

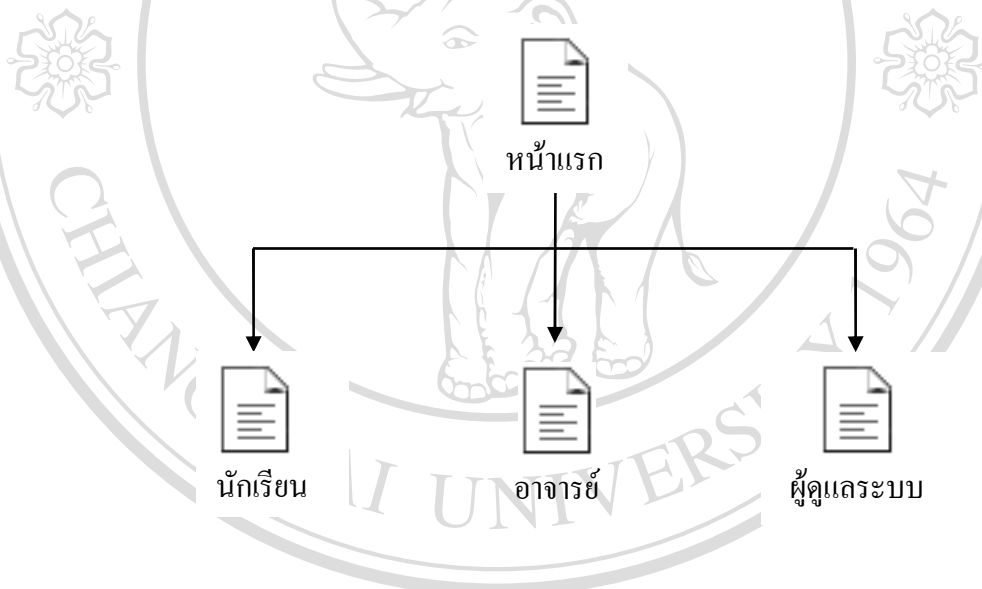
บทที่ 4

การออกแบบโครงสร้างและหน้าจอแสดงผล

ในสื่อการเรียนอิเล็กทรอนิกส์ วิชาการเขียนโปรแกรมภาษาเบสิกนี้มีรูปแบบโครงสร้างของหน้าจอการแสดงผลที่แตกต่างกันออกไป สามารถจำแนกได้ดังนี้

4.1. โครงสร้างของเว็บไซต์

เว็บเพจต่างๆ จะถูกเชื่อมโยงเข้าด้วยกัน โดยเริ่มต้นที่หน้าโฮมเพจ แล้วเชื่อมโยงไปยังเว็บเพจหน้าต่างๆ โดยไฟล์หน้าแรกคือไฟล์ index.php จะเชื่อมโยงไปยังส่วนต่างๆ 4 ส่วนโดยการคลิกอินในแต่ละประเภทดังนี้ ส่วนของนักเรียน อาจารย์ และ ผู้ดูแลระบบ แสดงได้ดังรูป 4.1

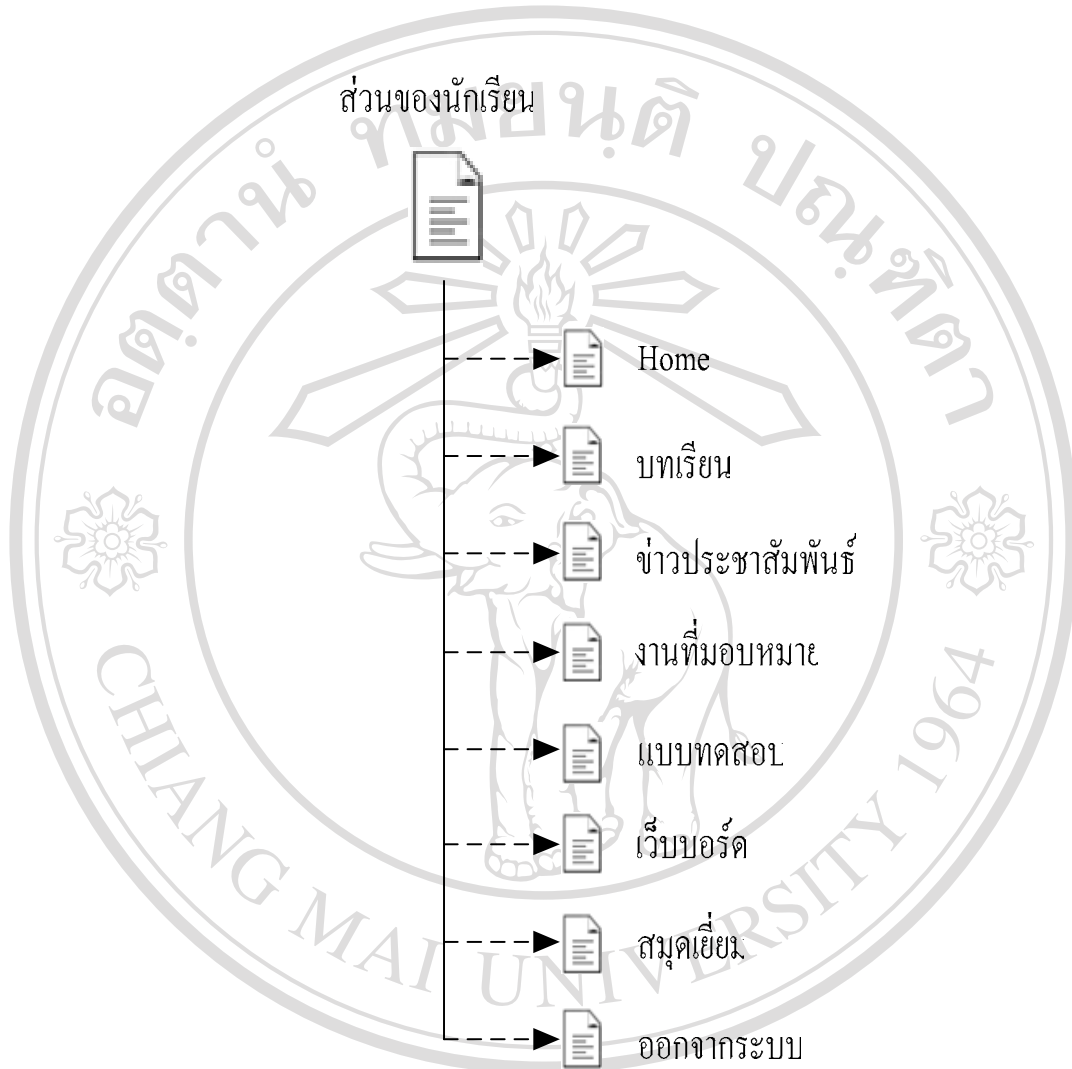


รูป 4.1 แสดงโครงสร้างของเว็บไซต์

ลิขสิทธิ์มหาวิทยาลัยเชียงใหม่
Copyright © Chiang Mai University
All rights reserved

4.1.1. ส่วนของนักเรียน

ในส่วนของผู้ใช้ประเภทนักเรียนจะเชื่อมโยงไปยังเว็บเพจต่างๆ ดังแสดงในรูป 4.2



ลิขสิทธิ์มหาวิทยาลัยเชียงใหม่

รูป 4.2 แสดงการเชื่อมโยงไปยังหน้าเว็บเพจต่างๆ ในส่วนของนักเรียน

Copyright © by Chiang Mai University

All rights reserved

4.1.2. ส่วนของอาจารย์

ในส่วนของผู้ใช้ประเภท อาจารย์ จะเชื่อมโยงไปยังเว็บเพจหน้าต่างๆ ดังแสดงใน

รูป 4.3



ลิขสิทธิ์มหาวิทยาลัยเชียงใหม่
 Copyright © by Chiang Mai University
 All rights reserved

รูป 4.3 แสดง การเชื่อมโยงไปยังหน้าเว็บเพจต่างๆ ในส่วนของ อาจารย์

4.1.3. ส่วนของผู้ดูแลระบบ

ในส่วนของผู้ใช้ประเภท ผู้ดูแลระบบ จะเชื่อมโยงไปยังเว็บเพจหน้าต่างๆ ดังแสดงในรูป 4.4

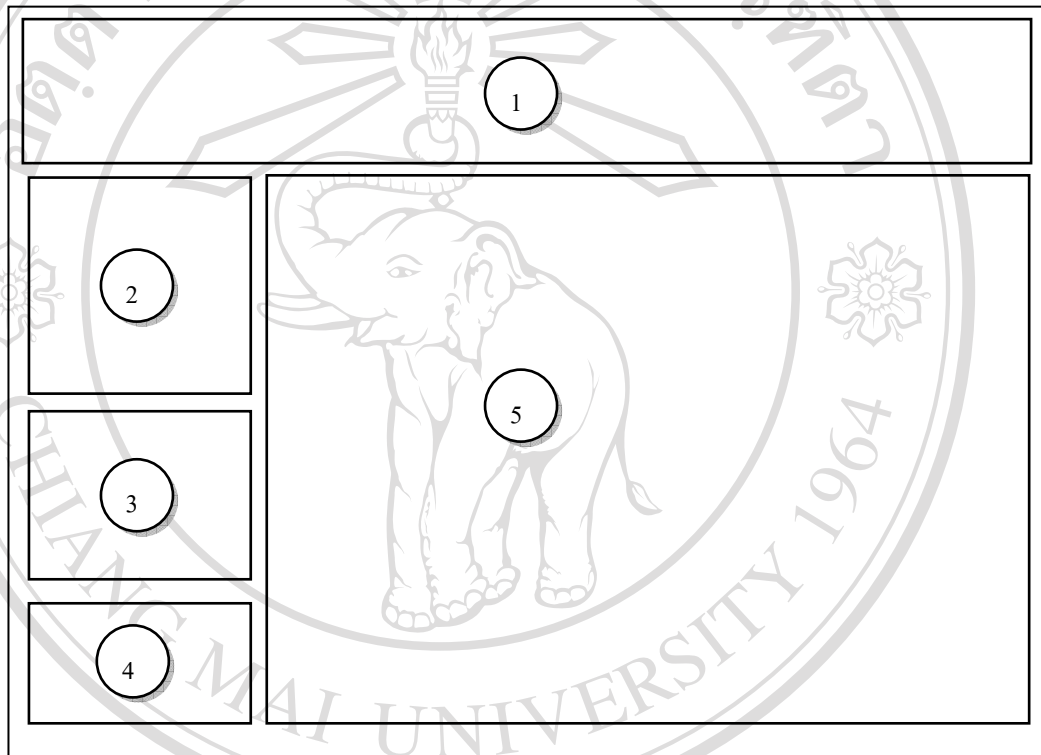


รูป 4.4 แสดง การเชื่อมโยงไปยังหน้าเว็บเพจต่างๆ ในส่วนของผู้ดูแลระบบ

4.2 การออกแบบ หน้าเว็บเพจ ในการแสดงผล

การออกแบบ หน้าเว็บเพจในการแสดงผล เพื่อให้สอดคล้องกับโครงสร้างของเว็บไซต์ และเหมาะสมกับการใช้งานของผู้ใช้ในแต่ละประเภท การออกแบบจึงต้องออกแบบหน้าเว็บเพจ ให้แตกต่างกันไปตามลักษณะการใช้งาน ซึ่งจะแบ่งออกเป็นส่วนๆ ดังนี้

