

## บทที่ 2

### ทฤษฎีและแนวคิด

#### ทฤษฎีหรือแนวความคิด

ในการศึกษาเรื่องปัจจัยที่มีผลต่อการฝ่ากเงินระหว่างผู้ฝ่ากเงินธนาคารไทย พานิชย์ จำกัด (มหาชน) สาขาในอันเกอเมือง จังหวัดเชียงใหม่ นั้นทฤษฎีที่นำมาเป็นหลักเกณฑ์ในการศึกษา ได้แก่

1. โมเดลพฤติกรรมผู้บริโภค (Consumer Behavior Model)
2. แนวคิดทางการตลาดสำหรับธุรกิจการให้บริการ
3. ทฤษฎีการรู้สึกของมาสโลว์ (Maslow's theory of motivation)

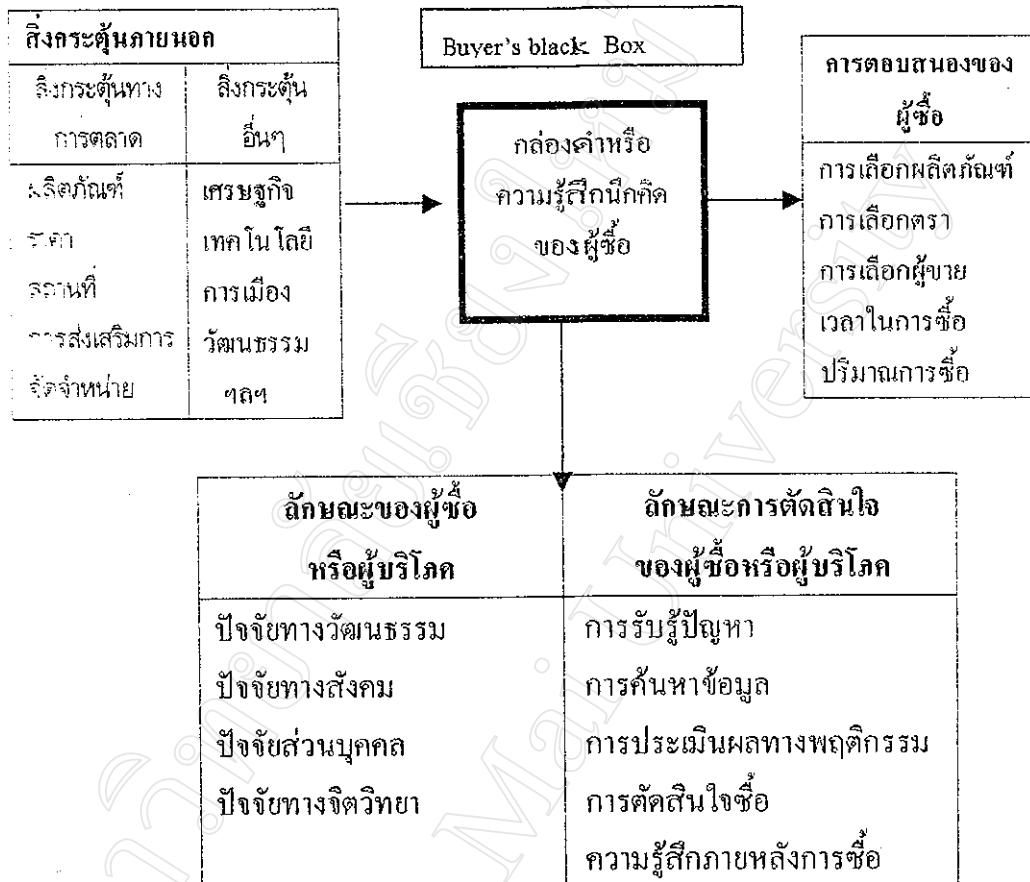
#### 1. โมเดลพฤติกรรมผู้บริโภค (Consumer Behavior Model)<sup>4</sup>

