

บทที่ 4

การออกแบบจอภาพและการออกแบบรายงาน

การออกแบบจอภาพและการออกแบบรายงาน เป็นส่วนของการออกแบบ การนำข้อมูลเข้า (Input Data Design) และการออกแบบส่วนของการแสดงผลข้อมูล (Output Data Design) โดยการออกแบบหน้าจอเน้นความเรียบง่าย การแบ่งส่วนข้อมูลที่ชัดเจน และความสัมพันธ์ของข้อมูล ทั้งในส่วนการนำข้อมูลเข้า หรือการแสดงผลข้อมูล สามารถแบ่งกลุ่มผู้ใช้งาน ได้ 2 กลุ่ม คือ ผู้ดูแลระบบ และเจ้าหน้าที่ฝ่ายทะเบียน โดยสามารถแบ่งออกเป็นส่วนย่อยได้ 10 ส่วน

คือ

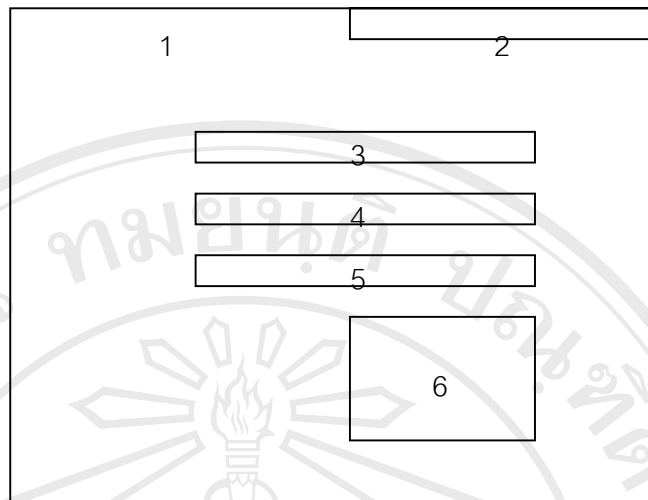
1. ส่วนของการเข้าสู่ระบบ
2. ส่วนของข้อมูลนักเรียน
3. ส่วนของข้อมูลรายวิชา
4. ส่วนของข้อมูลหลักสูตร
5. ส่วนของผลการเรียน
6. ส่วนของการเลื่อนชั้นเรียน
7. ส่วนของผู้ดูแลระบบ
8. ส่วนของงบประมาณฝ่ายทะเบียน
9. ส่วนของการแสดงรายงาน
10. ส่วนของการสำรองข้อมูล

4.1 การออกแบบจอภาพสำหรับผู้ดูแลระบบ

ในส่วนของผู้ดูแลระบบ จะมีหน้าที่ในการดูแลข้อมูล และจัดการเกี่ยวกับผู้ใช้งานโปรแกรม โดยแบ่งออกเป็น 2 ส่วน คือ การเพิ่ม – ลบ ผู้ใช้งานระบบ และ การสำรองข้อมูล

4.1.1 การเพิ่ม-ลบ ผู้ใช้งานระบบ

วัตถุประสงค์ เพื่อ กำหนดสิทธิของผู้ใช้โปรแกรม เนื่องจากข้อมูลมีความสำคัญ จึง กำหนดให้ผู้ใช้งาน(เจ้าหน้าที่ฝ่ายทะเบียน) ต้องมีชื่อผู้ใช้(Username) และ รหัสผ่าน (Password) ในการออกแบบจอภาพในส่วนนี้ ประกอบด้วย



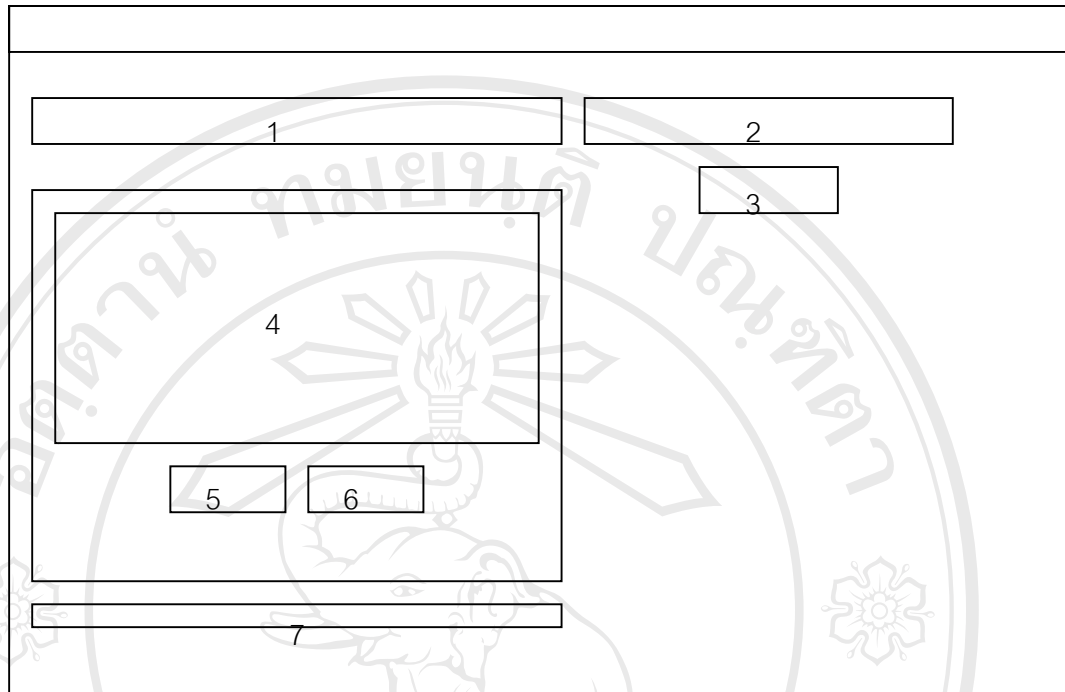
รูป 4.1 การออกแบบจอภาพ การเพิ่ม-ลบผู้ใช้งานระบบ

