

การพัฒนาเกมสามมิติบนคอมพิวเตอร์ โดยใช้วิธีเอจาย



วิทยาศาสตร์มหาบัณฑิต

สาขาวิชาวิศวกรรมซอฟต์แวร์

ลิขสิทธิ์มหาวิทยาลัยเชียงใหม่

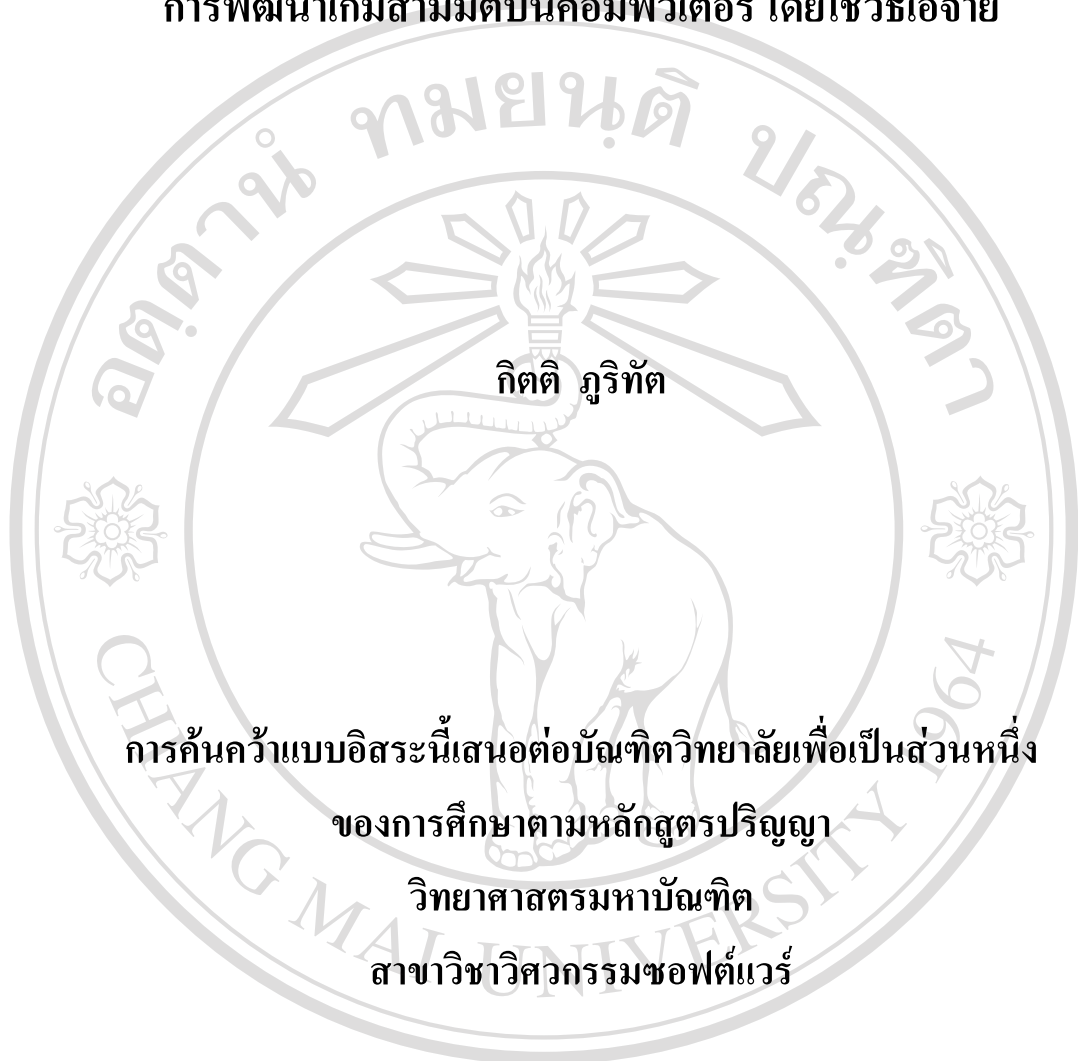
Copyright© by Chiang Mai University

All rights reserved

บัณฑิตวิทยาลัย
มหาวิทยาลัยเชียงใหม่

พฤษภาคม 2552

การพัฒนาเกมสามมิติบนคอมพิวเตอร์ โดยใช้วิธีเอจาย



กิตติ ฐริทัต

การค้นคว้าแบบอิสระนี้เสนอต่อบัณฑิตวิทยาลัยเพื่อเป็นส่วนหนึ่ง
ของการศึกษาตามหลักสูตรปริญญา
วิทยาศาสตรมหาบัณฑิต
สาขาวิชาวิศวกรรมซอฟต์แวร์

ลิขสิทธิ์มหาวิทยาลัยเชียงใหม่

Copyright© by Chiang Mai University

All rights reserved

พฤษภาคม 2552

การพัฒนาเกมสามมิติบนคอมพิวเตอร์ โดยใช้วิธีเอจาย



การค้นคว้าแบบอิสระนี้ได้รับการพิจารณาอนุมัติให้นับเป็นส่วนหนึ่งของการศึกษา
ตามหลักสูตรปริญญาวิทยาศาสตรมหาบัณฑิต
สาขาวิชาวิศวกรรมซอฟต์แวร์

คณะกรรมการสอบการค้นคว้าแบบอิสระ

.....ประธานกรรมการ

อาจารย์ ดร.ณพศิษฏ์ จักรพิทักษ์

ลิขสิทธิ์มหาวิทยาลัยเชียงใหม่
.....กรรมการ

Copyright © by Chiang Mai University

ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.นภัสส์ หาญพรชัย

All rights reserved