เป็นการศึกษาถึงเหตุงูใจที่ทำให้เกิดการตัดสินใจซื้อผลิตภัณฑ์ โดยมีจุดเริ่มต้นจากการเกิดสิ่งกระตุ้น (Stimulus) ที่ทำให้เกิดความต้องการ สิ่งกระตุ้นผ่านเข้ามาในความรู้สึกนึกคิด ของผู้ซื้อ (Buyer black box) ซึ่งเปรียบเสมือนกล่องดำ ซึ่งผู้ผลิตรู้สึกว่าไม่สามารถคาดคะเนได้ ความรู้สึกนึกคิดของผู้ซื้อจะ ได้รับอثرพลาがらกณ์ต่างๆ ของผู้ซื้อแล้วก็จะมีการตอบสนองของผู้ซื้อ (Buyer's Response) หรือ การตัดสินใจของผู้ซื้อ (Buyer's Purchase Decision)

จุดเริ่มต้นของโมเดลนี้อยู่ที่ทฤษฎีสิ่งกระตุ้น (Stimulus) ทำให้เกิดความต้องการก่อน แล้วทำให้เกิดการตอบสนอง (Response) ดังนั้นโมเดลนี้จึงอาจเรียกว่า S-R Theory โดยมีรายละเอียดของทฤษฎีดังนี้

---

<sup>4</sup> ศิริวรรณ เครริรัตน์. กลยุทธ์การตลาด การบริหารการตลาดและการมีตัวอย่าง, กรุงเทพฯ :ส้านักพิมพ์พัฒนาศึกษา, 2538, หน้า 35-39.



### แผนภาพที่ 1 แสดงรายละเอียดพฤติกรรมผู้ซื้อ (ผู้บริโภค)

จากแผนภาพสามารถอธิบายรายละเอียดได้ดังนี้

สิ่งกระตุ้น (Stimulus) อาจเกิดขึ้นจากภายในร่างกาย (Inside stimulus) และสิ่งกระตุ้นจากภายนอก (Outside stimulus) การสนับสนุนและจัดตั้งกระตุ้นจากภายนอกเพื่อให้ผู้บริโภคเกิดความต้องการผลิตภัณฑ์ สิ่งกระตุ้นถือเป็นเหตุ因ให้เกิดการซื้อสินค้า (Buying Motive) ซึ่งอาจใช้เหตุ因ใจซื้อค้านเหตุผล และใช้เหตุ因ให้ซื้อค้านจิตวิทยา (อารมณ์) ก็ได้ สิ่งกระตุ้นภายนอกประกอบด้วย 2 ส่วน คือ

1. สิ่งกระตุ้นทางการตลาด (Marketing Stimulus) เป็นสิ่งกระตุ้นซึ่งเกี่ยวข้องกันส่วนประสมทางการตลาด (Marketing Mix) ซึ่งประกอบด้วย

1.1 สิ่งกระตุ้นด้านผลิตภัณฑ์ เช่น รูปแบบผลิตภัณฑ์ที่สวยงามเพื่อกระตุ้นความต้องการ

1.2 สิ่งกระตุ้นด้านราคา เช่น การกำหนดราคาสินค้าให้เหมาะสมกับผลิตภัณฑ์ โดยพิจารณาลูกค้าเป้าหมาย

1.3 สิ่งกระตุ้นด้านการจัดช่องทางการขาย เช่น ร้านขายผลิตภัณฑ์ให้ทั่วถึงเพื่อให้ความสะดวกแก่ผู้บริโภคว่าเป็นการกระตุ้นความต้องการซื้อ

1.4 สิ่งกระตุ้นด้านการส่งเสริมการตลาด เช่น การโฆษณาส่วนลด การใช้ความพยายามของพนักงานขาย การลดแลกเปลี่ยน การสร้างความสัมพันธ์อันดีกับบุคคลทั่วไป ถือว่าเป็นการกระตุ้นความต้องการซื้อ

