

บทที่ 3

วิธีการวิจัย

วิธีการศึกษาวิจัยการพัฒนาระบบรายงานสำหรับผู้บริหาร โดยอาศัยขั้นตอนตามกระบวนการผลิตซอฟต์แวร์แบบ waterfall model แบ่งออกเป็น 6 ขั้นตอนดังนี้คือ

- 1) เก็บความต้องการ (Requirement Elicitation)
- 2) การวิเคราะห์ความต้องการ (Requirement Analysis)
- 3) การออกแบบโปรแกรม (Software Design)
- 4) การพัฒนาโปรแกรม (Software Construction)
- 5) การทดสอบโปรแกรม (Software Testing)
- 6) ขั้นตอนการพัฒนาเพื่อประยุกต์ใช้ (Software Implementation)

3.1 เก็บความต้องการ (Requirement Ecilitation)

3.1.1 สัมภาษณ์ ผู้ใช้โปรแกรม

- ผู้บริหาร
- ผู้จัดการ
- ผู้ช่วยผู้จัดการ
- เลขาผู้บริหาร
- ผู้ใช้ระบบรายงานทั่วไป

เพื่อดำเนินวิธีการเรียกรายงาน แบบเดิม และ ตารางหรือเวลาในการเรียกรายงาน (ประจำ

วัน, สัปดาห์, เดือน ๆ ลฯ)

3.1.1 ระบบรายงานเดิม

- user manual
- technical manual
- source code ระบบรายงานเดิม

3.2 การวิเคราะห์ความต้องการของระบบ (Requirement Analysis)

เก็บความต้องการระบบในข้อ 3.1 เพื่อใช้เป็นข้อมูลในการวิเคราะห์และออกแบบ
ระบบรายงานใหม่ ใช้ Use Case Diagram ในการช่วยวิเคราะห์
โดยวิเคราะห์ปัญหา สรุปประเด็นความต้องการที่แท้จริง เพื่อนำไปสู่การออกแบบ
โปรแกรม

3.3 ออกแบบโปรแกรม (Software design)

นำผลสรุป Requirement ที่วิเคราะห์แล้วจากข้อ 3.2 มาทำการออกแบบโปรแกรม
โดยออกแบบดังนี้
เนื่องจากเป็นโปรแกรมลักษณะ System Programming
เนื่องไปไม่น่าก จึงใช้ การออกแบบสถาปัตยกรรมระบบ (Software Architecture Diagram)
เป็นหลัก

3.4 พัฒนาโปรแกรม (Software Construction)

พัฒนาโปรแกรมระบบรายงานสำหรับผู้บริหาร ตามที่ได้ออกแบบ (Software design) ในข้อ 3.3
โดยมีลำดับเรื่องดังนี้

- 3.4.1 การส่ง อีเมล และแนบไฟล์รายงานไปด้วย
- 3.4.2 การตั้งเวลาการทำงาน (Job Scheduler)
- 3.4.3 โปรแกรมหน้าจอจัดการ Job Scheduler

3.5 การทดสอบโปรแกรม (Software Testing)

ทำการทดสอบระบบโปรแกรมที่ทำใน 3.4 ว่าให้ผลได้ถูกต้องตามที่วิเคราะห์ออกแบบไว้
และการปรับปรุงแก้ไขข้อบกพร่องของระบบงานให้ถูกต้องและเหมาะสมสมตรงตามที่วิเคราะห์
และออกแบบไว้ โดยมีรายละเอียดดังนี้

- 1) ทดสอบโปรแกรมส่วนย่อย (Unit Testing)
- 2) ทดสอบโปรแกรมตอนรวม โปรแกรมย่อยเข้าด้วยกัน (Integration Testing)
- 3) ทดสอบโปรแกรมทั้งระบบ (System Testing)

3.6 การติดตั้งโปรแกรม (Software Implementation)

- 3.6.1 อบรมและอธิบายให้ผู้ใช้โปรแกรมเรียนรู้งานทั่วไป
ได้ใช้วิธีการส่ง อีเมล ผ่านหน้าเรียนรู้งานได้
- 3.6.2 อบรมและอธิบายให้ผู้ดูแลระบบของลูกค้า
เนื่องจากผู้ดูแลระบบเป็นผู้ทำการดูแล Job Scheduler
ดังนั้นผู้ดูแลระบบจึงต้องเข้าใจเรื่อง Job Scheduler โดยต้องสร้าง ,แก้ไข ,ลบ และ
คืนหา Job Scheduler ได้ด้วยตนเอง
- 3.6.3 Deploy ระบบใหม่ ลงสู่ Server จริง ของลูกค้า เพื่อเริ่มใช้งานจริง

ลิขสิทธิ์มหาวิทยาลัยเชียงใหม่
Copyright[©] by Chiang Mai University
All rights reserved