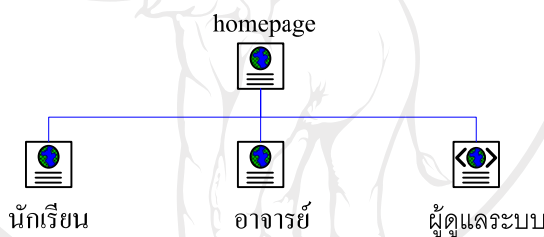


บทที่ 4

การออกแบบโครงสร้างและหน้าจอแสดงผล

4.1 โครงสร้างของเว็บไซต์

เว็บเพจต่าง ๆ จะถูกเชื่อมโยงเข้าด้วยกัน โดยเริ่มต้นที่หน้า homepage แล้วเชื่อมโยงไปยังเว็บเพจต่าง ๆ โดยไฟล์หน้าแรก คือ index.php จะเชื่อมโยงไปยังส่วนต่าง ๆ 3 ส่วน ได้แก่ ส่วนของนักเรียน อาจารย์ และผู้ดูแลระบบ โดยแบ่งตามประเภทของการล็อกอิน เข้าใช้งานระบบ แสดงดังรูปที่ 4.1



รูปที่ 4.1 แสดงโครงสร้างของเว็บไซต์

เมื่อผู้ใช้ทำการล็อกอิน ตามประเภทของผู้ใช้ประเภทนั้นๆ แล้ว จะพบกับหน้าจอหลักของผู้ใช้ซึ่งจะมีคำสั่งในการเชื่อมโยงไปยังส่วนต่างๆ แตกต่างกันไปตามประเภทของผู้ใช้ และมีความสามารถในการใช้งานระบบแตกต่างกันด้วย ดังนี้

4.1.1 ส่วนของนักเรียน

ในส่วนของผู้ใช้ประเภทนักเรียนเมื่อล็อกอินเข้ามาในระบบแล้วจะสามารถทำงานในระบบได้ดังนี้

1. แก้ไขข้อมูลส่วนตัวของนักเรียนเองได้ เช่น แก้ไขชื่อเข้าใช้รหัสผ่าน ชื่อ สกุล ของตนเอง เป็นต้น
2. สามารถอ่านข่าวประกาศที่มีทั้งหมดในระบบ
3. สามารถเรียนเนื้อหาบทเรียน
4. สามารถเข้าไปทำแบบทดสอบ
5. สามารถดูคะแนนของตนเอง
6. สามารถตั้งกระทู้ ตอบกระทู้ อ่านกระทู้ เว็บบอร์ด
7. สามารถอัปโหลดรูปที่ภาพ

ซึ่งการเชื่อมโยงไปยังเว็บเพจหน้าต่าง ๆ สามารถแสดงดังรูปที่ 4.2

ส่วนของนักเรียน



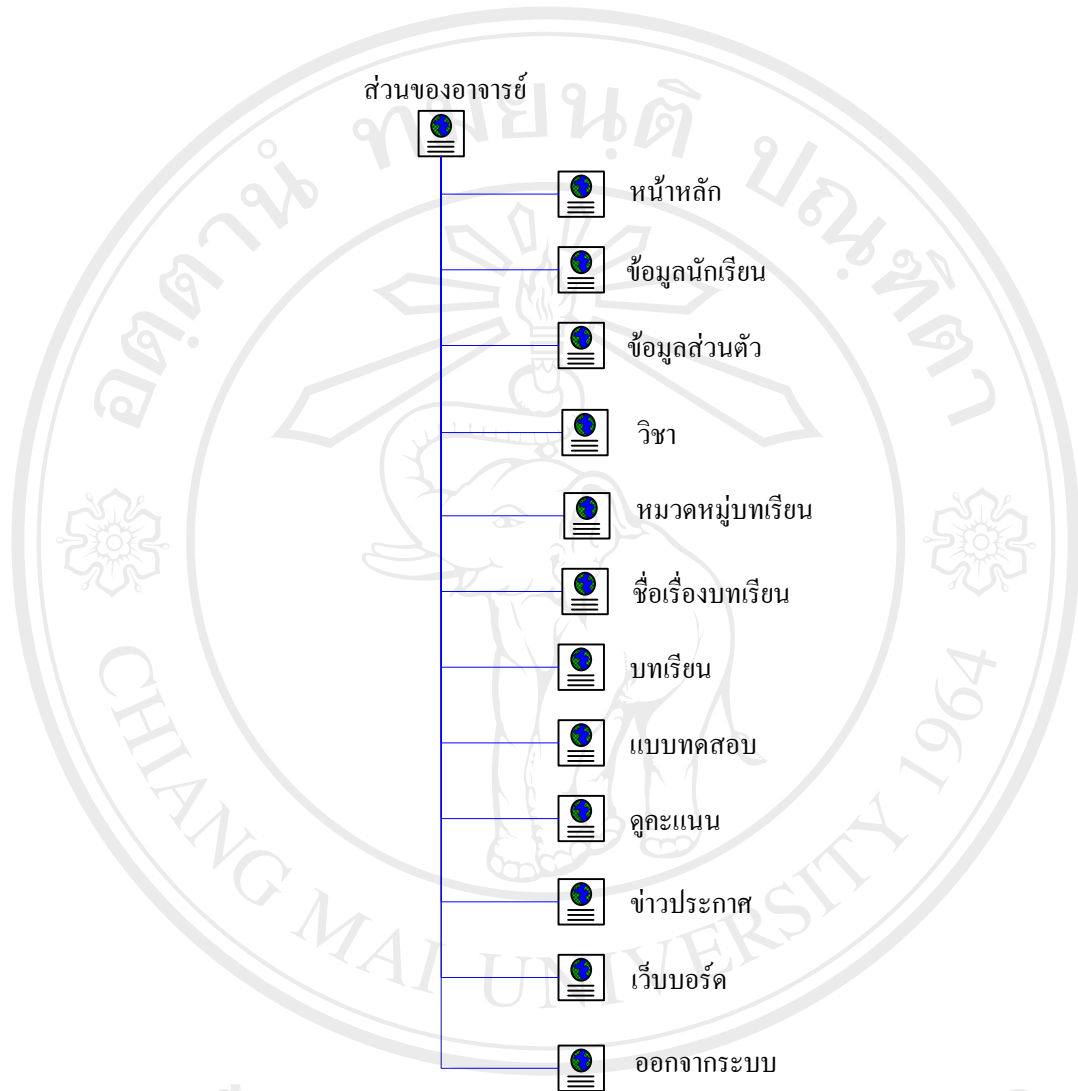
รูปที่ 4.2 แสดงการเชื่อมโยงไปยังหน้าเว็บเพจต่าง ๆ ในส่วนของนักเรียน

4.1.2 ส่วนของอาจารย์

ในส่วนของผู้ใช้ประเภทอาจารย์เมื่อล็อกอินเข้ามาในระบบแล้วจะสามารถทำงานในระบบได้ดังนี้

1. สามารถเพิ่ม ลบ แก้ไข รายชื่อนักเรียนในระบบ
2. แก้ไขข้อมูลส่วนตัวของอาจารย์ได้ เช่น แก้ไขชื่อเข้าใช้ รหัสผ่าน ชื่อ สกุลของตนเอง เป็นต้น
3. สามารถเพิ่ม ลบ แก้ไข และอ่านข่าวประกาศ
4. สามารถเพิ่ม ลบ และแก้ไขชื่อวิชา
5. สามารถเพิ่ม ลบ และแก้ไขชื่อหมวดหมู่บทเรียน
6. สามารถเพิ่ม ลบ และแก้ไขชื่อเรื่องบทเรียน
7. สามารถเพิ่ม ลบ และแก้ไขเนื้อหาบทเรียน
8. สามารถเพิ่ม ลบ และแก้ไขแบบทดสอบ
9. สามารถแก้ไข ลบ และคะแนนของนักเรียน
10. สามารถตั้งกระทู้ ตอบกระทู้ อ่านกระทู้ เว็บบอร์ด
11. สามารถอัปโหลดรูปภาพ

ซึ่งการเชื่อมโยงไปยังเว็บเพจหน้าต่าง ๆ สามารถแสดงดังรูปที่ 4.3



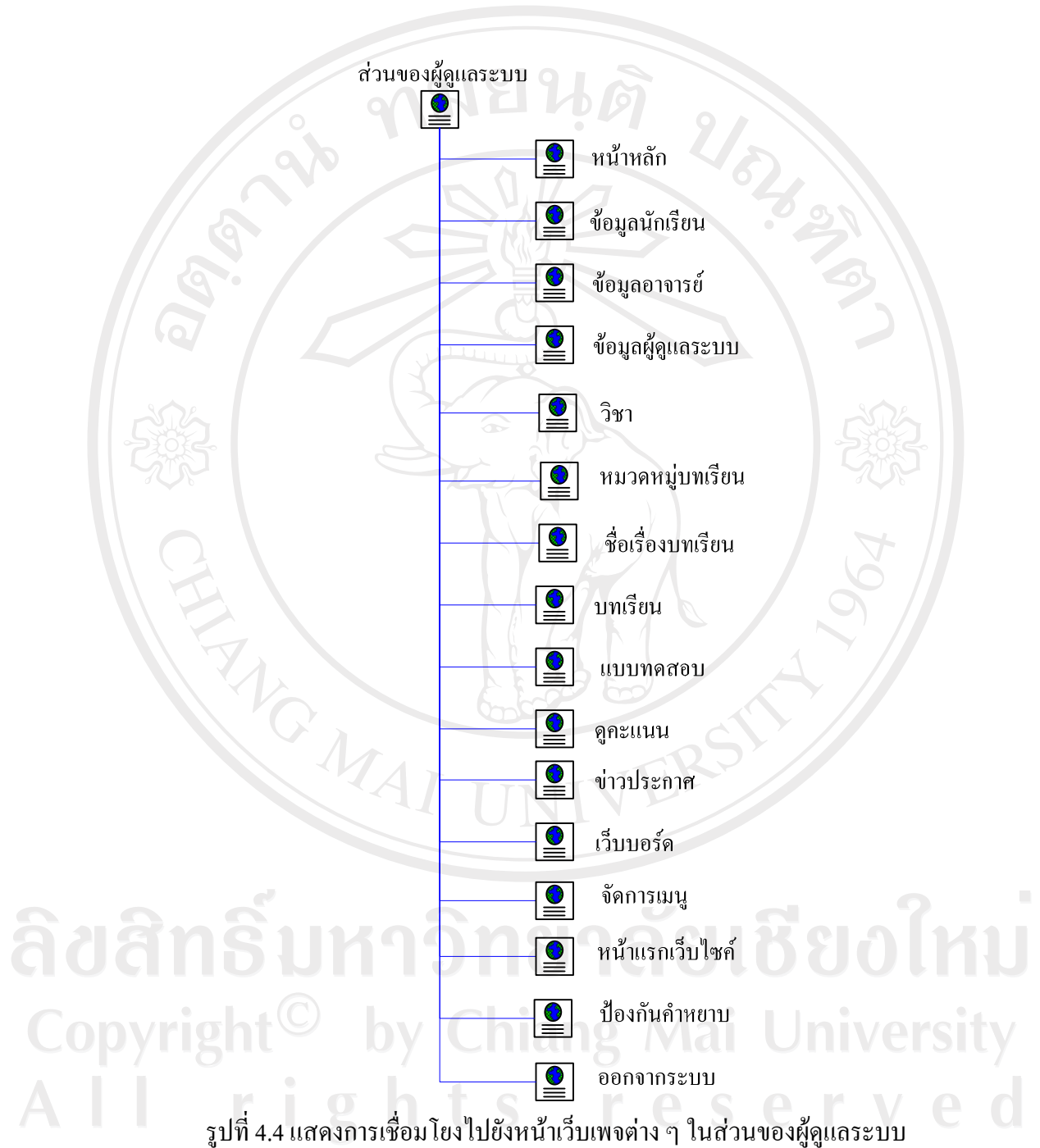
ลิขสิทธิ์มหาวิทยาลัยเชียงใหม่
 รูปที่ 4.3 แสดงการเชื่อมโยงไปยังหน้าเว็บเพจต่าง ๆ ในส่วนของอาจารย์
 Copyright© by Chiang Mai University
 All rights reserved

4.1.3 ส่วนของผู้ดูแลระบบ

ในส่วนของผู้ใช้ประเภทผู้ดูแลระบบเมื่อล็อกอินเข้ามาในระบบแล้วจะสามารถทำงานในระบบได้ดังนี้

