

บทที่ 4

การออกแบบจอภาพและรายงาน

การออกแบบการแสดงผล ได้จากขอบเขตการทำงานของระบบ ข้อมูลที่ผู้ใช้งานต้องการจากระบบ และข้อมูลที่ผู้ใช้งานต้องนำเข้าสู่ระบบ แบ่งการแสดงผลออกเป็น 2 ส่วน คือ

ส่วนที่ 1 การออกแบบจอภาพ

ส่วนที่ 2 การออกแบบรายงาน

4.1 การออกแบบจอภาพ

ในการออกแบบจอภาพเป็นส่วนที่สำคัญเพื่อติดต่อผู้ใช้งานกับระบบสารสนเทศส่วนงานปกครอง โรงเรียนพนิชยการเขียงราย ผู้ศึกษาออกแบบจอภาพ (Screen Design) เป็นแบบกราฟิก (Graphic User Interface) และเลือกใช้รูปแบบการโต้ตอบระหว่างผู้ใช้งานระบบผสมผสานกัน 3 รูปแบบได้แก่

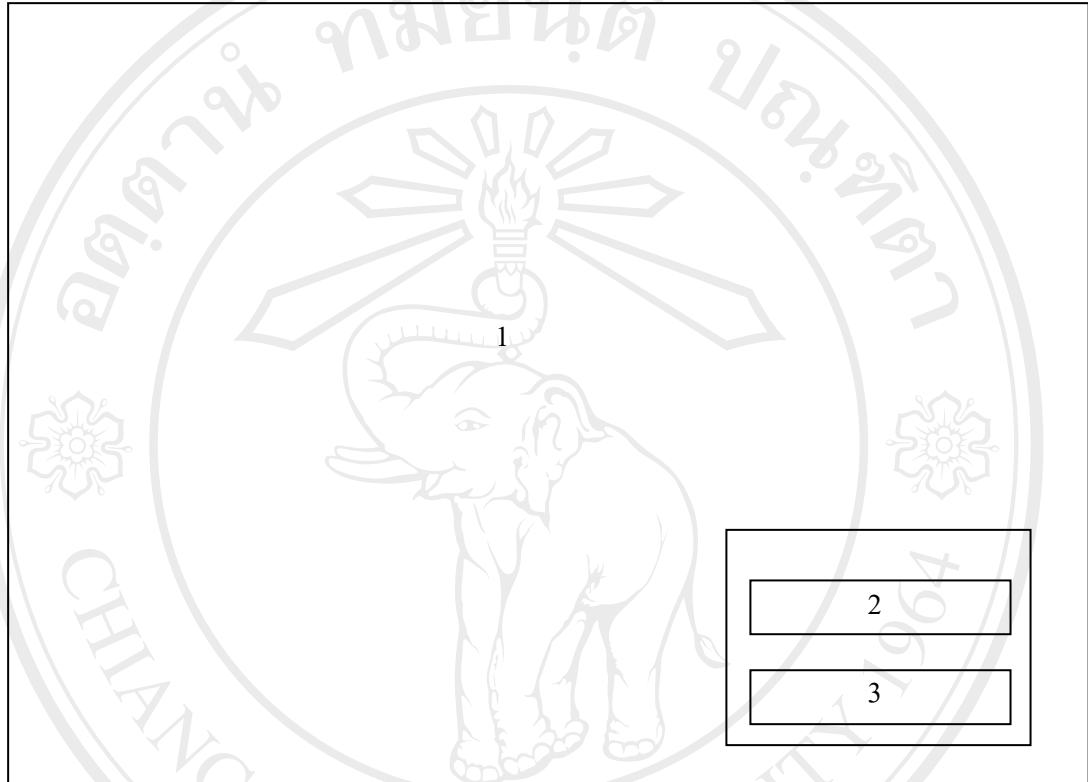
1. การโต้ตอบกับผู้ใช้งานด้วยเมนูคำสั่ง (Menu Interaction) ใช้สำหรับส่วนของเมนูเลือกรายการต่าง ๆ ในจอภาพ ในลักษณะ Pull-Down Menu และ สำหรับแสดงเมนูแก้ไข และ ลบข้อมูลการทำความคิด การทำความดี

2. การโต้ตอบด้วยแบบฟอร์ม (Form Interaction) นำมาใช้ในส่วนจอภาพการทำรายการแต่ละรายการ เพื่อให้ผู้ใช้งานป้อนข้อมูลที่นำเข้าสู่ระบบ และ เพื่อใช้สำหรับการนำเสนอข้อมูลที่ได้จากระบบ

3. การโต้ตอบเชิงวัตถุ (Object-base-Interaction) ได้ออกแบบเป็น ไอคอนไว้ให้ผู้ใช้งานคลิก (Click) เพื่อสั่งให้โปรแกรมทำงานในขบวนการต่าง ๆ เช่น การเพิ่ม แก้ไข การลบข้อมูล และการค้นหาข้อมูลโดยในการออกแบบส่วนของการติดต่อผู้ใช้งานนี้ ผู้ศึกษาได้จัดทำต้นแบบจอภาพของระบบที่ได้ปรับปรุงแก้ไขให้เป็นที่ไปตามความต้องการของผู้ใช้เป็นหลัก

4.1.1 จอภาพเข้าสู่ระบบ

แสดงการกำหนดขอบเขตการทำงานของผู้ใช้ที่เข้าใช้งานบนระบบเป็นจอภาพแรกที่ทำการล็อกอิน (login) เข้าสู่ระบบ เป็นการออกแบบความปลอดภัยของโปรแกรม ดังรูปที่ 4.1



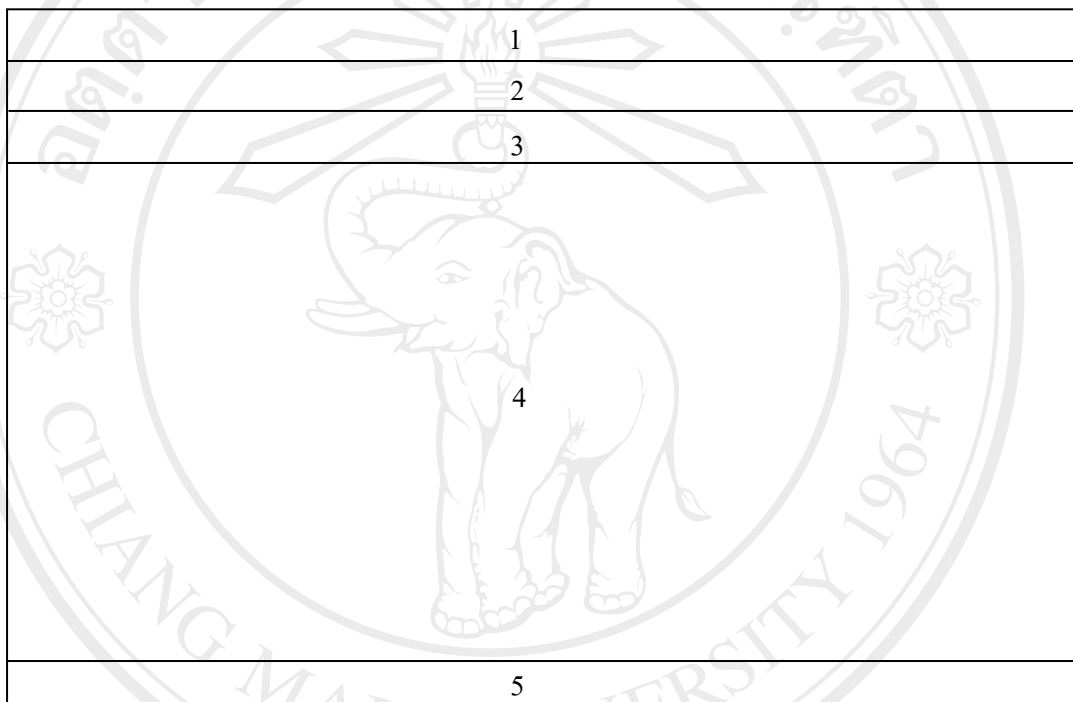
รูปที่ 4.1 แสดงจอภาพเข้าสู่ระบบ

จากรูปที่ 4.1 อธิบายส่วนต่าง ๆ ของจอภาพเข้าสู่ระบบดังนี้

1. รูปพื้นหลังของจอภาพเข้าสู่ระบบ
2. ส่วนสำหรับป้อนผู้ใช้งาน และรหัสผ่าน
3. ปุ่มคำสั่งการทำงาน คือ เข้าสู่โปรแกรม และออกจากโปรแกรม

