

### การออกแบบการแสดงผล

การออกแบบจอภาพและการแสดงผล ของการพัฒนาระบบสารสนเทศเพื่อการจัดการโครงการระหว่าง หจก.จีเนียสไซเบอร์(ประเทศไทย) กับ บริษัท สแกนดิเนเวีย (ประเทศเดนมาร์ก และ สวีเดน) ออกแบบขึ้นเพื่อให้ผู้ใช้สามารถใช้งานได้ง่ายลดความยุ่งยากซับซ้อน โดยสามารถใช้งานได้ทุกที่ผ่านอุปกรณ์เคลื่อนที่ต่างๆเช่น มือถือ , Smart Mobile ต่างๆ และขณะเดียวกันก็ได้ ออกแบบให้แสดงข้อมูลที่จำเป็นในหน้าการแสดงผลเพื่ออำนวยความสะดวกให้ผู้ใช้สูงสุด โดยแบ่งออกได้ดังนี้คือ

#### 5.1 ออกแบบหน้าจอการเข้าสู่ระบบ

#### 5.2 ออกแบบจอภาพหน้าหลักของผู้ดูแลระบบ

##### (1) ออกแบบจอภาพหน้าหลักผู้ดูแลระบบ

##### (2) ออกแบบจอภาพชื่อบริษัท

- ออกแบบจอภาพปรับปรุงข้อมูลบริษัท
- ออกแบบจอภาพปรับปรุงรูปโลโก้บริษัท

##### (3) ออกแบบจอภาพแสดงผู้ใช้งานระบบ

- ออกแบบจอภาพเพิ่มข้อมูลผู้ใช้งาน
- ออกแบบจอภาพปรับปรุงข้อมูลผู้ใช้งาน
- ออกแบบจอภาพปรับปรุงรหัสผ่านผู้ใช้งาน
- ออกแบบจอภาพปรับปรุงรูปของผู้ใช้งาน
- ออกแบบจอภาพปรับปรุงภาระงานของผู้ใช้งาน

##### (4) ออกแบบจอภาพแสดงรายการบริษัทลูกค้า

- ออกแบบจอภาพเพิ่มข้อมูลบริษัทลูกค้า
- ออกแบบจอภาพปรับปรุงข้อมูลบริษัทลูกค้า
- ออกแบบจอภาพปรับปรุงรูปโลโก้บริษัทลูกค้า
- ออกแบบจอภาพปรับปรุงโครงการของบริษัทลูกค้า
- ออกแบบจอภาพเพิ่มผู้ใช้งานของบริษัทลูกค้า

- (5) ออกแบบจอภาพแสดงรายการโครงการ
  - ออกแบบจอภาพรายการโครงการ
  - ออกแบบจอภาพการเพิ่มโครงการ
  - ออกแบบจอภาพปรับปรุงรายละเอียดโครงการ
- (6) ออกแบบจอภาพแสดงการตั้งค่าระบบ
  - ออกแบบจอภาพการตั้งค่าของระบบ
  - ออกแบบจอภาพการตั้งค่าการส่งอีเมลล์

### 5.3 ออกแบบจอภาพหน้าหลักของเจ้าของโครงการ

- (1) ออกแบบจอภาพรายงานภาพรวมภาระงานของโครงการ
- (2) ออกแบบจอภาพโครงการที่ดูแล
  - ออกแบบจอภาพการเขียนข้อความ
  - ออกแบบจอภาพการเพิ่มภาระงานในโครงการ
  - ออกแบบจอภาพการเพิ่มกำหนดวันในภาระงาน
  - ออกแบบจอภาพการเพิ่มไฟล์ในโครงการ
- (3) ออกแบบจอภาพภาระงานที่ต้องทำ

