

บทที่ 5

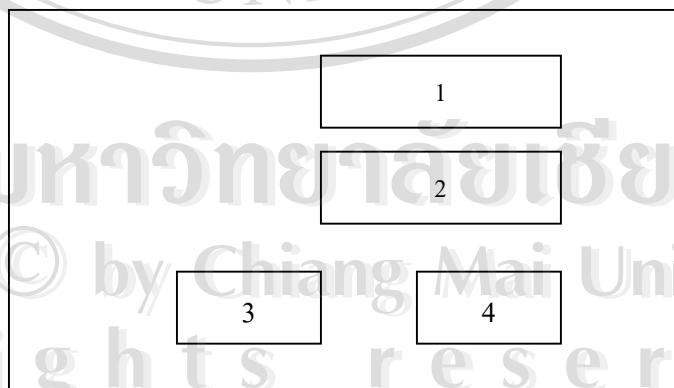
การออกแบบซอฟต์แวร์และการออกแบบรายงาน

การออกแบบซอฟต์แวร์และการออกแบบรายงานเป็นการออกแบบในขั้นตอนต่อไปหลังจากที่ได้ออกแบบฐานข้อมูลดังที่ได้แสดงไว้ในบทที่ 3 แล้ว ซึ่งใช้ในการติดต่อระหว่างระบบและผู้ใช้ระบบ (User Interface) การออกแบบหน้าจอเป็นการออกแบบข้อมูลนำเข้า (Input Design) และการออกแบบส่วนนำเสนอข้อมูล (Output Design) หรือการออกแบบส่วนแสดงผลข้อมูล ทั้งรูปแบบของการแสดงผลข้อมูลของทางเครื่องพิมพ์ ตามขอบเขตข้อมูลและความต้องการของผู้ใช้ระบบ การใช้งานโดยทั่วไป จะมีการออกแบบหน้าจอให้มีลักษณะคล้ายคลึงกัน เพื่อให้มีรูปแบบในการทำงานในแนวทางเดียวกัน ทำให้สะดวกต่อการใช้งาน การออกแบบหน้าจอของระบบการบริหารสินค้าคงคลังมีรายละเอียดดังนี้

5.1 การออกแบบซอฟต์แวร์

การออกแบบซอฟต์แวร์เป็นการออกแบบส่วนที่นำข้อมูลเข้า และในส่วนที่แสดงผลข้อมูลการจัดการสินค้าคงคลังจะประกอบด้วยหน้าจอต่างๆ ที่มีรูปแบบดังนี้

1. รูปแบบซอฟต์แวร์เพื่อตรวจสอบรายชื่อผู้ใช้และรหัสผ่านว่ามีสิทธิ์เข้าใช้งานโปรแกรมหรือไม่ มีรูปแบบดังรูป 5.1



รูป 5.1 ซอฟต์แวร์

จากรูป 5.1 ภาพเข้าสู่ระบบงานสามารถอธิบายได้ดังนี้

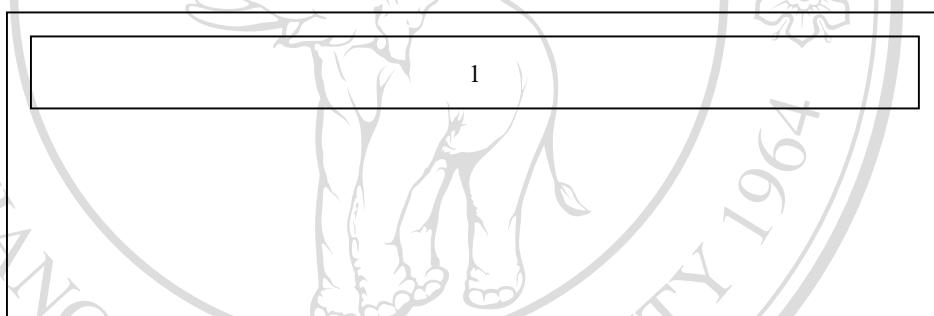
ส่วนที่ 1 ใส่รหัสผู้ใช้

ส่วนที่ 2 ใส่รหัสผ่าน

ส่วนที่ 3 ปุ่มคำสั่ง “ตกลง”

ส่วนที่ 4 ปุ่มคำสั่ง “ยกเลิก”

2. รูปแบบของการเริ่มต้นการใช้งานเป็นหน้าจอหลักเพื่อติดต่อเข้าสู่หน้าจออื่น ๆ ลักษณะหน้าจอจะเป็นแบบเมนูให้เลือกการทำงานซึ่งมีหัวของานของระบบดังนี้ ข้อมูลหลัก งานหลัก รายงาน เพิ่มผู้ใช้ เปลี่ยนรหัส ออกจากโปรแกรม มีรูปแบบดังรูป 5.2



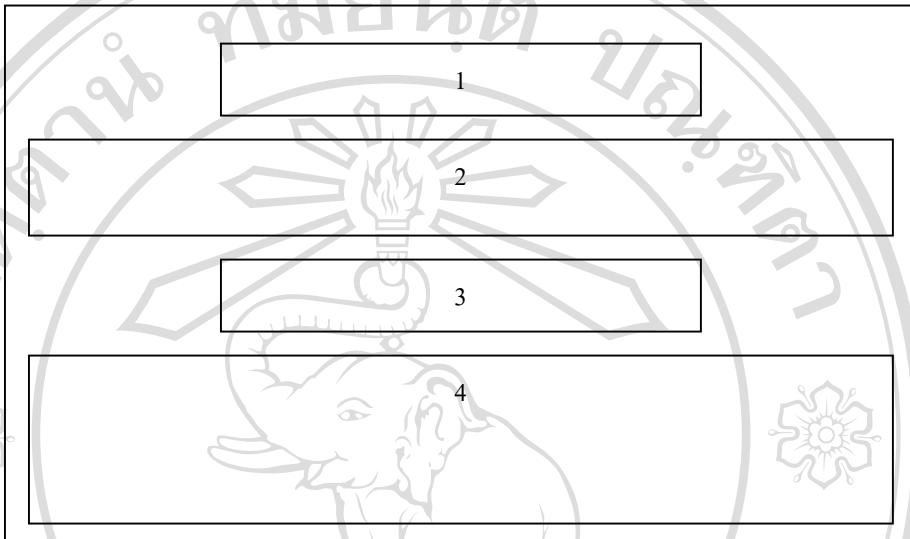
รูป 5.2 ภาพเริ่มต้นการใช้งาน

จากรูป 5.2 ภาพเริ่มต้นการใช้งาน สามารถอธิบายได้ดังนี้

ส่วนที่ 1 แถบเมนู (Manu Bar) และรายการหลักของโปรแกรมระบบ

ลิขสิทธิ์มหาวิทยาลัยเชียงใหม่
Copyright © by Chiang Mai University
All rights reserved

