



ภาคผนวก

ลิขสิทธิ์มหาวิทยาลัยเชียงใหม่

Copyright© by Chiang Mai University
All rights reserved

ผลการประมวลผลข้อมูลด้วยโปรแกรม SPSS

ส่วนที่ 1 ข้อมูลทั่วไปของผู้ตอบแบบสอบถาม

เพศของนักเล่นพินันฟุตบอล

		Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid	ชาย	105	92.1	92.1	92.1
	หญิง	9	7.9	7.9	100.0
	Total	114	100.0	100.0	

อายุของนักเล่นพินันฟุตบอล

		Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid	ต่ำกว่า 20 ปี	24	21.1	21.1	21.1
	20-30 ปี	76	66.7	66.7	87.7
	มากกว่า 30 ปี	14	12.3	12.3	100.0
	Total	114	100.0	100.0	

สถานภาพสมรส

		Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid	โสด	107	93.9	93.9	93.9
	สมรส	6	5.3	5.3	99.1
	หย่า/หม้าย	1	.9	.9	100.0
	Total	114	100.0	100.0	

ระดับการศึกษา

	Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid มัธยมศึกษาตอนต้น	6	5.3	5.3	5.3
มัธยมศึกษาตอนปลาย/ปวช.	16	14.0	14.0	19.3
อนุปริญญา/ปวส.	12	10.5	10.5	29.8
ปริญญาตรี	77	67.5	67.5	97.4
สูงกว่าปริญญาตรี	3	2.6	2.6	100.0
Total	114	100.0	100.0	

รายได้เฉลี่ยต่อเดือน

	Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid ต่ำกว่า 6,500 บาท	64	56.1	57.7	57.7
6,500-10,000 บาท	31	27.2	27.9	85.6
10,001-30,000 บาท	11	9.6	9.9	95.5
30,001-50,000 บาท	3	2.6	2.7	98.2
มากกว่า 50,000 บาท	2	1.8	1.8	100.0
Total	111	97.4	100.0	
Missing 99	3	2.6		
Total	114	100.0		

ที่อยู่อาศัยปัจจุบัน

	Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid เป็นของตนเอง	42	36.8	36.8	36.8
เช่า	63	55.3	55.3	92.1
อื่น ๆ เช่น เป็นของพ่อ-แม่ ,ญาติ	9	7.9	7.9	100.0
Total	114	100.0	100.0	

อาชีพ

		Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid	ข้าราชการ (ระบุ)	2	1.8	1.8	1.8
	พนักงานบริษัท (ระบุ)	10	8.8	8.8	10.6
	ประกอบธุรกิจส่วนตัว (ระบุ)	23	20.2	20.4	31.0
	นักศึกษา (ระบุ)	65	57.0	57.5	88.5
	อื่นๆ เช่น พนักงานร้านค้า อาชีพอิสระ ,ว่างงาน	13	11.4	11.5	100.0
	Total	113	99.1	100.0	
Missing	99	1	.9		
Total		114	100.0		

ส่วนที่ 2 พฤติกรรมการเล่นพนันฟุตบอลของผู้ตอบแบบสอบถาม

ระยะเวลาในการรู้จักการพนันฟุตบอล

		Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid	น้อยกว่า 1 ปี	11	9.6	9.7	9.7
	1-3 ปี	15	13.2	13.3	23.0
	มากกว่า 3 ปี	87	76.3	77.0	100.0
	Total	113	99.1	100.0	
Missing	99	1	.9		
Total		114	100.0		

เริ่มเล่นพนันฟุตบอลเนื่องจากสาเหตุอะไร

		Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid	เพื่อนชักชวน	36	31.6	32.1	32.1
	พักผ่อน-คลายเครียด	38	33.3	33.9	66.1
	ต้องการรายได้เพิ่ม	30	26.3	26.8	92.9
	อื่นๆ เช่น ชอบ, ว่างงาน	8	7.0	7.1	100.0
	Total	112	98.2	100.0	
Missing	99	2	1.8		
Total		114	100.0		

รายการพีเมียร์ลีก(ประเทศอังกฤษ)

		Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid	ชอบเป็นลำดับที่ 1	83	72.8	83.0	83.0
	ชอบเป็นลำดับที่ 2	10	8.8	10.0	93.0
	ชอบเป็นลำดับที่ 3	4	3.5	4.0	97.0
	ชอบเป็นลำดับที่ 4	1	.9	1.0	98.0
	ชอบเป็นลำดับที่ 5	1	.9	1.0	99.0
	ชอบเป็นลำดับที่ 6	1	.9	1.0	100.0
	Total	100	87.7	100.0	
Missing	99	14	12.3		
Total		114	100.0		

รายการลาลีกา สเปน(ประเทศสเปน)

		Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid	ชอบเป็นลำดับที่ 1	2	1.8	2.2	2.2
	ชอบเป็นลำดับที่ 2	28	24.6	31.1	33.3
	ชอบเป็นลำดับที่ 3	30	26.3	33.3	66.7
	ชอบเป็นลำดับที่ 4	25	21.9	27.8	94.4
	ชอบเป็นลำดับที่ 5	5	4.4	5.6	100.0
	Total	90	78.9	100.0	
Missing	99	24	21.1		
Total		114	100.0		

รายการกัลโล่ เซเรีย อา (ประเทศอิตาลี)

		Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid	ชอบเป็นลำดับที่ 1	6	5.3	6.7	6.7
	ชอบเป็นลำดับที่ 2	27	23.7	30.3	37.1
	ชอบเป็นลำดับที่ 3	29	25.4	32.6	69.7
	ชอบเป็นลำดับที่ 4	21	18.4	23.6	93.3
	ชอบเป็นลำดับที่ 5	6	5.3	6.7	100.0
	Total	89	78.1	100.0	
Missing	99	25	21.9		
Total		114	100.0		

รายการบุบเดสลีกา (ประเทศเยอรมัน)

		Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid	ชอบเป็นลำดับที่ 1	8	7.0	9.2	9.2
	ชอบเป็นลำดับที่ 2	19	16.7	21.8	31.0
	ชอบเป็นลำดับที่ 3	17	14.9	19.5	50.6
	ชอบเป็นลำดับที่ 4	32	28.1	36.8	87.4
	ชอบเป็นลำดับที่ 5	9	7.9	10.3	97.7
	ชอบเป็นลำดับที่ 6	2	1.8	2.3	100.0
	Total	87	76.3	100.0	
Missing	99	27	23.7		
Total		114	100.0		

รายการลีกเอิง (ประเทศฝรั่งเศส)

		Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid	ชอบเป็นลำดับที่ 1	2	1.8	2.3	2.3
	ชอบเป็นลำดับที่ 2	5	4.4	5.8	8.1
	ชอบเป็นลำดับที่ 3	8	7.0	9.3	17.4
	ชอบเป็นลำดับที่ 4	7	6.1	8.1	25.6
	ชอบเป็นลำดับที่ 5	64	56.1	74.4	100.0
	Total	86	75.4	100.0	
Missing	99	28	24.6		
Total		114	100.0		