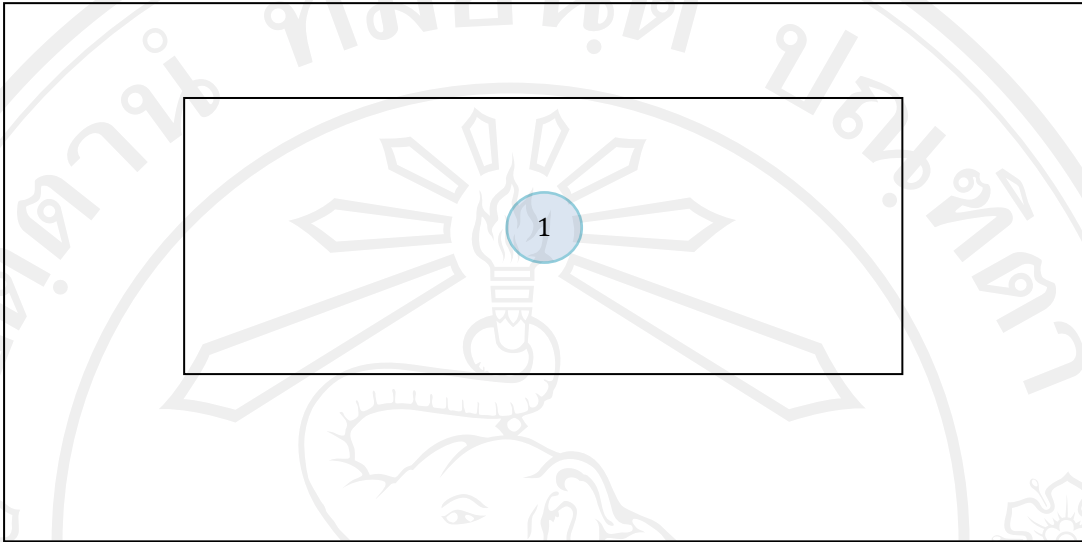
### 5.4 ออกแบบจอภาพหน้าหลักของผู้ดูแลโครงการ

- (1) ออกแบบจอภาพรายงานภาพรวมภาระงานของโครงการ
- (2) ออกแบบจอภาพโครงการที่ดูแล
  - ออกแบบจอภาพการเขียนข้อความ
  - ออกแบบจอภาพการเพิ่มภาระงานในโครงการ
  - ออกแบบจอภาพการเพิ่มกำหนดวันในภาระงาน
  - ออกแบบจอภาพการเพิ่มไฟล์ในโครงการ
- (3) ออกแบบจอภาพภาระงานที่ต้องทำ

### 5.5 ออกแบบจอภาพหน้าหลักของโปรแกรมเมอร์

- (1) ออกแบบจอภาพรายงานภาพรวมภาระงานของโครงการ
- (2) ออกแบบจอภาพโครงการที่ได้ทำงาน
  - ออกแบบจอภาพการเขียนข้อความ
  - ออกแบบจอภาพการเพิ่มไฟล์ในโครงการ
- (3) ออกแบบจอภาพภาระงานที่ต้องทำ