4.1.2 จอภาพเมนูหลักของการพัฒนาระบบสารสนเทศส่วนงานปกครอง โรงเรียน พณิชยการเชียงราย

เมื่อผู้ใช้งานการล็อกอินเข้าสู่ระบบเรียบร้อยแล้ว จะเข้าสู่จอภาพของโปรแกรมซึ่งเป็นจอภาพหลัก โดยในส่วนนี้จะเป็นส่วนของเมนูเพื่อเข้าสู่การทำงานในกระบวนการต่าง ๆ ดังรูปที่ 4.2



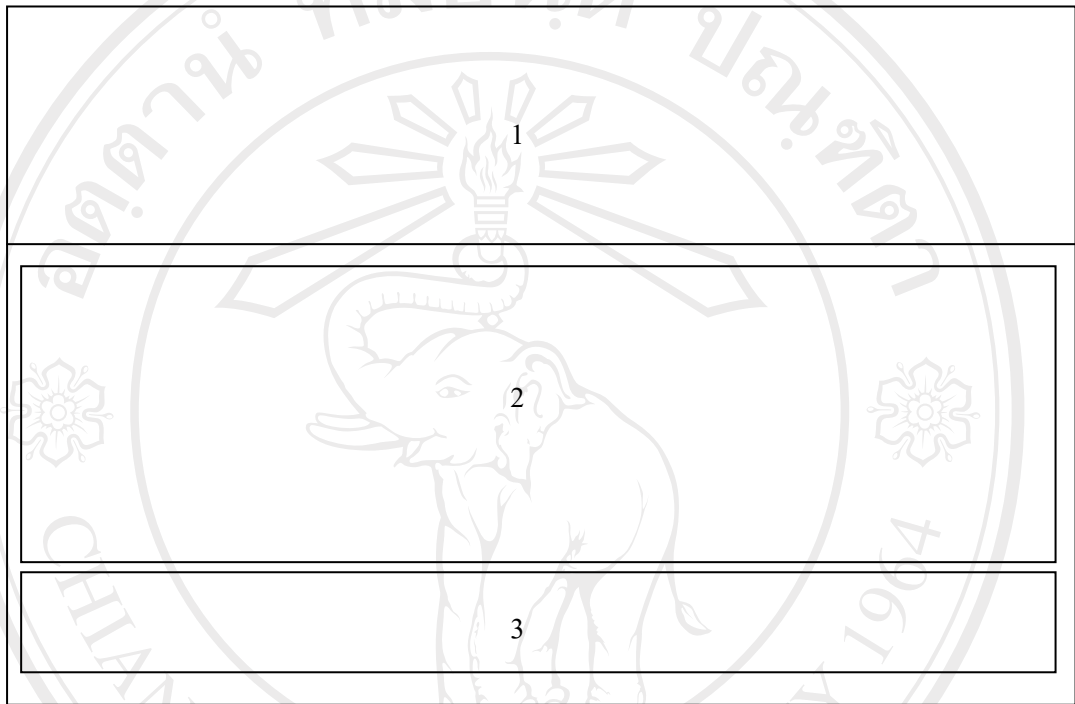
รูปที่ 4.2 แสดงจอภาพแสดงเมนูหลัก

จากรูปที่ 4.2 อธิบายส่วนต่าง ๆ ของจอภาพเมนูหลักดังนี้

1. แถบหัวเรื่อง (Title Bar) แสดงชื่อของโปรแกรม
2. แถบเมนู (Menu Bar) แสดงแถบเมนูสำหรับเลือกเข้าสู่รายการต่าง ๆ
3. แถบเครื่องมือ (Tool Bar) แสดงปุ่มเครื่องมือโปรแกรมสำหรับเลือกเพื่อเข้าสู่ระบบต่าง ๆ ในโปรแกรม
4. รูปภาพพื้นหลัง

4.1.3 จอภาพการลงเวลาเรียน

เป็นส่วนที่ใช้สำหรับบันทึกการลงเวลาเรียนของนักเรียน/นักศึกษา ในวันที่มีการเรียนการสอนทั้งเวลาเข้าเรียน และเวลาเลิกเรียน ดังรูปที่ 4.3



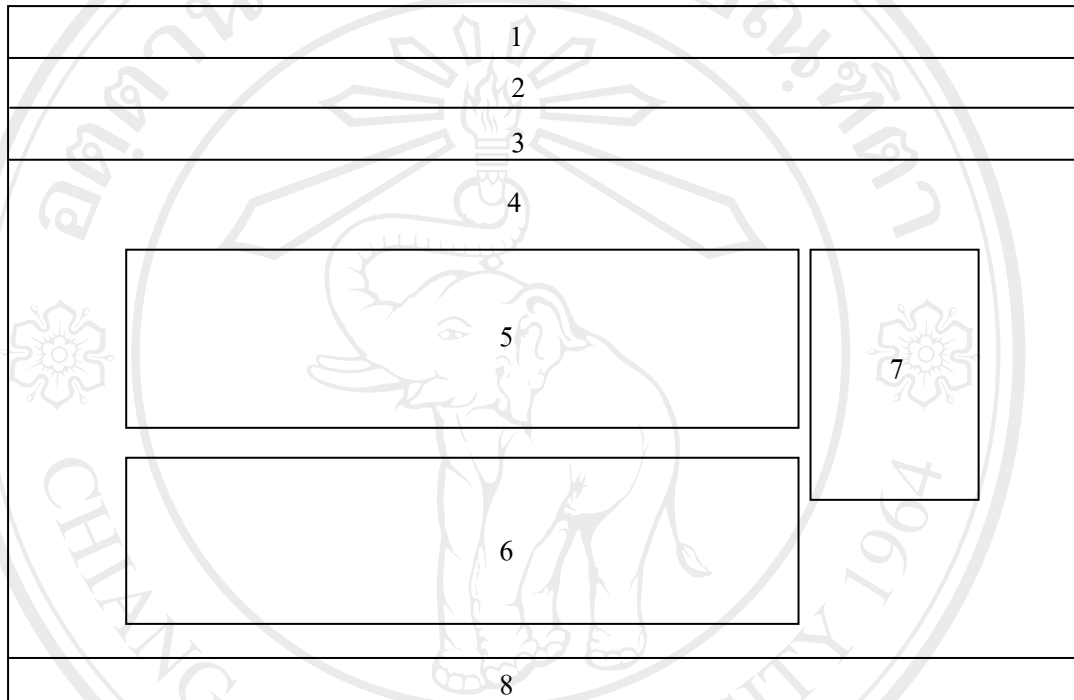
รูปที่ 4.3 แสดงจอภาพการลงเวลาเรียน

จากรูปที่ 4.3 อธิบายส่วนต่าง ๆ ของจอภาพเมนูหลักดังนี้

1. รูปภาพพื้นหลัง
2. รายละเอียดข้อมูลการมาเรียน ได้แก่ วันที่ เวลา และชื่อนักเรียน/นักศึกษา
3. รายละเอียดสถานะการมาเรียน ได้แก่ บันทึกการมาเรียน – เลิกเรียน

4.1.4 จอภาพปรับปรุงเวลาเรียน

เป็นส่วนที่ติดต่อกับผู้ใช้เพื่อสถานะการเรียนของนักเรียน/นักศึกษา ในกรณีที่นักเรียนมีการลาป่วย ลากิจ สาย หรือขาดเรียน อันเนื่องจากเหตุผลอันสมควร ซึ่งมีรายละเอียดดังรูปที่ 4.4



