

บทที่ 4

การออกแบบโครงสร้างและหน้าจอการแสดงผล

4.1 โครงสร้างของระบบ

การออกแบบโครงสร้างระบบสารสนเทศเพื่อการจัดการของสำนักเทคโนโลยีสารสนเทศ มหาวิทยาลัยพายัพ แบ่งเป็น 3 ส่วนหลัก คือ ส่วนข้อมูลและงานของผู้ใช้ระบบ ส่วนงานหลักของระบบ และส่วนงานผู้ดูแลระบบ โดยสามารถแสดงโครงสร้างของระบบทั้งหมดได้ดังนี้



ส่วนข้อมูลและงานของผู้ใช้ระบบ

งานของข้าพเจ้า

- ▣ แสดงข้อมูลรายเอียดของงาน
- ▣ ส่วนจัดการงานทั่วไปที่ได้รับ รับงาน รายงานผลการปฏิบัติงาน
- ▣ รายงานผลการปฏิบัติงานตามคำร้องขอซ่อม บำรุงอุปกรณ์
 - ▣ ส่วนจัดการวิธีแก้ปัญหา ซ่อมบำรุงอุปกรณ์
 - ▣ ส่วนจัดการข้อมูลทรัพย์สิน

ข้อมูลของข้าพเจ้า

- ▣ ตั้งค่าของระบบ
- ▣ ส่วนจัดการข้อมูลส่วนตัว
- ▣ ส่วนจัดการข้อมูลการศึกษา
- ▣ ส่วนจัดการข้อมูลการทำงาน



ส่วนงานหลักของระบบ

ส่งงานทั่วไป

ส่งงานตามใบคำร้องขอซ่อมบำรุง

- ▣ ส่วนจัดการข้อมูลปัญหา และอาการชำรุดของอุปกรณ์

บริการยืม / คืน อุปกรณ์

- ▣ แสดงใบรายการยืม
- ▣ ส่วนจัดการการยืมอุปกรณ์

☰ งานทรัพย์สิน

- ☐ แสดงข้อมูลทรัพย์สิน
- ☐ กำหนดรายละเอียดคุณสมบัติ
- ☐ ส่วนจัดการการเพิ่มข้อมูลทรัพย์สินใหม่

☰ สมุดโทรศัพท์

- ☐ ค้นหาตามชื่อบุคคล
- ☐ ค้นหาตามหน่วยงาน

☰ รายงาน

- ☐ รายงานทั่วไป
 - ☐ เกี่ยวกับบุคคล
 - ☐ เกี่ยวกับทรัพย์สิน
 - ☐ เกี่ยวกับงาน
 - ☐ การเลือกข้อมูลแสดงผล
 - ☐ ค้นหาข้อมูลและแสดงผลรายงาน
 - ☐ ส่งออกรายงาน
- ☐ รายงานสรุป
 - ☐ การเลือกประเภทข้อมูลแสดงผล
 - ☐ ค้นหาข้อมูลและแสดงผลรายงาน
 - ☐ การพิมพ์รายงานออกกระดาษ

☰ ส่วนงานผู้ดูแลระบบ

☰ ข้อมูลทั่วไป

- ☐ ส่วนจัดการข้อมูลค่านำหน้าชื่อ
- ☐ ส่วนจัดการข้อมูลประเทศ
- ☐ ส่วนจัดการข้อมูลจังหวัด
- ☐ ส่วนจัดการข้อมูลศาสนา
- ☐ ส่วนจัดการข้อมูลสัญชาติ
- ☐ ส่วนจัดการข้อมูลตึก อาคาร สถานที่
- ☐ ส่วนจัดการข้อมูลห้อง
- ☐ ส่วนจัดการข้อมูลบุคลากร
- ☐ ส่วนจัดการข้อมูลรายชื่อผู้ใช้ระบบ

☐ การทำงาน

- ☐ ส่วนจัดการข้อมูลตำแหน่ง
- ☐ ส่วนจัดการข้อมูลรายชื่อหน่วยงาน
- ☐ ส่วนจัดการข้อมูลรายชื่องาน

☐ การศึกษา

- ☐ ส่วนจัดการรายชื่อสถาบันการศึกษา
- ☐ ส่วนจัดการระดับการศึกษา
- ☐ ส่วนจัดการหลักสูตร
- ☐ ส่วนจัดการสาขา

จากโครงสร้างระบบข้างต้น สามารถอธิบายได้ดังต่อไปนี้

4.1.1 ส่วนข้อมูลและงานของผู้ใช้ระบบ

เมื่อผู้ใช้ระบบทำการล็อกอินเข้าสู่ระบบ ระบบจะแสดงส่วนของข้อมูลและงานของผู้ใช้ระบบ โดยในส่วนแรกเป็นส่วนของงานของผู้ใช้ระบบซึ่งจะประกอบไปด้วยส่วนแสดงรายละเอียดงาน ส่วนจัดการงานทั่วไปที่ได้รับ รับงาน รายงานผลการปฏิบัติงาน ซึ่งผู้ใช้ระบบสามารถทราบรายละเอียดของงานที่ได้รับมอบหมายได้จากส่วนนี้ และยังสามารถตอบรับงานพร้อมทั้งรายงานผลการปฏิบัติงานไปยังผู้ส่งงานได้อีกด้วย นอกจากนี้ส่วนของงานทั่วไปแล้ว ในส่วนนี้ยังประกอบไปด้วยการรายงานผลการปฏิบัติงานตามคำร้องขอซ่อมบำรุงอุปกรณ์ ซึ่งมีกระบวนการย่อย คือ ส่วนจัดการวิธีแก้ปัญหา ซ่อมบำรุงอุปกรณ์ และส่วนจัดการข้อมูลทรัพย์สิน โดยในแต่ละกระบวนการย่อย ผู้ใช้งานระบบสามารถทำการเพิ่ม ลบ แก้ไข ข้อมูลได้

สำหรับส่วนที่สอง คือ ส่วนของข้อมูลผู้ใช้ระบบ โดยในส่วนนี้จะประกอบไปด้วย การตั้งค่าของระบบ ซึ่งจะจัดการเกี่ยวกับชื่อเข้าระบบ และรหัสผ่าน โดยผู้ใช้ระบบงานทำการแก้ไขข้อมูลได้ส่วนนี้ได้ นอกจากนี้ยังมีส่วนจัดการข้อมูลส่วนตัว ส่วนจัดการข้อมูลทางการศึกษาและการทำงาน ผู้ใช้ระบบสามารถเพิ่ม ลบ แก้ไข ข้อมูลในแต่ละส่วนได้

4.1.2 ส่วนงานหลักของระบบ

ในส่วนนี้จะเป็นระบบงานหลักประกอบไปด้วยงาน 6 ส่วน คือ การส่งงานทั่วไป การส่งงานตามใบคำร้องขอซ่อมบำรุง บริการยืมคืนอุปกรณ์ การทรัพย์สิน สมุดโทรศัพท์ และรายงาน ซึ่งแต่ละ

งานจะมีงานย่อยที่ผู้ใช้ระบบสามารถทำการ เพิ่ม ลบ และแก้ไขข้อมูลได้ เช่น เพิ่มข้อมูลทรัพย์สิน กำหนดคุณสมบัติ ส่วนจัดการการเชื่อมต่ออุปกรณ์ เป็นต้น

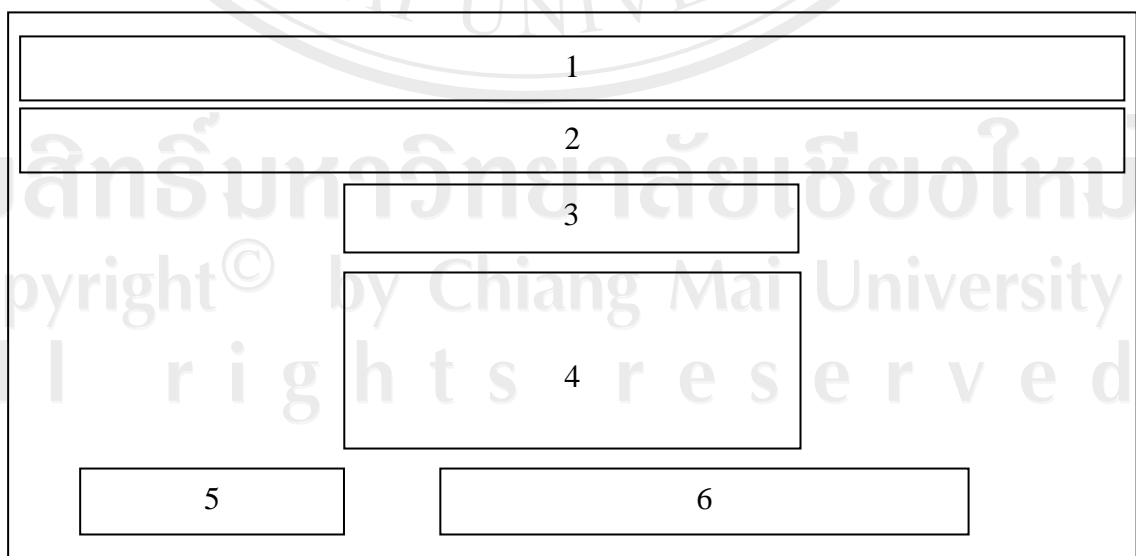
4.1.3 ส่วนงานผู้ดูแลระบบ

ผู้เกี่ยวข้องกับส่วนนี้คือ ผู้ดูแลระบบ โดยเมื่อผู้ดูแลระบบทำการล็อกอินเข้าสู่ระบบแล้ว นอกจากจะสามารถปรับปรุงข้อมูลในส่วนข้อมูลใช้งานระบบและส่วนงานหลักของระบบแล้ว ยังสามารถปรับปรุงข้อมูลในส่วนอื่นๆ ของระบบทั้งหมด ซึ่งจะอยู่ภายใต้ส่วนงานผู้ดูแลระบบ อันประกอบไปด้วยงานย่อย 3 ส่วน คือ ด้านข้อมูลทั่วไป ด้านการทำงาน และด้านการศึกษา โดยในส่วนข้อมูลทั่วไป ผู้ดูแลระบบสามารถทำการ เพิ่ม ลบ แก้ไขข้อมูลในส่วนต่างๆ เช่น ข้อมูลคำนำหน้าชื่อ ข้อมูลประเทศ ข้อมูลจังหวัด ข้อมูลบุคลากร ข้อมูลรายชื่อผู้ใช้ระบบ เป็นต้น สำหรับด้านการทำงานนั้น ผู้ดูแลระบบสามารถทำการ เพิ่ม ลบ แก้ไข ข้อมูลต่างๆ เช่น ข้อมูลตำแหน่ง ข้อมูลรายชื่อหน่วยงาน ข้อมูลรายชื่องาน เป็นต้น ส่วนด้านการศึกษาที่สามารถปรับปรุงข้อมูลเกี่ยวกับรายชื่อสถาบันการศึกษา ระดับการศึกษา สาขา และหลักสูตร