3. รูปแบบจอภาพข้อมูลชื่อสินค้า เพื่อใช้เก็บข้อมูลสินค้าโดยแยกเป็น กลุ่มสินค้า ประเภทสินค้า หมวดสินค้า ชุดของไหล่สินค้า รหัสสินค้า และชื่อสินค้า มีรูปแบบดังรูป 5.3



รูป 5.3 จอภาพข้อมูลชื่อสินค้า

จากรูป 5.3 จอภาพข้อมูลชื่อสินค้า สามารถอธิบายได้ดังนี้

ส่วนที่ 1 ชื่อหน้าจอข้อมูลชื่อสินค้า

ส่วนที่ 2 ส่วนกรอกข้อมูลสินค้า ประกอบด้วย กลุ่มสินค้า ประเภทสินค้า หมวดสินค้า ชุดของไหล่สินค้า ชื่อสินค้า

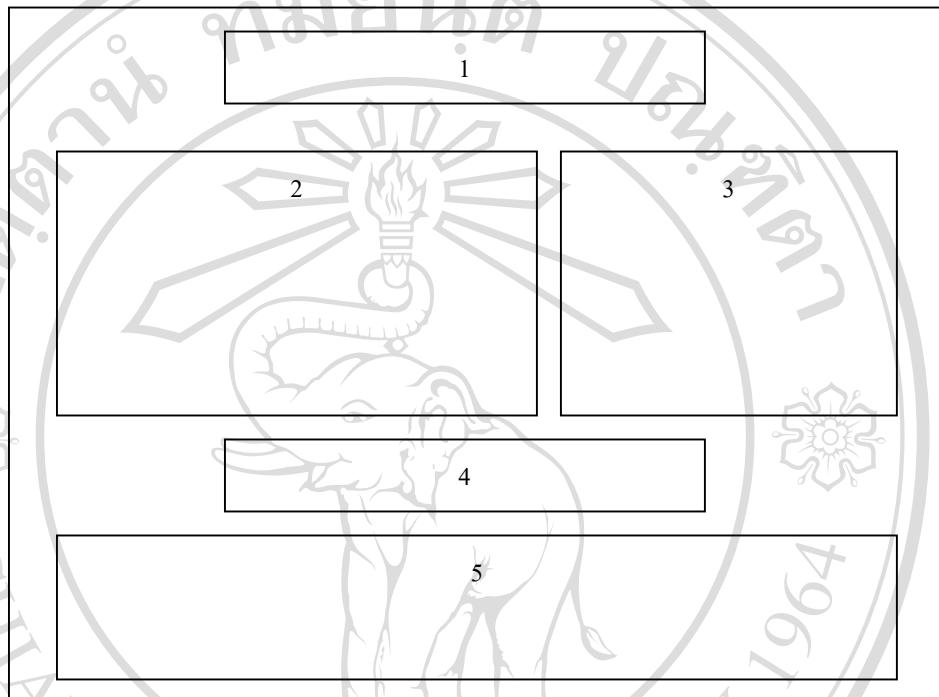
ส่วนที่ 3 ปุ่มคำสั่งต่าง ๆ ประกอบด้วย ปุ่มเพิ่ม ปุ่มแก้ไข ปุ่มบันทึก ปุ่มยกเลิก ปุ่มเรคอร์ด เลื่อนไปเรคอร์ดสุดท้าย ปุ่มเลื่อนกลับทีละเรคอร์ด ปุ่มเลื่อนไปข้างหน้าทีละ เรคอร์ด ปุ่มเลื่อนไปเรคอร์ดแรก ปุ่มลบ และปุ่ม

ออกจากหน้าจอ

ส่วนที่ 4 ส่วนแสดงรายละเอียดข้อมูลชื่อสินค้าที่เก็บไว้ในฐานข้อมูล

**Copyright © by Chiang Mai University
All rights reserved**

4. รูปแบบจอภาพข้อมูลสินค้า เพื่อเก็บรายละเอียดของสินค้าแต่ละชนิดพร้อมทั้งการใช้งานของสินค้าตามรุ่นรถชนิดนั้นๆ มีรูปแบบดังรูป 5.4



รูป 5.4 จอภาพข้อมูลสินค้า

จากรูป 5.4 จอภาพข้อมูลสินค้า สามารถอธิบายได้ดังนี้

ส่วนที่ 1 ชื่อหน้าจอข้อมูลรายละเอียดสินค้า

ส่วนที่ 2 ข้อมูลรายละเอียดสินค้า

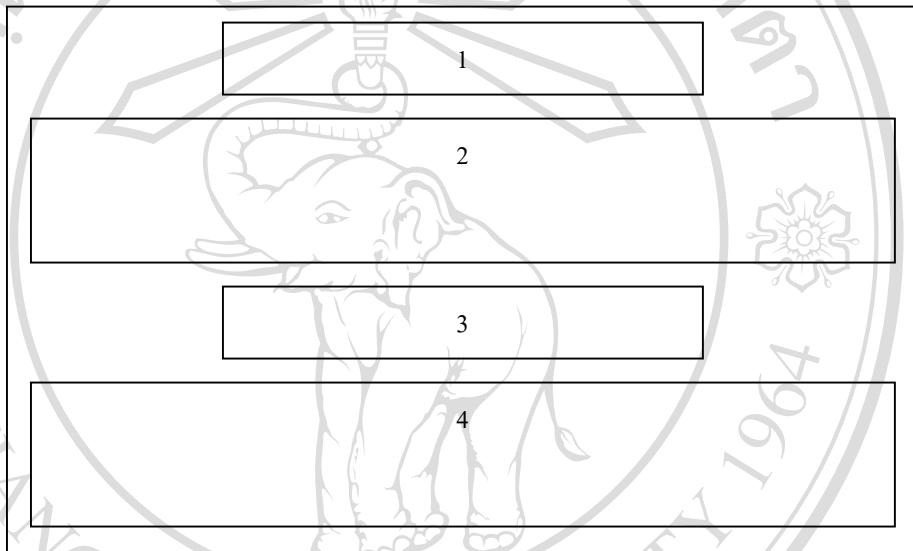
ส่วนที่ 3 ข้อมูลรุ่นรถที่ใช้กับสินค้านั้นๆ

ส่วนที่ 4 ปุ่มคำสั่งต่างๆ ประกอบด้วย ปุ่มเพิ่ม ปุ่มแก้ไข ปุ่มบันทึก ปุ่มยกเลิก ปุ่ม เรคคอร์ด เลื่อน ไปเรคคอร์ดสุดท้าย ปุ่มเลื่อนกลับทีละเรคคอร์ด ปุ่มเลื่อน ไปข้างหน้าทีละเรคคอร์ด ปุ่มเลื่อน ไปเรคคอร์ดแรก ปุ่มคืนหา ปุ่มลบ และ ปุ่มออกจากหน้าจอ

