

บทที่ 3

ระเบียบวิธีวิจัย

การวิจัย เรื่อง “พฤติกรรมของนักเล่นการพนันฟุตบอลในเขตเมือง จังหวัดเชียงใหม่” มีวัตถุประสงค์ เพื่อศึกษาพฤติกรรมของนักเล่นพนันฟุตบอล และความคิดเห็นของนักเล่นพนันฟุตบอลในเขตอำเภอเมือง จังหวัดเชียงใหม่ ซึ่งได้ใช้ระเบียบวิธีวิจัยในเชิงบรรยาย (Descriptive Research) และในการวิจัยดังกล่าวมีขั้นตอนการดำเนินการดังต่อไปนี้

3.1. พื้นที่สำหรับการศึกษาวิจัย

3.2. วิธีการเก็บรวบรวมข้อมูล

3.3 กลุ่มตัวอย่างและการสุ่มกลุ่มตัวอย่าง

3.4 ตัวแปร

3.5 การวิเคราะห์ข้อมูล

3.6 สถิติที่ใช้ในการวิเคราะห์ข้อมูล

3.1 พื้นที่สำหรับการศึกษาวิจัย

พื้นที่ที่ใช้สำหรับในการศึกษาวิจัยครั้งนี้ ผู้วิจัยได้กำหนดพื้นที่เป้าหมายซึ่งเป็นพื้นที่สำคัญทางด้านแหล่งท่องเที่ยว ย่านความเจริญทางการค้า ชุมชน และพื้นที่ตั้งของสถานศึกษาที่สำคัญๆ ของเขตพื้นที่ในอำเภอเมืองเชียงใหม่ จังหวัดเชียงใหม่ ประกอบด้วยพื้นที่ต่างๆ ดังต่อไปนี้

1. บริเวณรอบมหาวิทยาลัยเชียงใหม่
2. บริเวณรอบมหาวิทยาลัยราชภัฏเชียงใหม่
3. บริเวณรอบมหาวิทยาลัยพายัพ
4. บริเวณเขตพื้นที่สันติธรรม
5. บริเวณเขตคูเมืองเชียงใหม่
6. บริเวณแหล่งท่องเที่ยวและสถานบันเทิง
7. บริเวณแหล่งโต๊ะสนุกเกอร์

3.2 วิธีการเก็บรวบรวมข้อมูล

การเก็บรวบรวมข้อมูลสำหรับการศึกษาวิจัยครั้งนี้ ผู้วิจัยได้จัดแบ่งเป็นออกเป็น 2 ลักษณะด้วยกัน คือ การเก็บรวบรวมข้อมูลแบบปฐมภูมิ (primary data) และการเก็บรวบรวมข้อมูลแบบทุติยภูมิ (secondary data)

3.2.1 ข้อมูลปฐมภูมิ (primary data) ได้จากการเก็บรวบรวมข้อมูลจากการสอบถามจากกลุ่มตัวอย่างในเขตเมือง จังหวัดเชียงใหม่ โดยใช้แบบสอบถาม (questionnaire) ซึ่งได้แบ่งเนื้อหาในแบบสอบถามออกเป็น 4 ส่วน ได้แก่

ส่วนที่ 1 ข้อมูลส่วนบุคคลผู้ตอบแบบสอบถาม ได้แก่ ข้อมูลเกี่ยวกับ เพศ อายุ สถานภาพสมรส ระดับการศึกษา อาชีพ และรายได้เฉลี่ยต่อเดือน

ส่วนที่ 2 พฤติกรรมการเล่นพนันฟุตบอลของผู้ตอบแบบสอบถาม ประกอบไปด้วยข้อมูลเกี่ยวกับพฤติกรรมการเล่นพนันฟุตบอล ได้แก่ ระยะเวลาที่รู้จักการพนันฟุตบอล สาเหตุที่เริ่มเล่นพนันฟุตบอล รายการพนันฟุตบอลที่นิยมเล่น ข้อมูลประกอบการตัดสินใจเล่นพนันฟุตบอล รูปแบบหรือประเภทการพนันฟุตบอลที่ชอบเล่น ช่องทางการเล่นพนันฟุตบอล จำนวนเงินที่ใช้ในการเล่นพนันฟุตบอลแต่ละครั้ง ความถี่ในการเล่นพนันฟุตบอลต่อสัปดาห์ การหาแหล่งเงินทุนที่นำมาเล่นพนันฟุตบอลเมื่อเกิดปัญหา ความคิดเห็นเกี่ยวกับการให้พนันฟุตบอลเป็นสิ่งถูกกฎหมาย ความคิดเกี่ยวกับการเลิกเล่นพนันฟุตบอล