1. สามารถเพิ่ม ลบ แก้ไข รายชื่อนักเรียนในระบบ
2. สามารถเพิ่ม ลบ แก้ไข รายชื่ออาจารย์ในระบบ
3. สามารถเพิ่ม ลบ แก้ไข รายชื่อผู้ดูแลระบบในระบบ
4. สามารถเพิ่ม ลบ แก้ไข และอ่านข่าวประกาศ
5. สามารถเพิ่ม ลบ และแก้ไขชื่อวิชา
6. สามารถเพิ่ม ลบ และแก้ไขชื่อหมวดหมู่บทเรียน
7. สามารถเพิ่ม ลบ และแก้ไขชื่อเรื่องบทเรียน
8. สามารถเพิ่ม ลบ และแก้ไขเนื้อหาบทเรียน
9. สามารถเพิ่ม ลบ และแก้ไขแบบทดสอบ
10. สามารถแก้ไข ลบ และคะแนนของนักเรียน
11. สามารถตั้งกระทู้ ตอบกระทู้ อ่านกระทู้ แก้ไข และลบกระทู้เว็บบอร์ด
12. สามารถอัปโหลดรูปภาพ
13. สามารถเพิ่ม ลบ และแก้ไขเมนูด้านซ้ายมือของระบบ
14. สามารถเพิ่ม ลบ และแก้ไขหน้าแรก(homepage) ของระบบ
15. สามารถเพิ่ม ลบ และแก้ไขคำหยาบที่จะป้องกันไม่ได้แสดงในระบบ

ซึ่งการเชื่อมโยงไปยังเว็บเพจหน้าต่าง ๆ สามารถแสดงดังรูปที่ 4.4

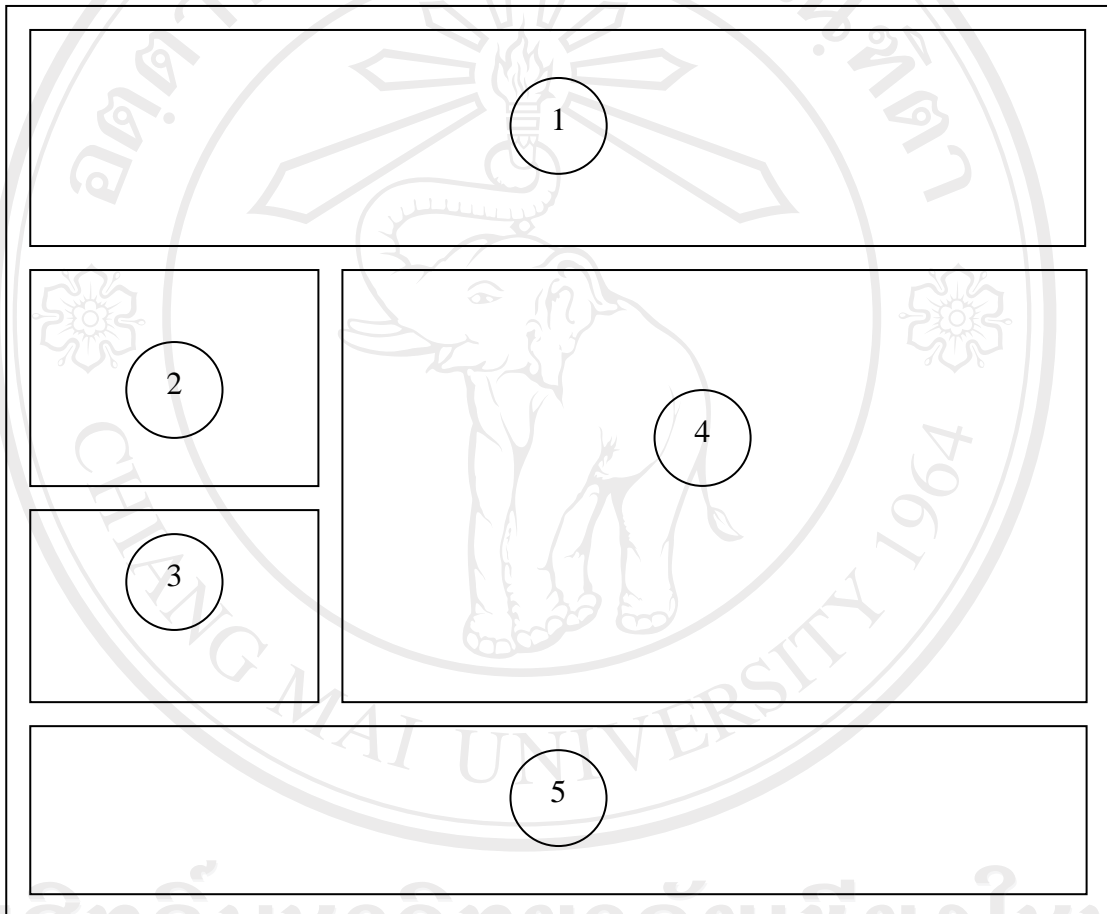


รูปที่ 4.4 แสดงการเชื่อมโยงไปยังหน้าเว็บเพจต่างๆ ในส่วนของผู้ดูแลระบบ

4.2 การออกแบบหน้าเว็บเพจแสดงผล

การออกแบบหน้าเว็บเพจแสดงผลเพื่อให้สอดคล้องกับโครงสร้างของเว็บไซต์และเหมาะสมกับการใช้งานของผู้ใช้ในแต่ละประเภท การออกแบบจึงต้องออกแบบหน้าเว็บเพจให้แตกต่างกันไปตามลักษณะการใช้งาน ซึ่งจะแบ่งออกเป็น ส่วน ๆ ดังนี้

4.2.1 หน้าโฮมเพจ (Homepage) เป็นเว็บเพจหน้าแรกเมื่อผู้เข้าสู่เว็บไซต์ ซึ่งการออกแบบหน้าโฮมเพจ แสดงดังรูปที่ 4.5



รูปที่ 4.5 แสดงโครงสร้างหน้าจอหน้าแรกของระบบ

จากรูปที่ 4.5 อธิบายส่วนประกอบต่างๆ ของหน้าเว็บเพจดังนี้

หมายเลข 1 แสดงรูปภาพ สัญลักษณ์ของโรงเรียน และสัญลักษณ์ของระบบ

หมายเลข 2 แสดงเมนูใช้งาน

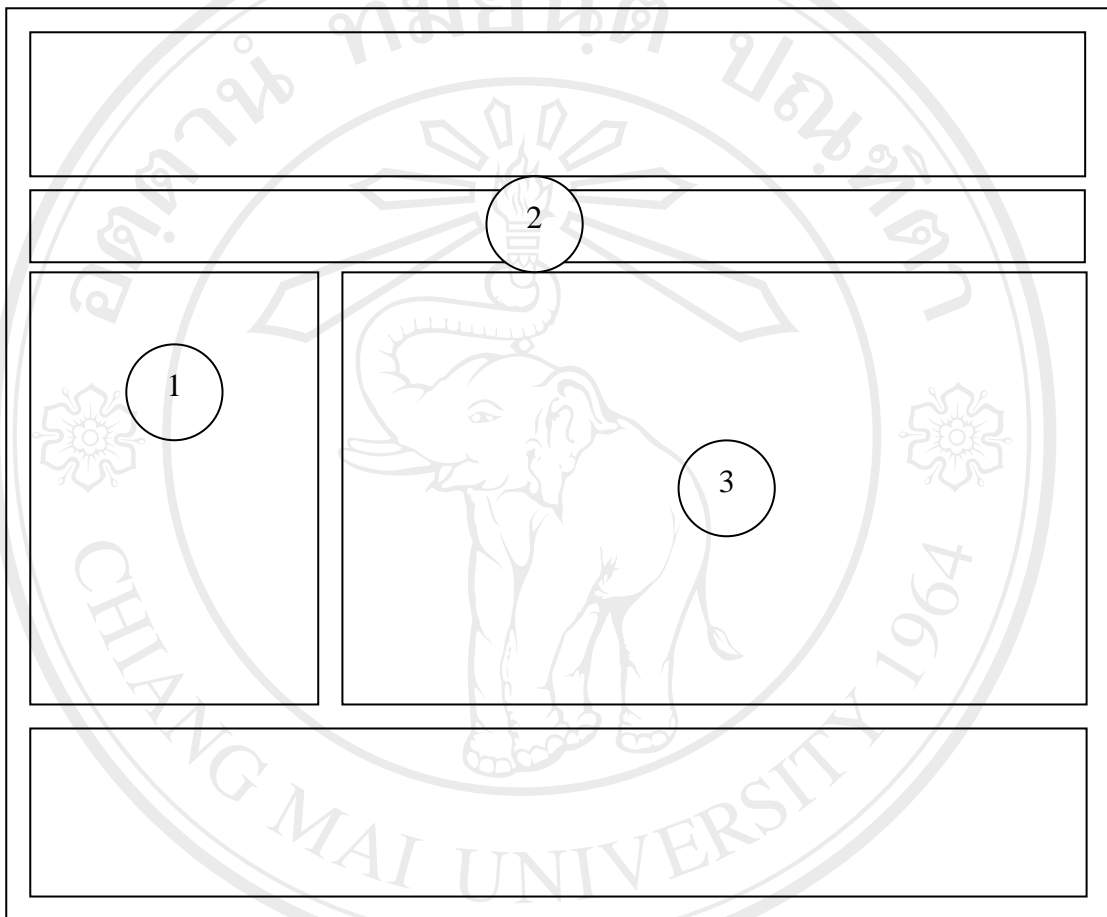
หมายเลข 3 แสดงส่วนของการล็อกอิน เข้าสู่ระบบ

หมายเลข 4 แสดงข้อมูลของโรงเรียน

หมายเลข 5 แสดงรูปภาพ และเมนูใช้งาน

4.2.2 หน้าหลักในส่วน of นักเรียน

เมื่อล็อกอิน เข้าสู่ระบบด้วยล็อกอิน ประเภทนักเรียนจะพบกับเว็บเพจหน้าหลักในส่วน of นักเรียนซึ่ง โครงสร้างของเว็บเพจหน้าหลัก แสดงดังรูปที่ 4.6



รูปที่ 4.6 แสดงโครงสร้างหน้าหลักในส่วน of นักเรียน

จากรูปที่ 4.6 ในที่นี้จะอธิบายเฉพาะส่วนประกอบที่แตกต่างจากหน้าโฮมเพจ ซึ่งสามารถอธิบายได้ ดังนี้