ส่วนที่ 5 ส่วนแสดงข้อมูลรายละเอียดสินค้าที่เก็บไว้ในฐานข้อมูล

5. รูปแบบจอภาพคู่มือสินค้า ใช้เก็บข้อมูลของสินค้าที่มีและไม่มีในร้าน เพื่อช่วยในการค้นหา และการสั่งซื้อจากผู้จำหน่าย มีรูปแบบเหมือนรูป 5.4 แต่ต่างกันในส่วนที่ 1 ชื่อหน้าจอคู่มือสินค้า

6. รูปแบบจอภาพข้อมูลบริษัทผู้จำหน่าย เพื่อเก็บรายละเอียดของทางบริษัทผู้จำหน่าย มีรูปแบบดังรูป 5.5



รูป 5.5 จอภาพข้อมูลบริษัทผู้จำหน่าย

จากรูป 5.5 จอภาพข้อมูลบริษัทผู้จำหน่าย สามารถอธิบายได้ดังนี้

ส่วนที่ 1 ชื่อหน้าบริษัทผู้จำหน่าย

ส่วนที่ 2 ข้อมูลรายละเอียดผู้จำหน่าย

ส่วนที่ 3 ปุ่มคำสั่งต่าง ๆ ประกอบด้วย ปุ่มเพิ่ม ปุ่มแก้ไข ปุ่มบันทึก ปุ่มยกเลิก ปุ่ม

เรคคอร์ด เลื่อนไปเรคคอร์ดสุดท้าย ปุ่มเลื่อนกลับที่ละเรคคอร์ด ปุ่มเลื่อน

ไปข้างหน้าที่ละเรคคอร์ด ปุ่มเลื่อนไปเรคคอร์ดแรก ปุ่มค้นหา ปุ่มลบ และ

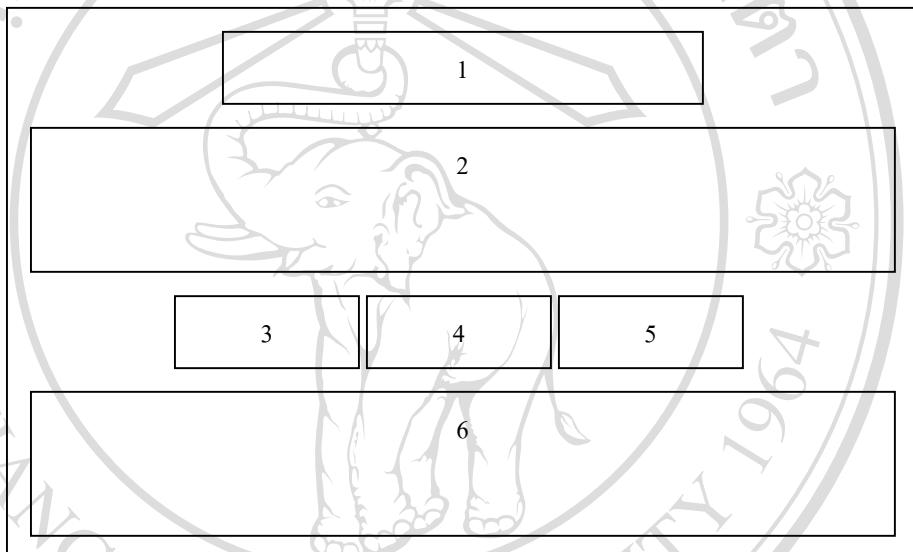
ปุ่มออกจากระบบ

ส่วนที่ 4 ส่วนแสดงข้อมูลรายละเอียดผู้จำหน่ายที่เก็บไว้ในฐานข้อมูล

**Copyright © by Chiang Mai University
All rights reserved**

7. รูปแบบจอภาพข้อมูลลูกค้า เพื่อกีบรายละเอียดของลูกค้า มีรูปแบบเหมือนรูป 5.5 แต่ต่างกันในส่วนที่ 1 ชื่อหน้าข้อมูลลูกค้า

8. รูปแบบจอภาพตรวจสอบราคาสินค้า เพื่อใช้ช่วยในการค้นหาข้อมูลราคาสินค้าของผู้จำหน่ายแต่ละรายเพื่อช่วยตัดสินใจในการสั่งซื้อ มีรูปแบบดังรูป 5.6



รูป 5.6 จอภาพตรวจสอบราคาสินค้า

จากรูป 5.6 จอภาพตรวจสอบราคาสินค้าสามารถอธิบายได้ดังนี้

ส่วนที่ 1 ชื่อหน้าตรวจสอบราคาสินค้า

ส่วนที่ 2 ส่วนการค้นหาข้อมูลสินค้า ที่มีผู้จำหน่ายเหมือนกัน

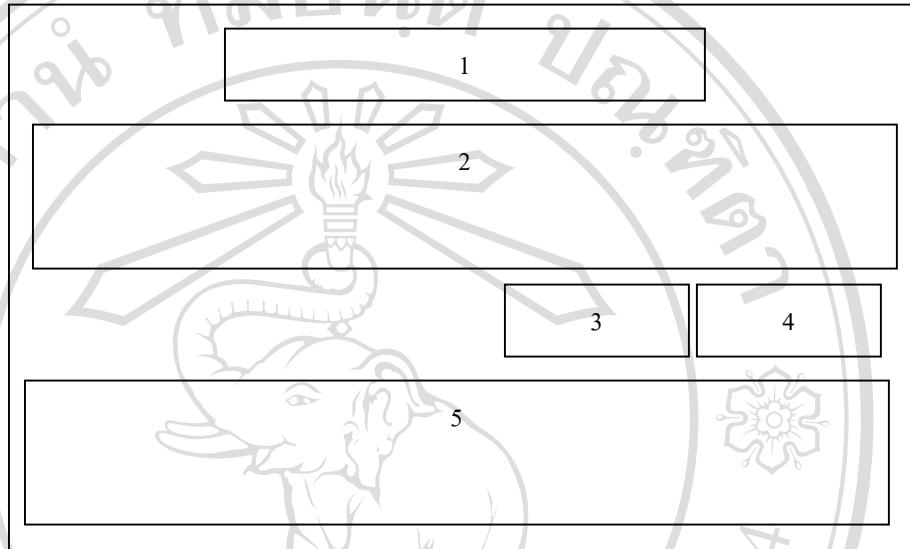
ส่วนที่ 3 ปุ่มคำสั่งบันทึก

ส่วนที่ 4 ปุ่มคำสั่งยกเลิก

ส่วนที่ 5 ปุ่มคำสั่งปิด ออกจากหน้าจอ

ส่วนที่ 6 พื้นที่ที่ใช้ในการแสดงรายละเอียดข้อมูลสินค้าที่เก็บไว้ในฐานข้อมูล

9. รูปแบบจอภาพคืนหาข้อมูลสินค้า เพื่อใช้ช่วยในการคืนหาข้อมูลของสินค้าภายในร้านแยกตามกลุ่ม ประเภท หมวด ชุดอะไหล่ ชื่อสินค้า เบอร์ เกรด หรือยี่ห้อ มีรูปแบบดังรูป 5.7