ส่วนที่ 3 ทศนคติที่มีต่อข้อดี-ข้อเสียของการเล่นพนันฟุตบอล ได้แก่

- **ทศนคติเกี่ยวกับข้อดีในการเล่นพนันฟุตบอล**

1. ให้ความสนุกสนานความบันเทิง
2. ทำให้รู้จักทีมฟุตบอลต่างประเทศรวมทั้งผู้เล่นในทีม
3. รู้จักกฎกติกาในการเล่นของฟุตบอล
4. ทำให้รู้จักการวิเคราะห์ผลที่จะเกิดขึ้นในการเตะ
5. ทำให้มีรายได้เสริม
6. นำไปประยุกต์ใช้กับการลงทุนประเภทอื่นๆ
7. ทำให้รู้จักการหาข้อมูลทางอินเทอร์เน็ต หนังสือพิมพ์
8. ถ้าทำให้ถูกกฎหมายรัฐจะมีรายได้เพิ่มขึ้น
9. เป็นส่วนหนึ่งของการเข้าสังคม

10. รู้จักรูปแบบการพนันประเภทต่างๆ ของการเล่น

● ทักษะที่เกี่ยวข้องกับข้อเสียในการเล่นพนันฟุตบอล

1. เกิดความเครียด กดดัน
2. มีความเสี่ยงในการเล่นได้เสียทันที
3. หากเล่นมากจะทำให้เกิดการหมกมุ่น
4. เสียเวลาในการทำงาน
5. การควบคุมการใช้จ่ายไม่ปรกติ ขึ้นอยู่กับการเล่นได้-เสีย
6. ถ้าเล่นได้จะใช้จ่ายง่าย ขาดการควบคุม
7. เล่นเสีย ทำให้ขาดการออมเงิน
8. อาจเป็นหนี้ หากเล่นเสียแล้วต้องไปกู้ยืม
9. เกิดปัญหาทางสังคม ,อาชญากรรม
10. เป็นสิ่งผิดกฎหมาย เสี่ยงต่อการถูกจับ

ส่วนที่ 4 ข้อเสนอแนะและแนวทางในการแก้ไขปัญหาที่เกิดขึ้น ซึ่งเป็นแบบสอบถามปลายเปิด เป็นการเปิดโอกาสให้ผู้ตอบแบบสอบถามเสนอแนะแนวทางในการแก้ไขปัญหากับการเล่นพนันฟุตบอล เพื่อเป็นประโยชน์ต่อการทำงานวิจัยและสามารถนำไปประยุกต์ในอนาคต

3.2.2 ข้อมูลทุติยภูมิ (secondary data) เป็นการรวบรวมข้อมูลจากเอกสาร รายงานวารสาร และงานวิจัยที่เกี่ยวข้องต่างๆ ได้แก่ นิตยสารสปอร์ตพูล วารสารกระแสน้ำ ข้อมูลการสำรวจของศูนย์เศรษฐศาสตร์การเมือง จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย โครงการวิจัยเรื่อง “เศรษฐกิจการพนัน : ทางเลือกเชิงนโยบาย” และการวิจัยเรื่อง “เศรษฐกิจที่ดิน-การรอกเงามได้ร่วมเงาโลกาภิวัตน์” เป็นต้น

3.3 กลุ่มตัวอย่างและการสุ่มกลุ่มตัวอย่าง

กลุ่มตัวอย่างที่นำมาใช้สำหรับการศึกษาวิจัยครั้งนี้ เป็นกลุ่มตัวอย่างที่ประกอบกิจการและอาชีพต่างๆ รวมทั้งผู้ที่สัญจรไป-มาในเขตพื้นที่การศึกษาวิจัยทั้ง 4 แห่ง ซึ่งประกอบไปด้วย บริเวณมหาวิทยาลัยเชียงใหม่ มหาวิทยาลัยราชภัฏเชียงใหม่ มหาวิทยาลัยพายัพ และบริเวณสันติธรรม

