

บทที่ 2

การทบทวนวรรณกรรม

2.1 ทฤษฎีและแนวคิดที่เกี่ยวข้อง

2.1.1 พังก์ชันอุปสงค์ (Demand Function)

พังก์ชันของอุปสงค์เป็นการแสดงความสัมพันธ์ที่มีอยู่ระหว่างปริมาณซื้อของสินค้าชนิดใดชนิดหนึ่งกับปัจจัยอื่นๆ ที่มีอิทธิพลต่ออุปสงค์ของสินค้าชนิดนั้น (วินัส ถ้าชัย, 2548)

เขียนด้วยสัญลักษณ์ทางพีชคณิต ดังนี้

$$Q_x = f(P_x, A_x, D_x, O_x, I_c, T_c, E_c, P_y, A_y, D_y, O_y, G, N, W)$$

โดยที่ตัวแปรที่อยู่ทางซ้ายมือเป็นตัวแปรผล (ตัวแปรตาม) ในที่นี้คือ Q_x ซึ่งเป็นปริมาณสินค้า X ที่มีผู้เสนอซื้อ ซึ่งขึ้นอยู่กับตัวแปรทั้งหลายที่อยู่ในวงเล็บทางขวา มือ (ตัวแปรอิสระ)

ปัจจัยอื่นๆ ที่มีอิทธิพลต่ออุปสงค์ของสินค้า X หรือปัจจัยกำหนดอุปสงค์ แบ่งออกเป็น 2 กลุ่ม ดังนี้

1. ตัวแปรที่ผู้ขายสามารถควบคุมได้ (Controllable variables) คือตัวแปรที่มีผลโดยตรงต่ออุปสงค์ต่อสินค้า X และผู้ขายสามารถใช้เป็นกลยุทธ์ทางการตลาดได้ ซึ่งได้แก่ 4Ps

1.1 ราคาของสินค้า X (P_x) โดยทั่วไปถ้าราคาสินค้าสูงขึ้นผู้ซื้อจะซื้อสินค้า X ในปริมาณที่ลดลง และในทางตรงกันข้ามถ้าราคาลดลงปริมาณสินค้า X ที่ผู้ซื้อต้องการเสนอซื้อจะเพิ่มมากขึ้นยกเว้นสินค้าที่แสดงความเชิดหน้าชูตา เช่น เพชรนิลจินดา ถ้ามีราคาต่ำ ปริมาณเสนอซื้อจะน้อยลง ดังนั้นผู้ขายสามารถกำหนดราคาได้ว่าควรขายในราคาเท่าไร

1.2 การส่งเสริมการขายสินค้า X (A_x) ซึ่งได้แก่ปัจจัยที่สามารถส่งเสริมการขายปริมาณสินค้า X ได้มากขึ้น เช่น การโฆษณา การลดแลกแจกแถม เป็นต้น สิ่งเหล่านี้ช่วยกระตุ้นให้ผู้ซื้อ ซื้อสินค้า X ได้มากขึ้น ดังนั้นผู้ขายสามารถกำหนดได้ว่าควรจะมีค่าใช้จ่ายในการโฆษณาเท่าไร มีการแจกแถมอะไรบ้าง

1.3 ตัวของสินค้า X เอง (D_x) ซึ่งได้แก่การออกแบบผลิตภัณฑ์ รูปลักษณ์ผลิตภัณฑ์ คุณภาพของสินค้า X เอง ผู้ซื้อสินค้าบางคนซื้อสินค้าเพราะชอบรูปลักษณ์แปลกใหม่ของสินค้า ดังนั้นผู้ขายสามารถเปลี่ยนแปลงรูปลักษณ์ของสินค้าเพื่อเข้าถึงลูกค้าบางกลุ่มได้

1.4 การวางแผนขายสินค้า X (O_x) ซึ่งได้แก่ ที่ตั้ง คลังสินค้า ที่จ้างหน่ายสินค้า ซึ่งถ้าหากสินค้า วางแผนอยู่ที่ว่าไป ลูกค้าสามารถหาซื้อได้ง่าย ดังนั้นผู้ขายสามารถให้บริการต่างๆ ตามมา เช่น ให้คำแนะนำการใช้ ซ่อม ประกัน ซึ่งช่วยเพิ่มยอดขาย เช่นเดียวกับที่ตั้งของร้านขายสินค้า ร้านขายปลีกที่ตั้งอยู่ย่านร้านค้า อาจมียอดขายเป็นสามเท่าของร้านที่ขายบนถนนที่มีการจราจรน้อย

