

มหาวิทยาลัยเชียงใหม่
Chiang Mai University

ภาคผนวก

ภาคผนวก ก

คู่มือการติดตั้งระบบ

1. การติดตั้ง MySQL บน Linux

MySQL ที่ใช้กับระบบปฏิบัติการ linux เป็นที่นิยมมากเนื่องจากไม่มีปัญหาด้านลิขสิทธิ์ในการทำงาน สามารถดาวน์โหลดได้ฟรีที่ www.mysql.com โดยจะใช้ไฟล์ `mysql-3.22.32.tar.gz` ในการติดตั้งตามขั้นตอนนี้

1. ไฟล์ ไปเก็บไว้ในไดเรกทอรีที่ต้องการในที่นี้สมมุติเก็บไว้ที่ `/usr/local` (ไดเรกทอรีนี้ส่วนมากจะใช้ในการติดตั้งโปรแกรมต่างๆ) หลังจากนั้น ใช้คำสั่ง

```
#cd /usr/local
```

2. คลายไฟล์ด้วยคำสั่งดังนี้

```
gunzip mysql-3.22.32.tar.gz
```

```
tar -xvf mysql-3.22.32.tar
```

3. สร้างลิงค์ที่ชื่อ `mysql` เพื่อใช้ในการเรียกใช้ไฟล์ `mysql-3.22.32` ได้ง่ายในครั้งต่อไปโดยใช้คำสั่ง

```
ln -s mysql-3.22.32 mysql
```

4. เปลี่ยนเข้าไปในไดเรกทอรี `mysql` แล้วกำหนดระบบให้สามารถใช้ภาษาไทยได้ ตามมาตรฐาน สมอ. โดยจะใช้ `charset` เป็น `tis620` โดยใช้คำสั่งเป็น

```
cd mysql
```

```
./configure --with-charset=tis620
```

5. เริ่มติดตั้ง MySQL ด้วยคำสั่ง

```
make
```

```
make install
```

6. เปลี่ยนไปที่ไดเรกทอรี `/usr/local/bin` แล้วสร้างไฟล์ข้อมูลหลักเพื่อการใช้งานต่อไป ด้วยคำสั่ง

```
cd /usr/local/bin
```

```
./mysql_install_db
```

ทั้ง 6 ขั้นตอนถ้าไม่มีข้อผิดพลาดเกิดขึ้นแสดงว่า การติดตั้ง MySQL เรียบร้อยแล้วทดสอบการใช้งานด้วยการพิมพ์คำสั่ง mysql จะปรากฏดังนี้

```
[noppadon@science noppadon]$ mysql
```

```
Welcome to the MySQL monitor. Commands end with ; or \g.
```

```
Your MySQL connection id is 2885 to server version: 3.23.36
```

```
Type 'help;' or 'h' for help. Type 'c' to clear the buffer
```

```
mysql> status;
```

```
-----  
mysql Ver 11.13 Distrib 3.23.36, for redhat-linux-gnu (i386)
```

```
Connection id: 2885
```

```
Current database:
```

```
Current user: noppadon@localhost
```

```
Current pager: stdout
```

```
Using outfile: "
```

```
Server version: 3.23.36
```

```
Protocol version: 10
```

```
Connection: Localhost via UNIX socket
```

```
Client characterset: latin1
```

```
Server characterset: latin1
```

```
UNIX socket: /var/lib/mysql/mysql.sock
```

```
Uptime: 15 days 2 hours 19 min 29 sec
```

```
Threads: 1 Questions: 20885 Slow queries: 0 Opens: 6537 Flush tables: 5 Open tables: 64
```

```
Queries per second avg: 0.016  
-----
```

2. การติดตั้ง PHP บน Linux

การติดตั้ง PHP เพื่อใช้งานกับระบบปฏิบัติการ Linux โดยใช้เว็บเซิร์ฟเวอร์ Apache จำเป็นต้องใช้ไฟล์ดังนี้

- apache_1.3.12.tar.gz ซึ่งเป็น Apache Web Server
- php-3.0.16.ta.gz(เวอร์ชัน 3.0.16) หรือ php-4.0.2.tar.gz(เวอร์ชัน 4) ซึ่งเป็นไลบรารีของ

PHP

ในการพัฒนาระบบการเรียนแบบอิเล็กทรอนิกส์ วิชาเทคโนโลยีสารสนเทศเพื่อชีวิต สถาบันราชภัฏเชียงราย ใช้ php-3.0.16.ta.gz มีขั้นตอนการติดตั้งและปรับแต่งทั้งหมดเป็นดังนี้

1. gunzip apache_1.3.12.tar.gz
2. tar -xvf apache_1.3.12.tar
3. gunzip php-3.0.16.ta.gz
4. tar -xvf php-3.0.16.ta.gz
5. cd apache_1.3.12
6. ./configure --prefix=/www
7. cd ../php-3.0.16
8. ./configure --with --mysql --with-apache=../apache_1.3.12 --enable-track-vars
9. make
10. make install
11. cc ../apache_1.3.12
12. ./configure --prefix=/www --active-module=scr/modules/php3/libphp3.a
13. make
14. make install
15. cd ../php-3.0.16
16. cd php3.ini-dist /usr/local/lib/php3.ini
17. แก้ไขไฟล์ httpd.conf ในไดเรกทอรี /etc แล้วเพิ่มคำว่า AddType application/x-httpd-php3.php3 และ AddType application/x-httpd-php3 .php

ทดสอบว่าระบบปฏิบัติการและเว็บเซิร์ฟเวอร์ที่ติดตั้ง สนับสนุนการทำงานของ PHP และกำลังรันเป็นเว็บเซิร์ฟเวอร์แล้ว โดยการทดลองเขียนโค้ดดังนี้

```
<?
Echo phpinfo();
?>
```

รูป ก.1 ตัวอย่าง โค้ดทดสอบ PHP

หลังจากนั้นจัดเก็บโค้ดและลองเรียกใช้ไฟล์ ถ้าได้ผลตามรูป แสดงว่าใช้งานได้แล้ว

System	Linux porky.devel.redhat.com 2.2.17-8smp #1 SMP Fri Nov 17 16:12:17 EST 2000 i686 unknown
Build Date	Mar 3 2001
Configure Command	'./configure' '--prefix=/usr' '--with-config-file-path=/etc' '--disable-debug' '--enable-pic' '--enable-shared' '--enable-inline-optimization' '--with-apxs=/usr/sbin/apxs' '--with-exec-dir=/usr/bin' '--with-regex=system' '--with-gettext' '--with-gd' '--with-jpeg-dir=/usr' '--with-png' '--with-zlib' '--with-db2' '--with-db3' '--with-gdbm' '--enable-debugger' '--enable-magic-quotes' '--enable-safe-mode' '--enable-sockets' '--enable-syssem' '--enable-sysvshm' '--enable-track-vars' '--enable-yp' '--enable-ftp' '--enable-wddx' '--without-mysql' '--without-oracle' '--without-oci8' '--with-xml'
Server API	Apache
Virtual Directory Support	disabled
Configuration File (php.ini) Path	/etc

รูป ก.2 แสดงหน้าจอของ PHP ที่สามารถใช้งานได้ในระบบปฏิบัติการ Linux

3. การติดตั้งโปรแกรมบนระบบปฏิบัติการ Linux

ในการติดตั้งโปรแกรมระบบพัฒนาการเรียนแบบอิเล็กทรอนิกส์วิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ เพื่อชีวิต สถาบันราชภัฏเชียงใหม่บนระบบ Linux ผู้ติดตั้งต้องทำการติดตั้ง โปรแกรม MySQL และ โปรแกรม PHP ให้เสร็จเรียบร้อยก่อน หลังจากทำการติดตั้งทั้งสองโปรแกรมเรียบร้อยแล้วให้ทำตามขั้นตอนดังต่อไปนี้

1. สร้างผู้ใช้งานระบบสำหรับตนเองเพื่อใช้ในการติดต่อกับเครื่อง เซิร์ฟเวอร์ด้วยคำสั่ง

```
#adduser c107 จะปรากฏหน้าจอ
```

```
adduser: user c107 exists
```

2. กำหนดรหัสผ่านสำหรับผู้ใช้งานด้วยคำสั่ง

```
#passwd c107
```

```
Changing password for user c107
```

```
New UNIX password: *****
```

```
Retype new UNIX password: *****
```

```
passwd: all authentication tokens updated successfully
```

3. เข้าไปในไดเรกทอรี /home/c107 ด้วยคำสั่ง

```
#cd /home/
```

4. เปลี่ยนคุณสมบัติ ไดเรกทอรี c107 ให้สามารถเขียนลบได้ ด้วยคำสั่ง

```
#chmod 755 c107
```

```
#cd c107
```

5. สร้างไดเรกทอรีเพื่อเก็บข้อมูลเก็บข้อมูลดังนี้

```
#mkdir public_html
```

```
#cd public_html
```

