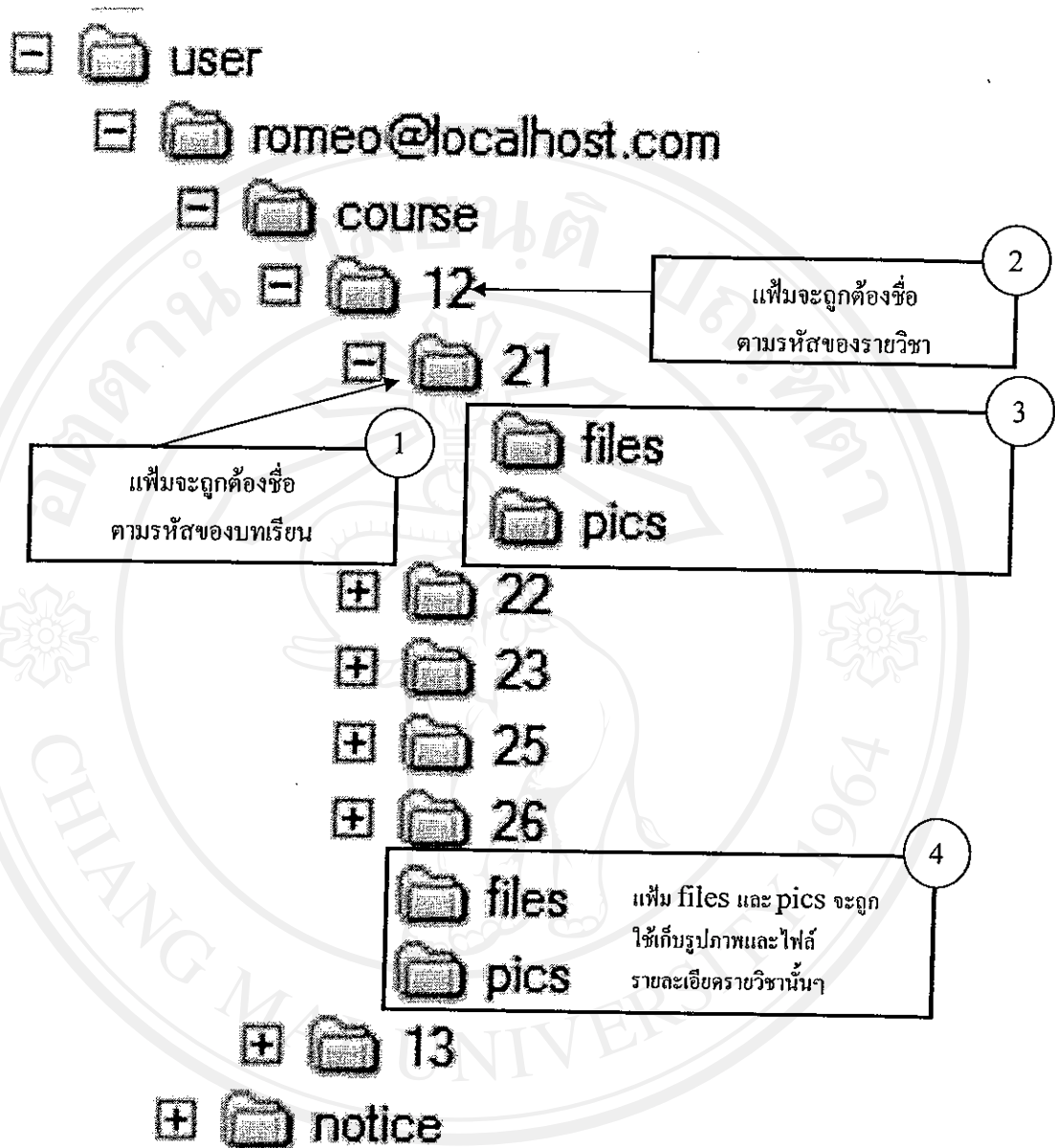


รูปที่ 3.5 แสดงโครงสร้างการสร้างแฟ้มงานเพื่อเก็บรูปภาพและไฟล์

จากรูป หากผู้ใช้ระบบสมัครสมาชิกโดยใช้อีเมล root@localhost.com ระบบจะสร้างแฟ้มที่ชื่อว่า root@localhost.com และสร้างแฟ้มที่ชื่อว่า course และ notice ในแฟ้มที่ชื่อ root@localhost.com ดังรูปที่ 3.6



