

บทที่ 5

การออกแบบโปรแกรม

การพัฒนาระบบสารสนเทศ เพื่อบริหารจัดการร้านเขลางค์ คัลเลอร์ ได้ใช้โปรแกรมพัฒนา คือ ออราเคิลเดวิลอปเปอร์ 9 ไอดีเอส ในการออกแบบโปรแกรม โดยมีรายละเอียดดังนี้

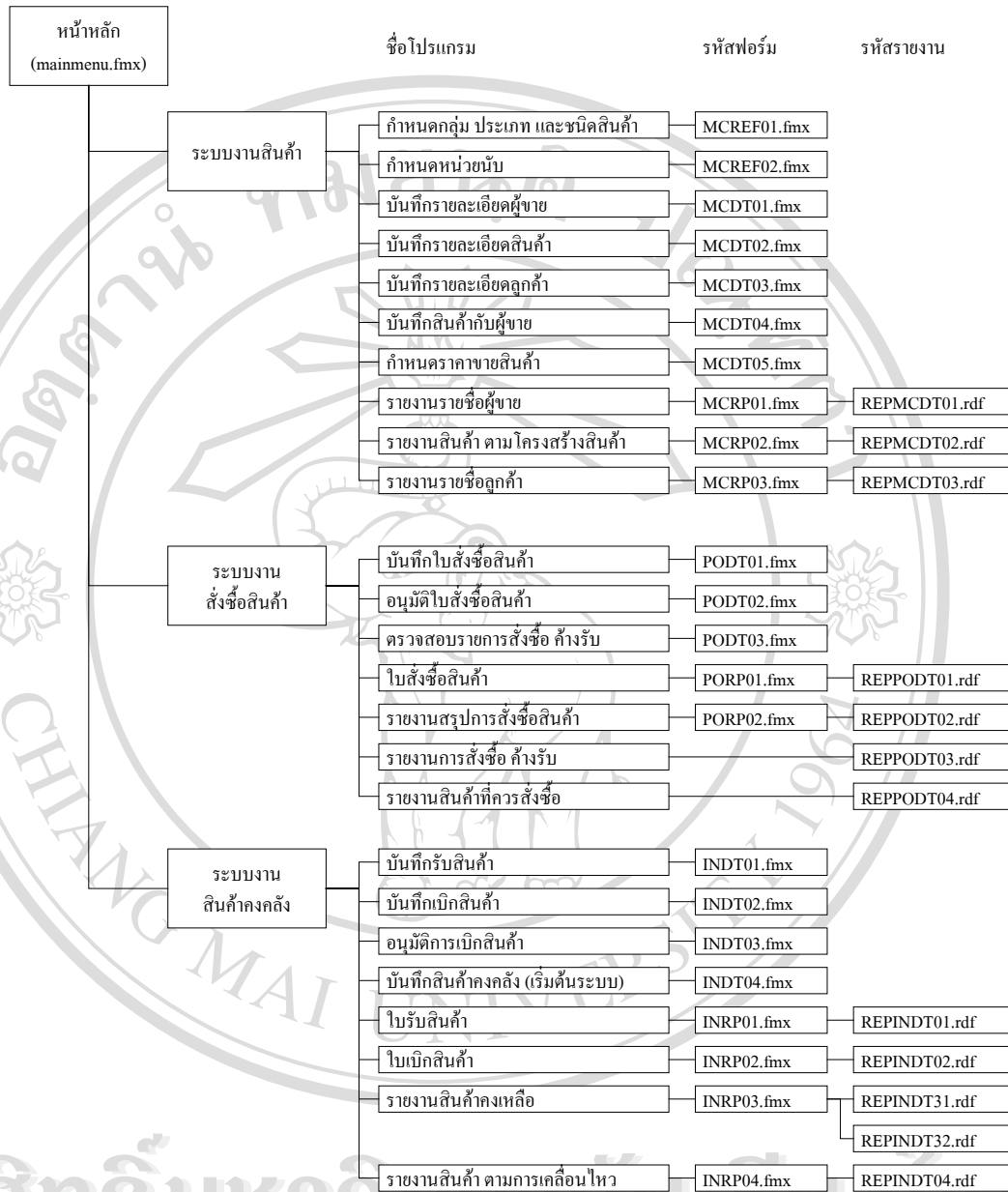
(1) การสร้างฟอร์ม

ในการสร้างฟอร์มบันทึกข้อมูลต่างๆ ตัวซอร์สโค้ด โปรแกรมจะถูกสร้างขึ้นมาจากไฟล์นามสกุล FMB และเมื่อต้องการนำไปใช้งาน จะต้องทำการคอมไพล์โปรแกรม ซึ่งจะสร้างไฟล์ใหม่ขึ้นมาภายใต้ไฟล์นามสกุล FMX เช่น โปรแกรมหน้าจอหลักของระบบ ซอร์สโค้ดจะชื่อ MAINMENU.FMB เมื่อต้องการนำมาเรียกใช้งานจะต้องทำการคอมไพล์ ซึ่งจะ ได้ไฟล์ใหม่ชื่อ MAINMENU.FMX

