

บทที่ 2

แนวความคิดและทฤษฎี

แนวความคิดและทฤษฎีที่ใช้ในการศึกษา

การวิจัยนี้เป็นการศึกษาถึงพฤติกรรมการซื้อขายแฟล๊ร์ชูปพร้อมด้วยบรรจุภัณฑ์ของผู้บริโภค เพื่อจะได้ศึกษาถึงปัจจัยที่มีผลต่อการซื้อรวมทั้งปัญหาและอุปสรรคในการซื้อขายแฟล๊ร์ชูปพร้อมด้วยบรรจุภัณฑ์ ซึ่งในการศึกษาดังกล่าวได้มีการใช้แนวความคิดและทฤษฎีดังต่อไปนี้ ทฤษฎีเกี่ยวกับพฤติกรรมผู้บริโภค⁵

Harold J.Leavitt ได้กล่าวไว้ว่า ก่อนที่มนุษย์จะแสดงพฤติกรรมอย่างหนึ่งอย่างใด ออกมานั้นจะมีเหตุที่จะทำให้เกิดพฤติกรรมเสียก่อน ซึ่งเหตุเดียวกันล่าสุดอาจเรียกว่า “กระบวนการของพฤติกรรม” (Process of Behavior) และกระบวนการของพฤติกรรมของมนุษย์มีลักษณะคล้ายกัน 3 ประการดังนี้คือ

1. พฤติกรรมจะเกิดขึ้นได้จะต้องมีสาเหตุทำให้เกิด (Behavior is Caused) ซึ่งหมายความว่า การที่คนเราจะแสดงพฤติกรรมอย่างหนึ่งอย่างใดออกมานั้นจะต้องมีสาเหตุทำให้เกิด และสิ่งซึ่งเป็นสาเหตุที่สำคัญต้องการที่เกิดขึ้นในตัวคนนั่นเอง

2. พฤติกรรมจะเกิดขึ้นได้จะต้องมีสิ่งจูงใจหรือแรงกระตุ้น (Behavior is Motivated) นั่นคือเมื่อคนเรามีความต้องการเกิดขึ้นแล้ว คนเราจะปรารถนาที่จะบรรลุถึงความต้องการนั้น จนถ้าเป็นแรงกระตุ้น หรือแรงจูงใจ (Motivation) ให้บุคคลแสดงพฤติกรรมต่าง ๆ เพื่อตอบสนองความต้องการที่เกิดขึ้นนั้น

3. พฤติกรรมที่เกิดขึ้นบ่อมุ่งไปสู่เป้าหมาย (Behavior is goal-directed) ซึ่งหมายความว่า การที่ตัวเราแสดงพฤติกรรมจะ ไร้ออกมานั้น ก็จะได้กระทำไปอย่างเดือนlob โดยปราศจากมุ่งหมายหรือไว้ทิคทาง ตรงกันข้ามกลับมุ่งไปสู่เป้าหมายที่แน่นอนเพื่อให้บรรลุผลสำเร็จแห่งความต้องการของตน