ตาราง 4.1 การออกแบบจอภาพ การเพิ่ม-ลบผู้ใช้งานระบบ

หมายเหตุ	รายละเอียด	ประเภท	I/O Prompt
1	ส่วนการเลือกรายการ เพิ่มผู้ใช้ระบบ	Sstab	P
2	ส่วนการเลือกรายการผู้ใช้ระบบทั้งหมด	Sstab	P
3	ช่องรับข้อมูล ชื่อผู้ใช้งานระบบ	Textbox	I
4	ช่องรับข้อมูล รหัสผ่าน	Textbox	I
5	ช่องรับข้อมูล การยืนยันรหัสผ่าน	Textbox	I
6	ปุ่มยืนยันการจัดเก็บข้อมูล	Command Button	I

4.1.2 การสำรองข้อมูล

วัตถุประสงค์ เพื่อสำรองฐานข้อมูล(Backup Data) ซึ่งอาจเกิดการสูญหายได้ อาจเนื่องมาจาก ไวรัสมัลแวร์ การลบข้อมูลที่ผิดพลาดของผู้ใช้งานระบบ หรือจากการเสียหายของอุปกรณ์ในการเก็บข้อมูล โดยในส่วนนี้สามารถนำข้อมูลกลับมา(Restore Data) ได้โดยเลือกจากวันที่ ที่ต้องการกู้ข้อมูลกลับคืน ในการออกแบบจอภาพในส่วนนี้ ประกอบด้วย



รูป 4.2 การออกแบบหน้าจอส่วนการสำรวจข้อมูล

ตาราง 4.2 การออกแบบจอภาพส่วนการสำรวจข้อมูล

หมายเหตุ	รายละเอียด	ประเภท	I/O Prompt
1	รับข้อมูล ตำแหน่งที่สำรวจข้อมูล	Textbox	I
2	รับข้อมูลตำแหน่งและวันที่ ที่ต้องการกู้ข้อมูลกลับ	Textbox	I
3	ปุ่มยืนยันการกู้ข้อมูล	Command Button	I
4	แสดงรายละเอียดการสำรวจข้อมูล	Listbox	O
5	ปุ่มยืนยันการสำรวจข้อมูล	Textbox	I
6	ปุ่มยกเลิกการสำรวจข้อมูล	Textbox	I
7	ป้ายแสดงกำหนดการสำรวจข้อมูล	Label	O

4.2 การออกแบบจอภาพสำหรับเจ้าหน้าที่ฝ่ายทะเบียน

ในส่วนของเจ้าหน้าที่ฝ่ายทะเบียน จะแบ่งเป็น 7 ส่วนด้วยกันคือ การจัดการข้อมูลนักเรียน การจัดการข้อมูลรายวิชา การจัดการข้อมูลหลักสูตร การเลื่อนชั้นเรียน การตรวจสอบผลการเรียน การจัดการงบประมาณฝ่ายทะเบียน การออกรายงานหลักฐานทางวิชาการ

4.2.1 การจัดการข้อมูลนักเรียน

วัตถุประสงค์ เพื่อ เพิ่มข้อมูล แก้ไขข้อมูล และลบข้อมูลเกี่ยวกับประวัตินักเรียน ประวัติการศึกษา ข้อมูลการศึกษาปัจจุบัน ข้อมูลเกี่ยวกับครอบครัว

รูป 4.3 การออกแบบหน้าจอ ส่วนของประวัตินักเรียน

ตาราง 4.3 การออกแบบจอภาพส่วนของประวัตินักเรียน

หมายเหตุ	รายละเอียด	ประเภท	I/O Prompt
1	ปุ่มเพิ่มข้อมูลนักเรียน	Textbox	I
2	ปุ่มลบข้อมูลนักเรียน	Textbox	I
3	ปุ่มแก้ไขข้อมูลนักเรียน	Textbox	I

ตาราง 4.3 การออกแบบจอภาพส่วนของประวัตินักเรียน (ต่อ)