พนักฟุตบอลรายการอื่นๆ

		Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid	ชอบเป็นลำดับที่ 1	2	1.8	8.3	8.3
	ชอบเป็นลำดับที่ 2	2	1.8	8.3	16.7
	ชอบเป็นลำดับที่ 3	1	.9	4.2	20.8
	ชอบเป็นลำดับที่ 4	1	.9	4.2	25.0
	ชอบเป็นลำดับที่ 5	1	.9	4.2	29.2
	ชอบเป็นลำดับที่ 6	17	14.9	70.8	100.0
	Total	24	21.1	100.0	
Missing	99	90	78.9		
Total		114	100.0		

ใช้หนังสือพิมพ์เป็นข้อมูลประกอบการตัดสินใจ

		Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid	ไม่เลือก	33	28.9	28.9	28.9
	เลือก	81	71.1	71.1	100.0
	Total	114	100.0	100.0	

ใช้อินเทอร์เน็ตเป็นข้อมูลประกอบการตัดสินใจ

		Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid	ไม่เลือก	62	54.4	54.4	54.4
	เลือก	52	45.6	45.6	100.0
	Total	114	100.0	100.0	

ใช้ทีวีและวิทยุเป็นข้อมูลประกอบการตัดสินใจ

		Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid	ไม่เลือก	92	80.7	80.7	80.7
	เลือก	22	19.3	19.3	100.0
	Total	114	100.0	100.0	

**ใช้ข้อมูลอื่นๆ ประกอบการตัดสินใจ เช่น ตัวเอง
,ถามเพื่อน/นักเล่นพนันบอล ,ดวง**

		Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid	ไม่เลือก	95	83.3	83.3	83.3
	เลือก	19	16.7	16.7	100.0
	Total	114	100.0	100.0	

**ใช้ข้อมูลอื่นๆ ประกอบการตัดสินใจ เช่น ตัวเอง
,ถามเพื่อน/นักเล่นพนันบอล ,ดวง**

		Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid	ไม่เลือก	95	83.3	83.3	83.3
	เลือก	19	16.7	16.7	100.0
	Total	114	100.0	100.0	

ชอบเล่นประเภทบอลเดี่ยว

		Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid	ชอบเป็นลำดับที่ 1	57	50.0	61.3	61.3
	ชอบเป็นลำดับที่ 2	22	19.3	23.7	84.9
	ชอบเป็นลำดับที่ 3	11	9.6	11.8	96.8
	ชอบเป็นลำดับที่ 4	3	2.6	3.2	100.0
	Total	93	81.6	100.0	
Missing	99	21	18.4		
Total		114	100.0		

ชอบเล่นประเภทบอลสตีป

		Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid	ชอบเป็นลำดับที่ 1	42	36.8	46.2	46.2
	ชอบเป็นลำดับที่ 2	24	21.1	26.4	72.5
	ชอบเป็นลำดับที่ 3	16	14.0	17.6	90.1
	ชอบเป็นลำดับที่ 4	9	7.9	9.9	100.0
	Total	91	79.8	100.0	
Missing	99	23	20.2		
Total		114	100.0		

ชอบเล่นประเภทบอลยก

		Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid	ชอบเป็นลำดับที่ 1	5	4.4	6.7	6.7
	ชอบเป็นลำดับที่ 2	31	27.2	41.3	48.0
	ชอบเป็นลำดับที่ 3	29	25.4	38.7	86.7
	ชอบเป็นลำดับที่ 4	10	8.8	13.3	100.0
	Total	75	65.8	100.0	
Missing	99	39	34.2		
Total		114	100.0		

ชอบเล่นประเภทบอลสูง-ต่ำ

		Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid	ชอบเป็นลำดับที่ 1	3	2.6	4.4	4.4
	ชอบเป็นลำดับที่ 2	5	4.4	7.4	11.8
	ชอบเป็นลำดับที่ 3	14	12.3	20.6	32.4
	ชอบเป็นลำดับที่ 4	42	36.8	61.8	94.1
	ชอบเป็นลำดับที่ 5	4	3.5	5.9	100.0
	Total	68	59.6	100.0	
Missing	99	46	40.4		
Total		114	100.0		

ชอบเล่นประเภทอื่น ๆ

		Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid	ชอบเป็นลำดับที่ 1	2	1.8	14.3	14.3
	ชอบเป็นลำดับที่ 2	1	.9	7.1	21.4
	ชอบเป็นลำดับที่ 3	1	.9	7.1	28.6
	ชอบเป็นลำดับที่ 4	2	1.8	14.3	42.9
	ชอบเป็นลำดับที่ 5	8	7.0	57.1	100.0
	Total	14	12.3	100.0	
Missing	99	100	87.7		
Total		114	100.0		

ช่องทางการเล่นนันทนฟุตบอล

		Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid	โต๊ะรับนันทนฟุตบอล	97	85.1	86.6	86.6
	คนเดินโพย (คนกลาง)	7	6.1	6.3	92.9
	อินเตอร์เน็ต	6	5.3	5.4	98.2
	ช่องทางอื่น ๆ	2	1.8	1.8	100.0
	Total	112	98.2	100.0	
Missing	99	2	1.8		
Total		114	100.0		

จำนวนเงินที่ใช้ในการเล่นพนันฟุตบอลแต่ละครั้ง

		Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid	ต่ำกว่า 500 บาท/ครั้ง	47	41.2	42.0	42.0
	500-1,000 บาท/ครั้ง	35	30.7	31.3	73.2
	1,001-3,000 บาท/ครั้ง	21	18.4	18.8	92.0
	3,001-5,000 บาท/ครั้ง	3	2.6	2.7	94.6
	5,001-10,000 บาท/ครั้ง	1	.9	.9	95.5
	มากกว่า 10,000 บาท/ครั้ง	5	4.4	4.5	100.0
Total		112	98.2	100.0	
Missing	99	2	1.8		
Total		114	100.0		

จำนวนวันในการเล่นพนันฟุตบอล/สัปดาห์

		Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid	2-3 วัน/สัปดาห์	41	36.0	36.3	36.3
	3-6 วัน/สัปดาห์	32	28.1	28.3	64.6
	เล่นทุกวัน	31	27.2	27.4	92.0
	อื่นๆ เช่น ไม่นั่นอน, แล้วแต่โอกาส, เงินในกระเป๋า	9	7.9	8.0	100.0
	Total	113	99.1	100.0	
Missing	99	1	.9		
Total		114	100.0		