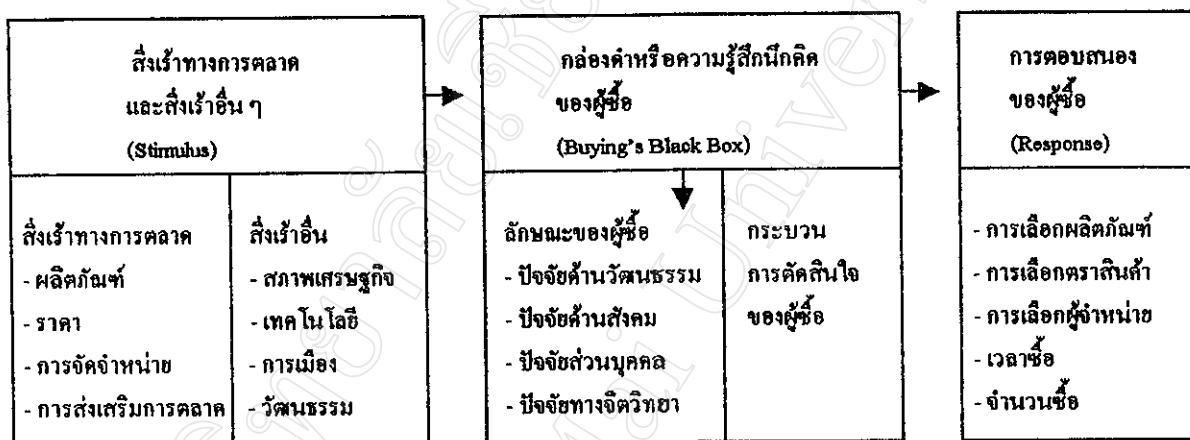
ซึ่งจากแนวความคิดดังกล่าว ทำให้ทราบได้ว่าการที่ผู้บริโภคได้แสดงพฤติกรรมต่าง ๆ ออกมานั้น เนื่องจากมีสิ่งจูงใจหรือแรงกระตุ้นทำให้เกิดความต้องการเพื่อที่จะให้ไปสู่เป้าหมายหรือบรรลุถึงผลสำเร็จแห่งความต้องการของผู้บริโภค ซึ่งแนวความคิดดังกล่าวสามารถอธิบายพฤติกรรมดังกล่าวໄฉด โดยพิจารณาจาก โมเดลพฤติกรรมผู้บริโภค (Consumer Behavior Model)⁶ ซึ่งรายละเอียดดังต่อไปนี้

⁵พิบูล ทีปะปาล, หลักการตลาด (กรุงเทพมหานคร เอล โล่การพิมพ์, 2534) : 172.

⁶ศิริวรรณ เสรีรัตน์, กลยุทธ์การตลาด, (กรุงเทพมหานคร สำนักพิมพ์พัฒนาศึกษา, 2534) : 36.

โมเดลพฤติกรรมผู้บริโภค

โมเดลพฤติกรรมผู้บริโภค (Consumer Behavior Model) เป็นการศึกษาถึงเหตุปัจจัยที่ทำให้เกิดการตัดสินใจซื้อผลิตภัณฑ์ โดยมีจุดเริ่มต้นจากการเกิดสิ่งกระตุ้น (Stimulus) ที่ทำให้เกิดความต้องการสิ่งกระตุ้นผ่านเข้ามาในความรู้สึกนิ่งคิดของผู้ซื้อ (Buying's black box) ซึ่งเปรียบเสมือนกล่องคำ ซึ่งผู้ซื้อจะได้รับอิทธิพลจากหลากหลายขณะ และมีการตอบสนองของผู้ซื้อ (Buying Response) หรือ การตัดสินใจของผู้ซื้อ (Buying's Purchase Decision) ดังรูป



รายละเอียดรูปแบบพฤติกรรมผู้บริโภค

1. สิ่งกระตุ้นภายนอก ประกอบด้วย

ก. สิ่งกระตุ้นทางการตลาด ที่กล่าวถึงส่วนประสมทางการตลาดดังนี้

ส่วนประสมทางการตลาด (Marketing mix)⁷ เป็นตัวแปรทางการตลาดที่สามารถควบคุมได้ 4 ประการ ซึ่งบริษัทจำต้องนำมาใช้ร่วมกันเพื่อความต้องการของตลาดเป้าหมาย (Target Market) ซึ่งเป็นกลุ่มที่มีลักษณะคล้ายคลึงกัน ส่วนประสมทางการตลาดประกอบด้วย

- ผลิตภัณฑ์ (Product) เป็นสิ่งที่สนองความจำเป็น และความต้องการของมนุษย์ได้ ผลิตภัณฑ์อาจเป็นสิ่งซึ่งแต่ต้องได้และแต่ต้องไม่ได้ ส่วนประกอบของผลิตภัณฑ์ประกอบด้วย ตัวผลิตภัณฑ์ ชื่อผลิตภัณฑ์ การบรรจุเท็บห่อ ความภาควัสดุ และผู้ขาย

- ราคา (Price) เป็นสิ่งที่กำหนดคุณค่าในการแลกเปลี่ยนสินค้า หรือบริการ ในรูปเงินตราเป็นส่วนที่เกี่ยวกับวิธีการกำหนดราคา นโยบาย และกลยุทธ์ต่าง ๆ ในการกำหนดราคา

⁷เรื่องเดียวกัน หน้า 15-16.