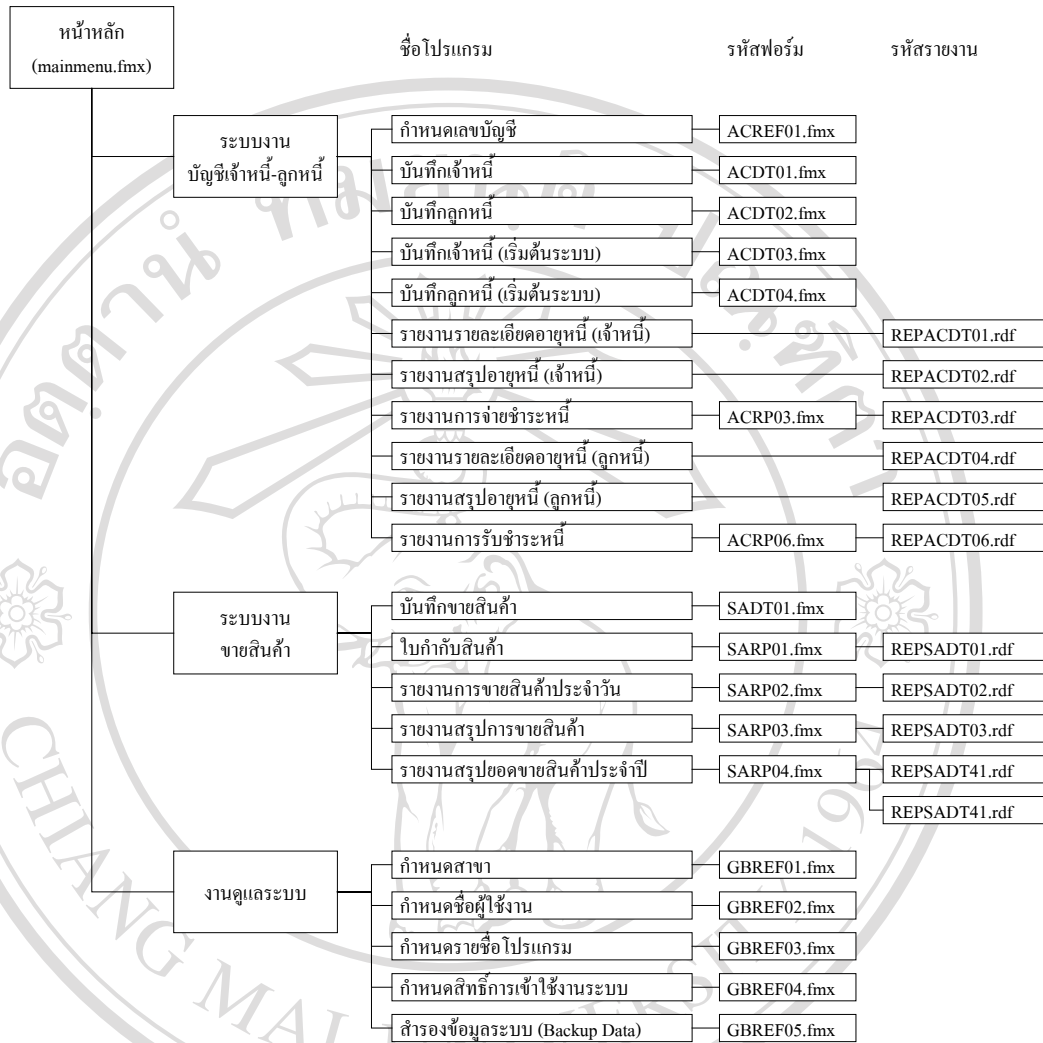
(2) การสร้างรายงาน

ในการสร้างรายงานต่างๆ ตัวซอร์สโค้ดโปรแกรมจะถูกสร้างขึ้นมาจากไฟล์นามสกุล RDF และเมื่อต้องการนำไปใช้งาน จะต้องทำการคอมไพล์โปรแกรม ซึ่งจะสร้างไฟล์ใหม่ขึ้นมาภายใต้ไฟล์นามสกุล REP เช่น รายงานรายชื่อผู้ขาย ซอร์สโค้ดจะชื่อ REPMCDT01.RDF เมื่อต้องการนำมาเรียกใช้งานจะต้องทำการคอมไพล์ ซึ่งจะ ได้ไฟล์ใหม่ชื่อ REPMCDT01.REP

เมื่อนำไปพัฒนาระบบ ต้องนำโปรแกรมต่างๆ ไปเชื่อมต่อกับหน้าเมนูของแต่ละระบบงานย่อย ซึ่งสามารถแสดงรายละเอียดได้ดังนี้



รูป 5.1 แสดงการเชื่อมโยงระหว่างเมนูระบบงานกับโปรแกรม



รูป 5.1 แสดงการเชื่อมโยงระหว่างเมนูระบบงานกับโปรแกรม (ต่อ)