

## บทที่ 2

### เอกสารและงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง

การวิจัยครั้งนี้เป็นการศึกษาถึงการรับรู้ของประชาชนในจังหวัดเชียงใหม่ และจังหวัดพะเยาต่อการกีฬาในฐานะที่เป็นประสบการณ์ในการดำเนินชีวิตและการดำเนินงานในองค์กรต่าง ๆ ของสังคม ผู้วิจัยได้ศึกษาค้นคว้าจากตัวรายงานสาร วารสาร ต่าง ๆ ตลอดจนงานวิจัยที่เกี่ยวข้องดังนี้

1. ทฤษฎี แนวคิดเกี่ยวกับการรับรู้
2. ความหมายของคำว่ากีฬา
3. คุณค่าของกีฬา
4. คำແຄลงນໂຍนาຍของคณะรัฐมนตรี นายชวน หลีกภัย นายกรัฐมนตรี ແຄลงຕ່ອສກາ

พ.ศ. 2540

5. แผนพัฒนาการกีฬาแห่งชาติ ฉบับที่ 2 (พ.ศ. 2540 - 2544)
6. งบประมาณที่นำมาใช้ในการจัดเตรียมนักกีฬาเพื่อการแข่งขันกีฬาเอเชียนเกมส์

ครั้งที่ 13

7. งบประมาณรายจ่ายประจำปีงบประมาณ พ.ศ. 2541 ของการกีฬาแห่งประเทศไทย
8. กีฬากับสังคม

### ทฤษฎี แนวคิดเกี่ยวกับการรับรู้

นักจิตวิทยาได้ให้ความหมายของคำว่าการรับรู้ (Perception) ไว้มากมาย ในที่นี้ขอยกตัวอย่างดังนี้

สมัย จิตหมวด (อ้างใน วนานา แก้วมงคล 2533 : 41) กล่าวถึงการรับรู้ ว่าคือ อาการสัมผัสที่มีความหมาย (Sensation) และการรับรู้เป็นการแปล หรือการตีความแห่งการสัมผัสที่ได้รับ ออกมามาเป็นสิ่งหนึ่งสิ่งใดที่มีความหมายอันเป็นสิ่งที่รู้จักและเข้าใจกัน และในการแปล หรือการตีความหมายของการสัมผัสนั้น จะเป็นที่อินทรีย์จะต้องใช้ประสบการณ์เดิม หรือความรู้เดิม หรือความจำเจนที่มีแต่หนทาง หากคนเราไม่มีความรู้เดิมหรือลืมเรื่องนั้น ๆ ไปก็จะไม่มีการรับรู้สิ่งนั้น ๆ จะมีก็เพียงแค่การสัมผัสถับสิ่งเรียนเท่านั้น .... ความรู้เดิมหรือประสบการณ์เดิมอันได้แก่ ความ

คิด ความรู้ และการกระทำที่ได้เคยประสบแล้วในอดีต มีความสำคัญอย่างมากที่จะช่วยในการตีความหมาย หรือเปลี่ยนความหมายของการสัมผัส ให้โดยเจ่นชัดว่าต้องมีคุณลักษณะดังนี้

1. เป็นความรู้ที่แน่นอน ถูกต้อง ชัดเจน

2. ต้องมีปริมาณมาก หรือสะสมไว้มาก ๆ กث่าก็ รู้หลายอย่าง จึงจะช่วยเปลี่ยนหมายต่าง ๆ ได้ถูกต้อง ความรู้เดิมหรือประสบการณ์เดิม ที่แตกต่างกันทั้งในด้านปริมาณ และความถูกต้องย่อมทำให้คนเรามีการรับรู้ที่แตกต่างกันได้

พจนานุกรมศัพท์สังคมวิทยาให้ความหมายการกำหนดรู้สึกษาณ(Perception)ว่าเป็นศัพท์ทางจิตวิทยา หมายถึง คุณสมบัติอย่างหนึ่งของจิตใจที่มักจะรับรู้ หรือสังเกตเห็น หรือมองข้ามไปในทางสังคมวิทยาปรากฏเสมอว่า สมาชิกของสังคม นักจะมีทัศนะต่อสิ่งต่าง ๆ หรือปัญหาต่าง ๆ ไม่เหมือนกัน อธิบายได้ว่าบุคคลเลือกสังเกต หรือกำหนดรู้ข้อเท็จจริงด้านต่าง ๆ ไม่เหมือนกัน

พจนานุกรมของ Webster (อ้างใน ชลดา สุภาษี 2540 : 13) ให้ความหมายของการรับรู้ว่าหมายถึง การแสดงออกถึงความรู้ ความเข้าใจ ตามความรู้สึกที่เกิดขึ้นในจิตใจตนเอง

สถิต วงศ์สรรค์ (อ้างใน ชลดา สุภาษี 2540 : 14) กล่าวว่า คนเราจะแปลความหมายของสิ่งเร้าที่ได้จากการสัมผัส โดยอาศัยความรู้ หรือประสบการณ์ การเปลี่ยนหมายของความรู้สึก จากการสัมผัส เรียกว่า " การรับรู้ " ดังนั้นการรับรู้จึงเป็นผลรวมของความรู้เดิมกับการรับสัมผัส และการรับรู้จะเกิดขึ้น ต้องเป็นไปตามขั้นตอนดังนี้

ขั้นที่ 1. สิ่งเร้ากระทำสัมผัสของอินทรีย์

ขั้นที่ 2. กระแสประสาทสัมผัสส่งไปยังระบบประสาทส่วนกลาง ซึ่งศูนย์อยู่ที่สมอง

ขั้นที่ 3. สมองแปลความหมายออกมานะ เป็นความรู้ ความเข้าใจ โดยอาศัยความรู้เดิม ประสบการณ์เดิม ความจำ เจตคติ ความต้องการ บุคลิกภาพ เขาวัยปัญญา

จากความหมายของการรับรู้ (Perception) ดังกล่าวมาทั้งหมด สรุปได้ว่าการรับรู้เป็นเรื่องของการตีความหมายของสิ่งเร้าที่มากระทำตามความรู้ ความเข้าใจ และตามความรู้สึก เชาว์ปัญญา ของคนแต่ละคน แล้วเกิดเป็นความรู้ ความเข้าใจ ต่อสิ่งนั้น และเมื่อเกิดการคิด การเข้าใจ การรับรู้ แล้วสมองจะส่งการไปยังอวัยวะมอเตอร์ ให้แสดงปฏิกิริยาตอบสนอง (Response) พฤติกรรมที่เกิดเนื่องจาก ร่างกายได้รับสิ่งเร้านั้น ๆ โดยอาศัยความคิด ความเข้าใจ ประสบการณ์ และบางครั้งก็กระทำออกไปโดยมีอารมณ์ประปนไปด้วยทางจิตวิทยาเรียกว่า " พฤติกรรมที่มีความมุ่งหมาย "

(กันยา สุวรรณแสง อ้างใน ชลดา สุภาษี 2540 : 14)

กล่าวได้ว่าการรับรู้เป็นพื้นฐานสำคัญของการเรียนรู้ และมีความสำคัญต่อเจตคติ อารมณ์ และแนวโน้มของพฤติกรรม เมื่อรับรู้แล้วย่อมเกิดความรู้สึก และมีอารมณ์พัฒนาเป็นเจตคติ แล้ว

พุติกรรมตอบสนองก็จะตามมาในที่สุด หรืออีกนัยหนึ่งอาจกล่าวได้ว่า พุติกรรมตอบสนองจะเป็นไปในทางใดก็ขึ้นอยู่กับเจตคติของแต่ละคน

