

บทที่ 5

การออกแบบจอภาพและการออกแบบรายงาน

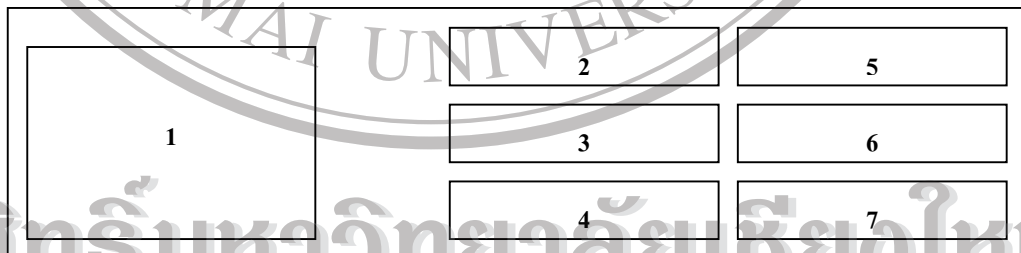
การออกแบบจอภาพและการออกแบบรายงาน เป็นส่วนที่ผู้ใช้สามารถตอบโต้กับโปรแกรม เช่นการเลือกเมนูเพื่อใช้งานติดต่อกับโปรแกรม การเพิ่ม ลบ แก้ไข ข้อมูล และแสดงผลลัพธ์จากการประมวลผลของเซิร์ฟเวอร์ ดังนั้นการออกแบบจอภาพและการออกแบบรายงาน จึงเป็นส่วนที่สำคัญ การออกแบบต้องทำให้น้ำจอสะดวกต่อการใช้งาน เพื่อให้ผู้ใช้ทำงานได้อย่างมีประสิทธิภาพเต็มที่

5.1 การออกแบบจอภาพหน้าจอหลัก

การออกแบบจอภาพหน้าจอหลักของระบบประเมินผลการปฏิบัติงานของพนักงานบริษัท นอร์ธเทิร์นสตาร์ซอฟต์แวร์ จำกัดจะแบ่งหน้าจอได้เป็น

- หน้าจอป้อนรหัสผ่าน
- หน้าจอเปลี่ยนรหัสผ่าน
- หน้าจอเมนูของระบบงาน

5.1.1 การออกแบบจอภาพ ป้อนรหัสผ่าน



รูป 5.1 แสดงการออกแบบจอภาพป้อนรหัสผ่าน

คำอธิบายรูป 5.1 แสดงการออกแบบจอภาพป้อนรหัสผ่าน

ชื่อไฟล์	SU_LOGON.FMX
วัตถุประสงค์	เป็นหน้าจอที่ผู้ใช้ต้องพิมพ์ชื่อผู้ใช้ (username) และรหัสผ่าน (password) ให้ถูกต้องเพื่อเข้าสู่การทำงาน ในหน้าจอเมนูของระบบงาน
ส่วนประกอบ	<ol style="list-style-type: none"> 1. รูปภาพสัญลักษณ์ของระบบงาน 2. แสดงกล่องข้อความ(text box) ให้ผู้ใช้พิมพ์ชื่อผู้ใช้ 3. แสดงกล่องข้อความให้ผู้ใช้พิมพ์รหัสผ่าน โดยจะแสดงเป็นสัญลักษณ์ “ * ” 4. แสดงกล่องข้อความ(text box) ให้ผู้ใช้พิมพ์รหัสสาขาของหน่วยงานที่ผู้ใช้สังกัด 5. แสดงปุ่ม “OK” ผู้ใช้จะคลิกเมื่อพิมพ์รหัสผ่านเรียบร้อยแล้ว ถ้ารหัสผ่านและชื่อผู้ใช้ถูกต้องจะแสดงหน้าจอ เมนูของระบบงาน ดังรูปที่ 5.3 6. แสดงปุ่ม “Cancel” เมื่อผู้ใช้ไม่ต้องการเข้าไปทำงานในหน้าเมนูของระบบงาน จะคลิกปุ่มนี้แล้วจะออกจากการทำงานของระบบงาน 7. แสดงปุ่ม “Change Password” เมื่อผู้ใช้คลิกปุ่มนี้จะแสดงหน้าจอ เปลี่ยนรหัสผ่าน ดังรูปที่ 5.2

5.1.2 การออกแบบจอภาพเปลี่ยนรหัสผ่าน

The diagram shows a rectangular frame representing a screen layout. Inside the frame, there are four smaller rectangular boxes arranged in a 2x2 grid. The top-left box is labeled '1', the top-right box is labeled '2', the bottom-left box is labeled '3', and the bottom-right box is labeled '4'.