3. การจัดจำหน่าย (Place) เป็นกิจกรรมการนำผลิตภัณฑ์ที่กำหนดไว้ออกสู่ตลาดเป้าหมายในส่วนประสมนี้ไม่ได้หมายถึงเฉพาะสถานที่จำหน่ายของข้างต้นเท่านั้น แต่เป็นการพิจารณาว่าจะจำหน่ายผ่านคนกลางต่าง ๆ อย่างไร และมีการเคลื่อนย้ายสินค้าอย่างไร ส่วนประสมในการจัดจำหน่าย (Distribution Mix) ประกอบด้วย

3.1 ช่องทางการจัดจำหน่าย (Channel of Distribution) คือกลุ่มของสถาบันหรือบุคคลที่ทำหน้าที่หรือกิจกรรมอันจะนำผลิตภัณฑ์จากผู้ผลิตไปยังผู้บริโภคหรือผู้ใช้

3.2 การกระจายตัวสินค้า (Physical Distribution) คือ กิจกรรมทั้งสิ้นที่เกี่ยวข้องกับการเคลื่อนย้ายตัวสินค้าที่มีปริมาณลูกค้าอย่างต้องการ และเวลาที่เหมาะสม

4. การส่งเสริมทางการตลาด (Promotion) เป็นการติดต่อสื่อสารระหว่างผู้จัดจำหน่ายและตลาดเป้าหมายเกี่ยวกับผลิตภัณฑ์ โดยมีวัตถุประสงค์ที่แข่งขันสาร หรือชักจูงให้เกิดทัศนคติและพฤติกรรมการซื้อ การส่งเสริมทางการตลาดอาจทำได้ 4 แบบด้วยกัน ซึ่งเรียกว่าส่วนประสมการส่งเสริมการตลาด (Promotion Mix) หรือส่วนประสมในการติดต่อสื่อสาร (Communication Mix) ซึ่งประกอบด้วย

4.1 การโฆษณา (Advertising) เป็นการติดต่อสื่อสารแบบไม่ใช่บุคคล (Non-Personal) โดยผ่านสื่อต่าง ๆ และผู้อุปถัมภ์รากการต้องเสียค่าใช้จ่ายในการโฆษณาผ่านสื่อต่าง ๆ เช่น หนังสือพิมพ์ วิทยุ โทรทัศน์ ป้ายโฆษณา การโฆษณาในโรงพยาบาล

4.2 การขายโดยใช่บุคคล (Personal Selling) เป็นการติดต่อสื่อสารทางตรงแบบเฉพาะบุคคล ระหว่างผู้ขายและลูกค้าที่มีอำนาจซื้อ ซึ่งเป็นการขายโดยใช้พนักงานขาย

4.3 การส่งเสริมการขาย (Sales Promotion) เป็นกิจกรรมทางการตลาดที่เน้นกิจกรรมการขายโดยใช่บุคคล การโฆษณา และการประชาสัมพันธ์ที่ช่วยกระตุ้นการซื้อของผู้บริโภค และประสิทธิภาพของผู้ขาย

4.4 การให้ข่าวสารและการประชาสัมพันธ์ (Publicity and Public Relation)

- การให้ข่าว (Publicity) เป็นการเสนอความคิดเห็นกับสินค้า หรือวิธีการแบบไม่ใช่บุคคล

- การประชาสัมพันธ์ (Public Relation) เป็นความพยายามที่ได้ขัดแย้งไว้ขององค์กรเพื่อชักจูงกลุ่มสาธารณะให้เกิดความคิดเห็นหรือทัศนคติที่ดีต่อองค์กร