4.2 การออกแบบหน้าจอแสดงผล

การออกแบบหน้าจอการแสดงผล เพื่อให้ง่ายต่อการใช้งาน และสอดคล้องกับโครงสร้างของระบบ โดยการออกแบบหน้าจอแสดงผลของระบบสารสนเทศเพื่อการจัดการของสำนักเทคโนโลยีสารสนเทศ มหาวิทยาลัยพายัพ แบ่งออกเป็น 20 ส่วน คือ

1) การออกแบบจอภาพหน้าแรก



รูป 4.1 แสดงจอภาพหน้าแรก

เมื่อผู้ใช้งานต้องการใช้งานระบบ จะต้องทำการล็อกอินเข้าสู่ระบบโดยระบุชื่อผู้ใช้งาน (Username) และรหัสผ่าน (Password) ในส่วนหมายเลข 3 ก่อน หลังจากระบบได้ตรวจสอบความถูกต้องของชื่อผู้ใช้งานและรหัสผ่านแล้วระบบจะแสดงเมนูหลักในส่วนหมายเลข 4 ซึ่งเมนูหลักนี้จะแตกต่างกันไปตามสิทธิ์การใช้งานของผู้ใช้ระบบ

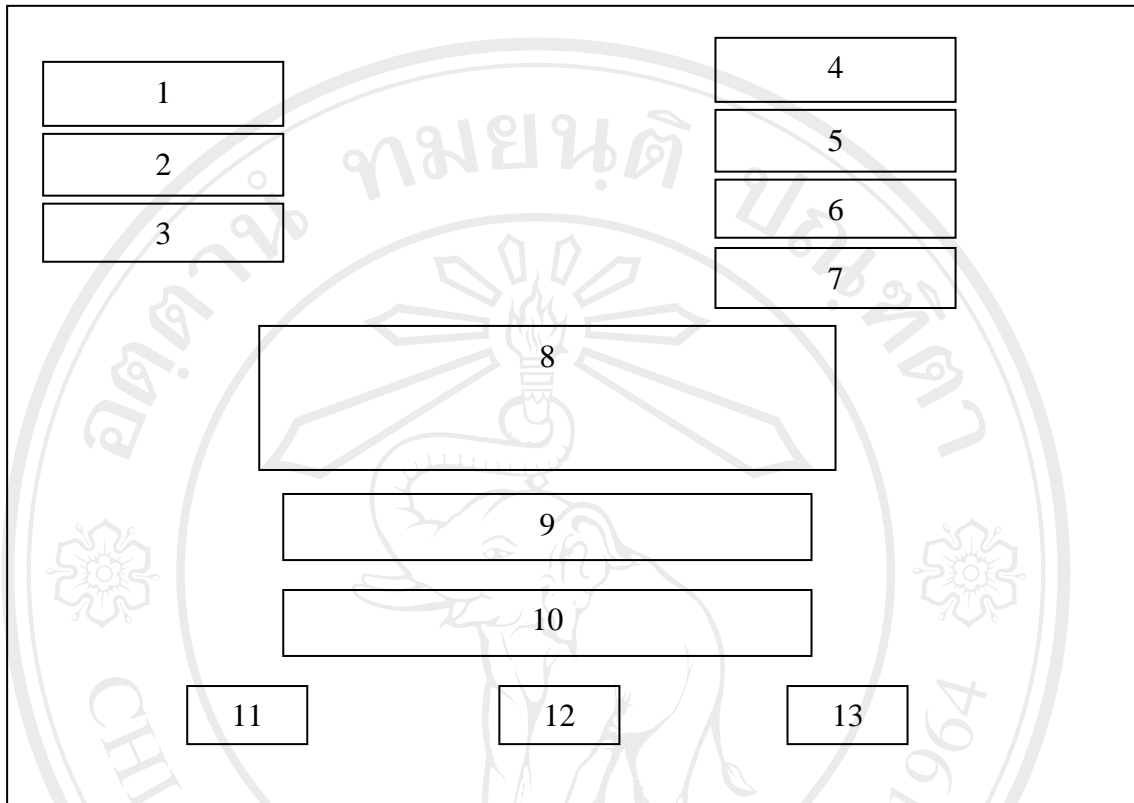
จากรูป 4.1 จอภาพหน้าแรก สามารถอธิบายได้ดังนี้

1. ชื่อระบบ
2. แถบเมนู
3. ส่วนล็อกอินเข้าสู่ระบบ
4. ส่วนแสดงเมนูหลักของระบบ
5. ส่วนแสดงเมนูการสมัครสมาชิกใหม่
6. ส่วนแสดงการเชื่อมโยงไปยังเว็บไซต์ของหน่วยงานเทคโนโลยีสารสนเทศ และเว็บไซต์มหาวิทยาลัยพายัพ

2) การออกแบบจอภาพหน้าหลัก

สำหรับการออกแบบจอภาพหน้าหลักของระบบสารสนเทศเพื่อการจัดการของสำนักเทคโนโลยีสารสนเทศ มหาวิทยาลัยพายัพ จะมีลักษณะเช่นเดียวกันกับ รูป 4.1 จอภาพหน้าแรก โดยจะมีลักษณะที่แตกต่างกันเพียงหมายเลข 3 ซึ่งเมื่อผู้ใช้งานระบบได้ทำการล็อกอินเข้าสู่ระบบเรียบร้อยแล้ว จะปรากฏจอภาพหน้าหลักนี้ ซึ่งเพิ่มรายละเอียดในส่วนหมายเลข 3 เป็นเมนูส่วนข้อมูลและงานผู้ใช้งานระบบ โดยแบ่งเมนูย่อยเป็น 2 เมนู คือ เมื่องานของข้าพเจ้า และข้อมูลของข้าพเจ้า

3) การออกแบบจอภาพงาน



รูป 4.2 แสดงจอภาพหน้าจอ

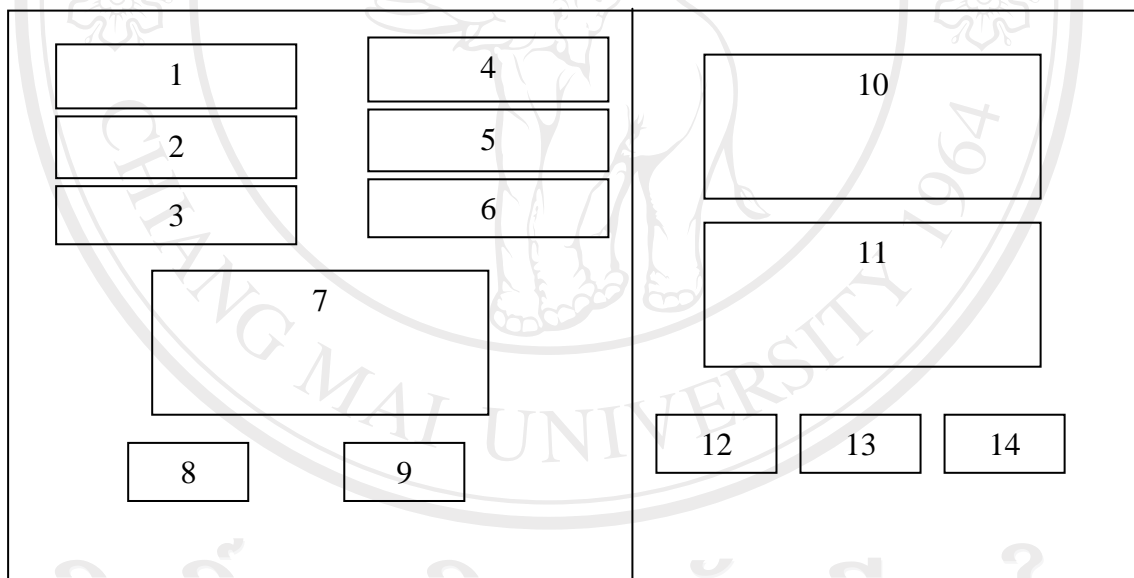
จอภาพงานจะเป็นส่วนที่แสดงรายละเอียดของงาน โดยสามารถเลือกประเภทงาน เช่น All Job หรือ All Assignment หรือ All Request ในส่วนหมายเลข 1 และกำหนดสถานะงานในส่วนหมายเลข 2 รวมทั้งกำหนดเกี่ยวกับช่วงวันที่ในส่วนหมายเลข 3 สำหรับหมายเลข 4 ถึง 7 จะเป็นปุ่มสำหรับการแสดงผลรายละเอียดของงาน และเมนูย่อยในส่วนจอภาพงาน เมื่อกำหนดรายละเอียดของงาน ระบบจะทำการแสดงผลรายละเอียดของงานในส่วนหมายเลข 8 และแสดงแถบสถานะงานในส่วนหมายเลข 9 นอกจากนี้ในส่วนหมายเลข 10 จะแสดงผลรายการสั่งงาน สำหรับส่วนหมายเลข 11 ถึง 13 จะเป็นปุ่มสำหรับการควบคุมการทำงานของจอภาพ

จากรูป 4.2 จอภาพหน้าจอ สามารถอธิบายได้ดังนี้

1. เมนูสำหรับการเลือกประเภทงาน
2. เมนูสำหรับการเลือกสถานะงาน
3. เมนูสำหรับเลือกช่วงเวลาที่ต้องการ
4. แสดงแถบปุ่มคำสั่งแสดงผลรายการงาน

5. แสดงแถบปุ่มคำสั่งยกเลิก
6. แสดงแถบปุ่มคำสั่งงานทั่วไป
7. แสดงแถบปุ่มคำสั่งงานตามใบคำร้องขอซ่อม
8. ส่วนแสดงผลรายการงาน
9. ส่วนแสดงแถบสีสถานะงาน
10. ส่วนแสดงรายละเอียดการสั่งงาน
11. แสดงแถบปุ่มคำสั่งแสดงรายละเอียดงาน
12. แสดงแถบปุ่มคำสั่งยกเลิก
13. แสดงแถบปุ่มคำสั่งปิด