รูป 5.2 แสดงการออกแบบจอภาพเปลี่ยนรหัสผ่าน

คำอธิบายรูป 5.2 แสดงการออกแบบจอภาพเปลี่ยนรหัสผ่าน

ชื่อไฟล์	SU_LOGON.FMX
วัตถุประสงค์	เป็นหน้าจอที่ให้ผู้ใช้งานสามารถเปลี่ยนรหัสผ่านได้โดยที่ผู้ใช้งานต้องทราบรหัสผ่านเดิมด้วยจึงจะสามารถเปลี่ยนรหัสผ่านได้
ส่วนประกอบ	<ol style="list-style-type: none"> 1. แสดงกล่องข้อความให้ผู้ใช้งานพิมพ์รหัสผ่านใหม่ โดยจะแสดงเป็นสัญลักษณ์ “* ” 2. แสดงกล่องข้อความให้ผู้ใช้งานพิมพ์รหัสผ่านใหม่เพื่อยืนยันความถูกต้อง โดยจะแสดงเป็นสัญลักษณ์ “* ” 3. แสดงปุ่ม “OK” ผู้ใช้จะคลิกเมื่อพิมพ์ส่วนที่ 1-2 เรียบร้อยแล้ว 4. แสดงปุ่ม “Exit” เมื่อผู้ใช้งานไม่ต้องการเปลี่ยนรหัสผ่าน

5.1.3 การออกแบบจอภาพหน้าจอเมนูของระบบงาน

1	2	3	4	5	6	7
1						
2						
3						
4						
5						
6						
7						

รูป 5.3 แสดงการออกแบบจอภาพเมนูของระบบงาน

คำอธิบายรูป 5.3 แสดงการออกแบบจอภาพเมนูของระบบงาน

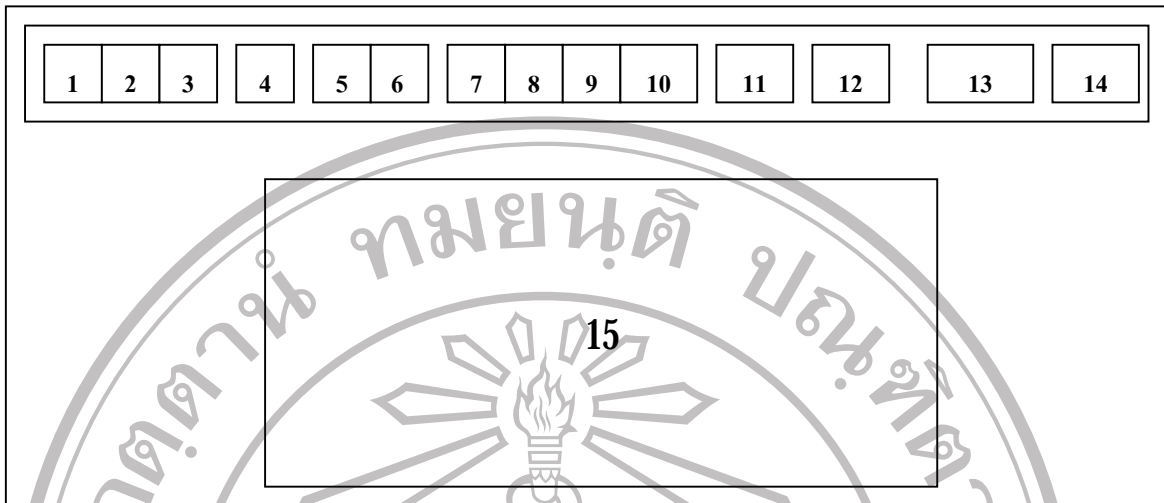
ชื่อไฟล์	SU_MENU.FMX
วัตถุประสงค์	เป็นหน้าจอแรกที่เข้าสู่โปรแกรม ลักษณะของหน้าจอจะมีส่วนช่วยการทำงานแสดงด้านบนและด้านซ้ายของหน้าจอ โดยด้านบนแสดงเป็นข้อความ ส่วนด้านซ้ายแสดงเป็นปุ่มให้เลือกใช้งาน ส่วนรายชื่อเมนูและโปรแกรม เพื่อให้ผู้ใช้เลือกความต้องการทำอะไรโดย เลื่อนเมาส์และคลิกที่รายชื่อโปรแกรมที่ต้องการ
ส่วนประกอบ	<ol style="list-style-type: none"> 1. แสดงตัวช่วยเปิดรายการเมนู 2. เป็นปุ่มที่ใช้สำหรับขยายในส่วนของเมนูที่เลือกเพื่อแสดง เมนูหรือโปรแกรมที่อยู่ภายในเมนูนั้น 3. เป็นปุ่มที่ใช้สำหรับย่อส่วนเมนูหรือโปรแกรมที่อยู่ภายในเมนูที่เลือกให้เห็นแต่เมนูที่เลือกเท่านั้น 4. เป็นปุ่มที่ใช้สำหรับขยายในส่วนของเมนูทั้งหมด เพื่อแสดงเมนูหรือโปรแกรมทั้งหมด 5. เป็นปุ่มที่ใช้สำหรับย่อในส่วนของเมนูทั้งหมด 6. แสดงตัวช่วยปรับปรุงรายการเมนูให้เป็นรายการล่าสุด 7. แสดงตัวช่วยออกจากโปรแกรม 8. แสดงรายชื่อเมนูและรายชื่อโปรแกรมให้ผู้ใช้เลือกใช้งาน