ข. สร้างสรรค์สื่อ ฯ กล่าวถึงปัจจัยและเหตุการณ์ในสภาพแวดล้อมต่าง ๆ ของผู้ซื้อ ซึ่งมีอิทธิพลต่อการตัดสินใจของผู้ซื้อ ได้แก่ สภาพทางเศรษฐกิจ เทคโนโลยี การเมืองและวัฒนธรรม

2. กล่องดำเนินเรื่องความรู้ชีกนีกิดของผู้ชี้อ อันประกอบด้วย

ก. สังคมของผู้ชี้อ ซึ่งมีผลมาจากการ

1. ปัจจัยค่านิยมวัฒนธรรม (Culture Factors)⁸ วัฒนธรรมเป็นสิ่งที่กำหนดความต้องการและพฤติกรรมของบุคคล วัฒนธรรมแบ่งออกเป็น

1.1 วัฒนธรรมพื้นฐาน (Culture) เป็นสิ่งที่กำหนดความต้องการชื้อและพฤติกรรมการซื้อของบุคคล

1.2 วัฒนธรรมกลุ่มย่อยหรือชนบทรัฐที่แตกต่างกัน ส่งผลให้พฤติกรรมกลุ่มย่อยแตกต่างกันและในกลุ่มเดียวกันจะมีพฤติกรรมที่คล้ายคลึงกัน

1.3 ชั้นทางสังคม (Social Class) เป็นการจัดลำดับบุคคลในสังคมออกเป็นกลุ่ม ที่มีลักษณะคล้ายคลึงกันจากระดับสูงไประดับต่ำ สิ่งที่นำมาใช้ในการแบ่งชั้นของสังคม คือ อาชีพ รายได้ ศรัทธาหรือชาติกำเนิด ตำแหน่งหน้าที่ บุคลิกลักษณะของบุคคล กำหนดตำแหน่งผลิตภัณฑ์

2. ปัจจัยด้านสังคม (Social Factors) เป็นปัจจัยที่เกี่ยวข้องกับชีวิตประจำตัวแบ่งเป็น

2.1 กลุ่มอ้างอิง (Reference Groups) เป็นกลุ่มที่บุคคลเหล้าไปเกี่ยวข้องคุ้ย กลุ่มนี้จะมีอิทธิพลต่อทัศนคติ ความคิดเห็น และค่านิยม แบ่งย่อยออกໄປได้อีก 2 ระดับ

ก. กลุ่มปฐมภูมิ (Primary Groups) ได้แก่ ครอบครัว เพื่อนสนิท และเพื่อนบ้าน

ข. กลุ่มทุติยภูมิ (Secondary Groups) ได้แก่ กลุ่มบุคคลชั้นนำในสังคม เพื่อนร่วมอาชีพ เพื่อนร่วมสถาบัน บุคคลต่าง ๆ ในสังคม

2.2 ครอบครัว (Family) บุคคลในครอบครัวถือว่ามีอิทธิพลมากที่สุดต่อทัศนคติความคิดเห็นและค่านิยมของบุคคล

2.3 บทบาทและสถานะ (Roles and Statuses) บุคคลจะเกี่ยวข้องกับหลาภากลุ่ม เช่น ครอบครัว กลุ่มอ้างอิง องค์กร และสถาบันต่าง ๆ บุคคลจะมีบทบาทและสถานะที่แตกต่างกันในแต่ละกลุ่ม

3. ปัจจัยส่วนบุคคล (Personal Factors) เป็นการศักดินิในของผู้ชี้อ ได้รับอิทธิพลจากลักษณะส่วนบุคคลของคนทางด้านต่าง ๆ ได้แก่ อายุ ขั้นตอนวัยชั้นรุ่นชีวิตครอบครัว อาชีพ โอกาสทางเศรษฐกิจ การศึกษาแบบการดำเนินชีวิตบุคคลกิจภาพและแนวความคิดส่วนบุคคล

3.1 อายุ (Age) อายุที่แตกต่างกันจะมีความต้องการผลิตภัณฑ์ต่างกัน

3.2 ขั้นตอนวัฏจักรชีวิตครอบครัว (Family Life Cycle)