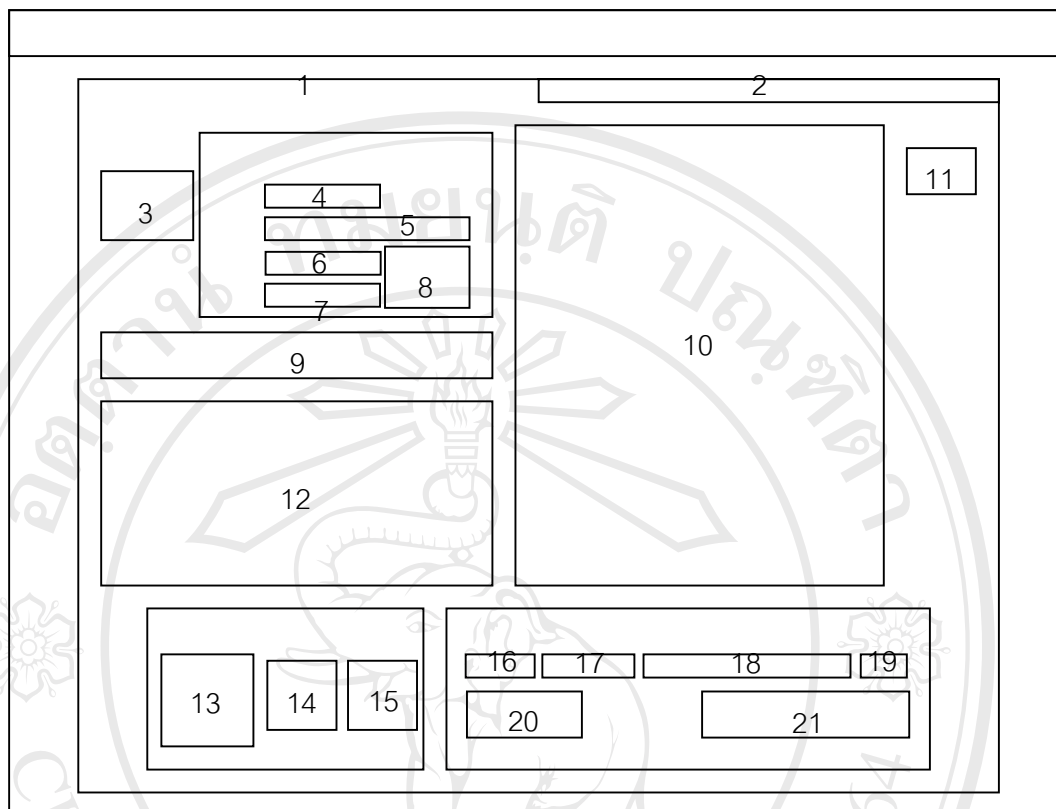
หมายเหตุ	รายละเอียด	ประเภท	I/O Prompt
4	ปุ่มบันทึกข้อมูลนักเรียน	Textbox	I
5	ปุ่มยกเลิกการเพิ่มข้อมูลนักเรียน	Textbox	I
6	ช่องรับข้อมูลตัวเลข เพื่อค้นหารหัสนักเรียน	Textbox	I
7	ช่องรับข้อมูลตัวอักษร เพื่อค้นหาชื่อนักเรียน	Textbox	I
8	ปุ่มยืนยันการค้นหาด้วยรหัสนักเรียน	Command Button	I
9	ปุ่มยืนยันการค้นหาด้วยชื่อนักเรียน	Command Button	I
10	ส่วนของข้อมูลส่วนตัวนักเรียน	Sstab	P
11	ส่วนของข้อมูลที่อยู่นักเรียน	Sstab	P
12	ส่วนของข้อมูลการศึกษา	Sstab	P
13	ส่วนของข้อมูลผู้ปกครอง	Sstab	P
14	ส่วนของข้อมูลครอบครัว	Sstab	P
15	ส่วนการแสดงผลชื่อนักเรียน	Datagrid	O
16	ช่องรับข้อมูลรหัสนักเรียน/แสดงรหัสนักเรียน	Textbox	I/O
17	ช่องรับคำนำหน้าของนักเรียน	Combo box/Textbox	I/O
18	ช่องรับข้อมูลชื่อนักเรียน	Textbox	I/O
19	ช่องรับข้อมูลนามสกุลนักเรียน	Textbox	I
20	กรอบแสดงรูปภาพนักเรียน	Image	O
21	ช่องรับข้อมูลวันเดือนปีเกิด / แสดงข้อมูลวันเดือนปีเกิด	Textbox	I/O
22	ช่องรับข้อมูลสถานที่เกิด / แสดงสถานที่เกิด	Textbox	I/O
23	ช่องรับข้อมูลเพศ / แสดงข้อมูลเพศนักเรียน	Combo box/Textbox	I/O
24	ช่องรับข้อมูลเชื้อชาติ / แสดงข้อมูลเชื้อชาติ	Textbox	I/O
25	ช่องรับข้อมูลสัญชาติ / แสดงข้อมูลสัญชาติ	Textbox	I/O
26	ช่องรับข้อมูลศาสนา / แสดงข้อมูลศาสนา	Textbox	I/O
27	ช่องรับข้อมูลน้ำหนัก / แสดงข้อมูลน้ำหนัก	Textbox	I/O

ตาราง 4.3 การออกแบบจอภาพส่วนของประวัตินักเรียน (ต่อ)