6.2 การออกแบบจอภาพฟอร์มบันทึกข้อมูล

การออกแบบจอภาพฟอร์มบันทึกข้อมูลเพื่อให้ง่ายต่อการทำงานของผู้ใช้ หน้าจอที่ออกแบบจึงมี ลักษณะ การแสดงข้อมูลแบ่งได้ 3 กลุ่ม ได้แก่

- หน้าจอบันทึกข้อมูลแบบ ฟอร์ม(Form) คือการแสดงข้อมูล 1 เรคคอร์ดบนหน้าจอ
- หน้าจอบันทึกข้อมูลแบบ แท็บบูลา(Tabular) คือการแสดงเป็นรายการข้อมูลหลายๆ เรคคอร์ดบนหน้าจอ
- หน้าจอบันทึกข้อมูลแบบ มาสเตอร์ ดีเทลล์(Master Detail) คือการแสดงเป็นรายการข้อมูลที่มีข้อมูลส่วนหัว และส่วนรายละเอียดที่สัมพันธ์กัน

โดยหน้าจอทั้ง 3 แบบแสดงรายละเอียดเป็น 2 ส่วนใหญ่ๆ ดังรูปที่ 5.4 ดังนี้



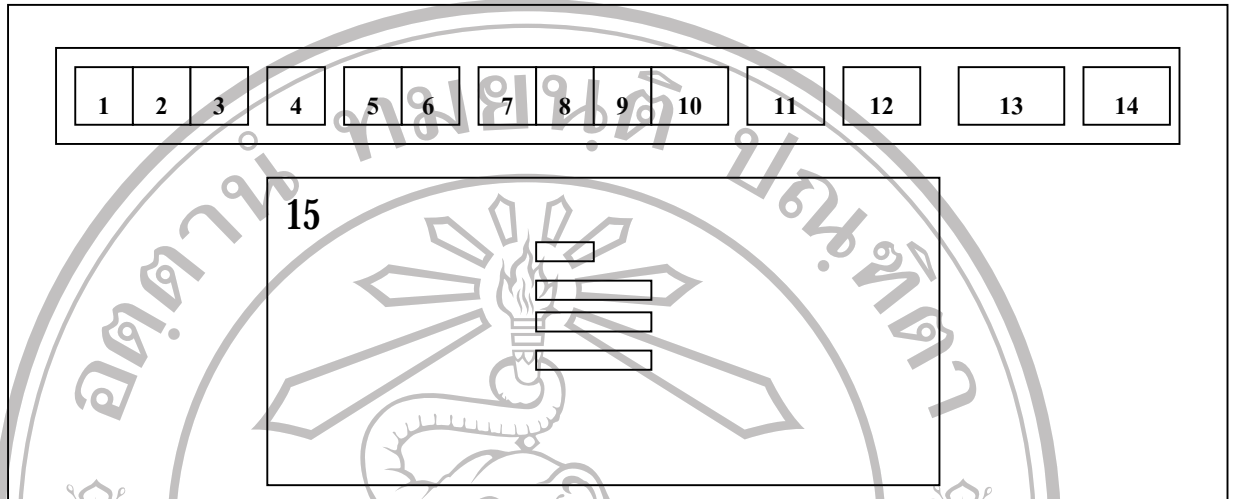
รูป 5.4 แสดงส่วนต่างๆของฟอร์มบันทึกข้อมูล