หมายเลข 1 แสดงเมนูการใช้งานในส่วน of นักเรียน

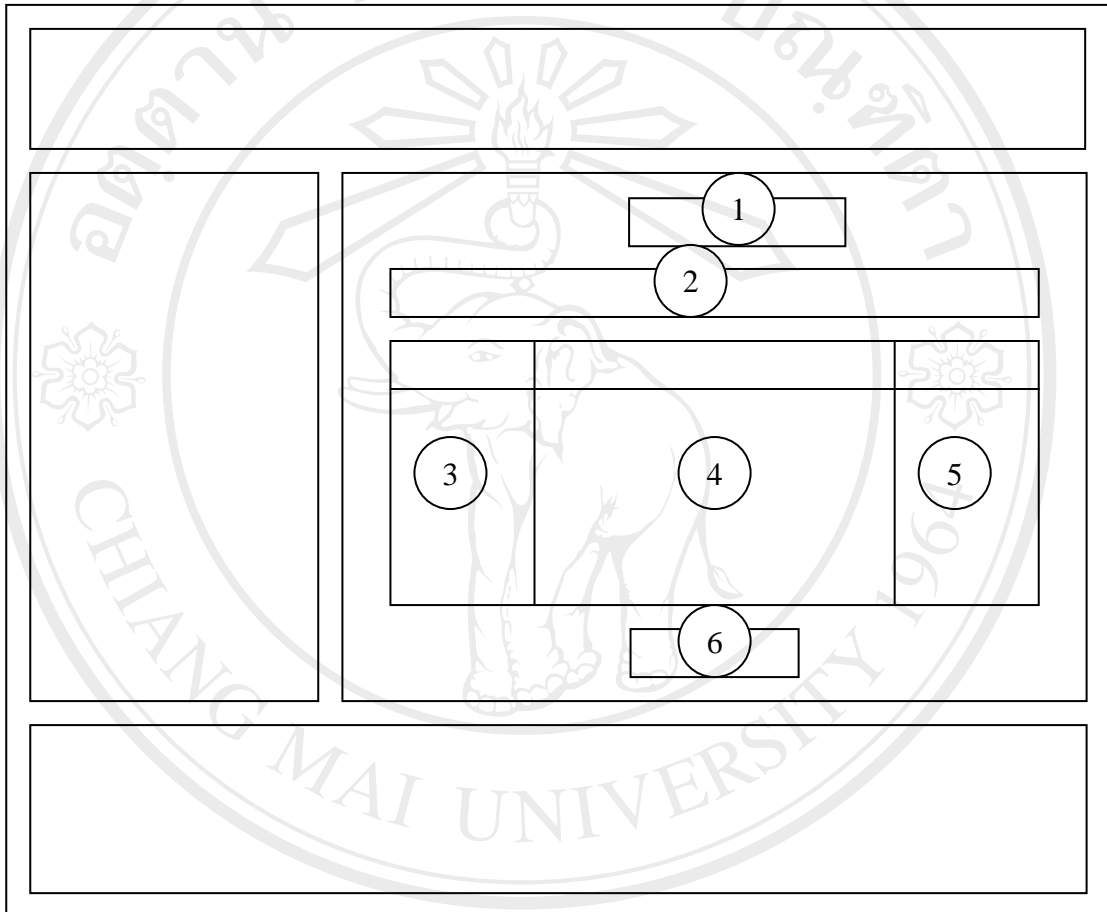
หมายเลข 2 แสดงข้อความต้อนรับ

หมายเลข 3 แสดงข่าวประชาสัมพันธ์

ในส่วนของนักเรียนมีหน้าจอสำหรับทำงานในระบบดังต่อไปนี้

1) หน้าจอข้อมูลนักเรียน

หน้าจอข้อมูลของนักเรียน เป็นหน้าจอที่แสดงรายชื่อนักเรียนทั้งหมดที่มีอยู่ในฐานข้อมูล ซึ่งสามารถเลือกเพื่อดูรายละเอียดข้อมูลของนักเรียนแต่ละคนได้ โครงสร้างหน้าจอแสดงดังรูปที่ 4.7



รูปที่ 4.7 แสดงโครงสร้างหน้าจอ ข้อมูลนักเรียน ในส่วนของนักเรียน

จากรูปที่ 4.7 อธิบายส่วนประกอบต่างๆ ของหน้าจอข้อมูลของนักเรียน ได้ดังนี้

หมายเลข 1 แสดงสถานะการล็อกอิน

หมายเลข 2 แสดงคำสั่งสำหรับแสดงผลตามห้องเรียนที่เลือก

หมายเลข 3 แสดงเลขประจำตัวของนักเรียน

หมายเลข 4 แสดงชื่อและนามสกุลของนักเรียน

หมายเลข 5 แสดงห้องเรียนของนักเรียน

หมายเลข 6 แสดงปุ่มในการกลับไปหน้าจอก่อนหน้านี้

2) หน้าจอรายละเอียดข้อมูลนักเรียน

หน้าจ้อมูลนักเรียน เป็นหน้าจอที่แสดงรายละเอียดข้อมูลนักเรียน ซึ่งโครงสร้างหน้าจอแสดงดังรูปที่ 4.8

รายละเอียดข้อมูลนักเรียน

เลขประจำตัว :	1
ชื่อ-นามสกุล :	2
ห้อง :	3
ที่อยู่ :	4
โทรศัพท์ :	5
อีเมล :	6

7

รูปที่ 4.8 แสดงโครงสร้างหน้าจอรายละเอียดข้อมูลนักเรียน ในส่วนของนักเรียน

จากรูปที่ 4.8 อธิบายส่วนประกอบต่างๆ ของหน้าจอรายละเอียดข้อมูลนักเรียน ได้ดังนี้

หมายเลข 1 แสดงเลขประจำตัวของนักเรียน

หมายเลข 2 แสดงชื่อและนามสกุลของนักเรียน

หมายเลข 3 แสดงห้องของนักเรียน

หมายเลข 4 แสดงที่อยู่ของนักเรียน

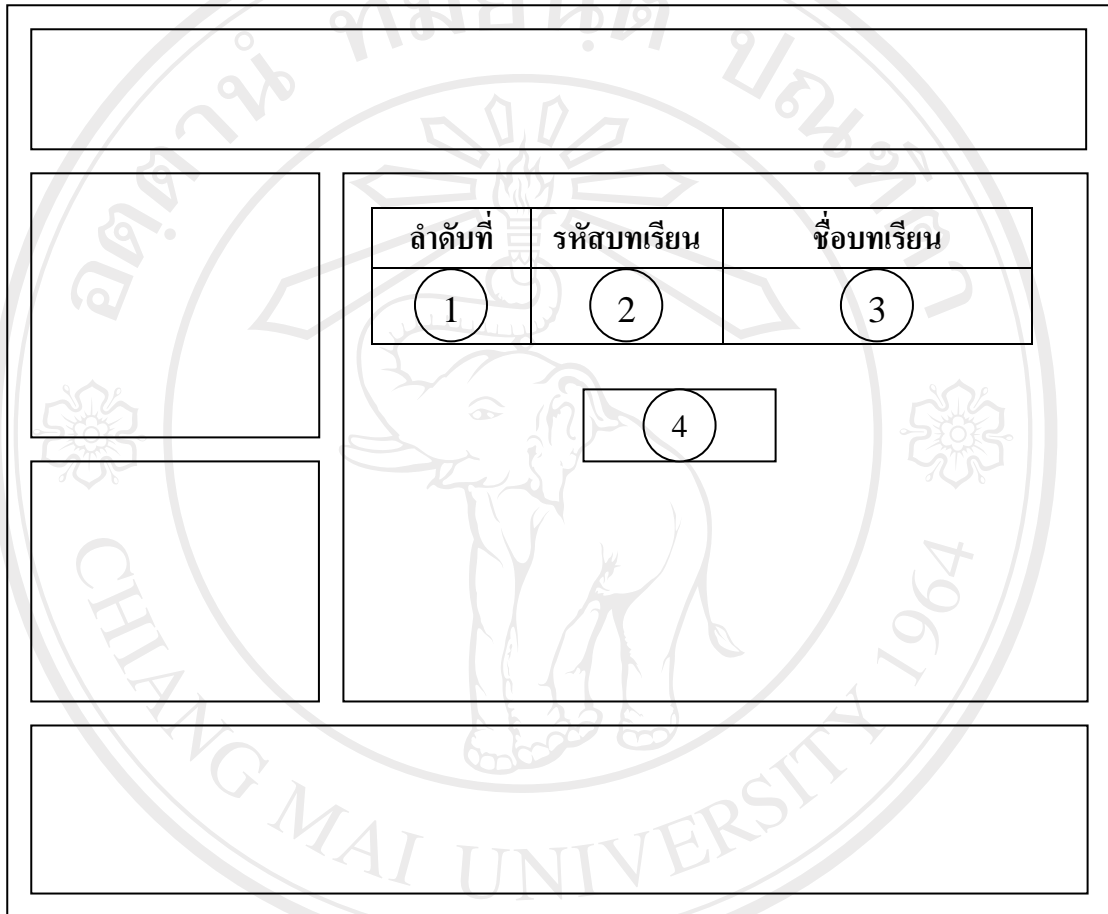
หมายเลข 5 แสดงเบอร์โทรศัพท์ของนักเรียน

หมายเลข 6 แสดงอีเมลของนักเรียน

หมายเลข 7 แสดงปุ่มที่ใช้ในการกลับไปหน้าจ้อมูลนักเรียน

3) หน้าจอบทเรียน

หน้าจอบทเรียน เป็นหน้าจอที่แสดงรายชื่อทั้งหมดของบทเรียนและจุดเชื่อมโยงไปยังเนื้อหาวิชา ซึ่งโครงสร้างหน้าจอแสดงดังรูปที่ 4.9



รูปที่ 4.9 แสดงโครงสร้างหน้าจอบทเรียน

จากรูปที่ 4.9 อธิบายส่วนประกอบต่างๆ ของโครงสร้างหน้าจอบทเรียน ได้ดังนี้

หมายเลข 1 แสดงลำดับที่ของบทเรียน

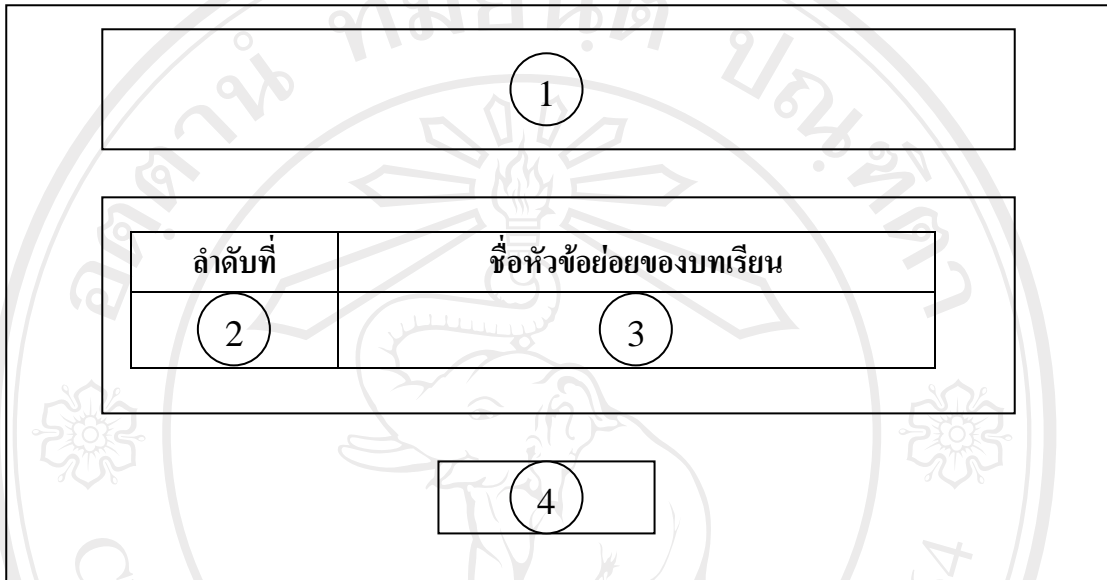
หมายเลข 2 แสดงรหัสของบทเรียน

หมายเลข 3 แสดงชื่อบทเรียน ซึ่งเป็นจุดเชื่อมโยงไปยังหัวข้อย่อย

หมายเลข 4 แสดงปุ่มในการกลับไปหน้าก่อนหน้า

4) หน้าจอหัวข้อย่อยของบทเรียน

หน้าจอหัวข้อย่อยของบทเรียน เป็นหน้าจอที่แสดงหัวข้อย่อยของบทเรียนที่เลือกมาจากหน้าจอบทเรียนในข้อ 3) ซึ่งโครงสร้างหน้าจอแสดงดังรูปที่ 4.10



รูปที่ 4.10 แสดง โครงสร้างหน้าจอหัวข้อย่อยของบทเรียน

จากรูปที่ 4.10 อธิบายส่วนประกอบต่างๆ ของโครงสร้างหน้าจอหัวข้อย่อยของบทเรียนได้ดังนี้