### 5.1 ออกแบบหน้าจอการเข้าสู่ระบบ



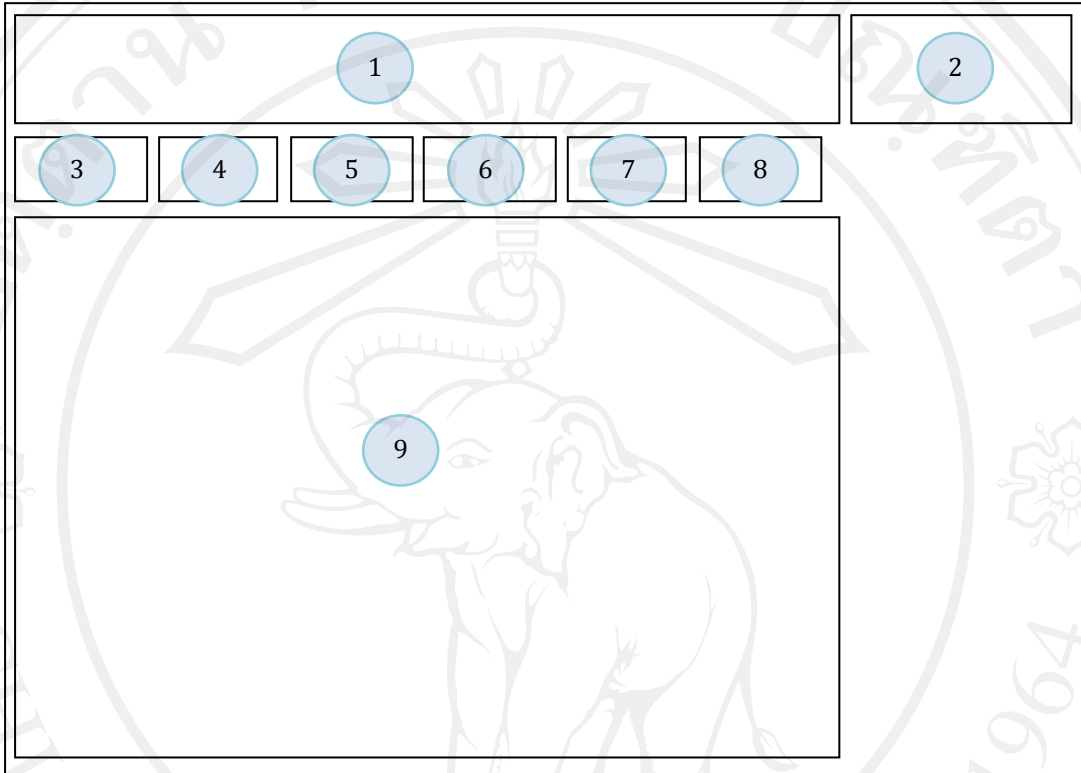
รูป 5.1 ออกแบบหน้าจอการเข้าสู่ระบบ

ชื่อจอภาพ : หน้าจอการเข้าสู่ระบบ  
 หน้าที่ : เป็นจอภาพรับข้อมูล ชื่อผู้ใช้งาน และรหัสผ่านในการเข้าใช้ระบบ

ตาราง 5.1 รายละเอียดของหน้าจอการเข้าสู่ระบบ

ส่วนที่	รายละเอียด
1	ชื่อผู้ใช้งาน และรหัสผ่านในการเข้าใช้ระบบ

## 5.2 ออกแบบจอภาพหน้าหลักของผู้ดูแลระบบ



รูป 5.2 ออกแบบจอภาพหน้าหลักผู้ดูแลระบบ

ชื่อจอภาพ : จอภาพหน้าหลักผู้ดูแลระบบ

หน้าที่ : เป็นจอภาพรับหน้าหลักของผู้ดูแลระบบ และเมนูหลักในการระบบจัดการข้อมูลต่างๆในระบบ

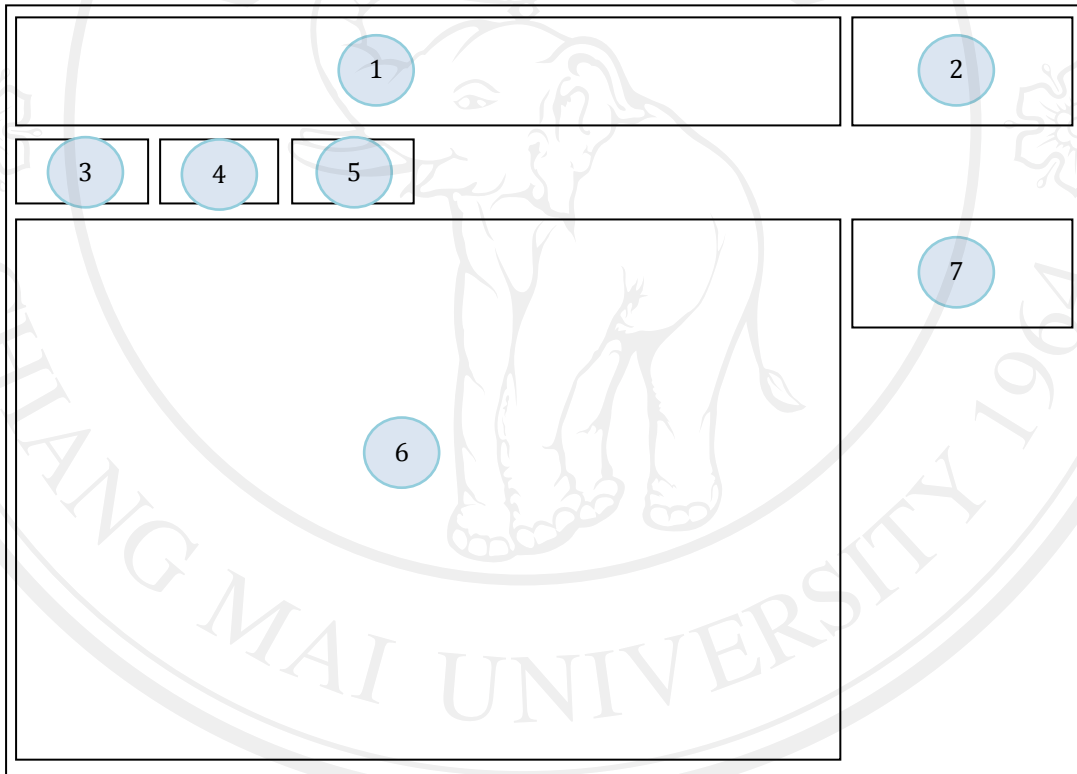
ตาราง 5.2 รายละเอียดของจอภาพหน้าหลักผู้ดูแลระบบ