6. ทำการติดต่อ cd-rom ด้วยคำสั่ง

```
#mount -t 9660 /drv/cdrom /mnt/cdrom
```

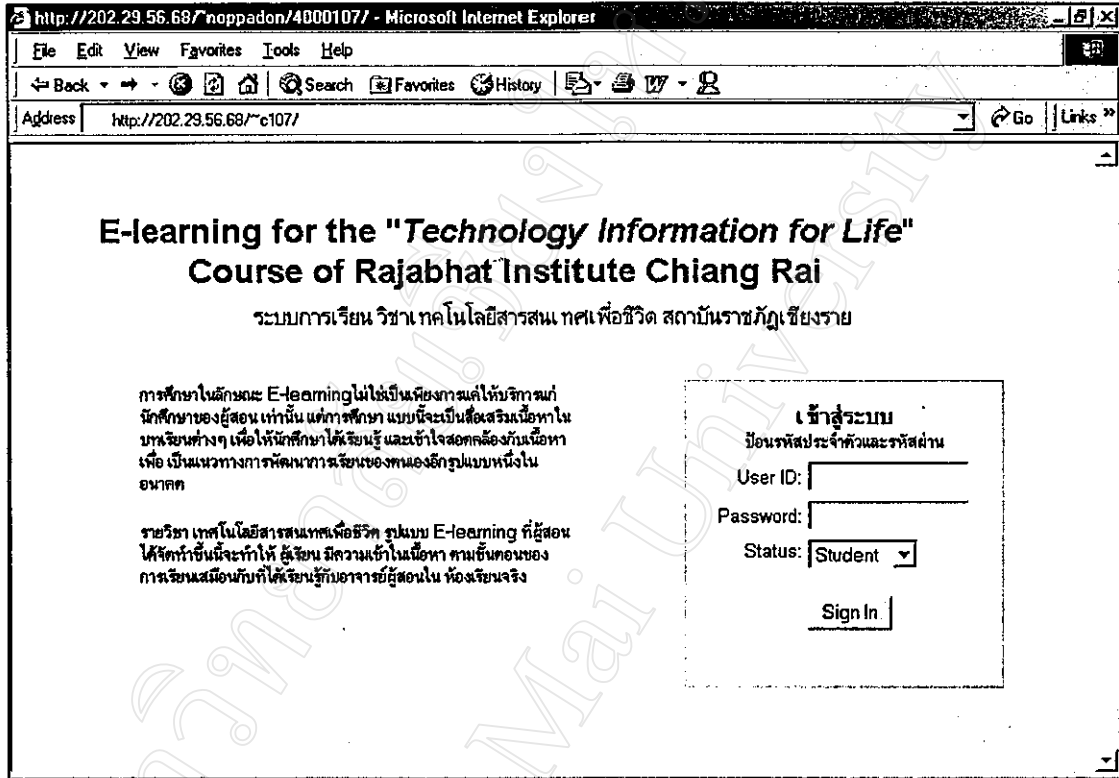
7. คลายไฟล์ 4000107.tar.gz ลงในไดเรกทอรี public_html ด้วยคำสั่ง

```
# tar -zxvf 4000107.tar.gz
```

8. เปลี่ยนคุณสมบัติ ไฟล์ index.html ด้วยคำสั่ง

```
#chmod 755 index.html
```

9. เปิดโปรแกรม Browser และพิมพ์ URL ดังนี้ <http://202.29.56.68/~c107/> (IP address แล้วแต่เครื่องที่ทำการศึกษาในที่เป็น 202.29.56.68) ถ้าปรากฏภาพดังนี้แสดงว่าการติดตั้งได้เสร็จเรียบร้อยแล้ว



รูป ก.3 แสดงหน้าจอระบบเมื่อติดตั้งเสร็จเรียบร้อยแล้ว

ภาคผนวก ข

คู่มือการใช้งาน

ระบบการพัฒนาระบบการเรียนแบบอิเล็กทรอนิกส์
วิชาเทคโนโลยีสารสนเทศเพื่อชีวิต สถาบันราชภัฏเชียงราย

1. เริ่มเข้าสู่ระบบ

เมื่อเข้าสู่ระบบจะปรากฏหน้าจอการ Login ดังนี้

**E-learning for the "Technology Information for Life"
Course of Rajabhat Institute Chiang Rai**

ระบบการเรียน วิชา เทคโนโลยีสารสนเทศเพื่อชีวิต สถาบันราชภัฏเชียงราย

การศึกษาในลักษณะ E-learning ไม่ใช่เพียงการส่งให้กรรมการ
นักศึกษาของผู้สอน เท่านั้น แต่การศึกษา แบบนี้จะขึ้นสื่อเสริมเนื้อหาใน
บทเรียนต่างๆ เพื่อให้นักศึกษาได้เรียนรู้ และเข้าใจสอดคล้องกับเนื้อหา
เพื่อ เป็นแนวทางการพัฒนาการเรียนของตนเองอีกรูปแบบหนึ่งใน
อนาคต

รายวิชา เทคโนโลยีสารสนเทศเพื่อชีวิต รูปแบบ E-learning ที่ผู้สอน
ได้จัดทำขึ้นนี้จะทำให้ ผู้เรียน มีความเข้าใจเนื้อหา ตามขั้นตอนของ
ภาคเรียนเสมือนกับที่ได้เรียนรู้กับอาจารย์ผู้สอนในห้องเรียนจริง

เข้าสู่ระบบ
ป้อนรหัสประจำตัวและรหัสผ่าน

User ID:

Password:

Status:

รูป ข.1 การ Login เข้าสู่ระบบ

คำอธิบายการใช้งาน

ก่อนเข้าสู่ระบบการใช้งาน ระบบจะให้ใส่ข้อมูลรายละเอียด รหัสประจำตัวผู้ใช้และรหัส
ผ่าน ถ้าใส่ข้อมูลถูกต้องจะสามารถเข้าใช้งานระบบ ได้ตามประเภทสถานะของผู้ใช้งาน ซึ่งได้
กำหนดการทำงานไว้ในระบบ

2. การใช้งานส่วนผู้เรียน

เทคโนโลยีสารสนเทศเพื่อชีวิต
Information Tecnology for Life
(4000107)

เลือกบทเรียน

แนวการสอน 4000107	ข่าวประกาศ
แนะนำการเรียน	กระดานถามตอบ
ทำแบบทดสอบ	ส่งจดหมาย
ตรวจผลการสอบ	เอกสารประกอบการสอน

บทเรียนนี้แสดงผลได้สมบูรณ์บนโปรแกรม
Internet Explorer 5.6






รูป ข.2 หน้าจอหลักการใช้งานส่วนผู้เรียน

คำอธิบายการใช้งาน

จากรูป ข.2 การเลือกบทเรียน เป็นส่วนที่ให้นักศึกษาเลือกบทเรียนที่ต้องการศึกษา และดูรายละเอียดแนวการสอน เป็นส่วนที่ให้นักศึกษาดูแนวการสอนของรายวิชา พร้อมการแนะนำการเรียน ซึ่งเป็นส่วนที่ช่วยเหลือนักศึกษาในการใช้งานระบบ การทำแบบทดสอบ จะเป็นส่วนที่ใช้ในการทดสอบของนักศึกษาเมื่อทำแบบทดสอบเสร็จก็จะสามารถตรวจผลการสอบได้เองจากรายงานผลการสอบของนักศึกษา เมื่อต้องการทราบข่าวสารจากผู้สอนก็สามารถคลิกดูได้ที่ข่าวประกาศ เป็นส่วนแจ้งข่าวสาร ประกาศต่างๆ จากอาจารย์ผู้สอนกระดานถามตอบ เป็นส่วนแลกเปลี่ยนความคิดเห็นในรายวิชา ถ้าต้องการสอบถามก็สามารถส่งจดหมาย ถึงอาจารย์ สุดท้ายเอกสารประกอบการสอน เป็นส่วนที่ให้นักศึกษาเข้ามาดาวน์โหลดเอกสารเพื่อนำกลับไปศึกษาต่อ

3. การเลือกบทเรียน

Chapter 1	
Back to Main Page Home	
1	คำนำ
2	ความหมายของข้อมูล
3	ความหมายของสารสนเทศ
4	บทบาทหน้าที่ของ สารสนเทศในองค์กร
5	ความหมายของ เทคโนโลยีสารสนเทศ
6	องค์ประกอบของ เทคโนโลยีสารสนเทศ
7	การประยุกต์ใช้ เทคโนโลยีสารสนเทศ
8	การรับส่งจรรยาบรรณวิชาชีพ
9	สรุป
10	แบบฝึกหัด
11	เอกสารอ้างอิง

บทที่ 1 ความหมายของสารสนเทศ

จุดประสงค์การเรียนรู้

1. ผู้เรียนสามารถอธิบายความหมายของข้อมูลได้
2. ผู้เรียนสามารถอธิบายความหมายของสารสนเทศได้
3. ผู้เรียนสามารถอธิบายความแตกต่างระหว่างสารสนเทศและข้อมูลได้
4. ผู้เรียนสามารถอธิบายบทบาทหน้าที่ของสารสนเทศในองค์กรได้
5. ผู้เรียนสามารถอธิบายความหมายของเทคโนโลยีสารสนเทศได้
6. ผู้เรียนสามารถอธิบายองค์ประกอบของเทคโนโลยีสารสนเทศได้

Download : [DOC](#) | [PDF](#) | [PPT](#) | [FLASH](#)

Presentation : [Swish](#)

E-learning for the "Technology Information for Life" Course of Rajabhat Institute Chiang Rai is © [NOPPADON](#) 2002-2003 all rights reserved

รูป ข.3 หน้าจอเลือกบทเรียนที่ต้องการศึกษา

คำอธิบายการใช้งาน

จากรูป ข.3 หน้าจอเลือกบทเรียนที่ต้องการศึกษาได้มีการแบ่งออกเป็น 2 ส่วนคือส่วนหัวข้อของแต่ละเนื้อหาที่ต้องการศึกษาจะอยู่ทางด้านซ้ายของจอภาพ ในส่วนนี้สามารถทำการคลิกเลือกและอ่านรายละเอียด ตามที่ต้องการ โดยรายละเอียดจะประกอบด้วยตัวอักษรและรูปภาพต่าง ซึ่งจะปรากฏทางด้านขวาของจอภาพทุกครั้งเมื่อหัวข้อถูกเลือกโดยการคลิก เมื่อต้องการเปลี่ยนหัวข้อก็ทำการเลือกใหม่

ส่วน Download เป็นส่วนที่เตรียมเนื้อหาในรูปแบบสื่อต่างๆ ไว้ให้นักศึกษาทำการดาวน์โหลดเก็บไว้เป็นของตัวเองตามรูปแบบที่ต้องการดังนี้