4.2.1 หน้าโฮม (Homepage) เป็นเว็บเพจหน้าแรกเมื่อเข้าสู่เว็บไซต์ ซึ่งการออกแบบหน้าโฮม แสดงดังรูป 4.5



รูป 4.5 แสดง โครงสร้างหน้าจอ หน้าแรกของระบบ

จากรูป 4.5 อธิบายส่วนประกอบต่างๆ ของหน้าเว็บเพจ ได้ดังนี้

หมายเลข 1 แสดงเมนูเชื่อมโยงไปยังหัวข้อต่างๆ ดังนี้

- Home เป็นส่วนที่เชื่อมกลับมายังหน้าจอแรก
- Related Link เป็นส่วนที่แสดงรายการเชื่อมโยงไปยังเว็บไซต์ต่างๆ ที่เกี่ยวข้อง
- Webboard เป็นส่วนที่ใช้เชื่อมโยงไปยังหน้าจอกระทู้ถาม-ตอบ
- Guestbook เป็นส่วนที่ใช้เชื่อมโยงไปยังหน้าจอสมุดเยี่ยมชม

- About us เป็นส่วนที่ใช้เชื่อมโยงไปยังหน้าจอการแสดงผลรายละเอียดผู้พัฒนาระบบ

หมายเลข 2 แสดงส่วน ล็อกอินในการเข้าสู่ระบบ

หมายเลข 3 แสดงส่วนของการเข้าสู่ระบบการแจ้งรหัสผ่าน ในกรณีที่ผู้ใช้ลืมรหัสผ่าน

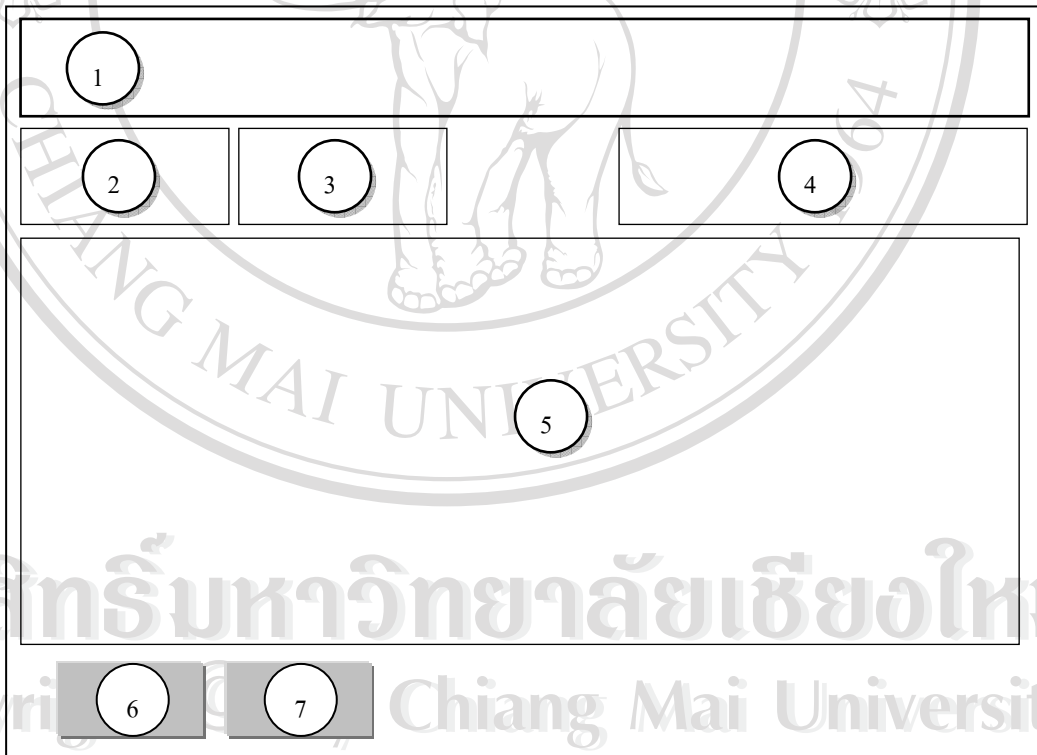
หมายเลข 4 แสดงจำนวนครั้งที่ผู้ใช้เข้าชมเว็บไซต์

หมายเลข 5 แสดงข้อมูลข่าวประชาสัมพันธ์และงานที่มอบหมาย

4.2.2 หน้ากระทู้คำถาม

เมื่อทำการเลือกไปยังหัวข้อ webboard จะแสดงหน้าจอเพื่อทำการกรอกข้อมูลกระทู้

แสดงดังรูป 4.6



รูป 4.6 แสดงโครงสร้าง หน้ากระทู้ถาม-ตอบ

จากรูป 4.6 อธิบายส่วนประกอบต่างๆ ของหน้าเว็บเพจได้ดังนี้

หมายเลข 1 แสดงชื่อรายวิชา Visual Basic Programming

หมายเลข 2 แสดงจุดเชื่อมกลับไปยังหน้าแรก

หมายเลข 3 แสดงจุดเชื่อมเพื่อตั้งกระทู้ใหม่

หมายเลข 4 แสดงส่วนของการค้นหากระทู้

หมายเลข 5 แสดงส่วนหัวข้อกระทู้ที่มีทั้งหมด

หมายเลข 6 แสดงจุดเชื่อมไปยังกระทู้อื่นในหน้าต่างๆ

หมายเลข 7 แสดงจุดเชื่อมเพื่อตั้งกระทู้ใหม่

4.2.3 หน้าจอกำหนดกระทู้คำตอบ

หน้าจอนี้จะแสดงคำตอบของกระทู้แต่ละหัวข้อ โครงสร้างหน้าจอแสดงดังรูป 4.7

The diagram shows a vertical stack of five rectangular boxes, each containing a circled number from 1 to 5. The boxes are arranged from top to bottom, representing the layout of a question-answer page.

รูป 4.7 แสดงโครงสร้างหน้าจอกำหนดกระทู้คำตอบ

จากรูป 4.7 อธิบายส่วนประกอบต่างๆ ของหน้าจอกะตุ้คำตอบ ได้ดังนี้

หมายเลข 1 แสดงชื่อรายวิชา Visual Basic Programming

หมายเลข 2 แสดงคำถามกระตุ้

หมายเลข 3 แสดงคำตอบกระตุ้ เรียงตามลำดับ

หมายเลข 4 แสดงส่วนของการร่วมตอบกระตุ้

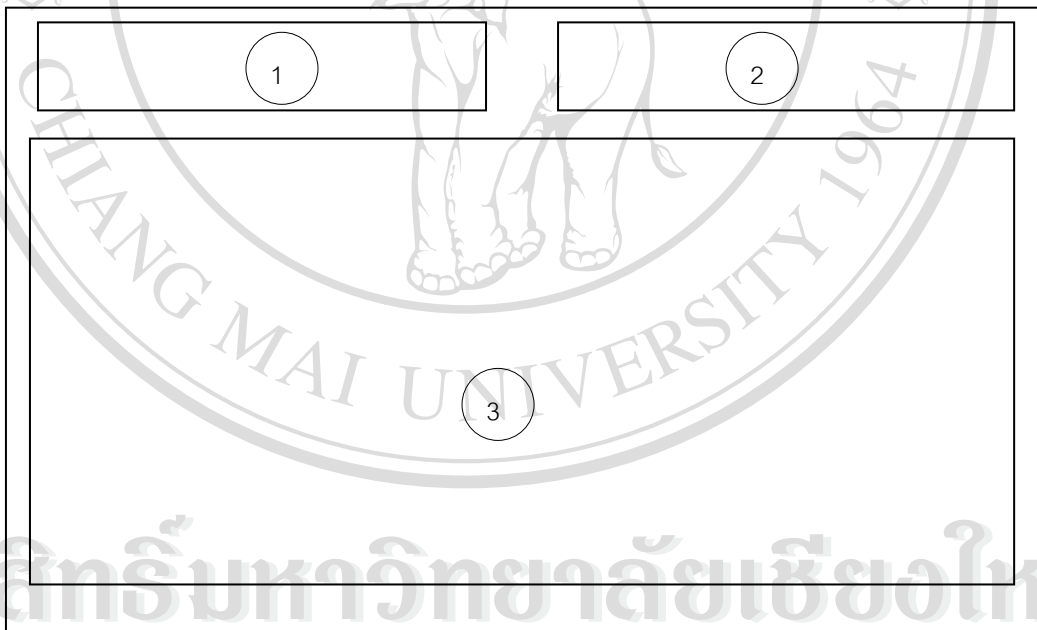
หมายเลข 5 แสดงจุดเชื่อมโยงกลับไปยังหน้าแรก และการปิดหน้าต่างกระตุ้