ส่วนที่	รายละเอียด
1	ชื่อระบบ
2	ออกจากระบบ
3	หน้าจอหลักผู้ดูแลระบบ
4	จัดการข้อมูลบริษัท
5	จัดการข้อมูลพนักงานบริษัท

ตาราง 5.2 รายละเอียดของจอภาพหน้าหลักผู้ดูแลระบบ(ต่อ)

ส่วนที่	รายละเอียด
6	จัดการข้อมูลบริษัทลูกค้า
7	จัดการข้อมูลโครงการ
8	การตั้งค่าระบบ
9	แสดงผลข้อมูล

## 5.3 ออกแบบจอภาพหน้าหลักของเจ้าของโครงการ



รูป 5.3 ออกแบบจอภาพหน้าหลักของเจ้าของโครงการ

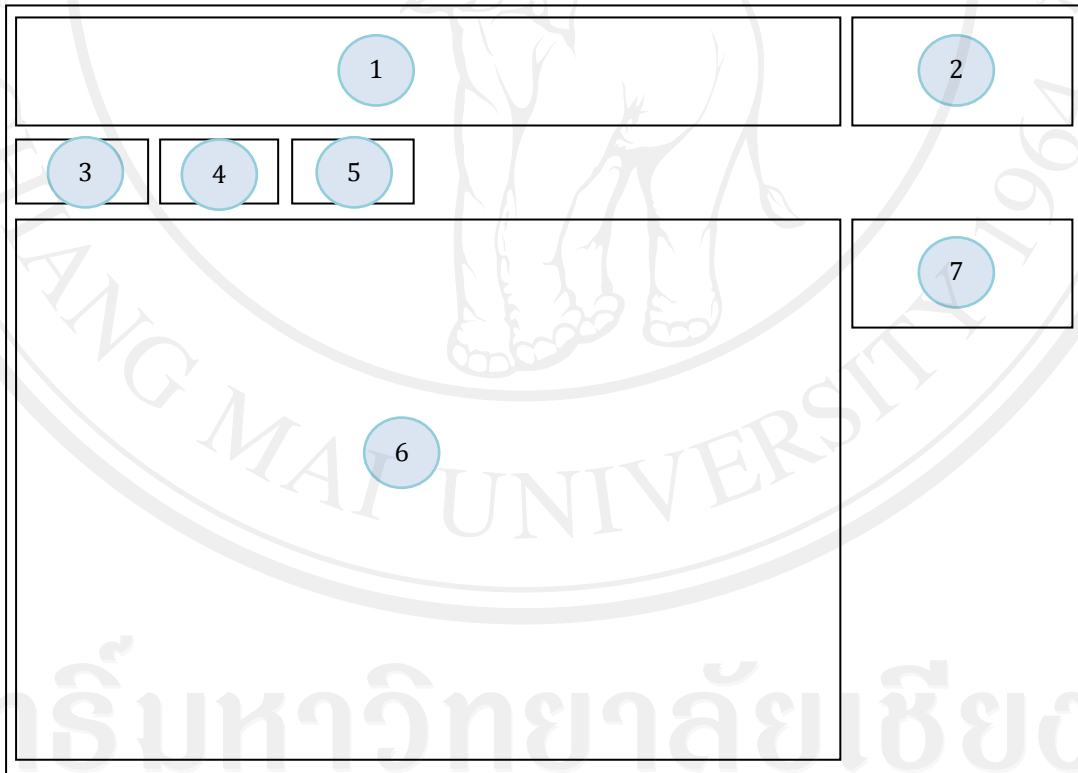
ชื่อจอภาพ : จอภาพหน้าหลักของเจ้าของโครงการ

หน้าที่ : เป็นจอภาพสำหรับหน้าหลักของเจ้าของโครงการ และเมนูหลักในการระบบจัดการข้อมูลต่างๆในระบบ

ตาราง 5.3 รายละเอียดของจอภาพหน้าหลักของเจ้าของโครงการ

ส่วนที่	รายละเอียด
1	ชื่อระบบ
2	ออกจากระบบ
3	ภาพรวมภาระงานของโครงการ
4	โครงการที่ดูแล
5	ภาระงานที่ดูแล
4	ฟอร์มการจัดการ
5	รายการโครงการที่ดูแล