2. ตัวแปรที่ควบคุมไม่ได้ (Uncontrollable variables) ตัวแปรที่ผู้ขายไม่สามารถควบคุมได้ แบ่งออกเป็น 3 กลุ่ม

2.1 ตัวแปรที่เกี่ยวข้องกับผู้บริโภค (Consumer variables) ผู้ซื้อสินค้า X ซึ่งประกอบไปด้วย

1) รายได้ของผู้บริโภค (I_x) ความสัมพันธ์ระหว่างรายได้ของผู้บริโภคและปริมาณซื้อสินค้า X สามารถคาดได้ว่าจะเป็นบวกหรือลบ ได้เช่นอยู่กับลักษณะของสินค้า

ก) ถ้าเป็นสินค้าปกติ (Normal or superior good) เมื่อผู้ซื้อมีรายได้เพิ่มขึ้น ปริมาณสินค้าที่ผู้บริโภคต้องการเสียจะเพิ่มขึ้น ไปด้วย ความสัมพันธ์เป็นไปในทางบวก

ข) ถ้าเป็นสินค้าด้อย (Inferior good) ผู้ซื้อจะต้องการสินค้าในปริมาณที่สูง เมื่อผู้ซื้อรายได้ต่ำมากกว่าเมื่อเขามีรายได้สูงขึ้น เช่น เราจะสังเกตเห็นว่าคนจนมีแนวโน้มจะนิยมรับประทานอาหารที่มีราคาถูก เช่น ก๋วยเตี๋ยว ไข่เจียว เป็นต้น แต่เมื่อรายได้สูงขึ้น เช่น เราก็จะสังเกตเห็นว่าคนจนมีแนวโน้มจะนิยมรับประทานอาหารที่มีราคาแพง เช่น กุ้งแม่น้ำ กุ้งเผา เป็นต้น ดังนั้น ผู้ซื้อจึงมักซื้อสินค้าอื่นบางอย่างที่มีคุณภาพดีกว่ามากแทน ปริมาณสินค้าด้อยที่เคยซื้อประจำจะลดลงไป

2) รสนิยมและความชอบของผู้บริโภค (T_x) การเปลี่ยนแปลงรสชาติของผู้ซื้อก็มีผลต่อปริมาณของสินค้าที่ผู้ซื้อต้องการซื้อมาก ถ้าผู้ซื้อหันมาสนใจชนชั้นกลางสินค้า X ก็ย่อมจะทำให้ปริมาณสินค้า X ที่จะขายได้เพิ่มมากขึ้น หรือในทางตรงกันข้ามถ้าความนิยมชนชั้นกลางสินค้า X ลดลง ก็จะทำให้อุปสงค์ของสินค้า X ลดลงไปด้วย

3) การคาดคะเนของผู้ซื้อ (E_x) เกี่ยวกับสิ่งต่างๆ ที่เกี่ยวข้องกับสถานะทางเศรษฐกิจของผู้บริโภค ซึ่งอาจเป็นการคาดคะเนเกี่ยวกับราคาสินค้านั้นในอนาคต หรือการคาดคะเนเกี่ยวกับรายได้ของผู้ซื้อในอนาคต เช่น ผู้ซื้อคาดคะเนว่าราคาน้ำมันภาคหน้าจะสูงขึ้น ผู้ซื้อจะพากันซื้อน้ำมันทดแทนมากก่อน ไว้เพื่อหลีกเลี่ยงการขึ้นราคาน้ำมัน เพราะฉะนั้นการคาดคะเนว่าราคาน้ำมันจะสูงขึ้นของผู้ซื้อ จะทำให้ปริมาณน้ำมันที่เสนอซื้อเพิ่มสูงขึ้น ในทางตรงกันข้ามถ้ามีข่าวลือว่าราคาน้ำมันจะลดลง ผู้ซื้อไม่จำเป็นต้องใช้น้ำมันในขณะนั้น ก็อาจจะรอไปก่อน จะทำให้ปริมาณน้ำมันที่เสนอซื้อลดลง