1.2 สิ่งกระตุ้นอื่น ๆ (Other stimulus) เป็นสิ่งกระตุ้นความต้องการผู้บริโภคภายนอก ซึ่งไม่สามารถควบคุมได้ และอาจเป็นทางที่จะส่งเสริมหรือเป็นอุปสรรคต่อการบริโภค ได้แก่

ก. สิ่งกระตุ้นทางเศรษฐกิจ (Economic) เช่น ภาวะเศรษฐกิจ รายได้ของผู้บริโภค แหล่งเงินทุนต่อความต้องการของบุคคล

ข. สิ่งกระตุ้นทางเทคโนโลยี (Technology) เช่น เทคโนโลยีในการติดต่อสื่อสาร

ค. สิ่งกระตุ้นทางกฎหมายและการเมือง (Law and Political) เช่น กฎหมายเพื่อป้องกันสิ่งที่สินค้าไม่ถูกนำเข้ามาในประเทศ ฯ จะมีผลกระตุ้นให้ผู้บริโภคเกิดความต้องการซื้อสินค้าในประเทศนั้น

ค. สิ่งกระตุ้นทางวัฒนธรรม (Culture) เช่น ขนบธรรมเนียมประเพณีไทยใน

หลากหลายเชื้อชาติ จะมีผลกระตุ้นให้ผู้บริโภคเกิดความต้องการซื้อสินค้าในประเทศนั้น

## 2. กล่องดำหรือความรู้สึกนึกคิดของผู้บริโภค (Buyer's Black Box)

ความรู้สึกนึกคิดของผู้ซื้อเปรียบเสมือนกล่องดำ (Black Box) ซึ่งผู้ประกอบธุรกิจไม่สามารถทราบได้ จึงต้องพยากรณ์ความรู้สึกนึกคิดของผู้บริโภค ซึ่งได้รับอิทธิพลมาจากการลักษณะของผู้บริโภค และกระบวนการตัดสินใจของผู้บริโภค

### 3. ลักษณะของผู้ซื้อ (Buyer's Characteristics) ลักษณะของผู้ซื้อซึ่งมีอิทธิพลมาจากการซื้อ

#### ก. ปัจจัยด้านวัฒนธรรม (Cultural Factors)

- วัฒนธรรมพื้นฐาน (Culture)
- วัฒนธรรมกลุ่มย่อย (Subculture)
- ชั้นของสังคม (Social Class)

บ. ปัจจัยด้านสังคม (Social Factors) เป็นปัจจัยที่เกี่ยวข้องกับชีวิตประจำวัน และมีอิทธิพลต่อพฤติกรรมการซื้อ ลักษณะทางสังคมประกอบด้วย กลุ่ม อ้างอิง ครอบครัว บทบาท และสถานะของผู้ซื้อ

- กลุ่มอ้างอิง (Reference Group) ได้แก่ ครอบครัว เพื่อนสนิท
- ครอบครัว (Family)
- บทบาทและสถานะ (Roles and Statuses)

ค. ปัจจัยส่วนบุคคล (Personal Factor) การตัดสินใจซื้อ ได้รับอิทธิพลจากลักษณะส่วนบุคคลด้านต่าง ๆ ได้แก่ อายุ อารีพ

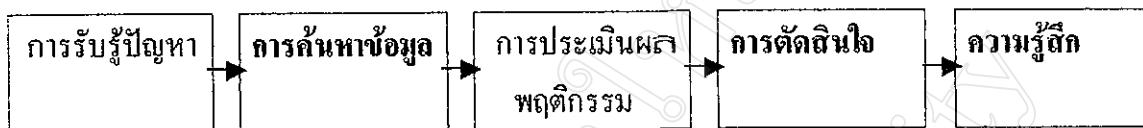
ง. ปัจจัยด้านจิตวิทยา (Psychological Characteristics) การซื้อของบุคคล ได้รับอิทธิพลมาจากการกระบวนการตัดสินใจ 5 อายุ คือ