กรณีที่ประสบปัญหาทางการเงิน วิธีแก้ปัญหา

		Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid	กู้เงินนอกระบบ	13	11.4	12.5	12.5
	กู้ธนาคารหรือสถาบันการเงิน	6	5.3	5.8	18.3
	จำหน่าย-จำหน่ายทรัพย์สิน	36	31.6	34.6	52.9
	จากแหล่งอื่น ๆ เช่น ยืมเพื่อน , คนรู้จัก พ่อแม่	46	40.4	44.2	97.1
	ยังไม่เคยมีปัญหา	3	2.6	2.9	100.0
	Total	104	91.2	100.0	
Missing	99	10	8.8		
Total		114	100.0		

ความคิดเห็นเกี่ยวกับการให้การพนันฟุตบอลเป็นสิ่งถูกกฎหมาย

		Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid	เห็นด้วย	87	76.3	77.7	77.7
	ไม่เห็นด้วย	25	21.9	22.3	100.0
	Total	112	98.2	100.0	
Missing	99	2	1.8		
Total		114	100.0		

คิดว่าจะเลิกเล่นการพนันฟุตบอลหรือไม่

		Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid	เลิก	43	37.7	39.1	39.1
	ไม่เลิก	67	58.8	60.9	100.0
	Total	110	96.5	100.0	
Missing	99	4	3.5		
Total		114	100.0		

ส่วนที่ 3 ค่าเฉลี่ยและส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานเกี่ยวกับความคิดเห็นที่มีต่อข้อดีและข้อเสีย
ของการเล่นพนันฟุตบอล

3.1 ความคิดเห็นที่มีต่อข้อดีของการเล่นพนันฟุตบอล

Statistics

	N		Mean	Std. Deviation
	Valid	Missing		
ข้อดี1-ให้มีความสุขสนุกสนานความบันเทิง	110	4	4.27	.716
ข้อดี2-ทำให้รู้จักทีมฟุตบอลต่างประเทศรวมทั้งผู้เล่นในทีม	110	4	4.41	.695
ข้อดี3-รู้จักกฎกติกาในการเล่นของฟุตบอล	110	4	4.27	.765
ข้อดี4-ทำให้รู้จักการวิเคราะห์ผลที่จะเกิดขึ้นในการเตะ	110	4	4.19	.807
ข้อดี5-ทำให้มีรายได้เสริม	110	4	3.71	1.026
ข้อดี6-นำไปประยุกต์ใช้กับการลงทุนประเภทอื่น ๆ	110	4	3.37	1.210
ข้อดี7-ทำให้รู้จักการหาข้อมูลทางอินเทอร์เน็ต หนังสือพิมพ์	110	4	3.92	.949
ข้อดี8-ถ้าทำให้ถูกกฎหมายรัฐจะมีรายได้เพิ่มขึ้น	110	4	4.05	1.087
ข้อดี9-เป็นส่วนหนึ่งของการเข้าสังคม	110	4	3.79	1.118
ข้อดี10-รู้จักรูปแบบการพนันประเภทต่าง ๆ ของการการเล่น	110	4	3.97	.972

ข้อดี1-ให้มีความสุขสนุกสนานความบันเทิง

		Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid	ไม่เห็นด้วยมากที่สุด	1	.9	.9	.9
	ไม่เห็นด้วย	1	.9	.9	1.8
	เห็นด้วยน้อยที่สุด	8	7.0	7.3	9.1
	เห็นด้วยปานกลาง	57	50.0	51.8	60.9
	เห็นด้วยมากที่สุด	43	37.7	39.1	100.0
Total		110	96.5	100.0	
Missing	99	4	3.5		
Total		114	100.0		

ข้อดี2-ทำให้รู้จักทีมฟุตบอลต่างประเทศรวมทั้งผู้เล่นในทีม

		Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid	ไม่เห็นด้วยมากที่สุด	1	.9	.9	.9
	เห็นด้วยน้อยที่สุด	7	6.1	6.4	7.3
	เห็นด้วยปานกลาง	47	41.2	42.7	50.0
	เห็นด้วยมากที่สุด	55	48.2	50.0	100.0
	Total	110	96.5	100.0	
Missing	99	4	3.5		
	Total	114	100.0		

ข้อดี3-รู้จักกฎกติกาในการเล่นของฟุตบอล

		Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid	ไม่เห็นด้วยมากที่สุด	1	.9	.9	.9
	เห็นด้วยน้อยที่สุด	15	13.2	13.6	14.5
	เห็นด้วยปานกลาง	46	40.4	41.8	56.4
	เห็นด้วยมากที่สุด	48	42.1	43.6	100.0
	Total	110	96.5	100.0	
Missing	99	4	3.5		
	Total	114	100.0		

ข้อดี4-ทำให้รู้จักการวิเคราะห์ผลที่จะเกิดขึ้นในการตะ

		Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid	ไม่เห็นด้วยมากที่สุด	1	.9	.9	.9
	ไม่เห็นด้วย	1	.9	.9	1.8
	เห็นด้วยน้อยที่สุด	18	15.8	16.4	18.2
	เห็นด้วยปานกลาง	46	40.4	41.8	60.0
	เห็นด้วยมากที่สุด	44	38.6	40.0	100.0
Total		110	96.5	100.0	
Missing	99	4	3.5		
Total		114	100.0		

ข้อดี5-ทำให้มีรายได้เสริม

		Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid	ไม่เห็นด้วยมากที่สุด	4	3.5	3.6	3.6
	ไม่เห็นด้วย	10	8.8	9.1	12.7
	เห็นด้วยน้อยที่สุด	24	21.1	21.8	34.5
	เห็นด้วยปานกลาง	48	42.1	43.6	78.2
	เห็นด้วยมากที่สุด	24	21.1	21.8	100.0
Total		110	96.5	100.0	
Missing	99	4	3.5		
Total		114	100.0		

ข้อดี6-นำไปประยุกต์ใช้กับการลงทุนประเภทอื่น ๆ

		Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid	ไม่เห็นด้วยมากที่สุด	8	7.0	7.3	7.3
	ไม่เห็นด้วย	21	18.4	19.1	26.4
	เห็นด้วยน้อยที่สุด	25	21.9	22.7	49.1
	เห็นด้วยปานกลาง	34	29.8	30.9	80.0
	เห็นด้วยมากที่สุด	22	19.3	20.0	100.0
	Total	110	96.5	100.0	
Missing	99	4	3.5		
Total		114	100.0		

ข้อดี7-ทำให้รู้จักการหาข้อมูลทางอินเทอร์เน็ต หนังสือพิมพ์

		Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid	ไม่เห็นด้วยมากที่สุด	3	2.6	2.7	2.7
	ไม่เห็นด้วย	6	5.3	5.5	8.2
	เห็นด้วยน้อยที่สุด	18	15.8	16.4	24.5
	เห็นด้วยปานกลาง	53	46.5	48.2	72.7
	เห็นด้วยมากที่สุด	30	26.3	27.3	100.0
	Total	110	96.5	100.0	
Missing	99	4	3.5		
Total		114	100.0		