2.2 ตัวแปรซึ่งเกี่ยวข้องกับผู้ขายรายอื่น (Competitor variables) ซึ่งอาจเป็นคู่แข่งซึ่งขายสินค้าที่สามารถใช้ทดแทนสินค้า X ได้ หรืออาจสินค้าที่สามารถใช้ร่วมกับสินค้า X ได้ ประกอบไปด้วย

1) ราคาของสินค้าที่เกี่ยวข้องกันกับสินค้า X ถ้าราคาของสินค้าที่ใช้ทดแทนกัน (P_y) เพิ่มขึ้น เราคาดได้ว่าผู้ซื้อจะหันไปซื้อสินค้า X เพิ่มขึ้น ในทางตรงกันข้ามถ้าราคาของสินค้าที่ใช้ทดแทนกันลดลง ปริมาณซื้อสินค้า X จะลดลงด้วย ส่วนในกรณีที่เป็นราคาของสินค้าที่ใช้ร่วมกัน (P_z) เพิ่มสูงขึ้น เราคาเดาได้ว่าผู้ซื้อจะลดการซื้อสินค้า X ลงในทางตรงกันข้ามถ้ามีการลดลงของราคาของสินค้าที่ใช้ร่วมกัน จะเห็นว่าปริมาณซื้อสินค้า X จะเพิ่มสูงขึ้น

2) การส่งเสริมการขายของสินค้าที่เกี่ยวข้อง (A_y) การโฆษณาและการส่งเสริมการขายของผู้ขายสินค้าอื่นที่เกี่ยวข้อง จะทำให้ปริมาณการซื้อสินค้า X ลดลง ในทางตรงกันข้ามการส่งเสริมการขายสินค้าที่ใช้ร่วมกับสินค้า X ก็จะมีผลให้ปริมาณซื้อสินค้า X เพิ่มขึ้นด้วย

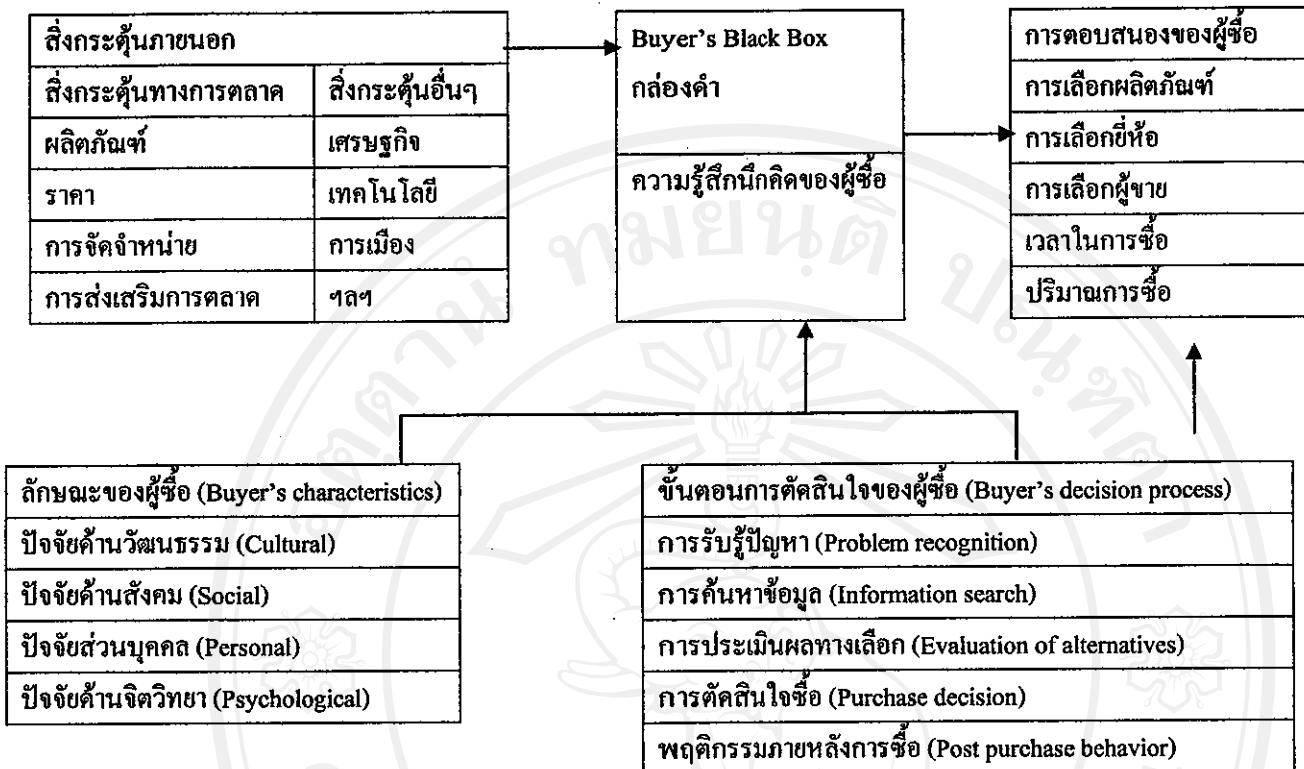
2.3 ตัวแปรอื่นๆ ที่ไม่สามารถควบคุมได้ (Other uncontrollable variables) ซึ่งแบ่งออกเป็น

