

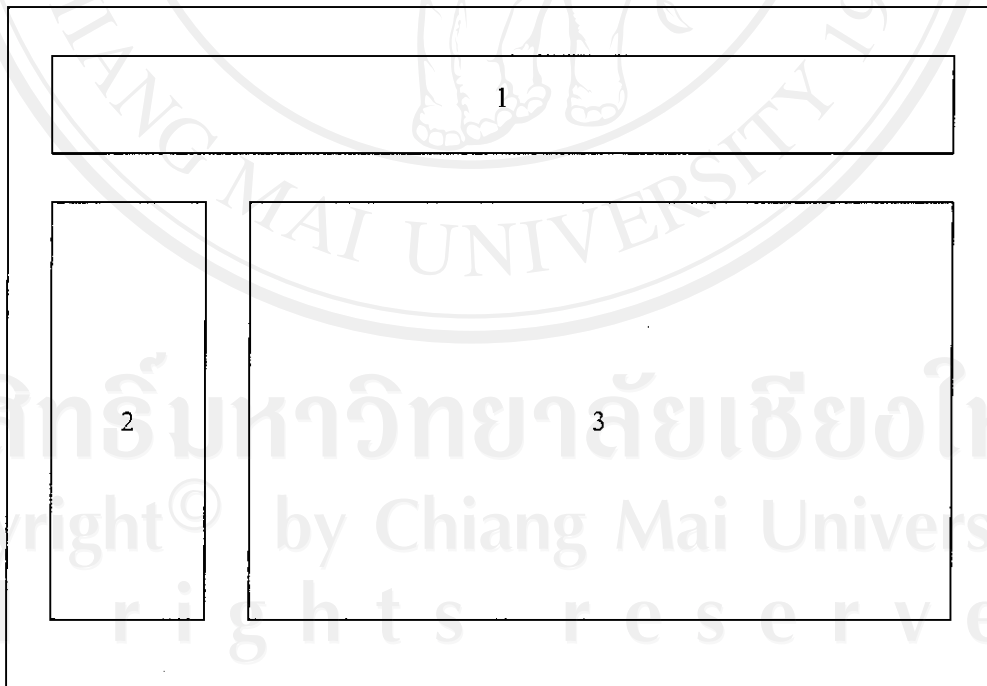
บทที่ 4

การออกแบบหน้าจอและการแสดงผล

การออกแบบหน้าจอของการนำเสนอข้อมูลความรู้ทางกายภาพบำบัดด้านการออกกำลังกาย โดยใช้สื่อผสมบนเว็บไซต์ มีวัตถุประสงค์เพื่อให้ง่ายต่อการใช้งาน สอดคล้องกับโครงสร้างของระบบ และให้เหมาะสมกับการใช้งานของผู้ใช้ ซึ่งการออกแบบหน้าจอจะได้แบ่งออกเป็น 6 ส่วน คือ

- 4.1) ส่วนของหน้าจอที่เป็นหน้าหลัก
- 4.2) ส่วนของหน้าจอความรู้เกี่ยวกับการออกกำลังกาย
- 4.3) ส่วนของหน้าจอวิธีการออกกำลังกาย
- 4.4) ส่วนของหน้าจอทำออกกำลังกาย
- 4.5) ส่วนของหน้าจอแสดงวิดีโอของทำออกกำลังกาย
- 4.6) ส่วนของหน้าจอแสดงรายละเอียดของทำออกกำลังกายในแต่ละท่า (Window pop-up)