คำตอบ

4.2.4 หน้าจอสมุดเยี่ยมชมน

หน้าจอสมุดเยี่ยมชมน แสดงรายละเอียดสมุดเยี่ยมชมนทั้งหมด ซึ่ง โครงสร้างหน้าจอแสดง

ดังรูป 4.8



รูป 4.8 แสดงโครงสร้างหน้าจอสมุดเยี่ยมชมน

จากรูป 4.8 อธิบายส่วนประกอบต่างๆ ของหน้าจอสมุดเยี่ยมชมน ได้ดังนี้

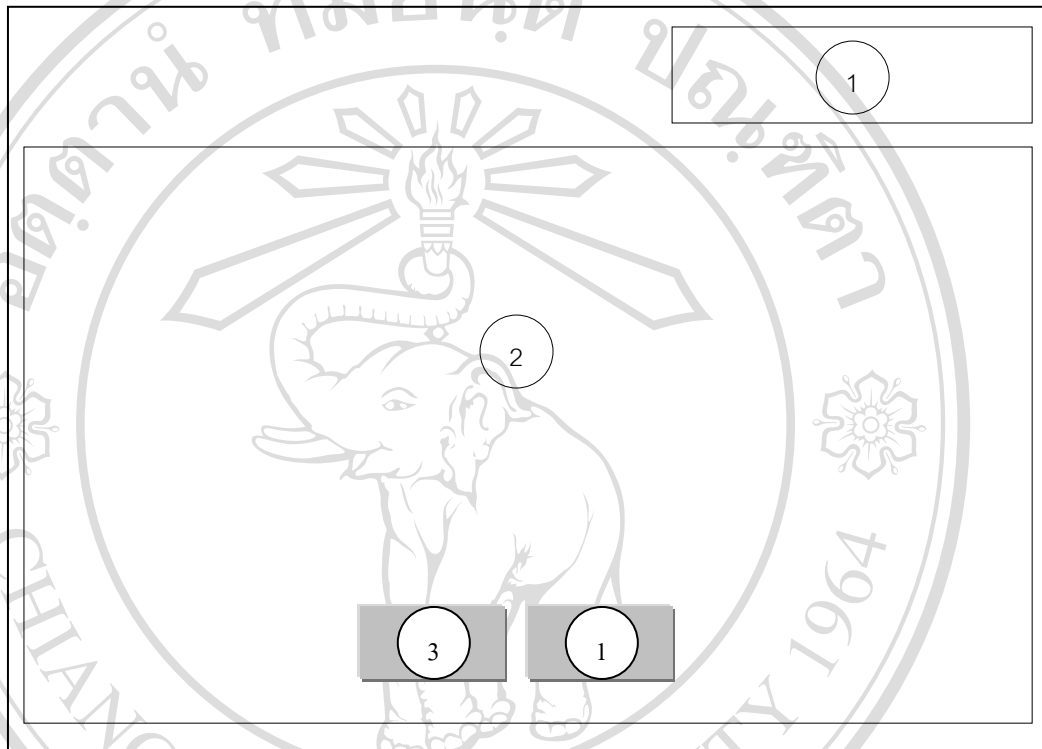
หมายเลข 1 แสดงจุดเชื่อมโยงไปยังหน้าจอกการกรอกข้อมูลสมุดเยี่ยมชมน

หมายเลข 2 แสดงจุดเชื่อมโยงกลับแสดงหน้าจอสมุดเยี่ยมชมน

หมายเลข 3 แสดงข้อมูลสมุดเยี่ยมชมนทั้งหมด

4.2.5 หน้าจอรอกข้อมูลสมุดเยี่ยมชม

หน้าจอรอกข้อมูลสมุดเยี่ยมชมจะแสดงรายละเอียดต่างๆ เพื่อทำการกรอกข้อมูลสมุดเยี่ยมชม ซึ่งโครงสร้างหน้าจอแสดงดังรูป 4.9



รูป 4.9 แสดงโครงสร้าง ของหน้าจอรอกข้อมูลสมุดเยี่ยมชม

จากรูป 4.9 อธิบายส่วนประกอบ ของหน้าจอรอกข้อมูลสมุดเยี่ยมชมได้ดังนี้

หมายเลข 1 แสดงจุดเชื่อมโยงกลับแสดงหน้าจอสุมุดเยี่ยมชม

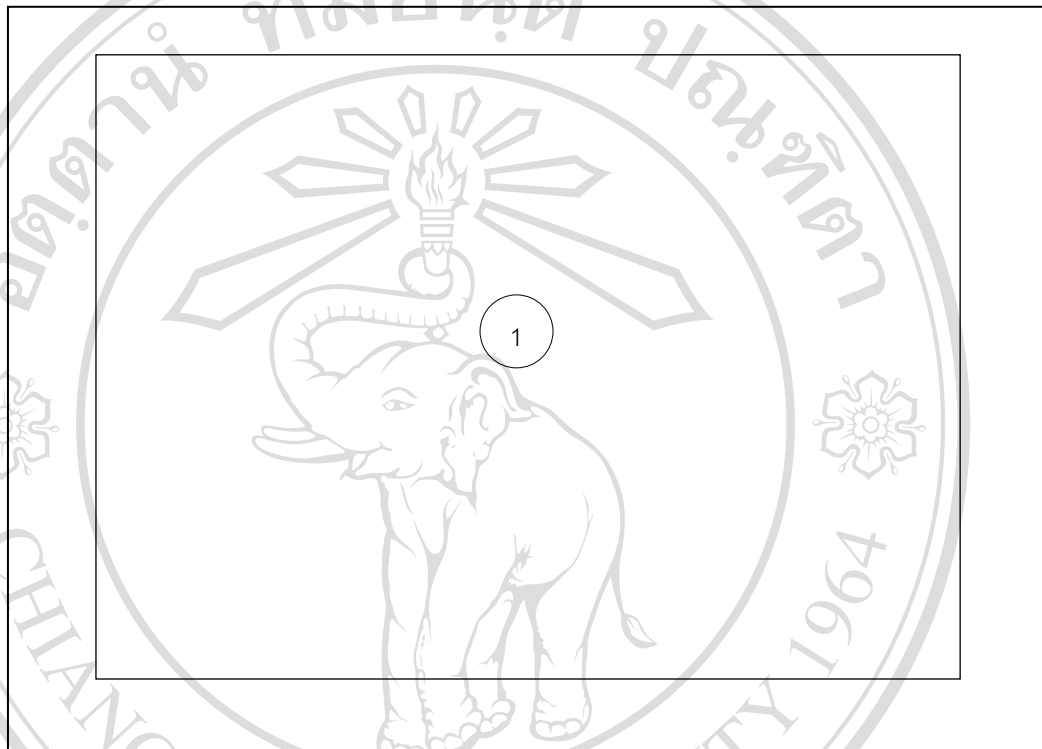
หมายเลข 2 แสดงรายละเอียดในการกรอกข้อมูลสมุดเยี่ยมชม

หมายเลข 3 แสดงปุ่มตกลง

หมายเลข 4 แสดงปุ่มยกเลิก

4.2.6 หน้าจอรายละเอียดเกี่ยวกับผู้พัฒนา

หน้าจอรายละเอียดเกี่ยวกับผู้พัฒนา แสดงรายละเอียดส่วนตัวเกี่ยวกับผู้พัฒนาระบบ ซึ่งหน้าจอแสดงดังรูปที่ 4.10



รูป 4.10 แสดงโครงสร้าง ของหน้าจอ เนื้อหาวิชา

จากรูป 4.10 อธิบายส่วนประกอบ ของหน้าจอรายละเอียดเกี่ยวกับผู้พัฒนา ได้ดังนี้

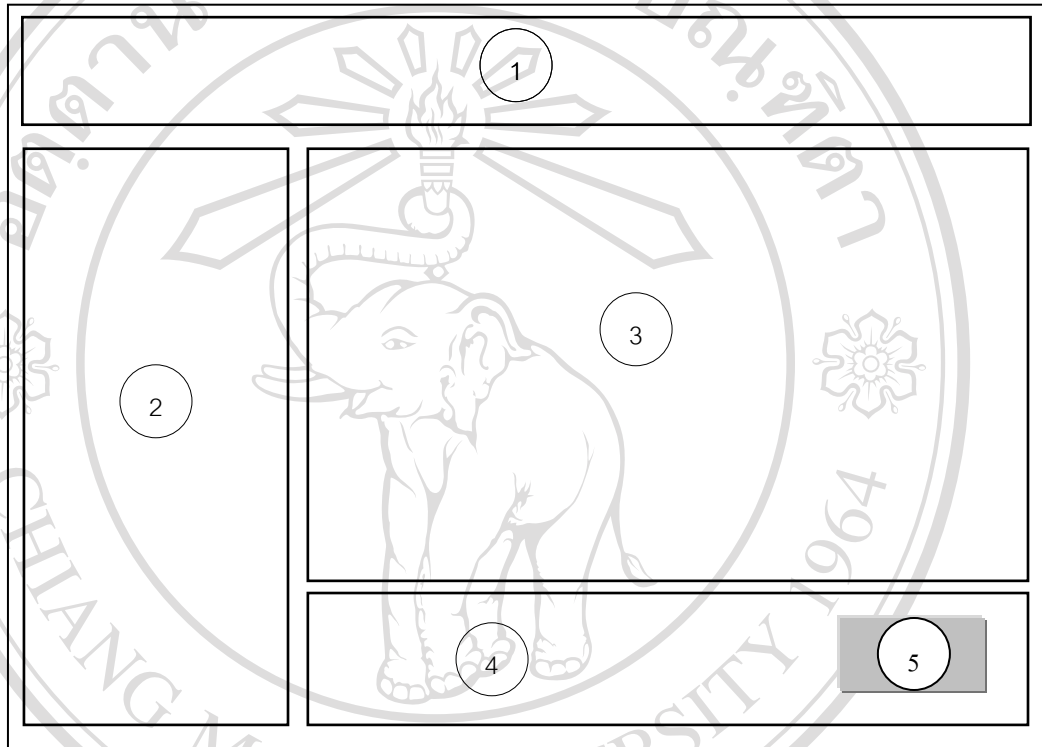
หมายเลข 1 แสดงรายละเอียดของผู้พัฒนาระบบ

ลิขสิทธิ์มหาวิทยาลัยเชียงใหม่
Copyright © by Chiang Mai University
All rights reserved

หน้าจอส่วนของนักศึกษา

4.2.7 หน้าจอการเลือกบทเรียน

หน้าจอ บทเรียนเป็นหน้าจอที่แสดงหัวข้อย่อย ที่จะเชื่อมโยงไปยังบทเรียนต่างๆ ซึ่งหน้าจอแสดงดังรูปที่ 4.11