3.3 อาชีพ (Occupation) อาชีพแต่ละบุคคลจะนำไปสู่ความจำเป็นและความต้องการสินค้า และบริการที่แตกต่างกัน เช่น ข้าราชการจะซื้อชุดทำงานและสินค้าจำเป็น

3.4 โอกาสทางเศรษฐกิจ (Economic Circumstances) ของบุคคลจะกระทบต่อสินค้า และบริการที่เข้าตัดสินใจซื้อ โอกาสเหล่านี้ประกอบด้วย รายได้ การออมสินทรัพย์ จำนวนการซื้อและหักนคติเกี่ยวกับการจ่ายเงิน

3.5 การศึกษา (Education) ผู้ที่มีการศึกษาสูงมีแนวโน้มจะบริโภคผลิตภัณฑ์มีคุณภาพดีมากกว่าผู้ที่มีการศึกษาต่ำ

3.6 รูปแบบการดำเนินชีวิต (Life Style) ซึ่งขึ้นกับวัฒนธรรม ชั้นของสังคม และกลุ่มอาชีพของแต่ละบุคคล

3.7 บุคลิกลักษณะ (Personality) มีอิทธิพลต่อพฤติกรรมการซื้อ บุคลิกลักษณะหมายถึง หักนคติ และนิสัยของบุคคล

4. ลักษณะทางจิตวิทยา (Psychological Characteristics) ถือว่าเป็นปัจจัยในตัวบุคคลหรือความรู้สึกนึกคิดของบุคคล ซึ่งเป็นความต้องการภายในตัวบุษย์ที่มีอิทธิพลต่อ ฯ พฤติกรรมของผู้บริโภคได้แก่

4.1 การรุ่งไว (Motivation) เป็นวิธีการที่จะขานำมาพฤติกรรมของบุคคลให้ปฏิบัติตามวัตถุประสงค์ พฤติกรรมบุษย์เกิดขึ้นด้วยมีสิ่งจูงใจ หรือสิ่งกระตุ้น การรุ่งไวเกิดขึ้นเมื่อตัตุประสงค์เพื่อกระตุ้นให้ผู้บริโภคเกิดความต้องการ โดยอาศัยสิ่งจูงใจหรือสิ่งกระตุ้นทางการตลาด

4.2 การรับรู้ (Perception) เป็นกระบวนการที่บุคคลตีความและรับข้อมูล

4.3 การเรียนรู้ (Learning) เมื่อการเปลี่ยนแปลงพฤติกรรมซึ่งเป็นผลจากประสบการณ์ของบุคคล

4.4 ความเชื่อถือ (Beliefs) เป็นความคิดซึ่งบุคคลยึดถือเกี่ยวกับสิ่งใดสิ่งหนึ่งซึ่งเป็นผลมาจากการประสบการณ์ในอดีต

4.5 บุคลิกภาพ (Personality) เป็นลักษณะด้านจิตวิทยาที่อยู่ภายในตัวบุคคล ซึ่งกำหนดและกระทบถึงวิธีการที่บุคคลตอบสนองต่อสิ่งแวดล้อมของเข้า

4.6 แนวความคิดเกี่ยวกับตนเอง (Self Concept) เป็นความรู้สึกนึกคิดที่บุคคลมีต่อตนเอง หรือความคิดที่บุคคลอื่นมีความคิดเห็นต่อตนอย่างไร

ปัจจัยทางวัฒนธรรม สังคม ลักษณะส่วนบุคคล และลักษณะทางจิตวิทยา ปัจจัยเหล่านี้ มีอิทธิพลต่อนักการตลาด เนื่องจากมีประโยชน์ต่อการพิจารณาดูความสนใจของผู้ซื้อที่มีต่อผลิตภัณฑ์ เพื่อนำไปปรับปรุงผลิตภัณฑ์ ตัดสินใจด้านราคา จัดซื้อทางการงาน农业生产 และส่งเสริมการจำหน่ายต่อไป