- DOC คือ Microsoft word
- PDF คือ Adobe Acrobat Reader
- PPT คือ Microsoft Power Point
- Flash คือ Macromedia Flash

ส่วน Presentation เป็นการนำเสนอในรูปแบบของโปรแกรม Swish ที่สามารถควบคุมการทำงานในส่วนต่าง ได้เองเหมือนกับสื่อต่างๆ

4. การทำแบบทดสอบ

รูป ข.4 การลงทะเบียนสอบ

คำอธิบายการใช้งาน

จากรูป ข.4 การลงทะเบียนระบบจะให้กรอกรหัสประจำตัวนักศึกษาและรหัสผ่านเพื่อทำการสอบ การสอบจะทำได้เพียงครั้งเดียวเมื่อกรอกข้อมูลถูกต้องจะเข้าสู่ขั้นตอนการทำข้อสอบดังรูป ข.5

รูป ข.5 การทำแบบทดสอบ

การทำข้อสอบให้ทำการคลิกเลือกคำตอบสอบที่ต้องการเมื่อต้องการตอบตัวเลือกไหนก็คลิกเลือก ก-จ เมื่อตอบเสร็จแล้ว ให้นักศึกษากดปุ่ม ทำข้อต่อไป หลังจากนั้นก็จะปรากฏข้อใหม่

มาให้ทำและทำตามขั้นตอนเหมือนเดิมจนกระทั่งทำครบหมด 60 ข้อเมื่อต้องการออกจากการทำแบบทดสอบให้คลิก ออกจากการทำแบบทดสอบ

5. การตรวจผลการสอบ

[Back to Main Page](#)

ตรวจผลการทดสอบ

รหัสวิชา 4000107

ชื่อวิชา เทคโนโลยีสารสนเทศเพื่อชีวิต (Information Technology for life)

Student ID : 451805150

รูป ข.6 การตรวจผลการทดสอบ

[Back to Main Page](#)

รายงานผลการทดสอบ วิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ

Name Surname	Mejor	Section	คะแนนปรวัย
451805150 เขียวภ พุทธชาติ	การจัดการทั่วไป	A	5

รูป ข.7 การตรวจผลการทดสอบ

ข้อ 3 นักศึกษาตอบข้อ ข เฉลย ข -- ถูก

ข้อ 4 นักศึกษาตอบข้อ ฎ เฉลย ฎ -- ถูก

ข้อ 5 นักศึกษาตอบข้อ ฎ เฉลย ฎ -- ผิด

ข้อ 6 นักศึกษาตอบข้อ ฎ เฉลย ฎ -- ผิด

ข้อ 10 นักศึกษาตอบข้อ ฎ เฉลย ฎ -- ถูก

ข้อ 11 นักศึกษาตอบข้อ ฎ เฉลย ฎ -- ถูก

ข้อ 12 นักศึกษาตอบข้อ ฎ เฉลย ฎ -- ถูก

ข้อ 20 นักศึกษาตอบข้อ ฎ เฉลย ข -- ผิด

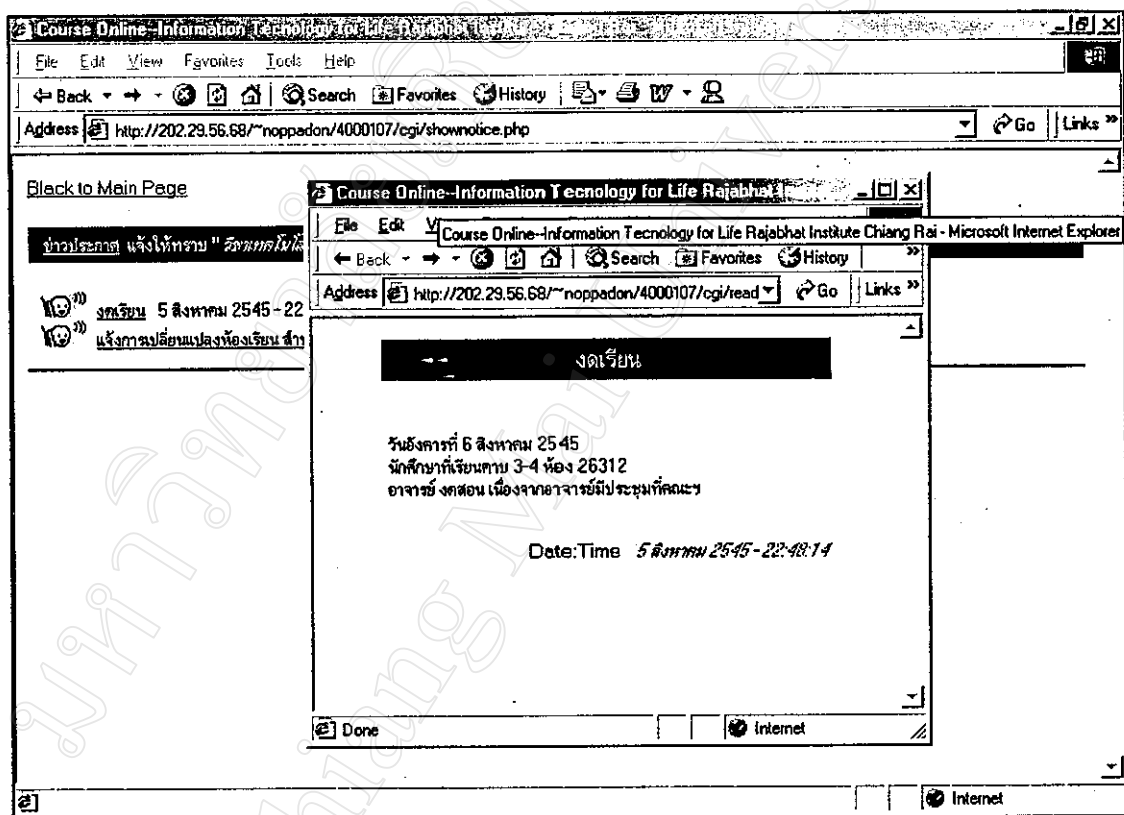
รวมคะแนน : 7 คะแนน

รูป ข.8 การดูผลการทดสอบ

คำอธิบายการใช้งาน

เมื่อทำการทดสอบเสร็จแล้วผู้สอนจะทำการตรวจหลังจากนั้นนักศึกษาก็สามารถดูผลการทดสอบผ่านระบบได้โดยการ หารายการตรวจผลการสอบและป้อนรหัสประจำตัวนักศึกษาแล้วกดปุ่ม Submit Query ก็จะปรากฏรายละเอียดคะแนนดังรูป ข.7 และถ้าต้องการทราบว่ามีผิดข้อไหนสามารถคลิกดูผลการสอบได้ที่คะแนนสอบได้ ซึ่งจะปรากฏผลการสอบดังรูป ข.8

6. การใช้งานข่าวประกาศ




รูป ข.9 การใช้งานข่าวประกาศ

คำอธิบายการใช้งาน

เมื่อนักศึกษาต้องการทราบข่าวประกาศต่างๆ นักศึกษาสามารถเข้ามาดูหัวข้อข่าวประกาศได้โดยการใช้งานจะทำการเลือกรายการ ข่าวประกาศ จากหน้าจอหลักของระบบ ระบบจะแสดงหัวข้อข่าวที่ประกาศโดยอาจารย์ผู้สอน ให้นักศึกษาดูหัวข้อเมื่อต้องการอ่านหัวข้อไหนก็ทำการคลิกเลือกอ่านหัวข้อนั้น เมื่ออ่านเสร็จก็ทำการปิดหน้าต่างแล้วเลือกอ่านข่าวประกาศอื่นๆต่อไป

7. การใช้งานกระดานถามตอบ

Back to Main Page Post New Message			
หัวข้อรายละเอียดกระดานถามตอบ	ผู้ถาม	ผู้ตอบ	วัน เดือน ปี-เวลา
 ทดสอบ	นพคด	1	5 July 2544 - 05:24:08

20 Record Per Page

Page No : 1

รูป ข.10 กระดานถามตอบ

ทดสอบ

ทดสอบ

จาก : นพคด - [5 July 2544 - 05:24:08]

ความคิดเห็นที่ 1

เชิญแสดงความคิดเห็น :)

โดย : user [6 September 2544 - 02:44:33]

ร่วมแสดงความคิดเห็นกับกระทู้นี้

ชื่อ :

Email :

ICQ :

รายละเอียด :

รูป ข.11 กระดานตอบ

คำอธิบายการใช้งาน

เมื่อเลือกกระดานถามตอบจากระบบ ๆ จะทำการแสดงหัวข้อกระทู้ถามขึ้นมาแสดงให้เลือกเพื่อทำการอ่าน กระทู้ถามเรื่องต่างๆ เมื่อต้องการอ่านกระทู้คำถามไหนหรือต้องการตอบก็ทำการคลิกเลือกกระทู้หัวข้อนั้นก็จะมีปรากฏดังรูป ข.11

ถ้าต้องการตั้งหัวข้อกระทู้คำถามใหม่ก็ทำการคลิกเลือกที่ Post new message ที่อยู่บริเวณส่วนด้านบนของจอภาพก็จะปรากฏหน้าต่างให้ป้อนข้อมูลรายละเอียดของกระทู้คำถามต่างๆเช่น หัวข้อ รายละเอียด ชื่อผู้ตั้งกระทู้ อีเมลแอดเดรส และหมายเลขเบอร์ ICQ เพื่อใช้ในการติดต่อกันในภายหลัง

เชิญ ตั้งกระทู้เพื่อแลกเปลี่ยนข้อคิดเห็นความต้องการ

หัวข้อ

รายละเอียด

ชื่อ

email

address

icq

รูป ข.12 หน้าจอการตั้งกระทู้หัวข้อคำถาม

8. การส่งจดหมาย

From:

To:

CC:

BCC:

Subject:

Messages:

Attach file

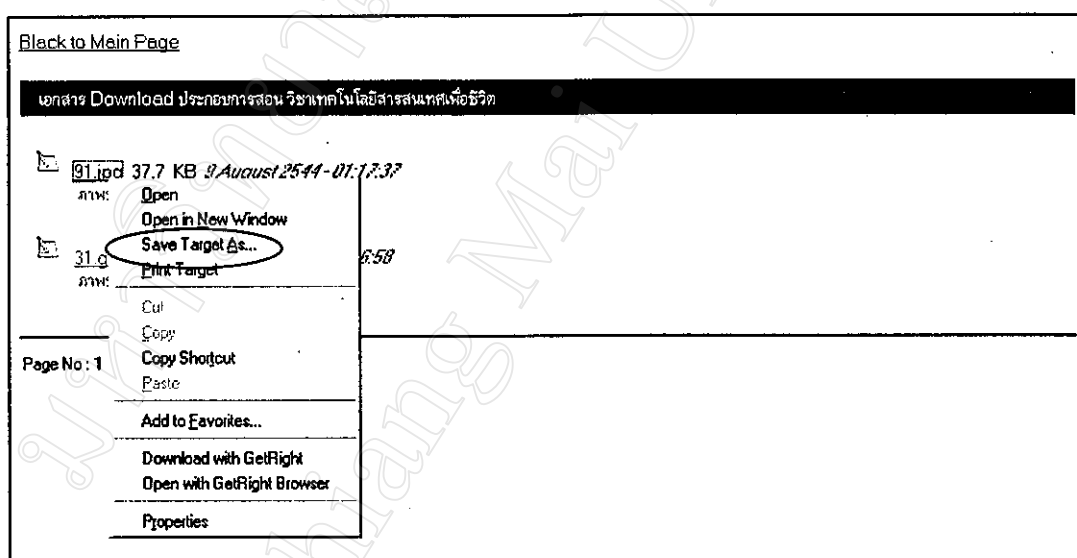
รูป ข.13 การส่งจดหมาย

คำอธิบายการใช้งาน

ในการส่งจดหมายถึงผู้สอน นักศึกษาสามารถทำการส่งจดหมายโดยคลิกการเลือกส่งจดหมายที่จะปรากฏดังรูป ข.12 ซึ่งมีรายละเอียดดังนี้

From	คืออีเมลแอดเดรสของนักศึกษา
To	คืออีเมลแอดเดรสที่ต้องการส่งจดหมาย
CC	คืออีเมลแอดเดรสที่ต้องการส่งต่อจดหมายไปให้
BCC	คืออีเมลแอดเดรสที่ต้องการส่งต่อจดหมายไปให้ โดยไม่แสดงอีเมลที่ส่งต่อไปให้
Subject	คือหัวข้อจดหมายที่ต้องการแจ้งให้ผู้รับ
Messages	คือรายละเอียดของข้อความในจดหมาย
Attach file	คือการแนบเพิ่มข้อมูลไปให้ผู้รับ(ถ้ามี)
Browse	คือปุ่มที่ใช้เลือกแฟ้มที่ต้องการจะแนบส่งไปพร้อมจดหมาย
Send	คือปุ่มที่ใช้ในการส่งจดหมายเมื่อป้อนข้อมูลเรียบร้อยแล้ว

9. เอกสารประกอบการสอน



รูป ข.14 เอกสารประกอบการสอน

คำอธิบายการใช้งาน

เอกสารประกอบการสอนจะเป็นส่วนที่นักศึกษาสามารถนำเอกสารที่ต้องการบันทึกเก็บไว้เป็นของตนเอง และเป็นส่วนเพิ่มเติมเนื้อหาในบทเรียนที่ผู้สอนต้องการ เพิ่มเติม ปรับปรุง แก้ไข เพื่อใช้ในการสอน การใช้งานจะทำการเลือกเอกสารที่ต้องการแล้วคลิกขวาของเมาส์ จากนั้นจะปรากฏเมนูย่อยขึ้นมาให้เลือก ทำการเลือกเมนูคำสั่ง Save Target As จากนั้นก็เลือกการบันทึกปลายทางที่ต้องการจะให้ข้อมูลบันทึกไว้ในสื่อบันทึกแบบใดเช่น Drive A: หรือ C:

10. การใช้งานส่วนผู้สอน

เทคโนโลยีสารสนเทศเพื่อชีวิต
Information Tecnology for Life
(4000107)

บทเรียน จุดประสงค์การเรียนรู้ [เพิ่ม] [แก้ไข / ลบ / แสดง]	ข่าวประกาศแจ้งให้ทราบต่างๆ [เพิ่ม] [แก้ไข / ลบ / แสดง]
เนื้อหาบทเรียน [เพิ่ม] [แก้ไข / ลบ / แสดง]	กระดานถามตอบ [ลบ / แสดง]
Download เอกสาร [เพิ่ม] [ลบ / แสดง]	ข้อมูลนักศึกษา [เพิ่ม] [แก้ไข / ลบ / แสดง]
แบบทดสอบ [เพิ่ม] [แก้ไข / ลบ / แสดง] [ตรวจแบบทดสอบ] [รายงานผลการทดสอบ]	ข้อมูลผู้สอน [เพิ่ม] [แก้ไข / ลบ / แสดง]

บทเรียนนี้แสดงผลได้สมบูรณ์บนโปรแกรม
 Internet Explorer 5.5

รูป ข.15 การทำงานส่วนผู้สอน

คำอธิบายการใช้งาน

การใช้งานส่วนนี้ ผู้สอนจะต้องป้อนข้อมูลรหัสประจำตัว และรหัสผ่านและเลือกสถานะผู้ใช้เป็น Instructor ให้ถูกต้องก่อนจึงจะสามารถเข้าสู่ระบบได้ ถ้าข้อมูลไม่ถูกต้องจะไม่สามารถเข้าสู่ระบบในส่วนนี้ได้ หากข้อมูลถูกต้องจะเข้าสู่ระบบควบคุมต่างๆดังรูป ข.15 ที่ประกอบด้วย

1. ส่วนควบคุมบทเรียนและจุดประสงค์การเรียนรู้
2. ส่วนควบคุมเนื้อหาบทเรียน
3. ส่วนควบคุม Download เอกสาร
4. ส่วนควบคุมแบบทดสอบ
5. ส่วนควบคุมข่าวประกาศแจ้งให้ทราบ
6. ส่วนควบคุมกระดานถามตอบ
7. ส่วนควบคุมข้อมูลนักศึกษา
8. ส่วนควบคุมผู้สอน

แต่ละส่วนควบคุม ผู้สอนสามารถเพิ่ม แก้ไข ลบ ได้เพื่อให้ระบบทำงานได้อย่างถูกต้อง และมีประสิทธิภาพในการใช้งาน

11. ส่วนควบคุมบทเรียนและจุดประสงค์การเรียนรู้

The screenshot shows a web form with the following elements:

- Top left: [Back to Main Page](#)
- Form fields:
 - บทเรียนที่ (Course No.): ป้อนหมายเลขบทเรียน หรือเลือกรายการ [แสดงบทเรียน]
 - หัวข้อ (Topic): [Empty text input field]
 - จุดประสงค์ (Objective): [Large empty text area with a scroll bar]
- Bottom:

รูป ข.16 การป้อนบทเรียนและจุดประสงค์การใช้งาน

คำอธิบายการใช้งาน

บทเรียนที่ คือ ป้อนหมายเลขหัวข้อบทเรียนเช่น บทที่ 1 ก็ป้อนเลข 1

หัวข้อ คือ ป้อนชื่อเรื่องหัวข้อของบทเรียน เช่น ความหมายเทคโนโลยีสารสนเทศ

จุดประสงค์ คือ ป้อนรายละเอียดจุดประสงค์การเรียนรู้

Finish คือ ปุ่มควบคุมเมื่อป้อนข้อมูลเสร็จทำการบันทึกก็กด Finish หรือคลิก Reset

การแก้ไขบทเรียนและจุดประสงค์การเรียนรู้จะมีรูปแบบแสดงดังรูป ข.16 และวิธีการในการแก้ไข คล้ายกับการเพิ่มบทเรียนและจุดประสงค์การเรียนรู้ดังปรากฏดังรูป ข.17

Block to Main Page

งานเลข นักวิชา นทเรียน จุดประสงค์กาการเรียนรู วิชาเทคโนโลยีสารสนเทศเบื้องต้น

[Delete] [Edit] บทที่ 1 ความหมายของสารสนเทศ

1. ผู้เรียนสามารถอธิบายความหมายของข้อมูลได้
2. ผู้เรียนสามารถอธิบายความหมายของสารสนเทศได้
3. ผู้เรียนสามารถอธิบายความแตกต่างระหว่างสารสนเทศและข้อมูลได้
4. ผู้เรียนสามารถอธิบายบทบาทหน้าที่ของสารสนเทศในองค์กรได้
5. ผู้เรียนสามารถอธิบายความหมายของเทคโนโลยีสารสนเทศได้
6. ผู้เรียนสามารถอธิบายองค์ประกอบของเทคโนโลยีสารสนเทศได้

[Delete] [Edit] บทที่ 2 เทคโนโลยีคอมพิวเตอร์

1. ผู้เรียนสามารถเข้าใจความหมายของคอมพิวเตอร์ได้
2. ผู้เรียนสามารถเข้าใจคุณสมบัติของคอมพิวเตอร์ได้
3. ผู้เรียนสามารถเข้าใจลักษณะงานที่คอมพิวเตอร์สามารถทำงานได้