คำว่า "เจตคติ" ตรงกับคำว่า "Attitude" ในภาษาอังกฤษ มีรากศัพท์มาจากคำว่า "Aptus" แปลว่าโน้มเอียง เหนามะสม ในพจนานุกรมฉบับราชบัณฑิตยสถาน พ.ศ. 2525 ให้ความหมายของเจตคติ ว่า หมายถึง ทำที่ หรือ ความรู้สึกของบุคคลต่อสิ่งใดสิ่งหนึ่ง ส่วนพจนานุกรมการศึกษาของซี.วี. กู๊ด (C.V. Good, 1973 อ้างในวิลาก ศรีภารักษ์ 2534 : 10) ได้กล่าวถึงเจตคติ ว่าเป็นความรู้สึกของคนเราที่มีความคิดเห็นต่อสิ่งต่าง ๆ รอบ ๆ ตัว ในด้านความรู้สึกชอบ หรือไม่ชอบ เห็นด้วยหรือไม่เห็นด้วยต่อสิ่งต่าง ๆ และบางท่านก็ได้ให้ความหมายของเจตคติ แตกต่างไปจากนี้ว่าเจตคติเป็นการผสมผสาน หรือการจัดระเบียบของความเชื่อ (Beliefs) ที่มีต่อสิ่งใดสิ่งหนึ่ง หรือสถานการณ์ใดสถานการณ์หนึ่ง ผลรวมของความเชื่อนี้จะเป็นตัวกำหนดแนวโน้มของบุคคลในการที่จะมีปฏิกิริยาตอบสนองในสักยฉะที่ชอบหรือไม่ชอบ (Milton Rokeach, 1970 อ้างในวิลาก ศรีภารักษ์ 2534 : 10)

ความเชื่อหมายถึงการยอมรับข้อเสนออย่างโดยย่างหนึ่งว่าเป็นความจริง ซึ่งการยอมรับที่ว่านี้อาจเกิดจากสติปัญญา เหตุผล หรือความศรัทธา โดยไม่มีเหตุผลก็ได้ (สุพล รุจิพัฒน์ อ้างในวันวิสาข์ โภมลกระหนก 2539 : 27) หรือความเชื่อหมายถึง ความแน่ใจ ความเชื่อมั่นในประกายการณ์นั้นว่าถูกต้องเป็นจริง ขึ้นอยู่กับความรู้ของบุคคลที่เขามีอยู่กับข้อมูลข่าวสารที่เขาได้รับจากแหล่งที่เขารู้ดี โดยความเชื่อจะเป็นตัวกำหนดพฤติกรรมอีกด้วยนั่น นั่นคือ บุคคลจะกระทำหรือไม่กระทำการสิ่งใดตามความเชื่อของเข้า หรือความเชื่อจะเป็นตัวเสริมกำลังบางอย่างที่เขารับแล้วไม่เกิดความคงทนยิ่งขึ้น (พันธิพันธ์ รามสูตร อ้างใน วันวิสาข์ โภมลกระหนก 2539 : 27)

นอกจากความเชื่อจะเป็นตัวกำหนดพฤติกรรมแล้วมีอีกสิ่งหนึ่งที่จะเป็นตัวกำหนดพฤติกรรมก็คือ "ค่านิยม" หรือ Value ซึ่งหมายถึงการนิยมนิยมของหรือการตีค่าในสิ่งใดสิ่งหนึ่ง โดยพิจารณาจากคุณลักษณะของสิ่งนั้น ในเชิง จิตวิทยา สังคมวิทยา จริยศาสตร์ วิชาการ ศาสนา หรือในเชิงสุนทรียศาสตร์ ค่านิยมเป็นทัศนคติและความเชื่อที่ฝังลึกในชีวิตของบุคคลและมีอิทธิพลต่อพฤติกรรมของเขากลุ่มค่านิยมที่มีอยู่บ่อย ทั้งนี้เนื่องจากตัวประกอบหลายประการด้วยกัน เช่น การอบรมในวัยเด็ก ความสัมพันธ์ในครอบครัว พื้นเพทางครอบครัว ประสบการณ์ที่ได้รับ สิ่งแวดล้อม การศึกษา ความต้องการ การเรียนรู้ เป็นต้น ค่านิยมเป็นตัวประอันหนึ่งซึ่งมีอิทธิพลต่อนิสัยภาพของบุคคล และค่านิยมของบุคคลโดยบุคคลหนึ่งย่อมมีหลากหลายประเภท เช่น ค่านิยมเชิงสังคม ค่านิยมเชิงศีลธรรม ค่านิยมเชิงศาสนา หรือค่านิยมเชิงสุนทรียภาพ แต่ค่านิยมใดค่านิยมหนึ่งนี้อาจเปลี่ยนแปลงและถูกเสริม

สร้างขึ้นมาใหม่ได้ในชีวิตของการเปลี่ยนแปลง อาจเกิดขึ้นจากการเรียนรู้ใหม่ ๆ หรือประสบการณ์ที่ประทับใจหรือวิกฤตการณ์เชิงจิตวิทยาหรือสังคมวิทยาได้ (อำนวย ทะพิงค์แก้ว 2514 : 1)

จากทฤษฎี แนวคิดเกี่ยวกับการรับรู้ (Perception) ดังกล่าวมานี้ สรุปได้ว่าการรับรู้จะประกอบไปด้วย

1. ความรู้ (Knowledge)
2. เจตคติ (Attitude)
3. ความเชื่อ (Beliefs)
4. ค่านิยม (Value)

อธิบายได้ว่า เมื่อมีสิ่งใดสิ่งหนึ่งซึ่งเป็นสิ่งเร้ากระตุ้นก็จะเกิดการตีความหมายของสิ่งเร้านั้น เกิดเป็นความรู้และความเข้าใจต่อสิ่งเร้านั้น เมื่อคนเรารู้หรือเข้าใจเกี่ยวกับสิ่งใดสิ่งหนึ่งก็จะเกิดเจตคติต่อสิ่งนั้น ซึ่งเจตคตินี้เป็นการผสานพسانความเชื่อที่มีต่อสิ่งนั้น ผลรวมของความเชื่อนี้จะเป็นตัวกำหนดแนวโน้มของบุคคลในการที่มีปฏิกริยาตอบสนอง หรือพฤติกรรมตอบสนอง และบุคคลนั้นจะแสดงพฤติกรรมตอบสนองต่อสิ่งเร้าอย่างใดนั้นก็ขึ้นอยู่กับค่านิยมที่เขามีต่อสิ่งเร้านั้น

ดังนั้นในการศึกษาวิชาครุฯนี้จึงสรุปได้ว่า การรับรู้คือ การตีความหมายต่อคุณค่าของการกีฬาในฐานะที่เป็นประสบการณ์ต่อสังคม จากการสัมผัสโดยอาศัยความรู้ และประสบการณ์เดิมช่วยในการแปลความหมายคุณค่าของ การกีฬาดังกล่าว ออกมารูปเป็นความรู้ ความเข้าใจ ทัศนะคติ ความเชื่อและค่านิยมต่อคุณค่าของ การกีฬาในฐานะที่เป็นประสบการณ์ต่อสังคมหรือไม่อย่างไร

### ความหมายของคำว่ากีฬา

คำว่า กีฬา ตรงกับคำว่า " Sports " ในภาษาอังกฤษ ซึ่งตัดตอนมาจากคำว่า " Disport " เปเล่ร่า เล่น สนุก หรือ ทำให้เพลิดเพลิน ณ ที่ใดที่หนึ่ง เช่น กลางแจ้ง ในอาคาร หรือในทะเลเป็นต้น (สำ羌 พ่วงบุตร อ้างใน เกศสุกรณ์ กิจเจริญวิชาล 2532 : 7)