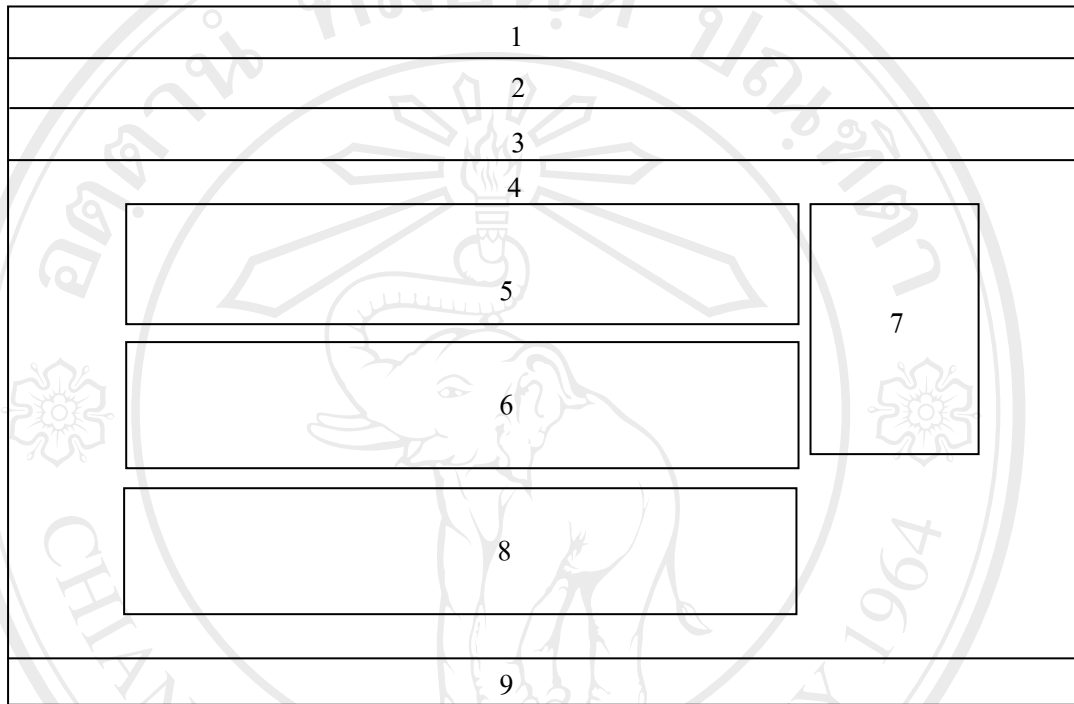
รูปที่ 4.4 แสดงจอภาพปรับปรุงเวลาเรียน

จากรูปที่ 4.4 อธิบายส่วนต่าง ๆ ของจอภาพเมนูหลักดังนี้

1. แถบหัวเรื่อง (Title Bar) แสดงชื่อของโปรแกรม
2. แถบเมนู (Menu Bar) แสดงแถบเมนูสำหรับเลือกเข้าสู่รายการต่าง ๆ
3. แถบเครื่องมือ (Tool Bar) แสดงปุ่มเครื่องมือโปรแกรมสำหรับเลือกเพื่อเข้าสู่ระบบต่าง ๆ ในโปรแกรม
4. รูปภาพพื้นหลัง
5. ข้อมูลนักศึกษา
6. การปรับปรุงข้อมูลเวลาเรียน
7. ปุ่มคำสั่งการทำงาน
8. แสดงสถานะการเข้าใช้ระบบ

4.1.5 จอภาพบันทึกความผิด

เป็นจอภาพที่ทำหน้าที่บันทึกความผิดและบทลงโทษของนักเรียน/นักศึกษา ในกรณี
ที่นักเรียน/นักศึกษา กระทำผิดกฎของทางโรงเรียน ซึ่งมีรายละเอียดดังรูปที่ 4.5



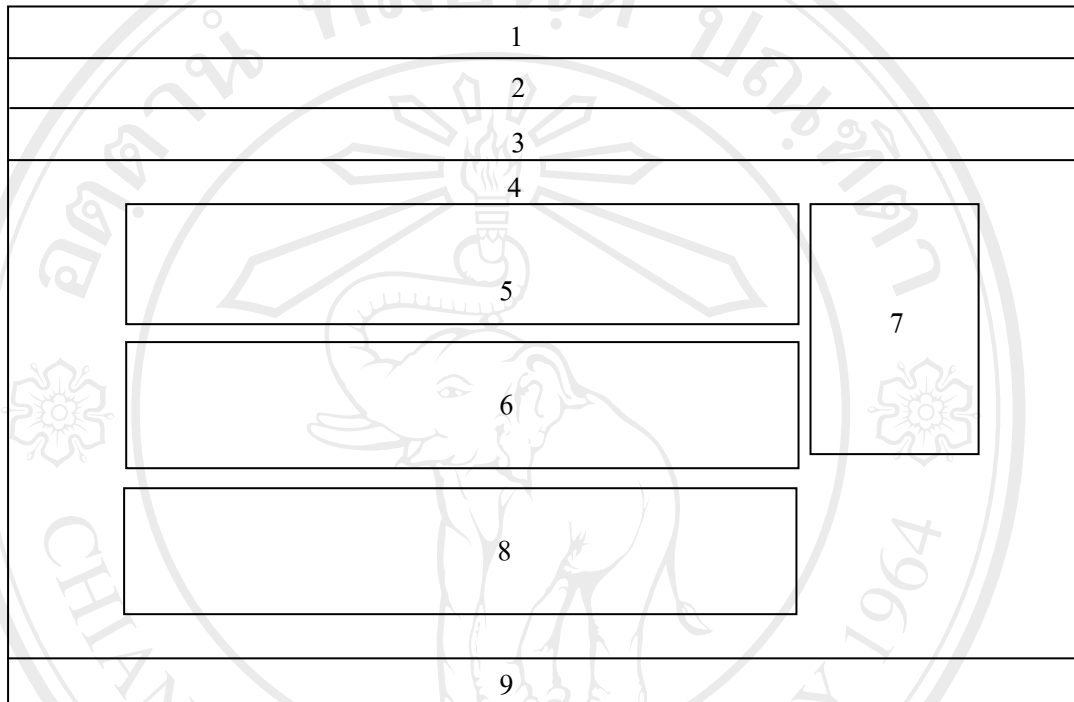
รูปที่ 4.5 แสดงจอภาพบันทึกความผิด

จากรูปที่ 4.5 อธิบายส่วนต่าง ๆ ของจอภาพเมนูหลักดังนี้

1. แถบหัวเรื่อง (Title Bar) แสดงชื่อของโปรแกรม
2. แถบเมนู (Menu Bar) แสดงแถบเมนูสำหรับเลือกเข้าสู่รายการต่าง ๆ
3. แสดงเครื่องมือ (Tool Bar) แสดงปุ่มเครื่องมือโปรแกรมสำหรับเลือกเพื่อเข้าสู่ระบบต่าง ๆ ในโปรแกรม
4. รูปภาพพื้นหลัง
5. ข้อมูลนักศึกษา
6. บันทึกความผิดและบทลงโทษ
7. ปุ่มคำสั่งการทำงาน
8. ตารางข้อมูลความผิดและบทลงโทษ
9. แสดงสถานะการเข้าใช้ระบบ

4.1.6 จอภาพบําเพ็ญประโยชน์

เป็นจอภาพที่ทำหน้าที่บันทึกการบําเพ็ญประโยชน์ของนักเรียน/นักศึกษา ในกรณี
ที่นักเรียน/นักศึกษา ต้องการที่จะบําเพ็ญประโยชน์เพื่อลดหย่อนคะแนนความผิด ซึ่งมีรายละเอียด
ดังรูปที่ 4.6