[Delete] [Edit] บทที่ 3 ประวัติและวิวัฒนาการของคอมพิวเตอร์

1. ผู้เรียนเข้าใจถึงกำเนิดของคอมพิวเตอร์ได้
2. ผู้เรียนได้ทราบประวัติบุคคลที่เกี่ยวข้องกับคอมพิวเตอร์ในอดีต
3. ผู้เรียนได้ทราบและเข้าใจในหลักการทำงานของคอมพิวเตอร์ได้
4. ผู้เรียนได้ทราบเทคโนโลยีที่ใช้ทำคอมพิวเตอร์ในแต่ละยุคได้

รูป ข.17 แสดงการแก้ไขบทเรียนและจุดประสงค์การเรียนรู้

Block to Main Page

บทเรียนที่	1
หัวเรื่อง	ความหมายของสารสนเทศ
จุดประสงค์	<ol style="list-style-type: none"> 1. ผู้เรียนสามารถอธิบายความหมายของข้อมูลได้ 2. ผู้เรียนสามารถอธิบายความหมายของสารสนเทศได้ 3. ผู้เรียนสามารถอธิบายความแตกต่างระหว่างสารสนเทศและข้อมูลได้ 4. ผู้เรียนสามารถอธิบายบทบาทหน้าที่ของสารสนเทศในองค์กรได้ 5. ผู้เรียนสามารถอธิบายความหมายของเทคโนโลยีสารสนเทศได้ 6. ผู้เรียนสามารถอธิบายองค์ประกอบของเทคโนโลยีสารสนเทศได้

Update

รูป ข.18 การแก้ไขบทเรียนและจุดประสงค์การเรียนรู้

12. ส่วนควบคุมเนื้อหาบทเรียน

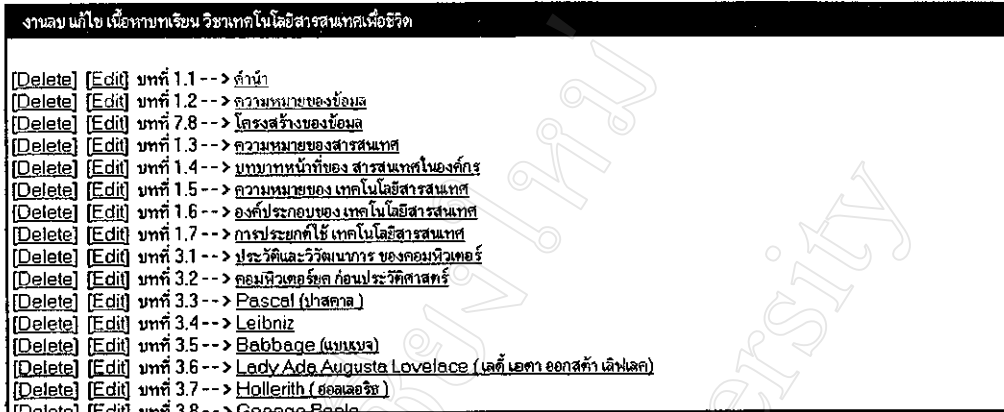
รูป ข.19 การป้อนบทเรียนและจุดประสงค์การเรียนรู้

คำอธิบายการใช้งาน

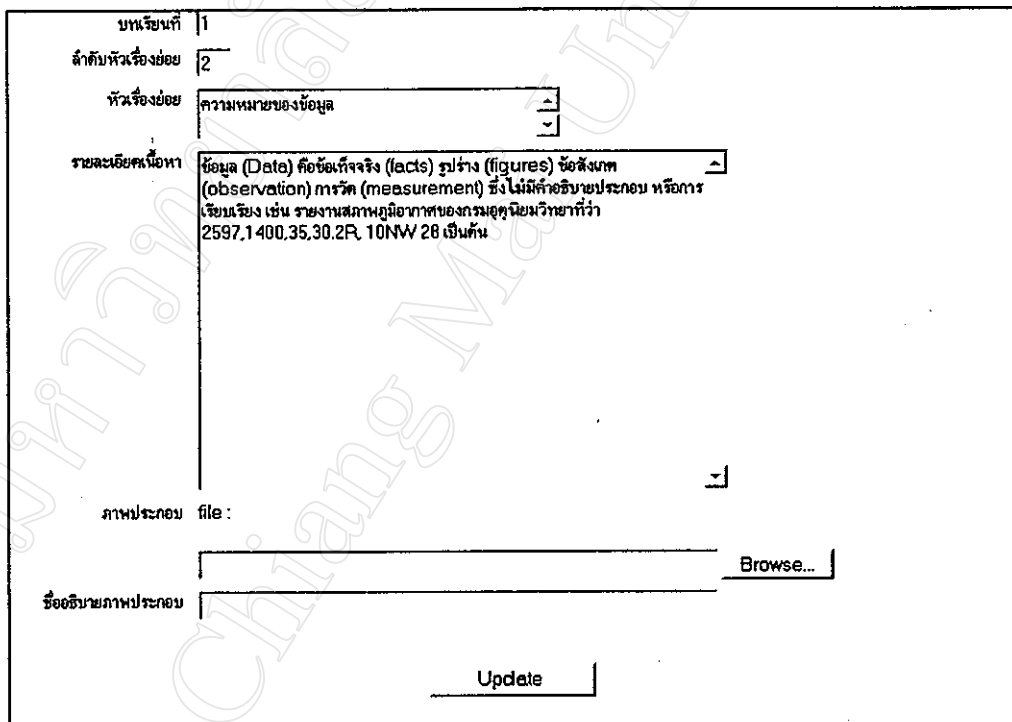
การใช้งานส่วนนี้ ผู้สอนจะต้องป้อนข้อมูลรหัสประจำตัว และรหัสผ่านและเลือกสถานะผู้ใช้เป็น Instructor ให้ถูกต้องก่อนจึงจะสามารถเข้าสู่ระบบได้ ถ้าข้อมูลไม่ถูกต้องจะไม่สามารถเข้าสู่ระบบในส่วนนี้ได้ หากข้อมูลถูกต้องจะเข้าสู่ระบบควบคุมต่างๆดังรูป ข.13 ที่ประกอบด้วย

1. ส่วนควบคุมบทเรียนและจุดประสงค์การเรียนรู้
2. ส่วนควบคุมเนื้อหาบทเรียน
3. ส่วนควบคุม Download เอกสาร
4. ส่วนควบคุมแบบทดสอบ
5. ส่วนควบคุมข่าวประกาศแจ้งให้ทราบ
6. ส่วนควบคุมกระดานถามตอบ
7. ส่วนควบคุมข้อมูลนักศึกษา
8. ส่วนควบคุมผู้สอน

แต่ละส่วนควบคุม ผู้สอนสามารถเพิ่ม แก้ไข ลบ ได้เพื่อทำให้ระบบทำงานได้อย่างถูกต้องและมีประสิทธิภาพในการใช้งาน



รูป ข.20 แสดงการแก้ไขเนื้อหาบทเรียน



รูป ข.21 การแก้ไขเนื้อหาบทเรียน

การแก้ไขเนื้อหาบทเรียนเมื่อปรากฏหน้าจอแสดงการแก้ไขเนื้อหาบทเรียนตามรูป ข.19 ให้ทำการเลือกเนื้อหาที่ต้องการถ้าคลิก Edit จะเป็นการแก้ไขข้อมูลที่เลือกดังรูป ข.20 แต่ถ้าเป็นการลบ ให้คลิก Delete เพื่อทำการลบเนื้อหานั้น

13. ส่วนควบคุม Download เอกสาร

รูป ข.22 การใช้งานอัปโหลดเอกสารประกอบการเรียน

คำอธิบายการใช้งาน

เลือกแฟ้ม คือ เลือก ไฟล์ที่ต้องการอัปโหลด

รายละเอียดเกี่ยวกับแฟ้ม คือ ป้อนรายละเอียดอธิบายเกี่ยวกับไฟล์ที่อัปโหลด

เมื่อป้อนข้อมูลเรียบร้อยแล้วและทำการกดปุ่ม Upload หน้าจอจะปรากฏดังรูป ข.22

รูป ข.23 แสดงเอกสารประกอบการเรียน

14. ส่วนควบคุมข่าวประกาศ

รูป ข.24 การเพิ่มข่าวประกาศ

คำอธิบายการใช้งาน

หัวข้อข่าวประกาศ คือ ป้อนหัวข้อข่าวประกาศ

รายละเอียดประกาศ คือ ป้อนรายละเอียดอธิบายเกี่ยวกับข่าวประกาศ

เมื่อป้อนข้อมูลเรียบร้อยแล้วและทำการกดปุ่ม Submit หน้าจอจะปรากฏดังรูป ข.23

รูป ข.25 แสดงข่าวประกาศ

15. ส่วนควบคุมกระดานถามตอบ

หัวข้อ	ถาม	ตอบ	วันเดือนปี-เวลา
[Delete]-> 44:ทดสอบ	นพคค	1	5 July 2544 - 05:24:08

รูป ข.26 การใช้งานควบคุมกระดานถามตอบ

คำอธิบายการใช้งาน

จากรูป ข.26 จะแสดงงานควบคุมกระดานถามตอบ สำหรับผู้สอนเพื่อทำการลบกระทู้ที่ใช้ข้อความที่ไม่เหมาะสม โดยการคลิก Delete เพื่อทำการลบกระทู้ที่ต้องการ

16. ส่วนควบคุมแบบทดสอบ

Address

คำถาม

ก

ข

ค

ง

จ

คำตอบ

เหตุผล

รูป ข.27 การป้อนข้อสอบ

คำอธิบายการใช้งาน

จากรูป ข.27 เป็นหน้าต่างสำหรับการป้อนข้อมูลข้อสอบ การใช้งานโดยการป้อนคำถามที่ต้องการถามและป้อนตัวเลือกจาก ก – จ แล้วเลือกคำตอบหรือเฉลยที่ถูกต้อง ส่วนเหตุผลของคำตอบจะป้อนให้ไม่ป้อนก็ได้ จากนั้นก็กดปุ่ม Finish

งานลบ แก้ไขแบบทดสอบ(ปรนัย) วิชาเทคโนโลยีสารสนเทศเพื่อชีวิต

[Delete] [Edit]->คำถามข้อที่ 1) ข้อใดหมายถึง Software ?