4) การออกแบบจอภาพการจัดการงานที่ได้รับ รับงาน รายงานผลการปฏิบัติงาน



รูป 4.3 แสดงจอภาพการจัดการงานที่ได้รับ รับงาน รายงานผลการปฏิบัติงาน

จากแถบปุ่มคำสั่งงานทั่วไป หมายเลข 6 ของรูป 4.2 ระบบจะแสดงจอภาพการจัดการงานที่ได้รับ รับงาน รายงานผลการปฏิบัติงาน โดยการออกแบบจอภาพในส่วนนี้จะประกอบไปด้วย การเลือกวิธีการค้นหา ในส่วนหมายเลข 1 และระบุค่าสำหรับสืบค้น ในส่วนหมายเลข 2 หลังจากนั้นผู้ใช้ระบบต้องทำการระบุช่วงเวลาที่ต้องการตั้งแต่วันที่เท่าไร ถึงวันที่เท่าไร ในส่วนหมายเลข 3 สำหรับหมายเลข 4 และ 5 จะแสดงแถบปุ่มคำสั่งสำหรับควบคุมการค้นหา และ หมายเลข 6 เป็นเมนูสำหรับเลือกสถานะงานที่ต้องการ เมื่อกำหนดรายละเอียดที่ต้องการเรียบร้อยแล้ว

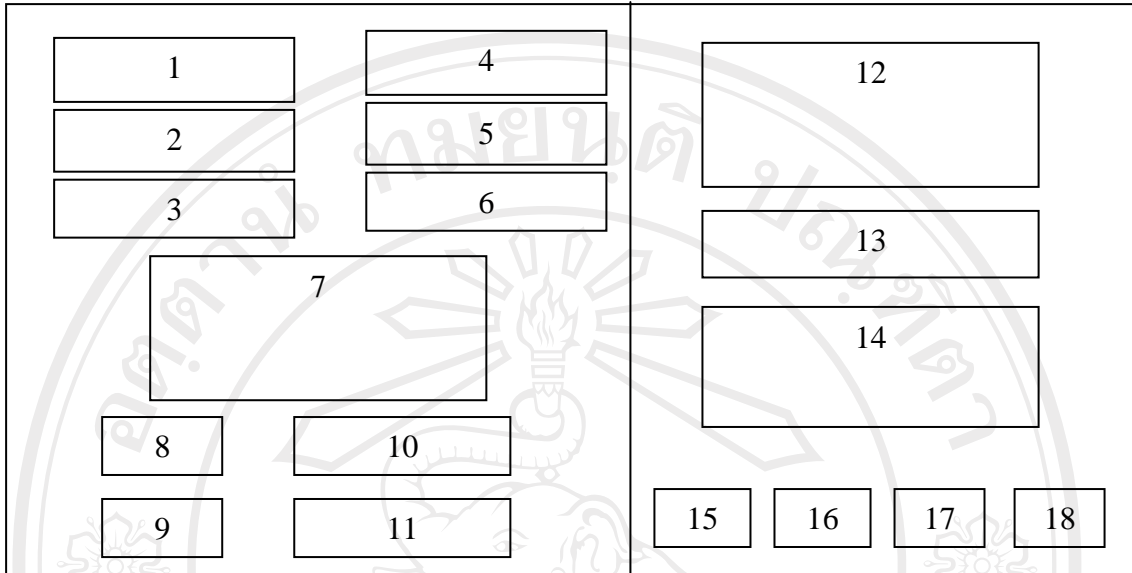
แล้ว ข้อมูลที่ต้องการจะแสดงผลในส่วนหมายเลข 7 และมีการสรุปจำนวนรายการงานในหมายเลข 8 พร้อมทั้งแสดงแถบสีสถานะงานในหมายเลข 9

สำหรับส่วนหมายเลข 10 เป็นส่วนแสดงรายละเอียดงานและการตอบรับหรือไม่รับงานที่สั่ง และสามารถรายงานผลการปฏิบัติงานได้ในส่วนหมายเลข 11 สำหรับส่วนหมายเลข 12 ถึง 14 จะเป็นแถบปุ่มควบคุมรายงานผลการปฏิบัติงาน

จากรูป 4.3 จอภาพการจัดการงานที่ได้รับ รับงาน รายงานผลการปฏิบัติงาน สามารถอธิบายได้ดังนี้

1. เมนูสำหรับเลือกวิธีการค้นหา
2. ส่วนระบุคำค้นสำหรับค้นหาข้อมูล
3. เมนูสำหรับเลือกช่วงเวลาที่ต้องการ
4. แสดงแถบปุ่มคำสั่งค้นหา
5. แสดงแถบปุ่มคำสั่งยกเลิก
6. เมนูสำหรับเลือกสถานะงาน
7. ส่วนแสดงผลรายการงานที่ได้รับมอบหมาย
8. ส่วนแสดงสรุปจำนวนรายการงาน
9. ส่วนแสดงแถบสีสถานะงาน
10. ส่วนแสดงรายละเอียดงานที่สั่งและการตอบรับหรือไม่รับงาน
11. ส่วนแสดงรายงานผลการปฏิบัติงาน
12. แสดงแถบปุ่มคำสั่งแสดงรายงานผลการปฏิบัติงาน
13. แสดงแถบปุ่มคำสั่งล้างข้อความ
14. แสดงแถบปุ่มคำสั่งยกเลิก

5) การออกแบบจอภาพแบบรายงานการปฏิบัติงานตามใบคำร้องขอซ่อมบำรุงอุปกรณ์



รูป 4.4 แสดงจอภาพแบบรายงานการปฏิบัติงานตามใบคำร้องขอซ่อมบำรุงอุปกรณ์

สำหรับการออกแบบจอภาพแบบรายงานการปฏิบัติงานตามใบคำร้องขอซ่อมบำรุงอุปกรณ์ ในส่วนหมายเลข 1 ถึงหมายเลข 9 จะมีลักษณะเช่นเดียวกันกับ รูป 4.3 แต่จะเกี่ยวเนื่องกับงานตามใบคำร้องขอซ่อมบำรุงอุปกรณ์ สำหรับหมายเลข 10 จะแสดงแถบปุ่มคำสั่งกำหนดปัญหาและวิธีแก้ไข และแสดงแถบปุ่มคำสั่งเพิ่มข้อมูลทรัพย์สินในหมายเลข 11

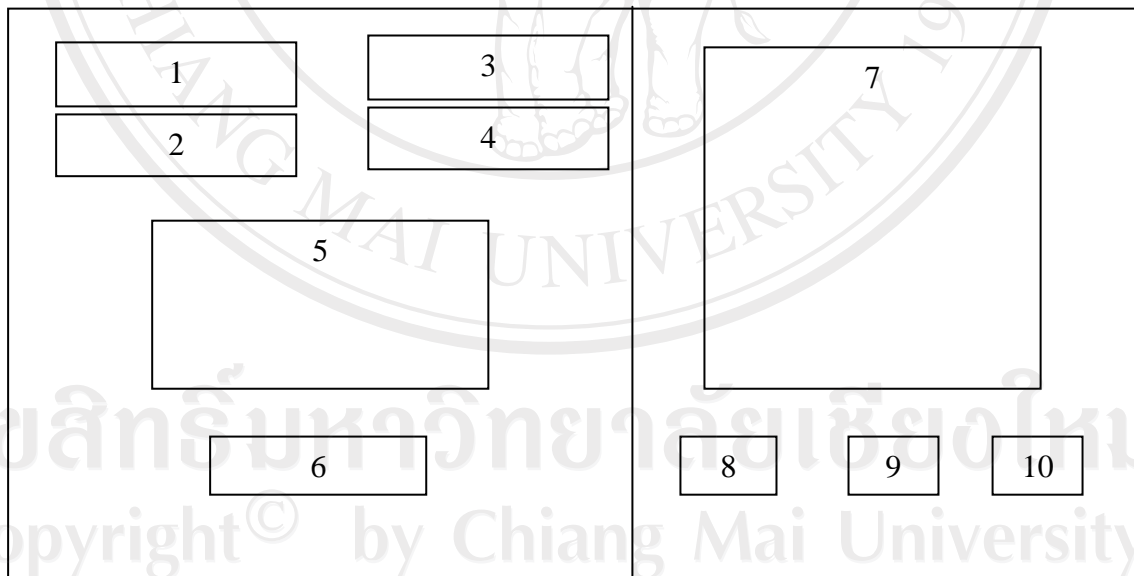
ในส่วนของการแสดงรายละเอียดการขอซ่อมบำรุงอุปกรณ์จะแสดงในหมายเลข 12 และมีการระบุปัญหาหรืออาการในหมายเลข 13 โดยผู้ใช้ระบบสามารถเพิ่มเติมข้อมูลวิธีการแก้ไขได้ในหมายเลข 14 สำหรับหมายเลข 15 ถึง 18 จะแสดงแถบปุ่มควบคุมการตอบรับหรือไม่รับงาน

จากรูป 4.4 จอภาพแบบรายงานการปฏิบัติงานตามใบคำร้องขอซ่อมบำรุงอุปกรณ์ สามารถอธิบายได้ดังนี้

1. เมนูสำหรับเลือกวิธีการค้นหา
2. ส่วนระบุค่าค้นหาสำหรับค้นหาข้อมูล
3. เมนูสำหรับเลือกช่วงเวลาที่ต้องการ
4. แสดงแถบปุ่มคำสั่งค้นหา
5. แสดงแถบปุ่มคำสั่งยกเลิก
6. เมนูสำหรับเลือกสถานะงาน

7. ส่วนแสดงผลรายการงานที่ได้รับมอบหมาย
8. ส่วนแสดงสรุปจำนวนรายการงาน
9. ส่วนแสดงแถบสีสถานะงาน
10. แสดงแถบปุ่มคำสั่งกำหนดปัญหาและวิธีแก้ไข
11. แสดงแถบปุ่มคำสั่งเพิ่มข้อมูลทรัพย์สิน
12. ส่วนแสดงรายละเอียดการขอซ่อมบำรุงอุปกรณ์
13. ส่วนระบุปัญหาหรืออาการ
14. ส่วนเพิ่มเติมวิธีการแก้ไข
15. แสดงแถบปุ่มคำสั่งรับงานนี้
16. แสดงแถบปุ่มคำสั่งไม่รับงานนี้
17. แสดงแถบปุ่มคำสั่งรายงานผลเมื่อจบงาน
18. แสดงแถบปุ่มคำสั่งยกเลิก

6) การออกแบบจอภาพวิธีแก้ไขปัญหา วิธีซ่อมบำรุงอุปกรณ์



รูป 4.5 แสดงจอภาพวิธีแก้ไขปัญหา วิธีซ่อมบำรุงอุปกรณ์

การออกแบบจอภาพวิธีแก้ไขปัญหา วิธีซ่อมบำรุงอุปกรณ์ ประกอบไปด้วยการเลือกวิธีค้นหาในส่วนหมายเลข 1 และระบุค่าสำหรับค้นหาในหมายเลข 2 โดยในส่วนของหมายเลข 3 และ

4 เป็นส่วนแสดงแถบปุ่มคำสั่งควบคุมการค้นหา โดยรายละเอียดของการค้นหาจะแสดงในส่วนหมายเลข 5 และมีการสรุปจำนวนปัญหาทั้งหมดในส่วนหมายเลข 6