รูป 4.11 แสดงโครงสร้าง ของหน้าจอการเลือกบทเรียน

จากรูป 4.11 อธิบายส่วนประกอบ ของหน้าจอ คำอธิบายรายวิชาได้ดังนี้

หมายเลข 1 แสดงเมนูเพื่อเรียกหน้าเลือกบทเรียน

หมายเลข 2 แสดงเมนูเพื่อเรียกหน้าหลักบทเรียน

หมายเลข 3 แสดงหัวข้อของบทเรียนแต่ละบท

หมายเลข 4 แสดงสถานะการเข้าใช้งานของผู้ใช้ระบบ

หมายเลข 5 แสดงปุ่มการออกจากระบบ

4.2.8 หน้าจอหัวข้อย่อยแต่ละบทเรียน

หน้าจอหัวข้อย่อยแต่ละบทเรียน เป็นการแสดงหัวข้อย่อยของแต่ละบท โดยจะแสดงส่วนของการเลือกเข้าใช้งาน ระหว่างบทเรียน และแบบฝึกหัด โดยส่วนของการทำแบบทดสอบก่อนเรียนจะไม่ปรากฏในส่วนนี้ แต่จะปรากฏหน้าจอแบบทดสอบก่อนเรียนเมื่อนักศึกษาทำการเข้าสู่ระบบครั้งแรกเท่านั้น ส่วนหน้าจอแบบทดสอบหลังเรียนจะปรากฏเมื่อผู้ดูแลระบบเป็นผู้กำหนดให้แสดงตามความต้องการของอาจารย์ผู้สอน หน้าจอหัวข้อย่อยแต่ละบทเรียน แสดงดัง รูป 4.11 โดยสามารถอธิบายส่วนประกอบ ของหน้าจอหัวข้อย่อยแต่ละบทเรียน

หมายเลข 1 แสดงเมนูเพื่อเรียกหน้าเลือกบทเรียน

หมายเลข 2 แสดงเมนูเพื่อเรียกหน้าเลือกบทเรียน

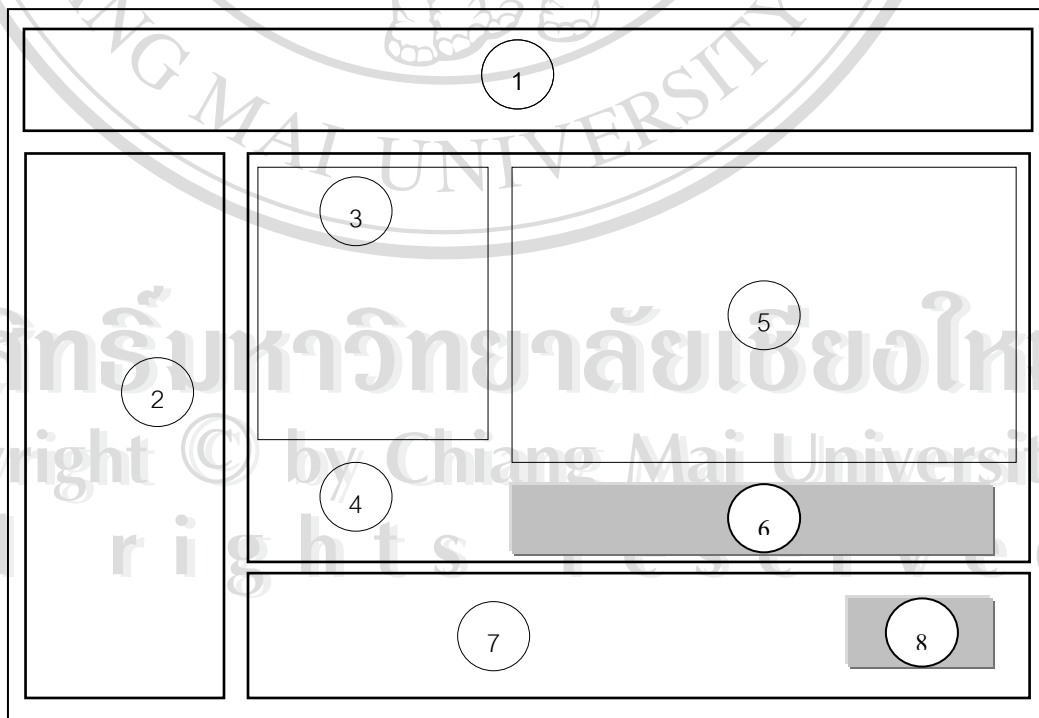
หมายเลข 3 แสดงหัวข้อย่อยบทเรียน แบบฝึกหัด และแบบทดสอบหลังเรียน

หมายเลข 4 แสดงสถานะการเข้าใช้งานของผู้ใช้ระบบ

หมายเลข 5 แสดงปุ่มการออกจากระบบ

4.2.9 หน้าจอรายละเอียดบทเรียน

หน้าจอรายละเอียดบทเรียน เป็นการแสดงเนื้อหาบทเรียนโดยนำเสนอในรูปแบบของภาพเคลื่อนไหว และเสียงบรรยายในการนำเสนอ แสดงหน้าจอดังรูป 4.12



รูป 4.12 แสดงโครงสร้าง ของหน้าจอรายละเอียดบทเรียน

จากรูป 4.12 อธิบายส่วนประกอบ ของหน้าจอรายละเอียดบทเรียน

หมายเลข 1 แสดงเมนูเพื่อเรียกหน้าเลือกบทเรียน

หมายเลข 2 แสดงเมนูเพื่อเรียกหน้าเลือกบทเรียน

หมายเลข 3 แสดงหัวข้อย่อยของบทเรียนแต่ละบท

หมายเลข 4 แสดงพื้นที่ในการนำเสนอภาพเคลื่อนไหวทั้งหมด รวมส่วนของหัวข้อย่อย

หมายเลข 5 แสดงพื้นที่ในการนำเสนอเนื้อหาบทเรียน

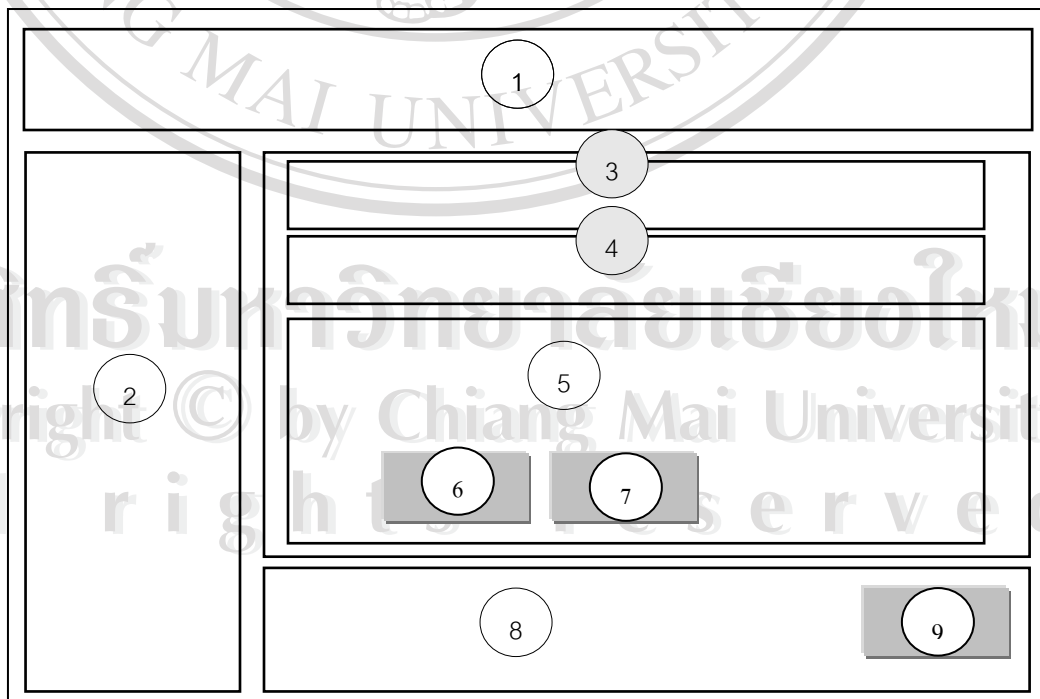
หมายเลข 6 แสดงเมนูในการดูเนื้อหาบทเรียน ประกอบด้วยปุ่มในการควบคุมการแสดงผลเนื้อหา ดังนี้ ปุ่มหยุดการทำงาน ปุ่มหยุดการทำงานชั่วคราว และปุ่มทำงาน

หมายเลข 7 แสดงสถานะการเข้าใช้งานของผู้ใช้ระบบ

หมายเลข 8 แสดงปุ่มการออกจากระบบ

4.2.10 หน้าจอแบบทดสอบ

หน้าจอแบบทดสอบ เป็นการแสดงข้อสอบก่อนเรียนหรือหลังเรียน แสดงโครงสร้างของหน้าจอ ดังรูป 4.13



รูป 4.13 แสดงโครงสร้าง ของหน้าจอแบบทดสอบ

จากรูป 4.13 อธิบายส่วนประกอบ ของหน้าจอแบบทดสอบ

หมายเลข 1 แสดงเมนูเพื่อเรียกหน้าเลือกบทเรียน

หมายเลข 2 แสดงเมนูเพื่อเรียกหน้าเลือกบทเรียน

หมายเลข 3 แสดงหัวจำนวนข้อสอบและเวลาที่กำหนดในการทำแบบทดสอบ

หมายเลข 4 แสดงเวลาปัจจุบันและเวลาที่เหลือในการทำแบบทดสอบ

หมายเลข 5 แสดงพื้นที่ในการนำเสนอข้อสอบและตัวเลือกทั้งสี่

หมายเลข 6 แสดงปุ่ม โดยสามารถปรากฏชื่อปุ่มได้ 2 แบบดังนี้

- ข้อก่อนหน้า ซึ่งจะปรากฏเมื่อทำข้อสอบที่มีข้อก่อนหน้าเท่านั้น
- ข้อต่อไป ซึ่งจะปรากฏเมื่อข้อสอบนั้นเป็นข้อแรกของบท