4.1) ส่วนของหน้าจอที่เป็นหน้าหลัก



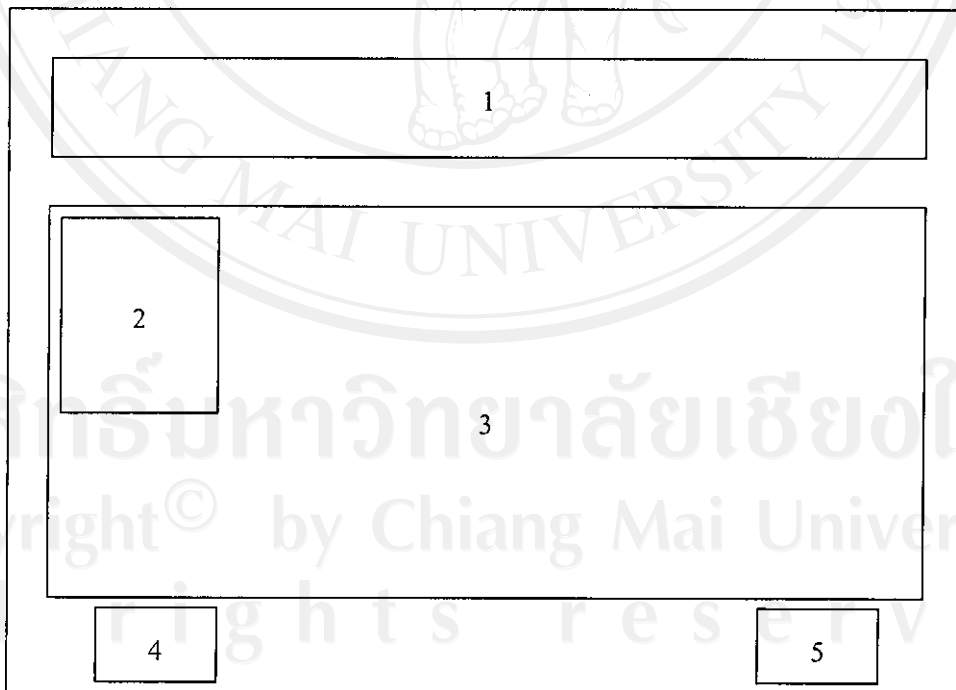
รูป 4.1 แสดงการออกแบบส่วนหน้าจอที่เป็นหน้าหลัก

จากรูป 4.1 สามารถอธิบายได้ดังนี้

- ส่วนที่ 1 แสดงป้ายชื่อของระบบ
- ส่วนที่ 2 แสดงส่วนของเมนูหลัก ประกอบด้วย
 - หน้าหลัก
 - ความรู้เกี่ยวกับการออกกำลังกาย
 - ภาพภาพบำบัดในกลุ่มอาการ/โรค
 - ทำออกกำลังกาย (Jump menu)
 - ข้อเสนอแนะ
- ส่วนที่ 3 แสดงเนื้อหา “บทบาทภาพบำบัดกับการออกกำลังกาย”