ข้อดี8-ถ้าทำให้ถูกกฎหมายรัฐจะมีรายได้เพิ่มขึ้น

		Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid	ไม่เห็นด้วยมากที่สุด	3	2.6	2.7	2.7
	ไม่เห็นด้วย	9	7.9	8.2	10.9
	เห็นด้วยน้อยที่สุด	17	14.9	15.5	26.4
	เห็นด้วยปานกลาง	32	28.1	29.1	55.5
	เห็นด้วยมากที่สุด	49	43.0	44.5	100.0
	Total	110	96.5	100.0	
Missing	99	4	3.5		
Total		114	100.0		

ข้อดี9-เป็นส่วนหนึ่งของการเข้าสังคม

		Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid	ไม่เห็นด้วยมากที่สุด	7	6.1	6.4	6.4
	ไม่เห็นด้วย	8	7.0	7.3	13.6
	เห็นด้วยน้อยที่สุด	16	14.0	14.5	28.2
	เห็นด้วยปานกลาง	49	43.0	44.5	72.7
	เห็นด้วยมากที่สุด	30	26.3	27.3	100.0
	Total	110	96.5	100.0	
Missing	99	4	3.5		
Total		114	100.0		

ข้อดี10-รู้จักรูปแบบการพนันประเภทต่าง ๆ ของการการเล่น

		Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid	ไม่เห็นด้วยมากที่สุด	4	3.5	3.6	3.6
	ไม่เห็นด้วย	4	3.5	3.6	7.3
	เห็นด้วยน้อยที่สุด	17	14.9	15.5	22.7
	เห็นด้วยปานกลาง	51	44.7	46.4	69.1
	เห็นด้วยมากที่สุด	34	29.8	30.9	100.0
	Total	110	96.5	100.0	
Missing	99	4	3.5		
Total		114	100.0		

3.2 ความคิดเห็นที่มีต่อข้อเสียของการเล่นพนันฟุตบอล

Statistics

	N		Mean	Std. Deviation
	Valid	Missing		
ข้อเสีย1-เกิดความเครียด กดดัน	108	6	4.12	.974
ข้อเสีย2-มีความเสี่ยงในการเล่นได้เสียทันที	108	6	4.35	.835
ข้อเสีย3-หากเล่นมากจะทำให้เกิดการหมกมุ่น	108	6	4.21	1.077
ข้อเสีย4-เสียเวลาในการทำงาน	108	6	3.81	1.139
ข้อเสีย5-การควบคุมการใช้จ่ายไม่ปกติ	108	6	4.05	1.062
ขึ้นอยู่กับการเล่นได้+เสีย				
ข้อเสีย6-ถ้าเล่นได้จะใช้จ่ายง่าย ขาดการควบคุม	108	6	4.00	1.085
ข้อเสีย7-เล่นเสีย ทำให้ขาดการออมเงิน	108	6	4.16	1.052
ข้อเสีย8-อาจเป็นหนี้ หากเล่นเสียแล้วต้องไปกู้ยืม	108	6	4.29	1.051
ข้อเสีย9-เกิดปัญหาทางด้านสังคม,อาชญากรรม	108	6	4.00	1.136
ข้อเสีย10-เป็นสิ่งผิดกฎหมาย เสี่ยงต่อการถูกจับ	108	6	4.17	1.000

ข้อเสีย1-เกิดความเครียด กัดฟัน

		Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid	ไม่เห็นด้วยมากที่สุด	3	2.6	2.8	2.8
	ไม่เห็นด้วย	4	3.5	3.7	6.5
	เห็นด้วยน้อยที่สุด	15	13.2	13.9	20.4
	เห็นด้วยปานกลาง	41	36.0	38.0	58.3
	เห็นด้วยมากที่สุด	45	39.5	41.7	100.0
	Total	108	94.7	100.0	
Missing	99	6	5.3		
Total		114	100.0		

ข้อเสีย2-มีความเสี่ยงในการเล่นได้เสียทันที

		Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid	ไม่เห็นด้วยมากที่สุด	2	1.8	1.9	1.9
	ไม่เห็นด้วย	1	.9	.9	2.8
	เห็นด้วยน้อยที่สุด	10	8.8	9.3	12.0
	เห็นด้วยปานกลาง	39	34.2	36.1	48.1
	เห็นด้วยมากที่สุด	56	49.1	51.9	100.0
	Total	108	94.7	100.0	
Missing	99	6	5.3		
Total		114	100.0		

ข้อเสีย3-หากเล่นมากจะทำให้เกิดการหมกมุ่น

		Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid	ไม่เห็นด้วยมากที่สุด	4	3.5	3.7	3.7
	ไม่เห็นด้วย	5	4.4	4.6	8.3
	เห็นด้วยน้อยที่สุด	14	12.3	13.0	21.3
	เห็นด้วยปานกลาง	26	22.8	24.1	45.4
	เห็นด้วยมากที่สุด	59	51.8	54.6	100.0
	Total	108	94.7	100.0	
Missing	99	6	5.3		
Total		114	100.0		

ข้อเสีย4-เสียเวลาในการทำงาน

		Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid	ไม่เห็นด้วยมากที่สุด	6	5.3	5.6	5.6
	ไม่เห็นด้วย	8	7.0	7.4	13.0
	เห็นด้วยน้อยที่สุด	22	19.3	20.4	33.3
	เห็นด้วยปานกลาง	37	32.5	34.3	67.6
	เห็นด้วยมากที่สุด	35	30.7	32.4	100.0
	Total	108	94.7	100.0	
Missing	99	6	5.3		
Total		114	100.0		

ข้อเสีย5-การควบคุมการใช้จ่ายไม่ปกติ ขึ้นอยู่กับการเล่นได้+เสีย

		Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid	ไม่เห็นด้วยมากที่สุด	5	4.4	4.6	4.6
	ไม่เห็นด้วย	4	3.5	3.7	8.3
	เห็นด้วยน้อยที่สุด	16	14.0	14.8	23.1
	เห็นด้วยปานกลาง	39	34.2	36.1	59.3
	เห็นด้วยมากที่สุด	44	38.6	40.7	100.0
	Total	108	94.7	100.0	
Missing	99	6	5.3		
Total		114	100.0		

ข้อเสีย6-ถ้าเล่นได้จะใช้จ่ายง่าย ขาดการควบคุม

		Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid	ไม่เห็นด้วยมากที่สุด	3	2.6	2.8	2.8
	ไม่เห็นด้วย	9	7.9	8.3	11.1
	เห็นด้วยน้อยที่สุด	18	15.8	16.7	27.8
	เห็นด้วยปานกลาง	33	28.9	30.6	58.3
	เห็นด้วยมากที่สุด	45	39.5	41.7	100.0
	Total	108	94.7	100.0	
Missing	99	6	5.3		
Total		114	100.0		