หมายเหตุ	รายละเอียด	ประเภท	I/O Prompt
28	ช่องรับข้อมูลน้ำหนัก / แสดงข้อมูลน้ำหนัก	Textbox	I/O
29	ช่องรับข้อมูลเลขประจำตัวประชาชน / แสดงข้อมูลเลขประจำตัวประชาชน	Textbox	I/O
30	ช่องรับข้อมูลจำนวนพี่น้อง / แสดงข้อมูลจำนวนพี่น้อง	Textbox	I/O
31	ช่องรับข้อมูล เป็นพี่น้องคนที่ / แสดงข้อมูลว่าเป็นพี่น้องคนที่เท่าไร	Textbox	I/O
32	ช่องรับข้อมูลโรคประจำตัว / แสดงข้อมูลโรคประจำตัว	Textbox	I/O
33	ช่องรับข้อมูลความพิการ / แสดงข้อมูลความพิการ	Textbox	I/O
34	ช่องรับข้อมูลชื่อเพื่อนสนิท / แสดงข้อมูลชื่อเพื่อนสนิท	Textbox	I/O
35	ช่องรับข้อมูลเบอร์โทรศัพท์เพื่อนสนิท / แสดงข้อมูลเบอร์โทรศัพท์เพื่อนสนิท	Textbox	I/O
36	ช่องรับข้อมูลสถานภาพบิดามารดา / ช่องแสดงข้อมูลสถานภาพบิดามารดา	Option Button	I/O

4.2.2 การจัดการข้อมูลรายวิชา

วัตถุประสงค์ เพื่อ สร้างรายวิชา ลบรายวิชา แก้ไขรายวิชา ทั้งในส่วนองวิชาหลัก วิชาเพิ่มเติม และกิจกรรมพัฒนาผู้เรียน โดยในแต่ละรายวิชาจะประกอบด้วย รหัสรายวิชา ชื่อรายวิชา หน่วยกิต และคำอธิบายรายวิชา



รูป 4.4 การออกแบบจอภาพ การจัดการข้อมูลรายวิชา

ตาราง 4.4 การออกแบบจอภาพ การจัดการข้อมูลรายวิชา

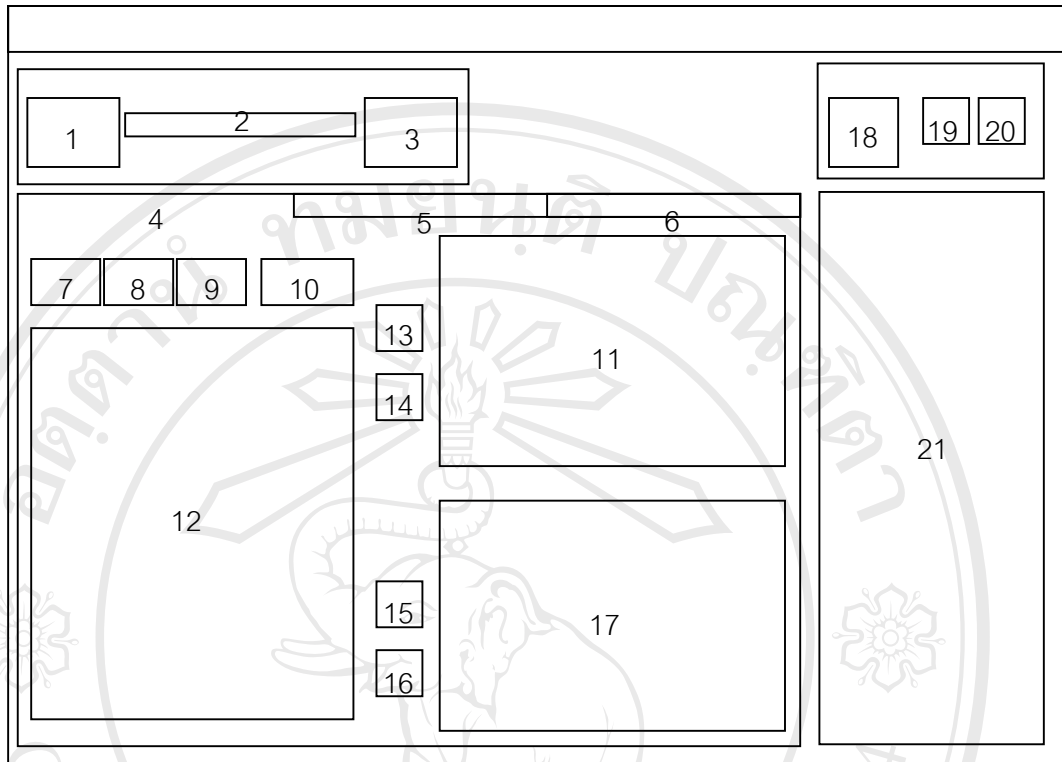
หมายเหตุ	รายละเอียด	ประเภท	I/O Prompt
1	ส่วนของการเพิ่ม / ลบ สารระการเรียนรู้	Sstab	P
2	ส่วนของการเพิ่ม / ลบ กิจกรรมพัฒนาผู้เรียน	Sstab	P
3	ปุ่มเริ่มต้นการเพิ่มรายวิชา	Textbox	I
4	ช่องรับข้อมูล รหัสวิชา	Textbox	I
5	ช่องรับข้อมูล ชื่อรายวิชา	Textbox	I
6	ช่องรับข้อมูล หน่วยกิต	Textbox	I
7	ช่องรับข้อมูล กลุ่มสาระ	Textbox	I
8	ปุ่มยืนยันการเพิ่มรายวิชา	Command Button	I
9	ป้ายแสดงข้อมูลการป้อนกลุ่มสาระ	Label	P
10	ส่วนแสดงข้อมูลของรายวิชาที่มีอยู่	Datagrid	O

ตาราง 4.4 การออกแบบจอภาพ การจัดการข้อมูลรายวิชา (ต่อ)