คำอธิบายรูป 5.4 แสดงการออกแบบส่วนต่างๆของฟอร์มบันทึกข้อมูล

ส่วนประกอบ	ส่วนทูลบาร์ (Toolbar) ประกอบด้วย
	1. แสดงปุ่มเพิ่มรายการข้อมูล
	2. แสดงปุ่มลบรายการข้อมูล
	3. แสดงปุ่มยกเลิกการเพิ่มหรือลบรายการข้อมูลครั้งล่าสุด
	4. แสดงปุ่มบันทึกข้อมูล
	5. แสดงปุ่มสอบถาม/ค้นหาข้อมูลเฉพาะกลุ่ม
	6. แสดงปุ่มดึงข้อมูลตั้งแต่ต้นเพิ่มมาทั้งหมด
	7. แสดงปุ่มแสดงรายการข้อมูลในระเบียบแรกสุด
	8. แสดงปุ่มแสดงรายการข้อมูลในระเบียบก่อนหน้า
	9. แสดงปุ่มแสดงรายการข้อมูลในระเบียบถัดไป
	10. แสดงปุ่มแสดงรายการข้อมูลในระเบียบสุดท้าย
	11. แสดงปุ่มพิมพ์รายงานออกทางหน้าจอ
	12. แสดงปุ่มออกจากโปรแกรม
	13. แสดงชื่อโปรแกรมที่กำลังใช้งาน
	14. แสดงชื่อผู้ใช้งาน
	ส่วนรายละเอียดการบันทึกรายการข้อมูล
	15. แสดงกล่องข้อความให้ผู้พิมพ์รายการข้อมูลต่างๆ