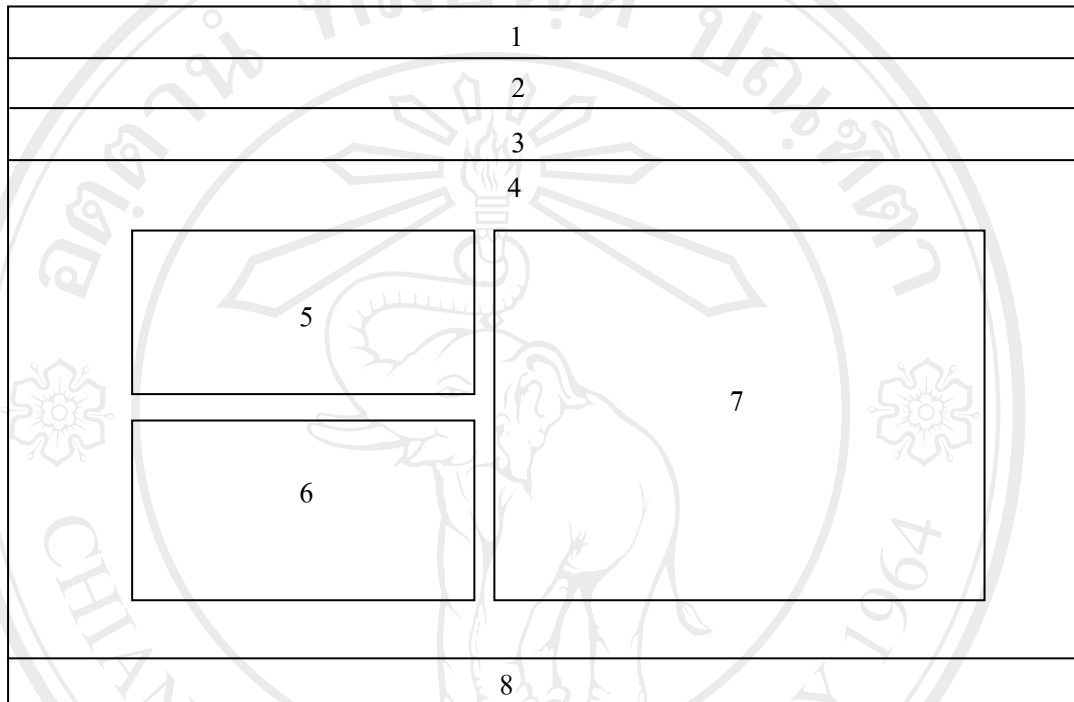
รูปที่ 4.6 แสดงจอภาพบําเพ็ญประโยชน์

จากรูปที่ 4.6 อธิบายส่วนต่าง ๆ ของจอภาพเมนูหลักดังนี้

1. แถบหัวเรื่อง (Title Bar) แสดงชื่อของโปรแกรม
2. แถบเมนู (Menu Bar) แสดงแถบเมนูสำหรับเลือกเข้าสู่รายการต่าง ๆ
3. แสดงเครื่องมือ (Tool Bar) แสดงปุ่มเครื่องมือโปรแกรมสำหรับเลือกเพื่อเข้าสู่ระบบต่าง ๆ ในโปรแกรม
4. รูปภาพพื้นหลัง
5. ข้อมูลนักศึกษา
6. บันทึกบําเพ็ญประโยชน์
7. ปุ่มคำสั่งการทำงาน
8. ตารางข้อมูลบําเพ็ญประโยชน์
9. แสดงสถานะการเข้าใช้ระบบ

4.1.7 จอภาพประเภทความผิด

เป็นโปรแกรมที่ทำหน้าที่จัดเก็บข้อมูลรายการประเภทความผิดที่ใช้สำหรับจัดกลุ่มประเภทความผิดและคะแนนที่หักคะแนนประพฤติกผิดของนักเรียน/นักศึกษาในแต่ละประเภท ซึ่งมีรายละเอียดดังรูปที่ 4.7



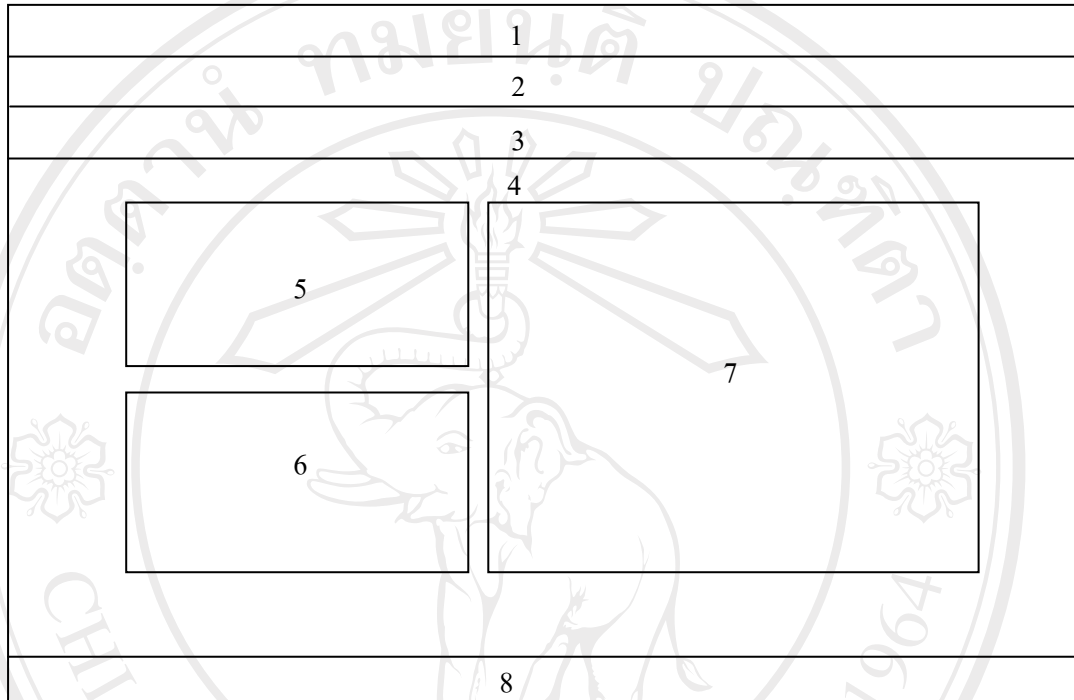
รูปที่ 4.7 แสดงจอภาพประเภทความผิด

จากรูปที่ 4.7 อธิบายส่วนต่าง ๆ ของจอภาพเมนูหลักดังนี้

1. แถบหัวเรื่อง (Title Bar) แสดงชื่อของโปรแกรม
2. แถบเมนู (Menu Bar) แสดงแถบเมนูสำหรับเลือกเข้าสู่รายการต่าง ๆ
3. แสดงเครื่องมือ (Tool Bar) แสดงปุ่มเครื่องมือโปรแกรมสำหรับเลือกเพื่อเข้าสู่ระบบต่าง ๆ ในโปรแกรม
4. รูปภาพพื้นหลัง
5. ข้อมูลรายการประเภทความผิด ได้แก่ รหัสความผิด รายการความผิดและคะแนนที่หัก
6. ปุ่มคำสั่งการทำงาน
7. ตารางข้อมูลประเภทความผิด
8. แสดงสถานะการเข้าใช้ระบบ

4.1.8 จอภาพบทลงโทษ

เป็นหน้าจอที่ทำหน้าที่จัดเก็บข้อมูลรายการบทลงโทษ ที่ใช้สำหรับลงโทษนักเรียน/นักศึกษา โรงเรียนพนิชยการเชียงราย รายละเอียดดังรูปที่ 4.8