หมายเหตุ	รายละเอียด	ประเภท	I/O Prompt
11	ปุ่มจัดเรียงข้อมูลรายวิชาที่แสดงใน Datagrid	Command button	I
12	ช่องแสดงคำอธิบายรายวิชา	Textbox	O
13	ปุ่มสำหรับลบรายวิชา	Textbox	I
14	ปุ่มลูกศรเลื่อนตัวชี้ข้อมูลขึ้น	Textbox	I
15	ปุ่มลูกศรเลื่อนตัวชี้ข้อมูลลง	Textbox	I
16	ช่องแสดงรหัสสำหรับจำแนกรายวิชา (ส่วนของการแก้ไขรายวิชา)	Textbox	O
17	ช่องแสดงรหัสวิชา (ส่วนของการแก้ไขรายวิชา)	Textbox	I/O
18	ช่องแสดงชื่อวิชา (ส่วนของการแก้ไขรายวิชา)	Textbox	I/O
19	ช่องแสดงหน่วยกิต (ส่วนของการแก้ไขรายวิชา)	Textbox	I/O
20	ปุ่มปรับปรุงข้อมูลรายวิชา (กรณียังไม่เคยมีการลงทะเบียนใช้งานรายวิชา)	Command button	I
21	ปุ่มปรับปรุงรายวิชา (กรณีที่รายวิชานั้นได้ถูกนำไปลงทะเบียนแล้ว)	Command button	I

4.2.3 การจัดการข้อมูลหลักสูตร

วัตถุประสงค์ เพื่อ สร้างหลักสูตร ลบหลักสูตร โดยการนำข้อมูลรายวิชา มาคัดสรร จัดหมวดหมู่ เพื่อให้การเรียนการสอนเป็นไปอย่างถูกต้อง ต่อเนื่อง และมีประสิทธิภาพ



รูป 4.5 การออกแบบจอภาพการจัดการข้อมูลหลักสูตร

ตาราง 4.5 การออกแบบจอภาพ การจัดการข้อมูลหลักสูตร

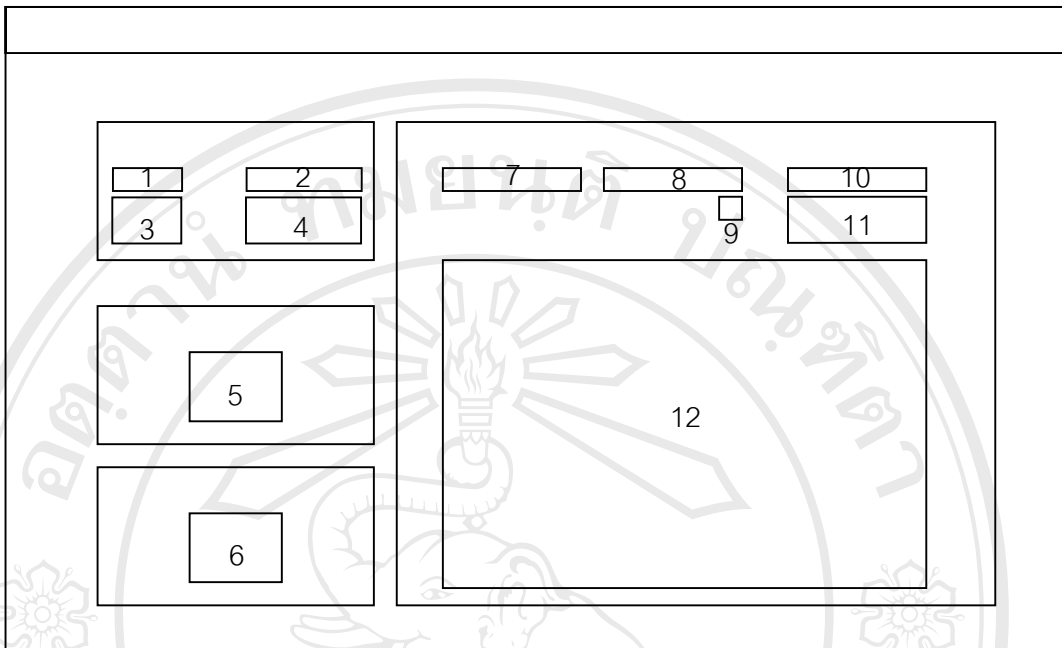
หมายเหตุ	รายละเอียด	ประเภท	I/O Prompt
1	ปุ่มเริ่มการสร้างหลักสูตร	Textbox	I
2	ช่องใส่ชื่อหลักสูตรที่ต้องการสร้าง	Textbox	I
3	ปุ่มบันทึกหลักสูตร	Command button	I
4	ส่วนของการสร้างหลักสูตร	Sstab	P
5	ส่วนของการสร้างกิจกรรมพัฒนาผู้เรียน	Sstab	P
6	ส่วนแสดงรายละเอียดหลักสูตร	Sstab	P
7	ปุ่มเรียงข้อมูลตามรหัส	Textbox	I
8	ปุ่มเรียงข้อมูลตามรหัสรายวิชา	Textbox	I
9	ปุ่มเรียงข้อมูลตามชื่อวิชา	Textbox	I
10	ปุ่มแสดงคำอธิบายรายวิชา	Textbox	I

ตาราง 4.5 การออกแบบจอภาพ การจัดการข้อมูลหลักสูตร (ต่อ)