รูป 5.7 จอภาพคืนหาข้อมูลสินค้า

จากรูป 5.7 จอภาพคืนหาข้อมูลสินค้า สามารถอธิบายได้ดังนี้

ส่วนที่ 1 ชื่อหน้าคืนหาข้อมูลสินค้า

ส่วนที่ 2 ส่วนการคืนหาข้อมูลสินค้า

ส่วนที่ 3 ปุ่มคำสั่งยกเลิก

ส่วนที่ 4 ปุ่มคำสั่งปิด ออกจากหน้าจอ

ส่วนที่ 5 พื้นที่ที่ใช้ในการแสดงรายละเอียดข้อมูลสินค้าที่เก็บไว้ในฐานข้อมูล

10. รูปแบบจอภาพรับสินค้า เพื่อใช้เก็บข้อมูลสินค้าและราคาก่อนได้รับจากผู้จำหน่าย มีรูปแบบดังรูป 5.8

1			
2			
3			
4			
5	6	7	8

รูป 5.8 จอภาพรับสินค้า

จากรูป 5.8 จอภาพรับสินค้า สามารถอธิบายได้ดังนี้

ส่วนที่ 1 ชื่อหน้ารับสินค้า

ส่วนที่ 2 ส่วนการกรอกข้อมูลบริษัทผู้จำหน่าย

ส่วนที่ 3 ส่วนการกรอกรายละเอียดสินค้าที่รับเข้าแต่ละรายการ

ส่วนที่ 4 ส่วนรายละเอียดสินค้าที่รับเข้า หรือเปลี่ยนกับบริษัทผู้จำหน่าย

ส่วนที่ 5 ปุ่มบันทึก

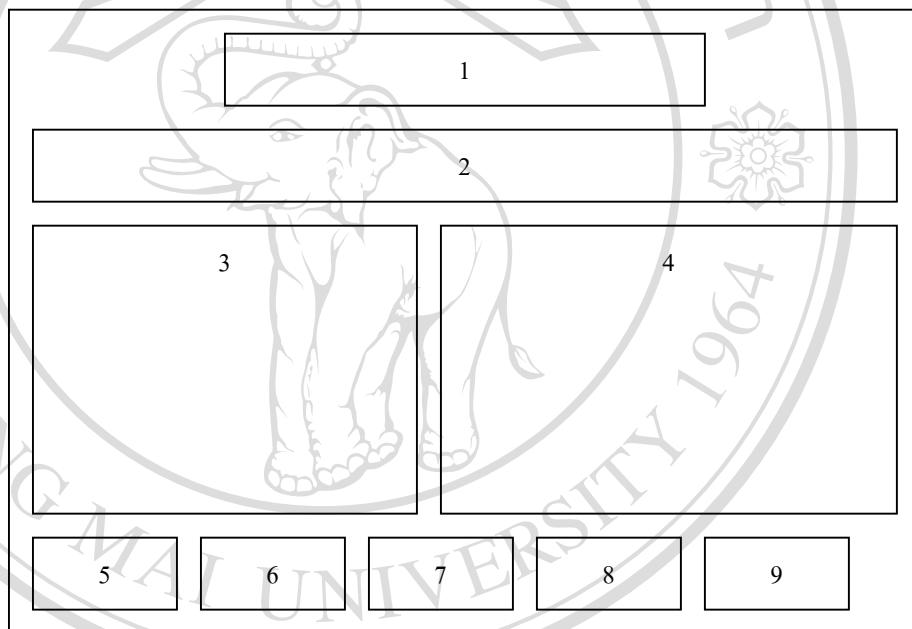
ส่วนที่ 6 ปุ่มยกเลิก

ส่วนที่ 7 ปุ่มคืนหา

ส่วนที่ 8 ปุ่มคำสั่งปิด ออกจากหน้าจอ

11. รูปแบบของการขายสินค้า เพื่อใช้เก็บข้อมูลการขายสินค้าในแต่ละครั้ง มีรูปแบบเหมือนรูป 5.8 แต่ต่างกันในส่วนที่ 1 ชื่อหน้าขายสินค้า ส่วนที่ 2 ส่วนการกรอกข้อมูลประเภทการขาย และรหัสลูกค้า ส่วนที่ 3 ส่วนการกรอกรายละเอียดสินค้าที่ขายแต่ละรายการ และส่วนที่ 4 ส่วนรายละเอียดสินค้าที่ขาย

12. รูปแบบของการรับชำระเงิน เพื่อใช้แสดงรายละเอียดการรับชำระเงินกับทางลูกค้า มีรูปแบบดังรูป 5.9