การสุ่มกลุ่มตัวอย่าง ผู้วิจัยได้ใช้วิธีสอบถามกลุ่มตัวอย่าง โดยมุ่งเน้นเฉพาะผู้ที่เล่นการพนันฟุตบอล จากนั้นจึงทำการแจกแบบสอบถาม จำนวน 114 คน เพื่อให้ได้กลุ่มตัวอย่างที่ตรงกับ

วัตถุประสงค์ของการศึกษาวิจัยครั้งนี้ โดยเลือกพื้นที่ดังต่อไปนี้ บริเวณมหาวิทยาลัยเชียงใหม่ บริเวณมหาวิทยาลัยราชภัฏเชียงใหม่ บริเวณมหาวิทยาลัยพายัพ และบริเวณสันติธรรม

3.4 ตัวแปร

ตัวแปรที่ใช้ในการศึกษาวิจัยครั้งนี้ เป็นตัวแปรเชิงคุณภาพ (Qualitative Variable) เป็นลักษณะของตัวแปรที่เก็บข้อมูล โดยเน้นคุณลักษณะเฉพาะของผู้เล่นการพนันฟุตบอล ซึ่งประกอบด้วย ตัวแปรอิสระและตัวแปรตาม

3.4.1 ตัวแปรอิสระ ได้แก่ ตัวแปรเพศ อายุ สถานภาพสมรส ระดับการศึกษา รายได้เฉลี่ยต่อเดือน ที่อยู่อาศัยปัจจุบัน และอาชีพของกลุ่มตัวอย่าง

3.4.2 ตัวแปรตาม (Dependent Variable) แบ่งออกเป็นออกเป็น 2 ส่วนด้วยกัน ตัวแปรที่เกี่ยวข้องกับพฤติกรรมการเล่นพนันฟุตบอลและตัวแปรที่เกี่ยวกับความคิดเห็นที่มีต่อข้อดีและข้อเสียของการเล่นพนันฟุตบอลของกลุ่มตัวอย่าง ดังมีรายละเอียดต่อไปนี้

1) ตัวแปรเกี่ยวกับพฤติกรรมการเล่นพนันฟุตบอล

- ระยะเวลาการรู้จักพนันฟุตบอล
- สาเหตุที่เริ่มเล่นพนันฟุตบอล
- รายการพนันฟุตบอลที่นิยมเล่น
- ข้อมูลประกอบการตัดสินใจ
- รูปแบบหรือประเภทของการเล่นพนันฟุตบอลที่ชอบ
- ช่องการเล่นพนันฟุตบอล
- วงเงินที่ใช้ในการเล่นพนันฟุตบอล
- ความถี่ในการเล่นพนันฟุตบอล
- การแก้ปัญหาเมื่อประสบกับปัญหาภาวะทางการเงิน
- ความคิดเห็นเกี่ยวกับการให้การพนันฟุตบอลเป็นสิ่งถูกกฎหมาย
- การเลิกเล่นพนันฟุตบอล

2) ตัวแปรเกี่ยวกับความคิดเห็นที่มีต่อข้อดีและข้อเสียของการเล่นพนันฟุตบอล

2.1) ตัวแปรเกี่ยวกับความคิดเห็นที่มีต่อข้อดีของการเล่นพนันฟุตบอล

- ให้ความสนุกสนานความบันเทิง
- ทำให้รู้จักทีมฟุตบอลต่างประเทศรวมทั้งผู้เล่นในทีม
- รู้จักกฎกติกาในการเล่นของฟุตบอล
- ทำให้รู้จักการวิเคราะห์ผลที่จะเกิดขึ้นในการเตะ
- ทำให้มีรายได้เสริม
- นำไปประยุกต์ใช้กับการลงทุนประเภทอื่นๆ
- ทำให้รู้จักการหาข้อมูลทางอินเทอร์เน็ต หนังสือพิมพ์
- ถ้าทำให้ถูกกฎหมายรัฐจะมีรายได้เพิ่มขึ้น
- เป็นส่วนหนึ่งของการเข้าสังคม
- รู้จักรูปแบบการพนันประเภทต่างๆ ของการเล่น