หมายเลข 7 แสดงปุ่ม โดยสามารถปรากฏชื่อปุ่มได้ 2 แบบดังนี้

- ข้อต่อไป ซึ่งจะปรากฏเมื่อทำข้อสอบที่มีข้อถัดไปเท่านั้น
- ยืนยันและตรวจสอบคะแนน ซึ่งจะปรากฏเมื่อทำข้อสอบถึงข้อสุดท้ายแล้วเท่านั้น

หมายเลข 8 แสดงสถานะการเข้าใช้งานของผู้ใช้ระบบ

หมายเลข 9 แสดงปุ่มการออกจากระบบ

4.2.11 หน้าจอแบบฝึกหัด

หน้าจอแบบฝึกหัดเป็นหน้าจอ ที่แสดงแบบฝึกหัดของแต่ละบทเรียน โครงสร้างหน้าจอ แสดงดังรูป 4.13 สามารถอธิบายส่วนประกอบต่างๆ ของหน้าจอแบบฝึกหัด ได้ดังนี้

หมายเลข 1 แสดงเมนูเพื่อเรียกหน้าเลือกบทเรียน

หมายเลข 2 แสดงเมนูเพื่อเรียกหน้าเลือกบทเรียน

หมายเลข 3 แสดงหัวจำนวนข้อสอบและเวลาที่กำหนดในการทำแบบทดสอบ

หมายเลข 4 แสดงครั้งที่ทำแบบฝึกหัด โดยกำหนดจำนวนครั้งในการทำแบบฝึกหัดได้ สูงสุด 3 ครั้ง

หมายเลข 5 แสดงพื้นที่ในการนำเสนอข้อสอบและตัวเลือกทั้งสี่

หมายเลข 6 แสดงปุ่ม โดยสามารถปรากฏชื่อปุ่มได้ 2 แบบดังนี้

- ข้อก่อนหน้า ซึ่งจะปรากฏเมื่อทำข้อสอบที่มีข้อก่อนหน้าเท่านั้น
- ข้อต่อไป ซึ่งจะปรากฏเมื่อข้อสอบนั้นเป็นข้อแรกของบท

หมายเลข 7 แสดงปุ่ม โดยสามารถปรากฏชื่อปุ่มได้ 2 แบบดังนี้

- ข้อต่อไป ซึ่งจะปรากฏเมื่อทำข้อสอบที่มีข้อถัดไปเท่านั้น
- ยืนยันและตรวจสอบคะแนน ซึ่งจะปรากฏเมื่อทำข้อสอบถึงข้อสุดท้ายแล้วเท่านั้น

หมายเลข 8 แสดงสถานะการเข้าใช้งานของผู้ใช้ระบบ

หมายเลข 9 แสดงปุ่มการออกจากระบบ

4.2.12 หน้าจอแสดงผลการทำแบบทดสอบ/แบบฝึกหัด

หน้าจอแสดงผลการทำแบบทดสอบ/แบบฝึกหัด เป็นหน้าจอ ที่แสดงผลการทำแบบทดสอบ/แบบฝึกหัด ของนักศึกษาแต่ละคน ภายหลังจากการกดปุ่มส่งข้อสอบ/แบบฝึกหัด

โครงสร้างหน้าจอแสดงดังรูป 4.11

จากรูป 4.11 อธิบายส่วนประกอบต่างๆ ของหน้าจอแสดงผลการทำแบบทดสอบ/แบบฝึกหัด ได้ดังนี้

หมายเลข 1 แสดงเมนูเพื่อเรียกหน้าเลือกบทเรียน

หมายเลข 2 แสดงเมนูเพื่อเรียกหน้าเลือกบทเรียน

หมายเลข 3 แสดงผลการทดสอบ/แบบฝึกหัด

หมายเลข 4 แสดงจุดเชื่อมโยงไปยังบทเรียนแต่ละบท

หมายเลข 5 แสดงสถานะการเข้าใช้งานของผู้ใช้ระบบ

หมายเลข 6 แสดงปุ่มการออกจากระบบ

หน้าจอส่วนของอาจารย์

4.2.13 หน้าจอหลักของอาจารย์

หน้าจอหลักของอาจารย์ เป็นหน้าจอที่แสดงหัวข้อย่อยตามสิทธิการเข้าใช้งานของอาจารย์ โครงสร้างหน้าจอแสดงดังรูป 4.11

จากรูป 4.11 อธิบายส่วนประกอบต่างๆ ของหน้าจอหลักของอาจารย์ ได้ดังนี้

หมายเลข 1 แสดงเมนูเพื่อเรียกหน้าหลักของอาจารย์

หมายเลข 2 แสดงหัวข้อย่อยในการเข้าใช้งาน

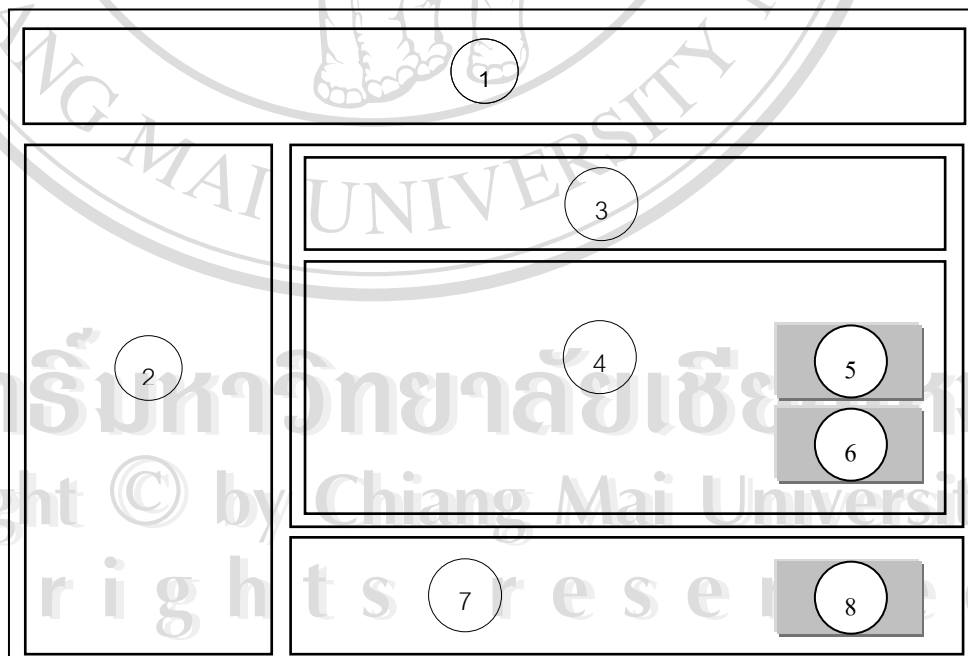
หมายเลข 3 แสดงจุดเชื่อมโยงในการเข้าใช้งาน

หมายเลข 4 แสดงสถานะการเข้าใช้งานของผู้ใช้ระบบ

หมายเลข 5 แสดงปุ่มการออกจากระบบ

4.2.14 หน้าจอการนำเข้าไฟล์รายชื่อนักศึกษา

หน้าจอการนำเข้าไฟล์รายชื่อนักศึกษาเป็นหน้าจอ ที่แสดงส่วนของการนำเข้าไฟล์รายชื่อ นักศึกษาเข้าสู่ฐานข้อมูลและส่วนของการลบไฟล์รายชื่อออกจากฐานข้อมูล โครงสร้างหน้าจอแสดงดังรูป 4.14



รูป 4.14 แสดงโครงสร้างหน้าจอนำเข้าไฟล์รายชื่อนักศึกษา

จากรูป 4.14 อธิบายส่วนประกอบต่างๆ ของหน้าจอนำเข้าไฟล์รายชื่อนักศึกษา ได้ดังนี้

หมายเลข 1 แสดงเมนูเพื่อเรียกหน้าหลักของอาจารย์

หมายเลข 2 แสดงหัวข้อย่อย่อในการเข้าใช้งาน

หมายเลข 3 แสดงส่วนของการเลือกไฟล์รายชื่อนักศึกษาที่ต้องการนำข้อมูลเข้า โดยมีรูปแบบตามที่กำหนดข้างต้น

หมายเลข 4 แสดงรายชื่อไฟล์รายชื่อนักศึกษาที่มีอยู่ในฐานข้อมูล ณ ปัจจุบัน

หมายเลข 5 แสดงช่องเลือกรายชื่อไฟล์ที่ต้องการลบออกจากฐานข้อมูล โดยจะแสดงอยู่ท้ายชื่อไฟล์แต่ละไฟล์ โดยไม่จำกัดจำนวนไฟล์ที่ต้องการลบ

หมายเลข 6 แสดงปุ่มลบ เพื่อทำการยืนยันการลบไฟล์ที่เลือก

หมายเลข 7 แสดงสถานะการเข้าใช้งานของผู้ใช้ระบบ

หมายเลข 8 แสดงปุ่มการออกจากระบบ

4.2.14 หน้าจอการแจ้งข้อความเตือน

หน้าจอการแจ้งข้อความเตือน เป็นหน้าจอที่จะแสดงข้อความเตือนให้แก่ผู้ใช้ระบบ ในส่วนนี้จะปรากฏในกรณีที่ใช้เป็นอาจารย์หรือผู้ดูแลระบบเท่านั้น โดยหน้าต่างนี้จะปรากฏเพื่อแสดงข้อความเพียงชั่วคราว จากนั้นจะเรียกหน้าจอก่อนหน้าขึ้นมาแสดง โครงสร้างหน้าจอแสดงดังรูป 4.15