รูป 5.9 จ包包รับชำระเงิน

รูป 5.9 จ包包รับชำระเงิน สามารถอธิบายได้ดังนี้

ส่วนที่ 1 ชื่อหน้ารับชำระเงิน

ส่วนที่ 2 ส่วนการกรอกข้อมูลลูกค้า และเลขที่การขาย

ส่วนที่ 3 ส่วนการกรอกรายละเอียดการรับชำระเงิน

ส่วนที่ 4 ส่วนการกรอกรายละเอียดการเปลี่ยนสินค้า

ส่วนที่ 5 ปุ่มบันทึก

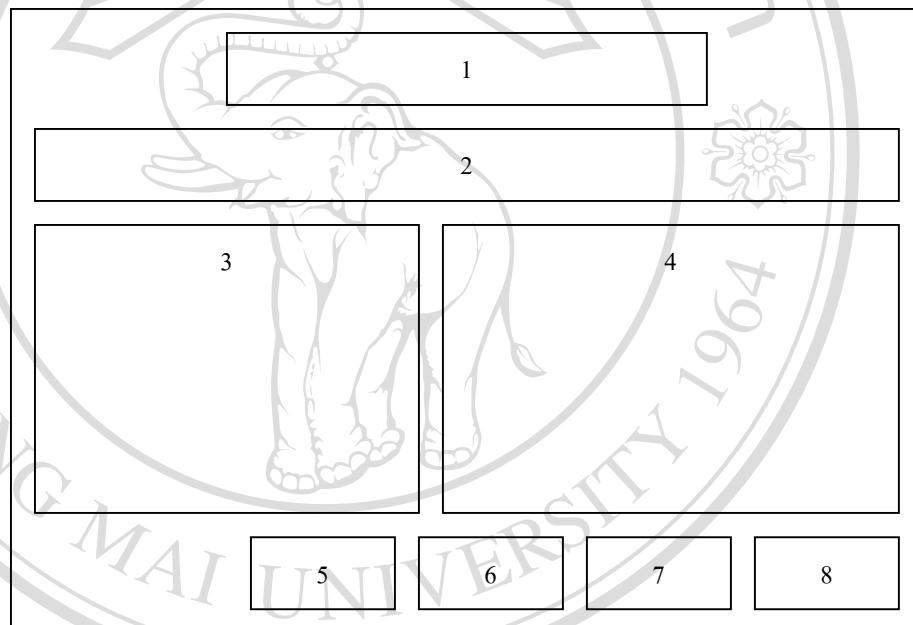
ส่วนที่ 6 ปุ่มพิมพ์ใบเสร็จ

ส่วนที่ 7 ปุ่มยกเลิก

ส่วนที่ 8 ปุ่มคันหา

ส่วนที่ 9 ปุ่มคำสั่งปิด ออกจากหน้าจอ

13 รูปแบบของภาพจ่ายชำระเงิน เพื่อใช้แสดงรายละเอียดการชำระเงินกับทางผู้จำหน่าย มีรูปแบบดังรูป 5.10



รูป 5.10 ของภาพจ่ายชำระเงิน

รูป 5.10 ภาพจ่ายชำระเงิน สามารถอธิบายได้ดังนี้

ส่วนที่ 1 ชื่อหน้าจ่ายชำระเงิน

ส่วนที่ 2 ส่วนการกรอกข้อมูลบัญชีผู้จำหน่าย

ส่วนที่ 3 ส่วนการกรอกรายละเอียดการชำระเงิน

ส่วนที่ 4 ส่วนการกรอกรายละเอียดการเปลี่ยนสินค้า

ส่วนที่ 5 ปุ่มบันทึก

ส่วนที่ 6 ปุ่มยกเลิก

ส่วนที่ 7 ปุ่มคืนหา

ส่วนที่ 8 ปุ่มคำสั่งปิด ออกรายงานข้อขอ

14. รูปแบบจอภาพเปลี่ยน – รับคืนสินค้า เพื่อใช้แสดงรายละเอียดการเปลี่ยนสินค้า หรือรับคืนสินค้ากับลูกค้า มีรูปแบบดังรูป 5.11

1			
2			
3			
4			
5	6	7	8

รูป 5.11 จอภาพเปลี่ยน - รับคืนสินค้า

รูป 5.11 จอภาพเปลี่ยน – รับคืนสินค้า สามารถอธิบายได้ดังนี้

ส่วนที่ 1 ชื่อหน้าเปลี่ยน – รับคืนสินค้า

ส่วนที่ 2 ส่วนการกรอกข้อมูลวันที่รับสินค้า และเลขที่ขาย

ส่วนที่ 3 ส่วนการกรอกรายละเอียดการรับสินค้า และสินค้าที่เปลี่ยน

ส่วนที่ 4 ส่วนรายละเอียดการเปลี่ยนสินค้า

ส่วนที่ 5 ปุ่มบันทึก

ส่วนที่ 6 ปุ่มยกเลิก

ส่วนที่ 7 ปุ่มคันหา

ส่วนที่ 8 ปุ่มคำสั่งปิด ออกจากหน้าจอ

15. รูปแบบจอภาพเปลี่ยน – คืนสินค้า เพื่อใช้แสดงรายละเอียดการเปลี่ยนสินค้า หรือคืนสินค้า กับผู้จำหน่าย มีรูปแบบเหมือนรูป 5.11 แต่ต่างกันในส่วนที่ 1 ชื่อหน้าเปลี่ยน – คืนสินค้า ส่วนที่ 2 ส่วนการกรอกข้อมูลวันที่คืนสินค้า และเลขที่ใบสั่งของ ส่วนที่ 3 ส่วนการกรอกรายละเอียดสินค้าที่เปลี่ยน และส่วนที่ 4 ส่วนแสดงรายละเอียดสินค้าที่เปลี่ยน

16. รูปแบบจอภาพสำรอง / เรียกคืนข้อมูล เพื่อใช้เก็บสำรองข้อมูลจากฐานข้อมูล มีรูปแบบดัง
รูป 5.12

1	2
3	4
5	
6	7

รูป 5.12 จอภาพสำรอง / เรียกคืนข้อมูล

รูป 5.12 จอภาพสำรอง / เรียกคืนข้อมูล สามารถอธิบายได้ดังนี้

ส่วนที่ 1 ตำแหน่งข้อมูลต้นทาง

ส่วนที่ 2 คันหาตำแหน่งข้อมูลต้นทาง

ส่วนที่ 3 ตำแหน่งข้อมูลปลายทาง

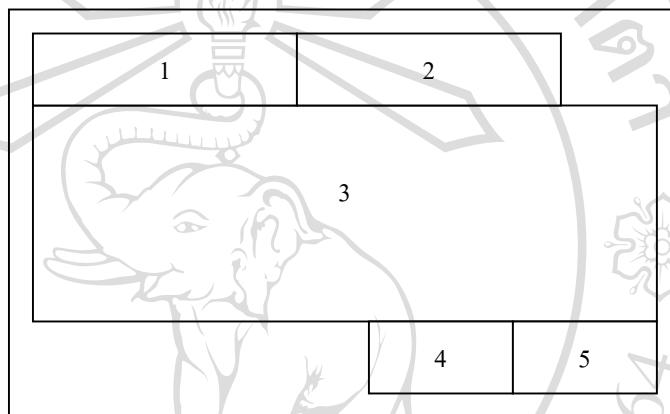
ส่วนที่ 4 คันหาตำแหน่งข้อมูลปลายทาง

ส่วนที่ 5 ตำแหน่งข้อมูลปลายทางที่จะเก็บ

ส่วนที่ 6 ปุ่มสำรอง/เรียกคืน

ส่วนที่ 7 ปุ่มยกเลิก

17. รูปแบบจอภาพเพิ่มผู้ใช้ระบบ เพื่อตรวจสอบรายชื่อผู้ใช้และรหัสผ่านว่ามีสิทธิ์เข้าใช้งานโปรแกรมหรือไม่ มีรูปแบบดังรูป 5.13