หมายเลข 1 แสดงหัวข้อบทเรียน

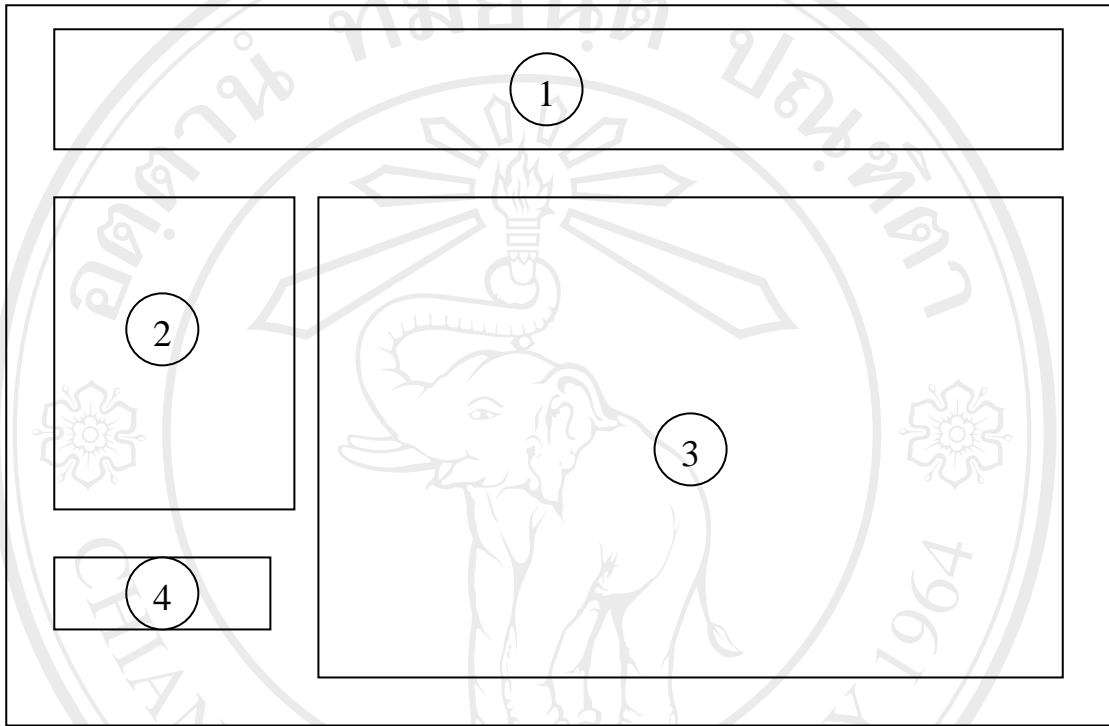
หมายเลข 2 แสดงลำดับที่หัวข้อย่อยของบทเรียน

หมายเลข 3 แสดงชื่อหัวข้อย่อย ซึ่งเป็นจุดเชื่อมโยงไปยังเนื้อหาบทเรียน

หมายเลข 4 แสดงปุ่มในการกลับไปหน้าก่อนหน้า

5) หน้าจอเนื้อหาบทเรียน

หน้าจอเนื้อหาบทเรียน เป็นหน้าจอที่แสดงเนื้อหาบทเรียน โดยเว็บเพจในการนำเสนอ ซึ่งโครงสร้างหน้าจอแสดงดังรูปที่ 4.11



รูปที่ 4.11 แสดงโครงสร้างหน้าจอเนื้อหาบทเรียน

จากรูปที่ 4.11 อธิบายส่วนประกอบต่างๆ ของโครงสร้างหน้าจอเนื้อหาบทเรียน ได้ดังนี้

หมายเลข 1 แสดงหัวข้อบทเรียน และหัวข้อย่อยของบทเรียน

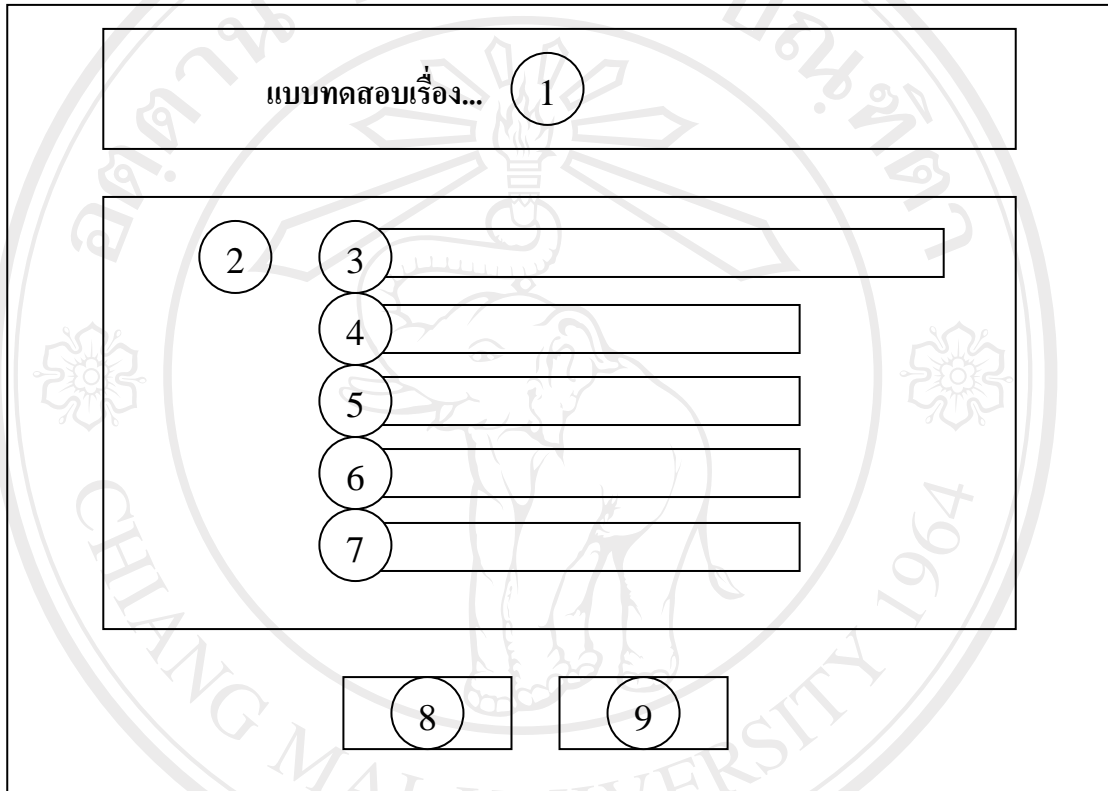
หมายเลข 2 แสดงเมนูใช้งานบทเรียน

หมายเลข 3 แสดงเนื้อหาบทเรียน

หมายเลข 4 แสดงปุ่มในการปิดหน้าเนื้อหาบทเรียน

6) หน้าจอแบบทดสอบ

หน้าจอแบบทดสอบ เป็นหน้าจอที่แสดงแบบทดสอบของบทเรียนที่ผู้เรียนได้เข้ามาเรียนข้างต้นตามข้อ 5) เมื่อผู้เรียนได้ทำการศึกษาเนื้อหาบทเรียนเรียบร้อยแล้วให้คลิกที่จุดเชื่อมโยงเพื่อไปยังหน้าจอแบบทดสอบนี้ ซึ่งโครงสร้างหน้าจอแสดงดังรูปที่ 4.12



รูปที่ 4.12 แสดงโครงสร้างหน้าจอแบบทดสอบ

จากรูปที่ 4.12 อธิบายส่วนประกอบต่างๆ ของโครงสร้างหน้าจอแบบทดสอบ ได้ดังนี้

หมายเลข 1 แสดงชื่อเรื่องแบบทดสอบ

หมายเลข 2 แสดงหมายเลขข้อของแบบทดสอบ

หมายเลข 3 แสดงโจทย์ของแบบทดสอบ

หมายเลข 4 แสดงตัวเลือกที่ 1

หมายเลข 5 แสดงตัวเลือกที่ 2

หมายเลข 6 แสดงตัวเลือกที่ 3

หมายเลข 7 แสดงตัวเลือกที่ 4

หมายเลข 8 แสดงปุ่มในการส่งแบบทดสอบเมื่อทำแบบทดสอบเสร็จแล้ว

หมายเลข 9 แสดงปุ่มในการกลับไปหน้าก่อนหน้า

7) หน้าจอหัวข้อข่าวประกาศ

หน้าจอหัวข้อข่าวประกาศ เป็นหน้าจอที่แสดงหัวข้อข่าวประกาศที่อาจารย์หรือผู้ดูแลระบบต้องการแจ้งให้ผู้เรียนทราบ ซึ่งโครงสร้างหน้าจอแสดงดังรูปที่ 4.13

ข่าวประกาศ		
ลำดับที่	หัวข้อข่าวประกาศ	วันที่ลงประกาศ
1	2	3
4		

รูปที่ 4.13 แสดงโครงสร้างหน้าจอหัวข้อข่าวประกาศ

จากรูปที่ 4.13 อธิบายส่วนประกอบต่างๆ ของโครงสร้างหน้าจอหัวข้อข่าวประกาศ ได้ดังนี้

หมายเลข 1 แสดงลำดับที่หัวข้อข่าวประกาศ

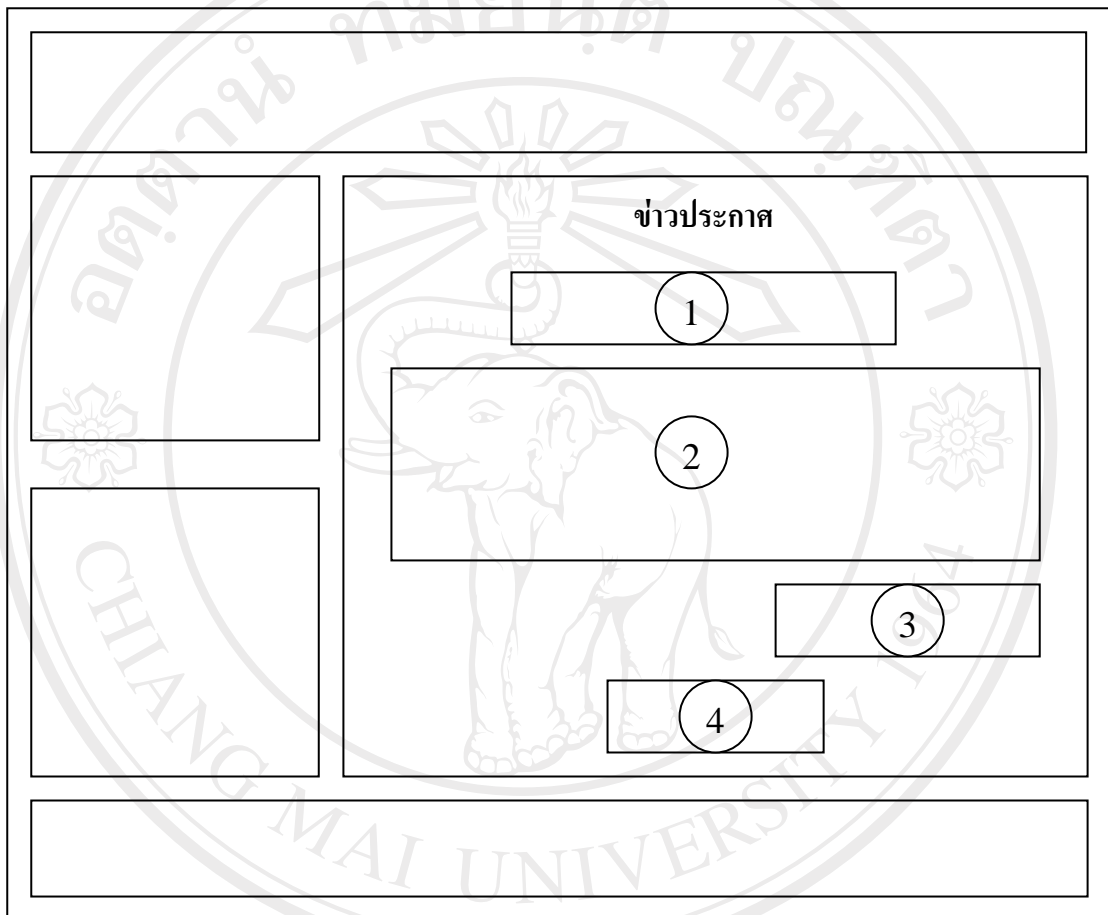
หมายเลข 2 แสดงหัวข้อข่าวประกาศ

หมายเลข 3 แสดงวันที่ลงประกาศ

หมายเลข 4 แสดงปุ่มในการกลับไปหน้าก่อนหน้า

8) หน้าจอรายละเอียดข่าวประกาศ

หน้าจอรายละเอียดข่าวประกาศ เป็นหน้าจอที่แสดงรายละเอียดข่าวประกาศตามหัวข้อข่าวประกาศตามข้อ 7) ซึ่งโครงสร้างหน้าจอแสดงดังรูปที่ 4.14



รูปที่ 4.14 แสดงโครงสร้างหน้าจอรายละเอียดข่าวประกาศ

จากรูปที่ 4.14 อธิบายส่วนประกอบต่างๆ ของโครงสร้างหน้าจอรายละเอียดข่าวประกาศได้ดังนี้