- การรุ่ง起 (Motivation)
- การรับรู้ (Perception)
- การเรียนรู้ (Learning)
- ความเชื่อถือ (Belief)
- ทัศนคติ (Attitude)

### 4. กระบวนการตัดสินใจของผู้บริโภค (Buyer Decision Process)

ประกอบด้วยขั้นตอน คือ การตระหนักรู้ปัญหา การศึกษาข้อมูล การประเมินผลทางเลือก การตัดสินใจซื้อ และพฤติกรรมหลังการซื้อ ดังแผนภาพที่ 2

โดยผู้บริโภคจะเข้าสู่กระบวนการตัดสินใจซื้อ โดยจะทำการเปรียบเทียบระหว่างสิ่งกระตุ้นทางการตลาดว่าสิ่งที่ผู้ประกอบธุรกิจสร้างขึ้น สามารถตอบสนองความต้องการของผู้บริโภคหรือไม่ และถ้ามีการซื้อเกิดขึ้น จะมีพฤติกรรมอย่างไรในการตอบสนองการซื้อนั้น



แผนภาพที่ 2 ขั้นตอนกระบวนการตัดสินใจซื้อ

4.1 การรับรู้ปัญหา (Problem Recognition) การที่บุคคลจะรับรู้ถึงความต้องการของตนซึ่งอาจเกิดขึ้นจากสิ่งกระตุ้น เช่น รับรู้ว่าผมหงอๆ ผอมร่วง ขี้วน ฯลฯ

4.2 การค้นหาข้อมูล (Information Search) เมื่อผู้บริโภครับรู้ปัญหาเกิดความต้องการผลิตภัณฑ์ในขั้นที่หนึ่งแล้ว ในขั้นที่สองนี้จะเป็นการค้นหาข้อมูลจากแหล่งข้อมูลต่างๆ ซึ่งได้แก่ แหล่งบุคคล แหล่งการค้า แหล่งชุมชน แหล่งทดลอง

4.3 การประเมินทางเลือก (Evaluation of Alternatives) หลักเกณฑ์ในการการพิจารณาเลือกคือผลิตภัณฑ์ต่างๆ จากข้อมูลที่รวบรวม ได้แก่ คุณสมบัติผลิตภัณฑ์ต่างๆ เช่น ลิพสติกดูดอากาศ การบรรจุ กลิ่น รส การบำรุงรักษา ความเข้มถือเกี่ยวกับตรา อรรถรส ประโยชน์ที่จะได้รับสำหรับคุณสมบัติแต่ละอย่างของผลิตภัณฑ์ เปรียบเทียบระหว่างปี่ห้อต่างๆ

4.4 การตัดสินใจซื้อ (Purchase Decision) การตัดสินใจซื้อผลิตภัณฑ์ยี่ห้อใดยี่ห้อหนึ่งหลังจากการประเมินผลจากข้อ 3 โดยตัดสินใจซื้อผลิตภัณฑ์ที่เขาชอบมากที่สุด

5. การตอบสนองของผู้ซื้อ (Buyer's Response) หรือการตัดสินใจซื้อของผู้บริโภคหรือผู้ซื้อ (Buyer's Purchase Decision)

5.1 การเลือกผลิตภัณฑ์ (Product Choice) คือการเลือกผลิตภัณฑ์ใดๆ ซึ่งมีสายผลิตภัณฑ์ที่แตกต่างกันไป หรือกลุ่มผลิตภัณฑ์ที่ใกล้เคียงกัน

5.2 การเลือกผู้ขาย (Dealer Choice) คือผู้บริโภคจะเลือกจากผู้แทนจำหน่ายคนใดคนหนึ่ง

5.3 การเลือกเวลาในการซื้อ (Purchase Timing) คือ ผู้บริโภคจะเลือกเวลา ในการซื้อผลิตภัณฑ์

5.4 การเลือกปริมาณการซื้อ (Purchase Amount) คือ ผู้บริโภคจะเลือกว่าจะซื้อจำนวนหนึ่งกล่อง ครึ่งโหล หรือหนึ่งโหล