.....กรรมการ

นายสมชาติ ดิละพรพัฒน์

9 พฤษภาคม 2552

© ลิขสิทธิ์ของมหาวิทยาลัยเชียงใหม่

กิตติกรรมประกาศ

การค้นคว้าแบบอิสระนี้สำเร็จลุล่วงตามวัตถุประสงค์ด้วยความอนุเคราะห์จาก ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร. นภัสต์ หาญพรชัย ที่ปรึกษาการค้นคว้าแบบอิสระเล่มนี้ รวมถึงอาจารย์ ดร. นพศิษฐ์ จักรพิทักษ์ และอาจารย์ปริญญา สุวรรณศรีคำ ที่กรุณาชี้แนะเกี่ยวกับการทำการค้นคว้าแบบอิสระเล่มนี้และแนวคิดในการพัฒนาซอฟต์แวร์

ขอขอบพระคุณอาจารย์และเจ้าหน้าที่วิทยาลัยศิลปะ สื่อ และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยเชียงใหม่ทุกท่าน ที่คอยให้ความรู้ ความช่วยเหลือ ตลอดจนอำนวยความสะดวกต่างๆ ทำให้การค้นคว้าในครั้งนี้ดำเนินไปด้วยดี

ขอขอบพระคุณ พ่อ แม่ และพี่ๆ ด้วยความรักและเคารพอย่างยิ่ง ที่คอยให้แรงใจและรอยยิ้ม มอบให้ตลอดมาจนจบการศึกษา

ขอขอบคุณเพื่อนร่วมสาขาวิชาวิศวกรรมซอฟต์แวร์ และเพื่อนร่วมงานทุกคน สำหรับกำลังใจให้ข้าพเจ้าอดทนต่ออุปสรรคที่เผชิญจนสามารถทำการค้นคว้าแบบอิสระเล่มนี้จนสำเร็จไปด้วยดี

กิตติ ภูริทัต

ลิขสิทธิ์มหาวิทยาลัยเชียงใหม่
Copyright© by Chiang Mai University
All rights reserved