หมายเลข 1 แสดงหัวข้อข่าวประกาศ

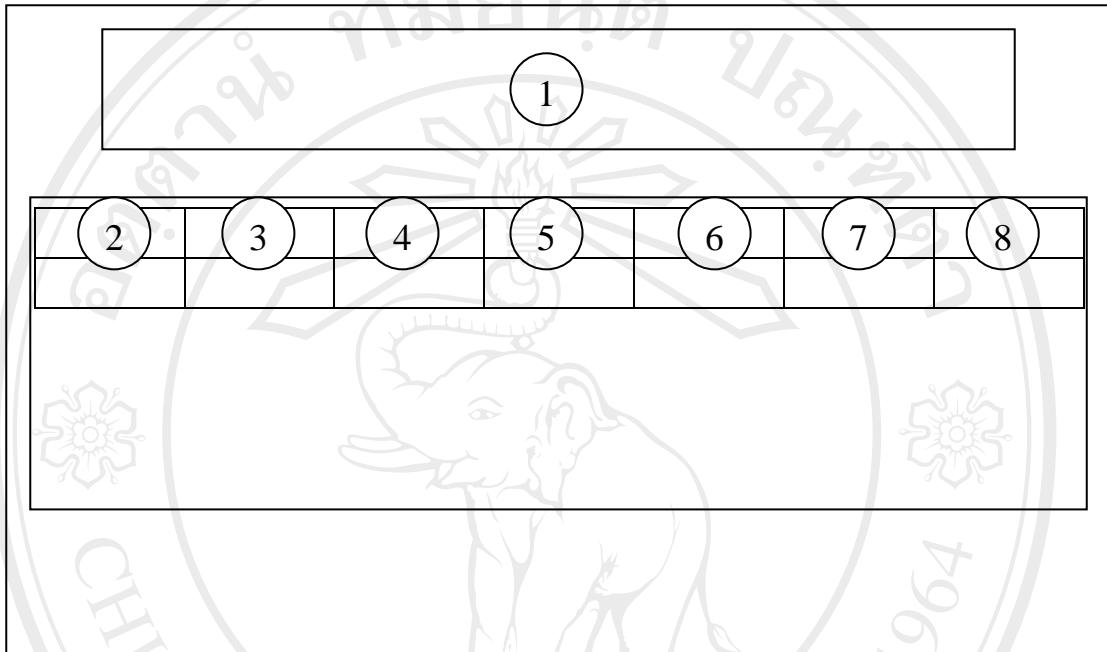
หมายเลข 2 แสดงรายละเอียดข่าวประกาศ

หมายเลข 3 แสดงวันที่ลงประกาศ และชื่อผู้ลงประกาศ

หมายเลข 4 แสดงปุ่มในการกลับไปหน้าก่อนหน้า

9) หน้าจอตรวจสอบคะแนน

หน้าจอตรวจสอบคะแนน เป็นหน้าจอที่แสดงคะแนนของผู้เรียนในแต่ละบทเรียนที่ได้ศึกษาและทำแบบทดสอบเรียบร้อยแล้ว ซึ่งโครงสร้างหน้าจอแสดงดังรูปที่ 4.15



รูปที่ 4.15 แสดงโครงสร้างหน้าจอตรวจสอบคะแนน

จากรูปที่ 4.15 อธิบายส่วนประกอบต่างๆ ของโครงสร้างหน้าจอตรวจสอบคะแนน ได้ดังนี้

หมายเลข 1 แสดงเมนูค้นหา

หมายเลข 2 แสดงลำดับที่ของบทเรียน

หมายเลข 3 แสดงชื่อ-สกุล ผู้เรียน

หมายเลข 4 แสดงชื่อวิชา

หมายเลข 5 แสดงชื่อแบบทดสอบ

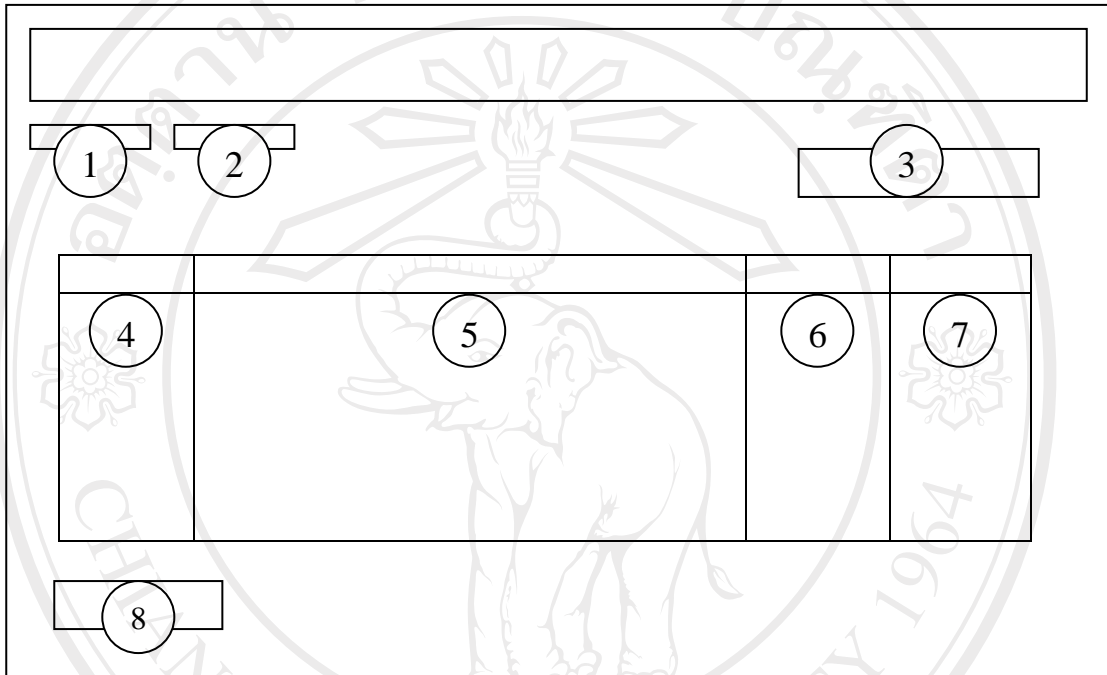
หมายเลข 6 แสดงคะแนนก่อนเรียน

หมายเลข 7 แสดงคะแนนหลังเรียน

หมายเลข 8 แสดงวันเวลาที่ทำแบบทดสอบ

10) หน้าจอบอร์ด

หน้าจอบอร์ด เป็นหน้าจอที่ใช้แสดงกระทู้แสดงความคิดเห็นต่างๆ ในเว็บบอร์ด โดยผู้ที่ทำการโพสต์ หรือตอบกระทู้ได้นั้นต้องเป็นสมาชิกที่ได้สมัครแล้วเท่านั้น ซึ่งโครงสร้างหน้าจอแสดงดังรูปที่ 4.16



รูปที่ 4.16 แสดงโครงสร้างหน้าจอบอร์ด

จากรูปที่ 4.16 อธิบายส่วนประกอบต่างๆ ของโครงสร้างหน้าจอบอร์ด ได้ดังนี้

หมายเลข 1 แสดงจุดเชื่อมโยงกลับไปยังหน้าจอหลัก

หมายเลข 2 แสดงคำสั่งในการตั้งคำถามใหม่

หมายเลข 3 แสดงคำสั่งในการค้นหาคำถาม

หมายเลข 4 แสดงลำดับของคำถาม

หมายเลข 5 แสดงหัวข้อคำถาม

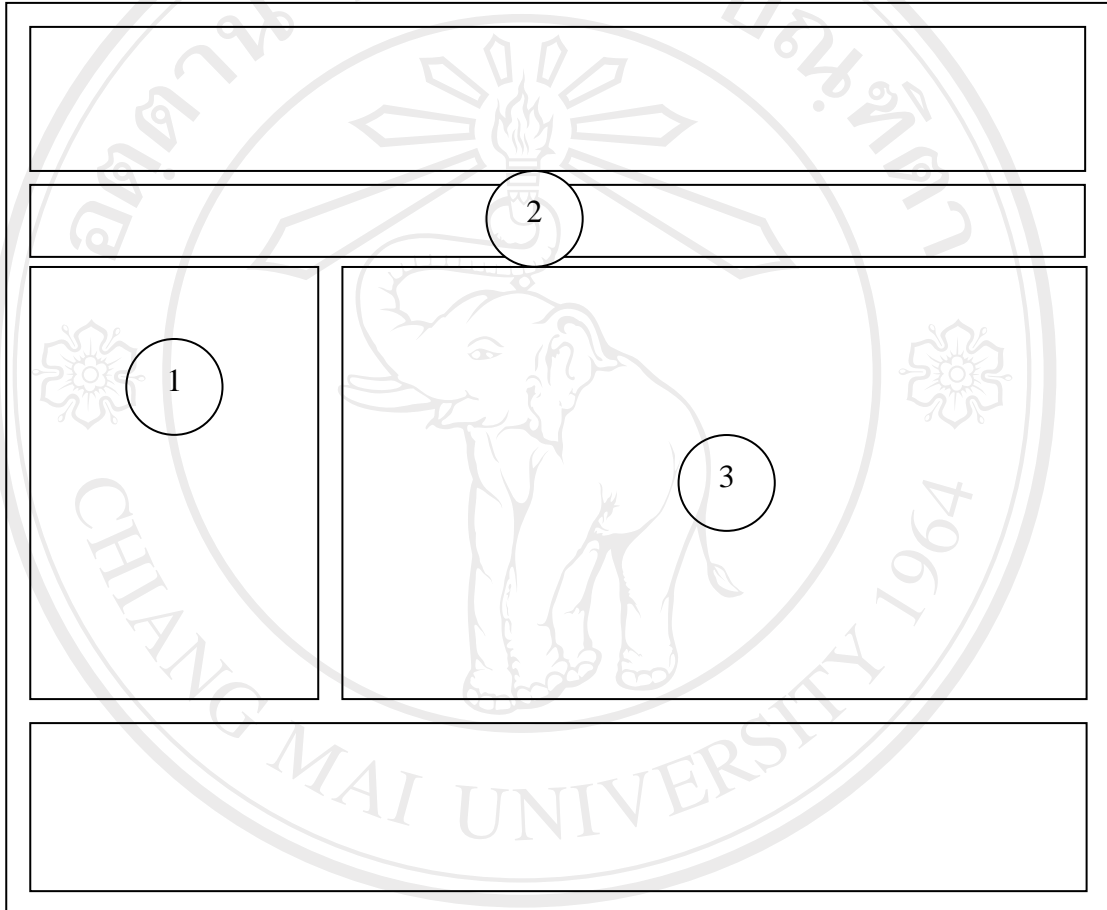
หมายเลข 6 แสดงจำนวนผู้เข้าชมคำถาม

หมายเลข 7 แสดงจำนวนผู้ตอบคำถาม

หมายเลข 8 แสดงจำนวนหน้าของคำถาม

4.2.3 หน้าหลักในส่วนของอาจารย์

เมื่อล็อกอิน เข้าสู่ระบบด้วยล็อกอินประเภทอาจารย์จะพบกับหน้าเว็บเพจหน้าหลักในส่วน
ของอาจารย์ ซึ่งมีโครงสร้างคล้ายกับเว็บเพจหน้าหลักของนักเรียน แต่จะแตกต่างกันที่เมนูคำสั่ง
ต่างๆ จะไม่เหมือนกัน ซึ่งโครงสร้างหน้าจอแสดงดังรูปที่ 4.17



รูปที่ 4.17 แสดงโครงสร้างหน้าหลักในส่วนของอาจารย์

จากรูปที่ 4.17 อธิบายส่วนประกอบต่างๆ ของโครงสร้างหน้าจอหลักในส่วนของอาจารย์
ได้ดังนี้