รูป 5.13 จอภาพเพิ่มผู้ใช้ระบบ

รูป 5.13 จอภาพเพิ่มผู้ใช้ระบบ สามารถอธิบายได้ดังนี้

ส่วนที่ 1 หน้าเพิ่มผู้ใช้ระบบ

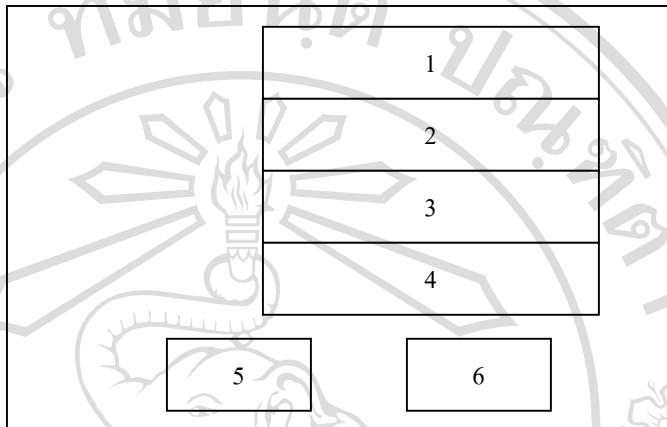
ส่วนที่ 2 หน้าผู้ใช้ระบบเดิม

ส่วนที่ 3 ตำแหน่งป้อนรหัสผู้ใช้และรหัสผ่าน

ส่วนที่ 4 ปุ่มตกลง

ส่วนที่ 5 ปุ่มคำสั่งปิด ออกจากรหัส

18. รูปแบบของการเปลี่ยนรหัสผ่าน เพื่อตรวจสอบและเพิ่มความปลอดภัยในการใช้งานโปรแกรม มีรูปแบบดังรูป 5.14



รูป 5.14 ของการเปลี่ยนรหัสผ่าน

รูป 5.14 ของการเปลี่ยนรหัสผ่าน สามารถอธิบายได้ดังนี้

ส่วนที่ 1 กรอกชื่อผู้ใช้งาน

ส่วนที่ 2 ป้อนรหัสผ่าน

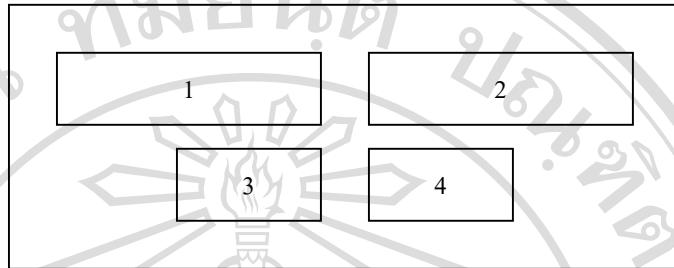
ส่วนที่ 3 ป้อนรหัสผ่านใหม่

ส่วนที่ 4 ป้อนรหัสผ่านใหม่อีกครั้ง

ส่วนที่ 5 ปุ่มตกลง เพื่อยืนยันการเปลี่ยนรหัส

ส่วนที่ 6 ปุ่มคำสั่งปิด ออกจากหน้าจอ

19. รูปแบบของภาพเลือกวันที่ เพื่อใช้แสดงรายละเอียดระยะเวลาของการออกใบเสร็จแก่ลูกค้า
มีรูปแบบดังรูป 5.15

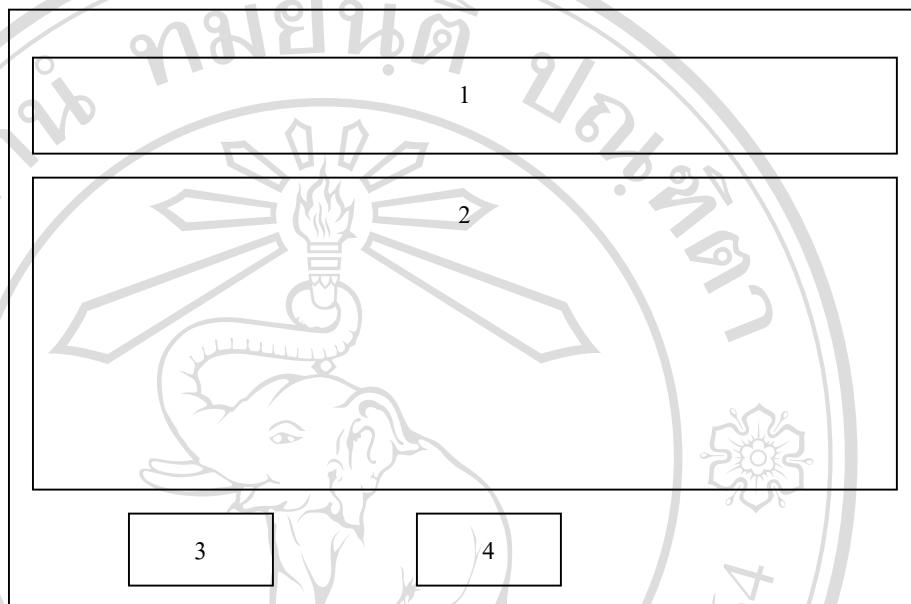


รูป 5.15 ของภาพเลือกวันที่

รูป 5.15 ของภาพเลือกวันที่ สามารถอธิบายได้ดังนี้

- ส่วนที่ 1 กรอกวันที่เริ่มต้นการแสดงรายงาน
- ส่วนที่ 2 กรอกวันที่สิ้นสุดการแสดงรายงาน
- ส่วนที่ 3 ปุ่มแสดงรายงาน
- ส่วนที่ 4 ปุ่มยกเลิก

20. รูปแบบใบเสร็จรับเงิน เพื่อใช้แสดงรายละเอียดการซื้อสินค้าแก่ลูกค้า มีรูปแบบดังรูป 5.16