ทำหน้าที่เป็นส่วนของหน้าจอของภาพภาพบำบัดในกลุ่ม โรค/อาการ และหน้าจอของข้อเสนอแนะ

4.2) ส่วนของหน้าจอความรู้เกี่ยวกับการออกกำลังกาย

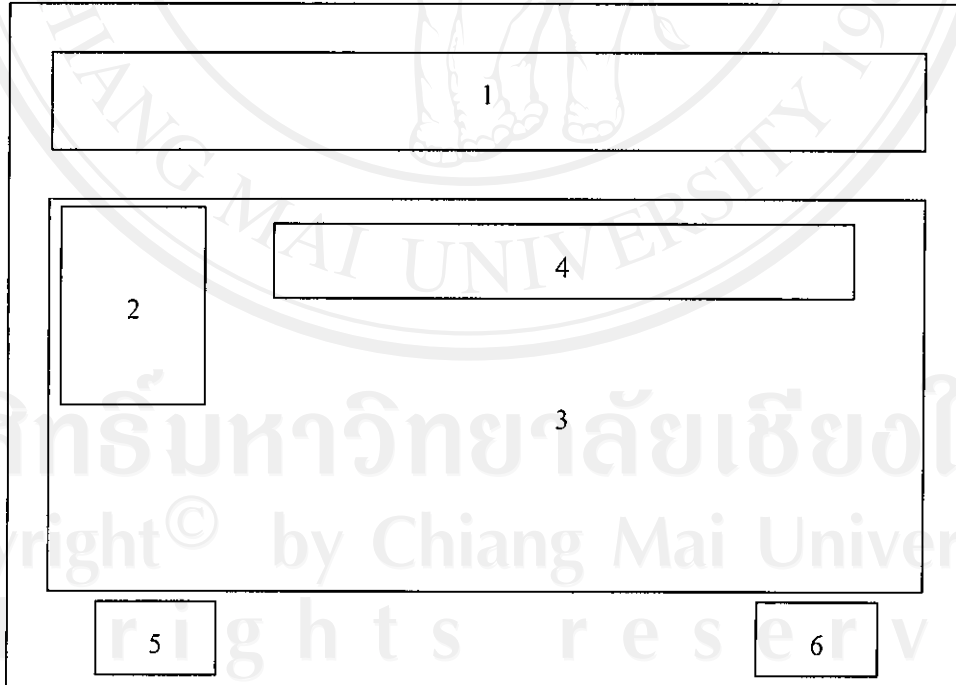


รูป 4.2 แสดงการออกแบบส่วนหน้าจอที่เป็นความรู้เกี่ยวกับการออกกำลังกาย

จากรูป 4.2 สามารถอธิบายได้ดังนี้

- ส่วนที่ 1 แสดงป้ายชื่อของระบบ
- ส่วนที่ 2 แสดงส่วนของเมนูหลัก ประกอบด้วย
 - หน้าหลัก
 - ความรู้เกี่ยวกับการออกกำลังกาย
 - ภาพภาพบำบัดในกลุ่มอาการ/โรค
 - ทำออกกำลังกาย (Jump menu)
 - ข้อเสนอแนะ
- ส่วนที่ 3 แสดงเนื้อหา “ความรู้เกี่ยวกับการออกกำลังกาย”
- ส่วนที่ 4 แสดงลูกศร “ย้อนกลับ”
- ส่วนที่ 5 แสดงลูกศร “หน้าต่อไป”