### แนวคิดทางการตลาดสำหรับธุรกิจให้บริการ

บริการ (Services)<sup>2</sup> เป็นกิจกรรมผลประโยชน์หรือความเพียงพอไปที่จะสนองความต้องการ แก่ลูกค้า ตัวอย่างเช่น โรงเรียน โรงพยาบาล โรงแรมฯลฯ บริการไม่สามารถมองเห็นหรือเกิดความรู้สึกได้ก่อนที่จะมีการซื้อตัวอย่าง ดังนั้นเพื่อทดสอบความเสี่ยงของผู้ซื้อ ผู้ซื้อต้องพยายามวางแผนภูมิประเทศที่เกี่ยวกับคุณภาพและประโยชน์จากการบริการที่จะได้รับ เพื่อสร้างความเชื่อมั่นในการซื้อในแต่ต่างๆ ดังนี้

- สถานที่ (Place)** ต้องสามารถสร้างความเชื่อมั่น และความสะดวกให้เกิดกับผู้คิดต่อ
- บุคคล (People)** พนักงานที่เขยบริการต้องมีการแต่งตัวที่เหมาะสม บุคลิกดี หน้าตาเรียบง่ายและใส พูดจาดี เพื่อให้ลูกค้าเกิดความประทับใจ และเกิดความเชื่อมั่นว่าบริการที่ซื้อจะดีด้วย
- เครื่องมือ (Equipment)** อุปกรณ์ภายในสำนักงานจะต้องทันสมัยมีประสิทธิภาพในการให้บริการที่รวดเร็ว และให้ลูกค้าพอใจ
- วัสดุสื่อสาร (Communication material)** สื่อโฆษณาและเอกสารการโฆษณาต่างๆ จะต้องสอดคล้องกับลักษณะของบริการที่เสนอขาย และลักษณะของลูกค้า
- สัญลักษณ์ (Symbols)** คือ ชื่อตราสินค้าหรือเครื่องหมายตราสินค้าที่ใช้ในการให้บริการ เพื่อให้ผู้บริโภคเริ่กซื้อได้ถูก ควรมีลักษณะสื่อความหมายที่สื่อเกี่ยวกับบริการที่เสนอขาย เช่น สถาบันเสริมความงามสแลนเดอร์ พาราไดซ์ดิสโก้เทค
- ราคา (Price)** การกำหนดราคากำหนดรากาการให้บริการ ควรเหมาะสมกับระดับการให้บริการ ชัดเจน และง่ายต่อการคำนวณและตัดสินใจซื้อขาย

<sup>2</sup> ศิริวรรณ เศรีรัตน์ และคณะ. กลยุทธ์การตลาด. สำนักพิมพ์พัฒนาศึกษา, 2539, หน้า 287-289.

คุณภาพให้บริการ (Service Quality) สิ่งสำคัญสิ่งหนึ่งในการสร้างความแตกต่างของธุรกิจการให้บริการ คือ การรักษาและดับการให้บริการที่เหนือกว่าอยู่เบื้องข้าง โดยเสนอคุณภาพการให้บริการตามลูกค้าคาดหวังไว้ ข้อมูลต่าง ๆ เกี่ยวกับคุณภาพให้บริการที่ลูกค้าต้องการจะได้จากประสบการณ์ในอดีต จากการพูดปากต่อปาก จากการโฆษณาของธุรกิจให้บริการ ลูกค้าจะพอใจถ้าเข้าได้รับในสิ่งที่เขาต้องการ (What) เมื่อเขามีความต้องการ (When) ณ สถานที่ที่เขาต้องการ (Where) ในรูปแบบที่ต้องการ (How) นักการตลาดต้องการทำการวิจัยเพื่อให้ทราบถึงเกณฑ์การตัดสินใจซื้อบริการของลูกค้า โดยหัวไปไม่ว่าธุรกิจแบบใดก็ตามลูกค้าจะใช้เกณฑ์ต่อไปนี้พิจารณาถึงคุณภาพของการให้บริการ