ในส่วนของหมายเลข 7 เป็นส่วนจัดการปัญหาและวิธีแก้ไขปัญหา โดยผู้ใช้งานระบบสามารถเพิ่มปัญหาและวิธีแก้ไขปัญหา พร้อมทั้งแสดงรายละเอียดของปัญหาและวิธีการแก้ไขปัญหา สำหรับหมายเลข 8 ถึง 10 จะแสดงแถบปุ่มคำสั่งควบคุมการจัดการปัญหาและวิธีแก้ไขปัญหา

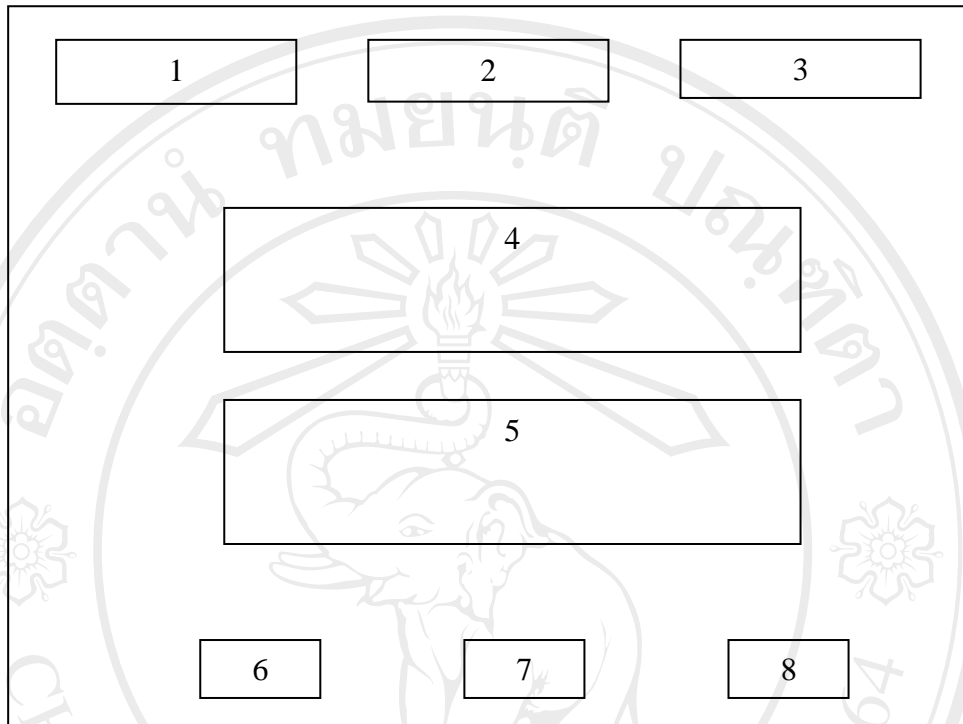
จากรูป 4.5 แสดงจอภาพวิธีแก้ไขปัญหา วิธีซ่อมบำรุงอุปกรณ์ สามารถอธิบายได้ดังนี้

1. เมนูสำหรับเลือกวิธีการค้นหา
2. ส่วนระบุคำค้นสำหรับค้นหาข้อมูล
3. แสดงแถบปุ่มคำสั่งค้นหา
4. แสดงแถบปุ่มคำสั่งยกเลิก
5. ส่วนแสดงผลการค้นหาปัญหา
6. ส่วนแสดงสรุปจำนวนปัญหา
7. ส่วนจัดการปัญหาและวิธีแก้ไขปัญหา
8. แสดงแถบปุ่มคำสั่งบันทึก
9. แสดงแถบปุ่มคำสั่งลบ
10. แสดงแถบปุ่มคำสั่งยกเลิก

7) การออกแบบจอภาพข้อมูลทรัพย์สิน

สำหรับการออกแบบจอภาพข้อมูลทรัพย์สินจะมีลักษณะเช่นเดียวกับรูป รูป 4.5 จอภาพวิธีแก้ไขปัญหา วิธีซ่อมบำรุงอุปกรณ์ แต่รายละเอียดในหน้าจอดังกล่าวจะเกี่ยวข้องกับการค้นหาข้อมูลทรัพย์สิน แสดงผลการค้นหาข้อมูลทรัพย์สิน การเพิ่มข้อมูลทรัพย์สิน และกำหนดรายละเอียดคุณสมบัติ

8) การออกแบบจอภาพการกำหนดรายละเอียดคุณสมบัติทรัพย์สิน



รูป 4.6 แสดงจอภาพการกำหนดรายละเอียดคุณสมบัติทรัพย์สิน

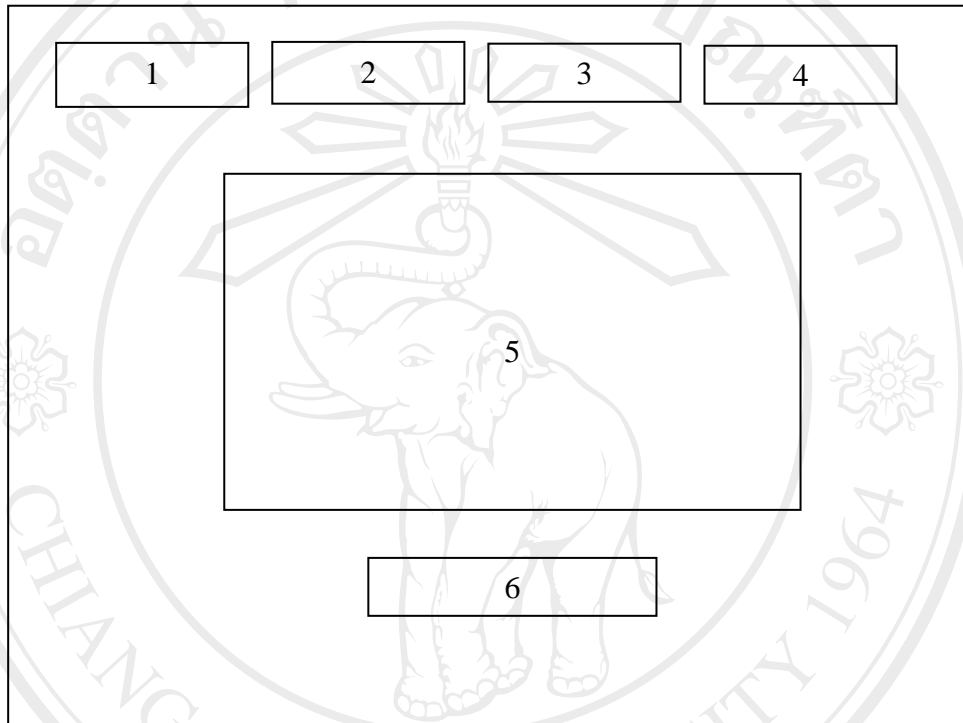
การออกแบบจอภาพการกำหนดรายละเอียดคุณสมบัติทรัพย์สิน ประกอบไปด้วยส่วนจัดการเกี่ยวกับประเภทของทรัพย์สินในส่วนหมายเลข 1 ส่วนจัดการคุณสมบัติของทรัพย์สิน ในส่วนหมายเลข 2 และส่วนจัดกลุ่มคุณสมบัติในส่วนหมายเลข 3 โดยแต่ละส่วนจะสามารถทำการเพิ่ม ลบ และแก้ไขข้อมูลได้

จากรูป 4.6 แสดงจอภาพการกำหนดรายละเอียดคุณสมบัติทรัพย์สิน สามารถอธิบายได้ดังนี้

1. แสดงแถบปุ่มคำสั่งประเภท
2. แสดงแถบปุ่มคำสั่งคุณสมบัติ
3. แสดงแถบปุ่มคำสั่งจัดกลุ่มคุณสมบัติ
4. ส่วนแสดงข้อมูลการค้นหา
5. ส่วนแสดงรายละเอียดของข้อมูลที่ต้องการ
6. แสดงแถบปุ่มคำสั่งบันทึก

7. แสดงแถบปุ่มคำสั่งลบ
8. แสดงแถบปุ่มคำสั่งยกเลิก

9) การออกแบบจอภาพข้อมูลผู้ใช้งานระบบ



รูป 4.7 แสดงจอภาพข้อมูลผู้ใช้งานระบบ

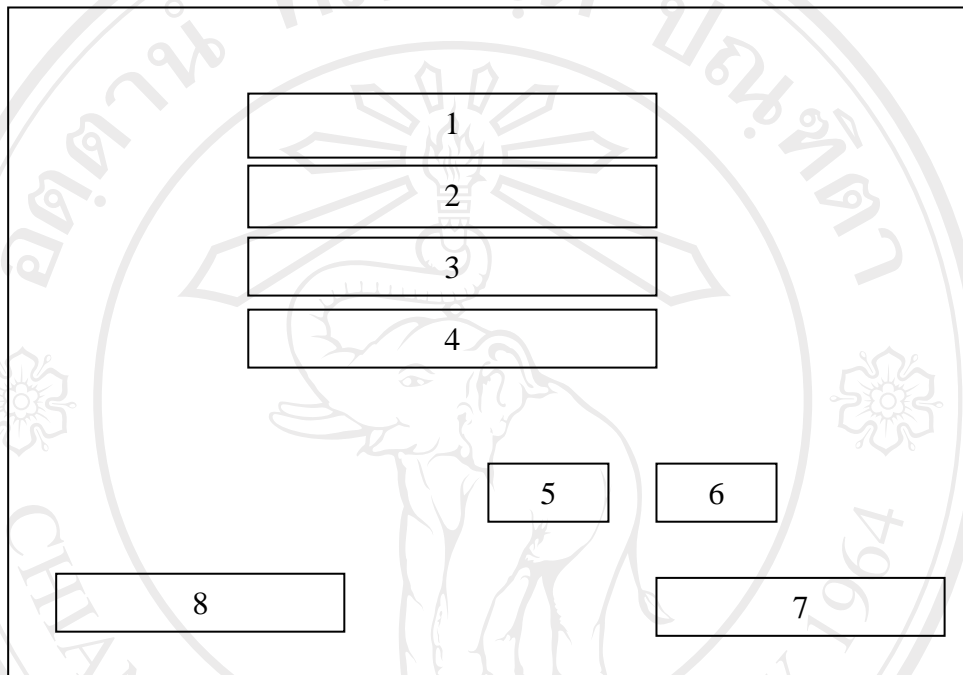
การออกแบบจอภาพผู้ใช้งานระบบ จะเป็นจอภาพที่จัดการเกี่ยวกับข้อมูลของผู้ใช้งานระบบ โดยผู้ใช้งานระบบจะสามารถจัดการข้อมูลในส่วนต่างๆ ได้แก่ การตั้งค่าของระบบในส่วนหมายเลข 1 ข้อมูลส่วนตัวในส่วนหมายเลข 2 ข้อมูลการศึกษาในส่วนหมายเลข 3 และข้อมูลการทำงานในส่วนหมายเลข 4 โดยแต่ละส่วนจะมีการแสดงผลการจัดการข้อมูลในส่วนหมายเลข 5 และเมื่อผู้ใช้ต้องการปิดหน้าจอดังกล่าวก็สามารถเลือกแถบปุ่มคำสั่งปิดในส่วนหมายเลข 6