2.2) ตัวแปรเกี่ยวกับความคิดเห็นที่มีต่อข้อเสียของการเล่นพนันฟุตบอล

- เกิดความเครียด กดดัน
- มีความเสี่ยงในการเล่นได้เสียทันที
- หากเล่นมากจะทำให้เกิดการหมกมุ่น
- เสียเวลาในการทำงาน
- การควบคุมการใช้จ่ายไม่ปรกติ ขึ้นอยู่กับการเล่นได้-เสีย
- ถ้าเล่นได้จะใช้จ่ายง่าย ขาดการควบคุม
- เล่นเสีย ทำให้ขาดการออมเงิน
- อาจเป็นหนี้ หากเล่นเสียแล้วต้องไปกู้ยืม
- เกิดปัญหาทางสังคม ,อาชญากรรม
- เป็นสิ่งผิดกฎหมาย เสี่ยงต่อการถูกจับ

3.5 การวิเคราะห์ข้อมูล

ในการวิเคราะห์ข้อมูลการศึกษาวิจัยครั้งนี้ ได้นำแบบสอบถามที่ได้รับกลับคืนมาเพื่อตรวจสอบความถูกต้องและความสมบูรณ์ครบถ้วนในการตอบแบบสอบถามของกลุ่มตัวอย่าง สำหรับแบบสอบถามที่ได้กลับคืนมา เพื่อนำมาลงรหัสและประมวลผลเพื่อทำการวิเคราะห์ข้อมูล ดังนี้

3.5.1 นำแบบสอบถามในส่วนที่ 1 และส่วนที่ 2 ประมวลผลด้วยโปรแกรม SPSS เพื่อหาค่าความถี่ และค่าร้อยละ

3.5.2 นำแบบสอบถามในส่วนที่ 3 ซึ่งเกี่ยวข้องการแสดงทัศนคติของผู้ตอบแบบสอบถาม ซึ่งได้แบ่งระดับความคิดเห็นออกเป็น 5 ระดับ มากำหนดการให้คะแนนของแต่ละระดับความคิดเห็น ดังมีรายละเอียดต่อไปนี้

ประเมินเห็นด้วยมากที่สุด	เท่ากับ 5 คะแนน
ประเมินเห็นด้วยปานกลาง	เท่ากับ 4 คะแนน
ประเมินเห็นด้วยน้อยที่สุด	เท่ากับ 3 คะแนน
ประเมินไม่เห็นด้วย	เท่ากับ 2 คะแนน
ประเมินให้ไม่เห็นด้วยมากที่สุด	เท่ากับ 1 คะแนน

3.5.3 นำผลการวิจัยของแบบสอบถามส่วนที่ 3 มาหาค่าเฉลี่ย (\bar{X}) และส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน เพื่อวิเคราะห์ทัศนคติของกลุ่มตัวอย่างที่มีต่อการพนันฟุตบอล โดยใช้เกณฑ์ดังนี้

ในการวิเคราะห์ทัศนคติของผู้ตอบแบบสอบถามเกี่ยวกับข้อดีของการพนันฟุตบอลในด้านต่างๆ ได้แก่ ให้ความบันเทิง ทำให้รู้จักทีมฟุตบอลต่างประเทศรวมทั้งผู้เล่นในทีม รู้จักกฎกติกาในการเล่นของฟุตบอล ทำให้รู้จักการวิเคราะห์ผลที่จะเกิดขึ้นในการเตะ ทำให้มีรายได้เสริม นำไปประยุกต์ใช้กับการลงทุนประเภทอื่นๆ ทำให้รู้จักการหาข้อมูลทางอินเทอร์เน็ต หนังสือพิมพ์ ถ้าทำให้ถูกกฎหมายรัฐจะมีรายได้เพิ่มขึ้น เป็นส่วนหนึ่งของการเข้าสังคม และการเล่นพนันฟุตบอลทำให้รู้จักรูปแบบการพนันประเภทต่างๆ ของการเล่น โดยระดับความคิดเห็นในแต่ละระดับเมื่อนำมาหาค่าเฉลี่ยแล้ว มีเกณฑ์ของคะแนนเฉลี่ยตามทฤษฎีของ Osgood มีดังนี้