1. การเข้าถึงลูกค้า (Access) บริการที่ให้กับลูกค้าต้องอำนวยความสะดวก ในด้านเวลา สถานที่แก่ลูกค้า คือ ไม่ให้ลูกค้าต้องรออยนาน ทำเลที่ตั้งเหมาะสมสมอันแสดงถึงความสามารถของบริษัทลูกค้า

2. การติดต่อสัมภาษณ์ (Communication) มีการอธิบายอย่างชัดเจน โดยใช้ภาษาที่ลูกค้าเข้าใจง่าย

3. ความสามารถ (Competence) บุคลากรที่ให้บริการต้องมีความชำนาญ และมีความรู้ความความสามารถในการทำงาน

4. ความมั่นใจ (Courtesy) บุคลากรต้องมีมนุษย์สัมพันธ์เป็นที่นิ่งเรื่อยๆ มีความเป็นกันเองมีวิชาการณ์ยานที่ดี

5. ความน่าเชื่อถือ (Credibility) บริษัทและบุคลากรต้องสามารถสร้างความเชื่อมั่นและความไว้วางใจในบริการ โดยเสนอริการที่ดีที่สุดแก่ลูกค้า

6. ความไว้วางใจ (Reliability) บริการที่ให้กับลูกค้าต้องมีความสม่ำเสมอและถูกต้อง

7. การตอบสนองลูกค้า (Responsiveness) พนักงานจะต้องให้บริการและแก้ปัญหาแก่ลูกค้าอย่างรวดเร็วตามที่ลูกค้าต้องการ

8. ความปลอดภัย (Security) บริการที่ให้ต้องปราศจากอันตราย ความเสี่ยงและปัญหาต่าง ๆ

9. การสร้างบริการให้เป็นที่รู้จัก (Tangible) บริการที่ลูกค้าได้รับ จะทำให้เขาสามารถคาดคะเนถึงคุณภาพของบริการตั้งแต่แรก

10. การเข้าใจและรู้จักลูกค้า (Understanding/Knowing Customer) พนักงานต้องพยายามเข้าใจถึงความต้องการของลูกค้า และให้ความสนใจตอบสนองความต้องการดังกล่าว

### ทฤษฎีการจูงใจของมาสโลว์ (Maslow's theory of motivation)<sup>3</sup>

ทฤษฎีการจูงใจของมาสโลว์ กล่าวว่ามนุษย์มีความต้องการไม่แตกต่างกัน ถ้ามนุษย์มีความต้องการครบถ้วนตามมาตรฐานทุกประการ จะทำให้มนุษย์มีความสุข มีความเป็นอยู่อิ่มเอม ปลอดภัย ความต้องการเหล่านี้มีประกอบด้วย

1. ความต้องการทางด้านร่างกาย (Physical need) เป็นความต้องการพื้นฐานที่จำเป็นเพื่อการอยู่รอด ได้แก่ ต้องการอาหาร เครื่องนุ่งห่ม ที่อยู่อาศัย ยากรักษารोคร อาหาร ความต้องการพักผ่อน และความต้องการทางเพศ

2. ความต้องการความปลอดภัย (Safety needs) เป็นความต้องการเกี่ยวกับความปลอดภัย และมั่นคงในชีวิต ทรัพย์สินและการงาน

3. ความต้องการการยอมรับและความรัก (Belongingness and love needs) คือ ความต้องการที่สูงขึ้น แสดงความเป็นเจ้าของในสิ่งต่างๆ ที่เข้าพ่วงเข้าหมู่ และมีฐานะในกลุ่ม ผลิตภัณฑ์ที่สนองความต้องการด้านการยอมรับ เช่น น้ำหอม เพื่อเพิ่มเสน่ห์ดึงดูดเพศตรงกันข้าม