ข้อเสีย7-เล่นเสีย ทำให้ขาดการออมเงิน

		Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid	ไม่เห็นด้วยมากที่สุด	4	3.5	3.7	3.7
	ไม่เห็นด้วย	5	4.4	4.6	8.3
	เห็นด้วยน้อยที่สุด	13	11.4	12.0	20.4
	เห็นด้วยปานกลาง	34	29.8	31.5	51.9
	เห็นด้วยมากที่สุด	52	45.6	48.1	100.0
	Total	108	94.7	100.0	
Missing	99	6	5.3		
Total		114	100.0		

ข้อเสีย8-อาจเป็นหนี้ หากเล่นเสียแล้วต้องไปกู้ยืม

		Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid	ไม่เห็นด้วยมากที่สุด	4	3.5	3.7	3.7
	ไม่เห็นด้วย	4	3.5	3.7	7.4
	เห็นด้วยน้อยที่สุด	12	10.5	11.1	18.5
	เห็นด้วยปานกลาง	25	21.9	23.1	41.7
	เห็นด้วยมากที่สุด	63	55.3	58.3	100.0
	Total	108	94.7	100.0	
Missing	99	6	5.3		
Total		114	100.0		

ข้อเสีย9-เกิดปัญหาทางด้านสังคม,อาชญากรรม

		Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid	ไม่เห็นด้วยมากที่สุด	6	5.3	5.6	5.6
	ไม่เห็นด้วย	5	4.4	4.6	10.2
	เห็นด้วยน้อยที่สุด	18	15.8	16.7	26.9
	เห็นด้วยปานกลาง	33	28.9	30.6	57.4
	เห็นด้วยมากที่สุด	46	40.4	42.6	100.0
	Total	108	94.7	100.0	
Missing	99	6	5.3		
Total		114	100.0		

ข้อเสีย10-เป็นสิ่งผิดกฎหมาย เสี่ยงต่อการถูกจับ

		Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid	ไม่เห็นด้วยมากที่สุด	4	3.5	3.7	3.7
	ไม่เห็นด้วย	2	1.8	1.9	5.6
	เห็นด้วยน้อยที่สุด	16	14.0	14.8	20.4
	เห็นด้วยปานกลาง	36	31.6	33.3	53.7
	เห็นด้วยมากที่สุด	50	43.9	46.3	100.0
	Total	108	94.7	100.0	
Missing	99	6	5.3		
Total		114	100.0		

สมมติฐานการวิจัย

สมมติฐานข้อที่ 1 สาเหตุในการเล่นพนันฟุตบอลไม่ขึ้นอยู่กับสถานภาพด้านเพศ

เริ่มเล่นพนันฟุตบอลเนื่องจากสาเหตุอะไร * เพศของนักเล่นพนันฟุตบอล Crosstabulation

		เพศของนักเล่นพนันฟุตบอล		Total
		ชาย	หญิง	
เริ่มเล่นพนันฟุตบอล เพื่อนชักชวน เนื่องจากสาเหตุอะไร	Count	31	5	36
	% within เพศของนักเล่นพนันฟุตบอล	30.1%	55.6%	32.1%
	% of Total	27.7%	4.5%	32.1%
พักผ่อน-คลายเครียด	Count	36	2	38
	% within เพศของนักเล่นพนันฟุตบอล	35.0%	22.2%	33.9%
	% of Total	32.1%	1.8%	33.9%
ต้องการรายได้เพิ่ม	Count	29	1	30
	% within เพศของนักเล่นพนันฟุตบอล	28.2%	11.1%	26.8%
	% of Total	25.9%	.9%	26.8%
อื่นๆ เช่น ขอบ, วางงาน	Count	7	1	8
	% within เพศของนักเล่นพนันฟุตบอล	6.8%	11.1%	7.1%
	% of Total	6.3%	.9%	7.1%
Total	Count	103	9	112
	% within เพศของนักเล่นพนันฟุตบอล	100.0%	100.0%	100.0%
	% of Total	92.0%	8.0%	100.0%

Chi-Square Tests

	Value	df	Asymp. Sig. (2-sided)
Pearson Chi-Square	3.178 ^a	3	.365
Likelihood Ratio	3.160	3	.368
Linear-by-Linear Association	1.086	1	.297
N of Valid Cases	112		

a. 4 cells (50.0%) have expected count less than 5. The minimum expected count is .64.

สมมติฐานข้อที่ 2 วงเงินที่ใช้เล่นการพนันฟุตบอลในแต่ละครั้งของนักเล่นการพนันฟุตบอลในอำเภอเมือง จังหวัดเชียงใหม่ ไม่ขึ้นอยู่กับรายได้เฉลี่ยต่อเดือน

จำนวนเงินที่ใช้ในการเล่นพนันฟุตบอลแต่ละครั้ง * รายได้เฉลี่ยต่อเดือน Crosstabulation

			รายได้เฉลี่ยต่อเดือน					Total
			ต่ำกว่า 6,500 บาท	6,500-10,000 บาท	10,001-30,000 บาท	30,001-50,000 บาท	มากกว่า 50,000 บาท	
จำนวนเงินที่ใช้ในการเล่นพนันฟุตบอลแต่ละครั้ง	ต่ำกว่า 500 บาท/ครั้ง	Count	32	11	3	0	0	46
		% within รายได้เฉลี่ยต่อเดือน	50.8%	36.7%	27.3%	.0%	.0%	42.2%
		% of Total	29.4%	10.1%	2.8%	.0%	.0%	42.2%
500-1,000 บาท/ครั้ง	Count	20	11	3	0	0	34	
	% within รายได้เฉลี่ยต่อเดือน	31.7%	36.7%	27.3%	.0%	.0%	31.2%	
	% of Total	18.3%	10.1%	2.8%	.0%	.0%	31.2%	
1,001-3,000 บาท/ครั้ง	Count	9	6	4	2	0	21	
	% within รายได้เฉลี่ยต่อเดือน	14.3%	20.0%	36.4%	66.7%	.0%	19.3%	
	% of Total	8.3%	5.5%	3.7%	1.8%	.0%	19.3%	
3,001-5,000 บาท/ครั้ง	Count	2	1	0	0	0	3	
	% within รายได้เฉลี่ยต่อเดือน	3.2%	3.3%	.0%	.0%	.0%	2.8%	
	% of Total	1.8%	.9%	.0%	.0%	.0%	2.8%	
5,001-10,000 บาท/ครั้ง	Count	0	0	1	0	0	1	
	% within รายได้เฉลี่ยต่อเดือน	.0%	.0%	9.1%	.0%	.0%	.9%	
	% of Total	.0%	.0%	.9%	.0%	.0%	.9%	
มากกว่า 10,000 บาท/ครั้ง	Count	0	1	0	1	2	4	
	% within รายได้เฉลี่ยต่อเดือน	.0%	3.3%	.0%	33.3%	100.0%	3.7%	
	% of Total	.0%	.9%	.0%	.9%	1.8%	3.7%	
Total	Count	63	30	11	3	2	109	
	% within รายได้เฉลี่ยต่อเดือน	100.0%	100.0%	100.0%	100.0%	100.0%	100.0%	
	% of Total	57.8%	27.5%	10.1%	2.8%	1.8%	100.0%	