หมายเหตุ	รายละเอียด	ประเภท	I/O Prompt
11	แสดงข้อมูลสาระการเรียนรู้พื้นฐาน	Datagrid	O
12	แสดงรายละเอียดหลักสูตรที่ได้สร้างไปแล้ว	Datagrid	O
13	ปุ่มนำรายวิชาเข้าสู่ภาคสาระการเรียนรู้พื้นฐาน	Textbox	I
14	ปุ่มยกเลิกรายวิชาที่มีในภาคสาระการเรียนรู้พื้นฐาน	Textbox	I
15	ปุ่มนำรายวิชาเข้าสู่ภาคสาระการเรียนรู้เพิ่มเติม	Textbox	I
16	ปุ่มยกเลิกรายวิชาที่มีในภาคสาระการเรียนรู้เพิ่มเติม	Textbox	I
17	แสดงข้อมูลสาระการเรียนรู้เพิ่มเติม	Datagrid	O
18	ปุ่มลบหลักสูตรที่ได้สร้างไปแล้ว	Textbox	I
19	ปุ่มเลื่อนตัวชี้หลักสูตรขึ้น	Textbox	I
20	ปุ่มเลื่อนตัวชี้หลักสูตรลง	Textbox	I
21	แสดงหลักสูตรที่มีการสร้างขึ้น	Datagrid	O

4.2.4 การเลื่อนชั้นเรียน

วัตถุประสงค์ เพื่อ เลื่อนระดับชั้นของนักเรียน โดยการเลื่อนชั้นนักเรียนสามารถเปลี่ยนห้องได้ เป็นกรณีไป เช่น กรณีพิพาทของนักเรียนที่ไม่ถูกกัน หรือ การจัดกลุ่มนักเรียนให้อยู่ในระดับความสามารถเดียวกัน เพื่อประสิทธิภาพของการเรียนรู้ จะได้ทัดเทียมกัน และไม่เกิดความแตกต่างมากเกินไป



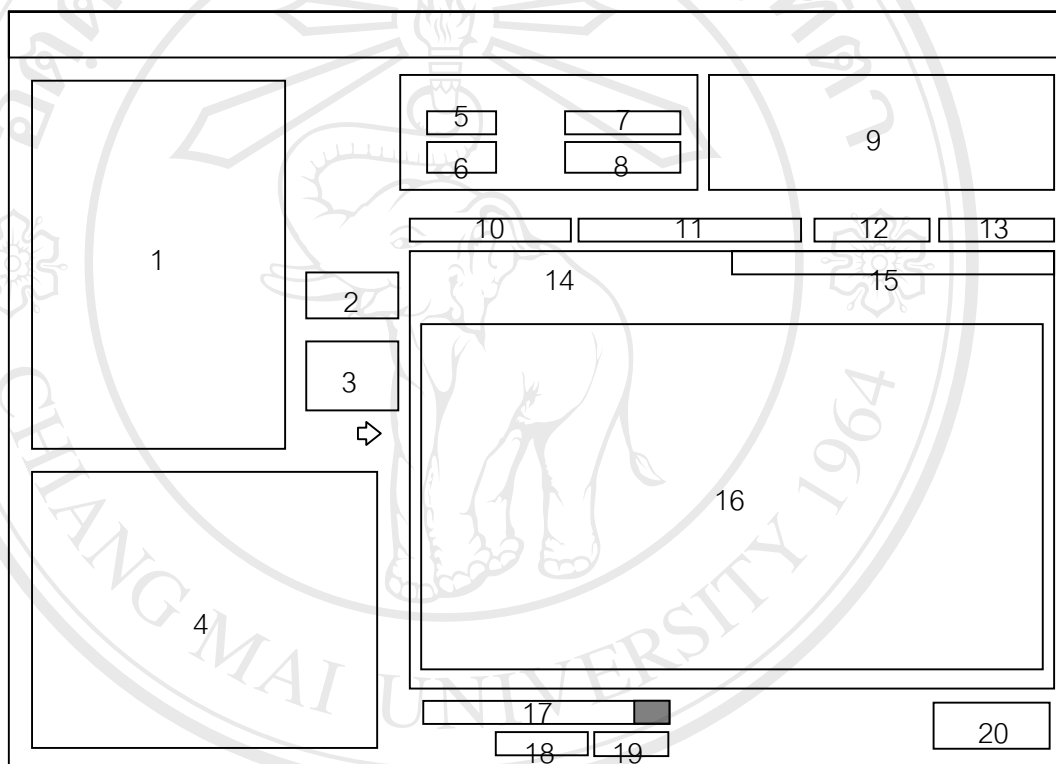
รูป 4.6 การออกแบบจอภาพ ส่วนของการเลื่อนชั้นเรียน