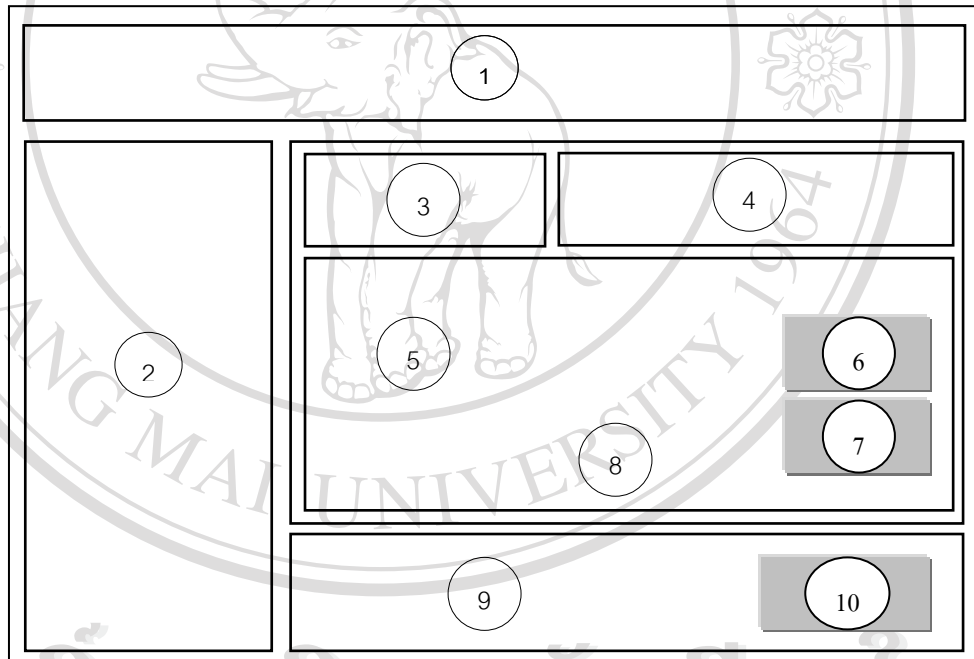
รูป 4.15 แสดงโครงสร้างหน้าจอการแจ้งข้อความเตือน

จากรูป 4.15 อธิบายส่วนประกอบต่างๆ ของหน้าจอการแจ้งข้อความเตือน
หมายเลข 1 แสดงข้อความเตือนต่าง ๆ ขึ้นอยู่กับกรณีที่เกิด ดังนี้

- คุณยังไม่ได้ทำการเลือกไฟล์ที่จะ upload
- บันทึกได้เฉพาะไฟล์ .csv เท่านั้น
- บันทึกได้เฉพาะไฟล์ .swf เท่านั้น
- ยืนยันเพื่อลบข้อมูล

4.2.14 หน้าจอการปรับปรุงข้อมูลนักศึกษารายบุคคล

หน้าจอการปรับปรุงข้อมูลนักศึกษารายบุคคล เป็นหน้าจอที่ใช้ในการปรับปรุง แก้ไข
ข้อมูลนักศึกษารายบุคคล โครงสร้างหน้าจอแสดงดังรูป 4.16



รูป 4.16 แสดงโครงสร้างหน้าจอการปรับปรุงข้อมูลนักศึกษารายบุคคล

จากรูป 4.16 อธิบายส่วนประกอบต่างๆ ของหน้าจอการปรับปรุงข้อมูลนักศึกษารายบุคคล ได้ดังนี้

หมายเลข 1 แสดงเมนูเพื่อเรียกหน้าหลักของอาจารย์

หมายเลข 2 แสดงหัวข้อย่อในการเข้าใช้งาน

หมายเลข 3 แสดงจุดเชื่อมโยงในการเพิ่มข้อมูลนักศึกษารายบุคคล

หมายเลข 4 แสดงส่วนของการค้นหาข้อมูลนักศึกษารายบุคคล

หมายเลข 5 แสดงรายละเอียดของนักศึกษาเรียงตามลำดับรหัสนักศึกษา โดย

จะแสดง 6 รายการต่อหนึ่งหน้า

หมายเลข 6 แสดงจุดเชื่อมโยงเพื่อทำการแก้ไขข้อมูลนักศึกษา

หมายเลข 7 แสดงจุดเชื่อมโยงเพื่อทำการลบข้อมูลนักศึกษา

หมายเลข 8 แสดงจุดเชื่อมโยงเพื่อทำการเลือกดูข้อมูลในหน้าอื่นๆ

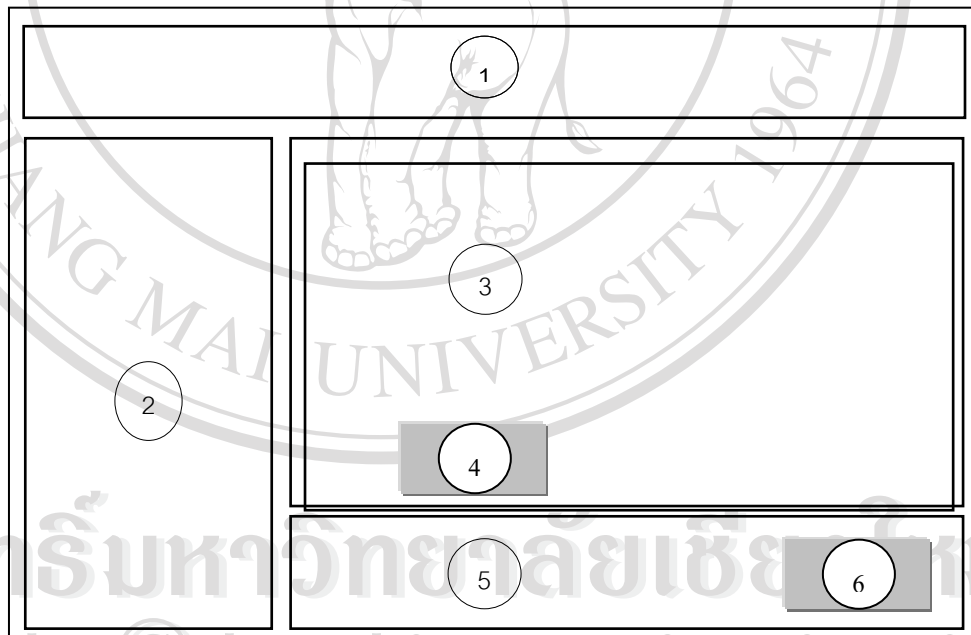
หมายเลข 9 แสดงสถานะการเข้าใช้งานของผู้ใช้ระบบ

หมายเลข 10 แสดงปุ่มการออกจากระบบ

4.2.14 หน้าจอแก้ไขข้อมูลนักศึกษารายบุคคล

หน้าจอแก้ไขข้อมูลนักศึกษารายบุคคล เป็นหน้าจอที่ใช้แก้ไขข้อมูลนักศึกษารายบุคคล

โครงสร้างหน้าจอแสดงดังรูป 4.17



รูป 4.17 แสดงโครงสร้างหน้าจอแก้ไขข้อมูลนักศึกษารายบุคคล

จากรูป 4.17 อธิบายส่วนประกอบต่างๆ ของหน้าจอแก้ไขข้อมูลนักศึกษารายบุคคลได้

ดังนี้

หมายเลข 1 แสดงเมนูเพื่อเรียกหน้าหลักของอาจารย์

หมายเลข 2 แสดงหัวข้อย่อย่อในการเข้าใช้งาน

หมายเลข 3 แสดงรายละเอียดของนักศึกษาแต่ละคน

หมายเลข 4 แสดงปุ่มเพื่อยืนยันการแก้ไขข้อมูล

หมายเลข 5 แสดงสถานะการเข้าใช้งานของผู้ใช้ระบบ

หมายเลข 6 แสดงปุ่มการออกจากระบบ

4.2.14 หน้าจอการนำเข้าไฟล์เนื้อหาบทเรียน

หน้าจอการนำเข้าไฟล์เนื้อหาบทเรียนเป็น หน้าจอที่ใช้ในการนำเข้าไฟล์ข้อมูลเนื้อหาบทเรียน เพื่อกำหนดลงในฐานข้อมูลและส่วนของการลบไฟล์ข้อมูลเนื้อหาบทเรียนออกจากฐานข้อมูล โครงสร้างของเว็บเพจ แสดงดังรูป 4.14

จากรูป 4.14 สามารถอธิบายส่วนประกอบต่างๆ

หมายเลข 1 แสดงเมนูเพื่อเรียกหน้าหลักของอาจารย์

หมายเลข 2 แสดงหัวข้อย่อย่อในการเข้าใช้งาน

หมายเลข 3 แสดงส่วนของการเลือกไฟล์เนื้อหาบทเรียนที่ต้องการนำข้อมูลเข้า

โดยมีรูปแบบตามที่กำหนดข้างต้น โดยสามารถทำการนำเข้าได้สูงสุดครั้งละ 5 ไฟล์

หมายเลข 4 แสดงรายชื่อไฟล์เนื้อหาบทเรียนที่มีอยู่ในฐานข้อมูล ณ ปัจจุบัน

หมายเลข 5 แสดงช่องเลือกรายชื่อไฟล์ที่ต้องการลบออกจากฐานข้อมูล โดย

จะแสดงอยู่ท้ายชื่อไฟล์แต่ละไฟล์ โดยไม่จำกัดจำนวนไฟล์ที่

ต้องการลบ

หมายเลข 6 แสดงปุ่มลบ เพื่อกำหนดการยืนยันการลบไฟล์ที่เลือก

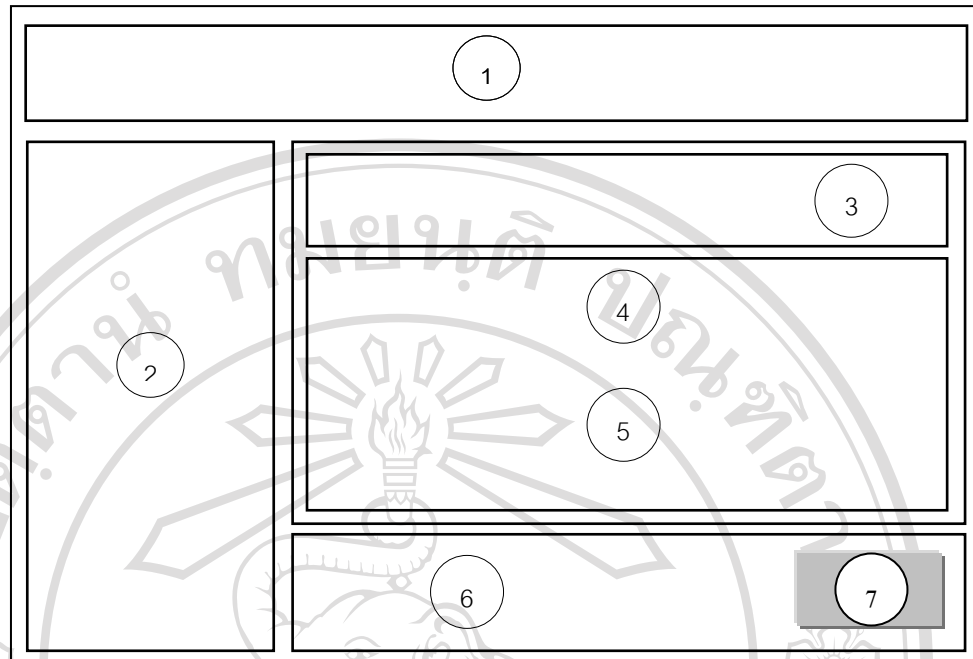
หมายเลข 7 แสดงสถานะการเข้าใช้งานของผู้ใช้ระบบ