รูป 5.4 ออกแบบจอภาพหน้าหลักของผู้ดูแลโครงการ



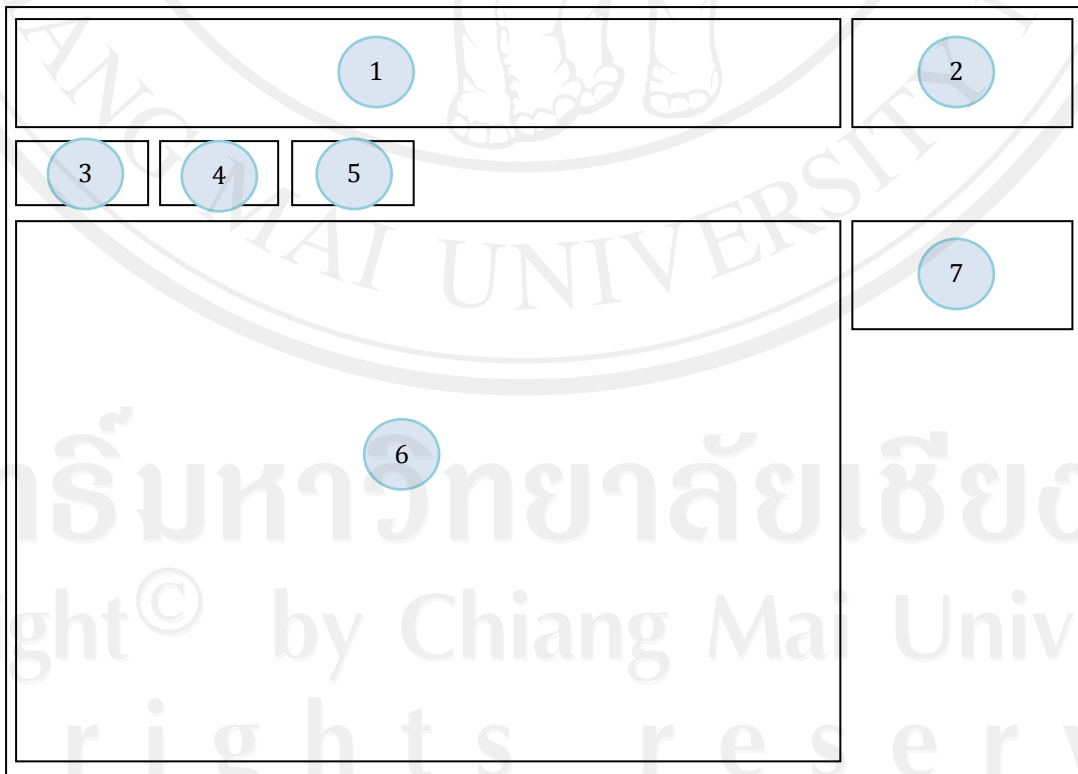
รูป 5.4 ออกแบบจอภาพหน้าหลักของผู้ดูแลโครงการ

ชื่อจอภาพ : จอภาพหน้าหลักของผู้ดูแลโครงการ  
 หน้าที่ : เป็นจอภาพสำหรับหน้าหลักของผู้ดูแลโครงการ และเมนูหลักในการระบบ  
 จัดการข้อมูลต่างๆในระบบ

ตาราง 5.4 รายละเอียดของจอภาพหน้าหลักของผู้ดูแลโครงการ

ส่วนที่	รายละเอียด
1	ชื่อระบบ
2	ออกจากระบบ
3	ภาพรวมภาระงานของโครงการ
4	โครงการที่ดูแล
5	ภาระงานที่ดูแล
4	ฟอร์มการจัดการ
5	รายการโครงการที่ดูแล

### 5.5 ออกแบบจอภาพหน้าหลักของโปรแกรมเมอร์



รูป 5.5 ออกแบบจอภาพหน้าหลักของโปรแกรมเมอร์

ชื่อจอภาพ : จอภาพหน้าหลักของโปรแกรมเมอร์

หน้าที่ : เป็นจอภาพสำหรับหน้าหลักของโปรแกรมเมอร์ และเมนูหลักในการระบบ  
จัดการข้อมูลต่างๆในระบบ

ตาราง 5.5 รายละเอียดของจอภาพหน้าหลักของโปรแกรมเมอร์

ส่วนที่	รายละเอียด
1	ชื่อระบบ
2	ออกจากระบบ
3	ภาพรวมภาระงานของ โครงการ
4	โครงการที่ดูแล
5	ภาระงานที่ดูแล
4	ฟอร์มการจัดการ
5	รายการโครงการที่ดูแล