4.3) ส่วนของหน้าจอวิธีการออกกำลังกาย

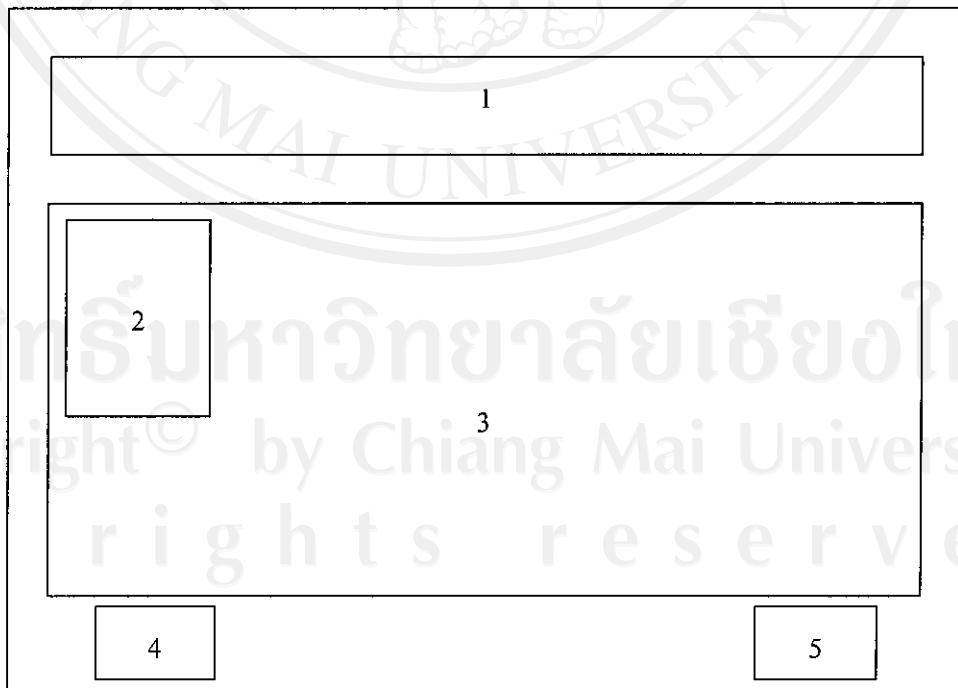


รูป 4.3 แสดงการออกแบบส่วนหน้าจอที่เป็นวิธีการออกกำลังกาย

จากรูป 4.3 สามารถอธิบายได้ดังนี้

- ส่วนที่ 1 แสดงป้ายชื่อของระบบ
- ส่วนที่ 2 แสดงส่วนของเมนูหลัก ประกอบด้วย
 - หน้าหลัก
 - ความรู้เกี่ยวกับการออกกำลังกาย
 - ภาพภาพบำบัดในกลุ่มอาการ/โรค
 - ทำออกกำลังกาย (Jump menu)
 - ข้อเสนอแนะ
- ส่วนที่ 3 แสดงเนื้อหา “ความรู้เกี่ยวกับการออกกำลังกาย”
- ส่วนที่ 4 แสดงเมนูย่อยในการเลือกทำออกกำลังกายตามจำนวนที่มีในแต่ละอาการหรือโรค
- ส่วนที่ 5 แสดงลูกศร “ภาพภาพบำบัดในกลุ่มอาการ/โรค (ตามที่ใช้เลือก ได้แก่ ปวดหลัง ปวดคอ กระดูกต้นขาหัก ปวดอุ้งก้นเรื้อรัง และอัมพาตครึ่งซีก)”
- ส่วนที่ 6 แสดงลูกศร “ทำออกกำลังกาย”

4.4) ส่วนของหน้าจอทำออกกำลังกาย

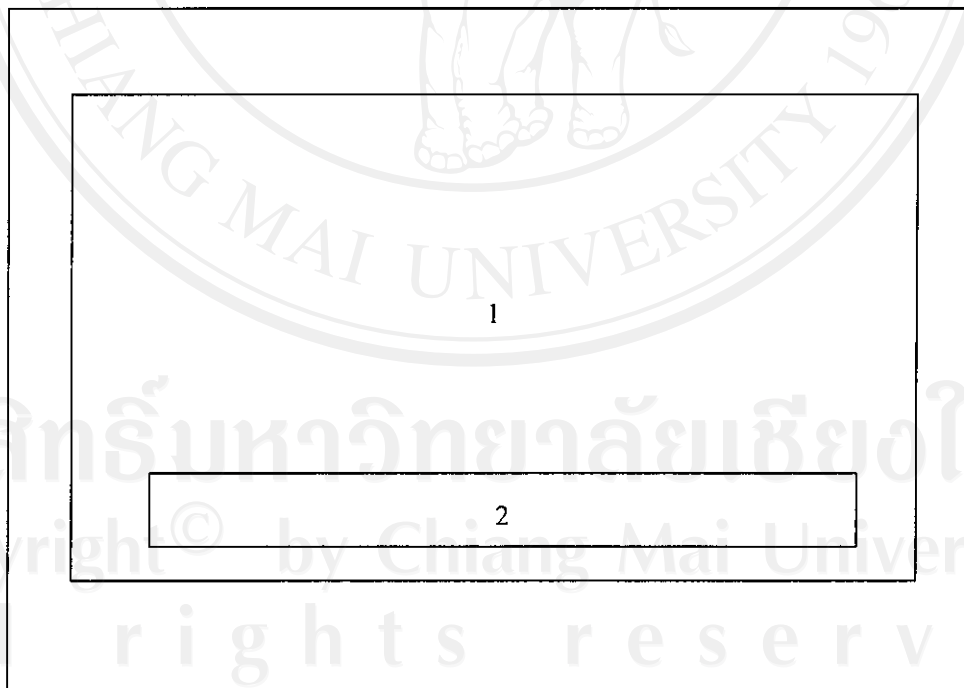


รูป 4.4 แสดงการออกแบบส่วนหน้าจอที่เป็นทำออกกำลังกาย

จากรูป 4.4 สามารถอธิบายได้ดังนี้

- ส่วนที่ 1 แสดงป้ายชื่อของระบบ
- ส่วนที่ 2 แสดงส่วนของเมนูหลัก ประกอบด้วย
 - หน้าหลัก
 - ความรู้เกี่ยวกับการออกกำลังกาย
 - ภาพถ่ายบำบัดในกลุ่มอาการ/โรค
 - ทำออกกำลังกาย (Jump menu)
 - ข้อเสนอแนะ
- ส่วนที่ 3 แสดงเนื้อหา “ความรู้เกี่ยวกับการออกกำลังกาย”
- ส่วนที่ 4 แสดงลูกศร “ภาพถ่ายบำบัดในกลุ่มอาการ/โรค (ตามที่ใช้เลือก ได้แก่ ปวดหลัง ปวดคอ กระดูกต้นขาหัก ปวดอุ้งก้นเรื้อรัง และอัมพาตครึ่งซีก)”
- ส่วนที่ 5 แสดงลูกศร “วิธีการออกกำลังกาย”