ตาราง 4.6 การออกแบบจอภาพ ส่วนของการเลื่อนชั้นเรียน

หมายเหตุ	รายละเอียด	ประเภท	I/O Prompt
1	ช่องรับข้อมูลตัวเลข เพื่อค้นหารหัสนักเรียน	Textbox	I
2	ช่องรับข้อมูลตัวอักษร เพื่อค้นหาชื่อนักเรียน	Textbox	I
3	ปุ่มยืนยันการค้นหาด้วยรหัสนักเรียน	Command Button	I
4	ปุ่มยืนยันการค้นหาด้วยชื่อนักเรียน	Command Button	I
5	ปุ่มเลื่อนชั้นเรียน	Textbox	I
6	ปุ่มลดชั้นเรียน	Textbox	I
7	ช่องแสดงชื่อนักเรียน	Textbox	O
8	ช่องแสดงนามสกุลนักเรียน	Textbox	O
9	ช่องแสดงระดับชั้นของนักเรียน	Textbox	O
10	ช่องรับข้อมูลห้อง(ใหม่)	Textbox	I
11	ปุ่มยืนยันการเปลี่ยนห้องเรียน	Textbox	I
12	แสดงข้อมูลห้องเรียนของนักเรียน	Datagrid	O

4.2.5 การจัดการผลการเรียน

วัตถุประสงค์ เพื่อ แสดงถึงผลการเรียนของนักเรียนแต่ละคน โดยสามารถแสดงผลการเรียนได้เป็นรายภาคการศึกษา รายปีการศึกษา และรายช่วงชั้นเรียน มีส่วนของการนำเอาหลักสูตรที่ได้สร้างไว้แล้ว นำมาลงทะเบียนให้กับนักเรียน และลบหลักสูตรที่ได้เคยลงทะเบียนให้กับนักเรียนซึ่งอาจมีหลายสาเหตุของการลบไม่ว่าจะเป็นการลงทะเบียนผิดพลาดหรือการเปลี่ยนแปลงของหลักสูตรในระดับชั้น นั้น ๆ



รูป 4.7 การออกแบบจอภาพ การตรวจสอบผลการเรียนและลงทะเบียน

ตาราง 4.7 การออกแบบจอภาพ การตรวจสอบผลการเรียนและลงทะเบียน

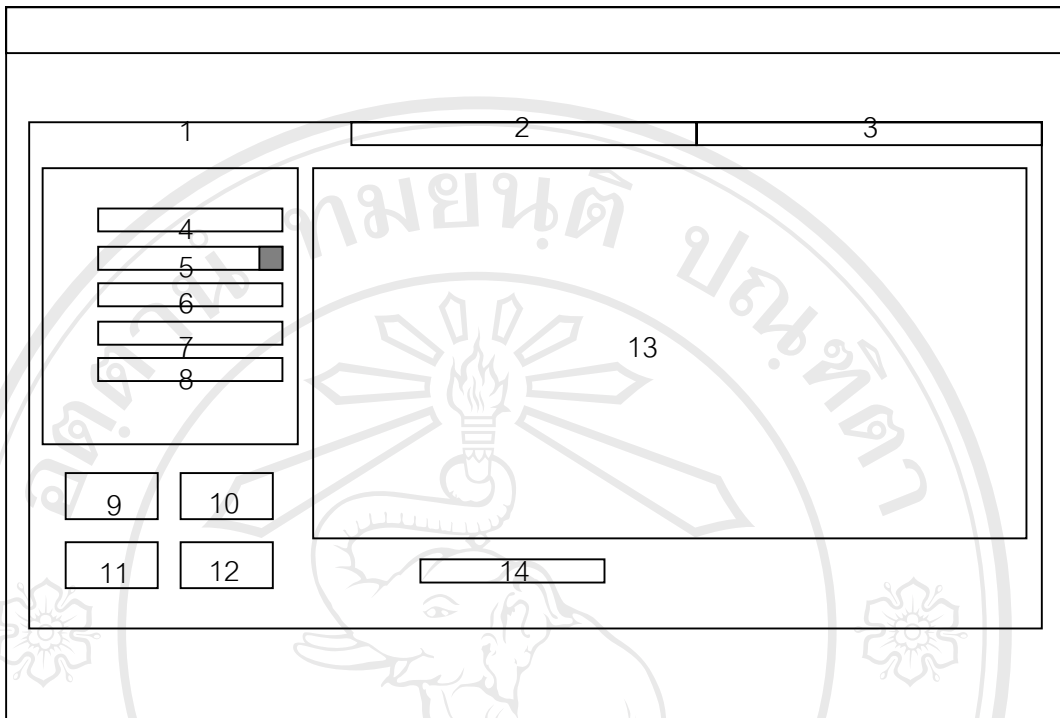
หมายเหตุ	รายละเอียด	ประเภท	I/O Prompt
1	ส่วนแสดงรายชื่อหลักสูตร	Datagrid	O
2	ปุ่มลบหลักสูตรที่ลงทะเบียนไว้ในฐานข้อมูลของนักเรียน	Textbox	I
3	นำหลักสูตรมาลงทะเบียนให้กับนักเรียน	Textbox	I

ตาราง 4.7 การออกแบบจอภาพ การตรวจสอบผลการเรียนและลงทะเบียน (ต่อ)

