

บรรณานุกรม

1. D Koller. “Virtual GIS: A Real-time 3D Geographic Information System” [ระบบออนไลน์]. แหล่งที่มา www.ieeeecs.org. 1995 (15 มกราคม 2552).
2. A de la Losa, B Cervelle. “3D Topological modeling and visualisation for 3D GIS, Computers & Graphics” ระบบออนไลน์. แหล่งที่มา www.elsevier.com/locate/cag. 1999 (15 มกราคม 2552).
3. M Kofler, H Rehatschek, M Gruber “A Database for a 3D GIS for Urban Environments supporting Photo-Realistic Visualization” INTERNATIONAL ARCHIVES OF PHOTOGRAMMETRY AND REMOTE SENSING. 1996, 345-356.
4. AL Ames, DR Nadeau, JL Moreland, The VRML 2.0 sourcebook, John Wiley & Sons, Inc. New York, NY, USA, 1997.
5. R Carey, G Bell. “The annotated VRML 2.0 reference manual, Addison-Wesley Longman” ระบบออนไลน์. แหล่งที่มา URL: http://www.gisthai.org/research/kaoko_proj_page2.html (27 มกราคม 2552).
6. รังสิต ศิริรั้งยี. การวิเคราะห์และออกแบบระบบเชิงวัตถุด้วยยูเอ็มแอล. เชียงใหม่ , 2550.
7. ผศ. สมบัติ อยู่เมือง. “โครงการประเมินประสิทธิภาพและประสิทธิผลการจัดบริการด้านการศึกษาเชิงพื้นที่ โดยการประยุกต์ใช้ระบบสารสนเทศภูมิศาสตร์. ภาควิชาธรณีวิทยา. คณะวิทยาศาสตร์. จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย, 2550.
8. ผศ. สมบัติ อยู่เมือง. โครงการออกแบบและพัฒนาระบบฐานข้อมูลการพัฒนาชุมชน และท้องถิ่นเพื่อการบริหาร. ภาควิชาธรณีวิทยา. คณะวิทยาศาสตร์. จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย, 2551.