คะแนนเฉลี่ย 4.51-5.00	หมายถึง	ความคิดเห็นอยู่ในระดับเห็นด้วยมากที่สุด
คะแนนเฉลี่ย 3.51-4.50	หมายถึง	ความคิดเห็นอยู่ในระดับเห็นด้วยปานกลาง
คะแนนเฉลี่ย 2.51-3.50	หมายถึง	ความคิดเห็นอยู่ในระดับเห็นด้วยน้อยที่สุด
คะแนนเฉลี่ย 1.51-2.50	หมายถึง	ความคิดเห็นอยู่ในระดับที่ไม่เห็นด้วย
คะแนนเฉลี่ย 1.00-1.50	หมายถึง	ความคิดเห็นอยู่ในระดับที่ไม่เห็นด้วยมากที่สุด

3.6 สถิติที่ใช้ในการวิเคราะห์ข้อมูล

ในการวิจัยครั้งนี้ ผู้วิจัยได้ทำการวิเคราะห์ข้อมูลทั้งหมด โดยใช้โปรแกรม SPSS (Statistical Package for the Social Sciences และใช้สถิติในการประมวลผลดังนี้

3.6.1 สถิติที่เพื่อการอธิบายคุณลักษณะ หรือข้อมูลเกี่ยวกับสถานภาพของกลุ่มตัวอย่าง ประกอบไปด้วย ค่าความถี่ (Frequency) ค่าร้อยละ (Percentage) โดยใช้ประกอบการวิเคราะห์ข้อมูล เกี่ยวกับข้อมูลพื้นฐานของผู้ตอบแบบสอบถาม พฤติกรรมการเล่นพนันฟุตบอลของผู้ตอบแบบสอบถาม

3.6.2 ค่าเฉลี่ย (\bar{X}) และส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน (S.D.) เพื่อใช้ในการวิเคราะห์ข้อมูล เกี่ยวกับทัศนคติที่มีต่อการเล่นพนันฟุตบอลของนักเล่นพนันฟุตบอลในอำเภอเมือง จังหวัดเชียงใหม่

3.6.3 ใช้สถิติอ้างอิง (Inferential Statistic) เพื่อทดสอบสมมติฐานงานวิจัยครั้งนี้ด้วยค่าไคสแควร์ (Chi-Square) ซึ่งได้ตั้งสมมติฐานการวิจัยไว้ดังนี้

สมมติฐานข้อที่ 1 สาเหตุในการเล่นพนันฟุตบอลไม่ขึ้นอยู่กับสถานภาพด้านเพศ

สมมติฐานข้อที่ 2 วงเงินที่ใช้เล่นการพนันฟุตบอลในแต่ละครั้งของนักเล่นการพนันฟุตบอลในอำเภอเมือง จังหวัดเชียงใหม่ ไม่ขึ้นอยู่กับรายได้เฉลี่ยต่อเดือน

สมมติฐานข้อที่ 3 วงเงินที่ใช้เล่นการพนันฟุตบอลในแต่ละครั้งของนักเล่นการพนันฟุตบอลในเขตอำเภอเมือง จังหวัดเชียงใหม่ มีความแตกต่างกันตามอาชีพ

สมมติฐานข้อที่ 4 ช่องทางในการเล่นพนันฟุตบอลของนักเล่นการพนันฟุตบอลในเขตอำเภอเมือง จังหวัดเชียงใหม่ มีความแตกต่างกันตามอาชีพ

สมมติฐานข้อที่ 5 แหล่งเงินทุนที่ใช้เล่นพนันฟุตบอลของนักเล่นการพนันฟุตบอลในเขตอำเภอเมือง จังหวัดเชียงใหม่ มีความแตกต่างกันตามอาชีพ

3.6.4 นำเสนอผลการวิจัยในรูปแบบของการบรรยาย ตารางร้อยละ แผนภาพ และแผนภูมิ