หมายเหตุ	รายละเอียด	ประเภท	I/O Prompt
4	ส่วนแสดงรายละเอียดของหลักสูตร	Datagrid	O
5	ช่องรับข้อมูลตัวเลข เพื่อค้นหารหัสนักเรียน	Textbox	I
6	ปุ่มยืนยันการค้นหาด้วยรหัสนักเรียน	Command Button	I
7	ช่องรับข้อมูลตัวอักษร เพื่อค้นหาชื่อนักเรียน	Textbox	I
8	ปุ่มยืนยันการค้นหาด้วยชื่อนักเรียน	Command Button	I
9	ส่วนการเลือกชื่อนักเรียน	Datagrid	O
10	ช่องแสดงชื่อนักเรียน	Textbox	I
11	ช่องแสดงนามสกุลนักเรียน	Textbox	I
12	ช่องแสดงเลขประจำตัวนักเรียน	Textbox	I
13	ช่องแสดงระดับชั้นของนักเรียน	Textbox	I
14	ส่วนแสดงผลการเรียนรวมรายปี	Sstab	P
15	ส่วนแสดงผลการเรียนรายภาคเรียนและช่วงชั้น	Sstab	P
16	แสดงรายวิชาในแต่ละปีการศึกษา	Datagrid	O
17	แถบเลือกระดับชั้น	Combo box	I
18	ช่องแสดงเกรดเฉลี่ย	Textbox	I
19	ปุ่มยืนยันการแสดงผลการเรียนเฉลี่ย	Textbox	I
20	ปุ่มรีเฟรชข้อมูล	Textbox	I

4.2.6 การจัดการงบประมาณฝ่ายทะเบียน

วัตถุประสงค์ เพื่อเป็นการบันทึกข้อมูลเรื่องงบประมาณของฝ่ายทะเบียน รวมทั้งรายรับรายจ่ายของฝ่ายทะเบียน



รูป 4.8 การออกแบบจอภาพส่วนของงบประมาณฝ่ายทะเบียน

ตาราง 4.8 การออกแบบจอภาพส่วนของงบประมาณฝ่ายทะเบียน

หมายเหตุ	รายละเอียด	ประเภท	I/O Prompt
1	แสดงงบประมาณประจำปี	Sstab	P
2	แสดงรายรับของฝ่ายทะเบียน	Sstab	P
3	แสดงรายจ่ายของฝ่ายทะเบียน	Sstab	P
4	ช่องรับข้อมูลรหัส / ช่องแก้ไขรหัส	Textbox	I/O
5	ช่องรับข้อมูลวันที่ / ช่องแก้ไขวันที่	Textbox	I/O
6	ช่องรับข้อมูลรายการที่จะบันทึก / ช่องแสดงข้อมูลรายการที่ต้องการแก้ไข	Textbox	I/O
7	ช่องรับจำนวนเงิน / ช่องแก้ไขจำนวนเงิน	Textbox	I/O
8	ช่องรับข้อมูล ผู้รับเงิน / ช่องแก้ไขข้อมูลผู้รับเงิน	Textbox	I/O
9	ปุ่มเพิ่มข้อมูล	Textbox	I
10	ปุ่มลบข้อมูล	Textbox	I

ตาราง 4.8 การออกแบบจอภาพส่วนของงบประมาณฝ่ายทะเบียน (ต่อ)

หมายเหตุ	รายละเอียด	ประเภท	I/O Prompt
11	ปุ่มแก้ไขข้อมูล	Textbox	I
12	ปุ่มบันทึกข้อมูล	Textbox	I
13	แสดงรายละเอียดด้านการเงิน	Datagrid	O
14	ช่องแสดงยอดรวมงบประมาณ	Textbox	O

4.2.7 การออกรายงาน

วัตถุประสงค์ เพื่อออกหลักฐานทางการศึกษา ซึ่งประกอบไปด้วย ใบรับรองผลการเรียน (ใช้เมื่อต้องการจะไปสมัครเรียนต่อ) ใบระเบียนแสดงผลการเรียน(ปพ.1) ใช้ในหลายกรณี เช่น ต้องการย้ายโรงเรียน การออกโรงเรียนก่อนจบหลักสูตร และจบการศึกษา ทั้งการศึกษาภาคบังคับ และการศึกษาขั้นพื้นฐาน

The diagram shows a user interface for generating reports. It includes a header section, a main area with a grid of buttons labeled 1 through 4, a large text box labeled 5, a large text box labeled 6, a progress bar labeled 7, and a row of buttons labeled 8, 9, and 10. The interface is overlaid on a watermark of Chiang Mai University.

รูป 4.9 การออกแบบจอภาพส่วนของออกรายงานหลักฐานทางการศึกษา

ตาราง 4.9 การออกแบบจอภาพส่วนของการออกหลักฐานทางการศึกษา

หมายเหตุ	รายละเอียด	ประเภท	I/O Prompt
1	ช่องรับข้อมูลตัวเลข เพื่อค้นหารหัสนักเรียน	Textbox	I
2	ช่องรับข้อมูลตัวอักษร เพื่อค้นหาชื่อนักเรียน	Textbox	I
3	ปุ่มยืนยันการค้นหาด้วยรหัสนักเรียน	Command Button	I
4	ปุ่มยืนยันการค้นหาด้วยชื่อนักเรียน	Command Button	I
5	ปุ่มปรับปรุงข้อมูลกลุ่มสาระ เมื่อมีการเปลี่ยนแปลงข้อมูลรายวิชา	Textbox	I
6	แสดงข้อมูลนักเรียนที่ต้องการออกหลักฐานทางการศึกษา	Datagrid	O
7	แถบเลือกระดับชั้นที่ต้องการแสดงผล	Combo box	I
8	ปุ่มแสดงระเบียบผลการเรียน ด้านหน้า	Textbox	I
9	ปุ่มแสดงระเบียบผลการเรียน ด้านหลัง	Textbox	I
10	ปุ่มแสดงใบรับรองผลการเรียน	Textbox	I