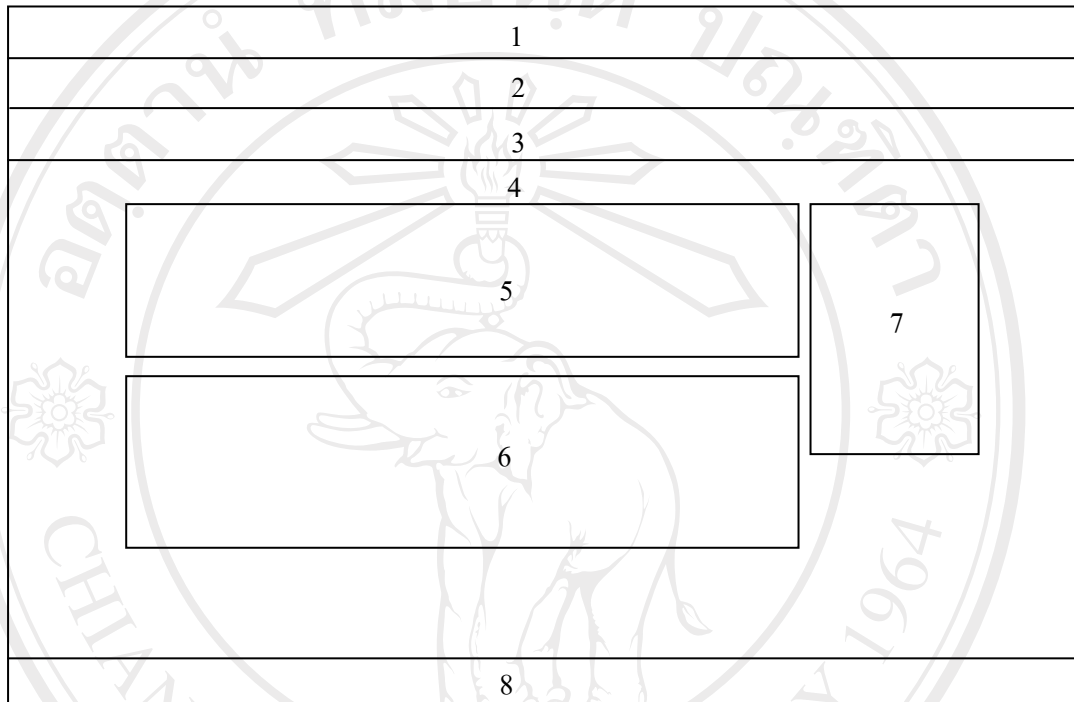
รูปที่ 4.8 แสดงจอภาพบทลงโทษ

จากรูปที่ 4.8 อธิบายส่วนต่าง ๆ ของจอภาพเมนูหลักดังนี้

1. แถบหัวเรื่อง (Title Bar) แสดงชื่อของโปรแกรม
2. แถบเมนู (Menu Bar) แสดงแถบเมนูสำหรับเลือกเข้าสู่รายการต่าง ๆ
3. แสดงเครื่องมือ (Tool Bar) แสดงปุ่มเครื่องมือโปรแกรมสำหรับเลือกเพื่อเข้าสู่ระบบต่าง ๆ ในโปรแกรม
4. รูปภาพพื้นหลัง
5. ข้อมูลรายการบทลงโทษ ได้แก่ รหัสบทลงโทษ รายการบทลงโทษ
6. ปุ่มคำสั่งการทำงาน
7. ตารางข้อมูลบทลงโทษ
8. แสดงสถานะการเข้าใช้ระบบ

4.1.9 จอภาพแบบคัตกรอง

เป็นหน้าจอที่ทำหน้าที่คัตกรองนักเรียน/นักศึกษา แต่ละคนเพื่อแยกประเภทการคัตกรองออกเป็นกลุ่มปกติ กลุ่มเสี่ยง และกลุ่มมีปัญหา ละเอียดดังรูปที่ 4.9



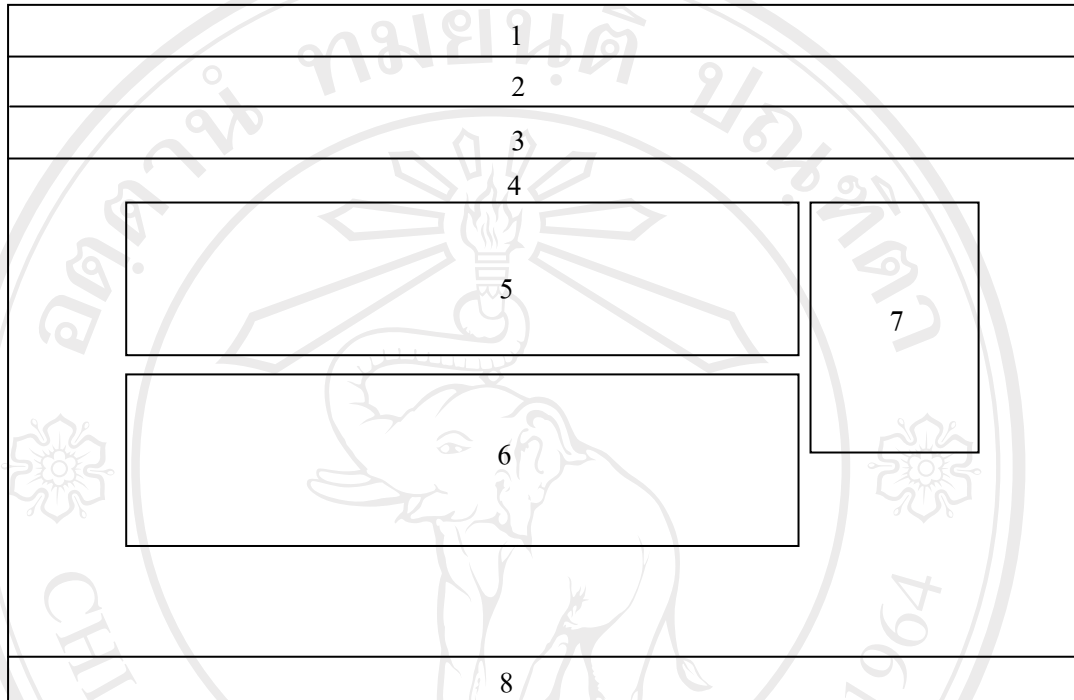
รูปที่ 4.9 แสดงจอภาพแบบคัตกรอง

จากรูปที่ 4.9 อธิบายส่วนต่าง ๆ ของจอภาพเมนูหลักดังนี้

1. แถบหัวเรื่อง (Title Bar) แสดงชื่อของโปรแกรม
2. แถบเมนู (Menu Bar) แสดงแถบเมนูสำหรับเลือกเข้าสู่รายการต่าง ๆ
3. แสดงเครื่องมือ (Tool Bar) แสดงปุ่มเครื่องมือโปรแกรมสำหรับเลือกเพื่อเข้าสู่ระบบต่าง ๆ ในโปรแกรม
4. รูปภาพพื้นหลัง
5. ข้อมูลนักศึกษา
6. แบบคัตกรอง
7. ปุ่มคำสั่งการทำงาน
8. แสดงสถานะการเข้าใช้ระบบ

4.1.10 จอภาพผู้ใช้ระบบ

เป็นหน้าจอที่ทำหน้าที่ในการจัดการข้อมูลผู้ใช้ระบบ ตามสิทธิที่กำหนดไว้ในนการ
เข้าใช้ระบบ ดังรายละเอียดดังรูปที่ 4.10