พจนานุกรมฉบับราชบัณฑิตยสถาน (อ้างใน เกศสุกรณ์ กิจเจริญวิชาล 2532 : 7) ได้ให้ความหมายไว้ว่า กีฬา หมายถึง กิจกรรม หรือการเล่น เพื่อความสนุกสนาน เพลิดเพลิน เพื่อเป็นการบันเทิง หรือผ่อนคลายความเคร่งเครียดทางจิต

ส่วนพจนานุกรมเว็บสเตอร์ (Webster Dictionary 1968 อ้างใน เกศสุกรณ์ กิจเจริญวิชาล 2532 : 7) ระบุว่า กีฬา หมายถึง กิจกรรมหรือประสบการณ์ที่อาจมีการใช้กำลังของร่างกายมากหรือน้อยอย่างใดอย่างหนึ่งที่เป็นไปตามแบบแผน หรือข้อบังคับที่กำหนดไว้เพื่อความสนุกสนานหรือเพื่อนันทนาการในยามว่าง อาจเป็นในที่ร่มหรือกลางแจ้งก็ได้

สำหรับพจนานุกรมของ พาร์ค คัมมิงส์ (Parke Commings อ้างใน เกศสุกรณ์ กิจเจริญ วิศาล 2532 : 7) ให้ความหมายกีฬาว่า หมายถึง กิจกรรมการเล่น กิจกรรมยามว่าง เกม หรือการแข่งขันต่างๆ ที่จะทำให้เกิดทักษะ ความชำนาญ ความแข็งแรง ความอดทน และความส่งงานของร่างกายของบุคคล นอกจากนี้ยังมีนักการศึกษาด้านพลศึกษา เช่น จวย แก่นวงศ์คำ (อ้างใน วิลาศ ศรีพายัพ 2534 : 7) ได้สรุปว่า กีฬา คือกิจกรรมที่เป็นส่วนหนึ่งของชีวิต เล่นเพื่อความสนุกสนาน และเพื่อแสดงออกซึ่งความสามารถและความสวยงาม ด้วยการเคลื่อนไหวในเวลาว่าง และให้เป็นไปตามกฎระเบียบที่วางไว้ ทั้งนี้โดยไม่หวังผลตอบแทนอย่างอื่น นอกจากผลที่เกิดจากกิจกรรมในตัวของมันเองเท่านั้น

ดังนั้นผู้เขียนจึงสรุปความหมายของกีฬาว่า กีฬา คือ กิจกรรมการเล่นเพื่อความสนุกสนาน ฝึกฝนร่างกายและจิตใจ หรือเพื่อแสดงออกซึ่งความสามารถและความสวยงาม ในเวลาที่ว่าง ภายใต้กฎ กติกาและเวลาที่กำหนด

### คุณค่าของกีฬา

มีผู้กล่าวถึงคุณค่าของกีฬาไว้มากน้อย เช่น ธานี โรจนลักษณ์ (อ้างใน วิลาศ ศรีพายัพ 2534 : 8) กล่าวว่า การกีฬามีบทบาทสำคัญยิ่งในการพัฒนาคนอันเป็นพลเมืองของชาติ ทั้งในด้านการส่งเสริมสุขภาพอนามัย ฝึกให้คนมีน้ำใจเป็นนักกีฬา และสิ่งที่สำคัญที่สุดของการกีฬา คือ เพื่อความสามัคคี และ ป. มหาชน์ (อ้างใน วิลาศ ศรีพายัพ 2534 : 8) กล่าวถึงการเล่นกีฬาว่า ช่วยสร้างหัศนකติและอุปนิสัยที่ดี ทำให้เป็นคนมีระเบียบ มีวินัย รวม และมีน้ำใจนักกีฬา ตลอดจนช่วยในการปรับตัวที่ดีในสังคม เพราะการเล่นกีฬาส่งเสริมให้มีการสماความกับบุคคลหลายวงการ

อวย เกตุสิงห์ (อ้างใน วิลาศ ศรีพายัพ 2534 : 8) ได้สรุปประযุชน์ของการเล่นกีฬาต่อร่างกายในด้านสรีรวิทยาไว้ดังนี้

1. ทำให้ขนาดของกล้ามเนื้อโตขึ้น ช่วยเพิ่มประสิทธิภาพในการทำงานของกล้ามเนื้อ
2. ช่วยให้หัวใจมีขนาดใหญ่ขึ้น ขยายตัวมากขึ้น และมีกำลังสูงชัด ให้หัวใจแข็ง
3. ช่วยให้ปอดโตขึ้น ขยายตัวได้มาก ช่วยให้ร่างกายมีความอดทนสูง สามารถปฏิบัติงานได้เป็นเวลานาน
4. ช่วยให้มีคุณภาพเพิ่มปริมาณขึ้น เพื่อประโยชน์ในการสร้างความต้านทานโรค
5. ต่อมไร้ท่อจะถูกกระตุ้นให้หลังรองรับน้ำนมอยู่เสมอ ทำให้ร่างกายสดชื่นกระปรี้กระเปร่า
6. ช่วยลดภาวะความดันโลหิตสูง ช่วยลดความดันโลหิตสูง ช่วยลดความดันโลหิตสูง สามารถปฏิบัติงานได้เป็นเวลานาน
7. ช่วยเสริมสร้างทรรศน์ทางการมองเห็น ช่วยให้ร่างกายมีความอดทนสูง สามารถปฏิบัติงานได้เป็นเวลานาน
8. ช่วยเพิ่มสมรรถภาพทางกาย โดยทั่วไปให้สูงขึ้น

วิโรจน์ วงศ์พัน (อ้างในเกศสุกรณ์ กิจเจริญวิชาล 2532 : 8) ได้กล่าวถึงคุณค่าของการกีฬาในทัศนะของเจ้าพระยาธรรมศักดิ์ มนตรี รวม 7 ชิ้น สรุปได้ 8 ประการ ดังนี้ คือ

1. ก่อให้เกิดความเจริญเติบโตของร่างกาย และการมีสุขภาพดี
2. ก่อให้เกิดความมีน้ำใจเป็นนักกีฬา
3. สร้างสรรค์สังคมให้มีความร่มเย็น ปราศจากการเอารัดเอาเปรียบ
4. สร้างความสามัคคีในหมู่คณะ
5. ฝึกความมานะ อดทน
6. สร้างนุ่มคล่องไว้ในศักดิ์ศรีของตนเอง
7. สร้างเสริมนุ่มคลิกภาพ
8. ส่งเสริมสัน พันธ์ในคริรະ ระหว่างประเทศ

จึงกล่าวได้ว่า การกีฬา มีคุณค่ามากหมายทั้งทางด้านร่างกายและจิตใจ ช่วยส่งเสริมและพัฒนาคุณภาพของคนให้อยู่ร่วมกันในสังคมได้อย่างมีความสุข และอีกทึ่งยังเป็นการเผยแพร่ชื่อเสียงเกียรติคุณของประเทศไทยให้เป็นอย่างดี ดังนั้นจึงเห็นได้ว่าในปัจจุบันนี้ทั่วโลกได้สนับสนุนให้ประชาชนหันมาเล่นกีฬา และสร้างนักกีฬาเพื่อการแข่งขัน เพื่อชื่อเสียงของประเทศไทย มีการนำเอาวิทยาศาสตร์การกีฬามาใช้อย่างมากหมาย เพื่อช่วยในการแข่งขันให้ได้รับชัยชนะ หากจะกล่าวแล้วการกระทำอย่างนี้อาจจะเรียกว่าเป็น กีฬาเพื่อกีฬา ได้

