

สารบัญ

หน้า

กิตติกรรมประกาศ	ค
บทคัดย่อภาษาไทย	ง
บทคัดย่อภาษาอังกฤษ	ฉ
สารบัญตาราง	ญ
สารบัญภาพ	ฎ
บทที่ 1 บทนำ	1
1.1 ที่มาและความสำคัญของปัญหา	1
1.2 วัตถุประสงค์ของการศึกษา	4
1.3 ประโยชน์ที่ได้รับจากการศึกษา	4
1.4 ขอบเขตของการศึกษา	4
1.5 นิยามศัพท์	5
บทที่ 2 กรอบแนวคิดทางทฤษฎีและการทบทวนวรรณกรรม	7
2.1 แนวคิดทางทฤษฎี	7
2.1.1 ทฤษฎีเกมส์ (Game Theory)	7
2.1.2 การทดลองโดยใช้ทฤษฎีเกมส์ (Experimental Game)	12
2.1.3 เศรษฐศาสตร์การติดสินบน (The Economics of Bribery)	16
2.1.4 แนวคิดทางทฤษฎีในการวิเคราะห์ข้อมูลด้วยวิธีการทางสถิติ	18
2.1.5 แนวคิดทางทฤษฎีในการวิเคราะห์ข้อมูลด้วยวิธีการทางเศรษฐมิติ	21
2.2 การทบทวนวรรณกรรม	31
2.2.1 การลงโทษและการให้รางวัล	31
2.2.2 การแข่งขันในการติดสินบน	32
2.2.3 ลักษณะของผู้ให้สินบน	33
2.2.4 กฎหมายไทยว่าด้วยการติดสินบน	33

2.2.5 ทฤษฎีเกมส์กับพฤติกรรมกรรมการตัดสินใจ	34
บทที่ 3 ระเบียบวิธีวิจัย	35
3.1 ข้อมูลที่ใช้ในการศึกษา	35
3.2 วิธีการศึกษา	33
3.3 แบบจำลองที่ใช้ในการศึกษา	50
3.3.1 สมมุติฐานของงานวิจัย	50
3.4 วิธีวิเคราะห์ข้อมูลและสถิติที่ใช้ในการศึกษา	53
บทที่ 4 ผลการศึกษา	55
4.1 การเปรียบเทียบนโยบายป้องปรามการลักลอบตัดไม้ทำลายป่า	55
4.2 เปรียบเทียบการแข่งขันการตัดสินใจบนระหว่างผู้กระทำผิดกฎหมาย	62
4.3 การวิเคราะห์ปัจจัยที่มีอิทธิพลต่อการตัดสินใจเข้าลักลอบตัดไม้ ของผู้กระทำผิดกฎหมาย	67
บทที่ 5 บทสรุปและข้อเสนอแนะ	73
5.1 บทสรุป	73
5.2 ข้อเสนอแนะ	76
5.3 ข้อเสนอแนะสำหรับการศึกษาค้างต่อไป	77
เอกสารอ้างอิง	78
ภาคผนวก	85
ภาคผนวก ก ผลการทดลองทางเศรษฐศาสตร์เรื่องการลักลอบตัดไม้ทำลายป่า โดยใช้ทฤษฎีเกมส์	86
ภาคผนวก ข ค่าเฉลี่ยของมูลค่าสินบน	90
ประวัติผู้เขียน	91

สารบัญตาราง

ตาราง	หน้า
1.1 การสูญเสียพื้นที่ป่าไม้ในประเทศไทย พ.ศ. 2504-2552	2
2.1 แบบจำลองเกมส์ที่ใช้ในการศึกษาในกรณีพิจารณาตามเงื่อนไข	11
3.1 มูลค่าไม้ที่ถูกลักลอบตัดจากขบวนการลักลอบตัดไม้พะยูง	47
4.1 เปรียบเทียบผลของนโยบายป้องกันปริมาณการลักลอบตัดไม้ทำลายป่าต่อพฤติกรรม การตัดสินใจของกลุ่มตัวอย่างด้วยวิธีการทางสถิติ: ค่าร้อยละ (percentage)	56
4.2 เปรียบเทียบผลของการใช้นโยบายป้องกันปริมาณการลักลอบตัดไม้ทำลายป่าต่อ สัดส่วนของการตัดสินใจภายใต้สภาวะที่มีการแข่งขันการตัดสินใจระหว่าง ผู้กระทำผิดกฎหมาย ด้วยวิธีการทางสถิติ: วิลค็อกซ์แมนวิทนี (The Wilcoxon- Mann-Whitney Test)	57
4.3 เปรียบเทียบผลของการใช้นโยบายป้องกันปริมาณการลักลอบตัดไม้ทำลายป่าต่อมูลค่า สินบน ภายใต้สภาวะที่ไม่มีการแข่งขันการตัดสินใจระหว่างผู้กระทำผิด กฎหมายด้วยวิธีการทางสถิติ: วิลค็อกซ์แมนวิทนี (The Wilcoxon-Mann- Whitney Test)	60
4.4 เปรียบเทียบผลของการใช้นโยบายป้องกันปริมาณการลักลอบตัดไม้ทำลายป่าต่อ ค่าเฉลี่ยของมูลค่าสินบน ภายใต้สภาวะที่มีการแข่งขันการตัดสินใจระหว่าง ผู้กระทำผิดกฎหมาย ด้วยวิธีการทางสถิติ: วิลค็อกซ์แมนวิทนี (The Wilcoxon- Mann-Whitney Test)	61
4.5 การเปรียบเทียบผลของการแข่งขันการตัดสินใจระหว่างผู้กระทำผิดกฎหมายต่อ พฤติกรรมการตัดสินใจของกลุ่มตัวอย่างด้วยวิธีการทางสถิติ: ค่าร้อยละ (percentage)	63
4.6 เปรียบเทียบผลของการแข่งขันการตัดสินใจระหว่างผู้กระทำผิดกฎหมายต่อ ค่าเฉลี่ยของมูลค่าสินบน เมื่อมีการใช้นโยบายมูลค่าการลงโทษสูงและ มูลค่าเงินรางวัลนำจับต่ำด้วยวิธีการทางสถิติ: วิลค็อกซ์แมนวิทนี (The Wilcoxon-Mann-Whitney Test)	65
4.7 การเปรียบเทียบผลของการแข่งขันการตัดสินใจระหว่างผู้กระทำผิดกฎหมายต่อ	