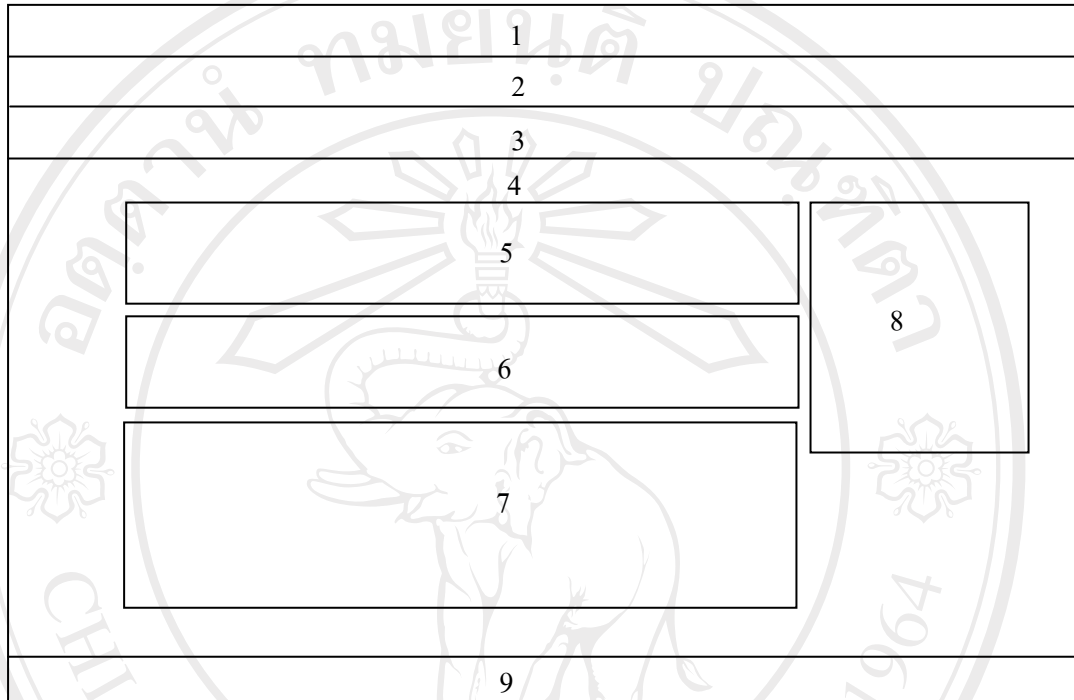
รูปที่ 4.10 แสดงจอภาพแบบคัดกรอง

จากรูปที่ 4.10 อธิบายส่วนต่าง ๆ ของจอภาพเมนูหลักดังนี้

1. แถบหัวเรื่อง (Title Bar) แสดงชื่อของโปรแกรม
2. แถบเมนู (Menu Bar) แสดงแถบเมนูสำหรับเลือกเข้าสู่รายการต่าง ๆ
3. แสดงเครื่องมือ (Tool Bar) แสดงปุ่มเครื่องมือโปรแกรมสำหรับเลือกเพื่อเข้าสู่ระบบต่าง ๆ ในโปรแกรม
4. รูปภาพพื้นหลัง
5. ข้อมูลผู้ใช้งานระบบ ได้แก่ รหัสอาจารย์ ชื่ออาจารย์ ระดับการใช้งาน รหัสผ่าน
6. ตารางข้อมูลผู้ใช้งานระบบ แสดงผู้ใช้งานทั้งหมด
7. ปุ่มคำสั่งการทำงาน
8. แสดงสถานะการเข้าใช้ระบบ

4.1.11 จอภาพจัดตารางเวรอาจารย์

เป็นหน้าจอที่มีหน้าที่ในการจัดตารางเวรอาจารย์ตามสถานที่ต่าง ๆ ที่ได้รับมอบหมาย โดยอาจารย์แผนกปกครองจะเป็นผู้จัดตารางเวรไว้ในแต่ละภาคการศึกษา ดังรูปที่ 4.11



รูปที่ 4.11 แสดงจอภาพแบบคัดกรอง

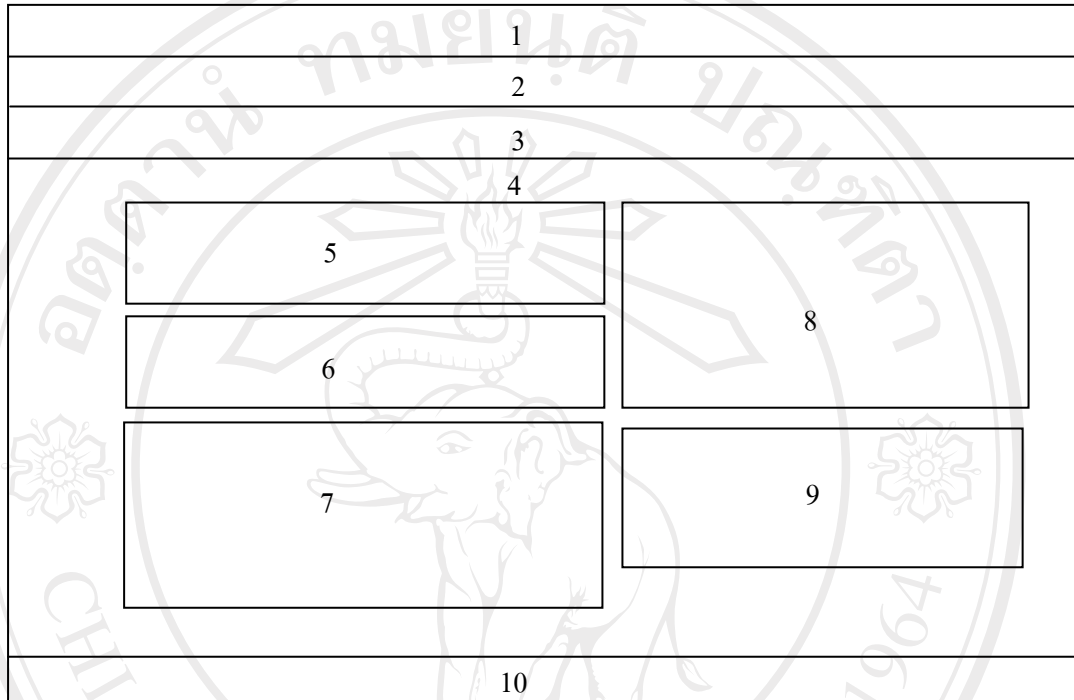
จากรูปที่ 4.11 อธิบายส่วนต่าง ๆ ของจอภาพเมนูหลักดังนี้

1. แถบหัวเรื่อง (Title Bar) แสดงชื่อของโปรแกรม
2. แถบเมนู (Menu Bar) แสดงแถบเมนูสำหรับเลือกเข้าสู่รายการต่าง ๆ
3. แสดงเครื่องมือ (Tool Bar) แสดงปุ่มเครื่องมือโปรแกรมสำหรับเลือกเพื่อเข้าสู่ระบบต่าง ๆ ในโปรแกรม
4. รูปภาพพื้นหลัง
5. ข้อมูลการจัดตารางเวร ได้แก่ สถานที่ เวลา ภาคเรียน ปีการศึกษา
6. ข้อมูลวันที่จัดเวร และอาจารย์เวร
7. ตารางข้อมูล แสดงรายละเอียดการจัดเวร
8. ปุ่มคำสั่งการทำงาน
9. แสดงสถานะการเข้าใช้ระบบ