คำแถลงนโยบายของคณะกรรมการรัฐมนตรี นายชวน หลีกภัย นายกรัฐมนตรี 宣告ต่อสภา วันพฤหัสบดีที่ 20 พฤษภาคม 2540 (อ้างในชัย นิมาศ 2543 : 3)

1. สนับสนุนเร่งรัด โครงการและพัฒนาระบบสาธารณูปโภคสาธารณูปการที่เกี่ยวข้อง ให้ทันต่อการจัดการแข่งขันกีฬาเอเชียนเกมส์ ครั้งที่ 13 ที่ประเทศไทยเป็นเจ้าภาพ
2. กำหนดมาตรฐานการเร่งรัดพัฒนามาตรฐานการกีฬาของประเทศไทยเป็นระบบ รวมทั้ง สร้างสนามกีฬา และจัดหาอุปกรณ์การกีฬาให้เพียงพอแก่การฝึกซ้อมและการเล่นกีฬา ได้อย่างเต็มความสามารถ
3. เสริมสร้างสวัสดิ์การเพื่อบำรุงขวัญและกำลังใจของนักกีฬา รวมทั้งสนับสนุนให้ภาคเอกชนมีบทบาทในการส่งเสริมการกีฬาของประเทศไทยให้เข้าสู่มาตรฐานสากลยิ่งขึ้น
4. ส่งเสริมและสนับสนุนให้มีนักกีฬาอาชีพประเภทต่าง ๆ เพิ่มมากขึ้น
5. ส่งเสริมและสนับสนุนให้เด็ก เยาวชน และประชาชนพัฒนา สุขอนามัยโดยการออกกำลังกายและการเล่นกีฬา โดยให้มีสนามกีฬา อุปกรณ์กีฬาอย่างเพียงพอและทั่วถึงเพื่อเป็นพื้นฐาน

ของการพัฒนาคุณภาพชีวิตและเพื่อความเป็นเลิศในการแข่งขันทั้งในระดับชาติและระดับนานาชาติ

จากคำเดลงี้จะเห็นได้ว่ารัฐบาลมีนโยบายสนับสนุนให้ประชาชนหันมาเล่นกีฬาเพื่อสุขภาพและสร้างนักกีฬาอาชีพเพื่อความเป็นเลิศ โดยเน้นการสร้างสนามกีฬาให้เพียงพอ

แผนพัฒนาการกีฬาแห่งชาติ ฉบับที่ 2 : พ.ศ. 2540 - 2544 (อ้างในการกีฬาแห่งประเทศไทย : 32 – 54)

**วัตถุประสงค์ :** ส่งเสริมให้เด็ก เยาวชน และประชาชนออกกำลังกายและการเล่นกีฬา เพื่อพัฒนาให้เป็นทรัพยากรมนุษย์ที่มีคุณภาพทั้งทางด้านร่างกาย ศติปัญญา จิตใจ ถังคณ และจริยธรรม มุ่งพัฒนา กีฬาขั้นพื้นฐาน กีฬาเพื่อมวลชน กีฬาเพื่อความเป็นเลิศ และกีฬาเพื่อการอาชีพ โดยใช้ วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีการกีฬา เน้นพัฒนาบุคลากรด้านกีฬา จัดหาจัดสร้างสื่อสู่ภูมิภาค การกีฬา และสถานกีฬาให้เพียงพอ กับความต้องการของท้องถิ่น พัฒนาองค์กรด้านการกีฬาให้เข้มแข็ง สนับสนุนให้องค์กรภาครัฐ และภาคเอกชน ทั้งส่วนกลางและส่วนภูมิภาค มีส่วนร่วมในการพัฒนาการกีฬา รวมทั้งสร้างเอกภาพการบริหารและการดำเนินงานพัฒนาการกีฬา

**เป้าหมาย :** การดำเนินงานตามแผนพัฒนาการกีฬาแห่งชาติ มีเป้าหมายสำคัญดังนี้

1. ประชาชนส่วนใหญ่ของประเทศได้รับการพัฒนาให้เป็นทรัพยากรมนุษย์ที่มีคุณภาพ โดยใช้กีฬาเป็นเครื่องมือในการพัฒนา

2. เด็ก เยาวชน และประชาชน ตระหนักในความสำคัญของการออกกำลังกายและการเล่นกีฬา รวมทั้งออกกำลังกายและการเล่นกีฬาอย่างสม่ำเสมอเพิ่มขึ้น

3. มีการสร้าง พัฒนา และดูแลสถานกีฬาของสถานศึกษา สถานกีฬาระดับอำเภอ จังหวัด และระดับประเทศให้เป็นไปตามเกณฑ์มาตรฐานมากขึ้น และพัฒนาสถานกีฬาระดับตำบลและหมู่บ้านหรือชุมชน ให้มีเพิ่มขึ้น รวมทั้งมีอุปกรณ์กีฬา และสิ่งอำนวยความสะดวกในการออกกำลังกาย และการเล่นกีฬา ซึ่งอยู่ในสภาพที่เหมาะสมและมีปริมาณเพียงพอ โดยให้ชุมชนมีส่วนร่วมในการพัฒนาและใช้ประโยชน์

4. มีครุภัณฑ์ศึกษาโดยเฉพาะในระดับประถมศึกษา ผู้ฝึกสอนกีฬา นักกีฬา อาสาสมัคร ผู้นำด้านการกีฬา และบุคลากรอื่นๆ ด้านการกีฬาเพิ่มขึ้น

5. มีกิจกรรมการออกกำลังกายและการเล่นกีฬา และสถานที่ที่เหมาะสม และเพียงพอ สำหรับบุคคลกลุ่มพิเศษ

6. กีฬาเพื่อความเป็นเลิศ และกีฬาเพื่อการอาชีพได้รับการพัฒนาให้มีมาตรฐานสูงขึ้นทั้ง ในด้านบุคลากร สื่อ อุปกรณ์ สถานที่พำน และการจัดการแข่งขัน โดยใช้วิทยาศาสตร์ และเทคโนโลยี ด้านการกีฬา การสนับสนุนงบประมาณที่เหมาะสม และการบริหารงานที่มีประสิทธิภาพ

7. องค์กรภาครัฐ ภาคเอกชน ทั้งส่วนกลาง ส่วนภูมิภาค และส่วนท้องถิ่นมีส่วนร่วมในการส่งเสริมสนับสนุนพัฒนากีฬาเพื่อมวลชน พัฒนากีฬาเพื่อความเป็นเลิศ และกีฬาเพื่อการอาชีพ

8. มีชุมชน ลามะสร และสมาคมกีฬาที่เข้มแข็ง ทำหน้าที่ดำเนินการด้านกีฬาทั้งในระดับ ท้องถิ่น และระดับชาติ

9. มีกองทุนพัฒนาการกีฬา และสวัสดิการด้านการกีฬาทั้งในส่วนกลางและส่วนภูมิภาคที่ จะช่วยส่งเสริมและสร้างความมั่นคงแก่กิจกรรมและบุคลากรด้านการกีฬา

10. มีบุคลากรและผลการศึกษาวิจัยด้านวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีการกีฬาเพิ่มขึ้น รวม ทั้งให้มีหน่วยงานรับผิดชอบด้านวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีการกีฬาในระดับจังหวัด

11. มีองค์กรหลักซึ่งสามารถทำหน้าที่ประสาน ความร่วมมือและความรับผิดชอบได้อย่าง เข้มแข็งระหว่างหน่วยงานที่เกี่ยวข้องทั้งภาครัฐ และภาคเอกชนในส่วนกลางและส่วนภูมิภาค เพื่อ พัฒนาการกีฬาของประเทศไทยให้ดำเนินงานไปได้ตามแผนพัฒนาการกีฬาแห่งชาติอย่างมีเอกภาพและ มีประสิทธิภาพ

12. มีศูนย์สารสนเทศด้านการกีฬาในระดับประเทศ และระดับจังหวัด ซึ่งได้มาตรฐาน และมีประสิทธิภาพในการบริหารและให้บริการเกี่ยวกับการกีฬา

13. มีกฎ ระเบียบ ข้อบังคับ และกฎหมายเกี่ยวกับการกีฬาที่เหมาะสมกับบุคคลสมัย และเอื้อ ต่อการพัฒนาการกีฬาของประเทศไทย

14. มีการกำกับ ติดตาม และประเมินผลการดำเนินงานตามแผนอย่างมีระบบ

จากวัตถุประสงค์และเป้าหมายของแผนพัฒนาการกีฬาแห่งชาติข้างต้น จะเห็นได้ว่าเป็น การตั้งเป้าหมายกีฬาเพื่อกีฬา

งบประมาณที่นำมาใช้ในการจัดเตรียมนักกีฬาเพื่อการแข่งขันกีฬาเอเชียนเกมส์ ครั้งที่ 13 ประกอบ ด้วย (อ้างในรายงานประจำปีการกีฬาแห่งประเทศไทย 2541)

- เงินอุดหนุน โครงการเตรียมนักกีฬาฯ ปี 2541 เป็นเงิน 229,620,000 บาท

- เงินอุดหนุน โครงการจ้างผู้ฝึกสอนชาวไทย เป็นเงิน 14,200,000 บาท

- เงินอุดหนุนส่งนักกีฬาฯ เข้าร่วมการแข่งขันกีฬาเอเชียนเกมส์ ครั้งที่ 13 เป็นเงิน 25,250,000 บาท

- เงินอุดหนุนโครงการเตรียมนักกีฬา คงเหลือจ่ายจากปี 2539 - 2540 เป็นเงิน 25,600,000 บาท

- เงินที่ได้รับการสนับสนุนจากบริษัทบางกอกແลนด์ จำกัด คงเหลือจ่ายจากปี 2539 - 2540 เป็นเงิน 34,600,36 บาท

รวมงบประมาณที่นำมาใช้ในการจัดเตรียมนักกีฬาเพื่อการแข่งขันกีฬาเอเชียนเกมส์ ครั้งที่ 13 เป็นจำนวนเงินทั้งสิ้น 334,070,366 บาท ซึ่งเป็นงบประมาณที่สูงมาก

งบประมาณรายจ่ายประจำปีงบประมาณ พ.ศ. 2541 ของการกีฬาแห่งประเทศไทย ดังแสดง แสดงในตาราง 1

ตาราง 1 งบประมาณรายจ่ายประจำปีงบประมาณ พ.ศ. 2541 ของการกีฬาแห่งประเทศไทย

กิจกรรม	บาท	ร้อยละ
1.งานบริหารทั่วไป	137,785,500	7.62
2.งานพัฒนากีฬา	109,281,200	6.04
3.งานพัฒนาสถานกีฬา	790,126,100	43.71
4.งานส่งเสริมกีฬาเพื่อสุขภาพ	13,526,200	0.75
5.งานสนับสนุนการแข่งขันกีฬาภายในประเทศ	134,362,500	7.43
6.งานสนับสนุนการแข่งขันกีฬาระหว่างประเทศ	264,925,000	14.65
7.โครงการก่อสร้างสนามราชมังคลากีฬาสถาน ( ระยะที่ 2 )	183,012,900	10.12
8.โครงการพิพิธภัณฑ์การกีฬาแห่งชาติ	6,312,000	0.35
9.โครงการก่อสร้างสนามกีฬามีองค์ประกอบให้จังหวัดสงขลา	168,518,400	9.32
รวม	1,807,849,800	100

จากตาราง 1 พบร่วมงบประมาณรายจ่ายนี้จะลงทุนไปในด้านสถานกีฬามากที่สุด ด้านการส่งเสริมสุขภาพน้อยที่สุดซึ่งเป็นไปตามแผนพัฒนาการกีฬาแห่งชาติดังที่เป็นกีฬาเพื่อกีฬา และหากมองอีกมุมหนึ่งจะพบว่าจากการลงทุนสร้างสถานกีฬานี้เป็นการเอื้อประโยชน์ให้แก่สังคมอย่างหนึ่ง ดังคำกล่าวของ เกย์ม นครเขตต์ (2538 : 36) ซึ่งกล่าวถึงการก่อสร้างเส้นทางใหม่เชื่อมระหว่างศูนย์กีฬาต่าง ๆ ในกรุงเทพฯ เพื่อรับรองการแข่งขันกีฬาเอเชียนเกมส์ ครั้งที่ 13 ที่กรุงเทพเป็นเจ้าภาพในการแข่งขัน ปี พ.ศ. 2541 กล่าวไว้ว่า “ โปรดอย่าคิดว่าเป็นการลงทุนสร้างถนนใหม่ ”

เพื่อการแข่งขันกีฬาเท่านั้น เพราะแท้จริงมันคือการลงทุนให้แก่สังคมทั้งหมด เพียงแต่อักษะช่วงเวลาของการแข่งขันกีฬามาเป็นตัวร่วงให้โครงการใหญ่ ๆ เช่นนี้เสร็จเร็วขึ้น แทนที่จะต้องใช้เวลาถูกเฉียงกันอีกเป็น 10 ปี หรืออาจจะไม่ได้เห็นโครงการเช่นนี้เกิดขึ้นเลยก็ได้ ถ้าไม่มีการแข่งขันกีฬา เอเชียนเกมส์ในประเทศไทย จึงเห็นได้ว่าปรากฏการณ์ทางการกีฬาเอื้อประโยชน์ให้แก่สังคมอย่างยิ่ง “ หากจะกล่าวเดิมบันว่าเป็นการลงทุนคุ้มค่าพอสมควร แต่ถ้าจะให้คุ้มค่าอีกขึ้น ต้องนำคุณค่าของการกีฬามาเป็นประสบการณ์ในการดำเนินชีวิต และการดำเนินงานในองค์กรต่าง ๆ ของสังคมด้วย ”