Chi-Square Tests

	Value	df	Asymp. Sig. (2-sided)
Pearson Chi-Square	82.210 ^a	20	.000
Likelihood Ratio	37.696	20	.010
Linear-by-Linear Association	27.690	1	.000
N of Valid Cases	109		

a. 24 cells (80.0%) have expected count less than 5. The minimum expected count is .02.

สมมติฐานข้อที่ 3 วงเงินที่ใช้เล่นการพนันฟุตบอลในแต่ละครั้งของนักเล่นการพนันฟุตบอลในเขตอำเภอเมือง จังหวัดเชียงใหม่ มีความแตกต่างกันตามอาชีพ

จำนวนเงินที่ใช้ในการเล่นพนันฟุตบอลแต่ละครั้ง * อาชีพ Crosstabulation

		อาชีพ					Total
		ข้าราชการ (ระบบ)	พนักงานบริษัท (ระบบ)	ประกอบธุรกิจส่วนตัว (ระบบ)	นักศึกษา (ระบบ)	อื่นๆ เช่น พนักงานร้านค้า อาชีพอิสระ ,ว่างงาน	
จำนวนเงินที่ใช้ในการเล่นพนันฟุตบอลต่ำกว่า 500 บาท/ครั้ง	Count	1	3	6	29	7	46
	% within อาชีพ	50.0%	30.0%	26.1%	46.0%	53.8%	41.4%
500-1,000 บาท/ครั้ง	Count	0	5	8	21	1	35
	% within อาชีพ	.0%	50.0%	34.8%	33.3%	7.7%	31.5%
1,001-3,000 บาท/ครั้ง	Count	1	2	6	9	3	21
	% within อาชีพ	50.0%	20.0%	26.1%	14.3%	23.1%	18.9%
3,001-5,000 บาท/ครั้ง	Count	0	0	0	3	0	3
	% within อาชีพ	.0%	.0%	.0%	4.8%	.0%	2.7%
5,001-10,000 บาท/ครั้ง	Count	0	0	1	0	0	1
	% within อาชีพ	.0%	.0%	4.3%	.0%	.0%	.9%
มากกว่า 10,000 บาท/ครั้ง	Count	0	0	2	1	2	5
	% within อาชีพ	.0%	.0%	8.7%	1.6%	15.4%	4.5%
Total	Count	2	10	23	63	13	111
	% within อาชีพ	100.0%	100.0%	100.0%	100.0%	100.0%	100.0%
	% of Total	1.8%	9.0%	20.7%	56.8%	11.7%	100.0%

Chi-Square Tests

	Value	df	Asymp. Sig. (2-sided)
Pearson Chi-Square	21.302 ^a	20	.380
Likelihood Ratio	22.496	20	.314
Linear-by-Linear Association	.109	1	.741
N of Valid Cases	111		

a. 24 cells (80.0%) have expected count less than 5. The minimum expected count is .02.

สมมติฐานข้อที่ 4 ช่องทางในการเล่นพนันฟุตบอลของนักเล่นการพนันฟุตบอลในเขต
อำเภอเมือง จังหวัดเชียงใหม่ มีความแตกต่างกันตามอาชีพ

ช่องทางการเล่นพนันฟุตบอล * อาชีพ Crosstabulation

			อาชีพ					Total
			ข้าราชการ (ระบบ)	พนักงานบริษัท (ระบบ)	ประกอบธุรกิจส่วนตัว (ระบบ)	นักศึกษา (ระบบ)	อื่นๆ เช่น พนักงานร้านค้า อาชีพอิสระ ว่างงาน	
ช่องทางการเล่นพนันฟุตบอล	โต้รับพนันฟุตบอล	Count	2	8	19	56	11	96
	% within อาชีพ		100.0%	80.0%	82.6%	88.9%	84.6%	86.5%
	% of Total		1.8%	7.2%	17.1%	50.5%	9.9%	86.5%
คนเดินโพย (คนกลาง)		Count	0	1	1	5	0	7
	% within อาชีพ		.0%	10.0%	4.3%	7.9%	.0%	6.3%
	% of Total		.0%	.9%	.9%	4.5%	.0%	6.3%
อินเตอร์เน็ต		Count	0	1	2	2	1	6
	% within อาชีพ		.0%	10.0%	8.7%	3.2%	7.7%	5.4%
	% of Total		.0%	.9%	1.8%	1.8%	.9%	5.4%
ช่องทางอื่นๆ		Count	0	0	1	0	1	2
	% within อาชีพ		.0%	.0%	4.3%	.0%	7.7%	1.8%
	% of Total		.0%	.0%	.9%	.0%	.9%	1.8%
Total		Count	2	10	23	63	13	111
	% within อาชีพ		100.0%	100.0%	100.0%	100.0%	100.0%	100.0%
	% of Total		1.8%	9.0%	20.7%	56.8%	11.7%	100.0%

Chi-Square Tests

	Value	df	Asymp. Sig. (2-sided)
Pearson Chi-Square	8.093 ^a	12	.778
Likelihood Ratio	9.029	12	.700
Linear-by-Linear Association	.025	1	.876
N of Valid Cases	111		

a. 16 cells (80.0%) have expected count less than 5. The minimum expected count is .04.