4.5) ส่วนของหน้าจอแสดงวิดีโอทำออกกำลังกาย



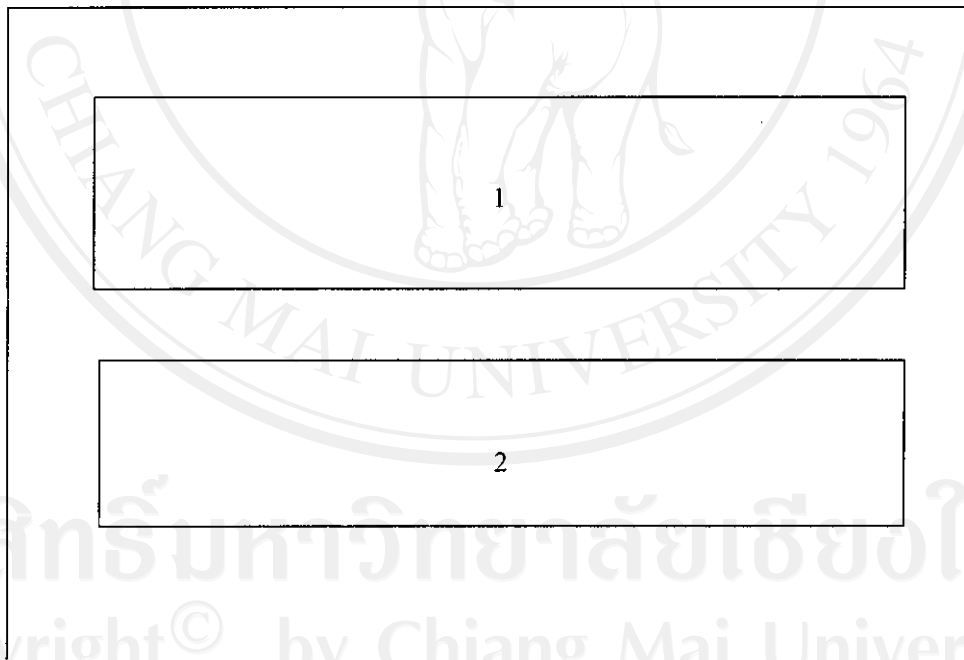
รูป 4.5 แสดงการออกแบบส่วนหน้าจอที่เป็นวิดีโอแสดงทำออกกำลังกาย

จากรูป 4.5 สามารถอธิบายได้ดังนี้

- ส่วนที่ 1 แสดงวิดีโอทำออกกำลังกาย พร้อมเมนูควบคุมการแสดงทำออกกำลังกาย
- ส่วนที่ 2 แสดงปุ่มควบคุมวิดีโอแสดงทำออกกำลังกาย ประกอบด้วย
 - ปุ่ม “หยุด” เป็นปุ่มหยุดการเล่นวิดีโอ
 - ปุ่ม “ย้อนกลับ” เป็นปุ่มย้อนกลับไปแสดงทำออกกำลังกายที่ผ่านมา
 - ปุ่ม “เล่น/หยุดชั่วคราว” เป็นปุ่มควบคุมการเล่นหรือหยุดวิดีโอชั่วคราว
 - ปุ่ม “เดินหน้า” เป็นปุ่มเร่งการแสดงทำออกกำลังกายไปข้างหน้า

ออกกำลังกาย

4.6 ส่วนของหน้าจอแสดงรายละเอียดของทำออกกำลังกายในแต่ละท่า (Window pop-up)



รูป 4.6 แสดงการออกแบบส่วนหน้าจอที่เป็นรายละเอียดของทำออกกำลังกาย

จากรูป 4.6 สามารถอธิบายได้ดังนี้

- ส่วนที่ 1 แสดงภาพนิ่งของทำออกกำลังกาย
- ส่วนที่ 2 แสดงรายละเอียดของวิธีการออกกำลังกาย