- 1) นโยบายของรัฐบาล (G) ซึ่งอาจจะส่งเสริมหรือลดปริมาณซื้อสินค้า X
- 2) จำนวนผู้ซื้อหรือขนาดของประชากร (N) ซึ่งจะมีผลในทางบวกกับอุปสงค์ของสินค้า
- 3) สภาพดินฟื้าอากาศ (W) อาจจะสนับสนุนและลดการซื้อสินค้า X ได้ เช่น ปริมาณน้ำฝนในพื้นที่อาจส่งผลให้ปริมาณซื้อร่วมเพิ่มขึ้น เป็นต้น

2.1.2 แบบจำลองพฤติกรรมผู้บริโภค

เป็นการศึกษาถึงเหตุจุงใจที่ทำให้เกิดการตัดสินใจซื้อผลิตภัณฑ์ โดยมีจุดเริ่มต้นจากการที่เกิดสิ่งกระตุ้นผ่านเข้ามาในความรู้สึกนึกคิดของผู้ซื้อ (Buyer's Black Box) ซึ่งเปรียบเสมือนกล่องคำ ซึ่งผู้ผลิตหรือผู้ขายไม่สามารถคาดคะเนได้ ความรู้สึกนึกคิดของผู้ซื้อจะได้รับอิทธิพลจากลักษณะต่างๆ ของผู้ซื้อ แล้วจะมีการตอบสนองของผู้ซื้อ (Buyer's response) หรือการตัดสินใจของผู้ซื้อ (Buyer's Purchase Decision) (ศิริวรรณ เสรีรัตน์, 2541: 128) ดังรูป

All rights reserved



สิ่งกระตุ้น (Stimulus) ดึงกระตุ้นอาจเกิดขึ้นเองภายในร่างกาย (Inside stimulus) นักการตลาดจะต้องสนใจการจัดสิ่งกระตุ้นภายนอก เพื่อให้ผู้บริโภคเกิดความต้องการผลิตภัณฑ์ สิ่งกระตุ้นถือว่าเป็นเหตุจูงใจให้เกิดการซื้อสินค้า (Buying motive) ซึ่งอาจใช้เหตุจูงใจด้านเหตุผล และใช้เหตุจูงใจด้านจิตวิทยา (อารมณ์) ที่ได้ สิ่งกระตุ้นภายนอกประกอบด้วย 2 ส่วนคือ

1. สิ่งกระตุ้นทางการตลาด (Marketing stimulus) เป็นสิ่งกระตุ้นที่นักการตลาดสามารถควบคุมและต้องจัดให้มีขึ้น เป็นสิ่งกระตุ้นที่เกี่ยวข้องกับส่วนประสมทางการตลาด (Marketing mix) ประกอบด้วย