- ซอฟต์แวร์
- ฮาร์ดแวร์
- คอมพิวเตอร์
- ข้อมูล

[Delete] [Edit]->คำถามข้อที่ 2) ข้อใด หมายถึง ตัวแปลภาษาที่แปลทั้งโปรแกรม ?

- interpreter
- Compiler
- Time Saver
- Source of Information Program
- General Purpose Application

รูป ข.28 แสดงงานลบแก้ไขแบบทดสอบ

คำอธิบายการใช้งาน

จากรูป ข.28 แสดงงานลบแก้ไขแบบทดสอบเป็นหน้าต่างสำหรับการแก้ไขแบบทดสอบ สำหรับผู้สอนที่ต้องการแก้ไข เปลี่ยนแปลง โดยการเลือก Delete หรือ Edit

ตรวจแบบทดสอบ

รหัสวิชา 4000107

ชื่อวิชา เทคโนโลยีสารสนเทศเพื่อชีวิต (Information Technology for life)

เลือก Section (A-Z,a-z) Submit Query

รูป ข.29 การตรวจแบบทดสอบ

Name Surname		Major	Section	ปรนัย
431580128	ศิษย์ยุทธ ชื่นจิต	เทคโนโลยีอุตสาหกรรม(เทคโนโลยีคอมพิวเตอร์)	A	ข้อใดผิด
434898327	สุเมธ วงศ์สุภา	การบริหารธุรกิจ(แขนงวิชาคอมพิวเตอร์ธุรกิจ)	A	ข้อใดผิด
451805101	พงษ์จันทร์ ปิ่นปิง ดุ	การจัดการทั่วไป	A	ข้อใดผิด
451805102	อำไพ ปิ่นสิทธิ์ ดุ1	การจัดการทั่วไป	A	ข้อใดผิด
451805103	ณัฐกานต์ เขอนมะระ ดุ	การจัดการทั่วไป	A	ข้อใดผิด
451805104	สุภา จิตสงวนจริยา	การจัดการทั่วไป	A	ข้อใดผิด

รูป ข.30 การแสดงรายชื่อนักศึกษา ทำแบบทดสอบ

ถ้าต้องการตรวจแบบทดสอบ ก็ป้อน Section ดังรูป ข.29 เมื่อป้อนแล้วกดปุ่ม Submit Query จะแสดงข้อมูลดังรูป ข.30

17. ส่วนควบคุมข้อมูลของนักศึกษา

Black to Main Page

เพิ่มข้อมูลนักศึกษา

รหัสวิชา 4000107

ชื่อวิชา เทคโนโลยีสารสนเทศเพื่อชีวิต (Information Technology for life)

เลือกเพิ่มสำหรับนักศึกษา

ข้อแนะนำ
รูปแบบเพิ่มสำหรับเพิ่มข้อมูลนักศึกษา ต้องอยู่ในรูปแบบ Text file ตามตัวอย่างประกอบด้วย รหัสนักศึกษา, ชื่อนามสกุล, ไปรษณีย์, Section หมู่เรียน, เทอมที่เรียน, รหัสผ่าน.

431740112, บุตรจันทร์ อึ้งลาภ, ภาษาอังกฤษ , R. 1/45, 1201.
451790101, พิชรินทร์ เหมือนเส, การบริหารธุรกิจ(แขนงวิชาการบัญชี) , R. 1/45, 1310.
451790102, ณัฐธัญย์ อุดมพงษ์, การบริหารธุรกิจ(แขนงวิชาการบัญชี) , R. 1/45, 1419.
451790103, ไทธัญญา สุคัสังกาน, การบริหารธุรกิจ(แขนงวิชาการบัญชี) , R. 1/45, 1528.
451790104, นุญพร ไชยวาน ๑4, การบริหารธุรกิจ(แขนงวิชาการบัญชี) , R. 1/45, 1637.
451790105, นภาพร ศรีธิ ๑1, การบริหารธุรกิจ(แขนงวิชาการบัญชี) , R. 1/45, 1746.

รูป ข.31 การเพิ่มข้อมูลนักศึกษา

คำอธิบายการใช้งาน

จากรูป ข.31 การเพิ่มข้อมูลนักศึกษา จะทำการเพิ่มข้อมูลโดยผู้สอนจะต้องขอข้อมูลนักศึกษาที่ลงทะเบียนในรายวิชาเรียบร้อยแล้วจากสำนักส่งเสริมวิชาการแล้วตามรูปแบบคำแนะนำจากเว็บแล้วทำการอัปโหลดเข้าไปเก็บไว้ในฐานข้อมูลนักศึกษาในระบบถ้าต้องการแก้ไขก็เลือกแก้ไขตามรหัสนักศึกษาที่ต้องการดังรูป ข.32

Black to Main Page

Page No: 1 2 3 4

Name Surname	Major	Section	Term	Password
[Delete]--> 451805150 เขาวภา บุตรชาติ	การจัดการทั่วไป	A	1/45	6502
[Delete]--> 451805149 กาญจนา ไชยดี	การจัดการทั่วไป	A	1/45	6422
[Delete]--> 451805148 เขียวทิพย์ ยืนยงแสน	การจัดการทั่วไป	A	1/45	6342
[Delete]--> 451805147 ธวัชพร สิงห์ทะนะ	การจัดการทั่วไป	A	1/45	6262
[Delete]--> 451805146 กฤษณา บรรจง	การจัดการทั่วไป	A	1/45	6182
[Delete]--> 451805145 ปรัชญา ธัญญ์	การจัดการทั่วไป	A	1/45	6102
[Delete]--> 451805144 พรรณนวิภา จริยา	การจัดการทั่วไป	A	1/45	6022
[Delete]--> 451805143 อริสา นานนท์	การจัดการทั่วไป	A	1/45	5942
[Delete]--> 451805142 หานุ อินทร์ทา	การจัดการทั่วไป	A	1/45	5862
[Delete]--> 451805141 ประยูร รินคำแดง	การจัดการทั่วไป	A	1/45	5782
[Delete]--> 451805140 ...	การจัดการทั่วไป	A	1/45	5702

รูป ข.32 แสดงข้อมูลนักศึกษา

18. ส่วนควบคุมข้อมูลผู้สอน

[Back to Main Page](#)

เพิ่มข้อมูลผู้สอน

รหัสวิชา 4000107

ชื่อวิชา เทคโนโลยีสารสนเทศเพื่อชีวิต (Information Technology for life)

เลือกเพิ่มสำหรับผู้สอน

ข้อแนะนำ
รูปแบบเพิ่มสำหรับเพิ่มข้อมูลผู้สอน ต้องอยู่ในรูปแบบ Text file ตามตัวอย่างประกอบด้วย
รหัสอาจารย์, ชื่อสกุล, ไปรษณีย์สังกัด, เบอร์โทรศัพท์, E-mail, ICQ number, รหัสผ่าน,

4878, นพดล กันทอง, ไปรษณกรวิทยาลัยการคอมพิวเตอร์, 105, noppadon@ricr.ac.th, 11587116,1230,
4879, นพดล กันทอง, ไปรษณกรวิทยาลัยการคอมพิวเตอร์, 105, noppadon@ricr.ac.th, 11587116,1230,
4870, นพดล กันทอง, ไปรษณกรวิทยาลัยการคอมพิวเตอร์, 105, noppadon@ricr.ac.th, 11587116,1230,
4871, นพดล กันทอง, ไปรษณกรวิทยาลัยการคอมพิวเตอร์, 105, noppadon@ricr.ac.th, 11587116,1230,
4872, นพดล กันทอง, ไปรษณกรวิทยาลัยการคอมพิวเตอร์, 105, noppadon@ricr.ac.th, 11587116,1230.

รูป ข.33 การเพิ่มข้อมูลผู้สอน

คำอธิบายการใช้งาน

จากรูป ข.33 การเพิ่มข้อมูลอาจารย์ ให้พิมพ์ข้อมูลอาจารย์ตามรูปแบบคำแนะนำจากเว็บ
แล้วทำการอัปโหลดเข้าไปเก็บไว้ในฐานข้อมูลนักศึกษาในระบบถ้าต้องการแก้ไขก็เลือกแก้ไข
ตามรหัสผู้อาจารย์ที่ต้องการดังรูป ข.34

[Back to Main Page](#)

Page No: 1

Name Surname	Major	Password
[Delete]--> 4879 นพดล กันทอง	ไปรษณกรวิทยาลัยการคอมพิวเตอร์	1230

20 Rec/Page

รูป ข.34 แสดงข้อมูลผู้สอน

ภาคผนวก ค

แนะนำโปรแกรม Swish



Swish เป็นโปรแกรมประยุกต์ด้านการออกแบบ การสร้างตัวอักษร ข้อความและภาพเคลื่อนไหวบนโปรแกรมวินโดวส์ที่มีความสามารถทำได้ง่ายและรวดเร็ว ภาพเคลื่อนไหวต่างในโปรแกรม swish สามารถนำส่งออกไปแสดงในรูปแบบของหน้าเว็บ และใช้เป็นป้ายโฆษณาได้ นอกจากนี้แล้วยังมีความสามารถนำเข้าส่วนที่สร้างเป็น Flash movie ที่สร้างจากโปรแกรม Macromedia Flash มาใช้เป็นส่วนหนึ่งของชิ้นงานได้ การเปลี่ยนรูปแบบตัวอักษร ข้อความต่าง และภาพ สามารถทำให้ปรากฏ ในรูปแบบได้หลากหลายเช่น ปรากฏทันที การเปลี่ยนเป็นแบบคลื่น หรือลักษณะปรากฏเหมือนการพิมพ์ตัวอักษร เป็นต้น โปรแกรม Swish สามารถใช้กับโปรแกรม Macromedia Flash ได้โดยใช้โปรแกรมในส่วน Flash Player ซึ่งสามารถแสดงภาพเคลื่อนไหวนามสกุล SWF โดยไม่จำเป็นต้องเปิดบราวเซอร์