หมายเลข 8 แสดงปุ่มการออกจากระบบ

4.2.15 หน้าจอรายงาน

หน้าจอรายงานเป็นหน้าจอ ที่แสดงรายงานผลสรุปต่างๆ ตามหัวข้อของรายงาน

โครงสร้างหน้าจอแสดงดังรูป 4.18



รูป 4.18 แสดงโครงสร้างหน้าจอรายงาน

จากรูป 4.18 อธิบายส่วนประกอบต่างๆ ของหน้าจอรายงาน ได้ดังนี้

หมายเลข 1 แสดงเมนูเพื่อเรียกหน้าหลักของอาจารย์

หมายเลข 2 แสดงหัวข้อย่อยในการเข้าใช้งาน

หมายเลข 3 แสดงรายการเงื่อนไขของรายงาน

หมายเลข 4 แสดงชื่อรายงาน

หมายเลข 5 แสดงรายละเอียดของรายงานตามเงื่อนไขที่ระบุ

หมายเลข 6 แสดงสถานะการเข้าใช้งานของผู้ใช้ระบบ

หมายเลข 7 แสดงปุ่มการออกจากระบบ

ลิขสิทธิ์มหาวิทยาลัยเชียงใหม่

Copyright © by Chiang Mai University

All rights reserved

ส่วนหน้าจอของผู้ดูแลระบบ

4.2.16 หน้าจอหลักของผู้ดูแลระบบ

หน้าจอนี้เป็นหน้าหลักในการทำงานของผู้ดูแลระบบ ซึ่งโครงสร้างหน้าจอแสดงดังรูป

4.11

จากรูป 4.11 อธิบายส่วนประกอบต่างๆ ของหน้าจอหลักของผู้ดูแลระบบ

หมายเลข 1 แสดงเมนูเพื่อเรียกหน้าหลักของผู้ดูแลระบบ

หมายเลข 2 แสดงหัวข้อย่อยในการเข้าใช้งานของผู้ดูแลระบบ

หมายเลข 3 แสดงหัวข้อย่อยในการเข้าใช้งานของผู้ดูแลระบบ

หมายเลข 4 แสดงสถานะการเข้าใช้งานของผู้ใช้ระบบ

หมายเลข 5 แสดงปุ่มการออกจากระบบ

4.2.17 หน้าจอการปรับปรุงข้อมูลนักศึกษารายบุคคล

หน้าจอการปรับปรุงข้อมูลนักศึกษารายบุคคล เป็นหน้าจอที่ใช้ในการปรับปรุง แก้ไขข้อมูล นักศึกษารายบุคคล โครงสร้างหน้าจอแสดงดังรูป 4.16

จากรูป 4.16 อธิบายส่วนประกอบต่างๆ ของหน้าจอการปรับปรุงข้อมูลนักศึกษารายบุคคลได้ดังนี้

หมายเลข 1 แสดงเมนูเพื่อเรียกหน้าหลักของผู้ดูแลระบบ

หมายเลข 2 แสดงหัวข้อย่อยในการเข้าใช้งาน

หมายเลข 3 แสดงจุดเชื่อมโยงในการเพิ่มข้อมูลนักศึกษารายบุคคล

หมายเลข 4 แสดงส่วนของการค้นหาข้อมูลนักศึกษารายบุคคล

หมายเลข 5 แสดงรายละเอียดของนักศึกษาเรียงตามลำดับรหัสนักศึกษา โดย

จะแสดง 6 รายการต่อหนึ่งหน้า

หมายเลข 6 แสดงจุดเชื่อมโยงเพื่อทำการแก้ไขข้อมูลนักศึกษา

หมายเลข 7 แสดงจุดเชื่อมโยงเพื่อทำการลบข้อมูลนักศึกษา

หมายเลข 8 แสดงจุดเชื่อมโยงเพื่อทำการเลือกดูข้อมูลในหน้าอื่นๆ

หมายเลข 9 แสดงสถานะการเข้าใช้งานของผู้ใช้ระบบ

หมายเลข 10 แสดงปุ่มการออกจากระบบ

4.2.18 หน้าจอแก้ไขข้อมูลนักศึกษารายบุคคล

หน้าจอแก้ไขข้อมูลนักศึกษารายบุคคล เป็นหน้าจอที่ใช้แก้ไขข้อมูลนักศึกษารายบุคคล โครงสร้างหน้าจอแสดงดังรูป 4.17

จากรูป 4.17 อธิบายส่วนประกอบต่างๆ ของหน้าจอแก้ไขข้อมูลนักศึกษารายบุคคล ได้ดังนี้

หมายเลข 1 แสดงเมนูเพื่อเรียกหน้าหลักของผู้ดูแลระบบ

หมายเลข 2 แสดงหัวข้อย่อในการเข้าใช้งาน

หมายเลข 3 แสดงรายละเอียดของนักศึกษาแต่ละคน

หมายเลข 4 แสดงปุ่มเพื่อยืนยันการแก้ไขข้อมูล

หมายเลข 5 แสดงสถานะการเข้าใช้งานของผู้ใช้ระบบ

หมายเลข 6 แสดงปุ่มการออกจากระบบ

4.2.19 หน้าจอการนำเข้าไฟล์เนื้อหาบทเรียน

หน้าจอการนำเข้าไฟล์เนื้อหาบทเรียนเป็น หน้าจอที่ใช้ในการนำเข้าไฟล์ข้อมูลเนื้อหาบทเรียน เพื่อเก็บลงในฐานข้อมูลและส่วนของการลบไฟล์ข้อมูลเนื้อหาบทเรียนออกจากฐานข้อมูล โครงสร้างของเว็บเพจ แสดงดังรูป 4.14

จากรูป 4.14 สามารถอธิบายส่วนประกอบต่างๆ

หมายเลข 1 แสดงเมนูเพื่อเรียกหน้าหลักของผู้ดูแลระบบ

หมายเลข 2 แสดงหัวข้อย่อในการเข้าใช้งาน

หมายเลข 3 แสดงส่วนของการเลือกไฟล์เนื้อหาบทเรียนที่ต้องการนำข้อมูลเข้า

โดยมีรูปแบบตามที่กำหนดข้างต้น โดยสามารถทำการนำเข้าได้สูงสุดครั้งละ 5 ไฟล์

หมายเลข 4 แสดงรายชื่อไฟล์เนื้อหาบทเรียนที่มีอยู่ในฐานข้อมูล ณ ปัจจุบัน

หมายเลข 5 แสดงช่องเลือกรายชื่อไฟล์ที่ต้องการลบออกจากฐานข้อมูล โดยจะแสดงอยู่ที่รายชื่อไฟล์แต่ละไฟล์ โดยไม่จำกัดจำนวนไฟล์ที่ต้องการลบ

หมายเลข 6 แสดงปุ่มลบ เพื่อกำหนดการลบไฟล์ที่เลือก

หมายเลข 7 แสดงสถานะการเข้าใช้งานของผู้ใช้ระบบ

หมายเลข 8 แสดงปุ่มการออกจากระบบ

4.2.20 หน้าจอแก้ไขข้อมูลอาจารย์

หน้าจอแก้ไขข้อมูลอาจารย์ เป็นหน้าจอที่ใช้ในการเพิ่ม ลบ แก้ไขข้อมูลอาจารย์ ซึ่งจะใช้งานได้เฉพาะผู้ดูแลระบบเท่านั้น โครงสร้างหน้าจอแสดงดังรูป 4.16

จากรูป 4.16 อธิบายส่วนประกอบต่างๆ ของหน้าจอแก้ไขข้อมูลอาจารย์ได้ดังนี้

หมายเลข 1 แสดงเมนูเพื่อเรียกหน้าหลักของผู้ดูแลระบบ

หมายเลข 2 แสดงหัวข้อย่อยในการเข้าใช้งาน

หมายเลข 3 แสดงจุดเชื่อมโยงในการเพิ่มข้อมูลอาจารย์

หมายเลข 4 แสดงส่วนของการค้นหาข้อมูลอาจารย์รายบุคคล

หมายเลข 5 แสดงรายละเอียดของอาจารย์ เรียงตามลำดับรหัสประจำตัว

อาจารย์ โดยจะแสดง 6 รายการต่อหนึ่งหน้า

หมายเลข 6 แสดงจุดเชื่อมโยงเพื่อทำการแก้ไขข้อมูลอาจารย์

หมายเลข 7 แสดงจุดเชื่อมโยงเพื่อทำการลบข้อมูลอาจารย์

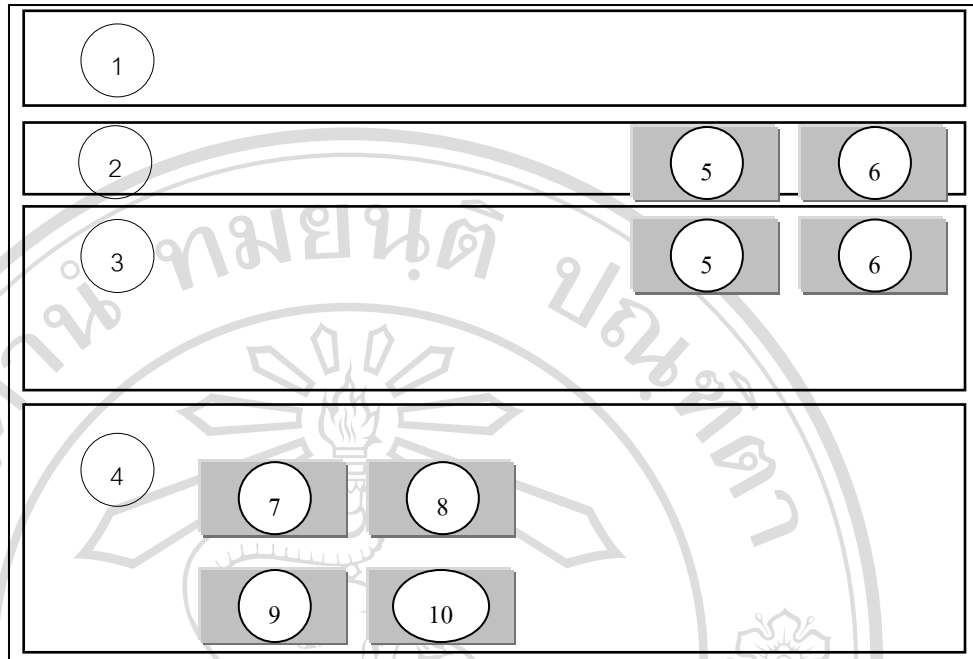
หมายเลข 8 แสดงจุดเชื่อมโยงเพื่อทำการเลือกดูข้อมูลในหน้าอื่นๆ