- สิ่งกระตุ้นด้านผลิตภัณฑ์ (Product) เช่น ออกแบบผลิตภัณฑ์ให้สวยงาม เพื่อกระตุ้นความต้องการ
- สิ่งกระตุ้นด้านราคา (Price) เช่น การกำหนดราคาสินค้าให้เหมาะสมกับผลิตภัณฑ์ โดยพิจารณาลูกค้าเป้าหมาย
- สิ่งกระตุ้นด้านการจัดซ่องทางการจำหน่าย (Distribution หรือ place) เช่น จัดจำหน่ายผลิตภัณฑ์ให้ทั่วถึง เพื่อให้ความสะดวกแก่ผู้บริโภคถือว่าเป็นการกระตุ้นความต้องการซื้อ

- สิ่งกระตุ้นด้านการส่งเสริมการตลาด (Promotion) เช่น การโฆษณา สำเนา เสนอ การใช้ความพยายามของพนักงานขาย การลด แลก แจก แอน การสร้างความสัมพันธ์อันดีกับบุคคลทั่วไป เหล่านี้ถือว่าเป็นสิ่งกระตุ้น ความต้องการซื้อ

2. สิ่งกระตุ้นอื่นๆ (Other stimulus) เป็นสิ่งกระตุ้นความต้องการผู้บริโภคที่อยู่ภายนอก องค์กรซึ่งปรับเปลี่ยนคุณไม่ได้ สิ่งกระตุ้นเหล่านี้ ได้แก่

- สิ่งกระตุ้นทางเศรษฐกิจ (Economic) เช่น ภาวะเศรษฐกิจ รายได้ของ ผู้บริโภค เหล่านี้มีอิทธิพลต่อความต้องการของบุคคล
- สิ่งกระตุ้นทางเทคโนโลยี (Technological) เช่น เทคโนโลยีใหม่ด้านฝาก- ถอนเงินอัตโนมัติสามารถกระตุ้นความต้องการให้ใช้บริการของธนาคาร มากขึ้น
- สิ่งกระตุ้นทางกฎหมายและการเมือง (Law and political) เช่น กฎหมายเพิ่ม หรือลดภาษีสินค้า ได้สินค้าหนึ่งจะมีอิทธิพลต่อการเพิ่มหรือลดความ ต้องการของผู้ซื้อ
- สิ่งกระตุ้นทางวัฒนธรรม (Cultural) เช่น ขนบธรรมเนียมประเพณีไทยใน เทศกาลต่างๆ จะมีผลกระทบให้ผู้บริโภคเกิดความต้องการซื้อสินค้าใน เทศกาลนั้น

กล่องดำหรือความรู้สึกนึกคิดของผู้บริโภค (Buyer's Black Box) ผู้ผลิตหรือผู้ขายต้อง พยายามศึกษาความรู้สึกเหล่านี้ ซึ่งได้รับอิทธิพลจากลักษณะของผู้บริโภค (Buyer's decision process) ประกอบด้วยขั้นตอนต่างๆ คือ การรับรู้ปัญหา การค้นหาข้อมูล การประเมินผลทางเลือก และการตัดสินใจซื้อ

1. ลักษณะของผู้ซื้อ (Buyer characteristics) ลักษณะของผู้ซื้อมีอิทธิพลมาจากการปัจจัยต่างๆ คือ ปัจจัยด้านวัฒนธรรม ปัจจัยด้านสังคม ปัจจัยส่วนบุคคล และปัจจัยด้านจิตวิทยา
2. กระบวนการตัดสินใจของผู้ซื้อ (Buyer's decision process) ประกอบด้วยขั้นตอนคือการ รับรู้ปัญหา การค้นหาข้อมูล การประเมินทางเลือก การตัดสินใจซื้อ และพฤติกรรมภายหลังการซื้อ
3. การตอบสนองของผู้ซื้อ (Buyer's purchase decisions) ผู้บริโภคจะมีการตัดสินใจใน ประเด็นต่างๆ คือ การเลือกผลิตภัณฑ์ (Product choice) การเลือกตราสินค้า (Brand choice) การ เลือกผู้ขาย (Dealer choice) การเลือกเวลาในการซื้อ (Purchase timing) และการเลือกปริมาณการซื้อ (Purchase amount)

2.1.3 ทฤษฎีเกี่ยวกับการตัดสินใจซื้อ (AIDA) (รุ่นฤทธิ์ เทชะอินทราราวงศ์, 2541: 28)