### กีฬากับสังคม

จากที่กล่าวมาข้างต้นเป็นคุณค่าของกีฬาในฐานะกีฬาเพื่อกีฬา หากมองกีฬากับสังคมจะพบว่ากีฬาเป็นกิจกรรมหรือปรากฏการณ์หนึ่งของสังคมที่เกิดขึ้นมาพร้อมกับมนุษย์ เป็นส่วนหนึ่งของสังคม การละเล่นต่าง ๆ เกิดขึ้นมาพร้อมกับมนุษย์ และได้พัฒนามาเป็นรูปแบบของกีฬาในรูปแบบแตกต่างกันไปตามวัฒนธรรม การเมือง การเศรษฐกิจ การศึกษา และอื่น ๆ ในสังคมนั้น และรวมทั้งหากมองการกีฬาในแง่ประสิทธิภาพของการดำเนินงานจัดการแข่งขันกีฬาจะพบว่าประสิทธิภาพของการจัดการแข่งขันกีฬา สามารถเป็นภาพสะท้อนสภาพการณ์ของสังคมทั้งในด้านเศรษฐกิจ การเมือง และวัฒนธรรม ได้เป็นอย่างดี ดังประโยชน์ในสุนทรพจน์ที่กล่าวไว้ในปี 1963 เรอเน่ มาเออ (อ้างใน ชัยพร แสงนภาบรร 2535 :37) ผู้อำนวยการใหญ่ของคณะกรรมการโอลิมปิกส์การยูเนสโกในขณะนั้น มีใจความว่า “ ใช่ กีฬาคือภูมิประเทศของสุภาพชน เกียรติยศ กูญแห่งจริยธรรมและสุนทรียภาพ ซึ่ง ถูกขัดแย้งมาจากชนทุกชนชั้นและทุกผู้หมู่เหล่า แล้วหลอมรวมเข้าเป็นอันหนึ่งอันเดียวกันทั้งโลก... ใช่ กีฬา คือ การศึกษา เป็นการศึกษาที่มีรูปแบบเป็นรูปธรรมที่สุด และแท้จริงที่สุด เป็นการพัฒนาบุคลิกภาพ... ใช่ กีฬา คือวัฒนธรรม เพราะกริยาท่าทางอันว่องไวที่แสดงออกในแต่ละสถานที่ และการแสดงออกด้วยเส้นอ่านนิยมพื้นฐานที่สุด (ซึ่งมีความสำคัญที่สุดและเกี่ยวข้องกับทุกอย่าง) ของประชาชนทุกเชื้อชาติ และท้ายที่สุด กีฬาคือวัฒนธรรม เพราะมันสร้างรากฐานความคงทนขึ้นมา โดยเฉพาะสำหรับคนที่มีโอกาสสนับสนุนที่สุด ”

นักสังคมวิทยาได้ให้ความคิดเห็นเกี่ยวกับกีฬากับสังคมไว้หลายคน เช่น Obertouffer 1956 (อ้างใน จันทร พิมพ์สกุล 2537 : 17) ได้แสดงทัศนะว่า “ อารยธรรมในสังคมหนึ่งสามารถถูกได้จากพลศึกษา เพราะการพลศึกษานั้นถูกกำหนดให้เป็นไปในแนวที่สังคมต้องการ ” ส่วน Cassidy 1965 (อ้างใน จันทร พิมพ์สกุล 2537 : 17) กล่าวว่า “ ความเชื่อและค่านิยมของสังคม มีส่วนสร้างแนวความคิดของมนุษย์เกี่ยวกับร่างกายซึ่งเป็นเหตุให้มีผลต่อการวางแผนการพลศึกษา เพราะถ้า

มนุษย์มีความคิดเห็นอย่างไรเกี่ยวกับเรื่องการเสริมสร้างร่างกาย ระบุเบี้ยนวินัยของสังคมการศึกษา การเมืองและผลศึกษาในยุคนี้ ๆ จะเป็นเครื่องแสดงให้ทราบได้ ”

MacIver, 1963 (อ้างใน Kasem Nakornkhet 1989 : 107) ได้ให้ศัคนะคติว่า ถ้าวัฒนธรรมหมายถึงธรรมชาติของมนุษย์ที่แสดงออกมาในการดำเนินชีวิตและความคิด ความรู้สึกในการปฏิบัติ กิจกรรมในแต่ละวันแล้ว กีฬาและนันทนาการก็จะต้องนับรวมเป็นส่วนหนึ่งของวัฒนธรรมนั้นด้วย

Dunlap, 1969 (อ้างใน Kasem Nakornkhet 1989 : 107) กล่าวว่า เกมกีฬาและกิจกรรมนันทนาการในบางสังคมมีบทบาทสำคัญในการที่จะเอื้อให้เกิดการถ่ายโยงทางสังคม ทั้งนี้เพื่อเป็น การส่งเสริมความสามัคคีในกลุ่ม และเพื่ออำนวยโอกาสสำหรับแต่ละบุคคลในการที่จะส่งเสริม ความมีเกียรติ โดยผ่านชัยชนะในการแข่งขัน ส่งเสริมการยอมรับจากบุคคลทั่วไป และเอื้อให้เกิด โอกาสในการที่เขื่อมโยงชีวิตตั้งแต่เกิด การมีครอบครัว จนกระทั่งถึงตาย

Frederickson, 1969 (อ้างใน Kasem Nakornkhet 1989 : 107) กล่าวว่า ในบางสังคมเกม และกีฬาถูกใช้เป็นกลไกทางกฎหมายในการที่จะแสดงขอบเขตของนาխ้า และเป็นการแสดงถึง พลังและอำนาจของหัวหน้าเผ่า และเป็นสื่อกลางของความสำเร็จในการเพาะปลูก

จากคำกล่าวทั้งหมดนี้จะเห็นได้ว่าการกีฬาเป็นปรากฏการณ์หนึ่งของสังคมที่เกิดขึ้นและ ดำเนินไปพร้อม ๆ กับปรากฏการณ์อื่น ๆ ในสังคมนับแต่เมื่อ古以來ได้มีการรวมตัวกันเป็นสังคม

เกย์น นครเขตต์ (2538 : 34 – 35) ได้เสนอแนวคิดด้านกีฬากับสังคมไว้ดังนี้

กีฬาเป็นปรากฏการณ์หนึ่งของสังคมที่เกิดขึ้นและดำเนินไปพร้อม ๆ กับปรากฏการณ์ อื่น ๆ ในสังคมนับแต่เมื่อ古以來ได้มีการรวมตัวกันเป็นสังคม วิวัฒนาการของสังคมมนุษย์มีมาโดย ลำดับจากอดีตสู่ปัจจุบัน มันเกิดขึ้นมาเพื่อระดับสังคมเป็นตัวกำหนดให้มันเกิดขึ้นเป็นองค์ประกอบ หนึ่งของโครงสร้างใหญ่ของสังคมโดยให้มันมีหน้าที่ค้าง ๆ หากหลâyประการตามที่สังคม ต้องการให้มันเป็น เช่นทำหน้าที่เป็นกระบวนการกรก่อเมืองเกล้าทางสังคม (Socialization) ให้แก่เยาวชน และปัจจุบันกีฬาถูกกำหนดให้ทำหน้าที่เป็นสื่อกลางของการถ่ายทอดความสำเร็จในชีวิต นั่นคือ การเป็นนักกีฬาอาชีพในค่างประเทศซึ่งทำให้ตัวนักกีฬาได้มีรายได้อย่างมากจากงานสามารถยก ระดับฐานะทางสังคมจากบุคคลธรรมดาหรือค่อนข้างยากจนในบางคนขึ้นเป็นเศรษฐีได้ ขณะเดียวกันเจ้าของที่นักกีฬามีฐานะเป็นเจ้าของผู้ประกอบการ (Entrepreneur) ซึ่งจะมีรายได้จากการนำทีม กีฬาลงแข่งขันและรายได้จากการลิขสิทธิ์ต่าง ๆ ดังเช่น อเมริกันฟุตบอล บาสเกตบอล และเว็บสนอลайн สหรัฐอเมริกา หรือฟุตบอลในยุโรป เป็นต้น

ธัญญวัฒน์ อภิรัตน์วงศ์ (2543 : 53) ให้ทัศนะไว้ว่า ในนามของการแข่งขันกีฬา มีกฎ กติกา วิธีการวัดวิธีการตัดสินที่ชัดเจน การใช้เทคโนโลยีมาช่วยตรวจสอบการตัดสิน มีแนวคิดเพื่อ ใช้กฎกติกาให้เป็นประโยชน์สูงสุดกับฝ่ายตน รวมทั้งมีการแบ่งหน้าที่ความรับผิดชอบ และ