4. ความต้องการนับถือ (ความยกย่อง) และสถานะจากสังคม (Extreme and status needs) เป็นความต้องการที่ได้รับการเคารพและนับถือจากบุคคลอื่นในสังคม

5. ความต้องการประสบความสำเร็จสูงสุดในชีวิต (Self-actualization needs) เป็นความต้องการสูงสุดของแต่ละคน ศินคำที่สามารถสนองความต้องการในด้านนี้ ได้แก่ ปริญญาบัตร ลอตเตอรี่ ศัลยกรรมตกแต่ง เครื่องสำอาง

นักการตลาดจะต้องศึกษาว่าสินค้าของเขามาตรฐานของความต้องการในขั้นใดและพัฒนาผลิตภัณฑ์ให้สามารถตอบสนองความต้องการ ได้มากขึ้น หรือจัดกิจกรรมการโฆษณาและการส่งเสริมการตลาดต่างๆ เพื่อให้ตอบสนองความต้องการของกลุ่มเป้าหมายในระดับขั้นที่สูงขึ้น เช่น ตอบสนองความต้องการการยอมรับ ความยกย่อง ความต้องการประสบความสำเร็จสูงสุดในชีวิต

---

<sup>3</sup>ศิริวรรณ เกวิรัตน์ และคณะ , กลยุทธ์การตลาดการบริหารการตลาดและกรณีศึกษา, กรุงเทพฯ : สำนักพิมพ์พัฒนาศึกษา, 2538, หน้า 41-42.

## นิยามศัพท์

**ปัจจัยที่มีผลต่อการฝ่ากเงินระยะยาวหมายถึง ปัจจัยภายในส่วนบุคคล ปัจจัยภายนอกด้านการตลาด ปัจจัยภายนอกอื่นๆ และปัจจัยภายในด้านสังคมและจิตวิทยา**

**ปัจจัยส่วนบุคคล ได้แก่ เพศ อายุ อาร์ชิพ การศึกษา รายได้**

**ปัจจัยภายนอกด้านการตลาด ประกอบด้วยส่วนประสมทางการตลาด เรื่อง ประเทศไทยของเงินฝ่าก อัตราดอกเบี้ย ทำเลที่ การส่งเสริมการตลาด**

**ปัจจัยภายนอกด้านอื่นๆ ได้แก่ เศรษฐกิจที่ดีขึ้นเชิงฝ่ากเงินระยะยาว อุปกรณ์ภายในสำนักงานทันสมัย ประสิทธิภาพในการให้บริการที่รวดเร็ว มีบริการทางการเงินครบวงจร โอดแท็บโนโลยีที่ทันสมัย รัฐบาลสนับสนุนด้านการยกเว้นภาษีจากดอกเบี้ยเงินฝ่ากระยะยาว วัฒนธรรมในการอนุมัติเป็นหลักประกันในอนาคต ความมีชื่อเสียงและน่าเชื่อถือเนื่องจากเป็นธนาคารแห่งแรกของประเทศไทย ภาพพานิชของธนาคารดีและมีสำนักงานทรัพย์สินส่วนพระมหากษัตริย์เป็นผู้ถือหุ้นใหญ่**

**ปัจจัยภายในประกอบด้วย ปัจจัยทางสังคม และปัจจัยทางจิตวิทยา ได้แก่ การฝ่ากเงินระยะยาวตามผู้อื่นการฝ่ากเงินระยะยาวเพื่อความมั่งคงปลอดภัยของชีวิตและอนาคต การฝ่ากเงินระยะยาวเพื่อการศึกษาของบุตร การฝ่ากเงินระยะยาวเพื่อใช้จ่ายยามฉุกเฉิน การฝ่ากเงินระยะยาวเพื่อซื้อบ้าน หรือค่าเติมซ่อมแซมบ้าน ฝ่ากเงินเพื่อการประกันชีวิตที่แรมไทร์ ฝ่ากเงินระยะยาวเพื่อเสริมฐานะตนอย่าง**