ในส่วนประกอบของหน้าจอส่วนที่ 15 จะแตกต่างกันดังนี้

6.2.1 การออกแบบจอภาพบันทึกข้อมูลแบบ ฟอรัม

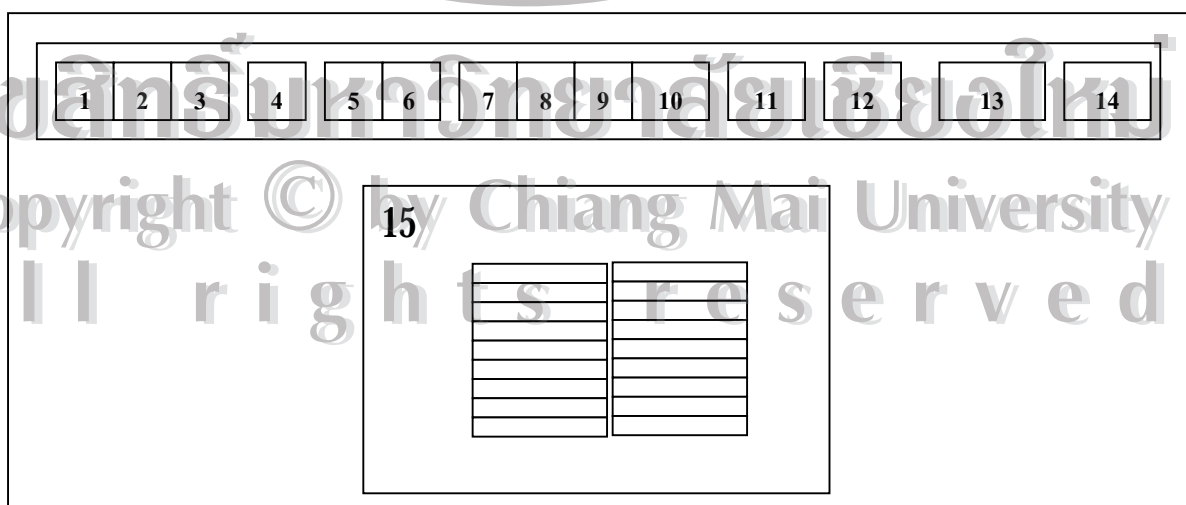


รูป 5.5 แสดงส่วนต่างๆของจอภาพบันทึกข้อมูลแบบ ฟอรัม

คำอธิบายรูป 5.5 แสดงการออกแบบส่วนต่างๆของจอภาพบันทึกข้อมูลแบบ ฟอรัม

ส่วนประกอบ	<p>ส่วนทูลบาร์ (Toolbar) เหมือนคำอธิบายรูป 5.4</p> <p>ส่วนรายละเอียดการบันทึกรายการข้อมูล</p> <p>15. แสดงกล่องข้อความของแต่ละข้อมูลที่ต้องการบันทึก โดยแสดงข้อมูลของรายการข้อมูลเพียง 1 เรคคอร์ด ใช้สำหรับโปรแกรมที่มีรายละเอียดในแต่ละ เรคคอร์ดมาก เช่นรายละเอียดพนักงาน</p>
------------	---

6.2.2 การออกแบบจอภาพบันทึกข้อมูลแบบ แท็บบูลา



รูป 5.6 แสดงส่วนต่างๆของจอภาพบันทึกข้อมูลแบบแท็บบูลา

คำอธิบายรูป 5.6 แสดงการออกแบบส่วนต่างๆของจอภาพบันทึกข้อมูลแบบแท็บูลา

ส่วนประกอบ	<p>ส่วนทูลบาร์ (Toolbar) เหมือนคำอธิบายรูป 5.4</p> <p>ส่วนรายละเอียดการบันทึกรายการข้อมูล</p> <p>15. แสดงกล่องข้อความของข้อมูลที่ต้องการบันทึกโดยแสดงข้อมูลของรายการข้อมูลหลายๆ เรคคอร์ดต่อเนื่องกันในหน้าเดียว ใช้สำหรับโปรแกรมที่มีรายละเอียดในแต่ละ เรคคอร์ดไม่มากนัก และต้องการแสดงให้เห็นข้อมูลทั้งหมด เช่น การกำหนดรหัสอ้างอิงต่างๆ</p>
------------	---

6.2.3 การออกแบบจอภาพบันทึกข้อมูลแบบ มาสเตอร์ ดีเทลล์

รูป 5.7 แสดงส่วนต่างๆของจอภาพบันทึกข้อมูลแบบ มาสเตอร์ ดีเทลล์

คำอธิบายรูป 5.7 แสดงการออกแบบส่วนต่างๆของจอภาพบันทึกข้อมูลแบบ มาสเตอร์ ดีเทลล์

ส่วนประกอบ	<p>ส่วนทูลบาร์ (Toolbar) เหมือนคำอธิบายรูป 5.4</p> <p>ส่วนรายละเอียดการบันทึกรายการข้อมูล</p> <p>15. แสดงกล่องข้อความของข้อมูลที่ต้องการบันทึก โดยแสดงข้อมูลของรายการข้อมูลแบ่งออกเป็น 2 ส่วน คือส่วนหัวจะแสดงข้อมูลเรคคอร์ดเดียว(คล้ายจอภาพบันทึกข้อมูลแบบ ฟอรั่ม) และจะแสดงรายการข้อมูลส่วนรายละเอียด (คล้ายจอภาพบันทึกข้อมูลแบบ แท็บูลา) ซึ่งมีความสัมพันธ์กับข้อมูลส่วนหัว ใช้สำหรับโปรแกรมที่มีข้อมูลที่มีความสัมพันธ์กัน เช่น การกำหนดรหัสการประเมิน ซึ่งมีรหัสหลักและรหัscopyย่อยซึ่งรหัสการประเมินย่อยอยู่ภายใต้ความสัมพันธ์กับรหัสการประเมินหลัก</p>
------------	---

6.3 การออกแบบจอภาพรายงาน

การออกแบบจอภาพรายงานจะมีรูปแบบคือในส่วนฟอร์มที่เลือกเงื่อนไขในการแสดงรายงานและส่วนที่เป็นรายงานข้อมูล เพื่อให้ง่ายต่อการทำงานของผู้ใช้ หน้าจอที่ออกแบบจึงมีลักษณะการแสดงผลข้อมูลแบ่งออกเป็นส่วนๆดังนี้