ตำแหน่งต่าง ๆ ตามความชำนาญและคุณสมบัติพิเศษเฉพาะตัวของแต่ละบุคคล เช่น ขนาด ความเร็ว กำลัง แขน ฯลฯ สิ่งต่าง ๆ เหล่านี้ที่พบในส่วนของการแบ่งขั้นกีฬาถ้ามองให้ดีแล้วก็คือองค์ประกอบของระบบบริหารจัดการแบบメリการนั่นเอง เช่น Management By Objective (เพื่อชัยชนะ) Reward / Punishment System (กติกาและการลงโทษ) Expert System (การแบ่งหน้าที่ตามความชำนาญ) และ Information Technology

นอกจากนี้กีฬายังมีส่วนร่วมในการกีฬาน้อยครั้งที่ใช้กีฬามาอธิบายเกี่ยวกับความต้องการและผลกระทบต่อสังคมอุตสาหกรรม และสภาพชีวิตในสังคมนั้น (เช่นใน Gunther R.F.Luschen and George H.SAGE., 1981:369 – 380) ดังนี้

Plassner (1967) กล่าวว่า ผู้ที่ประสบความสำเร็จทางการกีฬา คุณมีอนว่าจะมีผลต่อเนื่องไปถึงการทำงานแบบมืออาชีพในโลกอุตสาหกรรมด้วย เหตุที่เป็นเช่นนี้ เพราะว่าลักษณะโครงสร้างทางการกีฬาได้เหมือนกับโครงสร้างทางสังคมเป็นอย่างมากนั่นเอง และ Gehlen (1965) ให้ทัศนะว่ากีฬาเป็นแม่แบบของความจริงจัง และเป็นแม่แบบของชีวิตการทำงานเนื่องจากกีฬามีลักษณะโครงสร้างภายในเช่น กฏระเบียบ วินัย ศีลธรรม ฯลฯ ซึ่งสิ่งเหล่านี้เชื่อว่าเป็นคุณลักษณะในการทำงานในองค์กรเช่นกัน ส่วน Adono (1969) กล่าวว่ากีฬาทำให้ร่างกายแข็งมุขย์ได้ทำรากฐานไว้มั่น เป็นเครื่องขับ ได้ปลดปล่อยเป็นอิสระ และเป็นห้องหลังสมรรถภาพการทำงานที่ดีนั้นมาจากการได้เล่นกีฬา และ Ellul (1965) ได้ให้ทัศนะคติไว้เช่นกันว่า กีฬาทำให้มีอารมณ์ดี ทำให้ร่างกายได้เคลื่อนไหว และทำงานได้อย่างเต็มที่ พร้อมที่จะกระทำการสิ่งหนึ่งสิ่งใดอย่างก้าหาญและนอกจากนี้กีฬายังได้สะท้อนภาพวัฒนธรรมของประชาชนในประเทศด้วย ส่วน Lide (1967) ได้ให้ทัศนะคติไว้ว่า ลักษณะการต่อสู้ในเกมกีฬา ซึ่งได้แสดงถึงลักษณะบุคลิกภาพ โครงสร้าง...เทียบได้กับการที่ประสบความสำเร็จจากการแบ่งขั้นในสังคมอุตสาหกรรม และการเล่นกีฬาที่ฉายโอกาสจากเวลา ว่างจะช่วยแทนที่ความรู้สึกไม่สมหวังและทดสอบความก้าวหน้าไปสู่การเข้าสู่สังคมได้อย่างปกติ และ Goffman (1959) ได้ให้ทัศนะคติไว้ว่า กีฬาเป็นโรงเรียนที่กระตุ้นให้เกิดความสำเร็จ เป็นส่วนของการได้แสดงออกต่อสาธารณะ และเป็นประสบการณ์ต่อตนเองในการต่อต้านอุปสรรค ทำให้เป็นมุขย์ที่ปกติ และน้อยครั้งที่กีฬาจะเป็นสถานที่ที่ให้ต่อสู้กับสิ่งที่เกิดขึ้นโดยที่ไม่ได้คาดคิด ไว้ก่อนในชีวิต เป็นที่สร้างความหวัง เป็นสิ่งที่ช่วยให้ระหว่างกันในตอนนั้น และเป็นที่ทดสอบประสบการณ์ของตนเอง

จากที่กล่าวมาข้างต้นทั้งหมดจะเห็นได้ว่าการกีฬาเป็นกระบวนการทางสังคม สะท้อนแนวคิดและวิธีบริหารจัดการคำนึงงาน ได้เป็นอย่างดี มีลักษณะและโครงสร้างที่คล้ายคลึงกับโลกแห่งการทำงาน ทั้งในด้านกฎ ระเบียบ ศีลธรรม ความขยันหมั่นเพียร ซึ่งเป็นคุณสมบัติที่จำเป็นในการทำงานให้ประสบความสำเร็จ และกีฬาขึ้นเป็นที่ ๆ สอนให้รู้จักอาชันะอุปสรรค การแก้

ปัญหาต่าง ๆ และสามารถนำเอาสิ่งเหล่านี้มาใช้ในชีวิตการทำงานได้ หากรู้จักนำมาใช้ก็จะมีคุณค่า อนันต์

### งานวิจัยที่เกี่ยวข้อง

จากการศึกษางานวิจัยที่เกี่ยวข้องกับกีฬาในฐานะที่เป็นประสบการณ์ต่อสังคมไม่มี งานที่พนเป็นการศึกษาในแง่ของทัศนคติ ความคิดเห็น หรือความต้องการเข้าร่วมกิจกรรมกีฬา และศึกษาถึงพฤติกรรมการเล่นและการดูกีฬาของประชาชน ดังนี้

พาณิชยานันท์ และคณะ (2527) ได้ศึกษาแนวกิจกรรมนิสิตนักศึกษาในช่วงปี พ.ศ. 2526 – 2530 โดยศึกษาจากผู้นำบริหารกิจกรรมนิสิตนักศึกษา อาจารย์ที่ปรึกษาและนิสิตนักศึกษาที่เป็นหรือเคยเป็นผู้นำกลุ่มกิจกรรม และนิสิตนักศึกษาทั่วไปในสถาบันอุดมศึกษา สังกัดทบทวนมหาวิทยาลัย และสังกัดกระทรวงศึกษาธิการ ทั้งที่เป็นสถาบันของรัฐและสถาบันของเอกชน ด้วยการสัมภาษณ์และใช้แบบสอบถาม พนวจ กิจกรรมที่นิสิตนักศึกษาในสถาบันอุดมศึกษาจัดขึ้น มี 7 ประเภท คือกิจกรรมส่วนกลาง อันได้แก่ องค์กรนิสิตนักศึกษาและสภานิสิตนักศึกษา กิจกรรมกีฬา กิจกรรมด้านศิลปวัฒนธรรม กิจกรรมบำเพ็ญประโยชน์ กิจกรรมวิชาการ กิจกรรมนันทนาการ กิจกรรมการเมือง ซึ่งทั้ง 7 ประเภทนี้ กิจกรรมกีฬามีจำนวนชั่วโมงมากที่สุด โดยเห็นว่ากิจกรรมนิสิตนักศึกษามีประโยชน์และช่วยพัฒนาบุคลิกภาพของนิสิตนักศึกษาได้เป็นอย่างดี แต่ก็พบว่า ปัญหาเกี่ยวกับกิจกรรมนิสิตนักศึกษาในทัศนะของผู้บริหารกิจกรรมนิสิตนักศึกษา อาจารย์ที่ปรึกษาและนิสิตนักศึกษาทั่วไป คือขาดงบประมาณ ขาดสถานที่ ขาดความสนใจ ขาดนิสิตนักศึกษาโดยทั่วไป ขาดการสนับสนุนจากสถาบันการศึกษา ขาดผู้ฝึกสอน และขาดอาจารย์ที่ปรึกษาชั่วโมง