1. ความตั้งใจ (Attention) เริ่มต้นที่ผู้บริโภคจะต้องรู้จักสินค้าและบริการนั้นก่อน ซึ่งเกิดขึ้นเมื่อผู้บริโภค มีความตั้งใจในการรับสาร
2. ความสนใจ (Interest) นอกจากการรู้จักสินค้าแล้วก็ยังไม่เพียงพอ ผู้บริโภคจะต้องถูกเร้าความสนใจ จนสามารถแยกแยะสินค้านั้นออกจากสินค้าอื่นๆ ที่มีอยู่ในตลาด
3. ความปรารถนา (Desire) ความสนใจที่ถูกกระตุ้นจะกลายเป็นความอยาก ความปรารถนาที่จะได้ครอบครองสินค้านั้น ตามปกติความปรารถนาจะเกิดขึ้นจากการเห็นประโยชน์ที่สินค้านั้นเสนอให้ หรือเกิดจากการเห็นแนวทางแก้ปัญหาที่มีอยู่ที่สินค้านั้นอยู่บ้างให้
4. การกระทำ (Action) เมื่อความปรารถนาเกิดขึ้นแล้ว กระบวนการซื้อจะสมบูรณ์ก็ต่อเมื่อผู้บริโภคก้าวเข้าสู่ขั้นสุดท้ายคือ การซื้อสินค้า

2.2 สรุปสาระสำคัญจากเอกสารที่เกี่ยวข้อง

ดร.ัญญา วงศ์แปง (2543) ได้ศึกษาเรื่อง “พฤติกรรมของผู้ซื้อสินค้าในร้านชูปเบอร์มาร์เก็ต แห่งหนึ่งในจังหวัดเชียงใหม่” มีวัตถุประสงค์ในการศึกษาคือ 1) ศึกษาปัจจัยด่างๆ ที่มีผลต่อการตัดสินใจซื้อสินค้าของผู้บริโภคของร้านชูปเบอร์มาร์เก็ตในจังหวัดเชียงใหม่ 2) ศึกษาพฤติกรรมผู้บริโภคที่มีต่อสินค้าของร้านชูปเบอร์มาร์เก็ตในจังหวัดเชียงใหม่ และ 3) ศึกษาปัญหาการใช้บริการร้านชูปเบอร์มาร์เก็ตในจังหวัดเชียงใหม่ โดยเก็บตัวอย่างจากร้านชูปเบอร์มาร์เก็ตแห่งหนึ่งในจังหวัดเชียงใหม่จำนวน 300 ตัวอย่าง ผลจากการศึกษาพบว่า ปัจจัยที่มีอิทธิพลต่อการตัดสินใจซื้อสินค้าของผู้บริโภค ได้แก่ รายได้ ผู้บริโภคจะตัดสินใจซื้อสินค้าจำนวนที่มากขึ้นทั้งด้านปริมาณและราคามีสัดส่วนที่เพิ่มขึ้นของรายได้ และเป็นไปในทิศทางเดียวกันกับระดับการศึกษา กล่าวคือ เมื่อผู้บริโภค มีการศึกษาที่สูงขึ้นสามารถสร้างรายได้ที่สูงขึ้น โดยผู้บริโภคที่มีการศึกษาสูงจะมีพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อในจำนวนมากกว่าผู้บริโภคที่มีการศึกษาต่ำกว่า ปัจจัยอื่นๆ นอกจากรายได้และการศึกษาคือ สถานที่ การบริการ การตกแต่ง ประเภทสินค้า และราคาสินค้า โดยปัจจัยที่มีอิทธิพลต่อการตัดสินใจอันดับแรกคือ สถานที่ เนื่องจากเป็นห้างที่อยู่ในตัวเมือง เป็นทางผ่านในการเดินทาง หรืออยู่ใกล้บ้านทำให้เดินทางได้สะดวก สำหรับการศึกษา เกี่ยวกับพฤติกรรมของผู้บริโภคที่มีค่อสินค้า สามารถธิบายได้ว่าผู้บริโภคจะนิยมซื้อสินค้าหลัก หรือสินค้าที่จำเป็นในการดำรงชีวิตประจำวัน ทั้งนี้ผู้บริโภคจะเน้นที่คุณภาพสินค้า โดยเฉพาะสินค้าที่มีอายุสั้น ไม่สามารถเก็บได้นาน ด้านปัญหาในการใช้บริการ ผู้บริโภคให้ความสำคัญมากที่สุดคือสินค้าไม่ครบ ซึ่งสินค้าที่ไม่ครบส่วนใหญ่เป็นสินค้าหลัก หรือสินค้าจำเป็นที่ผู้บริโภค