สมมติฐานข้อที่ 5 แหล่งเงินทุนที่ใช้เล่นพนันฟุตบอลของนักเล่นการพนันฟุตบอลในเขตอำเภอเมือง จังหวัดเชียงใหม่ มีความแตกต่างกันตามอาชีพ

กรณีที่ประสบปัญหาทางการเงิน วิธีแก้ปัญหา * อาชีพ Crosstabulation

		อาชีพ					Total	
		ข้าราชการ (ระบบ)	พนักงานบริษัท (ระบบ)	ประกอบธุรกิจส่วนตัว (ระบบ)	นักศึกษา (ระบบ)	อื่นๆ เช่น พนักงานร้านค้า อาชีพอิสระ, ว่างงาน		
กรณีที่ประสบปัญหาทางการเงิน วิธีแก้ปัญหา	กู้เงินนอกระบบ	Count	1	0	2	8	2	13
		% within อาชีพ	100.0%	.0%	9.1%	13.8%	15.4%	12.6%
		% of Total	1.0%	.0%	1.9%	7.8%	1.9%	12.6%
	กู้ธนาคารหรือสถาบันการเงิน	Count	0	0	0	5	1	6
		% within อาชีพ	.0%	.0%	.0%	8.6%	7.7%	5.8%
		% of Total	.0%	.0%	.0%	4.9%	1.0%	5.8%
	จำนำ-จำนองทรัพย์สิน	Count	0	2	10	20	4	36
		% within อาชีพ	.0%	22.2%	45.5%	34.5%	30.8%	35.0%
		% of Total	.0%	1.9%	9.7%	19.4%	3.9%	35.0%
	จากแหล่งอื่นๆ เช่น ยืมเพื่อน , คนรู้จัก พ่อแม่	Count	0	7	9	24	5	45
		% within อาชีพ	.0%	77.8%	40.9%	41.4%	38.5%	43.7%
		% of Total	.0%	6.8%	8.7%	23.3%	4.9%	43.7%
ยังไม่เคยมีปัญหา	Count	0	0	1	1	1	3	
	% within อาชีพ	.0%	.0%	4.5%	1.7%	7.7%	2.9%	
	% of Total	.0%	.0%	1.0%	1.0%	1.0%	2.9%	
Total	Count	1	9	22	58	13	103	
	% within อาชีพ	100.0%	100.0%	100.0%	100.0%	100.0%	100.0%	
	% of Total	1.0%	8.7%	21.4%	56.3%	12.6%	100.0%	

Chi-Square Tests

	Value	df	Asymp. Sig. (2-sided)
Pearson Chi-Square	16.609 ^a	16	.411
Likelihood Ratio	16.192	16	.440
Linear-by-Linear Association	.716	1	.398
N of Valid Cases	103		

a. 19 cells (76.0%) have expected count less than 5. The minimum expected count is .03.

ตารางแสดงใบราคาคอขวดของโต๊ะพนันแห่งหนึ่งที่เปิดให้วางเดิมพัน

SWEEPER										
(วันที่ 17 กันยายน 2549) รอบสองชุดปี 18.30-22.00 น.										
TIME	NO.	TEAM	ราคา	จ่าย	ผล	ผล	NO.	TEAM	ราคา	จ่าย
1.45	B1	บาร์นสลีย์	1/2	1.8			B2	มิลตันคีย์		2
1.45	B3	เบอร์มิงแฮม	1+11/2	1.8			B4	เร็กซ์แฮม		2
1.45	B5	เบรนท์ฟอร์ด		2			B6	คูตัน	ส..	1.8
1.45	B7	ควูร์		2			B8	วีแกน	1/2	1.8
1.45	B9	เซเฟอर्ड		2.11			B10	เลสเตอร์	ปป	1.72
1.45	B11	ฮัลล์	1	1.8			B12	อาร์ทีลีย์ฟูล		2
1.45	B13	แมนฟิลด์	½+1	1.72			B14	บาร์เน็ต		2.11
1.45	B15	มิลล์วอลล์		1.9			B16	พอร์ตสมัธ	1	1.9
1.45	B17	ปีเตอร์โบโร		1.8			B18	เซาแธมป์ตัน	½+1	1.8
1.45	B19	พอร์ตเวล		2.11			B20	เอฟเวอร์ตัน	1	1.72
1.45	B21	รอดเธอร์แฮม		2			B22	ควินส์ปาร์ก	1/2	1.8
1.45	B23	เซฟยู	1+11/2	1.9			B24	นอริส		1.9
1.45	B25	เชาร์เฮนด์	1/2	1.72			B26	บิวรี่		2.11

บอลที่มีการเลื่อนเวลาและเตะไม่ครบ 90 นาที ให้ยกเลิกเฉพาะคู่นั้น/สตป 3-7 ทีมจ่ายไม่เกิน 100,000 บาท

แบบสอบถาม

ชุดที่.....

แบบสอบถามเพื่อการค้นคว้าอิสระ

“พฤติกรรมของนักเล่นการพนันฟุตบอลในเขตอำเภอเมือง จังหวัดเชียงใหม่”

(การวิจัยนี้เป็นส่วนหนึ่งของการค้นคว้าแบบอิสระ ของนักศึกษาระดับปริญญาโท คณะเศรษฐศาสตร์ มหาวิทยาลัยเชียงใหม่)

ส่วนที่ 1. ข้อมูลพื้นฐาน

(โปรดใส่เครื่องหมาย / ในช่อง หน้าข้อความที่ตรงกับข้อมูลของท่านมากที่สุด)

1. เพศ 1. ชาย 2. หญิง
2. อายุ 1. ต่ำกว่า 20 ปี 2. 20-30 ปี 3. มากกว่า 30 ปี
3. สถานภาพ 1. โสด 2. สมรส 3. หย่า/หม้าย
4. ระดับการศึกษา 1. มัธยมศึกษาตอนต้น 2. มัธยมศึกษาตอนปลาย/ปวส.
 3. อนุปริญญา/ปวส. 4. ปริญญาตรี
 5. สูงกว่าปริญญาตรี 6. อื่นๆ (โปรดระบุ).....
5. รายได้เฉลี่ยต่อเดือน 1. ต่ำกว่า 6,500 บาท 2. 6,500-10,000 บาท
 3. 10,000-30,000 บาท 4. 30,000-50,000 บาท
 5. มากกว่า 50,000 บาท
6. ที่อยู่อาศัย 1. เป็นของตนเอง 2. เช่า 3. อื่นๆ(โปรดระบุ).....
7. อาชีพ 1. ข้าราชการ(โปรดระบุ).....
 2. พนักงานบริษัท(โปรดระบุ).....
 3. ประกอบธุรกิจส่วนตัว(โปรดระบุ).....
 4. นักศึกษา(โปรดระบุ).....
 5. อื่นๆ (โปรดระบุ).....

ลิขสิทธิ์มหาวิทยาลัยเชียงใหม่
Copyright ©
All rights reserved

ส่วนที่ 2. พฤติกรรมผู้ตอบแบบสอบถาม

1. ท่านรู้จักการเล่นฟุตบอลมานานเท่าไร

1. น้อยกว่า 1 ปี 2. 1-3 ปี 3. มากกว่า 3 ปี

2. ท่านเริ่มเล่นฟุตบอลเนื่องจากสาเหตุอะไร

1. เพื่อนชักชวน 2. พักผ่อน-คลายเครียด
 3. ต้องการรายได้เพิ่มเติม 4. อื่นๆ.....

เพราะ.....

3. ท่านนิยมเล่นฟุตบอลรายการใดมากที่สุด(เรียงตามลำดับ) ?