สำหรับความคิดเห็นของนิสิตนักศึกษาเกี่ยวกับกิจกรรมกีฬา พนวจนิสิตนักศึกษาทุกกลุ่ม ต่างก็เห็นด้วยว่า กิจกรรมกีฬาเป็นประโยชน์ต่อนิสิตนักศึกษา โดยช่วยให้มีร่างกายแข็งแรง เป็นคนมีระเบียบวินัย สามารถควบคุมอารมณ์ได้ ตลอดจนเห็นความสำคัญของการออกกำลังกาย

สำเนา ๔ ของศิลป (2529) ได้ศึกษาความคิดเห็นของนิสิตนักศึกษา อาจารย์ผู้ฝึกสอนหรือผู้จัดการทีม และผู้บริหารกิจกรรมนิสิตนักศึกษา เกี่ยวกับผลของการแข่งขันกีฬามหาวิทยาลัยแห่งประเทศไทย ครั้งที่ 13 ที่มีต่อการพัฒนานิสิตนักศึกษาสถาบันอุดมศึกษา โดยศึกษาจากนิสิตนักศึกษาที่เข้ามาร่วมการแข่งขันกีฬานักกีฬา อาจารย์ผู้ฝึกสอนหรือผู้จัดการทีม และผู้บริหารกิจกรรมนิสิตนักศึกษา จากรายงานนิสิตนักศึกษาสถาบันอุดมศึกษาสังกัดทบทวนมหาวิทยาลัยที่เข้าร่วมการแข่งขันกีฬามหาวิทยาลัยแห่งประเทศไทย ครั้งที่ 13 ในปี พ.ศ. 2528 พนวจ กลุ่มตัวอย่างร้อยละ 50 ขึ้นไปมีความเห็นว่าการแข่งขันกีฬามหาวิทยาลัยแห่งประเทศไทย ครั้งที่ 13 มีผลต่อการพัฒนานิสิตนักศึกษาในระดับมากใน

หลักประดิษฐ์ ก็คือ เป็นการส่งเสริมสุขภาพอนามัย เรียนรู้การทำงานเป็นหมู่คณะ สร้างความสามัคคี ระหว่างเพื่อนนักศึกษาในสถาบัน สร้างความมั่นใจเป็นนักกีฬา พัฒนาสุขภาพจิต และทำให้เกิดความเชื่อมั่นในตนเอง สำหรับผลที่มีต่อสถาบันอุดมศึกษาในระดับมาก มีดังนี้คือความมีชื่อเสียงของสถาบัน ความรักและภักดีต่อสถาบัน และความสามัคคีในหมู่สมาชิกของสถาบัน

สำหรับความคิดเห็นเกี่ยวกับปัญหาและอุปสรรคในการแข่งขันกีฬามหาวิทยาลัย ครั้งที่ 13 นั้นพบว่าปัญหาและอุปสรรคที่มีอยู่มากคือ ความขาดแคลนนักกีฬาในแต่ละสถาบัน การจัดสรรค่าใช้จ่ายกีฬาแต่ละประเภทในสถาบัน

สำนักงานสถิติแห่งชาติ (2540) ได้สำรวจพฤติกรรมการเล่นกีฬาและการดูกีฬาของประเทศ พ.ศ. 2540 โดยการสุ่มตัวอย่างแบบ Stratified Two – Stage Sampling สำนักงานที่หัวหน้าครัวเรือนหรือสมาชิกของครัวเรือนทั่วราชอาณาจักร จำนวนทั้งสิ้น 26,427 ครัวเรือน พบว่าจำนวนประชากรที่มีอายุ 6 ปีขึ้นไปทั่วประเทศประมาณ 53.9 ล้านคน มีผู้เล่นกีฬาหรือออกกำลังกายประมาณ 16.6 ล้านคน หรือคิดเป็นร้อยละ 30.7 และผู้ไม่เล่นหรือออกกำลังกายประมาณ 37.4 ล้านคน หรือร้อยละ 69.3 ผู้ที่เล่นกีฬาที่อยู่ในเขตเทศบาลมีสัดส่วนสูงกว่าในเขตเทศบาลเด็กน้อย ภาคใต้มีสัดส่วนของผู้เล่นกีฬาสูงกว่าภาคอื่น ๆ รองลงมาคือกรุงเทพมหานคร เพศชายมีสัดส่วนของ การเล่นกีฬามากกว่าเพศหญิง เหตุผลที่เล่นกีฬาส่วนใหญ่เล่นเพื่อให้ครบตามหลักสูตรของการเรียน รองลงมาคือ เล่นเพื่อให้สุขภาพสมบูรณ์แข็งแรงและเพื่อความสนุกสนาน ส่วนเหตุผลที่ไม่เล่นกีฬา คือ ไม่มีเวลา และไม่สนใจ กีฬานี้นิยมเล่นกันมากน้อย 5 อันดับ คือ ฟุตบอล วอลเลย์บอล กรีฑา บาสเกตบอล และ การบริหารร่างกาย ระยะเวลาในการเล่นกีฬาอยู่ในช่วง ประมาณ 30 นาที ถึง 1 ชั่วโมง การดูกีฬาพบว่าสัดส่วนของผู้ดูกีฬาเป็นครึ่งคราวสูงเป็นสองเท่าของผู้ดูกีฬาประจำ ช่วงอายุ ที่ดูกีฬามากที่สุดคือช่วงอายุ 15 – 24 ปี หลังจากนั้นจะอย่างลดลงเรื่อย ๆ เพศชายจะดูกีฬามากกว่า เพศหญิง ประเภทที่มีผู้นิยมดูกันมากเป็น 5 อันดับแรก คือ ฟุตบอล ไทย วอลเลย์บอล และบาสเกตบอล ส่วนใหญ่ดูจากเครื่องรับโทรทัศน์ ทั้งนี้อาจเนื่องมาจากการความสะดวกสบายในการดูการแข่งขัน รวมทั้งประชดเวลาและค่าใช้จ่ายในการดู

Emrich E (1989) ได้ศึกษาเกี่ยวกับผู้สูงอายุ ในแง่การเข้าสังคม และด้านจิตใจ โดยศึกษาจากนักกีฬาสูงอายุ (อายุเฉลี่ย 67.15 ปี) ทั้งชายและหญิง จำนวน 75 คน จากเมือง Saarland ประเทศเยอรมัน พบว่า นักกีฬาสูงอายุเข้าร่วมกิจกรรมการออกกำลังกายด้วยเหตุผล 3 ประการคือ เพื่อเป็นการตอบสนองทางด้านอารมณ์ (ชอนออกกำลังกาย) เพื่อเข้าสังคมให้เป็นส่วนหนึ่งของสังคม และเพื่อสุขภาพ

จะเห็นได้ว่างานศึกษาวิจัยด้านกิจกรรมกีฬาที่ผ่านมานั้น เป็นการศึกษาในแง่ทัศนคติ ความคิดเห็น หรือความต้องการ และพฤติกรรมการเล่นและการดูกีฬา ยังมิได้มีการศึกษาโดยตรงถึง

การรับรู้คุณค่าของกีฬาในฐานะที่เป็นประสบการณ์ต่อสังคม ดังนั้นผู้วิจัยจึงมีความต้องการที่จะศึกษาการรับรู้ของประชาชนต่อการกีฬาในฐานะที่เป็นประสบการณ์ในการดำเนินชีวิต และการดำเนินงานในองค์กรต่าง ๆ ของสังคมว่าเป็นอย่างไร