	ค่าเฉลี่ยของมูลค่าสินบน เมื่อมีการใช้นโยบายมูลค่าการลงโทษต่ำและมูลค่าเงิน รางวัลนำจับสูงด้วยวิธีการทางสถิติ: วิลค็อกซ์แมนวิทนี (The Wilcoxon- Mann-Whitney Test)	66
4.8	การวิเคราะห์ปัจจัยที่มีอิทธิพลต่อการตัดสินใจเข้าลักลอบตัดไม้ของผู้กระทำผิด กฎหมายด้วยตัวแบบอิทธิพลสุ่ม (Random effect model)	68
4.9	การวิเคราะห์ปัจจัยที่มีอิทธิพลต่อการตัดสินใจเข้าลักลอบตัดไม้ของผู้กระทำผิด กฎหมายด้วยตัวแบบอิทธิพลกำหนด (Fixed effect model)	70
4.10	ผลการวิเคราะห์โดยใช้วิธีทดสอบ Hausman (Hausman test)	71
4.11	ผลวิเคราะห์ผลกระทบส่วนเพิ่มหน่วยสุดท้าย (Marginal effect)	71

สารบัญภาพ

รูป	หน้า
2.1 กราฟของตัวแปรต้น (y) ที่มีค่าเพียงค่าหนึ่งและค่าศูนย์	21
2.2 ความสัมพันธ์ X ที่มีต่อโอกาสของการเกิดเหตุการณ์ของ y	22
3.1 แผนผังแสดงกลยุทธ์หรือทางเลือกในการตัดสินใจของผู้เล่นในการทดลองทางเศรษฐศาสตร์เรื่องการลักลอบตัดไม้ทำลายป่า	37
3.2 แผนผังต้นไม้ (Decision Trees) แสดงลำดับการตัดสินใจของการทดลองทางเศรษฐศาสตร์เรื่องการลักลอบตัดไม้ทำลายป่า	39
3.3 แผนผังการจัดการการทดลองทางเศรษฐศาสตร์เรื่องการลักลอบตัดไม้ทำลายป่าโดยใช้ทฤษฎีเกมส์	42
3.4 แผนผังแสดงสถานะไม่มีและมีการแข่งขันการตัดสินใจ	44
3.5 บัตรเกมส์สำหรับการทดลองทางเศรษฐศาสตร์เรื่องการลักลอบตัดไม้ทำลายป่าโดยใช้ทฤษฎีเกมส์	48
3.6 บัตรข้อมูลเบื้องต้นสำหรับผู้กระทำผิดกฎหมายสำหรับการทดลองทางเศรษฐศาสตร์เรื่องการลักลอบตัดไม้ทำลายป่าโดยใช้ทฤษฎีเกมส์	49
3.7 บัตรข้อมูลเบื้องต้นสำหรับเจ้าพนักงาน (ตำรวจ) สำหรับการทดลองทางเศรษฐศาสตร์เรื่องการลักลอบตัดไม้ทำลายป่าโดยใช้ทฤษฎีเกมส์	49
4.1 เปรียบเทียบผลของการใช้นโยบายป้องปรามการลักลอบตัดไม้ทำลายป่าต่อสัดส่วนของการตัดสินใจ	59
4.2 เปรียบเทียบผลของการใช้นโยบายป้องปรามการลักลอบตัดไม้ทำลายป่า	58
4.3 เปรียบเทียบผลของการแข่งขันการตัดสินใจระหว่างผู้กระทำผิดกฎหมายก่อนนโยบายป้องปรามการลักลอบตัดไม้ทำลายป่า	64