บ. กระบวนการตัดสินใจและการตอบสนองของผู้ซื้อ ผู้บริโภคจะมีรูปแบบหรือขั้นตอนในการตัดสินใจซึ่งที่ยกย่องแตกต่างกันไป ทั้งนี้ขึ้นอยู่กับชนิดของสินค้าและสภาพการณ์ในขณะตัดสินใจซึ่ง วิธีการตัดสินใจซึ่งของผู้บริโภคแต่ละครั้ง การซื้อ (Buying) เป็นกระบวนการซึ่งประกอบด้วยกิจกรรมหลายอย่าง แต่เมื่อพูดถึงการซื้อคนมักนึกถึงการตัดสินใจซื้อ (Buying Decision) ซึ่งเป็นส่วนหนึ่งของการซื้อเท่านั้น

ซึ่งนอกจากสิ่งที่จะมีอิทธิพลต่อพฤติกรรมการซื้อนอกเหนือไปจากนี้คือ ผู้มีบทบาทเกี่ยวข้องต่อการตัดสินใจซื้อ (Buying Participants)⁹ ซึ่งในการซื้อสินค้านั้นมีบุคคลหลายคนฝ่ายเข้ามายังเกี่ยวข้องคือ

1. ผู้เริ่ม (Initiator)
 2. ผู้มีอิทธิพลต่อการตัดสินใจซื้อ (Inflencer) เป็นผู้กระตุ้นให้หัว ข้อความซักจุ่งให้มีการซื้อเกิดขึ้น และเป็นผู้มีส่วนร่วมในการตัดสินใจซื้อขั้นสุดท้าย
 3. ผู้ตัดสินใจซื้อ (Decider) คือ คนที่ตัดสินใจในการซื้อ ผู้ตัดสินใจผลิตภัณฑ์แต่ละอย่างก็แตกต่างกัน
 4. ผู้ซื้อ (Buyer) หมายถึง ผู้ลงมือซื้อจริง ๆ ผู้ซื้อนี้อาจเป็นคน ๆ เดียวกับผู้ตัดสินใจซื้อ หรือเป็นคนละคนกันก็ได้ ผู้ซื้อนี้มีอิทธิพลน้อยกว่าผู้ตัดสินใจซื้อ
 5. ผู้ใช้ (User) คือ ผู้ใช้สินค้านั้นโดยตรง
3. การตอบสนองของผู้ซื้อ (Buyer's Response) หรือการตัดสินใจซื้อของผู้บริโภคหรือผู้ซื้อ (Buyer's Purchase Decisions) ผู้บริโภคจะมีการตัดสินใจในประเด็นต่าง ๆ ดังนี้
- ก. การเลือกผลิตภัณฑ์ (Product Choice) ตัวอย่าง การเลือกผลิตภัณฑ์อาหารเช้า มีทางเลือกคือ นมสดกล่อง บะหมี่สำเร็จรูป ฯลฯ
 - บ. การเลือกตราสินค้า (Brand Choice) ตัวอย่าง ถ้าผู้บริโภคเลือกนมสดกล่อง จะเลือกยี่ห้ออะไร
 - ค. การเลือกผู้ขาย (Dealer Choice) ตัวอย่าง ผู้บริโภคจะเลือกจากห้างสรรพสินค้าใด หรือร้านค้าใกล้บ้านร้านใด

⁹ปรีดา วนิชพร และคนอื่นๆ, หลักการตลาด, (โรงพิมพ์จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย, 2534) หน้า

๔. การเลือกเวลาในการซื้อ (Purchase Timing) ตัวอย่าง ผู้บริโภคจะเลือกเวลา เช้า
กลางวัน หรือเย็น ในการซื้อนมสดกล่อง

๖. การเลือกปริมาณการซื้อ (Purchase Amount) ตัวอย่าง ผู้บริโภคจะเลือกว่าจะซื้อหนึ่งกล่อง ครึ่งโหล หรือหนึ่งโหล