รูป 5.16 จดภพใบเสร็จรับเงิน

รูป 5.16 จดภพใบเสร็จรับเงิน สามารถอธิบายได้ดังนี้

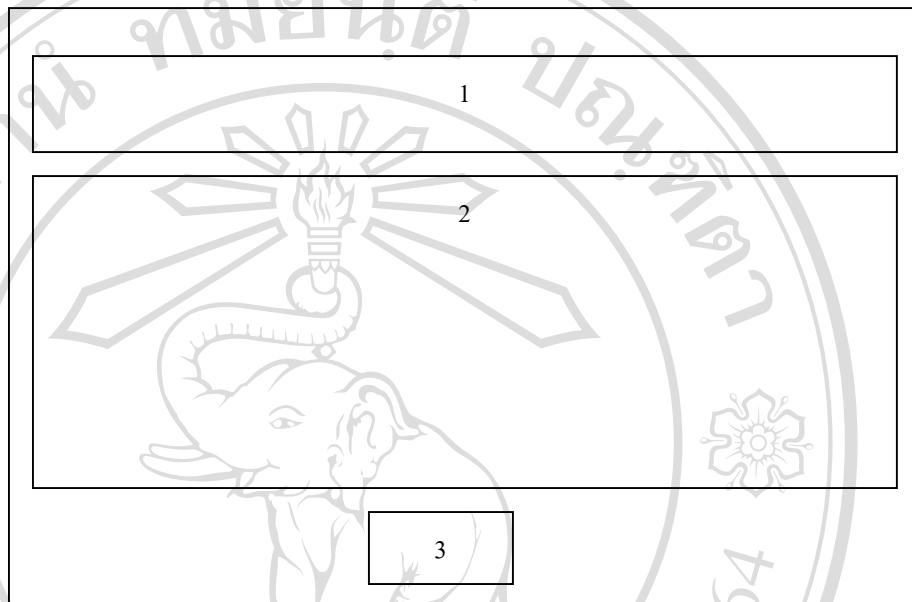
ส่วนที่ 1 ส่วนแสดงรายละเอียดของลูกค้า

ส่วนที่ 2 ส่วนของรายละเอียดของสินค้า ราคา ภาษี จำนวนเงินรวมของสินค้า

ส่วนที่ 3 ส่วนแสดงลายเซ็นผู้รับของ

ส่วนที่ 4 ส่วนแสดงลายเซ็นผู้รับเงิน

21. รูปแบบใบเสร็จรับเงินรายเดือน เพื่อใช้แสดงรายละเอียดการซื้อสินค้าแก่ลูกค้าเป็นรายเดือนตามยอดบิลในการซื้อแต่ละครั้ง มีรูปแบบดังรูป 5.17



รูป 5.17 จดภพใบเสร็จรับเงินรายเดือน

รูป 5.17 จดภพใบเสร็จรับเงินรายเดือน สามารถอธิบายได้ดังนี้

ส่วนที่ 1 ส่วนแสดงรายละเอียดของลูกค้า

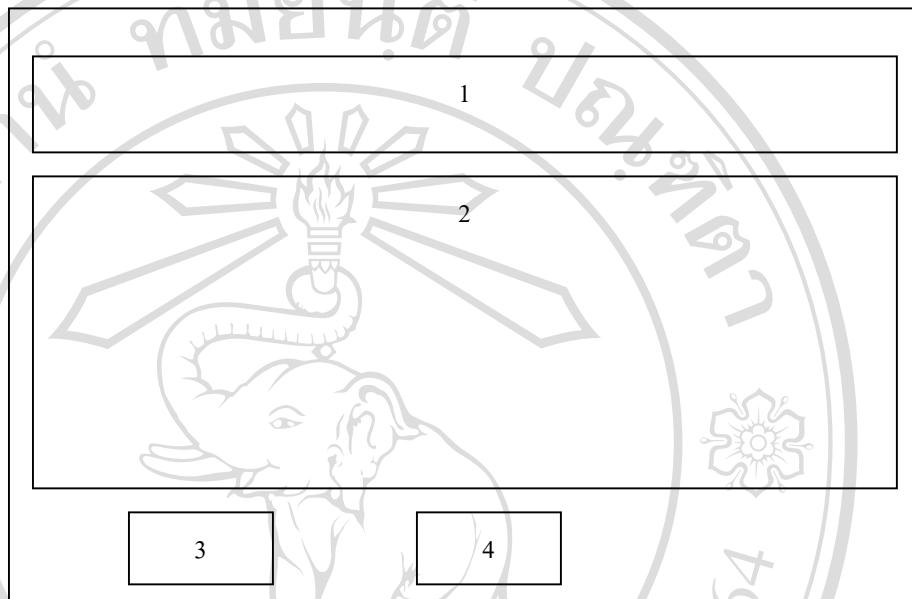
ส่วนที่ 2 ส่วนของรายละเอียดของใบเสร็จค้างจ่ายในแต่ละเดือน และจำนวนเงิน

รวมของใบเสร็จ

ส่วนที่ 3 ส่วนแสดงลายเซ็นผู้รับเงิน

ลิขสิทธิ์ของมหาวิทยาลัยเชียงใหม่
Copyright © by Chiang Mai University
All rights reserved

22. รูปแบบใบสั่งของ เพื่อใช้แสดงรายละเอียดการซื้อสินค้าแก่ลูกค้าเป็นรายเดือนตามยอดบิล
ในการซื้อแต่ละครั้ง มีรูปแบบดังรูป 5.18



รูป 5.18 จดภาระใบสั่งของ

รูป 5.18 จดภาระใบสั่งของ สามารถอธิบายได้ดังนี้

ส่วนที่ 1 ส่วนแสดงรายละเอียดของลูกค้า

ส่วนที่ 2 ส่วนของรายละเอียดของใบสั่งของและจำนวนเงินรวมของใบสั่งของ

ส่วนที่ 3 ส่วนแสดงลายเซ็นผู้รับของ

ส่วนที่ 4 ส่วนแสดงลายเซ็นผู้รับเงิน

5.2 การออกแบบรายงาน

เป็นการออกแบบส่วนในการแสดงข้อมูลของระบบ ซึ่งอยู่ในรูปของการออกแบบรายงานทางภาพ และการอกรายงานทางเครื่องพิมพ์ โดยมีรูปแบบของหน้าจอในการเรียกข้อมูลมาแสดงดังรายละเอียดต่อไปนี้

23. รูปแบบรายงานการรับสินค้า เพื่อใช้แสดงรายละเอียดการรับสินค้าจากผู้จำหน่ายในช่วงระยะเวลาที่ระบุ มีรูปแบบดังรูป 5.19

		1
2		
		3
		4

รูป 5.19 จგาพรายงานการรับสินค้า

รูป 5.19 จกพรายงานการรับสินค้า สามารถอธิบายได้ดังนี้

ส่วนที่ 1 ส่วนแสดงวันที่พิมพ์รายงาน

ส่วนที่ 2 ชื่อรายงานการรับสินค้า

ส่วนที่ 3 ส่วนการระบุช่วงระยะเวลาในการรับสินค้า

ส่วนที่ 4 ส่วนแสดงรายละเอียดของการรับสินค้าในช่วงระยะเวลาที่ระบุ

24. รูปแบบรายงานการขายสินค้า เพื่อใช้แสดงรายละเอียดการขายสินค้าแก่ลูกค้าในช่วงระยะเวลาที่ระบุ มีรูปแบบเหมือนรูป 5.19 แต่ต่างกันในส่วนที่ 2 ชื่อรายงานการขายสินค้า ส่วนที่ 3 ส่วนการระบุช่วงระยะเวลาในการขายสินค้า และส่วนที่ 4 ส่วนแสดงรายละเอียดของการขายสินค้าในช่วงระยะเวลาที่ระบุ