หมายเลข 9 แสดงสถานะการเข้าใช้งานของผู้ใช้ระบบ

หมายเลข 10 แสดงปุ่มการออกจากระบบ

4.2.21 หน้าจอเลือกการปรับปรุงข้อมูลกระทู้ถาม-ตอบ

หน้าจอเลือกการปรับปรุงข้อมูลกระทู้ถาม-ตอบ เป็นหน้าจอที่ใช้ในการลบ แก้ไขข้อมูลกระทู้ถาม-ตอบ ซึ่งจะใช้งานได้เฉพาะผู้ดูแลระบบเท่านั้น โครงสร้างหน้าจอแสดงดังรูป 4.19



รูป 4.19 แสดงโครงสร้างหน้าจอเลือกการปรับปรุงข้อมูลกระทู้ถาม-ตอบ

จากรูป 4.19 อธิบายส่วนประกอบต่างๆ ของหน้าจอเลือกการปรับปรุงข้อมูลกระทู้ถาม-ตอบได้ดังนี้

หมายเลข 1 แสดงชื่อรายวิชา Visual Basic Programming

หมายเลข 2 แสดงคำถามกระทู้

หมายเลข 3 แสดงคำตอบกระทู้เรียงตามลำดับการตอบกระทู้

หมายเลข 4 แสดงส่วนของการกรอกรายละเอียดการร่วมตอบกระทู้

หมายเลข 5 แสดงปุ่มแก้ไข เพื่อเปิดหน้าจอการแก้ไขข้อมูลกระทู้ คำถามหรือ
กระทู้คำตอบ

หมายเลข 6 แสดงปุ่มลบเพื่อยืนยันการลบข้อมูลกระทู้ คำถามหรือ กระทู้
คำตอบ

หมายเลข 7 แสดงปุ่มยอมรับการตอบกระทู้

หมายเลข 8 แสดงปุ่มเพื่อลบข้อความที่กรอก

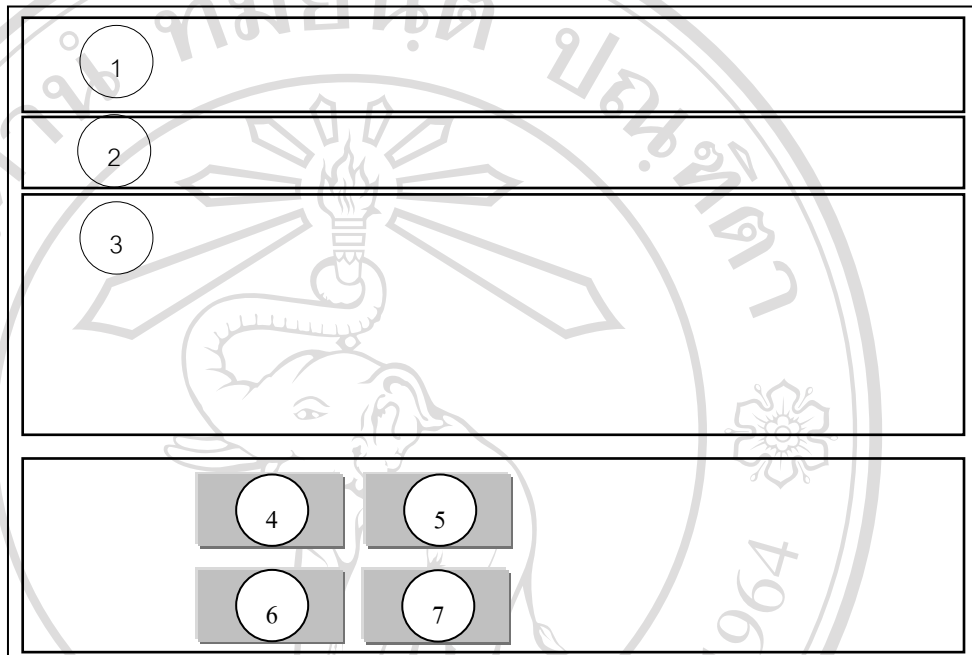
หมายเลข 9 แสดงปุ่มกลับไปยังหน้ารายละเอียดกระทู้ถาม-ตอบ

หมายเลข 10 แสดงปุ่มเพื่อทำการปิดหน้าจอที่ใช้งานอยู่

4.2.22 หน้าจอการแก้ไขข้อมูลกระทู้ถาม-ตอบ

หน้าจอการแก้ไขข้อมูลกระทู้ถาม-ตอบเป็นหน้าจอที่ใช้ในการแก้ไขข้อมูลกระทู้ถาม-ตอบ ซึ่งจะใช้งานได้เฉพาะผู้ดูแลระบบเท่านั้น โครงสร้างหน้าจอแสดงดังรูป

4.20



รูป 4.20 แสดงโครงสร้างหน้าจอการแก้ไขข้อมูลกระทู้ถาม-ตอบ

จากรูป 4.20 อธิบายส่วนประกอบต่างๆ ของหน้าจอเลือกการแก้ไขข้อมูลกระทู้ถาม-ตอบ ได้ดังนี้

หมายเลข 1 แสดงชื่อรายวิชา Visual Basic Programming

หมายเลข 2 แสดงข้อความเพื่อบอกว่าอยู่ในหน้าจอการแก้ไขข้อมูลกระทู้

คำถาม หรือ กระทู้คำตอบ

หมายเลข 3 แสดงส่วนของการกรอกรายละเอียดกระทู้ที่ต้องการแก้ไข

หมายเลข 4 แสดงปุ่มยอมรับการแก้ไขกระทู้

หมายเลข 5 แสดงปุ่มเพื่อลบข้อความที่กรอก

หมายเลข 6 แสดงปุ่มกลับไปยังหน้ารายละเอียดกระทู้ถาม-ตอบ

หมายเลข 7 แสดงปุ่มเพื่อทำการปิดหน้าจอที่ใช้งานอยู่

4.2.23 หน้าจอเลือกการปรับปรุงสมุดเยี่ยมชม

หน้าจอเลือกการปรับปรุงสมุดเยี่ยมชม แสดงรายละเอียดสมุดเยี่ยมชมทั้งหมด ซึ่งโครงสร้างหน้าจอแสดงดังรูป 4.8

จากรูป 4.8 อธิบายส่วนประกอบต่างๆ ของหน้าจอเลือกการปรับปรุงสมุดเยี่ยมชม ได้ดังนี้

- หมายเลข 1 แสดงจุดเชื่อมโยงไปยังหน้าจอการกรอกข้อมูลสมุดเยี่ยมชม
- หมายเลข 2 แสดงจุดเชื่อมโยงกลับแสดงหน้าจอสุมุดเยี่ยมชม
- หมายเลข 3 แสดงข้อมูลสมุดเยี่ยมชมทั้งหมด โดยเรียงตามลำดับวันและเวลา จากวันที่ล่าสุดลงไปเรื่อยๆ ซึ่งจะแสดง 5 รายการต่อหนึ่งหน้า แสดงปุ่มแก้ไข เพื่อเปิดหน้าจอการแก้ไขข้อมูลสมุดเยี่ยมชมและแสดงปุ่มลบเพื่อยืนยันการลบข้อมูลสมุดเยี่ยมชม

4.2.24 หน้าจอการนำเข้าไฟล์รายชื่อนักศึกษา

หน้าจอการนำเข้าไฟล์รายชื่อนักศึกษาเป็นหน้าจอ ที่แสดงส่วนของการนำเข้าไฟล์รายชื่อนักศึกษาเข้าสู่ฐานข้อมูลและส่วนของการลบไฟล์รายชื่อออกจากฐานข้อมูล โครงสร้างหน้าจอแสดงดังรูป 4.14

จากรูป 4.14 อธิบายส่วนประกอบต่างๆ ของหน้าจอการนำเข้าไฟล์รายชื่อนักศึกษา ได้ดังนี้

- หมายเลข 1 แสดงเมนูเพื่อเรียกหน้าหลักของผู้ดูแลระบบ
- หมายเลข 2 แสดงหัวข้อย่อย่อในการเข้าใช้งานของผู้ดูแลระบบ
- หมายเลข 3 แสดงส่วนของการเลือกไฟล์รายชื่อนักศึกษาที่ต้องการนำข้อมูลเข้า โดยมีรูปแบบตามที่กำหนดข้างต้น

หมายเลข 4 แสดงรายชื่อไฟล์รายชื่อนักศึกษาที่มีอยู่ในฐานข้อมูล ณ ปัจจุบัน

หมายเลข 5 แสดงช่องเลือกรายชื่อไฟล์ที่ต้องการลบออกจากฐานข้อมูล โดยจะแสดงอยู่ที่ท้ายชื่อไฟล์แต่ละไฟล์ โดยไม่จำกัดจำนวนไฟล์ที่ต้องการลบ

หมายเลข 6 แสดงปุ่มลบ เพื่อทำการยืนยันการลบไฟล์ที่เลือก

หมายเลข 7 แสดงสถานะการเข้าใช้งานของผู้ใช้ระบบ

หมายเลข 8 แสดงปุ่มการออกจากระบบ