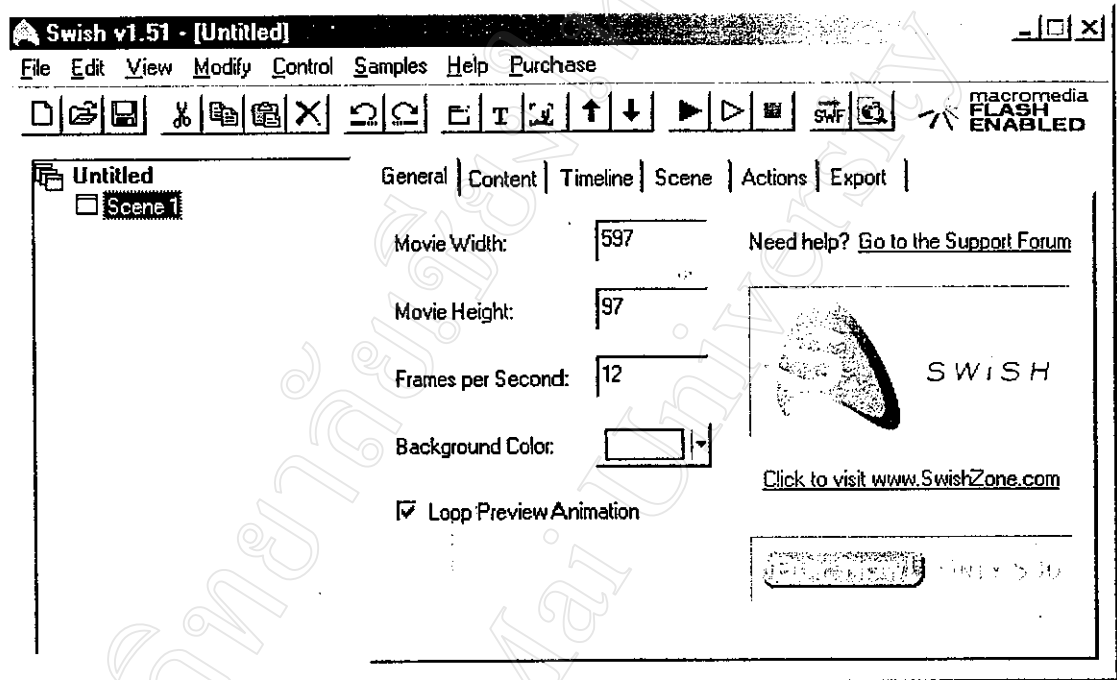
โปรแกรม Swish สามารถสนับสนุนการกระทำต่างในลักษณะโต้ตอบกับผู้ใช้ได้ในทันทีรูปแบบภาพเคลื่อนไหว สามารถใส่เสียงประกอบได้ ในอนาคตโปรแกรม swish มีแนวโน้มจะเพิ่มการสนับสนุน การทำงานด้านกราฟิกได้มากกว่านี้และเพิ่มประสิทธิภาพในลักษณะโต้ตอบกับผู้ใช้ได้มากขึ้นความต้องการของระบบมีดังนี้

1. ระบบปฏิบัติการ Windows 95/98/NT4/2000
2. ไมโครโปรเซสเซอร์ Pentium 100 หรือสูงกว่า
3. หน่วยความจำ 32 Mb
4. การแสดงผลจอภาพ 256 สี หรือมากกว่า

หมายเหตุ : โปรแกรม Swish ไม่จำเป็นต้องติดตั้งโปรแกรม Macromedia Flash ในการใช้งาน

แนะนำการสร้างผลงานบนโปรแกรม Swish

ในส่วนนี้จะเป็นการแนะนำวิธีการใช้งาน โปรแกรม Swish เบื้องต้น เป็นเรื่องที่เกี่ยวข้องกับการสร้างไฟล์ Swish movie ซึ่งมีขั้นตอนรายละเอียดดังนี้

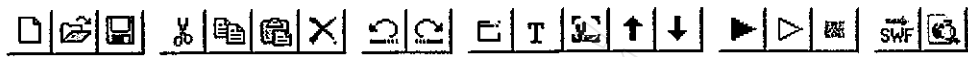


รูป ค.1 หน้าจอการเริ่มต้นเข้าสู่โปรแกรม Swish






















รูป ค.2 หน้าต่างส่วน Editing Mode

Tool bar ปุ่มทำสิ่งที่ใช้ร่วมกันอยู่บนเมนูหลักของ โปรแกรม



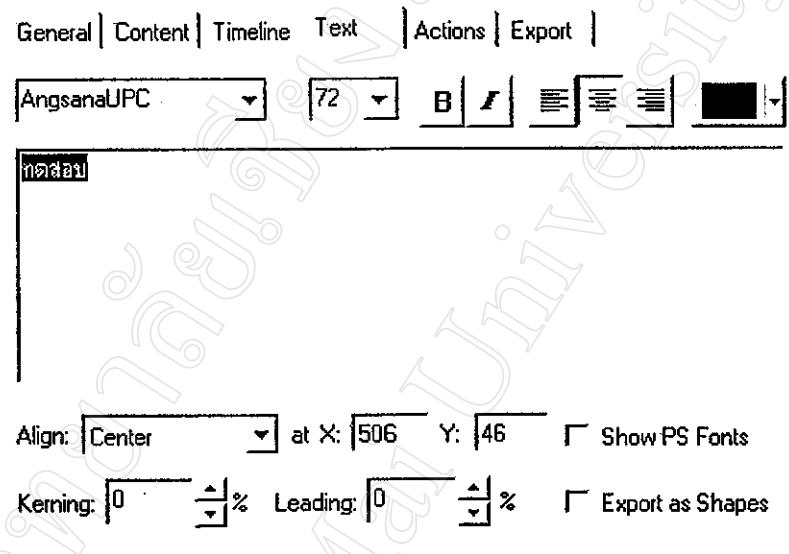
รูป ค.3 แถบเครื่องมือ โปรแกรม Swish

-  New Movie การสร้างชิ้นงานใหม่
-  Opens a SWI (Swish Movie) file การเปิดแฟ้มของ Swish มีนามสกุลเป็น SWI
-  Save Movie
การบันทึกข้อมูล
-  Cut Selection
การตัดส่วนต่างของข้อมูลที่ต้องการออก
-  Copy Selection
การคัดลอกส่วนที่ต้องการ
-  Paste from Clipboard
การวางส่วนที่คัดลอกลงในตำแหน่งที่ต้องการ
-  Delete Selection
การลบส่วนที่ไม่ต้องการออก
-  Undo Last Change
การยกเลิกการทำงานครั้งสุดท้าย
-  Redo Last Change
การทำซ้ำการทำงาน

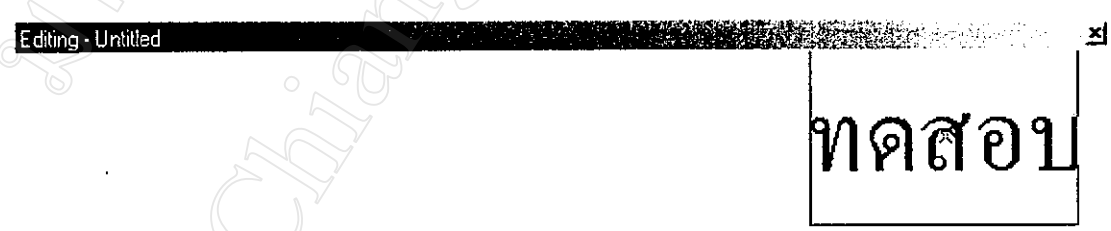
-  Insert Scene
การแทรกฉากที่ต้องการในงาน
-  Insert Text
การแทรกข้อความ ตัวอักษร
-  Insert Image
การแทรกภาพ
-  Move Object Up
การเลื่อนวัตถุที่ต้องการขึ้นข้างบน
-  Move Object Down
การเลื่อนวัตถุที่ต้องการขึ้นลงล่าง
-  Play Movie
การสั่งแสดงชมผลงาน
-  Play Scene
การสั่งแสดงฉากที่เลือก
-  Stop Movie
การหยุดการแสดง
-  Export to SWF
การนำผลงานส่งออกไปเป็นไฟล์รูปแบบ Shockwave Flash
-  Test in Browser
การทดสอบผลงานในโปรแกรมเบราว์เซอร์

ขั้นตอนการสร้างผลงาน

1. เริ่มเปิด โปรแกรมจะปรากฏหน้าจอเริ่มต้น โปรแกรมดังรูป ค.1 และ ค.2
2. กดปุ่ม Insert Text ที่ Tool bar
3. คลิกข้อความที่จะพิมพ์ในหน้าต่าง Edit mode แล้วลากวางด้านขวา ดังรูป
4. คลิกปุ่ม Text Tab และตั้งขนาดตัวอักษร 72 และรูปแบบ AngsanaUPC