จากรูป 4.7 แสดงจอภาพการข้อมูลผู้ใช้งานระบบ สามารถอธิบายได้ดังนี้

1. แสดงแถบปุ่มคำสั่งตั้งค่าของระบบ
2. แสดงแถบปุ่มคำสั่งข้อมูลส่วนตัว
3. แสดงแถบปุ่มคำสั่งการศึกษา
4. แสดงแถบปุ่มคำสั่งการทำงาน

5. ส่วนแสดงผลตามแถบปุ่มคำสั่งต่างๆ
6. แสดงแถบปุ่มคำสั่งปิด

10) การออกแบบจอภาพการตั้งค่าระบบ



รูป 4.8 แสดงจอภาพการตั้งค่าระบบ

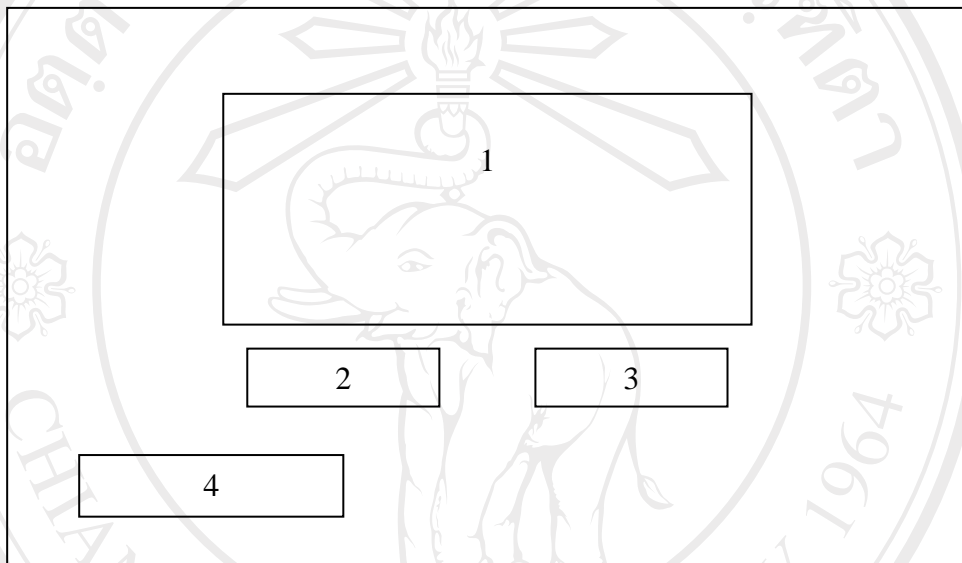
จากแถบปุ่มคำสั่งตั้งค่าระบบในรูป 4.7 สามารถออกแบบจอภาพการตั้งค่าระบบได้ดังรูป 4.8 ซึ่งหมายเลข 1 เป็นส่วนของการแสดงชื่อผู้ใช้ระบบปัจจุบัน หมายเลข 2 เป็นส่วนแสดงรหัสผ่านปัจจุบัน และผู้ใช้งานระบบสามารถเปลี่ยนชื่อผู้ใช้ใหม่ได้ในส่วนหมายเลข 3 และสามารถทำการเปลี่ยนรหัสผ่านได้ในส่วนหมายเลข 4 โดยหมายเลข 5 และ 6 เป็นการแสดงแถบปุ่มคำสั่งที่ใช้ควบคุมการตั้งค่าระบบ และหมายเลข 7 แสดงแถบปุ่มคำสั่งลบรายชื่อผู้ใช้ที่ระบบจำไว้ ส่วนหมายเลข 8 เป็นแถบปุ่มคำสั่งปิด เมื่อต้องการปิดจอภาพนี้

จากรูป 4.8 แสดงจอภาพการตั้งค่าระบบ สามารถอธิบายได้ดังนี้

1. ส่วนแสดงชื่อผู้ใช้ระบบปัจจุบัน
2. ส่วนแสดงรหัสผ่านปัจจุบัน
3. ส่วนระบุชื่อผู้ใช้ชื่อใหม่
4. ส่วนระบุรหัสผ่านใหม่

5. แสดงแถบปุ่มคำสั่งบันทึก
6. แสดงแถบปุ่มคำสั่งยกเลิก
7. แสดงแถบปุ่มคำสั่งลบรายชื่อผู้ใช้ที่ระบบจำไว้
8. แสดงแถบปุ่มคำสั่งปิด

11) การออกแบบจอภาพข้อมูลส่วนตัว



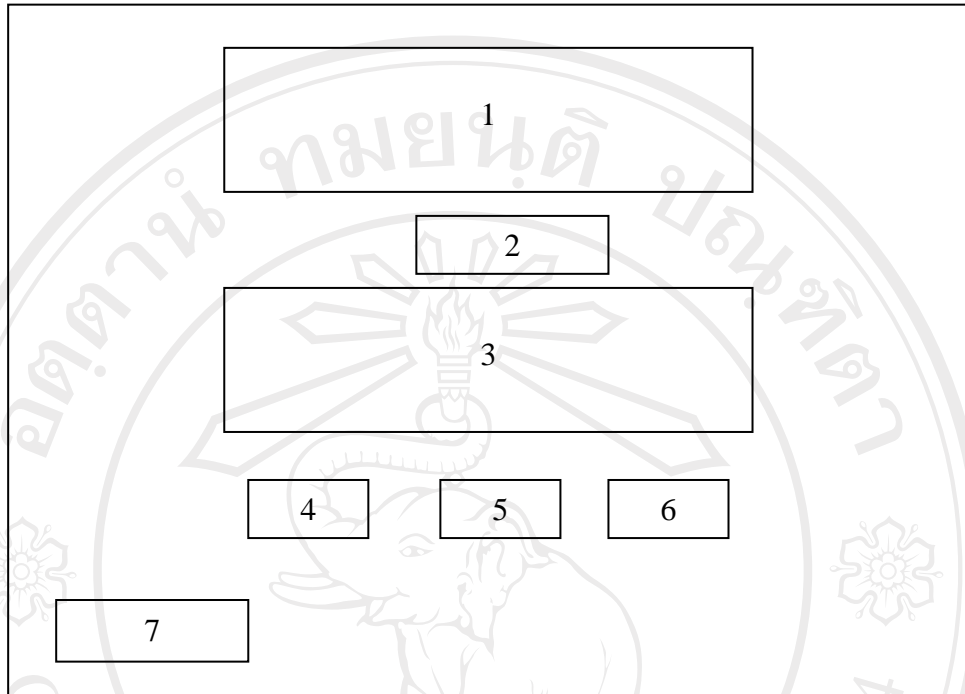
รูป 4.9 แสดงจอภาพข้อมูลส่วนตัว

จากแถบปุ่มคำสั่งข้อมูลส่วนตัวในรูป 4.7 สามารถออกแบบจอภาพข้อมูลส่วนตัวได้ดังรูป 4.9 ซึ่งหมายเลข 1 เป็นส่วนของแบบฟอร์มรายละเอียดข้อมูลส่วนตัว ประกอบไปด้วยรายละเอียดเกี่ยวกับ รหัสบุคลากร คำนำหน้าชื่อ ชื่อ สกุล ทั้งภาษาไทยและภาษาอังกฤษ สถานภาพ วันเดือนปีเกิด ศาสนา ที่อยู่ปัจจุบัน อีเมล โทรศัพท์ และการกำหนดสถานะการแสดงผลข้อมูลที่ต้องการ และแสดงแถบปุ่มคำสั่งบันทึกในส่วนหมายเลข 2 ส่วนหมายเลข 3 เป็นการแสดงแถบปุ่มคำสั่งยกเลิก และเมื่อต้องการปิดหน้าจอดังกล่าวสามารถเลือกแถบปุ่มคำสั่งปิดในส่วนหมายเลข 4

จากรูป 4.9 แสดงจอภาพข้อมูลส่วนตัว สามารถอธิบายได้ดังนี้

1. แสดงแบบฟอร์มการจัดการรายละเอียดข้อมูลส่วนตัว
2. แสดงแถบปุ่มคำสั่งบันทึก
3. แสดงแถบปุ่มคำสั่งยกเลิก
4. แสดงแถบปุ่มคำสั่งปิด

12) การออกแบบจอภาพการศึกษา



รูป 4.10 แสดงจอภาพการศึกษา

จากแถบปุ่มคำสั่งการศึกษาในรูป 4.7 สามารถออกแบบจอภาพการศึกษาได้ดังรูป 4.10 ซึ่งหมายเลข 1 แสดงรายละเอียดข้อมูลการศึกษาที่มีในระบบ ส่วนหมายเลข 2 เป็นการแสดงแถบปุ่มคำสั่งเพิ่มข้อมูลใหม่ โดยจะแสดงแบบฟอร์มสำหรับการเพิ่มข้อมูลการศึกษาในส่วนหมายเลข 3 โดยผู้ใช้ระบบสามารถระบุข้อมูลเกี่ยวกับระดับการศึกษา หลักสูตร สาขาหรือวิชาเอก สถาบันที่ศึกษา และปีที่จบการศึกษา นอกจากนี้ในส่วนหมายเลข 4 ถึง 6 เป็นแถบปุ่มคำสั่งควบคุมการเพิ่มข้อมูลการศึกษา และหมายเลข 7 เป็นแถบปุ่มคำสั่งปิดหน้าจอ