หมายเลข 1 แสดงเมนูการใช้งานในส่วนของอาจารย์

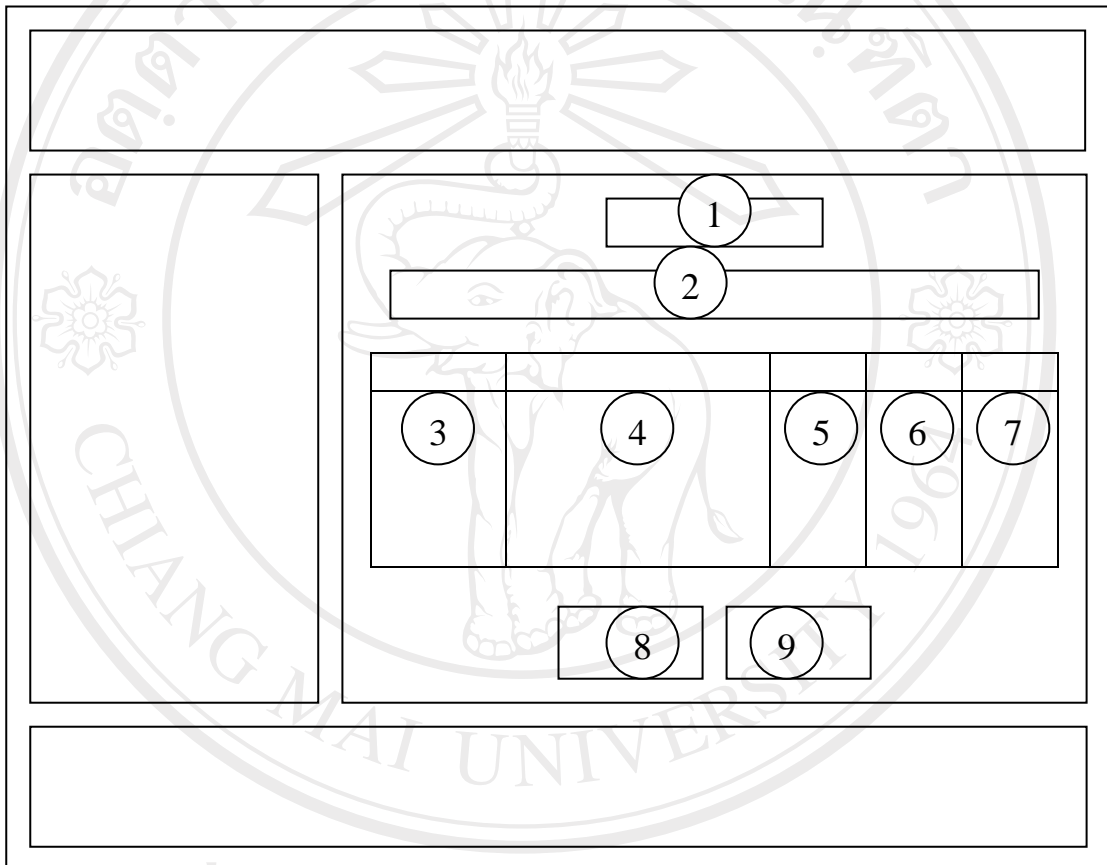
หมายเลข 2 แสดงข้อความต้อนรับ

หมายเลข 3 แสดงข่าวประชาสัมพันธ์

ในส่วนของอาจารย์มีหน้าจอสำหรับทำงานในระบบดังต่อไปนี้

1) หน้าจอข้อมูลของนักเรียน ในส่วนของอาจารย์

หน้าจอข้อมูลของนักเรียน เป็นหน้าจอที่แสดงรายชื่อนักเรียนทั้งหมดที่มีในฐานข้อมูล ซึ่งหน้าจอในส่วนของอาจารย์จะแตกต่างจากในส่วน of นักเรียน คือ สามารถเพิ่ม, ลบ และแก้ไขข้อมูลของนักเรียนแต่ละคนได้ ซึ่ง โครงสร้างหน้าจอแสดงดังรูปที่ 4.18



รูปที่ 4.18 แสดงโครงสร้างหน้าจอข้อมูลนักเรียน ในส่วนของอาจารย์

จากรูปที่ 4.18 อธิบายส่วนประกอบต่างๆ ของหน้าจอข้อมูลนักเรียน ในส่วนของอาจารย์ได้ดังนี้

หมายเลข 1 แสดงสถานะการล็อกอิน

หมายเลข 2 แสดงคำสั่งสำหรับแสดงผลตามห้องเรียนที่เลือก

หมายเลข 3 แสดงเลขประจำตัวของนักเรียน

หมายเลข 4 แสดงชื่อและนามสกุลของนักเรียน

หมายเลข 5 แสดงห้องเรียนของนักเรียน

หมายเลข 6 และ 7 แสดงคำสั่งสำหรับลบและแก้ไขข้อมูลของนักเรียน

หมายเลข 8 แสดงคำสั่งสำหรับเพิ่มข้อมูลของนักเรียน

หมายเลข 9 แสดงปุ่มในการกลับไปหน้าจอก่อนหน้านี้

2) หน้าจอเพิ่มข้อมูลนักเรียน

หน้าจอเพิ่มข้อมูลนักเรียน ใช้สำหรับกรอกข้อมูลเพื่อเพิ่มข้อมูลนักเรียนลงในฐานข้อมูล ซึ่งโครงสร้างหน้าจอแสดงดังรูปที่ 4.19

The diagram illustrates the layout of the student information addition screen. It consists of a header bar at the top, a main content area, and a footer bar at the bottom. The main content area is divided into two columns. The left column is empty. The right column contains five numbered input fields: 1 (a small box), 2 (a long box), 3 (a long box), 4 (a small box), and 5 (a small box). The fields are arranged vertically, with field 1 at the top, followed by fields 2 and 3, and fields 4 and 5 at the bottom.

รูปที่ 4.19 แสดงโครงสร้างหน้าจอเพิ่มข้อมูลนักเรียน

จากรูปที่ 4.19 อธิบายส่วนประกอบต่างๆ ของหน้าจอเพิ่มข้อมูลนักเรียน ได้ดังนี้

หมายเลข 1 แสดงสถานะการล็อกอิน

หมายเลข 2 แสดงแบบฟอร์มในการกรอกข้อมูลล็อกอิน

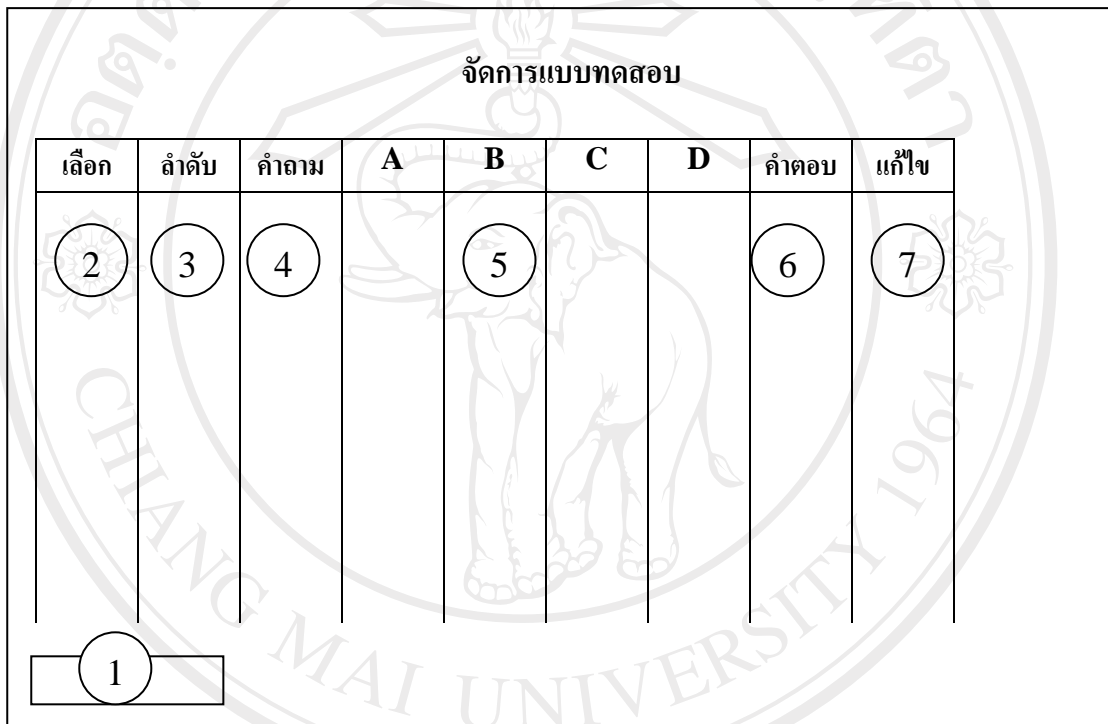
หมายเลข 3 แสดงแบบฟอร์มในการกรอกข้อมูลส่วนตัว

หมายเลข 4 แสดงปุ่มสำหรับเพิ่มข้อมูล

หมายเลข 5 แสดงปุ่มสำหรับการยกเลิกการกรอกข้อมูล

3) หน้าจอสำหรับการจัดการแบบทดสอบ

หน้าจอสำหรับการจัดการแบบทดสอบ เป็นหน้าจอที่ใช้สำหรับอาจารย์ในการจัดการแบบทดสอบ คือ เพิ่ม ลบ และแก้ไข แบบทดสอบ ซึ่งโครงสร้างหน้าจอแสดงดังรูปที่ 4.20



รูปที่ 4.20 แสดงโครงสร้างหน้าจอจัดการแบบทดสอบ

จากรูปที่ 4.20 อธิบายส่วนประกอบต่างๆ ของหน้าจอจัดการแบบทดสอบ ได้ดังนี้

หมายเลข 1 แสดงจำนวนข้อของแบบทดสอบ

หมายเลข 2 แสดงรายการในการเลือกแบบทดสอบ

หมายเลข 3 แสดงลำดับข้อของแบบทดสอบ

หมายเลข 4 แสดงโจทย์คำถาม

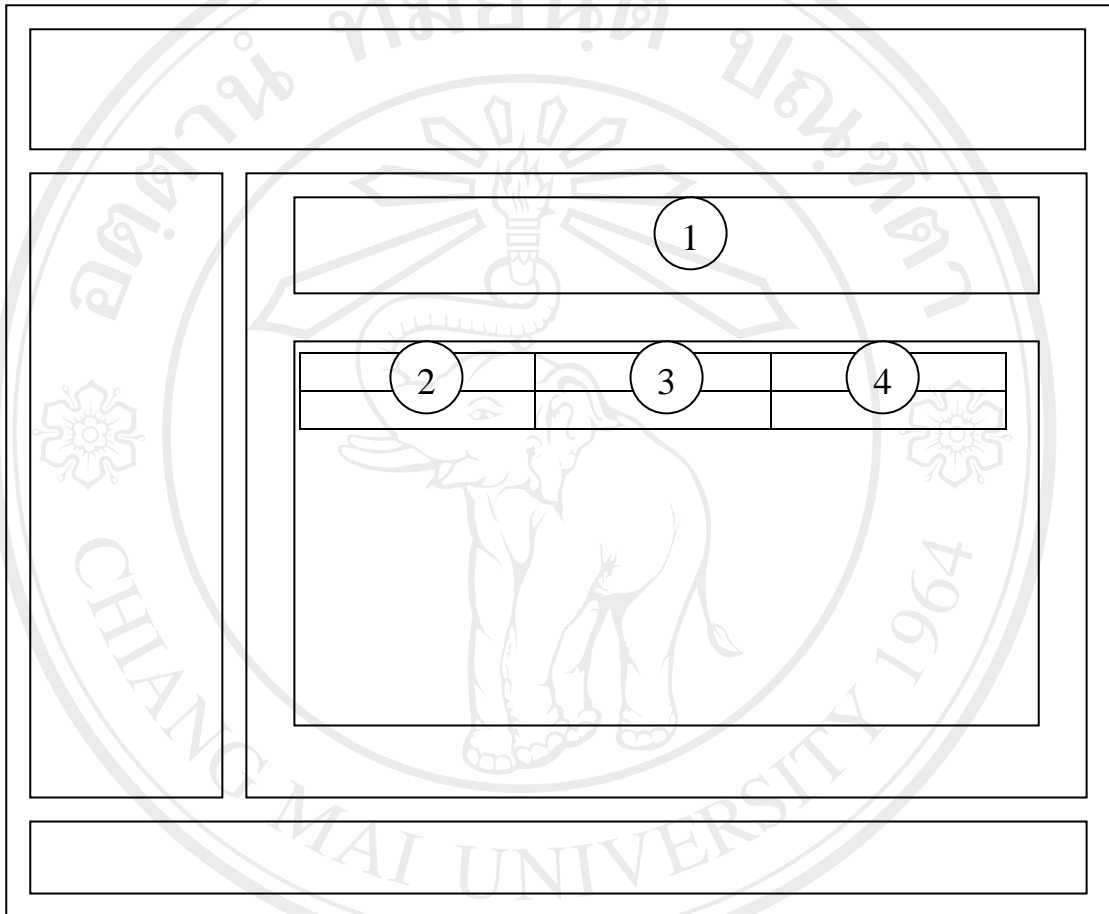
หมายเลข 5 แสดงตัวเลือกของโจทย์

หมายเลข 6 แสดงคำตอบของแบบทดสอบ

หมายเลข 7 แสดงคำสั่งสำหรับแก้ไข เพิ่ม และลบแบบทดสอบ

4) หน้าจอสำหรับการจัดการชื่อวิชา

หน้าจอสำหรับการจัดการชื่อวิชา เป็นหน้าจอที่ใช้สำหรับอาจารย์ในการจัดการชื่อวิชา คือ เพิ่ม ลบ และแก้ไข ชื่อวิชา ซึ่งโครงสร้างหน้าจอแสดงดังรูปที่ 4.21