25. รูปแบบรายงานการรับเปลี่ยนสินค้า เพื่อใช้แสดงรายละเอียดการรับเปลี่ยนสินค้ากับลูกค้า ในช่วงระยะเวลาที่ระบุ มีรูปแบบเหมือนรูป 5.19 แต่ต่างกันในส่วนที่ 2 ชื่อรายงานการรับเปลี่ยนสินค้า ส่วนที่ 3 ส่วนการระบุช่วงระยะเวลาในการรับเปลี่ยนสินค้า และส่วนที่ 4 ส่วนแสดงรายละเอียดของการรับเปลี่ยนสินค้าในช่วงระยะเวลาที่ระบุ

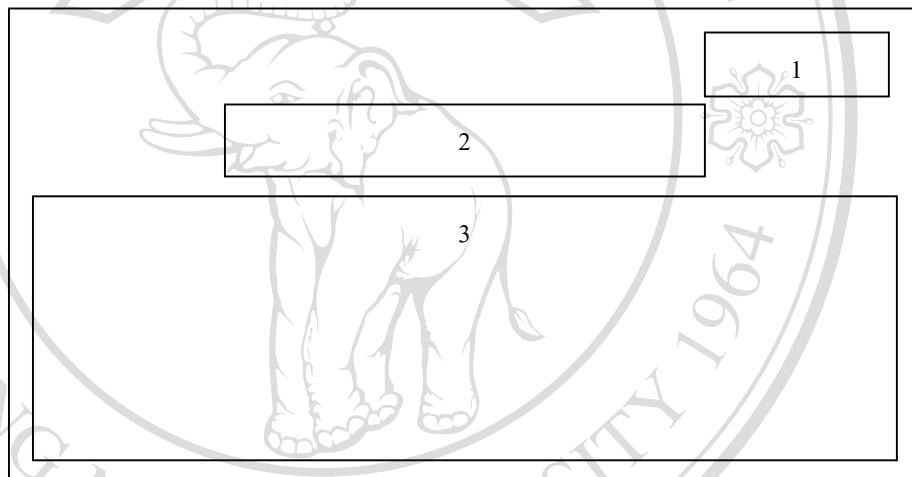
26. รูปแบบรายงานการเปลี่ยนสินค้า เพื่อใช้แสดงรายละเอียดการรับเปลี่ยนสินค้ากับผู้จำหน่าย ในช่วงระยะเวลาที่ระบุ มีรูปแบบเหมือนรูป 5.19 แต่ต่างกันในส่วนที่ 2 ชื่อรายงานการเปลี่ยนสินค้า ส่วนที่ 3 ส่วนการระบุช่วงระยะเวลาในการเปลี่ยนสินค้า และส่วนที่ 4 ส่วนแสดงรายละเอียดของการเปลี่ยนสินค้าในช่วงระยะเวลาที่ระบุ

27. รูปแบบรายงานการรับชำระเงิน เพื่อใช้แสดงรายละเอียดการรับชำระเงินกับลูกค้าในช่วงระยะเวลาที่ระบุ มีรูปแบบเหมือนรูป 5.19 แต่ต่างกันในส่วนที่ 2 ชื่อรายงานการรับชำระเงิน ส่วนที่ 3 ส่วนการระบุช่วงระยะเวลาในการรับชำระเงิน และส่วนที่ 4 ส่วนแสดงรายละเอียดของการรับชำระเงินในช่วงระยะเวลาที่ระบุ

28. รูปแบบรายงานการชำระเงิน เพื่อใช้แสดงรายละเอียดการชำระเงินกับผู้จำหน่ายในช่วงระยะเวลาที่ระบุ มีรูปแบบเหมือนรูป 5.19 แต่ต่างกันในส่วนที่ 2 ชื่อรายงานการชำระเงิน ส่วนที่ 3 ส่วนการระบุช่วงระยะเวลาในการชำระเงิน และส่วนที่ 4 ส่วนแสดงรายละเอียดของการชำระเงินในช่วงระยะเวลาที่ระบุ

29. รูปแบบรายงานผลกำไรแยกตามหมวดสินค้า เพื่อใช้แสดงรายละเอียดของผลกำไรในการขายสินค้าแยกตามหมวดสินค้าในช่วงระยะเวลาที่ระบุ มีรูปแบบเหมือนรูป 5.19 แต่ต่างกันในส่วนที่ 2 ชื่อรายงานผลกำไรแยกตามหมวดสินค้า ส่วนที่ 3 ส่วนการระบุช่วงระยะเวลาในการตรวจสอบผลกำไร และส่วนที่ 4 ส่วนแสดงรายละเอียดของผลกำไรแยกตามหมวดสินค้า

30. รูปแบบรายงานสินค้าคงเหลือ เพื่อใช้แสดงรายละเอียดของสินค้าคงเหลือภายในร้านแยกตามหมวดสินค้า มีรูปแบบดังรูป 5.20



รูป 5.20 จอภาพรายงานสินค้าคงเหลือ

รูป 5.20 จอภาพรายงานสินค้าคงเหลือ สามารถอธิบายได้ดังนี้

ส่วนที่ 1 ส่วนแสดงวันที่พิมพ์รายงาน

ส่วนที่ 2 ชื่อรายงานสินค้าคงเหลือ

ส่วนที่ 3 ส่วนแสดงรายละเอียดของสินค้าคงเหลือ

31. รูปแบบรายงานการประเมินผู้อำนวยการ เพื่อใช้แสดงรายละเอียดของราคасินค้าที่ผู้อำนวยการให้ราค่าต่ำที่สุดแยกตามหมวดสินค้า มีรูปแบบเหมือนรูป 5.20 แต่ต่างกันในส่วนที่ 2 ชื่อรายงานการประเมินผู้อำนวยการ และส่วนที่ 3 ส่วนแสดงรายละเอียดราคасินค้าของผู้อำนวยการแต่ละราย

32. รูปแบบรายงานลูกหนี้ค้างชำระ เพื่อใช้แสดงรายละเอียดของลูกค้าที่มีหนี้ค้างชำระ มีรูปแบบเหมือนรูป 5.20 แต่ต่างกันในส่วนที่ 2 ชื่อรายงานลูกหนี้ค้างชำระ และส่วนที่ 3 ส่วนแสดงรายละเอียดของลูกค้าที่มียอดค้างชำระอยู่

33. รูปแบบรายงานลูกค้าจ่ายชำระช้ากว่ากำหนด เพื่อใช้แสดงรายละเอียดของลูกค้าที่จ่ายชำระค่าสินค้าช้ากว่ากำหนดของทางร้าน มีรูปแบบเหมือนรูป 5.20 แต่ต่างกันในส่วนที่ 2 ชื่อรายงานลูกค้าจ่ายชำระช้ากว่ากำหนด และส่วนที่ 3 ส่วนแสดงรายละเอียดของลูกค้าที่จ่ายชำระช้ากว่ากำหนด