นิยามศัพท์ที่ใช้ในการศึกษา

ผู้บริโภค หมายถึง ผู้บริโภคที่เคยดื่มกาแฟสำเร็จรูปหรือดื่มน้ำรัฐกระป่อง และอยู่ในเขตอำเภอเมือง จังหวัดเชียงใหม่

ปัจจัยส่วนบุคคล หมายถึง ปัจจัยทางด้าน เพศ อายุ อาชีพ รายได้ ระดับการศึกษา
ปัจจัยที่มีผลต่อการซื้อ หมายถึงส่วนประสมทางการตลาดที่ผู้บริโภคใช้พิจารณาในการซื้อขายเพื่อรักษาและเพิ่มประสิทธิภาพ

1. ปัจจัยด้านผลิตภัณฑ์ ได้แก่ รูปร่างลักษณะบรรจุภัณฑ์ ขนาดของภาชนะบรรจุ สีสันของผลัก รูปแบบของผลัก รժชาติของการแฟกระเบื้อง ส่วนผสมของการแฟกระเบื้อง สีของการแฟกระเบื้อง กลิ่นของการแฟกระเบื้อง ชื่อเสียงของตราสินค้า ปีห้อของตราสินค้า คุณภาพของการแฟกระเบื้อง ความมั่นใจในผู้ผลิต การบรรจุหีบห่อ ข้อมูลเกี่ยวกับส่วนผสม ข้อมูลวันหมดอายุ เครื่องหมายรับประกันคุณภาพสินค้า

2. ปัจจัยด้านราคา ได้แก่ ราคามีผลต่อการซื้อขายแฟลร์เจรูปพร้อมคิ่มบรรจุกระป่อง

3. ปัจจัยด้านสถานที่ทำงานน่าอยู่ ได้แก่ ใกล้บ้าน ใกล้ที่ทำงาน สะดวกในการขอรถ
ร้านส่วนตัว น่าเชื่อถือ สถานที่ทำงานสะอาด มีสินค้าไม่ขาด มีสินค้าให้เลือกหลากหลายนิด จัดสินค้า
หาง่าย เป็นทางผ่าน สินค้าใหม่-ไม่หมดอายุ เข้าออกสะดวก สินค้าราคาคงที่ บริการดี พนักงาน
สภาพ บรรยายศาสตร์ในร้านดี

4. ปัจจัยด้านการส่งเสริมการตลาด ได้แก่ การโฆษณา การประชาสัมพันธ์ การใช้พนักงานขาย การส่งเสริมการขาย

ปัญหาในการซื้อขายแฟร์นเริ่มปัจจุบันค่อนข้างจะหายไป หมายถึง ปัญหาที่ผู้บริโภคประสบจากการซื้อขายแฟร์นเริ่มปัจจุบันค่อนข้างจะหายไป ซึ่งแบ่งเป็น

1. ปัญหาด้านผลิตภัณฑ์ ได้แก่ รสไม่ถูกปาก มีรสเดียว เปิดยาก มีขนาดเดียว ไม่รองรับรายละเอียดส่วนผสม ไม่มีตราปีห้อที่ต้องการ ไม่บอกรวบรวมค่าอาชญากรรมป้องบุข มีกลิ่น มีสารกันบูดมาก เจอร์สเปรี้ยงเสีย การแพ็คตาก่อน คุณภาพไม่คงที่ สีสันไม่น่ารับประทาน ไม่น่าเชื่อถือ หินห่อไม่น่าสนใจ ไม่สะอาด
2. ปัญหาด้านราคา ได้แก่ ราคาสูง ราคาไม่คงที่
3. ปัญหาด้านสถานที่ขายเนยเกี่ยวกับปัญหาในการหาซื้อสินค้าภายในสถานที่จำหน่าย ได้แก่ หาร้านที่ขายปีห้อที่ต้องการยาก ขาดตลาดบ่อย
4. ปัญหาด้านการส่งเสริมการตลาด ได้แก่ ไม่มีการโฆษณา การโฆษณาไม่น่าสนใจ ของแถมไม่น่าสนใจ ไม่มีการส่งเสริมการขาย การส่งเสริมการขายไม่น่าสนใจ