รูปที่ 4.21 แสดง โครงสร้างหน้าจอจัดการชื่อวิชา

จากรูปที่ 4.21 อธิบายส่วนประกอบต่างๆ ของหน้าจอจัดการชื่อวิชา ได้ดังนี้

หมายเลข 1 แสดงเมนูค้นหา

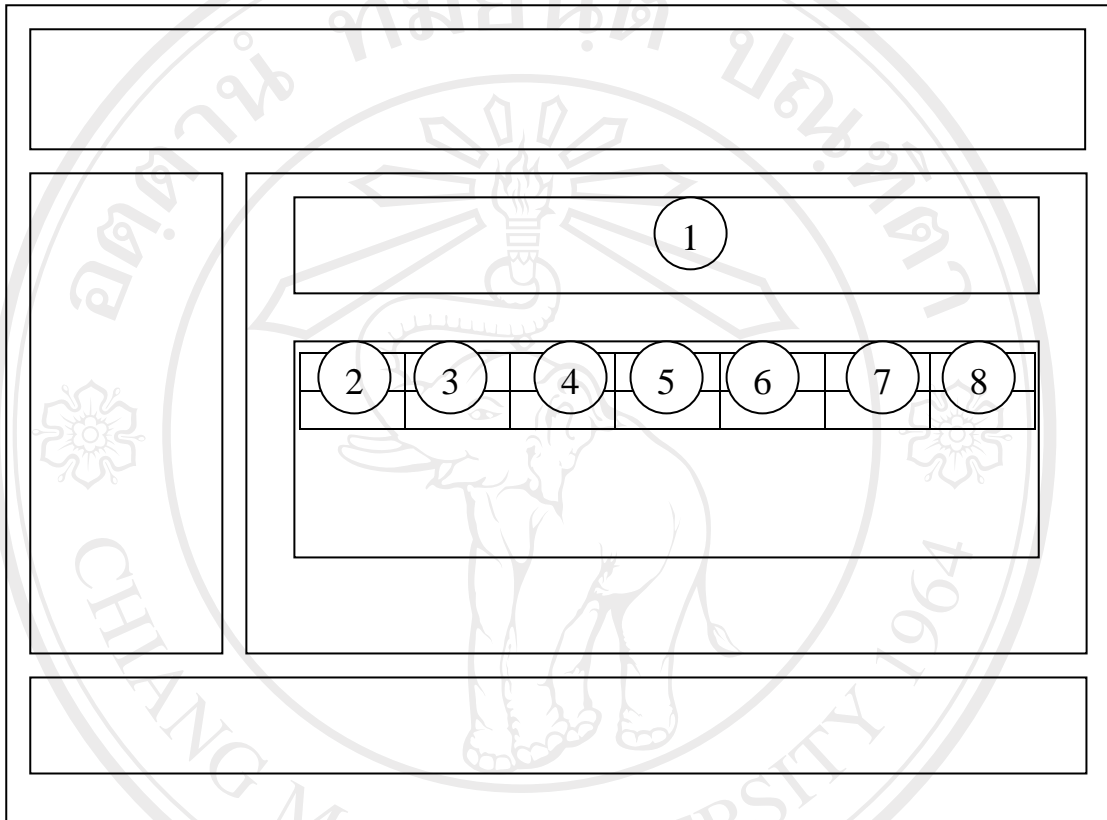
หมายเลข 2 แสดงลำดับที่วิชา

หมายเลข 3 แสดงชื่อวิชา

หมายเลข 4 แสดงคำสั่งสำหรับแก้ไข เพิ่ม และลบชื่อวิชา

5) หน้าจอสำหรับการจัดการบทเรียน

หน้าจอสำหรับการจัดการบทเรียน เป็นหน้าจอที่ใช้สำหรับอาจารย์ในการจัดการบทเรียน คือ เพิ่ม ลบ และแก้ไข บทเรียน ซึ่งโครงสร้างหน้าจอแสดงดังรูปที่ 4.22



รูปที่ 4.22 แสดงโครงสร้างหน้าจอจัดการบทเรียน

จากรูปที่ 4.22 อธิบายส่วนประกอบต่างๆ ของหน้าจอจัดการบทเรียน ได้ดังนี้

หมายเลข 1 แสดงเมนูค้นหา

หมายเลข 2 แสดงลำดับที่บทเรียน

หมายเลข 3 แสดงชื่อวิชา

หมายเลข 4 แสดงระดับชั้นที่จะเรียนบทเรียนนี้

หมายเลข 5 แสดงชื่อบทเรียน

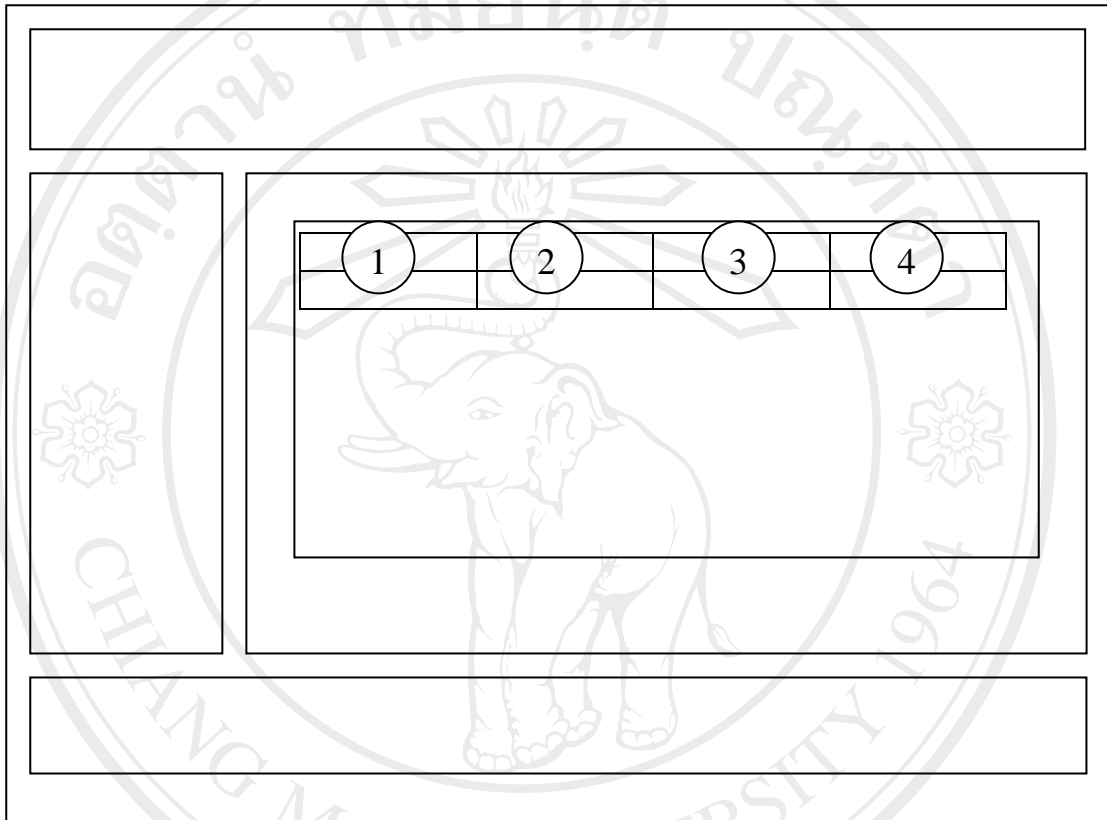
หมายเลข 6 แสดงชื่อหัวข้อย่อยบทเรียน

หมายเลข 7 แสดงชื่อผู้เพิ่มเนื้อหาบทเรียน

หมายเลข 8 แสดงคำสั่งสำหรับแก้ไข เพิ่ม และลบบทเรียน

6) หน้าจอสำหรับแสดงสถิติการเข้าใช้งานระบบของผู้ใช้

หน้าจอสำหรับการแสดงสถิติการเข้าใช้งานระบบของผู้ใช้ เป็นหน้าจอที่ใช้สำหรับอาจารย์ในการดูรายงานการเข้าใช้งานระบบของผู้ใช้แต่ละคน ซึ่งโครงสร้างหน้าจอแสดงดังรูปที่ 4.23



รูปที่ 4.23 แสดง โครงสร้างหน้าจอแสดงการเข้าใช้งานระบบของผู้ใช้

จากรูปที่ 4.23 อธิบายส่วนประกอบต่างๆ ของหน้าจอแสดงการเข้าใช้งานระบบ ได้ดังนี้

หมายเลข 1 แสดงลำดับที่

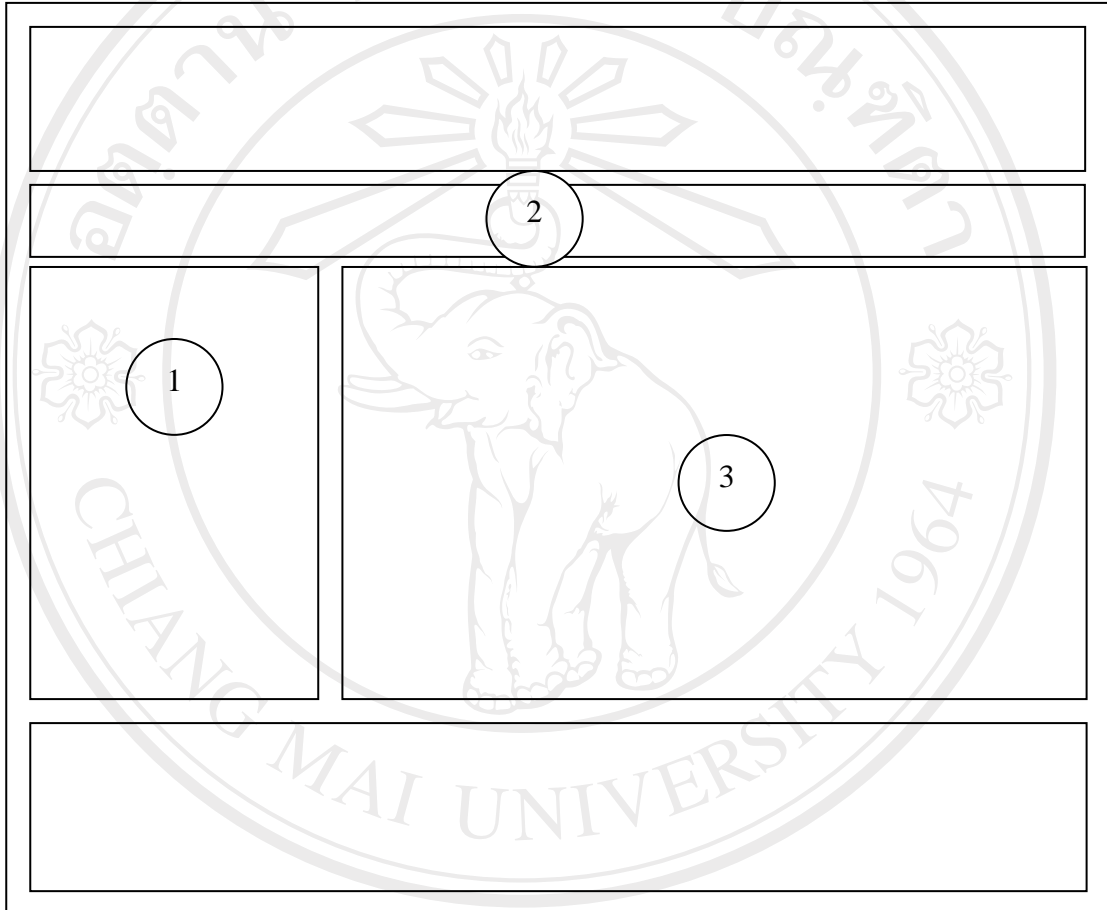
หมายเลข 2 แสดงชื่อ-สกุล ผู้ใช้

หมายเลข 3 แสดงสถานะผู้ใช้

หมายเลข 4 แสดงจำนวนเวลาที่เข้าใช้งาน

4.2.4 หน้าหลักในส่วนของผู้ดูแลระบบ

เมื่อล็อกอิน เข้าสู่ระบบด้วยล็อกอินประเภทผู้ดูแลระบบจะพบกับหน้าเว็บเพจหน้าหลักในส่วนของผู้ดูแลระบบ ซึ่งมีโครงสร้างคล้ายกับเว็บเพจหน้าหลักของอาจารย์ แต่จะแตกต่างกันที่เมนูคำสั่งต่างๆ จะไม่เหมือนกัน ซึ่งโครงสร้างหน้าจอแสดงดังรูปที่ 4.24