1. ___ พรีเมียร์ลีก (ประเทศอังกฤษ) 2. ___ ลาลีกา สเปน (ประเทศสเปน)
 3. ___ กัลโช เซเรีย อา (ประเทศอิตาลี) 4. ___ บุนเดสลีกา (ประเทศเยอรมัน)
 5. ___ ลีกเอิง (ประเทศฝรั่งเศส) 6. ___ รายการอื่นๆ

เพราะ.....

4. ท่านใช้ข้อมูลประเภทไหนประกอบการตัดสินใจ (ตอบได้มากกว่า 1 ข้อ)

1. หนังสือพิมพ์ 2. อินเทอร์เน็ต
 3. โทรทัศน์และวิทยุ 4. อื่นๆ.....

เพราะ.....

5. รูปแบบหรือประเภทของการพนันฟุตบอลที่ท่านชอบเล่นมากที่สุด ? (เรียงตามลำดับ)

1. ___ บอลเดี่ยว 2. ___ บอลสเต็ป
 3. ___ บอลยก 4. ___ บอลสูง-ต่ำ

5. ___ รูปแบบอื่นๆ(โปรดระบุ).....

เพราะ.....

ลิขสิทธิ์มหาวิทยาลัยเชียงใหม่

Copyright © by Chiang Mai University

All rights reserved

6. ท่านเล่นพนันฟุตบอลผ่านทางไหน

1. โຕ้ะรับพนันฟุตบอล 2. คนเดินโทย (คนกลาง)
 3. อินเทอร์เน็ต 4. อื่นๆ.....

เพราะ.....

7. ท่านใช้เงินในการเล่นการพนันฟุตบอลในแต่ละครั้งเป็นจำนวนเท่าไร?

1. ต่ำกว่า 500 บาท/ครั้ง 2. 500- 1,000 บาท/ครั้ง
 3. 1,000- 3,000 บาท/ครั้ง 4. 3,000-5,000 บาท/ครั้ง
 5. 5,000-10,000 บาท/ครั้ง 6. มากกว่า 10,000 บาท/ครั้ง (.....)

เพราะ.....

8. ท่านเล่นพนันฟุตบอลสัปดาห์ละกี่วัน

1. 2 ถึง 3 วัน 2. 3 ถึง 6 วัน 3. เล่นทุกวัน 4. อื่นๆ.....

เพราะ.....

9. กรณีที่ท่านประสบปัญหาภาวะทางการเงิน ท่านแก้ปัญหาอย่างไร ?

1. กู้เงินนอกระบบ
 2. กู้ธนาคารหรือสถาบันการเงิน
 3. จำนำ-จำนองทรัพย์สิน
 4. จากแหล่งอื่นๆ ได้แก่.....

10. ท่านเห็นด้วยหรือไม่ถ้าการพนันฟุตบอลเป็นสิ่งที่ถูกกฎหมาย

1. เห็นด้วย 2. ไม่เห็นด้วย

เพราะ.....

.....

11. ท่านจะเลิกเล่นพนันฟุตบอลหรือไม่

1. เลิก

2. ไม่เลิก

เพราะ.....

ส่วนที่ 3. ทศนคติของผู้ตอบแบบสอบถาม

(โปรดใส่เครื่องหมาย / ในช่องระดับต่างที่ตรงกับความคิดเห็นของท่านมากที่สุด)

ข้อดี	ระดับความคิดเห็น				
	เห็นด้วยมากที่สุด	เห็นด้วยปานกลาง	เห็นด้วยน้อยที่สุด	ไม่เห็นด้วย	ไม่เห็นด้วยมากที่สุด
1. ให้ความสนุกสนานความบันเทิง					
2. ทำให้รู้จักทีมฟุตบอลต่างประเทศรวมทั้งผู้เล่นในทีม					
3. รู้จักกฎกติกาในการเล่นของฟุตบอล					
4. ทำให้รู้จักการวิเคราะห์ผลที่จะเกิดขึ้นในการเตะ					
5. ทำให้มีรายได้เสริม					
6. นำไปประยุกต์ใช้กับการลงทุนประเภทอื่นๆ					
7. ทำให้รู้จักการหาข้อมูลทางอินเทอร์เน็ตหนังสือพิมพ์					
8. ถ้าทำให้ถูกกฎหมายรัฐจะมีรายได้เพิ่มขึ้น					
9. เป็นส่วนหนึ่งของการเข้าสังคม					
10. รู้จักรูปแบบการพนันประเภทต่างๆของการเล่น					

ข้อเสีย	ระดับความคิดเห็น				
	เห็นด้วย มากที่สุด	เห็นด้วย ปานกลาง	เห็นด้วย น้อยที่สุด	ไม่เห็น ด้วย	ไม่เห็น ด้วยมาก ที่สุด
1. เกิดความเครียด กดดัน					
2. มีความเสี่ยงในการเล่นได้เสียทันที					
3. หากเล่นมากจะทำให้เกิดการหมกมุ่น					
4. เสียเวลาในการทำงาน					
5. การควบคุมการใช้จ่ายไม่ปกติ ขึ้นอยู่ กับการเล่นได้เสีย					
6. ถ้าเล่นได้จะใช้จ่ายง่าย ขาดการควบคุม					
7. เล่นเสีย ทำให้ขาดการออมเงิน					
8. อาจเป็นหนี้ หากเล่นเสียแล้วต้องไปกู้ยืม					
9. เกิดปัญหาทางสังคม, อาญากรรม					
10. เป็นสิ่งผิดกฎหมาย เสี่ยงต่อการถูกจับ					

ส่วนที่ 4. ข้อเสนอแนะอื่นๆ

.....

.....

.....

.....

.....

ลิขสิทธิ์มหาวิทยาลัยเชียงใหม่
Copyright © by Chiang Mai University
All rights reserved

ขอบคุณที่ให้ความร่วมมือ
นายวรรณศักดิ์ จิตธรรม

ประวัติผู้เขียน

ชื่อ-สกุล	นาย วรณศักดิ์ จิตธรรม
วัน เดือน ปีเกิด	10 มีนาคม 2520
ประวัติการศึกษา	พ.ศ.2539 สำเร็จการศึกษาระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย โรงเรียนจักรคำคณาทร จังหวัดลำพูน พ.ศ.2543 สำเร็จการศึกษาระดับปริญญาตรี สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าพระนครเหนือ
ประสบการณ์	พ.ศ.2544 บริษัท สหพัฒนพิบูล จำกัด มหาชน พ.ศ.2545 บริษัท ลีอกเลย์ จำกัด มหาชน พ.ศ.2546 บริษัท บาร์โค้ด ลำพูน พ.ศ.2550 ธุรกิจส่วนตัว

ลิขสิทธิ์มหาวิทยาลัยเชียงใหม่
Copyright© by Chiang Mai University
All rights reserved