รูปที่ 3.6 แสดงตัวอย่างการตั้งชื่อแฟ้มเพื่อเก็บรูปภาพและไฟล์

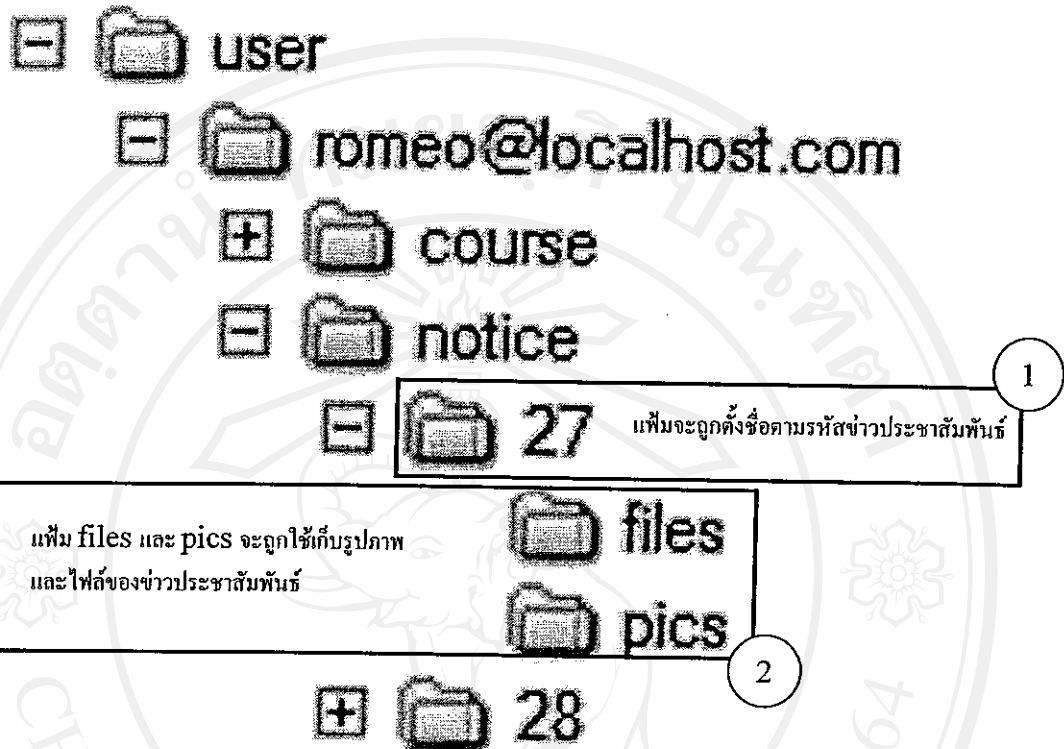


รูปที่ 3.7 แสดง โครงสร้างการสร้างเพิ่มงานเพื่อเก็บรูปภาพและไฟล์ในเพิ่ม course

จากรูปที่ 3.7 สามารถอธิบายการสร้างเก็บรูปภาพและไฟล์ที่ใช้ในการสร้างบทเรียนได้ดังนี้

เมื่ออาจารย์ได้สร้างรายวิชา ระบบจะสร้างเพิ่มตามชื่อรหัสวิชา (กรอบหมายเลข 2) และสร้างเพิ่ม file และ เพิ่ม pics (กรอบหมายเลข 4) ภายในเพิ่มตามชื่อรหัสวิชา

เมื่ออาจารย์ได้สร้างบทเรียนในรายวิชา ระบบจะสร้างเพิ่มตามรหัสของบทเรียนอยู่ภายในเพิ่มของบทเรียนนั้นๆ (กรอบหมายเลข 1) และสร้างเพิ่ม file และ เพิ่ม pics (กรอบหมายเลข 3) ภายในเพิ่มของบทเรียนนั้นๆ



รูปที่ 3.8 แสดงโครงสร้างการสร้างแฟ้มงานเพื่อเก็บรูปภาพและไฟล์ในแฟ้ม notice

จากรูปที่ 3.8 สามารถอธิบายการเก็บรูปภาพและไฟล์ที่ใช้ในการสร้างข่าวประชาสัมพันธ์ได้ดังนี้  
 เมื่ออาจารย์ได้สร้างข่าวประชาสัมพันธ์ ระบบจะสร้างแฟ้มตามชื่อรหัสข่าวประชาสัมพันธ์  
 (กรอบหมายเลข 1) และสร้างแฟ้ม file และ แฟ้ม pics (กรอบหมายเลข 2) ไว้ภายในแฟ้มตามชื่อ  
 รหัสข่าวประชาสัมพันธ์นั้นๆ