รูปที่ 4.24 แสดงโครงสร้างหน้าหลักในส่วนของผู้ดูแลระบบ

จากรูปที่ 4.24 อธิบายส่วนประกอบต่างๆ ของโครงสร้างหน้าจอหลักในส่วนของผู้ดูแลระบบ ได้ดังนี้

หมายเลข 1 แสดงเมนูการใช้งานในส่วนของผู้ดูแลระบบ

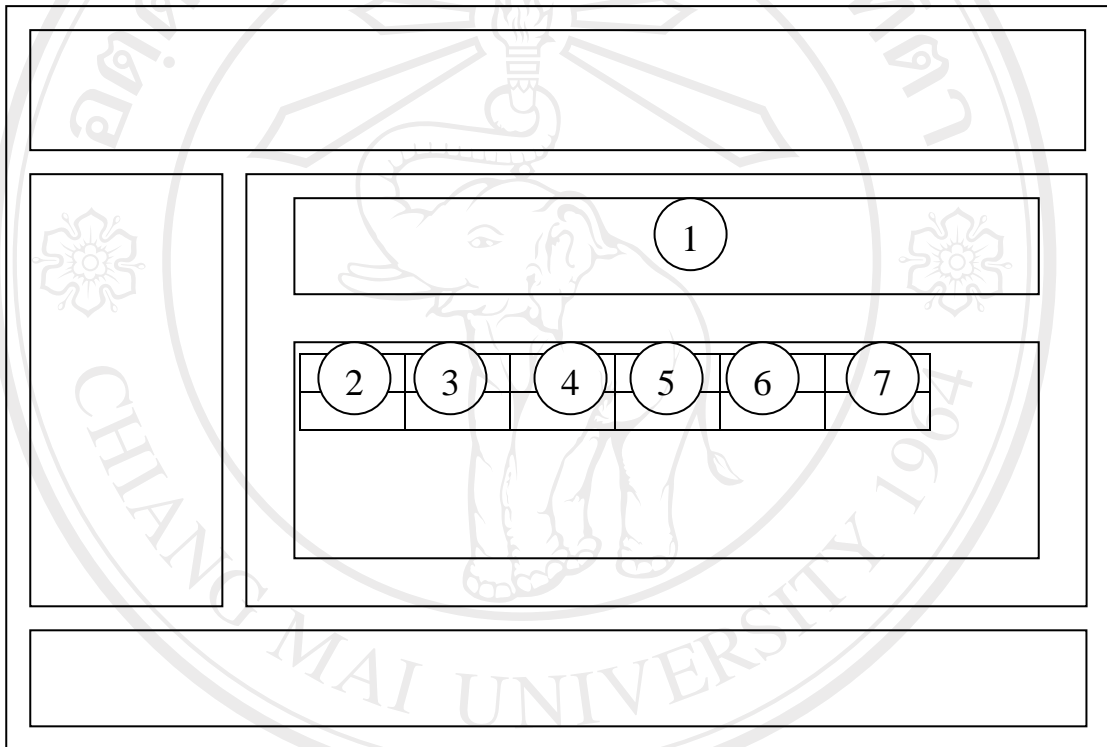
หมายเลข 2 แสดงข้อความต้อนรับ

หมายเลข 3 แสดงข่าวประชาสัมพันธ์

ในส่วนของผู้ดูแลระบบนั้นจะมีบางเมนูที่เหมือนกับของอาจารย์ ซึ่งในที่นี้จะอธิบายเฉพาะหน้าจอที่แตกต่างเท่านั้น โดยมีหน้าจอสำหรับทำงานในระบบดังต่อไปนี้

1) หน้าจอจัดการเมนู

หน้าจอจัดการเมนู เป็นหน้าจอที่ใช้สำหรับจัดการเมนูทั้งหมดในระบบ คือ สามารถเพิ่ม, ลบ และแก้ไขข้อมูลเมนูในระบบได้ ซึ่งโครงสร้างหน้าจอแสดงดังรูปที่ 4.25



รูปที่ 4.25 แสดง โครงสร้างหน้าจอจัดการเมนู

จากรูปที่ 4.25 อธิบายส่วนประกอบต่างๆ ของหน้าจอจัดการเมนู ได้ดังนี้

หมายเลข 1 แสดงเมนูค้นหา

หมายเลข 2 แสดงลำดับที่

หมายเลข 3 แสดงสถานะของเมนู

หมายเลข 4 แสดงลำดับของเมนู

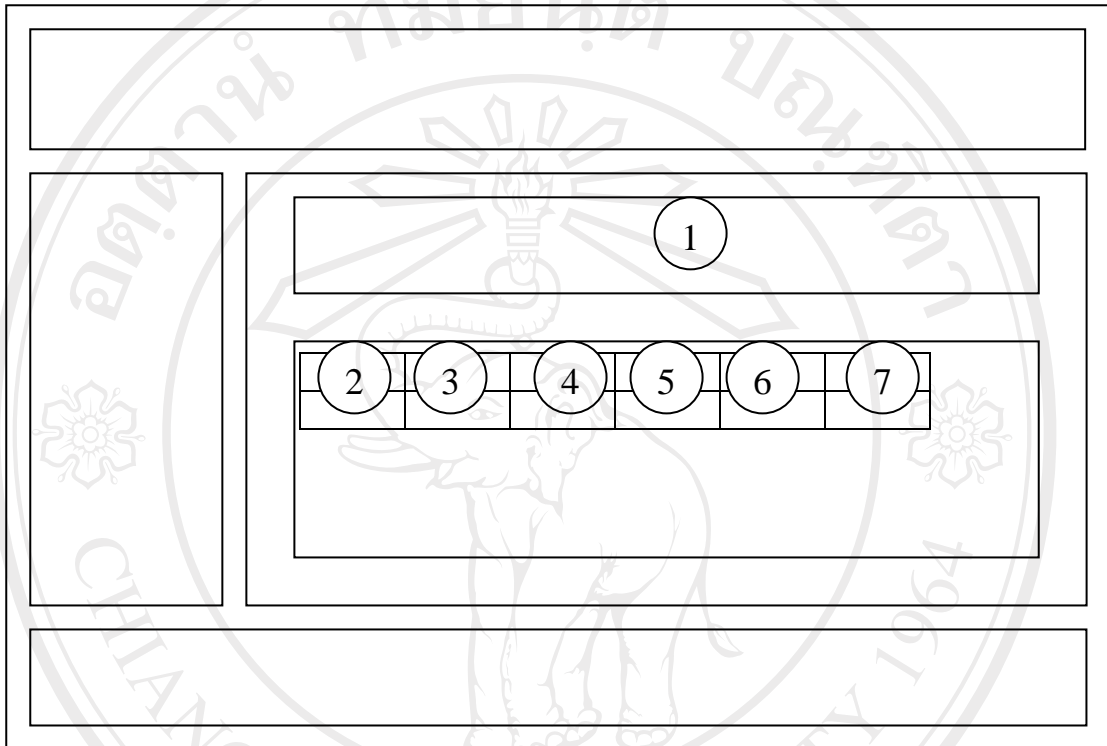
หมายเลข 5 แสดงชื่อเมนู

หมายเลข 6 แสดงลิงก์เชื่อมโยงของเมนู

หมายเลข 7 แสดงคำสั่งสำหรับแก้ไข เพิ่ม และลบเมนู

2) หน้าจอจัดการหน้าแรกเว็บไซต์

หน้าจอจัดการหน้าแรกเว็บไซต์ เป็นหน้าจอที่ใช้สำหรับจัดการหน้าแรกเว็บไซต์ คือ สามารถเพิ่ม, ลบ และแก้ไขข้อมูลในหน้าแรกเว็บไซต์ได้ ซึ่งโครงสร้างหน้าจอแสดงดังรูปที่ 4.26



รูปที่ 4.26 แสดงโครงสร้างหน้าจอจัดการหน้าแรกเว็บไซต์

จากรูปที่ 4.26 อธิบายส่วนประกอบต่างๆ ของหน้าจอจัดการหน้าแรกเว็บไซต์ ได้ดังนี้

หมายเลข 1 แสดงเมนูค้นหา

หมายเลข 2 แสดงลำดับที่

หมายเลข 3 แสดงข้อความเคลื่อนไหว

หมายเลข 4 แสดงข้อความส่วนบนของเว็บไซต์

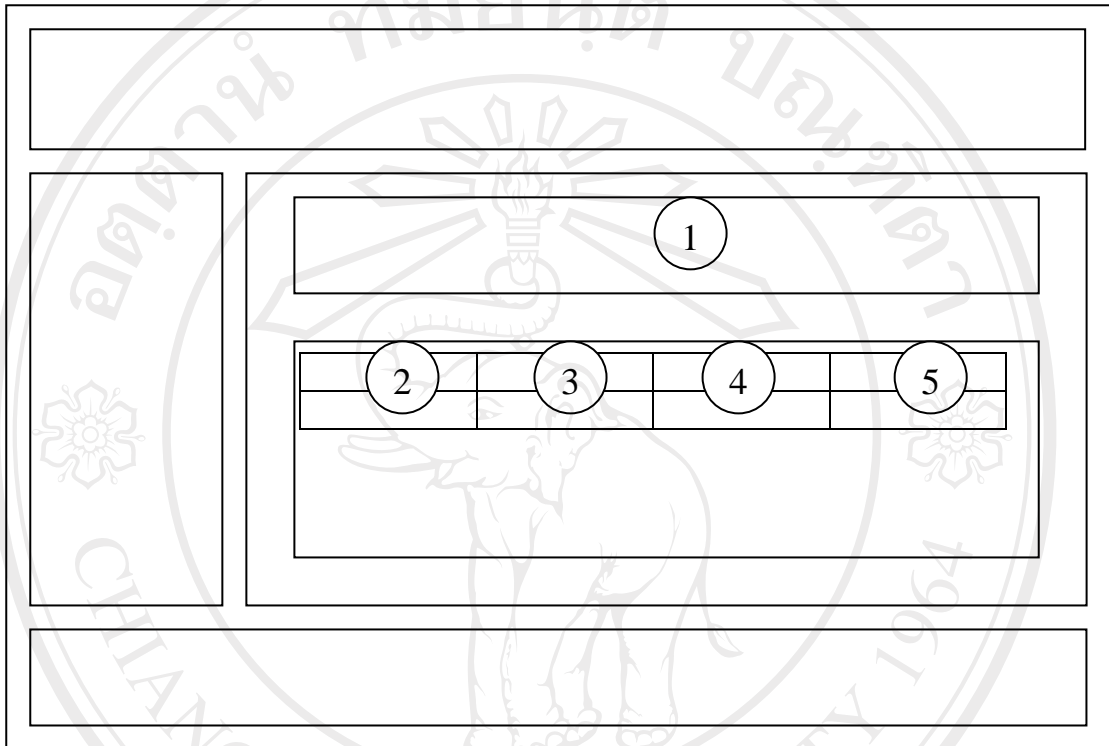
หมายเลข 5 แสดงรายละเอียดเกี่ยวกับเรา

หมายเลข 6 แสดงรายละเอียดหลักสูตร

หมายเลข 7 แสดงคำสั่งสำหรับแก้ไข เพิ่ม และลบ

3) หน้าจอจัดการคำหายาบ

หน้าจอจัดการคำหายาบ เป็นหน้าจอที่ใช้สำหรับจัดการคำหายาบ คือ สามารถเพิ่ม, ลบ และ แก้ไขข้อมูลคำหายาบได้ ซึ่งโครงสร้างหน้าจอแสดงดังรูปที่ 4.27



รูปที่ 4.27 แสดงโครงสร้างหน้าจอจัดการคำหายาบ

จากรูปที่ 4.27 อธิบายส่วนประกอบต่าง ๆ ของหน้าจอจัดการคำหายาบ ได้ดังนี้

หมายเลข 1 แสดงเมนูค้นหา

หมายเลข 2 แสดงลำดับที่

หมายเลข 3 แสดงข้อความคำหายาบ

หมายเลข 4 แสดงคำสั่งสำหรับแก้ไข เพิ่ม และลบ