4.1.12 จอภาพบันทึกเหตุการณ์เวอร์ประจำวัน

เป็นหน้าจอที่มีหน้าที่ในการบันทึกเหตุการณ์เวอร์ประจำวันของจารย์เวอร์แต่ละท่าน

ผังรูปที่ 4.12



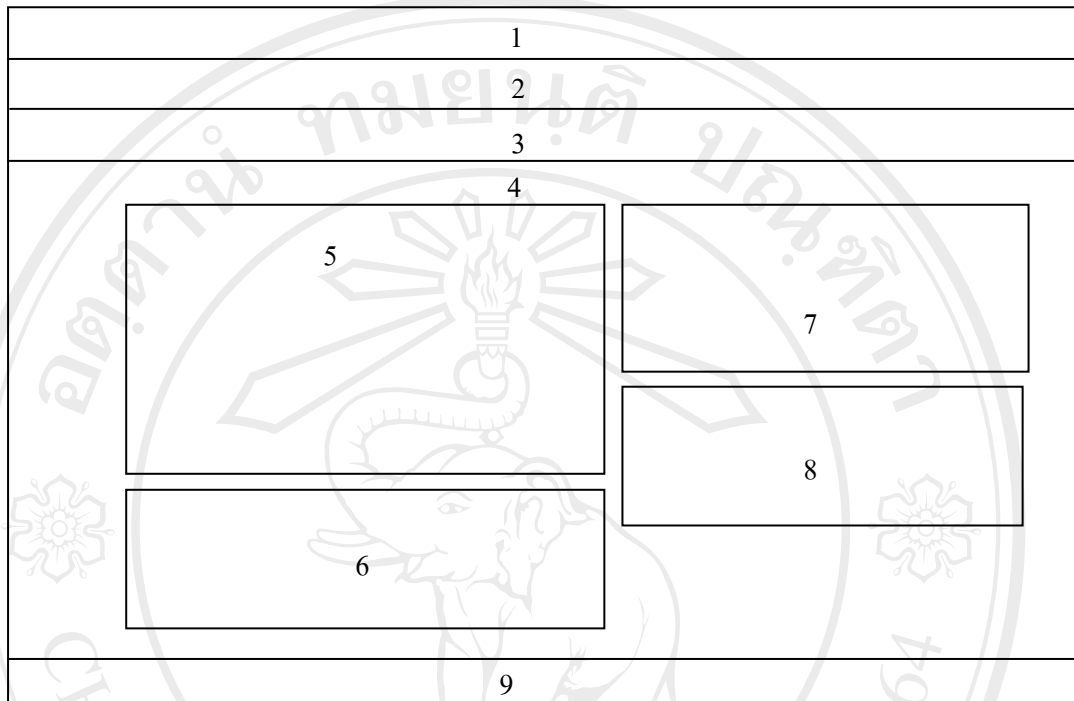
รูปที่ 4.12 แสดงจอภาพบันทึกเหตุการณ์เวอร์ประจำวัน

จากรูปที่ 4.12 อธิบายส่วนต่าง ๆ ของจอภาพเมนูหลักดังนี้

1. แถบหัวเรื่อง (Title Bar) แสดงชื่อของโปรแกรม
2. แถบเมนู (Menu Bar) แสดงแถบเมนูสำหรับเลือกเข้าสู่รายการต่าง ๆ
3. แสดงเครื่องมือ (Tool Bar) แสดงปุ่มเครื่องมือโปรแกรมสำหรับเลือกเพื่อเข้าสู่ระบบต่าง ๆ ในโปรแกรม
4. รูปภาพพื้นหลัง
5. ข้อมูลจารย์เวอร์ ได้แก่ รหัสอาจารย์เวอร์ และชื่ออาจารย์
6. ข้อมูลตารางเวอร์ ได้แก่ ปีการศึกษา ภาคเรียน สถานที่ เวลา และวันจัดเวอร์
7. บันทึกการเหตุการณ์เวอร์ประจำวัน
8. ตารางมุมมองตารางเวอร์ แสดงรายละเอียดตารางเวอร์ที่รับผิดชอบ
9. ปุ่มคำสั่งการทำงาน
10. แสดงสถานะการเข้าใช้ระบบ

4.1.13 การสำรองข้อมูล

เป็นหน้าจอมีหน้าที่ในการสำรองข้อมูลของระบบทั้งหมดในระบบ ดังรูปที่ 4.13



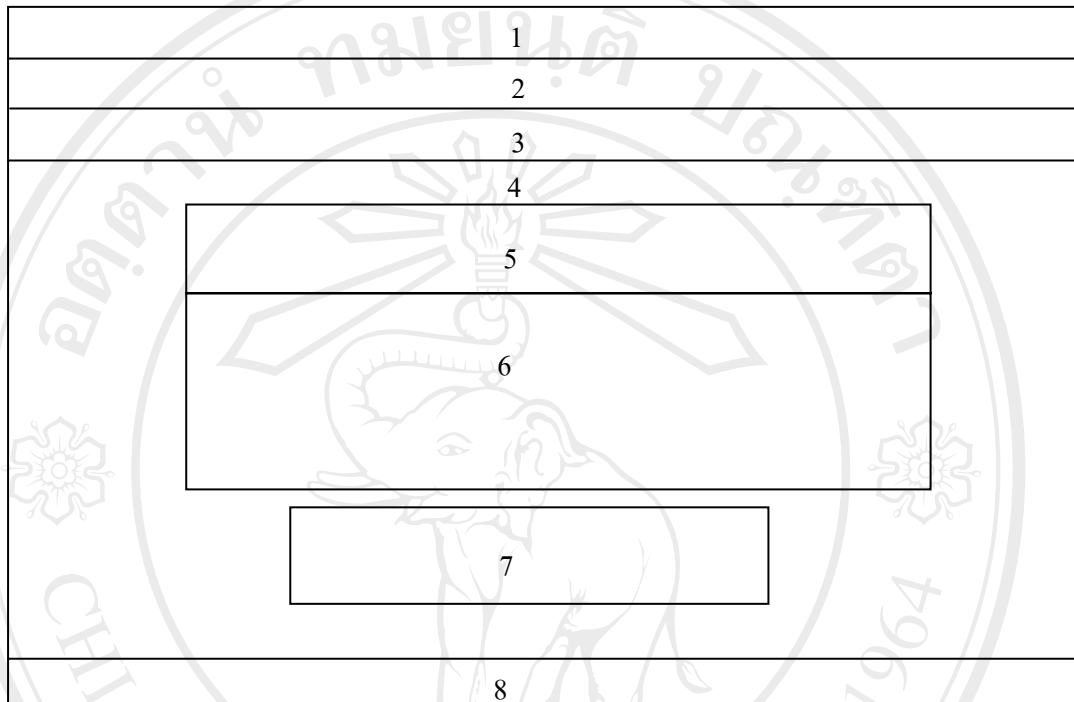
รูปที่ 4.13 แสดงจอภาพสำรองข้อมูล

จากรูปที่ 4.13 อธิบายส่วนต่าง ๆ ของจอภาพเมนูหลักดังนี้

1. แถบหัวเรื่อง (Title Bar) แสดงชื่อของโปรแกรม
2. แถบเมนู (Menu Bar) แสดงแถบเมนูสำหรับเลือกเข้าสู่รายการต่าง ๆ
3. แสดงเครื่องมือ (Tool Bar) แสดงปุ่มเครื่องมือโปรแกรมสำหรับเลือกเพื่อเข้าสู่ระบบต่าง ๆ ในโปรแกรม
4. รูปภาพพื้นหลัง
5. สำรองข้อมูล โดยเลือกสำรองข้อมูลไฟล์ที่ต้องการ
6. ปุ่มคำสั่งการทำงาน
7. ข้อมูลวันที่และเวลาปัจจุบัน
8. คำอธิบายการสำรองข้อมูล
9. แสดงสถานะการเข้าใช้ระบบ

4.1.14 การนำเข้าข้อมูล

เป็นหน้าจอมีหน้าที่ในนำเข้าข้อมูลของระบบทั้งหมดในระบบ ดังรูปที่ 4.14



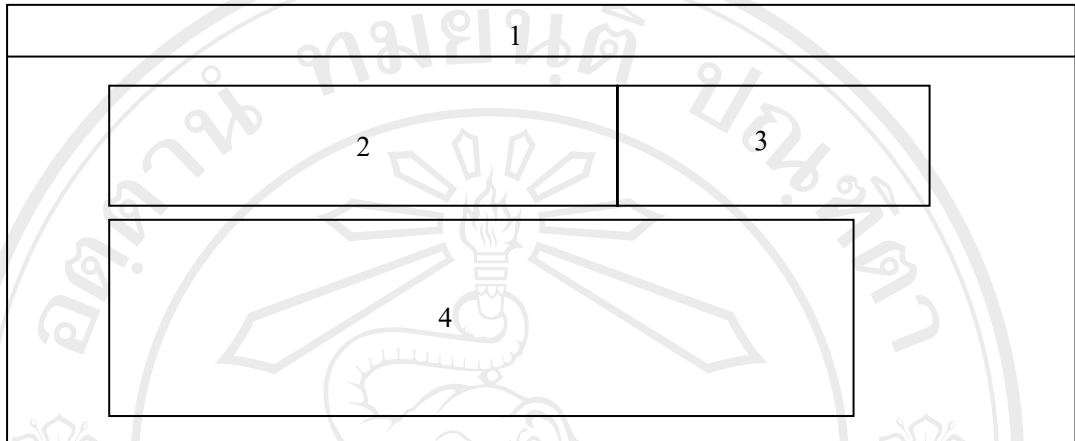
รูปที่ 4.14 แสดงจอภาพสำรวจข้อมูล

จากรูปที่ 4.14 อธิบายส่วนต่าง ๆ ของจอภาพเมนูหลักดังนี้

1. แถบหัวเรื่อง (Title Bar) แสดงชื่อของโปรแกรม
2. แถบเมนู (Menu Bar) แสดงแถบเมนูสำหรับเลือกเข้าสู่รายการต่าง ๆ
3. แสดงเครื่องมือ (Tool Bar) แสดงปุ่มเครื่องมือโปรแกรมสำหรับเลือกเพื่อเข้าสู่ระบบต่าง ๆ ในโปรแกรม
4. รูปภาพพื้นหลัง
5. วันที่และเวลาปัจจุบันในการนำเข้าข้อมูล
6. ตำแหน่งที่นำข้อมูลเข้า เลือกตำแหน่งไฟล์ที่ต้องการนำข้อมูลเข้า
7. ปุ่มคำสั่งการทำงาน
8. แสดงสถานะการเข้าใช้ระบบ