จากรูป 4.10 แสดงจอภาพการศึกษา สามารถอธิบายได้ดังนี้

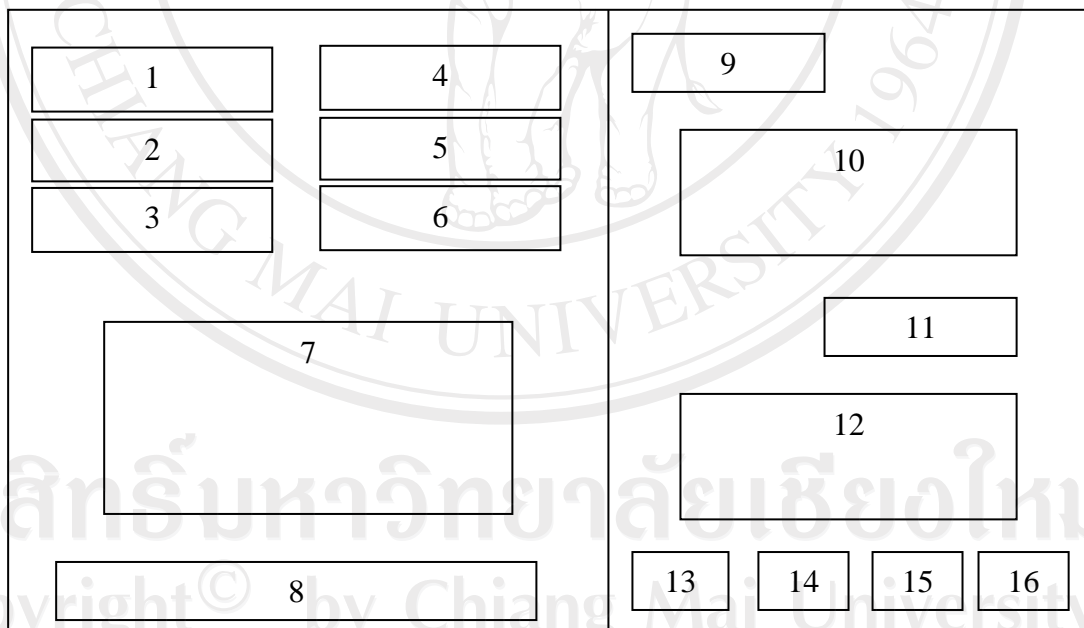
1. ส่วนแสดงรายละเอียดข้อมูลการศึกษา
2. แสดงแถบปุ่มคำสั่งเพิ่มข้อมูลใหม่
3. ส่วนแสดงแบบฟอร์มสำหรับการเพิ่มข้อมูลการศึกษา
4. แสดงแถบปุ่มคำสั่งบันทึก
5. แสดงแถบปุ่มคำสั่งลบ

6. แสดงแถบปุ่มคำสั่งยกเลิก
7. แสดงแถบปุ่มคำสั่งปิด

13) การออกแบบจอภาพการทำงาน

การออกแบบจอภาพการทำงานจากแถบปุ่มคำสั่งการทำงานในรูป 4.7 สามารถออกแบบจอภาพการทำงานได้ในลักษณะเช่นเดียวกับรูป 4.10 แต่รายละเอียดจะเกี่ยวเนื่องกับการทำงานโดยแสดงรายละเอียดข้อมูลการทำงานที่มีในระบบในส่วนหมายเลข 1 และแสดงแถบปุ่มคำสั่งเพิ่มข้อมูลใหม่ในส่วนหมายเลข 2 โดยในส่วนหมายเลข 3 จะแสดงแบบฟอร์มสำหรับการเพิ่มข้อมูลการทำงาน ผู้ใช้ระบบสามารถระบุข้อมูลเกี่ยวกับตำแหน่ง สังกัดหน่วยงาน ประจำงาน ตั้งแต่วันที่ ถึงวันที่ และตำแหน่งปัจจุบัน นอกจากนี้ในส่วนหมายเลข 4 ถึง 6 เป็นแถบปุ่มคำสั่งควบคุมการเพิ่มข้อมูลการศึกษา และหมายเลข 7 เป็นแถบปุ่มคำสั่งปิดหน้าจอนี้

14) การออกแบบจอภาพการสั่งงานทั่วไป



รูป 4.11 แสดงจอภาพการสั่งงานทั่วไป

ในส่วนการออกแบบจอภาพการสั่งงานทั่วไป เป็นเมนูที่อยู่ภายใต้เมนูหลักของระบบ โดยออกแบบจอภาพในส่วนหมายเลข 1 เป็นการเลือกวิธีการค้นหา และระบุค่าสำหรับสืบค้น ในส่วนหมายเลข 2 หลังจากนั้นผู้ใช้ระบบต้องทำการระบุช่วงเวลาที่ต้องการตั้งแต่วันที่เท่าไร ถึงวันที่

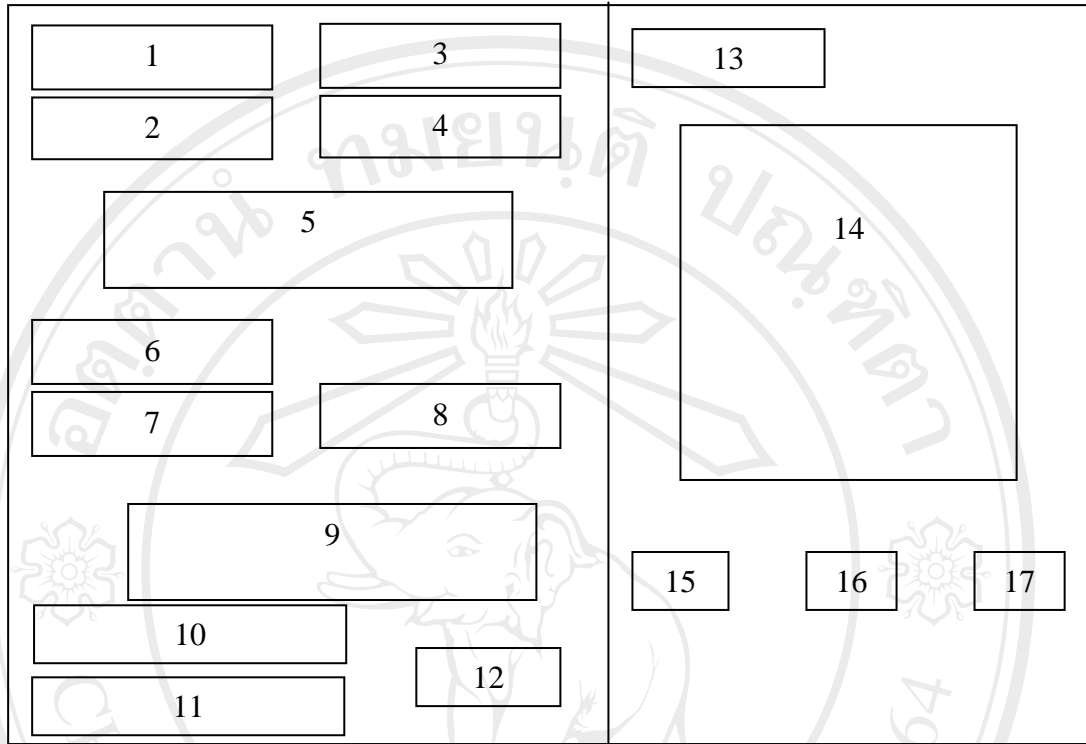
เท่าไร ในส่วนหมายเลข 3 สำหรับหมายเลข 4 และ 5 จะแสดงแถบปุ่มคำสั่งสำหรับควบคุมการ ค้นหา และหมายเลข 6 เป็นเมนูสำหรับเลือกสถานะงานที่ต้องการ และหมายเลข 7 จะเป็นส่วน แสดงรายการงานที่สั่ง นอกจากนี้ระบบจะแสดงแถบสีสถานะงานและสรุปผลรวมรายการงานที่สั่ง ในส่วนหมายเลข 8

ในส่วนหมายเลข 9 เป็นแถบปุ่มคำสั่งเริ่มการสั่งงาน ระบบจะแสดงแบบฟอร์มสำหรับการ สั่งงานในส่วนหมายเลข 10 และแสดงแถบปุ่มคำสั่งแสดงผลการปฏิบัติงานในหมายเลข 11 สำหรับ หมายเลข 12 จะแสดงส่วนจัดการผู้รับงาน และแสดงแถบปุ่มคำสั่งควบคุมการจัดการในส่วน หมายเลข 13 ถึง 16

จากรูป 4.11 แสดงจอภาพการสั่งงานทั่วไป สามารถอธิบายได้ดังนี้

1. เมนูสำหรับเลือกวิธีการค้นหา
2. ส่วนระบุค่าค้นหาสำหรับค้นหาข้อมูล
3. เมนูสำหรับเลือกช่วงเวลาที่ต้องการ
4. แสดงแถบปุ่มคำสั่งค้นหา
5. แสดงแถบปุ่มคำสั่งยกเลิก
6. เมนูสำหรับเลือกสถานะงาน
7. ส่วนแสดงรายการงานที่สั่ง
8. แสดงแถบสีสถานะงานและสรุปผลรวมรายการงานที่สั่ง
9. แสดงแถบปุ่มคำสั่งเริ่มการสั่งงาน
10. แสดงแบบฟอร์มสำหรับการสั่งงาน
11. แสดงแถบปุ่มคำสั่งบันทึก
12. แสดงแถบปุ่มคำสั่งลบงาน
13. แสดงแถบปุ่มคำสั่งเอาออก
14. แสดงแถบปุ่มคำสั่งยกเลิกการเลือก

15) การออกแบบจอภาพการสั่งงานตามใบคำร้องขอซ่อมบำรุงอุปกรณ์



รูป 4.12 แสดงจอภาพการสั่งงานตามใบคำร้องขอซ่อมบำรุงอุปกรณ์

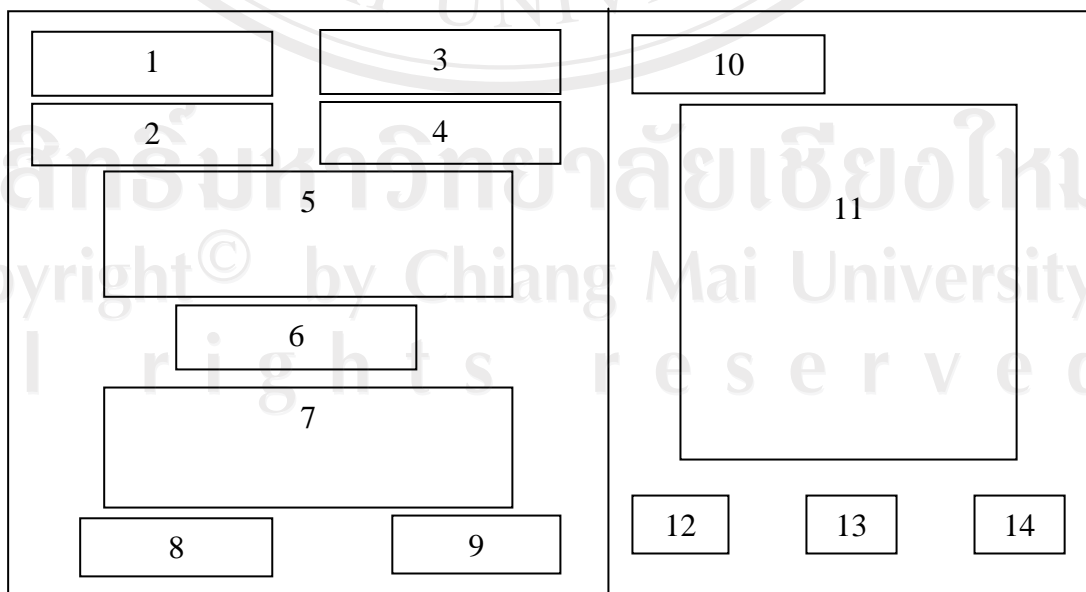
การออกแบบจอภาพการสั่งงานตามใบคำร้องขอซ่อมบำรุงอุปกรณ์ เป็นเมนูที่อยู่ภายใต้เมนูหลักของระบบ โดยออกแบบจอภาพในส่วนหมายเลข 1 เป็นการเลือกวิธีการค้นหา และระบุค่าสำหรับสืบค้น ในส่วนหมายเลข 2 ในส่วนหมายเลข 3 และ 4 จะแสดงแถบปุ่มคำสั่งสำหรับควบคุมการค้นหา และแสดงผลการค้นหาในส่วนหมายเลข 5 ผู้ใช้ระบบทำการกำหนดช่วงเวลาตั้งแต่วันที่ในส่วนหมายเลข 6 และถึงวันที่ในส่วนหมายเลข 7 ทำการเลือกสถานะงานในส่วนหมายเลข 8 หลังจากนั้นระบบจะแสดงผลในส่วนหมายเลข 9 สำหรับส่วนหมายเลข 10 จะแสดงแถบปุ่มคำสั่งเพิ่มรายชื่อบุคลากร และหมายเลข 11 จะแสดงแถบปุ่มคำสั่งข้อมูลปัญหา อาการชำรุดของอุปกรณ์ และมีการแสดงแถบสีแสดงสถานะงานในส่วนหมายเลข 12