จำเป็นต้องใช้ อีกปัญหาหนึ่งคือ การค้นหาสินค้าที่ต้องการทำได้ยาก อันเนื่องจากการจัดเรียงสินค้า ซึ่งห้างควรจะดำเนินการแก้ไขต่อไป

กนกศักดิ์ เปรมปราโมทย์ (2547) ได้ทำการศึกษาเรื่อง “กระบวนการตัดสินใจในการซื้อน้ำดื่มบรรจุถุงของผู้บริโภคในอำเภอเมือง จังหวัดเชียงใหม่” มีวัตถุประสงค์ในการศึกษาคือ เพื่อศึกษากระบวนการตัดสินใจซื้อน้ำดื่มบรรจุถุงของผู้บริโภคในอำเภอเมืองจังหวัดเชียงใหม่ โดยใช้แบบสอบถามในการเก็บข้อมูลจากผู้บริโภคที่เคยซื้อน้ำดื่มบรรจุถุงจำนวน 321 คน ซึ่งผู้ตอบแบบสอบถามส่วนใหญ่เป็นเพศหญิงพบว่าราคาเป็นเหตุผลสำคัญที่สุดในการตัดสินใจซื้อ จากนั้น จึงมีการเปรียบเทียบเรื่องความสะอาด โดยจะซื้อจากร้านค้าใกล้บ้านมากที่สุด หากยังห้อที่เคยซื้อเป็นประจำหนึ่งเดือน ก็จะเปลี่ยนไปซื้อยี่ห้ออื่น และในการซื้อแต่ละครั้งจะซื้อครั้งละครึ่งโหล โดยซื้อ 2-3 วัน ต่อครั้ง ทั้งนี้ผู้บริโภค มีความพึงพอใจมากต่อความใสสะอาด ราคา ความสะอาดของภาชนะที่บรรจุ ปริมาณ เมื่อเทียบกับราคา และความสะดวกในการบริโภค ตามลำดับ ส่วนปัญหาที่พบมากที่สุดคือ ถุงค้านนอกสภาพราก

ปรีดา ตั้งวัฒนาภัยจน (2547) ได้ศึกษาเรื่อง “อิทธิพลของการสื่อสารการตลาด ณ จุดซื้อ ที่มีผลต่อพฤติกรรมการซื้อสินค้าอุปโภคบริโภคของผู้บริโภคในเขตกรุงเทพมหานคร” มีวัตถุประสงค์ในการศึกษาคือ เพื่อศึกษาถึงอิทธิพลของการสื่อสารการตลาด ณ จุดซื้อ ที่ส่งผลถึงพฤติกรรมการซื้อสินค้าอุปโภคบริโภคของผู้บริโภคในเขตกรุงเทพมหานคร ซึ่งเก็บรวบรวมข้อมูลจากผู้ใช้บริการซื้อสินค้าอุปโภคบริโภคในเขตกรุงเทพมหานคร โดยใช้แบบสอบถามจำนวน 300 ตัวอย่าง พบว่าผู้ตอบส่วนใหญ่เป็นเพศหญิง ซื้อสินค้าโดยเฉลี่ยสัปดาห์ละ 1-3 ครั้ง มักซื้อสินค้าที่ ไชยเปอร์มาเก็ตขนาดใหญ่ และมีความเห็นตรงกันว่าปัจจัยในการเลือกใช้บริการซื้อสินค้าในสถานที่ ต่างๆ คือสถานที่มีความสะดวกสบายในการเลือกสินค้า มีสินค้าให้เลือกมากหลากหลายและอยู่ใกล้บ้าน/ที่ทำงาน และจากการศึกษาพบว่าการแยกสินค้าตัวอย่าง และการมีบูธชิมฟรีและสาธิตสินค้าทำให้ผู้ตอบแบบสอบถามเห็นแล้วสนใจเข้ามาหาข้อมูล มีการพิจารณาว่าจะซื้อหรือไม่ และเกิดการตัดสินใจซื้อมากที่สุด