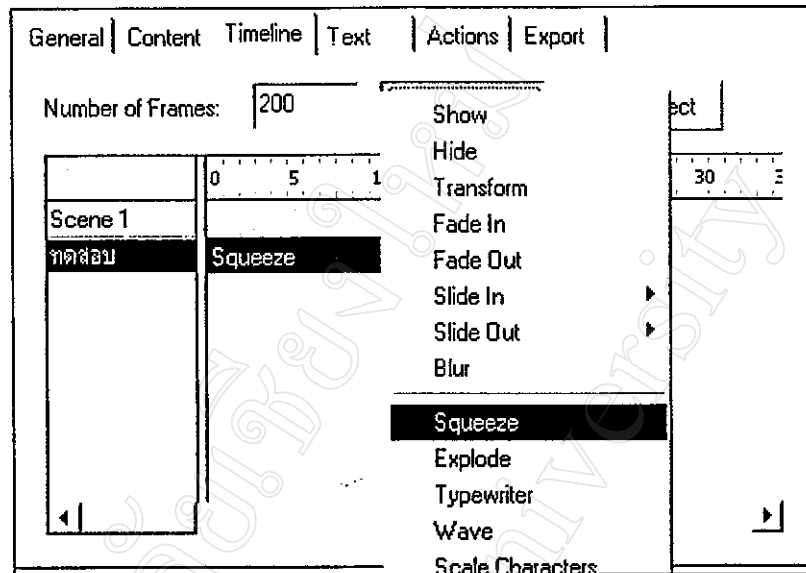
รูป ค.4 แสดงรายละเอียดเมนู Text Tab



รูป ค.5 หน้าต่างแสดง View window

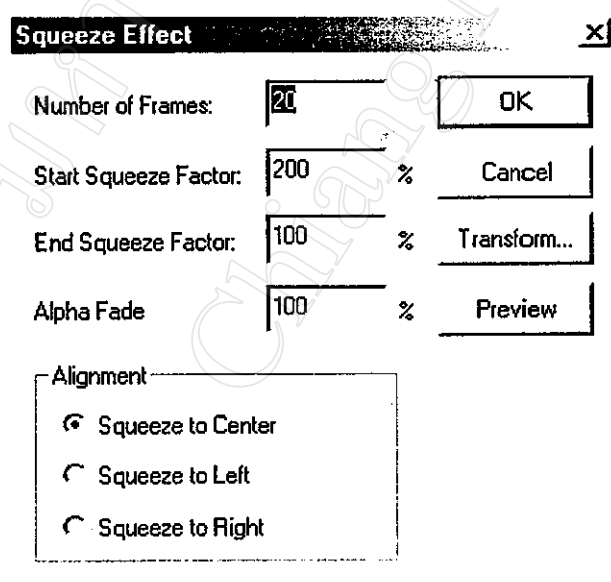
5. คลิก Timeline Tab และเลือกข้อความที่ต้องการทางด้านล่างทางซ้ายมือ

6. กดปุ่ม Add Effect และเลือก Squeeze ที่อยู่ส่วนล่างของเมนู





รูป ก.6 แสดงรายละเอียดเมนู Timeline Tab

7. จะปรากฏหน้าต่างวินโดว์ในการกำหนดค่าดังภาพด้านล่างนี้ ให้กดปุ่ม OK



รูป ก.7 หน้าต่างแสดงการกำหนดค่าของ Squeeze effect

8. กดปุ่ม Play Movie  เพื่อดูงานที่สร้างจะปรากฏข้อความและลักษณะการเคลื่อนไหวของข้อความเป็นแบบ Squeeze เมื่อต้องการหยุดการแสดงให้กดปุ่ม Stop Movie  ที่แถบเครื่องมือ ภาพเคลื่อนไหวก็จะหยุดการแสดง
9. ถ้าต้องการให้ภาพเคลื่อนไหวในรูปแบบอื่นสามารถเลือกการแสดงได้จากกรอบ Alignment ในส่วนล่างทางซ้ายของหน้าต่าง Squeeze effect
10. คลิก Export Tab เมื่อต้องการนำออกมาเป็นรูปแบบ ของภาษา HTML
11. กดปุ่ม Copy HTML to Clipboard จะได้ไฟล์ข้อมูลดังนี้

```
<OBJECT classid="clsid:D27CDB6E-AE6D-11cf-96B8-444553540000"
  codebase="http://active.macromedia.com/flash2/cabs/swflash.cab#version=4,0,0,0"
  ID=Untitled WIDTH=597 HEIGHT=97>
  <PARAM NAME=movie VALUE="test.swf">
  <PARAM NAME=quality VALUE=high>
  <PARAM NAME=bgcolor VALUE=#FFFFFF>
  <EMBED src="Untitled.swf" quality=high bgcolor=#FFFFFF
    WIDTH=597 HEIGHT=97 TYPE="application/x-shockwave-flash"
    PLUGINSOURCE="http://www.macromedia.com/shockwave/download/index.cgi?
    P1_Prod_Version=ShockwaveFlash">
  </EMBED>
</OBJECT>
```

12. นำไฟล์ส่วนดังกล่าวนี้ไปวางไว้ในภาษา HTML ที่ได้ทำการเขียนและทำการเชื่อมโยงหรือลิงค์ในการคลิกเพื่อแสดงข้อมูลตามตัวอย่างดังนี้

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.0 Transitional//EN">
<HTML>
<HEAD>
<TITLE> New Document </TITLE>
<META NAME="Generator" CONTENT="EditPlus">
<META NAME="Author" CONTENT="">
```

```
<META NAME="Keywords" CONTENT="">
<META NAME="Description" CONTENT="">
</HEAD>
<BODY BGCOLOR="#FFFFCC"><CENTER>
<OBJECT classid="clsid:D27CDB6E-AE6D-11cf-96B8-444553540000"
    codebase="http://active.macromedia.com/flash2/cabs/swflash.cab#version=4,0,0,0"
    ID=chapter1 WIDTH=600 HEIGHT=400>
    <PARAM NAME=movie VALUE="test.swf">
    <PARAM NAME=loop VALUE=false>
    <PARAM NAME=quality VALUE=high>
    <PARAM NAME=bgcolor VALUE=#004080>
    <EMBED src="chapter1.swf" quality=high bgcolor=#004080 loop=false
        WIDTH=600 HEIGHT=400 TYPE="application/x-shockwave-flash"
        PLUGINSPPAGE="http://www.macromedia.com/shockwave/download/index.cgi
        ?P1_Prod_Version=ShockwaveFlash">
    </EMBED>
</OBJECT>
</CENTER>
</BODY>
</HTML>
```

ภาคผนวก ง

แบบสอบถาม

การใช้งานระบบการเรียนแบบอิเล็กทรอนิกส์ วิชาเทคโนโลยีสารสนเทศเพื่อชีวิต
สถาบันราชภัฏเชียงราย

คำชี้แจง

1. แบบสอบถามฉบับนี้มีวัตถุประสงค์เพื่อสำรวจการเรียนแบบอิเล็กทรอนิกส์วิชาเทคโนโลยีสารสนเทศเพื่อชีวิตของคณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีสถาบันราชภัฏเชียงราย
2. ความคิดเห็นที่ท่านตอบนี้จะมีคุณค่าอย่างยิ่ง และคำตอบนี้จะไม่มีการทบทวนต่อผู้ตอบแบบสอบถามใดๆทั้งสิ้น

แบบสอบถามมีทั้งหมด 3 ตอนคือ

ตอนที่ 1 ข้อมูลเบื้องต้นส่วนบุคคล

ตอนที่ 2 ประสิทธิภาพการใช้งานระบบ

ตอนที่ 3 ข้อเสนอแนะและแนวทางในการปรับปรุงพัฒนา

ตอนที่ 1 ข้อมูลเบื้องต้นส่วนบุคคล

เพศ

ชาย

หญิง

คณะที่สังกัด

วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี

วิทยาการจัดการ

ครุศาสตร์

มนุษยศาสตร์

อุตสาหกรรมเทคโนโลยี

โปรดพิจารณาข้อความแล้วทำเครื่องหมาย ✓ ในช่องที่ท่านเห็นว่าเป็นจริงที่สุด

ตอนที่ 2 ประสิทธิภาพการใช้งานระบบ

คำถาม	มากที่สุด	มาก	ปานกลาง	น้อย	น้อยที่สุด
เนื้อหาบทเรียนมีความครอบคลุมสอดคล้องกับที่อาจารย์สอนในชั้นเรียน					
ท่านมีความสะดวกในการเรียนรู้และทบทวนเนื้อหาบทเรียน					
รูปแบบการนำเสนอ น่าสนใจและติดตาม					
รูปแบบการทำแบบทดสอบและรายงานผล มีความสะดวกนำใช้และเข้าใจง่าย					
ท่านมีความรู้สึกเหมือนเรียนอยู่ในห้องเรียนปกติ					
ท่านสามารถติดต่อกับอาจารย์ผู้สอนได้สะดวก					
ท่านคิดว่าสามารถใช้เป็นสื่อเสริมความรู้ในรายวิชาได้เป็นอย่างดี					
ท่านมีความต้องการเรียนสื่อลักษณะนี้มากขึ้นในอนาคต					
ท่านสามารถใช้สื่อเรียนได้เองโดยไม่ต้องมีอาจารย์ผู้สอน					
ท่านสามารถทำการทบทวนเนื้อหาบทเรียนได้ตลอดเวลา					

ตอนที่ 3 ข้อเสนอแนะและแนวทางในการปรับปรุงพัฒนา

.....

.....

.....

.....

ขอขอบคุณที่ให้ความช่วยเหลือในการตอบแบบสอบถาม

ประวัติผู้เขียน

ชื่อ - นามสกุล	นายนพดล กันทอง
วัน เดือน ปีเกิด	3 พฤศจิกายน 2517
ประวัติการศึกษา	สำเร็จการศึกษาปริญญาตรีวิทยาศาสตร์บัณฑิต สาขาวิทยาการคอมพิวเตอร์ สถาบันราชภัฏเชียงราย ปีการศึกษา 2540
ประสบการณ์	อาจารย์สอนโปรแกรมคอมพิวเตอร์ คณะวิทยาศาสตร์และ เทคโนโลยี สถาบันราชภัฏเชียงราย
E-mail	noppadon@ricr.ac.th