เมื่อผู้ใช้ระบบต้องการสั่งงานใหม่สามารถเลือกแถบปุ่มคำสั่งสั่งงานใหม่ในส่วนหมายเลข 13 โดยจะมีแบบฟอร์มใบคำร้องให้กรอกรายละเอียดในส่วนหมายเลข 14 และแสดงแถบปุ่มควบคุมการสั่งงานในส่วนหมายเลข 15 ถึง 17

จากรูป 4.12 แสดงจอภาพการสั่งงานตามใบคำร้องขอซ่อมบำรุงอุปกรณ์ สามารถอธิบายได้ดังนี้

1. เมนูสำหรับเลือกวิธีการค้นหา
2. ส่วนระบุคำค้นสำหรับค้นหาข้อมูล
3. แสดงแถบปุ่มคำสั่งค้นหา
4. แสดงแถบปุ่มคำสั่งยกเลิก
5. ส่วนแสดงผลการค้นหา
6. เมนูสำหรับเลือกช่วงตั้งแต่วันที่
7. เมนูสำหรับเลือกช่วงถึงวันที่
8. เมนูสำหรับเลือกสถานะงาน
9. ส่วนแสดงผลการเลือกข้อมูล
10. แสดงแถบปุ่มคำสั่งเพิ่มรายชื่อบุคลากร
11. แสดงแถบปุ่มคำสั่งข้อมูลปัญหา อาการชำรุดของอุปกรณ์
12. แสดงแถบสีสถานะงาน
13. แสดงแถบปุ่มคำสั่งสั่งงานใหม่
14. ส่วนแสดงแบบฟอร์มใบคำร้อง
15. แสดงแถบปุ่มคำสั่งบันทึก
16. แสดงแถบปุ่มคำสั่งลบ
17. แสดงแถบปุ่มคำสั่งยกเลิก

16) การออกแบบจอภาพระบบยืม คืน อุปกรณ์



รูป 4.13 แสดงจอภาพระบบยืม คืน อุปกรณ์

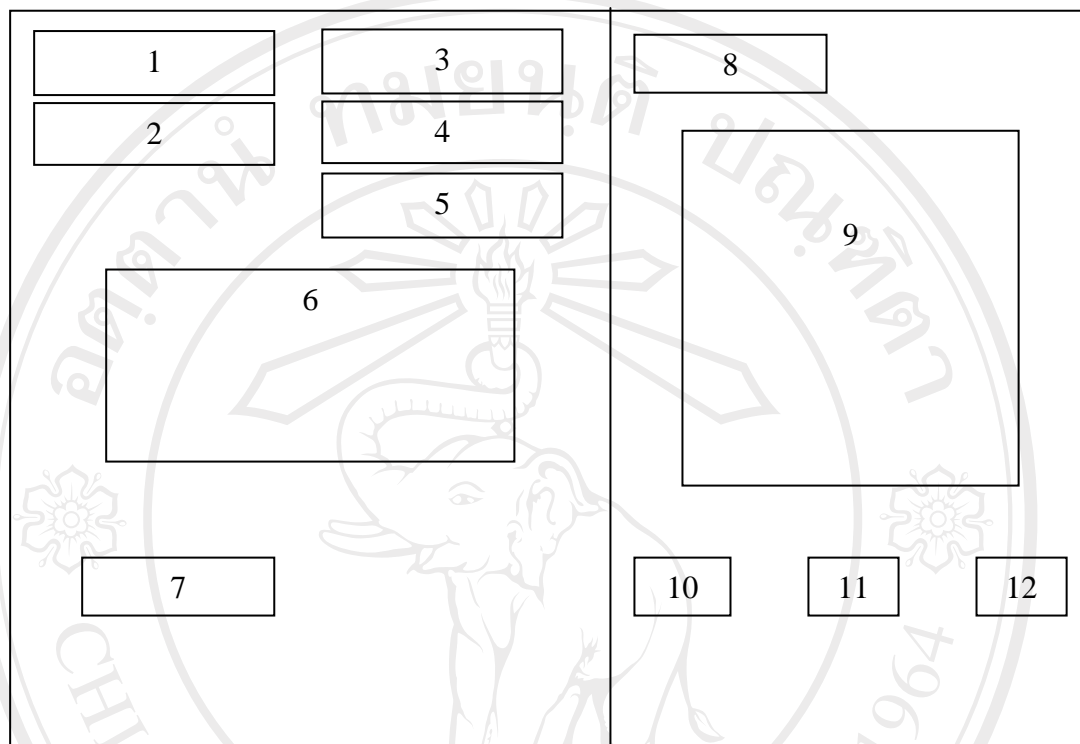
การออกแบบจอภาพระบบยืม คีน อุปกรณ์ เป็นเมนูที่อยู่ภายใต้เมนูหลักของระบบ โดย ออกแบบจอภาพในส่วนหมายเลข 1 เป็นการเลือกวิธีการค้นหา และระบุค่าสำหรับสืบค้น ในส่วน หมายเลข 2 ในส่วนหมายเลข 3 และ 4 จะแสดงแถบปุ่มคำสั่งสำหรับควบคุมการค้นหา และ แสดงผลการค้นหาในส่วนหมายเลข 5 นอกจากนี้ยังมีการแสดงแถบสีสถานะการใช้ทรัพยากรในส่วน หมายเลข 6 และแสดงผลรายการอุปกรณ์ที่ยืมในส่วนหมายเลข 7 สำหรับหมายเลข 8 เป็นแถบ ปุ่มคำสั่งเพิ่มข้อมูลทรัพยากร และแสดงแถบปุ่มคำสั่งคืนทั้งหมดในส่วนหมายเลข 9

หมายเลข 10 เป็นแถบปุ่มคำสั่งยืมอุปกรณ์รายการใหม่ และมีส่วนของแบบฟอร์มการยืม ทรัพยากรในส่วนหมายเลข 11 นอกจากนี้จะแสดงแถบปุ่มคำสั่งเกี่ยวกับการยืมอุปกรณ์ในส่วน หมายเลข 12 ถึง 14

จากรูป 4.13 แสดงจอภาพระบบยืม คีน อุปกรณ์ สามารถอธิบายได้ดังนี้

1. เมนูสำหรับเลือกวิธีการค้นหา
2. ส่วนระบุค่าค้นหาสำหรับค้นหาข้อมูล
3. แสดงแถบปุ่มคำสั่งค้นหา
4. แสดงแถบปุ่มคำสั่งยกเลิก
5. ส่วนแสดงผลการค้นหา
6. ส่วนแสดงแถบสีสถานะการใช้ทรัพยากร
7. ส่วนแสดงผลรายการอุปกรณ์ที่ยืม
8. แสดงแถบปุ่มคำสั่งเพิ่มข้อมูลทรัพยากร
9. แสดงแถบปุ่มคำสั่งคืนทั้งหมด
10. แสดงแถบปุ่มคำสั่งยืมอุปกรณ์รายการใหม่
11. ส่วนแสดงแบบฟอร์มการยืมทรัพยากร
12. แสดงแถบปุ่มคำสั่งคืน
13. แสดงแถบปุ่มคำสั่งบันทึกการยืม
14. แสดงแถบปุ่มคำสั่งลบรายการยืม

17) การออกแบบจอภาพงานทรัพย์สิน



รูป 4.14 แสดงจอภาพงานทรัพย์สิน

การออกแบบจอภาพงานทรัพย์สิน เป็นเมนูที่อยู่ภายใต้เมนูหลักของระบบ โดยออกแบบจอภาพในส่วนหมายเลข 1 เป็นการเลือกวิธีการค้นหา และระบุค่าสำหรับสืบค้น ในส่วนหมายเลข 2 ใน ส่วนหมายเลข 3 และ 4 จะแสดงแถบปุ่มคำสั่งสำหรับควบคุมการค้นหา และแสดงแถบสีสถานะการใช้ทรัพย์สินในส่วนหมายเลข 5 นอกจากนี้ยังมีการแสดงผลการรายการทรัพย์สินในส่วนหมายเลข 6 และแสดงแถบปุ่มคำสั่งกำหนดรายละเอียดคุณสมบัติ

