

ชื่อเรื่องการค้นคว้าแบบอิสระ พฤติกรรมของผู้เสพติดเกมออนไลน์

ผู้เขียน นาย ดร.ดร. ชูจันทร์

ปริญญา ศีษาศาสตรมหาบัณฑิต (จิตวิทยาการศึกษาและการแนะแนว)

คณะกรรมการที่ปรึกษาการค้นคว้าแบบอิสระ

รองศาสตราจารย์ ดร.ศิวรักษ์ ศิวารมย์ ประธานกรรมการ
อาจารย์สามารถ ศรีจางค์ กรรมการ

บทคัดย่อ

การวิจัยเรื่องพฤติกรรมของผู้เสพติดเกมออนไลน์ในครั้งนี้มีจุดมุ่งหมายเพื่อศึกษาถึงความสัมพันธ์กันระหว่างตัวผู้เสพติดเกมออนไลน์กับเกมออนไลน์ โดยอาศัยทฤษฎีพฤติกรรมวัยรุ่นเป็นหลักในการวิเคราะห์พฤติกรรม ในการวิจัยครั้งนี้ผู้วิจัยได้สังเกตพฤติกรรมของกรณีศึกษา ตลอดจนได้ทำการสัมภาษณ์ทั้งอย่างเป็นทางการและไม่เป็นทางการ กลุ่มเป้าหมายที่ใช้เป็นกรณีศึกษาในการวิจัยในครั้งนี้เป็นกลุ่มเด็กและเยาวชนที่มีอายุระหว่าง 15 – 22 ปี ได้เล่นเกมออนไลน์มาเป็นเวลาไม่ต่ำกว่า 3 ปี เป็นผู้ชาย 4 คนและผู้หญิง 1 คน ซึ่งเป็นกลุ่มที่มาเล่นเกมออนไลน์ ณ ร้านเกมแห่งหนึ่งบริเวณหลังมหาวิทยาลัยเชียงใหม่เป็นประจำ โดยกรณีศึกษาทั้ง 5 คนนี้ มีความสนใจในการเล่นเกมนออนไลน์หลายเกมด้วยกัน ใช้เวลาเล่นเกมออนไลน์มากกว่าการทำกิจกรรมอื่น ๆ ในชีวิตประจำวัน โดยพบว่ากลุ่มเป้าหมายทั้ง 5 คนเล่นเกมออนไลน์โดยเฉลี่ย 6 วัน/สัปดาห์ และใช้เวลาในการเล่นเกมนออนไลน์โดยเฉลี่ย 8 ชั่วโมง/วัน ผลการวิจัยพบว่าพฤติกรรมของผู้เสพติดเกมออนไลน์ในการเล่นเกมนออนไลน์มีความสัมพันธ์กับลักษณะเฉพาะของเกมออนไลน์ ซึ่งต่างจากเกมคอมพิวเตอร์อื่นซึ่งไม่ได้เชื่อมต่อกับระบบอินเทอร์เน็ต กล่าวคือ เกมออนไลน์สามารถตอบสนองความต้องการของเด็กและเยาวชนที่อยู่ช่วงวัยรุ่นที่ต้องการการยอมรับ ต้องการเอาชนะ และมีการเปลี่ยนแปลงทางอารมณ์ตามลักษณะของวัยรุ่น ซึ่งทำให้เด็กและเยาวชนมีพฤติกรรมการเล่นเกมออนไลน์อย่างไม่สมดุลกับกิจกรรมอื่น ทำให้เสียโอกาสในการทำกิจกรรมอื่นซึ่งอาจเป็นประโยชน์กว่า นอกจากนี้ผู้วิจัยยังพบว่า การได้รับความเข้าใจ ความอบอุ่นทั้งจากครอบครัวและเพื่อนมีส่วนช่วยทำให้ผู้เสพติดเกมออนไลน์สามารถลดพฤติกรรมการเสพติดเกมออนไลน์ลงและทำกิจกรรมอื่นทดแทนได้

| | | |
|---|---|-------------|
| Independent Study Title | Behavior of On-line Game Dependents | |
| Author | Mr. Darut Chuchan | |
| Degree | Master of Education (Educational Psychology and Guidance) | |
| Independent Study Advisory Committee | | |
| | Assoc. Prof. Dr. Siwarak Siwarom | Chairperson |
| | Lect. Samart Srijumnong | Member |

ABSTRACT

The research on behavior of the on-line game dependents was aimed at studying the relationship between the players of on-line game dependents and the game. The study had applied concepts from adolescent behavior theory in analyzing the dependent's game playing behavior. The research had observed the cases as well as had interview with them in both formal and informal manner. The target group of this study included five 15-22 years old youths who had engaged in the on-line game for at least 3 years. Among these, 4 were male and 1 was female. These game dependents regularly came to play the game at a game store on the street behind Chiang Mai University campus. All the case did not stick to a particular game but were interested many games. The findings reveal that the dependents' behavior was related to the characters in the game which could satisfy the needs of the youths who had sought acceptance and victory. The cases had emotional fluctuation which was natural for the teenagers. All these characteristics had led them to inappropriately engage with the game, taking too much time and lost opportunity to do something else which might have been useful to their life. Moreover, it was found also that understanding, warmth, and friendship could help the game dependents to reduce their addiction to the game and sought other activities to engage with as well.