4.1.15 ประมวลผลคำนวณเวลา

มีหน้าที่ในการประมวลผลเวลาการขาดเรียนของนักเรียน/นักศึกษาเกิน 3 วันใน 1 สัปดาห์ เพื่อติดตามดูแลนักเรียน/นักศึกษาที่ขาดเรียนบ่อย ในแต่ละสัปดาห์ ดังรูปที่ 4.15



รูปที่ 4.15 จอภาพประมวลผลคำนวณเวลา

จากรูปที่ 4.15 อธิบายส่วนต่าง ๆ ของจอภาพเมนูหลักดังนี้

1. แถบหัวเรื่อง (Title Bar) แสดงชื่อของโปรแกรม
2. ระบุข้อมูลที่ต้องการค้นหานักเรียนรายสัปดาห์แสดงวันที่ต้องการค้นหา
3. แสดงเครื่องมือ (Tool Bar) แสดงปุ่มเครื่องมือโปรแกรมสำหรับเลือกเพื่อเข้าสู่ระบบต่าง ๆ ในโปรแกรม
4. รูปภาพพื้นหลัง
5. วันที่และเวลาปัจจุบันในการนำเข้าข้อมูล
6. ปุ่มคำสั่งการทำงาน
7. ตารางข้อมูลการขาดเรียนเกิน 3 ครั้งในสัปดาห์

4.2 การออกแบบรายงาน

ผู้ทำการศึกษาได้ดำเนินการในขั้นตอนการออกแบบรายงานเพื่อนำเสนอผลลัพธ์ที่ได้จากการทำงานของการพัฒนาระบบสารสนเทศโรงเรียนพณิชยการเชียงราย ที่ผู้ใช้ได้เลือกทำรายงานจากจอภาพ เมนูพิมพ์รายงาน ในส่วนติดต่อกับผู้ใช้ที่ได้ออกแบบไว้ การออกแบบรายงานของการพัฒนาระบบสารสนเทศส่วนงานปกครองโรงเรียนพณิชยการเชียงราย มีรายงาน ดังนี้

4.2.1 รายงานข้อมูลการมาเรียน การสาย การลา การขาดเรียน

- ประจำวัน
- ประจำเดือน
- นักเรียน/นักศึกษาแต่ละคน
- นักเรียน/นักศึกษาแต่ละห้อง

4.2.2 รายงานข้อมูลขาดเรียนเกินที่โรงเรียนกำหนด

- ประจำวัน
- ประจำเดือน
- นักเรียน/นักศึกษาแต่ละคน
- นักเรียน/นักศึกษาแต่ละห้อง

4.2.3 รายงานข้อมูลการทำผิดกฎ ระเบียบของ โรงเรียน

- นักเรียน/นักศึกษาแต่ละคน
- นักเรียน/นักศึกษาทั้งหมดที่มีคะแนนพฤติกรรมเกินกว่าเกณฑ์ที่ทางโรงเรียนได้

กำหนดไว้

- ทำผิดกฎ ระเบียบ โดยแยกตามรายการทำผิดกฎของทางโรงเรียน
- แยกตามรายการบทลงโทษ

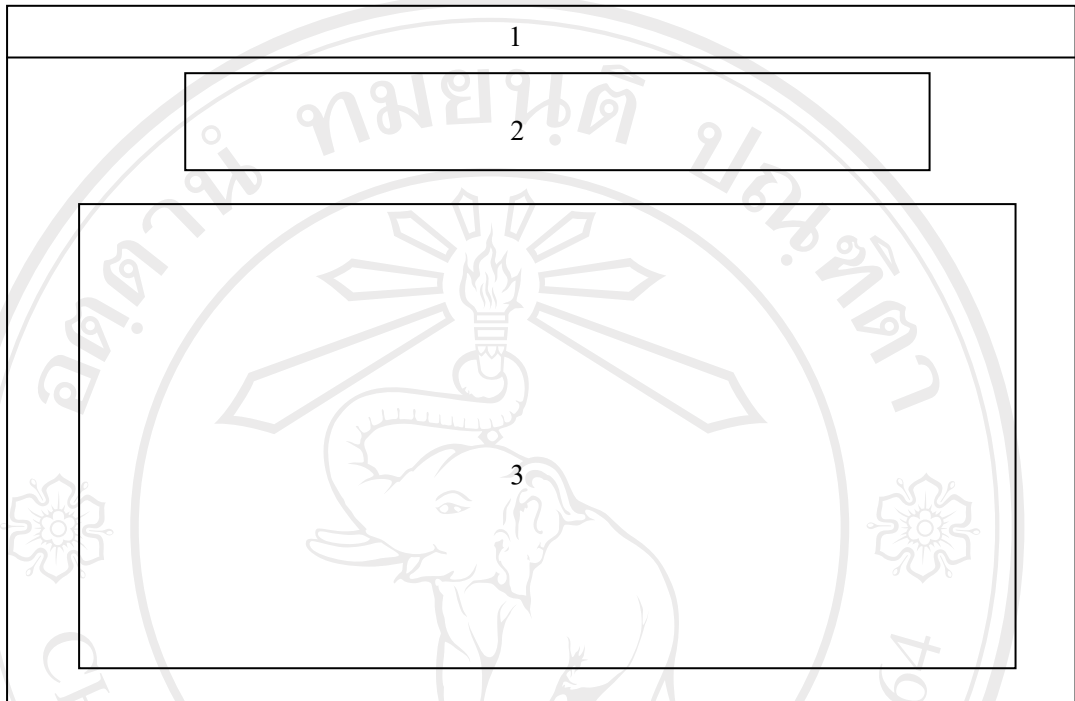
4.2.4 รายงานการคัดกรองนักศึกษาแยกตามกลุ่มแต่ละประเภท

4.2.5 รายงานการปฏิบัติหน้าที่ของอาจารย์

4.2.6 รายงานประเมินการปฏิบัติหน้าที่ของอาจารย์แต่ละท่านในแต่ละภาคการศึกษา

4.2.7 ออกรายงานหนังสือเชิญพบผู้ปกครอง

การออกแบบรายงานมีวัตถุประสงค์เพื่อแสดงผลข้อมูลตามรายงานประเภทต่าง ๆ ทางจอภาพและเครื่องพิมพ์ โดยทุกรายงานจะแสดงผลบนจอภาพก่อน หากต้องการพิมพ์ จะมีปุ่มคำสั่งให้ทำงานตามผู้ใช้ต้องการ ดังรูปที่ 4.16



รูปที่ 4.16 แสดงรายงานทางเครื่องพิมพ์

จากรูปที่ 4.16 อธิบายส่วนต่าง ๆ ของจอภาพเมนูหลักดังนี้

1. แถบหัวเรื่อง (Title Bar) แสดงชื่อของโปรแกรม
2. แสดงหัวเรื่องของรายงาน
3. แสดงส่วนรายละเอียดของข้อมูลรายงาน