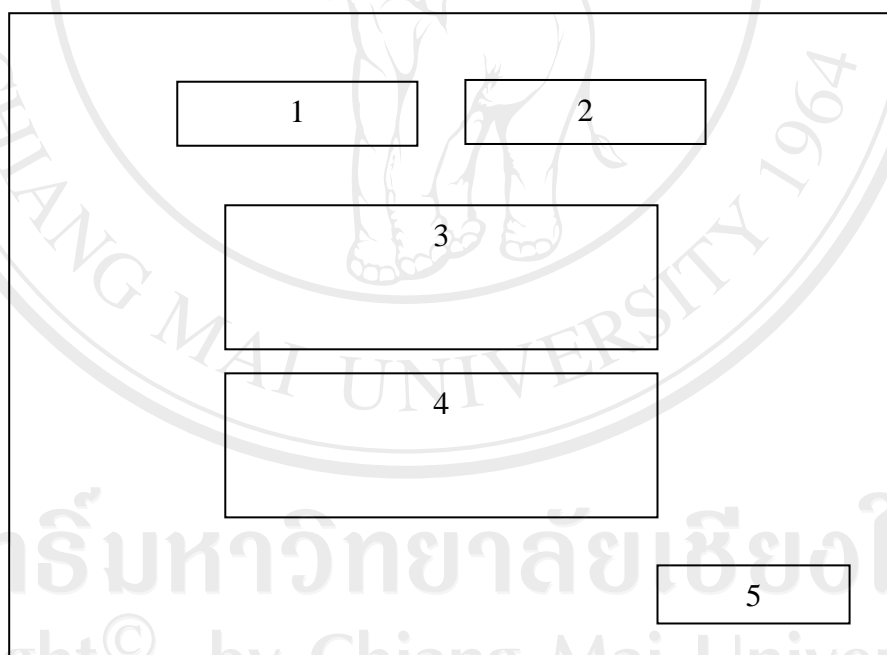
สำหรับการเพิ่มข้อมูลทรัพย์สินใหม่จะแสดงแถบปุ่มคำสั่งดังกล่าวในส่วนหมายเลข 8 และแสดงแบบฟอร์มการเพิ่มข้อมูลรายละเอียดทรัพย์สินในส่วนหมายเลข 9 สำหรับแถบปุ่มคำสั่งควบคุมการเพิ่มข้อมูลทรัพย์สินจะแสดงในส่วนหมายเลข 10 ถึง 12

จากรูป 4.14 แสดงจอภาพงานทรัพย์สิน สามารถอธิบายได้ดังนี้

1. เมนูสำหรับเลือกวิธีการค้นหา
2. ส่วนระบุค่าค้นหาสำหรับค้นหาข้อมูล

3. แสดงแถบปุ่มคำสั่งค้นหา
4. แสดงแถบปุ่มคำสั่งยกเลิก
5. ส่วนระบบสถานะของทรัพย์สิน
6. ส่วนแสดงข้อมูลรายการทรัพย์สิน
7. แสดงแถบปุ่มคำสั่งกำหนดรายละเอียดคุณสมบัติ
8. แสดงแถบปุ่มคำสั่งเพิ่มข้อมูลทรัพย์สินใหม่
9. ส่วนแสดงแบบฟอร์มการจัดการเพิ่มข้อมูลทรัพย์สิน
10. แสดงแถบปุ่มคำสั่งบันทึก
11. แสดงแถบปุ่มคำสั่งลบ
12. แสดงแถบปุ่มคำสั่งยกเลิก

18) การออกแบบจอภาพสมุดโทรศัพท์



รูป 4.15 แสดงจอภาพสมุดโทรศัพท์

การออกแบบจอภาพสมุดโทรศัพท์ เป็นเมนูที่อยู่ภายใต้เมนูหลักของระบบ โดยออกแบบจอภาพในส่วนหมายเลข 1 เป็นแถบปุ่มคำสั่งค้นหาตามชื่อ เป็นการค้นหาหมายเลขโทรศัพท์ตามชื่อนามสกุล และแสดงแถบปุ่มคำสั่งค้นหาหน่วยงานในส่วนหมายเลข 2 โดยระบบจะออกแบบ

ส่วนเกี่ยวกับการค้นหาในส่วนหมายเลข 3 และออกแบบให้ส่วนหมายเลข 4 เป็นส่วนแสดงผล รายละเอียดหมายเลขโทรศัพท์ที่ค้นหาได้ เมื่อผู้ใช้งานการปิดหน้าจอนี้ให้เลือกแถบปุ่มคำสั่งปิดในส่วนหมายเลข 5

จากรูป 4.15 แสดงจอภาพสมุดโทรศัพท์ สามารถอธิบายได้ดังนี้

1. แสดงแถบปุ่มคำสั่งค้นตามชื่อ
2. แสดงแถบปุ่มคำสั่งค้นตามชื่อหน่วยงาน
3. ส่วนแสดงการค้นหา
4. ส่วนแสดงรายละเอียดผลการค้นหา
5. แสดงแถบปุ่มคำสั่งปิด

19) การออกแบบจอภาพรายงาน

<div style="border: 1px solid black; width: 100px; height: 30px; margin-bottom: 5px; text-align: center; line-height: 30px;">1</div> <div style="border: 1px solid black; width: 100px; height: 30px; margin-bottom: 5px; text-align: center; line-height: 30px;">2</div> <div style="border: 1px solid black; width: 100px; height: 30px; margin-bottom: 5px; text-align: center; line-height: 30px;">3</div> <div style="border: 1px solid black; width: 150px; height: 100px; margin-top: 20px; text-align: center; vertical-align: middle; line-height: 100px;">4</div>	<div style="border: 1px solid black; width: 150px; height: 50px; margin-bottom: 20px; text-align: center; vertical-align: middle; line-height: 50px;">5</div> <div style="border: 1px solid black; width: 150px; height: 70px; margin-bottom: 20px; text-align: center; vertical-align: middle; line-height: 70px;">6</div> <div style="display: flex; justify-content: space-around; margin-top: 20px;"> <div style="border: 1px solid black; width: 60px; height: 25px; text-align: center; line-height: 25px;">7</div> <div style="border: 1px solid black; width: 60px; height: 25px; text-align: center; line-height: 25px;">8</div> </div>
---	--

รูป 4.16 แสดงจอภาพรายงาน

การออกแบบจอภาพรายงาน เป็นเมนูที่อยู่ภายใต้เมนูหลักของระบบ โดยออกแบบจอภาพในส่วนหมายเลข 1 ถึง 3 เป็นการเลือกประเภทของรายงาน แบ่งเป็น 3 ประเภท คือ เกี่ยวกับบุคคล

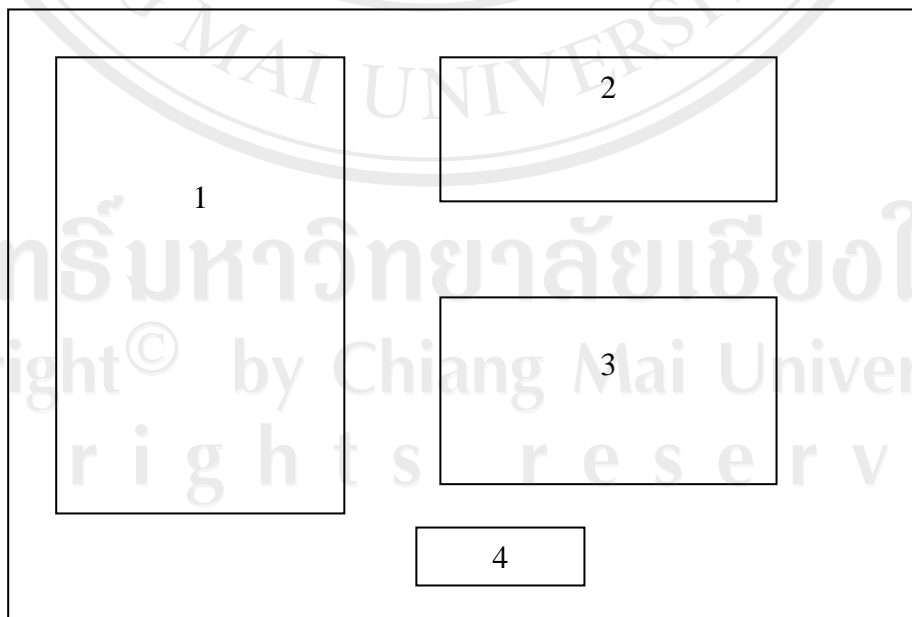
เกี่ยวกับทรัพย์สิน และเกี่ยวกับงาน สำหรับส่วนหมายเลข 4 เป็นส่วนแสดงเมนูให้เลือกออกรายงานตามความต้องการของผู้ใช้ระบบ

ในส่วนหมายเลข 5 เป็นส่วนค้นหารายงานที่ต้องการและจะแสดงผลรายงานที่ค้นหาในส่วนหมายเลข 6 และส่วนสุดท้ายจะเป็นแถบปุ่มคำสั่งส่งออกรายงานและคำสั่งปิดในส่วนหมายเลข 7 และ 8 ตามลำดับ

จากรูป 4.16 แสดงจอภาพรายงาน สามารถอธิบายได้ดังนี้

1. แสดงรายการประเภทรายงานเกี่ยวกับบุคคล
2. แสดงรายการประเภทรายงานเกี่ยวกับทรัพย์สิน
3. แสดงรายการประเภทรายงานเกี่ยวกับงาน
4. แสดงเมนูให้เลือกออกรายงานตามความต้องการของผู้ใช้ระบบ
5. ส่วนแสดงการค้นหา
6. ส่วนแสดงผลการค้นหา
7. แสดงแถบปุ่มคำสั่งส่งออกรายงาน
8. แสดงแถบปุ่มคำสั่งปิด

20) การออกแบบจอภาพผู้ดูแลระบบ



รูป 4.17 แสดงจอภาพผู้ดูแลระบบ

ในส่วนจอภาพผู้ดูแลระบบ จะออกแบบให้ส่วนหมายเลข 1 เป็นส่วนเมนูทั่วไปที่ปรับปรุงได้ ซึ่งประกอบไปด้วยเมนูต่างๆ คือ คำนำหน้าชื่อ ประเทศ จังหวัด ศาสนา สัญชาติ ตึก อาคาร สถานที่ ห้อง ข้อมูลบุคคล รายชื่อผู้ใช้ระบบ และแบ่งส่วนเมนูปรับปรุงข้อมูลเกี่ยวกับการทำงานในส่วนหมายเลข 2 ซึ่งจะปรับปรุงข้อมูลเกี่ยวกับตำแหน่ง รายชื่อหน่วยงาน รายชื่องาน และส่วนสุดท้ายที่ผู้ดูแลระบบสามารถทำการปรับปรุงข้อมูลได้ คือ ส่วนของการศึกษาในส่วนหมายเลข 3 จะสามารถปรับปรุงเมนูต่างๆ คือ รายชื่อสถาบันการศึกษา ระดับการศึกษา หลักสูตรและสาขา เมื่อผู้ดูแลระบบทำการปรับปรุงเรียบร้อยแล้วต้องการปิดการใช้งานส่วนนี้สามารถเลือกส่วนหมายเลข 4 ซึ่งแสดงแถบปุ่มคำสั่งปิด

จากรูป 4.17 แสดงจอภาพผู้ดูแลระบบ สามารถอธิบายได้ดังนี้

1. ส่วนแสดงเมนูทั่วไปที่ผู้ดูแลระบบสามารถปรับปรุงได้
2. ส่วนแสดงเมนูการทำงานที่สามารถปรับปรุงได้
3. ส่วนแสดงเมนูการศึกษาที่สามารถปรับปรุงได้
4. แสดงแถบปุ่มคำสั่งปิด