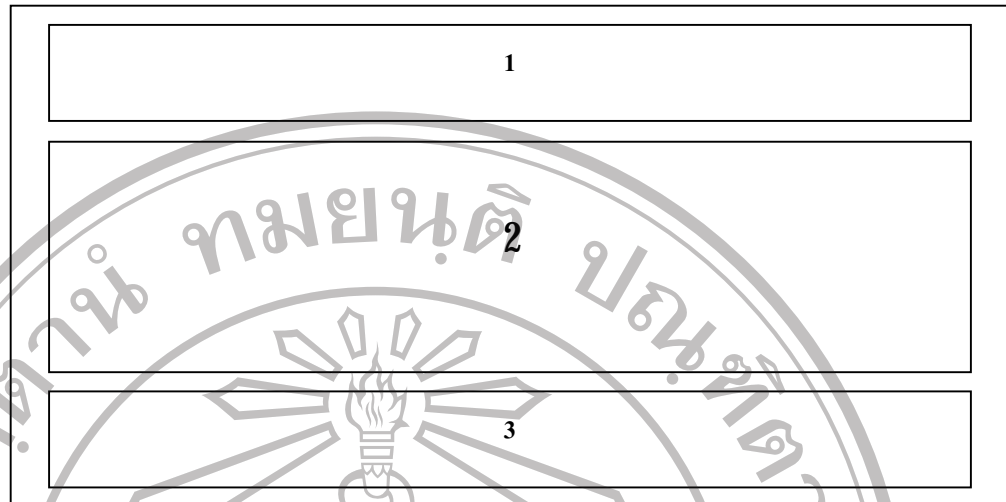
The diagram shows a rectangular frame representing a report screen. It is divided into several sections:

- Section 1: A small box at the top left.
- Section 2: A small box at the top left, next to section 1.
- Section 3: A small box at the top left, next to section 2.
- Section 4: A small box at the top left, next to section 3.
- Section 5: A larger box at the top right.
- Section 6: A box at the top right, next to section 5.
- Section 7: A large central area containing a small box with a printer icon and two smaller boxes below it.
- Section 8: A horizontal bar across the middle of the screen.
- Section 9: A box at the bottom left.
- Section 10: A box at the bottom middle.
- Section 11: A box at the bottom right.

รูป 5.8 แสดงส่วนต่างๆของจอภาพฟอร์มเลือกเงื่อนไขในการแสดงรายงาน

คำอธิบายรูป 5.8 แสดงการออกแบบส่วนต่างๆของจอภาพฟอร์มเลือกเงื่อนไขในการแสดงรายงาน

ส่วนประกอบ	
	1. แสดงปุ่มล้างหน้าจอ
	2. แสดงปุ่มพิมพ์รายงานออกทางหน้าจอ
	3. แสดงปุ่มพิมพ์รายงานออกทางเครื่องพิมพ์
	4. แสดงปุ่มออกจากโปรแกรม
	5. แสดงชื่อโปรแกรมที่กำลังใช้งาน
	6. แสดงชื่อผู้ใช้งาน
	7. แสดงเงื่อนไขของข้อมูลที่ผู้ใช้ต้องการออกรายงานอาจเป็นค่าเดียว เช่น ปี หรือค่าเป็นช่วง เช่น ช่วงวันที่ทำงาน ก็ได้
	8. แสดงรายละเอียดของรหัสเงื่อนไขที่เลือกเช่นเลือกรหัสพนักงาน ส่วนรายละเอียดจะแสดงชื่อพนักงานที่เมาส์หรือเคอร์เซอร์ระบุตำแหน่งอยู่
	9. แสดงขนาดกระดาษที่ใช้พิมพ์รายงาน
	10. แสดงแนวการวางกระดาษของรายงานได้แก่ แนวตั้งหรือ แนวนอน
	11. แสดงรูปแบบการออกรายงาน ได้แก่ กราฟฟิก(Graphic) หรือ ตัวอักษร(Character)



รูป 5.9 แสดงส่วนต่างๆของจอกาพรายงานข้อมูล

คำอธิบายรูป 5.9 แสดงการออกแบบส่วนต่างๆของจอกาพรายงานข้อมูล

ส่วนประกอบ	<ol style="list-style-type: none"> 1. แสดงชื่อบริษัท เงื่อนไขในการเลือกออกรายงาน หน้าที่และวันที่พิมพ์ รายงาน 2. รายละเอียดข้อมูลที่แสดงในรายงานที่เลือก 3. ยอดรวมรายการที่แสดงในส่วนที่ 2 (อาจไม่มีในบางรายงานที่ไม่ต้องการแสดงยอดรวม)
------------	--